

 XBOX 360[®]

 LIVE

FARCRY 2



UBISOFT

! WAARSCHUWING Lees voor het spelen van deze game de instructiehandleiding bij de Xbox 360® en eventuele overige handleidingen door voor belangrijke informatie over veiligheid en gezondheid. Bewaar alle handleidingen voor toekomstig gebruik. Bezoek www.xbox.com/support of bel met Xbox Customer Support om een nieuwe handleiding te ontvangen.

Belangrijke gezondheidswaarschuwingen voor het spelen van videogames

Lichtgevoelige aanvallen

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames.

Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met verschillende symptomen, waaronder een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring of tijdelijk verlies van bewustzijn. Deze aanvallen kunnen ook leiden tot bewusteloosheid of stuipreukingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn.

Wanneer je een van deze symptomen ondervindt, dien je onmiddellijk de game te staken en een arts te raadplegen. Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - het ondervinden van deze aanvallen treedt met meer waarschijnlijkheid op bij kinderen en tieners dan bij volwassenen. Het risico van lichtgevoelige epileptische aanvallen kan worden verminderd door de volgende voorzorgsmaatregelen te treffen: verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen wanneer je slaperig of moe bent.

Wanneer bij jezelf of een van je familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dien je een arts te raadplegen voordat je een game speelt.

Wat is het PEGI-classificatiesysteem?

Het PEGI-classificatiesysteem beschermt minderjarigen tegen games die niet geschikt zijn voor een bepaalde leeftijd. **OPMERKING** dit systeem geeft geen informatie over de moeilijkheidsgraad van games. Het PEGI-systeem bestaat uit twee delen, die ouders en anderen die games kopen voor kinderen helpen bij het kiezen van een game die geschikt is voor de leeftijd van de speler. Het eerste deel is een leeftijds categorie:



Het tweede deel bestaat uit pictogrammen die een indicatie geven van het type game-content. Afhankelijk van de game kan er een aantal verschillende pictogrammen worden gebruikt. De leeftijds categorie heeft betrekking op de intensiteit van de game-content. De pictogrammen zijn:



Ga naar <http://www.pegi.info/> en pegionline.eu voor meer informatie.

INHOUDSOPGAVE

- Verbinding met Xbox LIVE 4
 - Verbinding maken 4
 - Gezinsinstellingen 4
 - Achievements 4
- BESTURING 5
 - Xbox 360 Controller 5
- INFORMATIE OP HET SCHERM 6
- WAT VOORAFGANG 8
 - Het verhaal 8
 - Personages 8
 - "De Jakhals" 8
 - Reuben Oluwagambi 9
 - Addi Mbantuwe 9
 - Majoor Oliver Tambossa 9
 - Dr. Leon Gakumba 9
 - Prosper Kouassi 9
- HOOFDMENU 10
- SPELEN 10
 - Geavanceerde moves 10
 - Wapens en Uitrusting 11
 - Voertuigen besturen 12
 - Missies Krijgen 13
 - Buddy's (maatjes) 16
 - Speciale locaties 17
 - Tactische planning 18
 - Notebook (Kladblok) menu 20
- MULTIPLAYER 22
- INFORMATIE OP HET SCHERM BIJ MULTIPLAYER 23
- MULTIPLAYER GAMEVARIANTEN 25
 - Spelersklassen 25
- MULTIPLAYER OVERZICHT 26
 - Handboeken 26
- TECHNISCHE ONDERSTEUNING 28
- GARANTIE 30

XBOX LIVE

Speel tegen wie dan ook, wanneer je maar wilt op Xbox LIVE®. Stel je profiel samen (je gamercard). Chat met je vrienden. Download content op Xbox LIVE Marketplace. Verzend en ontvang voice- en videobberichten. Maak verbinding en doe mee aan de revolutie.

Verbinding maken

Voordat je Xbox LIVE kunt gaan gebruiken, moet je je Xbox 360 console aansluiten op een high-speed internetverbinding en je aanmelden als lid van Xbox LIVE. Ga naar www.xbox.com/live/countries voor meer informatie over het maken van verbinding en om te zien of Xbox LIVE beschikbaar is in jouw regio.

Gezinsinstellingen

Met behulp van deze gebruiksvriendelijke en flexibele tools kunnen ouders en verzorgers beslissen tot welke games jonge kinderen toegang hebben op basis van een evaluatie van de inhoud. Ga naar www.xbox.com/familysettings voor meer informatie.

Achievements

Als je de game speelt met een gamerprofiel kun je achievements vrijspelen. Er zijn 48 achievements beschikbaar:

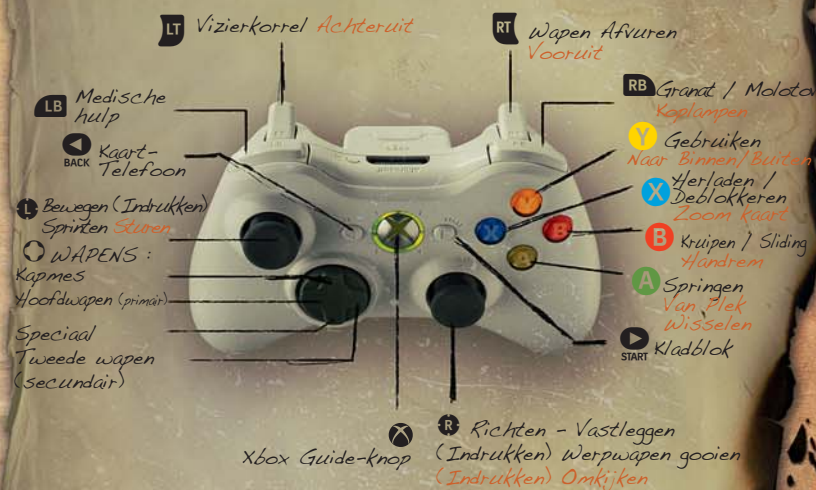
- 33 achievements in de Single-Player-modus.
- 13 achievements in de Multiplayer-modus.
- 2 achievements voor de Map Editor-modus.

