UBISOFT-SPIELE ZU GEWINNEN!

› JETZT REGISTRIEREN
http://registrationxbox360.ubi.com

Durch die Registrierung:

- Erhältst du Zugriff auf exklusive Inhalte und Sonderaktionen
- Werden dir die aktuellsten Informationen zu Ubisoft-Spielen zugesandt
- Wirst du Teil der Ubisoft-Community
- Kannst du den kostenlosen Online-Kundendienst nutzen

UBISOFT®

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE sowie die Xbox-Logos sind Marken der Microsoft-Unternehmensgruppe.

Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2 © 2008 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Persistent Elite Creation, Ubisoft, the Ubisoft logo, Ubi.com and the Soldier Icon are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Rainbow Six, Red Storm and Red Storm logo are trademarks of Red Storm Entertainment in the U.S. and/or other countries. Red Storm Entertainment, Inc. is a Ubisoft Entertainment company. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Uses Bink Video © 1997-2008 by RAD Game Tools, Inc. Powered by DemonWare. Unreal® Engine, Copyright 1998-2008, Epic Games, Inc. All rights reserved. Developed and published by Ubisoft Entertainment.

© 2007 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.
Zur Teilnahme am Gewinnspiel ist kein Kauf notwendig. Siehe beiliegende Bedingungen.

3000011564

XBOX 360®

LIVE

Tom Clancy's

RAINBOW SIX® VEGAS 2

UBISOFT®

RSV2 XBox Manual AUT.indd IV-CI
Cyan quadri Magenta quadri Jaune quadri Noir quadri
19/02/08 17:16:16

WARNUNG Lesen Sie das Xbox 360® Handbuch und die Handbücher zu sämtlichen Peripheriegeräten, bevor Sie dieses Spiel spielen, um wichtige Sicherheits- und Gesundheitsinformationen zu erhalten. Bewahren Sie alle Handbücher zur späteren Einsichtnahme auf. Um Ersatzhandbücher anzufordern, besuchen Sie die Website www.xbox.com/support, oder kontaktieren Sie den Kundensupport.

Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen

Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)
Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während des Ansehens von Videospielen hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm, verwenden Sie einen kleineren Bildschirm, spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer und vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie die Videospiele verwenden.

RSV2 XBox Manual AUT.indd Sec2:II-Sec2:III
Cyan quadriMagenta quadriJaune quadriNoir quadri
19/02/08 17:18:27

INHALT

Spielsteuerung. 2

Verbindung zu Xbox LIVE 3

Einleitung. 4

Charaktere. 4

Einzelspieler-Steuerung 5

Menüs 10

Spiel-Interface. 12

Waffen und Geräte. 14

Multiplayer. 15

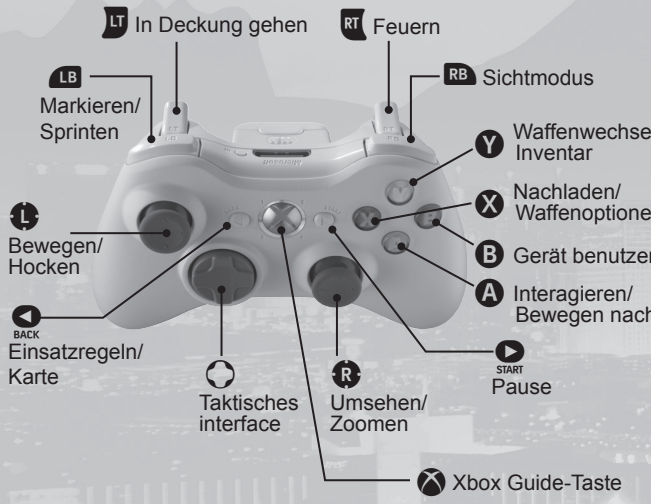
Ubisoft Kundendienst 18

Garantie. 20

RSV2 XBox Manual AUT.indd Sec1:1 19/02/08 17:14:4
Cyan quadriMagenta quadriJaune quadriNoir quadri

SPIELSTEUERUNG

XBOX 360 CONTROLLER



RSV2 XBox Manual AUT.indd Sec1:2 19/02/08 17:14:45
Cyan quadriMagenta quadriJaune quadriNoir quadri

XBOX LIVE

Spielen Sie gegen alle und jeden, jederzeit und überall auf Xbox LIVE®. Erstellen Sie Ihr Profil (Ihre Spielerkarte). Chatten Sie mit Freunden. Laden Sie Inhalte vom Xbox LIVE-Marktplatz herunter. Senden und empfangen Sie Sprach- und Videonachrichten. Verbinden Sie sich und werden Sie Teil der Revolution.

VERBINDUNG

Bevor Sie Xbox LIVE benutzen können, müssen Sie Ihre Xbox an einen Breitband-Internetanschluss anschließen und sich anmelden, um ein Xbox LIVE-Mitglied zu werden. Für mehr Informationen über den Verbindungsaufbau und ob Xbox LIVE in Ihrer Region verfügbar ist, finden Sie auf: **www.xbox.com/live**.

FAMILIENEINSTELLUNGEN

Diese einfachen und flexiblen Tools ermöglichen Eltern und Betreuern auf Basis der Inhaltsbewertung selbst zu entscheiden, zu welchen Spielen junge Spieler Zugang erhalten. Weitere Informationen finden Sie auf: **www.xbox.com/familysettings**.

RSV2 XBox Manual AUT.indd Sec1:3 19/02/08 17:14:4
Cyan quadriMagenta quadriJaune quadriNoir quadri

EINLEITUNG

Während sie sich bemühen einen tödlichen Angriff auf Sin City abzuwehren, decken die Rainbows einen schockierenden Verrat auf, der das Team auseinander reißen könnte.

CHARAKTERE

TEAM RAINBOW

In Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas 2 steuern Sie ein Eliteteam von Rainbow-Agenten.

BISHOP

Gruppenleiter

Sie spielen als Bishop, einem alten Haudegen, der für diese Krise zurück in den Einsatz berufen wurde.

SIX

Rainbow-Kommandeur

Als höchstrangiges Rainbow-Mitglied übernimmt Six eine aktive Rolle bei der Überwachung Ihrer Mission.

