

! 警告 このゲームで遊ぶ前に、Xbox 360® およびアクセサリーの取扱説明書をお読みになり、安全と健康についての重要なお知らせをご確認ください。すべての取扱説明書は、後で参照できるように保管してください。Xbox 360 およびアクセサリーの取扱説明書の更新については、<http://www.xbox.com/jp/support/> をご覧ください。

ゲームで遊ぶ際の健康についての重要な警告

光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ゲームを見ている間に、原因不明の光過敏でてんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔の痙攣（けいれん）、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- ・ テレビから離れて座る
- ・ 画面の小さいテレビを使う
- ・ 明るい部屋でゲームをする
- ・ 疲れているときや眠るときはゲームをしない

あなたやご家族、ご親戚の中に、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

CERO マークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク（表面）及びアイコン（裏面）を表示しています。年齢区分マークは、CERO 倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。なお、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CERO の対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくは CERO のウェブサイト (<http://www.cero.gr.jp/>) をご覧ください。

CONTENTS

ストーリー	2
キャラクター	3
操作方法	4
ゲームの始め方	6
画面の見方	8
キャンペーンの進め方	10
アクション	14
マルチプレイ	18

※データの保存（セーブ）については、P.6をご覧ください。
※画面写真・内容は開発中のものであり、実際の製品版とは異なる場合がありますのでご了承ください。

Xbox LIVE

Xbox LIVE® を利用すると、さまざまなゲームやコンテンツを楽しむことができます。詳細については、<http://www.xbox.com/jp/live/> を参照してください。

Xbox LIVE を利用するために

Xbox LIVE を利用するには、Xbox 360 本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox LIVE サービスに加入することが必要です。Xbox LIVE サービスや Xbox 360 とブロードバンド回線の接続に関する詳細は <http://www.xbox.com/jp/> をご覧ください。

保護者による設定

保護者の方は、CERO 年齢区分などに基づき、児童や青少年がプレイできるゲームを制限したり、Xbox LIVE の各機能・サービスのご利用を簡単に制限したりすることができます。また、プレイ時間を限定することもできます。詳しくは Xbox 360 本体の取扱説明書および <http://www.xbox.com/jp/familysettings/> をご覧ください。

ストーリー

2011年7月4日。

アメリカ独立記念日に、

LA(ロサンゼルス)の麻薬取締局オフィスが爆破される事件が起きた。

メキシコ・ファレスの麻薬カルテルが関与しているとらんだ司法省は、FBI、LAPD(ロス市警)、DEA(麻薬取締局)から選抜した3人による「特別捜査班」を結成する。

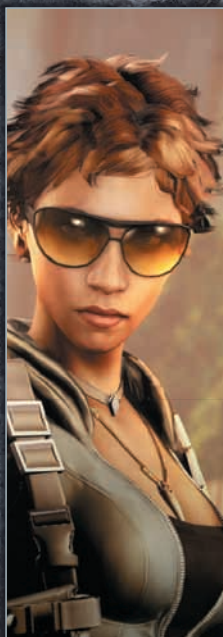
事件を追う目的こそ同じ3人だが、背景にある組織、そして考え方に、初めからズレがあった。