BESTURING

Xbox 360 Controller

PRIMAIRE BESTURING

BESTURING VOERTUIG



INFORMATIE OP HET SCHERM



1- Gezondheid en injecties

De gezondheidsbalk bestaat uit vijf gedeeltes. De laatste vier gedeeltes vullen automatisch weer bij als ze niet volledig leeg zijn. Om de lege gedeeltes snel aan te vullen maak je gebruik van injecties. Als je deze hebt, dan worden ze weergegeven boven de gezondheidsbalk. Als je gezondheid helemaal is teruggezaakt naar het laatste gedeelte van de balk, dan duurt het langer om jezelf weer te laten herstellen.

2- Munitie en gooibare wapens

Het eerste getal geeft aan hoeveel munitie je huidige wapen heeft, het tweede getal geeft aan hoeveel munitie je in totaal voor het huidige wapen bij je draagt. Boven deze twee getallen wordt het type en het aantal van elk wapen (granaten/Molotov cocktails) die je bij je hebt weergegeven.

3- Interactie met omgeving

Dit pictogram geeft aan wanneer er interactie mogelijk is met voorwerpen in de gamewereld. Wapens, voertuigen, ladders,

stapels munitie, sommige door de computer bestuurd personages... alles waarmee interactie mogelijk is, wordt hier weergegeven.

4- Diamanten

Dit verschijnt op het moment dat je diamanten ontvangt, bij betaling maar ook als je iets vindt. In wit hoeveel diamanten je hebt ontvangen, in goud het aantal diamanten dat in je bezit is.

5- Telefoonoproep

Dit pictogram verschijnt op het moment dat je telefoon gaat. Het blijft in beeld om aan te geven dat je een voicemail hebt.

6- Richtkruis

Het richtkruis is optioneel in Single Player en staat standaard aan in Multiplayer. Het richtkruis geeft aan waar je op richt en schiet. Hoe groter het richtkruis, des te onnauwkeuriger je schot zal zijn. Om zo nauwkeurig mogelijk te schieten, gebruik je de vizierkorrel.

7- Malariapillen

Afhankelijk van hoe ziek je bent, kun je een malaria-aanval krijgen. Als je op dat moment malariapillen hebt, dan verschijnt dit pictogram op het scherm.

WAT VOORAFGING

Het verhaal

Een paar maanden geleden viel de regering. Een oplaaiende burgeroorlog, aangewakkerd door vage beloftes over rijke diamantvondsten en een even vage ideologie, heeft het land volledig in as gelegd. Honderden buitenlandse huurlingen raken werkloos omdat hun bazen failliet gingen. Nu proberen ze zelf beter te worden van al deze narigheid. Locale milities hebben geen idee wat te doen nadat hun superieuren het hazenpad kozen en proberen nu met behulp van hun wapens wijken en boerderijen te claimen als hun territorium.

Uit al deze chaos komen uiteindelijk twee partijen boven drijven: het United Front for Liberation and Labour (UFL); Gemeenschappelijke Front voor Vrijheid en Arbeid) en de Alliance for Popular Resistance (APR; Alliantie voor Populair Verzet). Deze milities vechten al maanden tegen elkaar en worden daarbij gesteund door plaatselijke straatbendes en geadviseerd door huurlingen met een eigen agenda. De burgers die er niet in geslaagd zijn in een eerder stadium te vluchten, duiken onder en wachten op een kans om te ontsnappen.

Waar beide groeperingen zich voorheen nog hielden aan de wapenembargo's van de Afrikaanse Unie, zijn ze nu verwickeld in een wapenwedloop. Saillant detail is dat de wapens die aan beide milities worden verkocht, afkomstig zijn van dezelfde leverancier - een illuster en duister figuur genaamd "De Jakhals".

Jouw opdracht is simpel. Zoek De Jakhals en ruim hem uit de weg.

Personages

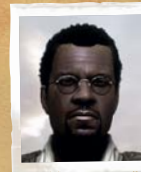
"De Jakhals"



Echte naam onbekend. Deze in Amerika geboren wapenhandelaar wordt wereldwijd gezocht wegens een lange lijst aan overtredingen waaronder piraterij en het overtreden van VN-wapenembargo's. De Jakhals is altijd uit handen weten te blijven van de autoriteiten en dat heeft hem een haast mythische status bezorgd in de wapenwereld.

8

Reuben Oluwagemi



Deze journalist die ooit werd verbannen uit zijn geboorteland Nigeria, werkt momenteel als oorlogscorrespondent voor een grote Britse nieuwsdienst. Opererend vanuit een kantoor in Johannesburg is Oluwagemi aanwezig geweest bij elke groot conflict op Afrikaanse bodem in de laatste vijf jaar. Toen hij een reportage deed over de burgeroorlog, hoorde hij voor het eerst van het bestaan van De Jakhals.

Addi Mbantuwe



Deze meedogenloze krachtpatser was voorheen de drijvende kracht achter de Authenticiteitspartij. En nu heeft hij zichzelf uitgeroepen tot de leider van de UFL. Hij vormde onervol ontslagen soldaten, rebellen en aan hem loyale huurmoordenaars om tot een professioneel opererend leger dat hij bestuurt vanuit zijn club in Port Selao.

Majoor Oliver Tambossa



De voormalige legerchef Tambossa heeft de overgebleven stukken van het leger bij elkaar geraapt en er met behulp van een aantal beroeps-criminelen een gedisciplineerde oorlogsmachine van gesmeed. Onder Tambossa's leiderschap wist de APR vertrouwen te winnen en een aantal buitenlandse huurlingen aan zich te binden. Tambossa is ingetrokken in het voormalige kantoor van de krant The Standard.