TEAM BRAVO

Obwohl sich die Mitglieder von Team Bravo oft ändern, wird Bishop sich vor allem auf die folgenden Leute stützen:

JUNG PARK

Elektronik- & Aufklärungsspezialist

Jung wurde während seines Dienstes in der Sondereinsatztruppe der koreanischen Armee in der Terrorismusbekämpfung ausgebildet. Trotz seiner stillen Art machen ihn seine außerordentlichen Computerkenntnisse zu einem unersetzlichen Mitglied des Bodenteams.

MICHAEL WALTER

Experte für schwere Waffen & Sprengstoffe

Mike ist ein großer Fan der umfangreichen Waffenkammer von Rainbow, aber ganz besonders mag er die explosiven Dinge. Mike hat bei den Royal Marines und dem SAS gedient.

UNTERSTÜTZUNGSPERSONAL

Auf Ihren Missionen werden Sie von zwei wichtigen Offizieren begleitet, die enorm wichtig für Ihren Gesamterfolg sind:

SHARON JUDD

Informationsoffizier

Bevor sie zu Rainbow kam, stand Sharon viele Jahre in Diensten des israelischen Mossad. Sie beschafft, analysiert und liefert Team Bravo aus dem Hubschrauber wichtige Missionsdaten.

RSV2 XBox Manual AUT.indd Sec1:4 19/02/08 17:14:48
Cyan quadriMagenta quadriJaune quadriNoir quadri

GARY KENYON

Hubschrauberpilot

Als Pilotenveteran der neuseeländischen und britischen Royal Airforce verfügt Gary über ein beeindruckendes fliegerisches Können. Das Team verlässt sich auf Gary, während er es sicher zu den verschiedenen Terrorbrennpunkten fliegt.

EINZELSPIELER-STEUERUNG

BEWEGEN/HOCKEN/SPRINTEN

BEWEGEN

Sie können den Charakter mit L bewegen. Je nachdem, wie stark Sie den Stick in eine Richtung drücken, bewegen Sie sich schneller oder langsamer.

HOCKEN

Sie können den Charakter in die Hocke oder zurück in den Stand bewegen, indem Sie auf L drücken. Das ist wichtig, um die Schussgenauigkeit zu verbessern oder dem Gegner ein kleineres Ziel zu bieten.

SPRINTEN

Indem Sie den LB gedrückt halten, bringen Sie den Charakter dazu, für kurze Zeit zu sprinten. Das ist besonders nützlich, um schnell die Deckung zu wechseln und Granaten auszuweichen. Allerdings können Sie nicht selber schießen, bis Sie wieder stehen. Sie müssen auch zunächst wieder zu Atem kommen, bevor Sie wieder sprinten können. Sonst wird der nächste Sprint kürzer.

UMSEHEN/ZOOMEN

UMSEHEN

Mit R können Sie sich umschauen.

ZOOMEN

Durch einen Druck auf R aktivieren Sie die Zielvorrichtung Ihrer Waffe für genaueres Schießen. So können Sie auch Gegner ausschalten, die teilweise in Deckung sind.

TAKTISCHES INTERFACE

BEWEGEN NACH

Durch das Zeigen auf einen Ort und anschließendes Drücken von A bekommen Sie Zugang zum wichtigsten Werkzeug Ihres Arsenals, dem Bewegen Nach-Befehl. Mit einem Tastendruck schicken Sie nicht nur Ihr Team an den angegebenen Ort, sondern dieses führt auch noch die Standardaktion für den jeweiligen Ort aus:

- **Boden/Wände:** Hinbewegen.
- **Tür:** An der Türe aufreihen.
- **Computer:** Den Computer hacken.

RSV2 XBox Manual AUT.indd Sec1:5 19/02/08 17:14:4
Cyan quadriMagenta quadriJaune quadriNoir quadri

- **Sprengsatz:** Sprengsatz entschärfen.
- **Abseil-Punkt:** Bereitmachen zum Abseilen.
- **Leiter:** Die Leiter erklimmen.
- **Fast Rope Punkt:** Bereitmachen zum schnellen Abseilen mit dem Fast Rope.
- **Teammitglied KO:** Verletztes Teammitglied heilen.

HALTEN/NEU GRUPPIEREN

Durch Druck auf ↓ befehlen Sie Ihrem Team, entweder die Position zu halten oder sich bei Ihnen neu zu gruppieren. So haben Sie das Team schnell zu Ihrer Verfügung und Sie können Ihre Befehle anpassen.

TAKTISCHES INTERFACE

Sobald Sie das Team an ein interaktives Ziel schicken, erscheinen die Symbole des taktischen Interface auf Ihrem Bildschirm, die nun anzeigen, welche Aktionen für das Team verfügbar sind. Indem Sie ←, → oder ↑ drücken, können Sie dem Team befehlen, eine bestimmte Aktion auszuführen.

SPRACHBEFEHLE

Mit dem Xbox 360 Headset können Sie dem Team Befehle geben. Hier sind die möglichen Sprachbefehle:

Ort	Sprachbefehl
Boden, Wand oder Bewegen Nach-Ziel	Los, Los, Los / Vorrücken
Halten	Halt / Stopp / Wartet
Neu formieren	Neu formieren / Folgt mir / Mir nach
Stürmen	Angriff / Feuer frei /Feuer nach Ermessen
Infiltrieren	Infiltrieren / Nicht schießen / Nur zurückschießen
Terrorist markieren	Markieren / Ziel

FEUERN

Mit dem RT feuern Sie Ihre Waffe ab.

GERAT BENUTZEN

Drücken Sie Ⓑ, um ein Gerät zu benutzen. Wenn Sie einen Sprengsatz gewählt haben, drücken Sie ein zweites Mal auf Ⓑ, um die Sprengkapsel zu zünden.

AKTION

Durch Drücken von Ⓐ können Sie mit bestimmten Objekten interagieren, wie z.B. Türen und Abseilpunkten. Das Wissen darüber, wie Sie wo mit Ihrer Umgebung interagieren können, gibt Ihnen eventuell mehr Optionen beim Stürmen eines Ortes.

RSV2 XBox Manual AUT.indd Sec1:6 19/02/08 17:14:50
Cyan quadriMagenta quadriJaune quadriNoir quadri

SICHTMODUS/SICHTMODUS-MENÜ

SICHTMODUS

Indem Sie RB drücken, aktivieren Sie Ihr derzeit ausgewähltes Sichtgerät.

