

ADVERTENCIA:

Antes de jugar a este juego, lea el Manual de instrucciones de la Xbox 360™ así como el manual de cualquier periférico, para obtener información sobre salud y seguridad. Guarde todos los manuales por si los necesita posteriormente. Para obtener un manual de nuevo, visite www.xbox.com/support o llame al servicio de atención al cliente de Xbox (ver el interior o el reverso del juego).

Información importante sobre la salud y la seguridad en los videojuegos

Ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones, que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles a estos ataques que los adultos. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones:

- Siéntese a una distancia considerable de la pantalla.
- Utilice una pantalla más pequeña.
- Juegue en una habitación bien iluminada.
- No juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

ÍNDICE

CONTROLES DEL JUEGO	4
CONEXIÓN CON XBOX LIVE	5
PANTALLAS DEL MENÚ	6
EL HUD (VISOR FRONTAL DE DATOS)	7
CÓMO JUGAR	8
EL SISTEMA CROSSCOM	11
MAPA TÁCTICO	13
MULTIJUGADOR	14
SERVICIO TÉCNICO	17
GARANTÍA	18

CONTROLES DEL JUEGO

Nota: Las siguientes referencias del mando están basadas en la configuración del mando A.

Ponerse a cubierto tras objetos sólidos (paredes, coches, cajas): Se hace moviendo a Scott Mitchell (con el LS) contra el objeto deseado durante unos pocos segundos.

Mando de vista completa (compañeros de equipo, dron aéreo 3, transportador...): Puedes usar el CrossCom para entrar en el modo cámara del apoyo seleccionado. Al mantener presionado **RB** (puede cambiarse a 'Activar modo' en las opciones generales), entras en la Mando a pantalla completa (MPC) y te haces con el control de la cámara del apoyo. Puedes dar órdenes directamente a través de esta vista con el mando D **▲/▼** y hacer otras acciones específicas del apoyo seleccionado.

LT: APUNTADO DE PRECISIÓN
AGUANTAR RESPIRACIÓN

LB: MODO ASALTO/RECON

RT: DISPARAR
COLOCAR/LANZAR CARGA EXPLOSIVA

RB:
PRESIONAR: CAMBIAR LADO DE CÁMARA
MANTENER: MANDO A PANTALLA COMPLETA

BACK: ABRIR/CERRAR MAPA TACTICO

START: ABRIR/CERRAR MENÚ PAUSA

SI: MOVERSE
BOTÓN LS: CAMBIAR DE POSTURA
PULSAR: DE PIE/AGACHADO
SI TUMBADO: AGACHADO
MANTENER: DE PIE/AGACHADO A TUMBADO
SI TUMBADO: DE PIE

X: ACTIVAR/DESACTIVAR GAFAS

Y: ACCIÓN CONTEXTUAL

B:
PULSAR: ACTIVAR ARMA/GRANADA
MANTENER: ABRIR MENÚ DE ARMAS

MANDO D:
▲/▼: SELECCIONAR INTERLOCUTOR
▲/▼: DAR ORDEN

SD: APUNTAR/VER
BOTÓN RS:
CAMBIAR NIVEL DE MIRA
ENTRAR EN MODO MIRA

A:
PULSAR: RECARGAR ARMA
ABRIR MENÚ CADENCIA DE DISPARO

Configuración del mando A

XBOX LIVE

Juega con cualquiera y con todo el mundo, en cualquier momento y en cualquier lugar con Xbox Live®. Crea tu perfil (tu tarjeta de jugador). Charla con tus amigos. Descarga contenidos adicionales en el Bazar Xbox Live. Envía y recibe videomensajes y correos de voz. Conéctate y únete a la revolución.

CÓMO CONECTARSE

Antes de poder usar Xbox Live, conecta la consola Xbox a una conexión a Internet de banda ancha y regístrate para convertirte en miembro de Xbox Live. Para obtener más información acerca de cómo conectarse, y para determinar si Xbox Live está disponible en tu región, visita www.xbox.com/live.

CONTROL PARENTAL

Estas herramientas fáciles y flexibles permiten a los padres y a los cuidadores decidir los juegos a los que tendrán acceso los niños según la clasificación por edades. Para obtener más información, visita www.xbox.com/familysettings.