Dr. Leon Gakumba



Mbantuwe's vertegenwoordiger in het Leboa-Sako-district. Dr. Gakumba had voor zijn betrokkenheid met de UFL al een roemruchte carrière achter de rug als politieke oproerstoker.

Prosper Kouassi



Zelfs al voordat het land in chaos veranderde, besefte Tambossa dat de jonge benedeide Kouassi van groot nut zou kunnen zijn. Ondanks zijn patserig karakter, neemt Prosper zijn rol binnen de APR uiterst serieus.

9

HOOFDMENU

Story mode (verhaal-modus) - Hiermee begin je een nieuwe single-player-game of ga je verder met een opgeslagen game.

Multiplayer - Zoek naar een server of zet er een op om tegen andere gamers te spelen via een LAN of Xbox LIVE.

LAN: Zet een server op om tegen andere spelers op een LAN te spelen.

Map Community: Met behulp van de ingebouwde Editor kun je multiplayer kaarten maken, uploaden en door gebruikers vervaardigde kaarten classificeren.

Options (opties) - Stel naar eigen wens de game-, beeld- en geluidsopties in.

Credits - De namen van de makers van de game.

Additional Content - Download additionele content van Ubisoft of partners van Ubisoft.

SPELEN

Geavanceerde moves

Sprinten

Succes in Far Cry 2 is niet zo afhankelijk van dekking zoeken en kogels ontwijken als van richten en schieten. Als het lood door de lucht vliegt, dan is het van levensbelang om zo snel mogelijk heelhuids door open gebied te komen. Je kunt korte sprints trekken, afhankelijk van je uithoudingsvermogen. Druk terwijl je naar voren beweegt **⬆** in om te sprinten.

Sliding

Na een sprint heeft het z'n voordelen om jezelf zo klein mogelijk te maken. Een sliding maken ziet er niet alleen stoer uit, het is ook uiterst nuttig. Druk op **B** tijdens een sprint om een sliding te maken.

Ladder beklimmen

Om in een ladder te klimmen heb je beide handen nodig dus moet je wapen worden opgeborgen tijdens het klimmen. Benader een ladder aan de boven- of onderkant en druk op **Y** om te klimmen. Met **⬆** ga je naar boven en met **⬇** naar beneden.

10

Zwemmen

Je kunt zwemmen - zelfs in modderige riviertjes - in elk water dat hoger komt dan je middel. Je wapen moet je dan wel opbergen. Hoe lang je onder water kunt zwemmen is afhankelijk van je uithoudingsvermogen. Tijdens het zwemmen gebruik je **⬆** om te manoeuvreren.

Tijd vooruitspoelen

In schuiladressen kun je ongestoord maffien en de game opslaan. Als je gaat slapen kun je de wekker zetten om wakker gemaakt te worden (handig als je bijvoorbeeld een missie 's nachts wilt uitvoeren). Loop naar het bed en druk op **Y** om de wekker te gebruiken. Met **⬆** stel je de wektijd in. Druk op **⬆** of de **A**-knop om te bevestigen.

Wapens en Uitrusting

Wapen categorieën

Je kunt op elk moment vier wapens tegelijkertijd bij je dragen, één wapen uit elke categorie. Als je een nieuw wapen oppakt, wordt automatisch het wapen dat je bij je hebt uit dezelfde categorie (mocht je dat hebben), verwijderd.

Hand-to-hand (handgevecht)

Zonder vuurwapen heb je altijd nog het kapmes. Met dit multifunctionele wapen kun je net zo goed je een weg banen door het struikgewas als op stille wijze vijanden omleggen. Druk op **⬆** om het te selecteren.

Primary (primair; hoofdwapen)


Hieronder worden alle lange geweren, shotguns, slipschuttergeweren en bepaalde tweehandige aanvalswapens gerekend. Druk op **⬆** om het te selecteren.

Secondary (secundair)


Hieronder worden alle pistolen, machinepistolen en bepaalde eenhandige aanvalswapens en geïmproviseerde bommen gerekend. Druk op **⬆** om het te selecteren.

Special (speciaal)


11

Hieronder worden gerekend alle zware wapens (machinegeweer, raketwerper) en alle wapens die brandstof of ander benodigheden vereisen. Druk op  om het te selecteren.


Betrouwbaarheid en haperingen

Elk wapen in de gamewereld is onderhevig aan slijtage. Je kunt aan het uiterlijk van een wapen zien in welke staat het verkeert. Als je roest- en slijtageplekken ziet, kijk dan uit! Wapens in slechte conditie hebben meer kans op haperingen. Als een wapen hapert, kun je dit ongedaan maken door een paar keer op de -knop te drukken.


Van wapen veranderen

Je kunt een wapen dat je bij je draagt vervangen met een wapen uit dezelfde categorie door dit nieuwe wapen ergens op te pakken. Loop naar het wapen en kijk ernaar. Druk op  terwijl het Wissel Wapen-pictogram in beeld verschijnt om de wapens om te wisselen. Het andere wapen verdwijnt automatisch uit je uitrusting.





Gooibaar wapen wisselen

Je kunt twee soorten gooibare wapens bij je dragen: Fragmentatiegranaten en Molotov-cocktails. Je kunt van wapen wisselen door op  te drukken.


Stationaire wapens gebruiken

Zware wapens zijn normaliter gemonteerd op een geschutemplacement of op voertuigen als vrachtwagens of boten. Om een stationair wapen te gebruiken, loop je naar de plaats van de schutter en druk je op .


Voertuigen besturen

Alle voertuigen worden op dezelfde wijze bestuurd. Om in te stappen, loop je naar de bestuurderspositie en druk je op . Druk op  en  om voor- of achteruit te gaan. Sturen doe je met .