- Nachtsichtgerät (NSG): Mit dem Nachtsichtgerät können Sie besser im Dunkeln sehen.
- Wärmebild: Die Wärmebrille entdeckt feindliche Wärmesignaturen und ermöglicht Ihnen, durch Rauch und in der Dunkelheit zu sehen. Außerdem können Sie leichter Sprengfallen entdecken und auch durch Wände sehen, die eine bestimmte Dicke nicht überschreiten.

SICHTMODUS-MENÜ

Um ein anderes Sichtgerät auszuwählen, halten Sie RB gedrückt, um das Sichtmodus-Menü aufzurufen. Hier können Sie nun mit dem ◌ das Sichtgerät auswählen, das am besten zur jeweiligen Situation passt.

NACHLADEN/WAFFENOPTIONEN

NACHLADEN

Mit X laden Sie nach.

WAFFENOPTIONSMENÜ

Bestimmte Situationen verlangen auch eine besondere Waffenoption. Um Ihr Waffenoptionsmenü aufzurufen, halten Sie X gedrückt. Dann treffen Sie Ihre Auswahl mit dem ◌. Hier sind die verfügbaren Optionen für Ihre Waffe:

- **Laser:** Die Laservisiereinrichtung ermöglicht Ihnen genaues Schießen ohne Zielfernrohr.
- **Schalldämpfer:** Mit dem Schalldämpfer können Sie ein Ziel eliminieren, ohne in der Nähe befindliche Feinde zu alarmieren. Allerdings wird die Schadenwirkung der jeweiligen Waffe reduziert.
- **Feuerrate:** Hier können Sie zwischen Einzelschuss, Drei-Kugel-Feuerstoß und vollautomatischem Feuer wählen.

WAFFENWECHSEL/INVENTAR

WAFFEN NEHMEN

Halten Sie Y gedrückt, um Waffen vom Boden aufzuheben. So stellen Sie sicher, dass Sie immer bewaffnet sind. Munition heben Sie automatisch auf, aber nur die Munition für die Waffen in Ihrem Inventar.

WAFFENWECHSEL

Durch Drücken von Y können Sie schnell zwischen Ihren beiden Primärwaffen wechseln.

WAFFENMENÜ

Um das Waffenmenü aufzurufen, halten Sie Y gedrückt.
Dann benutzen Sie das ◌ für die folgenden Aktionen:

- Durch Waffen schalten: ◌ ↑ und ↓
- Durch Geräte schalten: ◌ ← und →.

RSV2 XBox Manual AUT.indd Sec1:7 19/02/08 17:14:5
Cyan quadriMagenta quadriJaune quadriNoir quadri

GRANATEN WERFEN

Indem Sie ⬅ oder ➡ auf dem ◌ wählen, während Sie auf ein Ziel zeigen, können Sie Ihrem Team befehlen, Granaten auf dieses zu werfen. Je nach gewählter Einsatzregel und Teamstatus wird sich die Granatenwahl verändern (siehe auch Einsatzregeln für weitere Informationen).

WÄRMEBILD

Sie können bei Sharon ein Wärmebild Ihrer Umgebung anfordern, indem Sie ⬆ auf dem ◌ drücken. Dies zeigt Gegner an, die sich in der Nähe befinden. Fordern Sie ein Wärmebild an, erscheint ein Radar auf dem Bildschirm. Die Verfügbarkeit hängt vom Zustand Ihres Teams ab.

TERRORISTEN MARKIEREN/TAKTISCHE KARTE

TERRORISTEN MARKIEREN

Um Ihnen zu helfen, Ihren Angriff mit Ihren Teammitgliedern zu planen und zu koordinieren, können Sie zwei Terroristen als Hauptziele markieren. Um dies zu tun, zielen Sie auf einen Terroristen und drücken auf LB. Jetzt erscheint ein rotes Symbol über seinem Kopf. Das bedeutet für Ihr Team, dass es sich vor allem um die markierten Terroristen zu kümmern hat, während Sie sich um Nachzügler kümmern können.

Hierbei handelt es sich um eine essentielle taktische Fertigkeit, die Ihnen zwei Hauptvorteile in einem Feuergefecht bietet… Das Überraschungsmoment und die Kontrolle der Situation.

Das Markieren von Terroristen bietet Ihnen die folgenden taktischen Vorteile:

- Sie brauchen sich nicht um dieselben Ziele zu kümmern wie Ihr Team.
- Sie können sich jetzt um eine spezielle Bedrohung kümmern, wie einen Terroristen, der eine Bombe bewacht, oder einen Geiselnehmer.
- Das Markieren funktioniert auch während der Benutzung der Snake Cam, was Ihnen wiederum hilft, Ihre Sturmtaktik besser zu planen.
- Sie können Ihr Team benutzen, um Terroristen abzulenken, während Sie diese umgehen.
- Sie können Ihr Team vor potentiellen Hinterhalten schützen, während es sich um seine Ziele kümmert.

RSV2 XBox Manual AUT.indd Sec1:8 19/02/08 17:14:52
Cyan quadriMagenta quadriJaune quadriNoir quadri

- Markierte Terroristen werden auf allen Karten angezeigt, daher können Sie deren Bewegung leichter verfolgen.
- Sie können auch mitten im Feuergefecht Ziele festlegen, was Ihnen mehr Kontrolle und Raum für Improvisation lässt.

TAKTISCHE KARTE

Durch Halten von BACK können Sie die taktische Karte aufrufen. Durch Loslassen der Taste entfernen Sie die Karte wieder. Die Karte zeigt nicht nur die Umgebung, sie zeigt auch Navigations-Punkte wie Leitern, Türen und Abseilpunkte sowie Ihren nächsten Sammelpunkt. Außerdem können Sie auch alle Feinde sehen, die von Ihrem Team gesehen werden, was die Karte zu einem wertvollen Aufklärungs-Werkzeug macht.

IN DECKUNG GEHEN

In Deckung zu gehen ist essentiell für Ihr Überleben. Damit können Sie sich hinter Objekten und Wänden verstecken und um Ecken herum oder über Objekte hinweg spähen, ohne sich der Gefahr auszusetzen. So können Sie die Situation genau bewerten und voraus planen, Ihr Team dirigieren oder einen Feuerteppich legen, um den Gegner in Schach zu halten. Durch Ziehen und Halten des LT nahe einer Wand oder einer anderen Deckung, schaltet die Kamera auf eine Beobachterperspektive auf Ihren Charakter um. Lassen Sie den LT wieder los, um zurück in die Ego-Perspektive zu gelangen.