彼らは捜査を進めていくが、爆破事件の証人といるところを何者かに襲われる。裏切り者は誰なのか……

互いを信じられなくなった3人は、疑念を深めていく……



キャラクター



キム・
エバンズ

FBI

25歳のアフリカ系アメリカ人。過去に少年ギャングに所属していたが、政府の更正プログラムでFBIに入る。FBIに感謝していて、異常なまでに強い忠誠心を持つ。



ベン・
マッコール

ロス市警

57～58歳の白人。昔、神学校に通っていたが、今はロス市警勤務のアウトロー刑事。かつて戦争に従事したことで、人生が変わってしまった。



エディー・
ゲラ

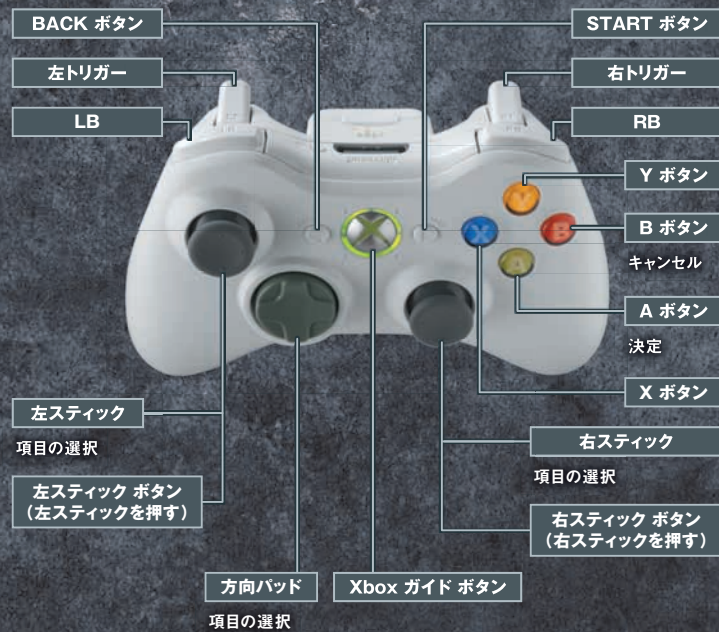
麻薬取締局

37～38歳のヒスパニック。ギャンブル中毒であり、女好き、酒好き、ナルシスト。ギャングから借金があり、麻薬ディーラーから金を受け取っているという噂がある。

操作方法

本ゲームでは、「ボタン配置」と「スティック配置」の設定によって操作方法が異なります。この解説書では、それぞれ「デフォルト」（初期設定）で操作を説明します。

Xbox 360® コントローラー



※操作の設定は「オプション」の「コントロール」で変更できます(→P.7)。

メイン画面の操作(「デフォルト」設定時)

「ボタン配置」と「スティック配置」が「デフォルト」時の操作方法は、以下のとおりです。

A ボタン	ジャンプ
B ボタン	かがむ／立ち上がる
X ボタン	アクション
Y ボタン	リロード
方向パッド左	早撃ちモード
左スティック	移動
左スティック ボタン	(移動中) 走る
右スティック	視点移動
右スティック ボタン	銃で殴る
LB	手榴弾を使う
左トリガー	(押し続けて)ズームイン、(銃を両手に持っているとき)撃つ、 (銃を持っていないとき)殴る
RB	銃の切り替え、(押し続けて)銃を両手に持つ
右トリガー	撃つ、(銃を持っていないとき)殴る／ガード[+左トリガー]
START ボタン	ポーズメニューの表示
BACK ボタン	プレイヤーメニューの表示

※運転中の操作については、P.17をご覧ください。

メイン画面の操作(「左利き」設定時)

「ボタン配置」と「スティック配置」が「左利き」時の操作方法は、以下のとおりです。

A ボタン	ジャンプ
B ボタン	かがむ／立ち上がる
X ボタン	アクション
Y ボタン	リロード
方向パッド左	早撃ちモード
左スティック	視点移動
左スティック ボタン	銃で殴る
右スティック	移動
右スティック ボタン	(移動中) 走る
LB	銃の切り替え、(押し続けて)銃を両手に持つ
左トリガー	撃つ、(銃を持っていないとき)殴る／ガード[+右トリガー]
RB	手榴弾を使う
右トリガー	(押し続けて)ズームイン、(銃を両手に持っているとき)撃つ、 (銃を持っていないとき)殴る
START ボタン	ポーズメニューの表示
BACK ボタン	プレイヤーメニューの表示

※「デフォルト」「左利き」以外の操作設定を選ぶこともできます。

ゲームの始め方

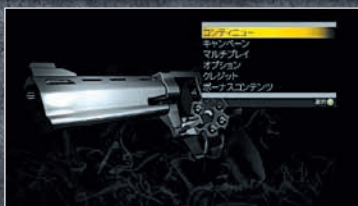
本体にディスクを正しくセットしてゲームを始めると、タイトル画面が表示されます。START ボタンやA ボタンなどを押して、メインメニューに移ってください。