Uit voertuigen springen

Als het voertuig in beweging is, kun je er met een rolbeweging uitspringen door op  te drukken.

Voertuigen repareren

Voertuigen kunnen schade oplopen als gevolg van verkeerd gebruik of wapengeslacht. Een beschadigd voertuig begint te roken en de prestaties lopen terug. Om een voertuig te repareren, loop je naar het voertuig terwijl het stilstaat en druk je op .

Voertuigen rechtopzetten

Als je ruiger terrein opzoekt, loop je altijd het gevaar dat je de controle over het voertuig verliest en dat het op z'n kant belandt. Nadat je het voertuig hebt verlaten, zet je het weer rechtop door er naast te gaan staan en op  te drukken.

Missies Krijgen

Als je eenmaal bekend bent met het gebied en zijn bewoners, kun je van verschillende klanten missies aannemen. Deze missies bestaan meestal uit het behalen van verschillende doelstellingen. Missies Krijgen kan net zo simpel gaan als een telefoontje Krijgen, maar ook net zo complex en gevaarlijk zijn als zakendoen met militaire machthebbers.

Soorten missies

Verhaalmissies

Sommige missies vinden vanzelf plaats naarmate je verder komt in de game. Deze missies kunnen allerlei vormen aannemen en de afloop kan verstrekkende gevolgen hebben voor het verdere verloop van de game. Wie precies welke missies beschikbaar heeft en wat het doel ervan is, is volledig afhankelijk van je eerdere acties in de game.

Groepsmissies

De missies die meestal worden vergeven door militaire leiders of hun handlangers zijn de belangrijkste en moeilijkste missies in de game. Deze missies worden vooruitbetaald in diamanten en als je ze succesvol weet af te ronden, vergroten ze je reputatie van berucht strijder. Als je een buddy hebt die geïnvesteerd heeft in jouw succes, dan kan hij je soms extra missiedoelen en variaties van een missie aanbieden waardoor de beloning nóg groter wordt... maar ook de risico's.

Verzetsmissies

Hoe krachtig je ook wordt, je blijft altijd hinder ondervinden van malaria. Om ervoor te zorgen dat je niet ziek wordt, heb je medicijnen nodig. De enige manier om daar aan te komen is door bevriend te blijven met burgers en het verzet. Door het verzet te helpen, kun je voldoende medicijnen verdienen om niet ziek te worden.

Extra missies voor buddy's

De buddy's die je in de loop van de game opdoet, hebben zo nu en dan ook je hulp nodig bij persoonlijke zaken. Deze missies kunnen verschillende vormen aannemen, maar vergroten wel het vertrouwen dat ze in je hebben en je reputatie.

Konvooiemissies

Naarmate de game vordert, word je steeds meer afhankelijk van je wapenleveranciers. Als een wapenleverancier problemen krijgt met een van zijn concurrenten kan hij je vragen om een lading wapens van de concurrent te onderscheppen om op die manier zijn eigen voorraad aan te vullen met bestaande maar ook nieuwe wapens.

Eliminaties

Buitenlandse groeperingen hebben belang bij wat er in het land gebeurt. Ze zijn je meer dan dankbaar als jij bepaalde tegenstanders voor ze kunt elimineren. Als jij informatie over deze tegenstanders weet te verschaffen, dan mag je ze in ruil voor diamanten als beloning ook uit de weg ruimen.

Plekken waar je missies kunt krijgen

Partijhoofdkwartier

Vanwege de wapenstilstand in de grote steden, hebben zowel de UFL als de APR hun hoofdkwartier in die steden. Dit zijn de plekken waar partijleiders je missies geven. Vanwege de strenge beveiliging wordt iedereen bij de ingang gefouilleerd.

Expat Kroegen

In beide districten vind je kroegen die veelal bezocht worden door expats zoals jijzelf. Dit zijn de plekken waar onafhankelijke huurlingen die niet bij een bepaalde partij horen ongestoord kunnen relaxen en oorlogsverhalen uitwisselen. Naarmate je meer nieuwe buddy's ontmoet, duiken deze vaak op in je stamkroeg. Ze bieden je af en toe extra missies aan. Ook loop je hier regelmatig Reuben tegen het lijf die nieuwe geruchten natrekt.

De Kerk in Pala / De Kliniek in Port Selao

In beide districten zijn plekken te vinden waar verzetsleiders ongehinderd kunnen verblijven. In het noorden is dit de Kerk en in het zuiden de Kliniek. Als je deze plekken bezoekt als je behoefte hebt aan medicijnen, krijg je te horen waar de dichtstbijzijnde groep burgers is die hulp nodig heeft.

Buddy's (maatjes)

Je bent niet de enige die beide partijen bespeelt. Tijdens je veldmissies kom je regelmatig onafhankelijke huurlingen tegen die van twee walletjes eten. Deze mannen en vrouwen zijn door de wol geveerd en zijn de afgelopen 20 jaar van de ene in de andere smerige oorlog gerold. Net als jij kunnen ze het zich niet veroorloven al te goedlovig te zijn. Maar in je eentje red je het ook niet in deze wereld...

Buddy's vrijspelen

De meeste buddy's die je ontmoet, zitten in de problemen. Door ze uit hun al dan niet penibele situatie te bevrijden, win je hun vertrouwen. Je kunt ook door een van de partijen gevraagd worden om iemand te bevrijden die door de andere partij gegijzeld wordt. Je komt ze ook tegen tijdens je vele ontdekkingsstochten door het land. Als je iemand helpt, behoort deze persoon daarna tot je persoonlijke vriendengroep.

Contactgeschiedenis

Elke buddy heeft een persoonlijke rating die de kwaliteit van jullie vriendschap weergeeft. Deze rating neemt toe wanneer je buddy wordt betrokken in een missie waarbij hij jou helpt of andersom. Hoe hoger de rating, hoe meer je voor elkaar kunt betekenen en hoe groter zijn rol in het verhaal.