Nicht jede Deckung ist gleich gut, benutzen Sie also Ihren Kopf. Kugeln können schlechte Deckung durchschlagen oder sogar zerstören (wie Holz, Plastik, oder Stoff), werden aber von Zement, Metall oder Spezialglas gestoppt.

EINSATZREGELN

Indem Sie auf BACK drücken, können Sie Ihr Team besser taktisch kontrollieren, da Sie zwischen Sturm- und Infiltrationsmodus wählen können.

- **Sturm:** In diesem Modus feuert Ihr Team auf jedes Ziel, das es sieht. So treffen sie zwar Gegner, bevor diese reagieren können, allerdings erregt das zumeist Aufmerksamkeit.
- **Infiltration:** Manchmal erfordern die Gegebenheiten verdecktes Handeln. Dann setzt das Team Schalldämpfer auf die Waffen auf und greift Gegner nur an, wenn sie zuerst angegriffen wurden. Das ist zwar langsamer, aber auch sicherer.

PAUSE

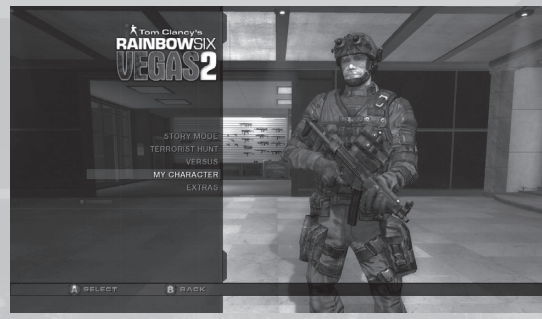
Um das Spiel zu pausieren, drücken Sie auf START.

RSV2 XBox Manual AUT.indd Sec1:9 19/02/08 17:14:5
Cyan quadriMagenta quadriJaune quadriNoir quadri

MENÜS

HAUPTMENÜ

Vom Hauptmenü aus finden Sie den Weg durch das Spiel. Die hier verfügbaren Optionen sind:



- **Mein Charakter:** Passen Sie Ihren permanenten Charakter an und informieren Sie sich über Ihre Belohnungen.
- **Story-Modus:** Mit dieser Option starten Sie die Kampagne des Spiels, in der Sie die Geschichte alleine oder zusammen mit einem anderen Spieler erleben können.
- **Terroristenjagd:** Hier ist das Ziel einfach: Eliminieren Sie alle Terroristen auf der gewählten Karte. Sie können entweder als Einsamer Wolf, mit Ihrem Team oder kooperativ mit bis zu drei anderen Spielern antreten.
- **Gegeneinander:** Diese Option führt Sie in den Wettbewerbsmodus des Spiels. Sie können über Xbox LIVE oder System Link gegen andere Spieler antreten.
- **Extras:**
  - Optionen: Passen Sie allgemeine Einstellungen und Tastenzuordnungen an.
  - Credits: Diese Leute haben das Spiel gemacht.
  - Exklusive Inhalte
  - Comcast-Geschenk

Hinweis: Während Sie sich im Story-Modus voran arbeiten, können Sie das Spiel an gespeicherten Checkpoints wieder neu starten. Im kooperativen Storymodus werden die aktivierten Checkpoints vom Host gespeichert (im Einzel- und Multiplayer-Modus), die vom Client gespeicherten Checkpoints ändern sich nicht.

MEIN CHARAKTER

PERSISTENT ELITE CREATION

Die Persistent Elite Creation oder P.E.C. erlaubt es Ihnen, eine Online-Identität zu erstellen und Ihren Fortschritt von Match zu Match zu speichern. Ob Sie ein Spiel gewinnen oder verlieren, Sie gewinnen Erfahrung, mit der Sie Ihren Charakter mit der Zeit verbessern und mehr Optionen freischalten können, um Ihren Charakter noch mehr zu individualisieren.

RSV2 XBox Manual AUT.indd Sec1:10 19/02/08 17:14:55
Cyan quadriMagenta quadriJaune quadriNoir quadri

CHARAKTER-ERSTELLUNG

Bevor Sie mit Rainbow ausrücken, müssen Sie Ihren Charakter erstellen und anpassen. Das Charakter-Erstellungs-Menü wird beim ersten Ausführen des Spiels automatisch gestartet, aber es kann auch über den Punkt Mein Charakter im Hauptmenü aufgerufen werden. Außerdem können Sie die Ausstattung durch Drücken von Ⓧ im Helikopter oder durch Auswahl der Option Ausstattung im Hauptmenü aufrufen. Ihre Freunde können die personalisierten Einstellungen ihres Charakters für das Spiel über Split Screen aufrufen.

Die Charakter-Erstellung ermöglicht Ihnen die Erzeugung eines Charakters mit einem individuellen Erscheinungsbild für die Benutzung in allen Spielmodi. Sie können auch Xbox Live Vision benutzen, um Ihr Gesicht zu fotografieren und dieses dann Ihrem Charakter zu geben, womit Sie noch direkter in das Spiel eintauchen.

Hinweis: Um dieses Feature zu nutzen, brauchen Sie 300 KB Speicherplatz.

AUSSTATTUNG

- **Ausrüstungs-Vorlagen:** Diese sind ein schneller und leichter Weg, um eine Rolle im Spiel anzunehmen. Sie können bis zu vier verschiedene Ausrüstungs-Vorlagen erstellen, um diese zwischen den Matches schnell wechseln zu können.
- **Panzerung:** Die Panzerung ist die Art des Panzers, die Ihr Charakter während des Spiels trägt. Diese beeinflusst Ihre Beweglichkeit, schützt Sie aber vor Verletzung. Die Panzerung gibt es in drei Kategorien: Leichte Panzerung (leichter Schutz, leichte Behinderung), Mittlere Panzerung (mittlerer Schutz und Behinderung) und Schwere Panzerung (Sehr guter Schutz aber starke Behinderung).
- **Kleidung:** Sie können aus einer großen Auswahl von Kleidung im Militär- und Söldnerstil wählen, um Ihrem Charakter ein einzigartiges Aussehen zu verleihen. Je höher Sie im Rang aufsteigen, desto mehr Kleidung wird verfügbar.