始めてプレイする場合は、画面の明るさを設定します。画面の指示にしたがって調整してください。

メインメニュー

左スティック(または方向パッド、右スティック)で以下のいずれかのメニューを選び、A ボタンで決定してください。

※この解説書では、メニューなどを選ぶ操作は左スティックで説明します。



ニューゲーム	3人の主人公を操作してストーリーを進める、キャンペーンで遊ぶことができます(→P.10)。
コンテニュー	セーブデータがある場合に選べ、最後にセーブを行った場面からキャンペーンを再開できます。
キャンペーン	主人公を選び、選んだチャプターからキャンペーンを再開します。このメニューから再開する場合、セーブデータは上書きされるのでご注意ください。
マルチプレイ	Xbox LIVE® を使って、ほかのプレイヤーと最大12人で対戦することができます(→P.18~21)。
オプション	ゲームに関するさまざまな設定ができます(→右ページ)。
クレジット	スタッフクレジットを確認できます。
ボーナスコンテンツ	Xbox LIVE に接続し、コードを入力することで武器などを獲得できます。

データの保存(セーブ)について

「オプション」で各種設定を変更したり、チャプター中のチェックポイント(→P.11)に到達したり、チャプタークリアしたときなどに、自動でデータがセーブされます。

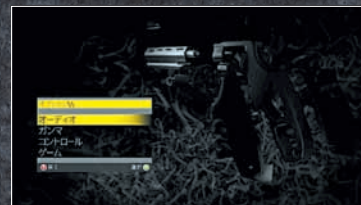
保存には、データを保存する機器に60KB以上の空き容量が必要です。



オプションについて

メインメニューやポーズメニュー(→P.9)の「オプション」では、ゲームに関する設定を変更できます。それぞれの設定画面では、左スティック上下で各項目を選び、左スティック左右で設定を変更してください。設定が終わったら、B ボタンを押して元の画面にもどりましょう。

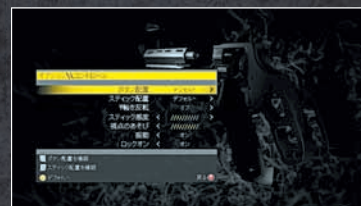
設定をデフォルト(初期状態)にもどす場合は、Y ボタンを押してください。



オーディオ	音楽やセリフなどの音量と、言語の設定ができます。
ガンマ	画面の明るさを設定できます。
コントロール	操作方法を設定できます。
ゲーム	ゲームの難易度設定や、ストレージのデバイス選択ができます。

コントロールについて

「コントロール」では、操作方法に関する設定ができます。なお、左トリガーを引くとボタン配置、右トリガーを引くとスティック配置を、操作一覧を見ながら設定できます。

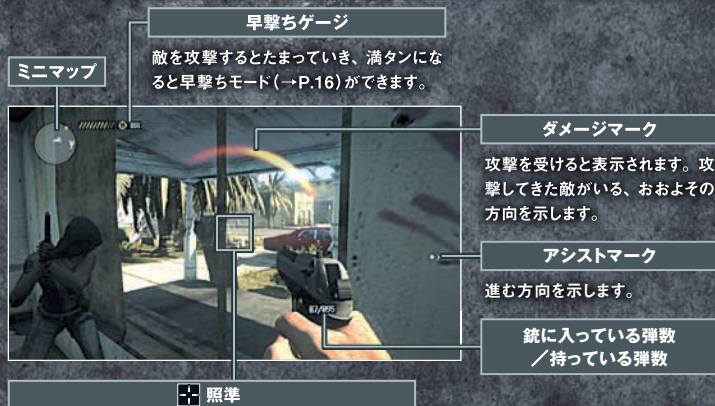


ボタン配置	メイン画面でのボタン操作を設定できます。
スティック配置	メイン画面での左スティックと右スティックの操作を設定できます。
Y軸を反転	視点の上下操作を反転するかどうかを設定します。
スティック感度	視点操作の感度を設定できます。ゲージが多くなるほど、スティックを傾けたとき、視点がすばやく動きます。
視点のあそび	視点のブレを調整できます。ゲージが多くなるほど、移動していないときの視点のブレが少なくなります。
振動	振動機能のオン/オフを設定します。
ロックオン	オンにすると、銃を構えてズームした際、照準の近くにいる敵に自動で照準を合わせます。