LOGROS

Cuando juegues con un perfil de jugador, podrás desbloquear los logros del juego. Hay 43 logros disponibles.

- 21 logros en el modo Un jugador.
- 22 logros en el modo Multijugador.

MARCADOR DE UN JUGADOR

Cuando te conectes a Xbox Live, puedes enviar tus mejores estadísticas de la campaña para un jugador y de misión rápida. También puedes acceder al marcador del modo Un jugador para ver tu clasificación mundial comparada con la de otros jugadores.

MULTIJUGADOR

Cuando te conectes a Xbox Live, puedes descubrir todo el potencial del modo Multijugador de **GRAW 2**.

PANTALLAS DEL MENÚ

Menú principal

- **Un jugador:** Entra en el modo Un jugador. Podrás comenzar una nueva campaña, continuar una campaña guardada o jugar cada misión por separado.
- **Multijugador:** Entra en el modo Multijugador. Podrás jugar en línea con tus amigos y contra otros jugadores.

Menú del modo Un jugador

- **Modo Campaña:** Comienza una nueva campaña o carga una guardada. Antes de comenzar una nueva campaña, tienes que elegir el nivel de dificultad entre los tres niveles disponibles: bajo riesgo, riesgo controlado y alto riesgo.
- **Misión rápida:** Repite cada misión de la campaña por separado. Las misiones disponibles se desbloquean a medida que progresas en la campaña.
- **Estadísticas:** Repasa tus mejores estadísticas. Si estás conectado a Xbox Live, puedes acceder al marcador en línea para ver tu clasificación mundial comparada con la de otros jugadores.
- **Cuartel general Ghost:** Profundiza en tus conocimientos de **GRAW 2**. Desde aquí, puedes acceder a la sección "Consejos", ver numerosas descripciones acerca de cómo desbloquear todos los logros para un jugador y ver cómo funcionan las estadísticas de **GRAW 2** para un jugador.
- **Bonificaciones:** Amplía tu experiencia de **GRAW 2**. Puedes aprender más acerca de los Ghost y de sus armas. Puedes ver tres vídeos de música originales hechos para el juego. Las bonificaciones se desbloquearán a medida que prograses por el juego y desbloquee nuevos logros.
- **Opciones:** Ajusta diversas opciones de juego, como el sonido o el brillo. También puedes elegir la configuración del mando que prefieras y organizar las partidas guardadas y las descargas de contenido.
- **Créditos:** Una lista de los creadores del juego.

EL HUD [VISOR FRONTAL DE DATOS]



1→CrossCom: Enlace ascendente

Este dispositivo de comunicación establece una conexión vía satélite que permite a Scott Mitchell recibir información táctica de sus compañeros de equipo y del apoyo, así como darles órdenes.

- La ventana principal muestra el estado del aliado seleccionado (apoyo o compañero de equipo) y los campos de visión.
- Los cuadros de texto de arriba y de abajo indican las órdenes que Mitchell puede darle a su aliado.

Nota: Si no hay apoyos disponibles en un momento dado, el CrossCom se apaga.

2→CrossCom: Enlace descendente

Esta ventana muestra información en tiempo real actualizada de la misión y permite al pelotón actualizar el estado de la misión directamente sobre el terreno. Estos informes en tiempo real los envía principalmente el centro de mando (general Keating) o el apoyo logístico sobre el terreno (Josh Rosen, etc.).

3→Indicador de apoyo

Cada icono representa a uno de los apoyos que tienes disponibles. El resaltado se corresponde con el seleccionado actualmente, al que puedes dar órdenes directas. El color representa el estado de la salud del apoyo, que va desde verde a rojo. Cuando el cuadro desaparece, el apoyo ya no está disponible.

4→Indicador de salud de los compañeros de equipo

Representa el estado de la salud de los compañeros de Scott, de verde a rojo. Cada cuadrado representa a uno de tus Ghosts. El resaltado, con su retrato visible, es el que te está hablando. Cuando el cuadro se vuelve gris, el compañero de equipo está incapacitado.

Nota: Si un compañero de equipo está incapacitado, puedes salvarlo con una rápida ayuda médica de emergencia.