BELOHNUNGEN

Während des Spiels werden Sie immer neue Belohnungen erhalten, die Ihnen ermöglichen, Ihren Charakter anzupassen und weiter zu entwickeln.

ERFAHRUNGSPUNKTE (EP)

Wenn Sie im Spiel erfolgreich taktische und andere Fertigkeiten demonstrieren, werden Sie dafür mit EP belohnt.

RÄNGE

Sobald Sie mehr gelernt haben, als Ihr Rang aussagt, werden Sie befördert. Diese Beförderungen schalten auch neue Ausrüstungsgegenstände für den Charakter frei. Außerdem können Sie sehen, was Sie nach Beendigung der aktuellen Mission freigeschaltet haben werden.

ADVANCED COMBAT ENHANCEMENT SPECIALISATION (ACES)

Zusätzlich zu den vergebenen EP erhalten Sie auch Spezialisierungspunkte gemäß des Systems ACES. Die Punkte, die durch Ausführung bestimmter Aktionen einer bestimmten Kategorie erlangt werden, schalten später Waffen frei, die dieser Kategorie angehören. Drei Kategorien definieren Ihre Spiel-Aktionen:

- **Schütze:** Sie erhalten Schützen-Punkte durch Präzision und Distanz Ihrer Schüsse.

RSV2 XBox Manual AUT.indd Sec1:11 19/02/08 17:14:5
Cyan quadriMagenta quadriJaune quadriNoir quadri

- **Nahkampf:** Sie erhalten Nahkampf-Punkte durch die erfolgreiche Kombination von Nahkampf-Taktiken und dem effektiven Einsatz von Geräten.
- **Sturm:** Sie erhalten Sturm-Punkte, indem Sie die Verteidigung des Gegners ausschalten, wie z.B. Schilde oder andere Deckung.

ERFOLGE

Erfolge sind Belohnungen für das Erreichen bestimmter Meilensteine des Spiels. Einige Erfolge feiern bestimmte Punkte, wie das Beenden des Story-Modus oder das Beenden der ersten Terroristenjagd-Mission. Andere beziehen sich eher auf Fertigkeiten, d.h. der Spieler wird belohnt, der die meisten Charaktere in einer Runde getötet hat oder ein Ziel innerhalb einer bestimmten Zeitspanne erreichen konnte. Die Erfolge sind auch wichtig für die Ehrungen, die nur den Besten aller Spieler zuteil werden.

BESTENLISTEN (STATISTIK)

Die Bestenlisten zeigen eigene Statistiken für Feind-Matches oder die der besten Spieler der Welt für alle Spiel-Modi.

SPIELERTAG

Ihr Spielertag ist eine persönliche Kombination aus drei Buchstaben, die es ermöglicht, Sie von anderen Spielern zu unterscheiden.

SPIEL-INTERFACE

TAKTISCHES INTERFACE

Das taktische Interface ermöglicht Ihnen eine bessere Kontrolle über Ihr Team. So wird es zu einem wichtigen Werkzeug für die Überwachung, Planung und Ausführung Ihrer Angriffe.

Im taktischen Interface werden drei Hauptkomponenten angezeigt, die Ihnen helfen, schnelle und effektive Entscheidungen zu treffen:

RSV2 XBox Manual AUT.indd Sec1:12 19/02/08 17:14:57
Cyan quadriMagenta quadriJaune quadriNoir quadri

- **Team-Status:** Zeigt die aktuellen Handlungen des Teams an.
- **Einsatzregeln:** Zeigt den Team-Modus an, entweder Sturm oder Infiltration.
- **Befehls-Symbole:** Zeigt die aktuell verfügbaren Befehle an, je nach Umgebung.

TEAM-STATUS

Der Team-Status zeigt Ihnen genau, was Ihr Team gerade macht. Sie wissen also genauer, was es tut und was Sie ihm am besten für Befehle geben können.

BEFEHLS-SYMBOLE

Die Befehls-Symbole ermöglichen spezielle Aktionen, welche die Einsatzregeln des Teams nicht brechen. Nachdem Sie das Team an einen Einsatzort geschickt haben, benutzen Sie das ○, um die gewünschte Team-Aktion zu wählen, auch wenn Sie selbst nicht beim Team sind.

EINSATZREGELN: STURM			
Status	**Oben**	**Links**	**Rechts**
Tür	Öffnen & Säubern	Aufbrechen & Säubern	Öffnen, Splittergranate & Säubern
Tür offen	Eindringen & Säubern	Blendgranate & Säubern	Splittergranate & Säubern
Abseilen	Durch Fenster eindringen	Nach oben bewegen	Nach unten bewegen

EINSATZREGELN: INFILTRATION			
Status	**Oben**	**Links**	**Rechts**
Tür	Öffnen & Säubern	Öffnen, Blendgranate & Säubern	Öffnen, Rauchgranate & Säubern
Tür offen	Eindringen & Säubern	Blendgranate & Säubern	Rauchgranate & Säubern
Abseilen	Durch Fenster eindringen	Nach oben bewegen	Nach unten bewegen

SPIELER-INTERFACE

Das Spieler Interface-Fenster enthält spezifische Informationen zu Ihrem Charakter, unter anderem:

WAFFEN-INFORMATIONEN

- Feuerrate: Vollautomatisch, Feuerstoss, Einzelschuss.
- Verbleibende Munition im Waffenmagazin.
- Verbleibende Munition im Reservemagazinen.
- Waffenname und Symbol.

GERÄT

- Name des ausgewählten Geräts.
- Verbleibende Menge.

RSV2 XBox Manual AUT.indd Sec1:13 19/02/08 17:14:5
Cyan quadriMagenta quadriJaune quadriNoir quadri

EP-BALKEN
• Aktuelle EP und für den nächsten Rang benötigte EP.

ACES
• ACES-Punkte.

BILD-IN-BILD
Sharon versorgt Sie während Ihrer Missionen mit einem Live-Informationsfeed, den Bild-in-Bild-Einblendungen, Ihrem Informationsfenster zu einsatzrelevanten Geschehnissen.

WAFFEN UND GERÄTE
WAFFEN
Sie haben Zugang zu den folgenden Waffen. Wie jedes andere Werkzeug in Ihrem Arsenal ist auch die Waffenwahl ein weiterer Aspekt der Taktik, die Ihnen größere Kontrolle in einer Situation erlaubt.