画面の見方

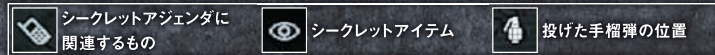
ゲームの中心となるメイン画面には、操作しているキャラクターの視界が表示されます。ミニマップやアシストマークなどを確認しながらゲームを進めましょう。

メイン画面



画面の中央に表示され、敵をとらえると色が赤くなります。

その他の表示



ミニマップについて

ミニマップには、操作しているキャラクターの周囲の状況が表示されます。



- ◀ 仲間キャラクター
- ★ アシストマーク
- シークレットアジェンダに関連するもの
- シークレットアイテム

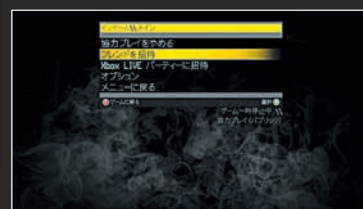
プレイヤーメニュー

メイン画面でBACK ボタンを押すと、プレイヤーメニューでさまざまな情報を確認できます。
※プレイヤーメニューの表示中、ゲームは一時停止されないので、ご注意ください。



ポーズメニュー

メイン画面でSTART ボタンを押すとゲームが一時停止し、以下のメニューが表示されます(表示されるメニューは状況に応じて変わります)。ゲームを再開する場合、B ボタンを押してください。



パブリック協力プレイ(*)	協力プレイ(→P.13)のプレイヤーを、すべてのプレイヤーを対象に募集します。
プライベート協力プレイ(*)	協力プレイのプレイヤーを、フレンドを対象に募集します。
協力プレイをやめる	協力プレイを終了します。
フレンドを招待(*)	フレンドを協力プレイに招待します。
前回のチェックポイントをロード	最後のチェックポイントからやり直します。
Xbox LIVE パーティーに招待(*)	パーティーに参加しているフレンド同士でゲームをプレイできます。
オプション	ゲームに関する設定ができます(→P.7)。
メニューに戻る	ゲームを中断し、メインメニューにもどります。

※(*)のついたメニューは、ミッションロビー(→P.10)にいるときに選べます。

キャンペーンの進め方

キャンペーンはチャプター(章)単位で進みます。ベン、キム、エディーの3人の主人公から、操作するキャラクターを選んでチャプターに挑んでください。

キャラクターを選ぶ

チャプターで使用するキャラクターを選びましょう。操作キャラクターごとに、シークレットアジェンダの内容やシークレットアイテム(→P.12)が異なります。

※左スティック上下で、以前にクリアしたチャプターを選択することもできます。



選択中のキャラクター

チャプター

選択中のキャラクターでクリア済みのチャプターには✓がつきます。

ミッションロビー

キャラクターを選ぶと、ミッションロビーに移ります。ここでは、協力プレイ(→P.13)を設定したり、キャラクターを担当しているプレイヤーを確認することができます。車に乗ったり、部屋から出たりすると、チャプターが始まります。

銃を変更する

ミッションロビーにあるケースを調べると、持っていき銃を変更できます。銃の種類(「ライフル」や「ハンドガン」など)→使用する銃の順に選んでAボタンを押しましょう。なお、選べる銃は、チャプターをクリアしたりレベル(→P.12)が上がったりすると増えます。