5➔Indicador de salud y de postura de Scott

Representa el estado de la salud de Scott, de verde a rojo.

El icono humano muestra la postura actual: de pie, agachado, tumbado o a cubierto.

6➔Icono de acción contextual

Este cuadro aparece siempre que Scott tiene una acción disponible.

Las acciones contextuales van desde trepar por obstáculos hasta recoger armas caídas.

7➔Icono de órdenes "a la vista"

Este cuadro aparece siempre que Scott apunta a un objeto, lo que le permite dar órdenes especiales al apoyo seleccionado. Por ejemplo, Scott puede ordenar a su equipo que cure a un compañero incapacitado u ordenarle a un tanque que dispare a un vehículo enemigo en concreto.

8➔Retículo de apuntado

Representa dónde apunta y dispara Scott. Cuanto más grande es el retículo, menos precisos son los disparos.

9➔Indicador de arma

Muestra los datos de la arma seleccionada: visualización, nombre, modo de disparo, cantidad de munición en el cargador y munición total.

10➔Actualizador de objetivos

Aparece siempre que se actualiza un objetivo de la misión.

11➔Indicador de nuevo objetivo

Aparece después de cada actualización importante de la misión. Indica que hay información adicional disponible de los objetivos de la misión en el mapa táctico.

Visualizaciones tácticas especiales

Visualización táctica de percepción de la situación

Esta vista, plenamente integrada en el sistema CrossCom, es el núcleo de la revolución en eficiencia del Advanced Warfighter. Con esta herramienta, el Warfighter puede identificar las amenazas primero y luego tomar decisiones con mayor rapidez y precisión. Esto es crucial para la supervivencia y la victoria en el campo de batalla.

El CrossCom identifica a Scott Mitchell como el núcleo de todos los dispositivos conectados de los EE. UU. Toda la información táctica se reúne gracias a los ojos y a los sensores de todos los apoyos disponibles. Luego se muestran en tiempo real ante los ojos de Scott y se mejoran con diagramas de colores, lo que le permite evaluar la situación con una precisión sin precedentes.

La codificación de la información está diseñada para ser un dispositivo de análisis automático para los soldados.

Gafas de visión nocturna (GVN)

Estas gafas especiales combinan imágenes térmicas e intensificación de imágenes en el modo normal e incorporan un proyector infrarrojo que proporciona una visualización mejorada a corta distancia. Los mayores beneficios de las GVN son:

- Scott puede ver y detectar mejor a los enemigos en lugares oscuros o por la noche.
- Puede ver más fácilmente a través de la neblina de guerra (granadas de humo y nubes de polvo espesas).

Mando a pantalla completa

Scott puede ver directamente a través de la cámara montada en sus apoyos, ampliándola a una vista completa. Desde este punto de vista, puede acceder a todo el potencial de sus apoyos. Puede tener una vista mejorada de la posición de sus apoyos, dar órdenes específicas e incluso hacerse con el control directo de su dron aéreo o del transportador.

CÓMO JUGAR

Movimientos

LS moverá a Scott en cualquier dirección y a cualquier velocidad. También puedes usar RS para mirar alrededor y explorar el entorno, lo más importante, apuntar a los objetivos enemigos.

Apuntado de precisión

Presiona **R** para entrar en el modo de apuntado de precisión y no lo sueltes para mantenerlo. En este modo, la precisión mejora mucho, pero te mueves más lento.

Francotirador

Cuando manejes un arma equipada con una mira (ver la sección de armas), pulsa rápidamente RS para cambiar al modo de mira. Muchas armas con mira tienen múltiples niveles de zoom. Pulsa repetidas veces para cambiar entre ellos.

Mantener la respiración

Cuando estés en el modo mira, aparecerá un indicador de respiración. Haz que Scott mantenga la respiración para estabilizar su puntería y alcanzar a los objetivos más alejados. Para hacerlo, mantén presionado **R**. Scott no puede mantener el aliento si el indicador de respiración está demasiado bajo.

Cambiar de postura

Pulsa rápidamente LS para cambiar entre las posiciones de pie y agachado. Pulsa y mantén LS durante un rato para tumbarte.