Hulp van buddy's

Een buddy met een hoge rating zal vrijwillig zijn hulp aanbieden tijdens een opdracht. Hij is te vinden in een van de schuiladressen en zal zijn hulp aanbieden. Buddy's helpen je door je te redden als je in een gevecht of bij een ongeluk bijna het leven laat. Vergeet echter niet dat wanneer iemand je helpt, hij zijn eigen leven ook op het spel zet. Hij kan zich verdedigen, maar mocht hij zelf gedood worden dan kun je natuurlijk geen beroep meer op hem doen.

Extra missiedoelen

Je buddy met de hoogste rating zal regelmatig contact met je opnemen nadat je een opdracht hebt aangenomen van een van de twee partijen. Ga naar een schuiladres om je contact te

ontmoeten en zijn suggesties aan te horen over hoe je de originele missie meer effect kunt laten hebben. Hierdoor wordt het doelwit meer schade berokkend en je reputatie verder vergroot. Zijn strategie gebruiken kan echter riskant zijn. Je contactpersoon loopt ook gevaar en jij zult hem tijdens missies moeten assisteren, mocht dat nodig zijn. Doe je dit niet, dan kan hij het loodje leggen.

Status buddy

Je kunt te allen tijde de status bekijken van je buddy's in het Objective (doelwit)-scherm in het pauzemenü. Je kunt aanvullende informatie vinden over al je buddy's, zowel levend als gesneuveld, in het Buddy's-gedeelte van je Notebook (Klabblok).

Speciale locaties

Als je de meer afgelegen en verborgen gebieden van het land verkent, kom je er achter dat bepaalde locaties die speciale eigenschappen hebben, regelmatig voorkomen.

Schuiladressen

Dit zijn privéwoningen, die de milities bezet hebben en als hoofdkwartier gebruiken. Ze zijn goed te verdedigen en daarom zeer praktisch voor jou en je buddy's. Je kunt nieuwe schuiladressen veroveren door de er aanwezige vijanden uit te schakelen. Eenmaal vrijgespeeld kunnen schuiladressen gebruikt worden om te slapen en de game op te slaan. Als beloning voor je hulp zorgen je buddy's ervoor dat deze schuiladressen goed beheerd worden en dat er medicijnen op voorraad zijn.

Wapenshops

De plaatselijke wapenhandelaar is een door de wol geveerde ondernemer en zeer gewiekst in het toevoegen van leegstaande winkels en pakhuizen aan zijn almaar groeiend handelsimperium. Voor een klein bedrag in diamanten kun je gebruik maken van de computer in de shop om benodigde wapentuig te bestellen.

Shops van het verzet

Sommige handelaren in het land hebben een goede reden om open te blijven: als verzetsleiders proberen ze namelijk zoveel mogelijk vluchtelingen te beschermen. Ondanks dat ze de middelen ontberen om huurlingen in dienst te nemen, hebben ze wel iets dat minstens zoveel waard is als diamanten: pillen tegen de malaria!

Busstation

De busstations van de streekbus hebben een snelle verbinding, waardoor je de gevaren omzeilt die bij het door het land reizen de Kop op Kunnen steken. Kies interactie met de Kaart in een busstation en vervolgens waar je naartoe wilt.

Checkpoints en wachtposten

Zelfs buiten de versterkte vestingen van de grote partijen zijn de milities actief. Ze voeren patrouilles uit op de wegen met behulp van vrachtwagens, zetten wegblokkades op en bezetten verlaten dorpen langs de hoofdwegen. Deze versterkte posities kunnen gevaarlijk zijn, maar ze van tijd tot tijd beroven is zeer lucratief en levert diverse hulpmiddelen op. Dit varieert van munitie tot medische hulpmiddelen en voertuigen.

Tactische planning

Far Cry[®] 2 beslaat 50 km² die je op je eigen manier kunt verkennen en waar je zelf kunt bepalen hoe je de strijd aangaat met de vijand. Een aantal gereedschappen staat tot je beschikking om je hierbij te helpen.



De Kaart

De Kaart geeft je een overzicht van het gebied op drie niveaus. Gebruik de Kaart en het Kompas tijdens actiemomenten door op **BACK** te drukken. Je kunt je normaal bewegen terwijl je de Kaart gebruikt. Druk op **X** om te wisselen tussen de 3x3 Km Kaart en de 1x1 Km Kaart.

Verrekijker

Met de Kaart in de hand kun je ook de verrekijker gebruiken voor observatie op lange afstand. Houd **LT** ingedrukt om door de verrekijker te kijken.

Verkennen

Als je in de buurt komt van belangrijke locaties, kun je overschakelen naar een gedetailleerde plaatselijke kaart. Deze is in combinatie met de verrekijker uiterst handig om strategische informatie te vergaren. Houd **LT** ingedrukt om door de verrekijker te kijken. Als je de omgeving bekijkt, dan zal het brandpunt van rood naar groen veranderen om aan te geven dat er iets te zien is dat van belang kan zijn. Als de groene pijlen oplichten, druk je op **R** om informatie te krijgen over datgene waar je naar kijkt. Laat **LT** weer los om terug te keren naar de plaatselijke kaart. Pictogrammen van belangrijke locaties verschijnen op je plaatselijke kaart nadat je ze ontdekt hebt.

Kaartlezen

Op je kaart verschijnen voortdurend nieuwe pictogrammen als je missies geactiveerd of voltooid hebt en nieuwe locaties vrijgespeeld of nieuwe gebieden met je verrekijker verkend hebt.