経験値

銃の性能

チャプターの進め方

操作キャラクターは、残り2人の主人公と協力しながら物語を進めていきます。アシストマーク(→P.8)を参考に、敵を倒しながら目的地をめざしましょう。

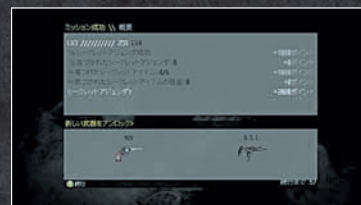
特定の場所までたどり着いたり、特定の目的を達成するとチェックポイント通過となり、それまでの状況が自動でセーブされます。



チャプタークリア

特定の地点にたどり着くとチャプタークリアとなり、新たなチャプターをプレイできるようになります。

リザルト画面で、入手したシークレットアイテムの数や銃などを確認しましょう。



ゲームオーバーについて

プレイ中に以下のいずれかの条件を満たすと、ゲームオーバーです。

A ボタンで最後に通過したチェックポイントからやり直すか、X ボタンでメインメニューにもどってください。



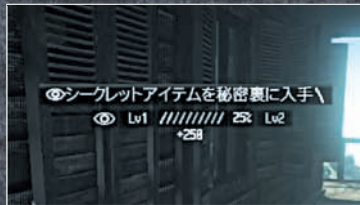
ゲームオーバーの条件

ダメージを受ける	敵の攻撃に当たるとダメージを受け、画面が赤くなっていきます。この状態でさらにダメージを受けるとゲームオーバーです。 ※攻撃を受けていない間は、ダメージが回復します。
誤って市民を撃つ	避難している市民などを、一定時間内に複数人撃ってしまうと、ゲームオーバーです。戦闘を行っていない場合、ゲームオーバーになりやすいので注意しましょう。
ミッションエリアから出る	目的地とは別の方向に移動するなどして、ミッションエリア(キャラクターが行動できる範囲)を越えてしまうと、ゲームオーバーです。 ※ミッションエリアを越えそうになった場合は警告が表示されます。

経験値とレベル

シークレットアジェンダをクリアしたり、シークレットアイテムを入手したりすると、操作キャラクターは経験値を獲得します。経験値がたまるとレベルアップして、新しい銃を使えるようになります。

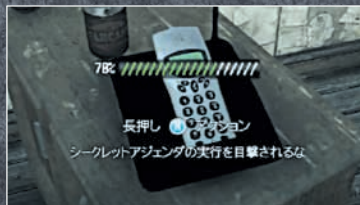
なお、経験値の取得状況はプレイヤーメニュー(→P.9)で確認できます。



シークレットアジェンダ

チャプター中に電話がかかってきて、特別なミッション(シークレットアジェンダ)が与えられる場合があります。

このミッションはほかの2人に見つからないように行う必要があります。クリアすると、経験値を獲得できます。シークレットアジェンダの内容は、同じチャプターでも操作しているキャラクターごとに異なります。



シークレットアイテム

3人の主人公には、それぞれにとって特別なアイテム(シークレットアイテム)が用意されています。これらのアイテムはさまざまな場所にあり、入手すると経験値を獲得できます。シークレットアイテムが近くにある場合、その位置を示すマークが表示されるので、周囲を探してみましょう。



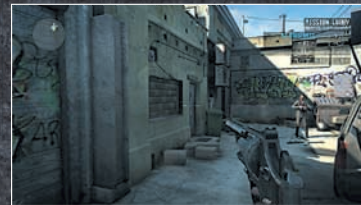
見つかってしまうと……

シークレットアジェンダ中にほかの2人に見つかったり、シークレットアイテムを入手しようとするところを見つかったりすると、失敗となり、経験値を獲得することができません。



オンライン協力プレイについて

キャンペーンではXbox LIVE を利用した、最大3人の協力プレイが可能です。協力プレイでは、ほかのプレイヤーが3人の主人公のいずれかを担当し、協力してチャプターを進めることができます。