Recoger armas (acción contextual)

Pulsa el botón **Y** cuando aparezca el icono para recoger cualquier arma que los enemigos o los aliados hayan dejado caer.



Usar carga explosiva

Hay dos fases para usar correctamente una carga explosiva:

- Primero, colocarla. Al igual que la granada, puedes lanzar la carga explosiva con **R** (cuanto más tiempo lo presiones, más lejos llegará la carga explosiva) para colocarla donde quieras.
- Segundo, la detonación. Usa el mando a distancia con **R** para hacer explotar la carga cuando quieras.

Uso de la visión nocturna

Pulsa rápidamente el botón Y para alternar entre la vista normal y las GVN.

Rodar (acción contextual)

Cuando estás tumbado, muévete hacia la **←/→** y pulsa el botón Y cuando aparezca el icono y Scott rodará hacia ese lado.



Intervención médica de emergencia (acción contextual)

Pulsa el botón **Y** cuando aparezca el icono para proporcionar atención médica a los compañeros de equipo incapacitados.

**Usar torretas fijas (acción contextual)**

Pulsa el botón **Y** cuando aparezca el icono para usar una torreta fija. Púlsalo de nuevo para parar.

**Abrir contenedor (acción contextual)**

Pulsa el botón **Y** cuando aparezca el icono para recargar tu arma con la munición de los contenedores.

**Colocar carga de demolición (acción contextual)**

Tendrás que colocar una carga de demolición en ubicaciones estratégicas para alcanzar ciertos objetivos. Para hacerlo, pulsa el botón **Y** cuando el icono aparezca.

**Gestión de armas y de inventario**

Gestiona todo el equipo disponible con los botones **A** y **B**.

Menú de armas

- **Pulsar rápidamente el botón B:** Alternar entre el arma actual y las granadas.
- **Mantener pulsado el botón B:** Abrir el menú del kit. Usa el mando D para desplazarte. Desde este menú puedes elegir cualquier arma disponible en el kit para llenar las ranuras del arma principal, la granada y la pistola.
- **Soltar el botón B:** Seleccionar una opción.

**Menú de cadencia de disparo**

- **Pulsar rápidamente el botón A:** Recargar el arma.
- **Mantener pulsado el botón A:** Abrir el menú del arma. Usa el mando D para desplazarte. Este menú contiene opciones para la cadencia de disparo, el modo de disparo y el tipo de granada, entre otras.
- **Soltar el botón A:** Seleccionar un arma.

Ponerse a cubierto

Uno de los fundamentos de las operaciones militares urbanas es que gana el que mejor cobertura tenga. Ponerse a cubierto es el mejor modo de sobrevivir en entornos urbanos hostiles. Dominar este movimiento te dará ventaja en el combate, ¡pero recuerda que tus enemigos también saben cómo ponerse a cubierto!

Ponerse a cubierto

Mueve a Scott contra una pared y mantén pulsado LS.

Moverse a cubierto

Usa LS para moverte a lo largo de una pared y pulsa LS para cambiar de postura. Cuando estés a cubierto, la mayoría de los controles permanecen exactamente igual que en el modo predeterminado.

Asomarse por las esquinas

Cuando llegues a una esquina, puedes asomarte moviendo LS en la dirección hacia la que quieres mirar.

Salir de la cobertura, disparar y volver a la cobertura

Cuando tengas un buen ángulo y quieras disparar, el modo de apuntado de precisión o de francotirador te sacará de la cobertura.

Dar la vuelta

Cuando Scott está a cubierto, puede dar la vuelta de tres modos:

- Usa RS para mirar y apuntar en la dirección deseada.
- Usa **RS** para cambiar el lado de la cámara. Esto hará que Scott se dé la vuelta con rapidez.
- Muévete a lo largo de la cobertura en una dirección con LS durante un cierto periodo de tiempo para que Scott encare automáticamente esa dirección.

Salir de la cobertura

Para salir de la cobertura:

- Pulsa el botón **Y** para realizar una acción contextual de salir de la cobertura.
- Mantén pulsado LS en la dirección opuesta a la pared hasta que Scott deje la cobertura.
- Haz girar la cámara con RS para mirar detrás de ti. Esto hará que Scott salga de la cobertura (útil para atacar por el flanco).