PICTOGRAMMEN OP KAART			
PRIMAIRE DOELSTELLING		GEVONDEN DIAMANTEN	
DOELSTELLING BUDDY		SLUIPSCHUTTER	
DOELSTELLING VERZET		STATIONAIRE WAPENS	
SCHUILPLAATS		VOERTUIG	
GSM-MAST		BESCHIKBARE MISSIE	
WAPENSHOP		STAD	
BUSSTATION		WACHTPOST	
HOOFDKWARTIER VERZET		MUNITIEVOORRAAD	
HOOFDKWARTIER UFLL		EXPLOSIEVENVOORRAAD	
HOOFDKWARTIER APR		BRANDSTOF	
MIKE'S ADRES		GENEESMIDDELEN	

Dag en nacht

Omgevingsfactoren bepalen zowel jouw vermogen om de omgeving goed in te schatten alsmede het vermogen van je vijand om jou aan te zien komen.

Notebook (Kladdblok) menu

Je kunt op elk moment de game pauzeren door op te drukken. Hiermee roep je het Kladdblok-menu op waarin je informatie kunt vinden over je huidige missiedoelen alsmede de status van je buddy's en een overzicht van je upgrades en de voorwerpen die je bij je draagt.

Objectives and Mission details

(beschrijving missie en doelstellingen)

Dit is het standaardscherm dat je te zien krijgt als je de game pauzeert. Het toont alle huidige missiedoelen van je huidige missie en de status van je belangrijkste buddy's.

Jackal Tapes (De Jakhals Interviews)

Door de wereld te verkennen, kun je geluidsopnames vinden van interviews die Reuben ooit heeft gedaan met De Jakhals. Elke opname die je vindt wordt toegevoegd aan De Jakhals Interviews. In dit onderdeel van je Kladdblok kun je de opnames die je hebt gevonden, beluisteren.

Buddy's

Naarmate je relatie met je buddy's verbetert, wordt hun status automatisch bijgewerkt in dit gedeelte. Naarmate hun status verbetert, gaan ze in positie op de lijst omhoog. Als een buddy doodgaat of achtergelaten wordt in de strijd, dan wordt zijn naam grijs en gemarkeerd met Vermist of gesneuveld.

Upgrades

Deze pagina toont alle upgrades die beschikbaar zijn voor wapens, voertuigen en materieel.

Statistics (statistieken)

De statistiekenpagina houdt automatisch je prestaties in de game bij.

Reputation/Sickness (reputatie/ziekte)

In dit onderdeel worden je vorderingen bijgehouden en krijg je een samenvatting wat er tot nu toe in de game gebeurd is. Hier kun je je reputatie en medische status bekijken. Bekijk dit verslag om de reacties van sommige mensen die je tegenkomt, te begrijpen.

Options (opties)

Verander de instellingen met betrekking tot de game, het beeld, geluid en de controllerinstellingen.

Load Game (game laden)

Laad een eerder opgeslagen game.

Save (opslaan)

Sla de game op.

Quit (stoppen)

Stop je huidige Far Cry® 2-sessie.

MULTIPLAYER

Far Cry® 2 kun je tegen maximaal 15 andere spelers spelen via Xbox LIVE en System Link.

Om te starten, kies je **Multiplayer** in het hoofdmenu.

Far Cry® 2 kent twee Multiplayer-gamevarianten:

- Xbox LIVE: speel online op Xbox LIVE.
- System Link: een aantal Xbox 360 consoles met elkaar via een lokaal netwerk (LAN).

XBOX LIVE

Aanmelden bij Xbox LIVE

Druk op de Xbox Guide-Knop om je aan te melden met een Xbox LIVE-gamerprofiel. Zodra je je aangemeld hebt, kun je Far Cry® 2 Multiplayer spelen.

MATCHES

In Far Cry® 2 Multiplayer kun je kiezen uit Ranked Matches en Player Matches:

- **Ranked Matches:** Gebruik de TrueSkill™-ranking om spelers te matchen op basis van hun ervaring en behendigheid. Winnen of verliezen in een Ranked Match is van invloed op je TrueSkill™-ranking. Ranked Matches kun je alleen spelen op officiële Ubisoft Far Cry® 2 Multiplayer maps.
- **Player Matches:** Je kunt zelf de parameters bepalen voor het soort spel dat je zoekt of wilt spelen. Player Matches hebben geen invloed op je TrueSkill™-ranking en je kunt zowel op officiële Ubisoft Far Cry® 2 Multiplayer maps spelen als op maps die je met de Far Cry® 2 Map Editor gemaakt hebt.

Creating a Match (een match opzetten)

Met Creating a Match zet je zelf een match op. Je kunt zelf de speelopties aanpassen, waaronder op welke kaart je speelt, hoe lang een match duurt, of het neerschieten van teamgenoten bestraft wordt enzovoorts.

Quick Match (snel een match spelen)

Je kunt meteen met een aanwezige game meedoen uit een recente matchmaking speellijst. Je kunt geen specifieke speelopties kiezen. Deze optie is een makkelijke manier om snel te kunnen spelen.

Join Custom Match (aan aangepaste match meedoen)

Loop door de lijst met aanwezige matches op basis van een aantal speelopties.

INFORMATIE OP HET SCHERM BIJ MULTIPLAYER



1- Gezondheid

De gezondheidsbalk bestaat uit vijf gedeeltes. De laatste vier gedeeltes vullen automatisch weer bij als ze niet volledig leeg zijn. Het vijfde gedeelte staat voor een levensbedreigende wond en als je niet op tijd medische hulp krijgt, ga je dood. Je kunt medische hulp toepassen - zolang je niet in een voertuig zit - om de balk weer helemaal te vullen.

2- Wapen indicator en gooibare wapens

Het eerste getal geeft aan hoeveel munitie je huidige wapen heeft, het tweede getal hoeveel munitie je in totaal voor het huidige wapen bij je draagt. Boven deze twee getallen wordt het type en het aantal van de gooibare wapens die je bij je hebt, weergegeven.