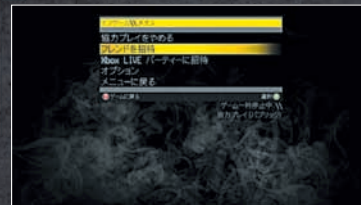


協力プレイの特別ルール

- ほかのプレイヤーが担当しているキャラクターを操作することはできません。
- ほかのプレイヤーがシークレットアジェンダを行っている場面や、シークレットアイテムを入手している場面を目撃すると、経験値を獲得できます。
- ダメージを受けて倒れた仲間についてX ボタンを押すと、復活させることができます(COM の操作するキャラクターが、仲間を復活させてくれる場合もあります)。
- 「全員がダメージを受けて倒れた状態になる」「いずれかのキャラクターが、復活させることができない場所(崖の下など)で倒れた」場合はゲームオーバーです。

ほかのプレイヤーを募集する場合

ミッションロビー(→P.10)にいるときに、ポーズメニューから「パブリック協力プレイ」や「プライベート協力プレイ」、「フレンドを招待」を選ぶと、ほかのプレイヤーを協力プレイに募集することができます。



ほかのプレイヤーからの招待を受ける場合

招待を受けている状態で、Xbox ガイド画面から「メッセージ」を選択します。それから「ゲームへの招待を受ける」を選ぶと、招待を受けてゲームに参加できます。

協力プレイのチャレンジ

協力プレイでは、プレイヤー全員に共通ミッション「チャレンジ」が与えられることがあります。チャレンジでは、最初にクリアしたプレイヤーのみ経験値を獲得できます。

アクション

メイン画面で行えるさまざまなアクションを、「デフォルト」(初期設定)の操作で説明します。操作のなかには、特定の場面でのみ行えるものもあります。

移動 歩く:左スティック 走る:左スティックを倒しながら左スティック ボタン

左スティックを倒すと歩き、スティックを少し倒すとゆっくり歩きます。また、左スティックを倒しながら左スティック ボタンを押すと、走ることができます。

かがむ B ボタン

B ボタンを押すと、かがみます。かがむと物陰に隠れやすくなるため、敵の攻撃を避けやすくなります。立ち上がる場合は、もう一度B ボタンを押してください。

ジャンプ A ボタン

A ボタンを押すとジャンプします。段差を乗り越えたりする場合、ジャンプして進みましょう。

視点移動 右スティック

右スティックを倒した方向を向きます。なお、上下の視点移動の操作は、オプション「コントロール」の「Y軸を反転」(→P.7)で反転させることができます。



銃を撃つ 右トリガー(銃を両手に持っている場合は左トリガーでも可能)

右トリガーを引くと、銃を撃ちます。銃を両手に持っている場合は、左トリガーを引くと左手に持った銃を撃ちます。



ズームイン 左トリガー

左トリガーを引いている間、照準部分にズームインして敵を狙いやすくなります。

※銃を両手に持っている場合は、ズームインすることができません。



銃の切り替え RB

RBを押すと、銃を切り替えることができます。RBを押し続けると、両手に銃を持つことができます。

銃で殴る 右スティック ボタン

右スティック ボタンを押すと、銃を使って殴ることができます。



殴る 左トリガー/右トリガー

銃を持っていない場合、左トリガーや右トリガーを引くと殴ることができます。



ガード 左トリガー+右トリガー

銃を持っていない場合、左トリガーと右トリガーを同時に引くと身を守ります。

手榴弾 LB

LBを押すと、前方に手榴弾を投げます。
手榴弾はしばらくすると爆発します。



リロード(再装填) Y ボタン

Y ボタンを押すと、リロードして銃弾を補充できます。なお、銃に入っている弾がなくなった場合、自動でリロードを行います。



銃に入っている弾数 / 持っている弾数

早撃ちモード 方向パッド左

敵を攻撃すると、早撃ちゲージが増えていきます。ゲージが満タンのときに方向パッド左を押すと、早撃ちモードが発動して時間の流れがゆるやかになり、多くの敵を攻撃できます。早撃ちゲージがなくなると終了です。
※攻撃を当てた場所によって、早撃ちゲージの増える量が異なります。