- **Pistolen:** Pistolen sind nützlich, wenn Sie keine Zeit haben, die Primärwaffe nachzuladen oder um beim Abseilen zu schießen.
- **Maschinenpistole:** Diese Nahkampfwaffe kombiniert das automatische Feuer eines Maschinengewehrs mit der Munition und Handhabung einer Pistole.
- **Leichtes Maschinengewehr:** Diese Unterstützungswaffe generiert starkes automatisches Feuer, allerdings auf Kosten eines höheren Gewichts und größeren Munitionsverbrauchs.
- **Sturmgewehre:** Benutzen Sie diese Waffe, um Gegner durch die stärkere Durchschlagskraft im offenen Gelände zu neutralisieren.
- **Scharfschützengewehre:** Mit dieser Waffe können Sie einzelne, sehr präzise Schüsse über größere Distanzen abgeben als mit allen anderen Waffen.
- **Schrotgewehr:** Als beste Nahkampf- und Defensivwaffe dient Ihnen das Schrotgewehr mit seiner niedrigen Penetrationsgeschwindigkeit und der extrem hohen Durchschlagskraft.

GERÄTE
Sie haben Zugang zu den folgenden Werkzeugen.

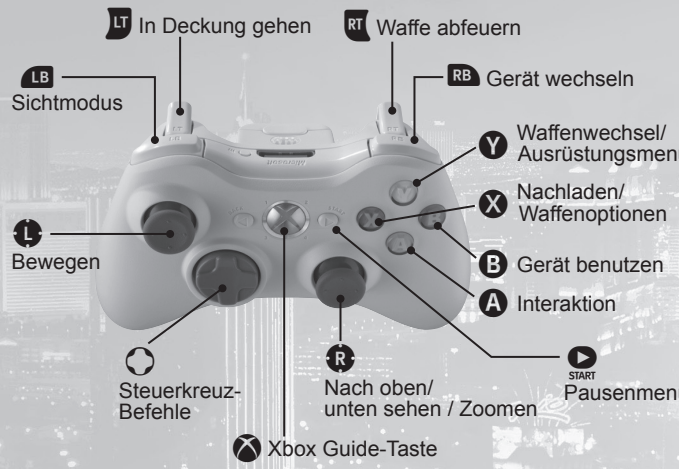
- **Splittergranate:** Das ist Ihre Standard-Handgranate, die gestaltet wurde, um ihr Ziel mit den bei der Explosion freigesetzten Hochgeschwindigkeits-Splittern zu zerfetzen.
- **Rauchgranate:** Diese Granate gibt eine große Wolke grauen Rauchs ab, der Ihre Vorstöße versteckt.
- **Blendgranate:** Diese Granate produziert einen blendenden Blitz und ohrenbetäubenden Knall, der den Gegner verwirrt und desorientiert, ohne schwere Verletzungen zu verursachen. Dies ist das beste Werkzeug, um einen Raum mit Geiseln zu stürmen.
- **Sprengladung:** Benutzen Sie diesen Sprengsatz an Türen. Eine Sprengladung wird eine Tür effektiv zerstören und eine eventuell direkt dahinter postierte Wache töten.
- **C4:** Dieser Sprengstoff ist bekannt für seine Haltbarkeit und Stabilität. Er explodiert nicht, auch wenn er getroffen, geschnitten oder dem Feuer ausgesetzt wird. Er explodiert nur durch den Gebrauch eines ferngesteuerten Zünders.

RSV2 XBox Manual AUT.indd Sec1:14 19/02/08 17:15:00
Cyan quadriMagenta quadriJaune quadriNoir quadri

• **Brandbombe:** Diese tödlichen Granaten produzieren extreme Hitze durch Auslösung einer chemischen Reaktion. Ein einziges brennendes Partikel kann sich durch die Haut, Muskeln oder sogar Knochen fressen.

MULTIPLAYER

MULTIPLAYER-STEUERUNG



Steuerkreuz-Befehle

Karte zoomen

Feuerrate ◯ Schalldämpfer auf-/absetzen

Laser zoomen

MULTIPLAYER-MODI

Rainbow Six Vegas 2 unterstützt drei Multiplayer-Modi:

- **Xbox LIVE:** Genießen Sie das Online-Spiel über den Xbox LIVE Online-Gaming-Service.
- **Split Screen:** Spielen Sie mit Freunden auf Ihrer Xbox 360 Konsole im Split-Screen Modus.
- **System Link:** Xbox 360 Konsolen miteinander verbinden, um im lokalen Netzwerk zu spielen.

Sie können mit bis zu 15 anderen Leuten über Xbox Live oder im System Link Netzwerk spielen, oder mit bis zu 2 Leuten lokal im Split-Screen Modus.

RSV2 XBox Manual AUT.indd Sec1:15 19/02/08 17:15:0
Cyan quadriMagenta quadriJaune quadriNoir quadri

BEI XBOX LIVE ANMELDEN

Wenn Sie Xbox Live wählen, erscheint das Fenster Xbox Live Anmeldung. Wenn Sie Split-Screen spielen, können Sie und ein Gast auf einer einzigen Xbox 360 spielen. Nachdem Sie sich angemeldet haben, kann jeder Spieler seine Identität bearbeiten und modifizieren.

Sobald Sie sich angemeldet haben, können Sie Rainbow Six Vegas 2 im Multiplayer-Modus spielen.

EIN MATCH SPIELEN

Nachdem Sie die Spieleridentität ausgewählt haben, wählen Sie „Benutzerdefiniertes Spiel“ und dann entweder Mitspieler-Suche oder Ranglisten-Spiel.

- **Mitspieler-Suche:** Diese Spiele haben keinen Einfluss auf Ihre TrueSkill™-Einstufung und keine Begrenzung, d.h. jeder Spieler, egal mit welcher Erfahrung und welchem Rang, kann beitreten.
- **Ranglisten-Spiel:** Diese Spiele beeinflussen ihre TrueSkill™-Einstufung und benutzen diese auch, um Sie gegen Spieler antreten zu lassen, die etwa gleich stark sind. Die Spieleinstellungen sind vorgegeben, um faire Spiele zu ermöglichen. Es werden mindestens drei Spieler pro Team benötigt. Die Spieler dürfen ihre Freunde zu diesen Matches einladen, bis das Spiel begonnen hat.

SCHNELLES SPIEL

Damit springen Sie so schnell wie möglich ins Spiel hinein.