3- Interactie met omgeving

Een pictogram geeft aan wanneer er interactie mogelijk is met de gamewereld. Wapens, voertuigen, ladders, stapels munitie... alles waarmee je iets kunt doen, wordt hier weergegeven.

4- Score

Het logo van jouw team is altijd groter dan dat van de vijand.

- In Deathmatch worden de vier beste spelers weergegeven.
- In Team Deathmatch worden de scores van jouw team en de vijand weergegeven.
- In Uprising wordt weergegeven welke controlepunten elk team heeft veroverd.
- In Capture the Diamond wordt de status van de diamant van elk team weergegeven.

5- Namen

De namen van je vrienden zijn groen, die van de vijand rood.

6- Informatie

Het informatievenster geeft belangrijke informatie over gebeurtenissen in de game en de status van de match. Zo wordt er bijvoorbeeld melding gemaakt als je een rang omhoog gaat, je een nieuw wapen hebt vrijgespeeld, er een diamant is gestolen of een controlepunt veroverd is.

MULTIPLAYER GAMEVARIANTEN

Speel alleen of in teams in vier verschillende gametypes met diverse instellingsmogelijkheden.

- **Deathmatch:** De hurling die als eerste de gegeven score weet te behalen, is de winnaar. Dit is ieder voor zich, kijk uit en elimineer iedereen die je pad kruist!
- **Team Deathmatch:** Het eerste team dat de gegeven score weet te behalen, wint. De sleutel tot succes is samenwerking. Help je teammaatjes als ze gewond zijn om punten van de tegestander af te snoepen!
- **Capture the Diamond:** Elk team heeft een diamantvoorraad in een attachekoffer in de eigen basis. Val de vijandige basis aan, jat de diamanten van de tegenstander en breng ze terug naar je eigen basis om een punt te scoren.
- **Uprising:** Elk team moet proberen controlepunten te veroveren. De Kapitein is de enige speler binnen een team die controlepunten kan veroveren. Het team dat alle controlepunten veroverd en de Kapitein van de andere partij doodt, wint.

Spelersklassen

Far Cry® 2 kent in de Multiplayer-modus verschillende spelersklassen. Elke klasse heeft zijn eigen wapens en gevechtsstrategieën, die zich ontwikkelen naarmate je diamanten verdient om de wapens te upgraden.

Commando

De Commando is een goede veelzijdige klasse met aanvalswapens voor de middellange afstand en een aardige voorraad granaten. De commando is niet alleen perfect geschikt om snelle aanvallen waarbij continu geschoten wordt uit te voeren maar ook om versterkte posities aan te vallen.

Wapens: G3-KA4 aanvalskarabijn, AK-47 aanvalsgeweer, FAL Paratrooper aanvalsgeweer, Star .45 pistool, M-79 granaatwerper, Molotov cocktails.

Sharpshooter (scherpschutter)

De scherpschutter is een specialist op de lange afstand, bewapend met zeer nauwkeurige en dodelijke wapens. Wapens van een hoger niveau zijn bij uitstek geschikt om tegen manschappen en materieel te gebruiken.

Wapens: M1903 grindelgeweer, Dragunov SVD halfautomatisch sluipschuttersgeweer, A550 geweer, Makarov pistool, luchtpistool, M-67 granaat.

Guerrilla

De Guerrilla is gespecialiseerd in gevechten op de korte afstand en vanuit hinderlagen. Zijn geïmproviseerde en kortereafstandwapens maken de guerrilla zeer veelzijdig en vooral dodelijk.

Wapens: Homeland 37 shotgun met gemodificeerde loop, SPAS-12 halfautomatische shotgun, USAS-12 volautomatische shotgun, MAC-10 mitrailleur, IEDs, Molotov cocktails.

Rebel

De Rebel gebruikt de meest angstaanjagende en gevaarlijke wapens op het slagveld. Hij gebruikt wapens waarmee je de boel in brand kunt steken maar ook explosieven, waardoor hij ideaal is om de tegenstander te verjagen en in dekking te jagen.

Wapens: LPO-50 vlammenwerper, RPG-7 raketwerper, MGL-140 "hammer" halfautomatische granaatwerper, Makarov pistool, Uzi mitrailleur, M-67 granaat.

Gunner (artillerist)

De artillerist is de expert op het gebied van zware wapens, hij is ideaal om de sectie te ondersteunen of als verdediging. Zware mitrailleurs zijn niet erg nauwkeurig als je ermee rondloopt, maar als je ze als stationair wapen gebruikt zijn ze dodelijk voor zowel manschappen als voertuigen.

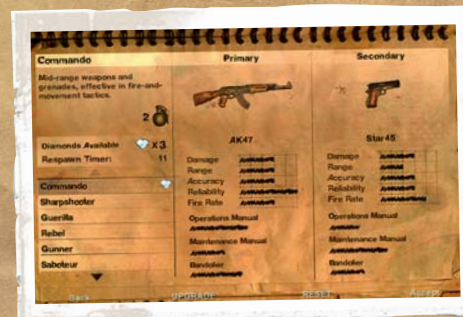
Wapens: PKM mitrailleur, Carl G raketwerper, M-249 SAW zware mitrailleur, American Eagle gevechtspistool, MAC-10 mitrailleur, M67 granaten.

Saboteur

De Saboteur is met name uitgerust voor geheime en ondergrondse missies. Geluidgedempte wapens en andere dodelijke hulpmiddelen zijn ideaal om de plannen van de vijand te verstoren en belangrijke doelwitten te elimineren.

Wapens: Dart Rifle met pijlen met neurotoxine, MP-5 mitrailleur met geluiddemper, AR-16 aanvalsgeweer met elektronisch vizier, Makarov GP9 met geluiddemper, IED's, Molotov cocktails.