早撃ちゲージ

アクション X ボタン

特定の物や場所に近づくと、右のようにメッセージが表示されます。このときX ボタンを押すと、物を拾ったリドアを開けたりするなど、状況に応じたアクションを行います。
※銃を拾った場合、同じ種類のもとと交換します。
※弾は近づいただけで拾うことができます。ただし、弾数が満タン(銃によって数は異なります)の場合、拾うことができません。



メッセージ

特殊な行動

特定の場面では、以下のような行動ができます。

車を運転する

車を運転する場合の操作は以下のとおりです。

ハンドル操作	左スティック
アクセル	右トリガー
ブレーキ、後退	左トリガー
ブレーキ	X ボタン
サイドブレーキ	A ボタン
ライトのON/OFF	Y ボタン
クラクション	LB



チームエントリー

チャプター中に、仲間と協力して敵のいる部屋に突入する場合があります。ドアの左右に2つのシルエットが表示されるので、いずれかのシルエットまで移動しましょう。移動すると仲間が向かい側で構え、しばらくするとドアを開けて突入します。突入後は一定時間、時間の流れがゆるやかになり、多くの敵を攻撃できます。



シルエット

チームカバー

敵の攻撃が激しいときなどは、カバーリングを行って敵に近づくことができます。シルエットが表示されるので、そこまで移動しましょう。移動すると別のシルエットが表示されるので、続けて移動してください。最後のシルエットまで移動すると、敵を攻撃しやすい位置につきます。

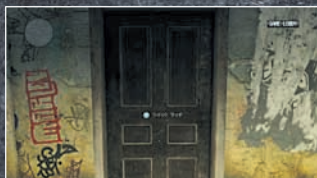


マルチプレイ

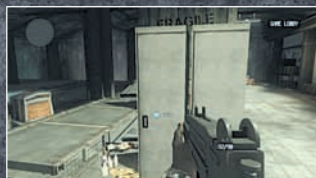
Xbox LIVE を利用して、最大12人のマッチ(対戦)ができます。
「警察チーム」と「犯罪者チーム」、いずれかに参加して相手チームと戦いましょう。

ロビーに入る

最初に、「警察チーム」と「犯罪者チーム」のどちらに参加するかを選ぶと、ロビーに移ります。ロビー内でキャラクターを移動させ、X ボタンでさまざまな場所を調べてみましょう。



ドアの前でX ボタンを押すと、「クイックマッチ」を検索します。



射撃練習場のロッカー前でX ボタンを押すと、クラスを選択ができます。

ロビーメニュー

ロビー内でSTART ボタンを押すと、ロビーメニューが表示されます。

※状況によって、選べるメニューが異なります。



キャラクター	キャラクターの設定を変更したり、これまでの成績を確認できます。
クイック マッチ	参加できるマッチを検索し、参加することができます。
カスタム マッチ	参加人数やマップなどの設定を自由に行い、マッチを作成します。
マッチ開始	マッチを開始します。
マッチから抜ける	マッチの参加を中止したり、作成したマッチを中止します。
Xbox LIVE パーティに招待	パーティーに参加しているフレンド同士でゲームをプレイできます。
フレンドを招待	フレンドをマッチに招待します。
マッチリザルト	前回のマッチの結果を確認できます。
オプション	ゲームに関するさまざまな設定ができます(→P.7)。
ゲームを終了	マルチプレイをやめてメインメニューにもどります。

キャラクターについて

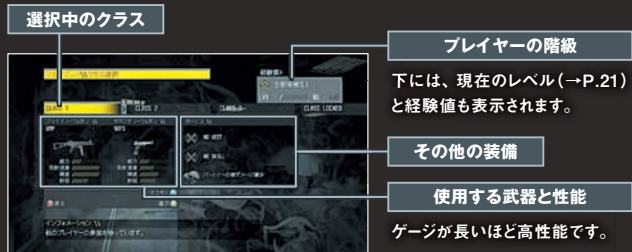
ロビーメニューの「キャラクター」では、武器やキャラクター、チームの変更ができます。また、ほかのプレイヤーの成績や、マルチプレイでのチャレンジ(→P.21)達成度を確認することもできます。