BENUTZERDEFINIERTES SPIEL

Die Option Benutzerdefiniertes Spiel ermöglicht Ihnen die Suche nach und die Auswahl von einem besonderen Spieltyp.

DAS SPIELERSUCHE-SYSTEM

Die Suchmatrix sucht nach dem besten Treffer basierend auf der Fertigkeit des Spielers, der Verbindung, der Sprache und den fortgeschrittenen Spieleinstellungen. So wird sichergestellt, dass das angebotene Match immer das beste aktuell verfügbare ist.

EIN MATCH ERSTELLEN

Die Erstellung eines Matches ermöglicht es Ihnen, mehrere Bedingungen zu individualisieren, wenn Sie ein Spiel hosten. Das beinhaltet die Auswahl der Karte oder Karten, auf denen gespielt wird, die Spielzeit, Anzahl der Runden, Spieleranzahl, ob Team-Kills bestraft werden oder nicht, Waffenbeschränkungen u.v.a.

SPIELTYP

FEINDMODI

Ob alleine oder als Team, Sie kämpfen immer mit anderen Spielern darum, mehrere Ziele auf verschiedenen Karten zu erreichen.

- **Angriff und Verteidigung:** Das ultimative Ziel dieser Matches ist ähnlich – zwei Teams kämpfen um die Kontrolle über ein bestimmtes Ziel. Ein Team greift dieses Ziel an, während das andere verteidigt.

RSV2 XBox Manual AUT.indd Sec1:16 19/02/08 17:15:02
Cyan quadriMagenta quadriJaune quadriNoir quadri

- **Info-Beschaffung:** Finden und erobern Sie wertvolle Informationen, bevor Sie das andere Team aufhält.
- **Geiselrettung:** Ein Team muss verhindern, dass das andere Team die Geiseln rettet und zum Abholpunkt eskortiert.
- **Zerstörung:** Platzieren Sie Ihre Bombe an einem von zwei möglichen Orten und verhindern Sie, dass der Gegner sie entschärft.

Team-Überleben: Zwei Teams kämpfen gegeneinander und versuchen, die meisten Kills zu erzielen.

Überleben: Ein Kampf im Stil Einsamer Wolf, in dem jeder Spieler um die meisten Kills kämpft.

Totale Eroberung: Die Teams müssen drei Satellitensender einnehmen und diese für 30 Sekunden halten, um gewinnen zu können.

Team-Anführer: Das Team muss seinen Anführer unterstützen und beschützen, um den Sieg einfahren zu können. Die Anführer können gewinnen, indem sie den Weg zum Abholpunkt schaffen. Die Spieler werden wiederbelebt, solange der Team-Anführer noch lebt.

KOOPERATIVE MODI

Story Miteinander: Sie und ein anderer Spieler kämpfen gemeinsam als Elite-Rainbow-Agenten gegen die Terroristen. Der Host (Bishop) steuert die KI-Teammitglieder, der Gast (Knight) unterstützt in der Story. Sie können jederzeit einen Freund einladen, bei Ihrer Einzelspielerkampagne mitzumachen.

Terroristenjagd Miteinander: Sie und bis zu drei andere Spieler kooperieren, um alle Terroristen auf der Karte zu finden und zu eliminieren.

© 2008 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Persistent Elite Creation, Ubisoft, the Ubisoft logo, Ubi.com, and the Soldier Icon are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Rainbow Six, Red Storm and Red Storm logo are trademarks of Red Storm Entertainment in the U.S. and/or other countries. Red Storm Entertainment, Inc. is a Ubisoft Entertainment company.

Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas 2 Hilfe-Center

- Kompletter Walkthrough ohne Spoiler
- Experten-Strategien des Entwicklungs-Teams
- Lerne die besten Startpunkte für Observieren-Planen-Angreifen kennen
- Nutze das neue Schalldämpfer-Gameplay, um lautlos anzugreifen
- Werde Meister in A.C.E.S.

Besuche www.rainbowsixgame.com/help

RSV2 XBox Manual AUT.indd Sec1:17 19/02/08 17:15:0
Cyan quadriMagenta quadriJaune quadriNoir quadri

UBISOFT-KUNDENDIENST

KOSTENLOSER KUNDENSERVICE

Service rund um die Uhr. Wir haben für Sie 24 Stunden täglich an sieben Tagen der Woche geöffnet.

Besuchen Sie uns im Internet unter: **http://support.ubisoft.de/**

Sollten Sie Fragen oder Probleme mit einem unserer Produkte haben, bieten wir Ihnen hier einfach und kostenlos Antworten bzw. Lösungen auf die meistgestellten Fragen.

PERSONLICHE UNTERSTÜTZUNG

Sollten Sie wider Erwarten keine Lösung in unserem Solution Center (unserer Wissensdatenbank) für Ihr Problem gefunden haben, können Sie gerne eine kostenlose Anfrage an unser Supportteam stellen. Nutzen Sie dazu bitte die „Fragen Sie uns"-Schaltfläche im Solution-Center unter: **http://support.ubisoft.de/**

KOSTENPFLICHTIGER KUNDENSERVICE

Unsere Kundendienst-Mitarbeiter stehen Ihnen von Mo-Fr 09:00 – 19:00 Uhr unter der kostenpflichtigen Rufnummer 0900 - 1824832 (0,24 Euro/Minute aus dem Festnetz der deutschen Telekom) hilfreich zur Seite. (Die Hotline-Nummer kann nicht aus dem Mobilfunknetz erreicht werden oder wenn eine Sperre für 0900er Nummern aktiviert ist!)

Für die schnellstmögliche Bearbeitung Ihrer Anfrage ist Ihre Mithilfe von entscheidender Bedeutung.

Wir benötigen von Ihnen folgende Informationen:

- Den kompletten Namen des Produkts.
- Sofern vorhanden, eine genaue Fehlermeldung und eine kurze Beschreibung des Problems.

Natürlich sollten Sie bei Ihrem Anruf möglichst Zugang zu Ihrer Konsole haben, um etwaige Lösungsvorschläge sofort überprüfen zu können.

Bitte haben Sie Verständnis dafür, dass wir nicht immer in der Lage sind, am Telefon (per Ferndiagnose) alle potentiellen Fehlerquellen ausfindig zu machen. Bei Hardwaredefekten müssen Sie sich an den Hersteller der Konsole oder der Peripherie-Geräte (Festplatten, Speicherkarten etc.) wenden.