MULTIPLAYER OVERZICHT



- o **Wapens bekijken/wisselen:** Je kunt scrollen om vrijgespeelde wapens aan je uitrusting toe te voegen.
- o **Upgrade:** zet diamanten in voor een upgrade van een wapenklasse naar keuze. Druk op **X** om de diamant in te zetten en op **A** om te bevestigen.
- o **Reset:** Druk op **Y** om alle diamanten terug te halen zodat je ze opnieuw kunt verdelen. Let op: als je reset wordt er een diamant van je totaal afgetrokken.

Handboeken

Naarmate je een wapen vaker gebruikt, kun je er beter mee omgaan. Zodra je voldoende ervaring hebt, kun je drie handboeken vrijspelen die je wapens zullen verbeteren.

Gebruikershandleiding	Verbeterde nauwkeurigheid.
Onderhoudshandleiding	Verbeterde duurzaamheid.
Bandolier	Groter magazijn.

NOTITIES



DISCLOSURE STATEMENT

This game incorporates technology of Massive Incorporated ("Massive") that enables in-game advertising, and the display of other similar in-game objects, which are uploaded temporarily to your personal computer or game console and replaced during online game play. As part of this process, Massive may collect your Internet protocol address and other basic anonymous information, and will use this information for the general purposes of transmitting and measuring in-game advertising. Massive does not store or use any of this information for the purpose of discovering your personal identity.

For additional details regarding Massive's in-game advertising practices, and to understand your options with respect to in-game advertising and data collection, please see Massive's privacy policy at

http://www.massiveincorporated.com/site_network/privacy.htm. The trademarks and copyrighted material contained in all in-game advertising are the property of the respective owners. Portions of this product are © 2007 Massive Incorporated. All rights reserved.

This game uses Bink Video. Copyright © 1997-2008 by RAD Game Tools, Inc.



PROCLAMOR II

TECHNISCHE ONDERSTEUNING

Lees altijd goed de handleiding van je game. In deze handleiding staat belangrijke informatie over het product, hoe je het product opstart en de bediening ervan.

Het kan voorkomen dat je problemen hebt met de game. Dit betekent niet direct dat de game defect is.

1. Let op:

- Ga zorgvuldig om met de disc, deze beschadigt snel (zoals krassen en vlekken). Schade veroorzaakt door de gebruiker na aankoop van de game is voor je eigen risico.
- Beweeg de spelcomputer nooit als deze aan staat. Dit kan permanente schade opleveren aan de disc.

2. Hieronder vind je een kort overzicht van de meest voorkomende vragen en de mogelijke oplossingen voor spelcomputers die gebruik maken van een CD of DVD disc.

De disc wordt niet herkend door de CD/DVD speler

- Controleer of er geen krassen of vlekken op de disc aanwezig zijn.
- Lig de disc in de CD/DVD speler met de bedrukking naar boven?

De disc is beschadigd tijdens het afspelen

- Verplaats of beweeg nooit de spelcomputer terwijl deze aanstaat, hierdoor kan de disc permanent beschadigd worden. Deze schade valt niet onder de garantie van Ubisoft.

Het spel slaat de voortgang niet op

- Heb je een memory card of voldoende opslagcapaciteit beschikbaar op de spelcomputer? Zonder deze kan je voortgang niet opgeslagen worden.

30

- Controleer of de memory card of het interne geheugen van de spelcomputer niet vol is.

Wanneer is een game defect?

- Softwarematige fouten: dit is bekend bij de winkel waar je de game gekocht hebt of bij onze technische ondersteuning (zie verder bij punt 3).
- Productiefouten: de disc is bijvoorbeeld op verschillende spelcomputers niet leesbaar maar heeft geen zichtbare beschadigingen.
- Manco: ontbrekende inhoud van het product (bijv. handleiding en eventuele andere fysieke toevoegingen bij de game).

Indien je van mening bent dat de game defect is, neem dan altijd eerst contact op met de winkel waar je de game gekocht hebt. Het verkooppunt is verplicht je aankoop om te ruilen voor een nieuwe game binnen de door de winkel gestelde garantietermijn. Daarna kun je contact opnemen met de technische ondersteuning van Ubisoft.

3. Contact

Ubisoft heeft een aantal manieren om je te voorzien van informatie over hulp en technische ondersteuning. Eén van deze manieren is via onze Engelstalige website:

support.ubi.com.

Op deze website is een grote database beschikbaar van vragen en antwoorden.

Je kunt ook telefonisch contact opnemen met de Nederlandse of Belgische technische ondersteuning. Als je contact met ons opneemt, wees dan zo specifiek mogelijk over het probleem.

Telefoonnummer Nederland: 0909-ubisoft (0909-8247638) (80 ecpm.)

Telefoonnummer België: 0900-35 900 (50 ecpm.)

Openingstijden: maandag tot en met vrijdag van 12:00 tot 20:00 uur.

31

EIGENDOMSRECHT

De gebruiker erkent dat alle rechten die van toepassing zijn op dit multimediatproduct en zijn componenten, de handleiding en verpakking, en tevens de rechten met betrekking tot het handelsmerk, royalty's en copyrights, eigendom zijn van Ubisoft en Ubisoft's licentiehouders, en dat deze beschermd worden door Franse en/of Europese en/of Nederlandse regel- en/of wetgeving, verdragen en internationale overeenkomsten die betrekking hebben op intellectueel eigendom. Het is verboden om documentatie te kopiëren, reproduceren, vertalen of over te dragen, in zijn geheel of in delen en in welke vorm dan ook, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Ubisoft.

© 2008 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Far Cry®, Ubisoft, Ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Based on Crytek's original Far Cry® directed by Cevat Yerli. Far Cry® 2 uses Bink Video. Copyright © 1997-2008 by RAD Game Tools, Inc.