クラス	操作するキャラクターのクラスを変更できます。
スキン変更	操作するキャラクターのスキン(外見)を変更できます。
ランキング	オンラインランキングを確認できます。
チャレンジ	マルチプレイでのチャレンジ達成度を確認できます。
サイト変更	チームを変更します。

クラスの選択

武器や装備の組み合わせは「クラス」として保存し、呼び出すことができます。ロビーメニューで「キャラクター」→「クラス」の順に選ぶと、クラス選択画面に進みます。左スティック左右でクラスを切り替え、A ボタンで変更しましょう。



クラスの設定

クラス選択画面でX ボタンを押すと、一覧が表示され、設定している武器や装備を変更することができます。



カスタム マッチについて

ロビーメニューの「カスタム マッチ」を選ぶと、マッチの主催者となってマッチを作成できます。設定が終わったら、A ボタンを押してください。その後は参加者が集まるまで、ロビーで待ちましょう。参加者がそろると、10秒後にマッチが開始します。

※状況によって、表示される項目が異なります。



ゲームタイプ	「プライベート(フレンドのみ参加可能)」と「パブリック(誰でも参加可能)」から選べます。 ※「パブリック」の対戦結果はランキングに反映されます。
開始時のチームサイズ	「プライベート」のマッチで、両チームの参加人数を選ぶことができます。「インスタントスタート(10秒後に自動的にマッチ開始)」や「マニュアルスタート(主催者がゲーム開始すると10秒後にマッチ開始)」を選ぶこともできます。 ※「パブリック」は4対4で固定です。
ゲームモード	「ミッション」と「チームデスマッチ」が選べます。
マップ	対戦するマップを選択できます。
シナリオ	シナリオを選択できます。
マッチスコアリミット	「チームデスマッチ」で、勝利に必要なポイントを変更します。
マッチタイムリミット	「チームデスマッチ」で、制限時間を変更します。

2つのゲームモード

マルチプレイには2つのゲームモードがあり、それぞれ勝利条件が異なります。

ミッション	各チームがそれぞれ、攻撃側と防衛側を担当して戦います。攻撃側のチームは制限時間内に任務(建物の爆破など)を達成するとラウンドに勝利し、防衛側のチームはそれを阻止するとラウンドに勝利することができます。これをくり返し、先に2ラウンドを先取したチームが勝利します。
チームデスマッチ	相手チームのプレイヤーを倒すとポイントを獲得します。一定数のポイントを先に獲得したチーム、または制限時間終了時に、より多くのポイントを獲得したチームが勝利します。

マッチ画面

画面の見方は、基本的にメイン画面(→P.8)と同じです(下の画面は、ゲームモードが「ミッション」時のものです)。なお、マッチ中に倒されたプレイヤーは、一定時間が経過すると自動的に復帰することができます。

※BACK ボタンを押している間、両チームのプレイヤーの成績や回線状況などを確認できます。



- 残り時間
- 両チームの得点
- 目標の進行状況

「チームデスマッチ」では、敵を倒した数などが表示されます。

クラス選択画面の表示

マッチ中にSTART ボタンを押すと、クラス選択画面(→P.19)が表示され、クラスの再選択などができます(装備の変更はできません)。なお、この画面で右トリガーを引くと、自分のキャラクターを倒されたことになって、一定時間後に復帰できます。

※クラスの再選択は、自分のキャラクターが倒されるまで適用されないので注意しましょう。



スコア獲得とレベル

マッチ中に敵を倒したり、さまざまな行動を達成すると、プレイヤーはスコアを獲得します。スコアに応じて経験値を獲得でき、100%に達すると、プレイヤーはレベルアップします。レベルが上がると階級が変化し、さらに、新たな装備やスキン(外見)を使用できるようになることもあります。



チャレンジについて

マッチ中に特定の条件を満たすと、チャレンジを達成できます。チャレンジを達成すると経験値を獲得できるほか、新たな武器を使用可能になることもあります。