EL SISTEMA CROSSCOM

Dar órdenes

El dispositivo CrossCom es el centro de mando virtual del Advanced Warfighter. Cada apoyo conectado a Scott Mitchell tiene una ventana CrossCom que te permite interactuar con él o con ella. Con esta tecnología vía satélite, Scott puede:

- Dar órdenes directas a sus apoyos.
- Evaluar mejor la situación viendo y oyendo exactamente lo que hace su apoyo.
- Monitorizar las acciones e indicadores de salud de su apoyo.

Control del CrossCom

Cada ventana del CrossCom representa a un soldado que te puede apoyar y al que puedes dar órdenes. Para cambiar las ventanas del CrossCom, selecciona la que quieras.

Seleccionar una ventana de apoyo del CrossCom

Pulsa **←** y **→** en el mando D.

Orden de avanzar

Pulsa **↑** en el mando D.

Los órdenes de avanzar dependen del contexto. Cambian lo que estás mirando y lo que el apoyo puede hacer. A menudo son órdenes activas: ir a una posición, atacar a un enemigo, usar un elemento, etc.

Orden de retroceder

Pulsa **↓** en el mando D.

Los órdenes de retroceder cambian en función del apoyo seleccionado. A menudo son órdenes de retroceso: reagruparse, ir atrás, etc.

Órdenes de enfrentamiento

Presiona **LB**.

Alternar el comportamiento del apoyo entre los modos Asalto y Recon.

- En el modo Asalto, el apoyo seleccionado es más activo, pero menos cauto.
- En el modo Recon, el apoyo seleccionado es más pasivo y muy cauto.

Los cambios en la agresividad se representan en la interfaz del usuario con el color de la ventana, que cambia de azul a rojo.

Mando a pantalla completa

Con el nuevo sistema CrossCom mejorado, Scott no solo puede tener una pequeña visualización de la cámara de sus apoyos, sino que ahora puede transferir la imagen a su visión a pantalla completa y puede incluso hacerse con el control directo de algunos de sus apoyos.

Entrar en el mando a pantalla completa

Para entrar en el modo MPC, mantén presionado **RB**. Cuando sueltes **RB**, volverás a la vista normal de Scott.

Nota: El modo MPC puede cambiarse a modo de activación en las opciones. En el modo de activación, tras entrar en el modo MPC, ya no tienes que mantener presionado **RB** para permanecer en este modo. Para volver a la vista normal, vuelve a presionar **RB**.

Compañeros de equipo

El MPC de los compañeros de equipo se centra en un compañero de equipo al que seguirá. Puedes cambiar de compañero de equipo con LS.



Dron aéreo 3

Cuando entras en el modo MPC, el dron aéreo 3 reduce su altura y entra en modo de escáner. En el modo de escáner, el dron aéreo 3 puede obtener más información, pero ten cuidado, puede ser visto y derribado por los enemigos. Puedes mover el dron con LS y RS.



Transportador

Cuando entras en el modo MPC del transportador, puedes controlarlo directamente y moverlo con LS. La cámara puede girar de modo independiente respecto al transportador.

Nota: Cuando conduzcas el transportador, la rotación de la cámara es limitada.



Reenfocar la cámara

En el MPC de todos los apoyos, puedes reenfocar la cámara a una posición automática al pulsar RS.

MAPA TÁCTICO

Scott puede consultar el mapa táctico descargado y actualizado en tiempo real desde el centro de mando. Esto le permite moverse de modo mucho más eficiente por las calles de Juárez.

Este mapa está vinculado con la visualización de percepción de la situación, lo que significa que también puede consultar la información disponible. Se trata de una representación en 3D de la zona circundante. La información mostrada en él sigue las mismas reglas simbólicas que las que se ven en la visualización táctica de percepción de la situación.

El color del terreno en el mapa proporciona información adicional:

- **Zona naranja:** Terreno hostil y peligroso.
- **Zona azul:** Terreno seguro.
- **Zona gris:** Terreno inaccesible.

Objetivo actual

Contiene todos los detalles concernientes al objetivo actual de la operación.