Grundsätzlich empfehlen wir Ihnen - auch zukünftig - kostenlos via Internet über das Ubisoft-Solution-Center mit uns in Verbindung zu treten. In den meisten Fällen werden wir nur so in der Lage sein, Ihr Problem bei uns zu überprüfen und dementsprechend nachzuvollziehen.

TIPPS UND TRICKS - Sie kommen an einer bestimmten Stelle im Spiel nicht weiter? Sie suchen nach Cheats, um in den nächsten Level zu gelangen? Unsere Tipps-und-Tricks-Spiele-Hotline steht Ihnen täglich von 8:00 - 24:00 Uhr unter folgender Telefonnummer zur Verfügung:

RSV2 XBox Manual AUT.indd Sec1:18 19/02/08 17:15:04
Cyan quadriMagenta quadriJaune quadriNoir quadri

0900 - 1824847 (1,86 euro/minute aus dem deutschen Festnetz)

Bitte schicken Sie nie unaufgefordert Produkte und/oder Programme ein. Nehmen Sie bitte immer erst Kontakt zu uns auf, um eine schnellstmögliche Bearbeitung zu gewährleisten.

Hinweise zum Austausch von Spielen

- Handbücher können wir leider nicht umtauschen/ersetzen!
- Wir können Ihnen den Austausch des Spiels/Datenträgers nur für ein Kalenderjahr nach Erstveröffentlichung des Produkts anbieten. Für ältere Spiele können wir leider keine Umtauschgarantie geben.

Ihr Ubisoft-Team

Folge Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas 2 auf den nächsten Level!

Schließe dich der wachsenden Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas 2 Community an und erhalte Zugriff auf:

- **Exklusives Material und Informationen**
- **Tolle Gewinnspiele und Preise**
- **Besondere Angebote: Sammler-Objekte, limitierte Auflagen...**
- **Geheime Tipps und Tricks**
- **Das offizielle Forum in dem ihr neue Freunde und viele Informationen finden könnt!**

Werde jetzt Mitglied und melde dich unter www.rainbowsixgame.com an!

GEWINNEN SIE UBISOFT-SPIELE!

Registrieren Sie sich nun auf der Wettbewerbsseite: http://registrationcontest.ubi.com Die Teilnahme am Wettbewerb ist kostenlos. Keine Kaufverpflichtung. Siehe auch beiliegende Bedingungen.

- Wettbewerbsdauer: 31. Oktober 2008.

- Das vollständigen Wettbewerbsregeln sind kostenlos bei UBISOFT EMEA, Grand jeu/concours E-Registration – 28, rue Armand Carrel, 93108 Montreuil-sous-Bois Cedex, Frankreich anzufordern oder auf der Wettbewerbsseite einzusehen: http://registrationcontest.ubi.com.

- Preise: Es werden jede Woche 10 Videospiele verlost. 520 Spiele insgesamt mit einem Gesamtverkaufswert von 31.200 Euro (10 Spiele pro Woche über ein Jahr) und einem Verkaufswert von bis zu 60 Euro (inkl. MwSt)

RSV2 XBox Manual AUT.indd Sec1:19 19/02/08 17:15:0
Cyan quadriMagenta quadriJaune quadriNoir quadri

GARANTIE

Ubisoft bietet Ihnen die Leistungen seines Technischen Kundendienstes, Details finden Sie im Handbuch unter der Rubrik Ubisoft Kundendienst.

Ubisoft garantiert dem Käufer eines Original-Produkts, dass das darauf enthaltene Multimediaprodukt bei sachgemäßem Gebrauch keinerlei Mängel innerhalb von 6 (sechs) Monaten seit Kauf/Lieferung (oder längere Garantiezeit je nach Rechtslage) aufweisen sollte.

Falls ein Produkt ohne Kaufnachweis oder nach Überschreiten der Garantiezeit zurückgesandt wird, behält sich Ubisoft das Recht vor, es auf Kosten des Kunden nachzubessern oder zu ersetzen. Diese Garantie verliert ihre Gültigkeit, falls das Produkt zufällig, fahrlässig oder missbräuchlich beschädigt oder nach dem Erwerb modifiziert wurde.

Der Benutzer erkennt ausdrücklich an, dass die Nutzung des Multimediaprodukts auf eigenes Risiko erfolgt.
Das Multimediaprodukt wird in dem Zustand „wie besehen“ gekauft. Der Benutzer trägt sämtliche Kosten für Reparatur und/oder Korrektur des Multimediaprodukts.

Im Rahmen der gesetzlichen Gewährleistung lehnt Ubisoft jegliche Gewährleistung bezüglich des Handelswerts des Multimediaprodukts, der Zufriedenheit des Benutzers oder der Eignung für einen bestimmten Zweck ab.
Der Benutzer trägt sämtliche Risiken in Bezug auf entgangenen Gewinn, Datenverlust, Fehler, Verlust von gewerblichen Informationen oder sonstige Risiken, die durch den Besitz des Multimediaprodukts oder seine Nutzung entstehen.
Da einige Rechtsordnungen die vorstehende Haftungsbeschränkung nicht anerkennen, gilt diese möglicherweise nicht für den Benutzer.

EIGENTUMSRECHT

Der Benutzer erkennt an, dass alle mit diesem Multimediaprodukt und seinen Bestandteilen, seinem Handbuch und der Verpackung verbundenen Rechte, sowie die Rechte betreffend Warenzeichen, Lizenzgebühren und Urheberrecht im Eigentum Ubisofts und seiner Lizenzgeber stehen und durch französische Bestimmungen sowie andere Gesetze, Staatsverträge und internationale Abkommen, die das geistige Eigentum betreffen, geschützt werden. Der Quelltext dieses Multimediaprodukts darf ohne vorherige, ausdrückliche, schriftliche Ermächtigung seitens Ubisofts weder kopiert und reproduziert noch übersetzt oder transferiert werden, sei es im Ganzen, in Teilen oder in irgendeiner anderen Form.
Die Erstellung von Sicherungskopien, soweit im Rahmen der gesetzlichen Vorschriften rechtmäßig, bleibt von dem Vorstehenden unberührt.

RSV2 XBox Manual AUT.indd Sec1:20 19/02/08 17:15:07
Cyan quadriMagenta quadriJaune quadriNoir quadri