Estos objetivos evolucionan en tiempo real durante la misión, igual que el cuadro de texto.

Controles

- Desplazar mapa: Usa LS para mover el mapa. Usa RS para hacerlo girar.
- Zoom en mapa: Pulsa RS para alternar entre los dos niveles de zoom disponibles.
- Dar órdenes: En el mapa, Scott puede usar el CrossCom exactamente igual que en cualquier otra situación.

MULTIJUGADOR

Hay tres opciones multijugador en **Ghost Recon: Advanced Warfighter 2**:

- Xbox Live: Juega en línea en la red global de Xbox Live.
- Interconexión: Juega en una red local de consolas Xbox 360.
- Partida local: Juega en pantalla dividida en la consola Xbox 360.

En Xbox Live o en Interconexión pueden jugar hasta 16 personas. Con una sola consola Xbox 360, pueden jugar hasta cuatro personas.

Configuración de la identidad

Tras iniciar sesión en Xbox Live, seleccionar Interconexión o elegir Partida local, irás a la pantalla de configuración de la identidad. Hasta cuatro personas pueden establecer sus identidades en el juego. La identidad muestra tu imagen, la clase y el rango por defecto. Para editar la identidad, pulsa el botón **X**. Esto te permite cambiar la clase, el aspecto y otros ajustes. Cuando estés satisfecho con los ajustes, pulsa el botón **B** para volver a la pantalla de configuración de la identidad. Cuando todos estén listos, pulsa el botón **A** para continuar.

Iniciar sesión en Xbox Live

Al seleccionar Xbox Live, irás a la pantalla de Xbox Live, donde podrás elegir entre tres opciones: Jugar, Marcador y Administrar clan. Selecciona Jugar para iniciar sesión en Xbox Live. Hasta tres invitados pueden jugar contigo en una consola Xbox 360. Tras iniciar sesión, cada jugador puede editar su identidad.

Tras iniciar sesión y establecer tu identidad, irás a la pantalla de Seleccionar tipo de partida. Puedes seleccionar Partida de jugador, Partida igualada o Partida de clan para determinar el tipo de partida que quieres jugar.

Las Partidas de jugador no tienen limitaciones. Cualquiera puede unirse, con independencia del rango o la experiencia, y la acción no afecta a la clasificación TrueSkill. Las Partidas igualadas dependen de la clasificación TrueSkill, y te enfrentan a jugadores cuya habilidad es similar a la tuya. El resultado de las Partidas igualadas afecta a tu clasificación TrueSkill.

Partida de clan

La Partida de clan te permite crear partidas para que tu clan compita. También puedes encontrar partidas en las que tu clan esté participando actualmente y unirte a ellas. En las partidas de clan, todos los jugadores de tu bando deben ser miembros de tu clan. Las Partidas de clan no son igualadas.

Tipo de partida

Tras seleccionar Partida de jugador o Partida igualada irás a la pantalla de Partida de Xbox Live. Si seleccionas Partida de clan irás a la pantalla Partida de clan. Puedes elegir qué tipo de partida estás buscando o de qué tipo de partida quieres ser el host.

- **Partida rápida:** Te permite unirte a una partida lo más rápidamente posible.
- **Partida personalizada:** Te permite establecer los parámetros del tipo de partida que quieres buscar para jugar.
- **Crear partida pública:** Crea una partida en la que cualquiera puede jugar. Solo está disponible si seleccionas Partida de jugador.
- **Crear partida privada:** Crea una partida a la que solo pueden unirse los jugadores invitados. Solo está disponible tras seleccionar Partida de jugador.

- **Crear partida:** Crea una Partida igualada de TrueSkill. Disponible tras seleccionar Partida igualada.
- **Encontrar mi clan:** Busca cualquier partida en la que estés participando tu clan.
- **Buscar partida abierta:** Busca todas las partidas de clan que todavía no tienen adversario.
- **Crear partida abierta/cerrada:** Crea una partida cerrada contra un clan concreto o una partida abierta para que se una cualquier clan.

Selecciona Partida rápida para unirse a una partida rápidamente. Selecciona Partida personalizada para establecer los parámetros del tipo de partida a la que te quieras unir. Cuando acabes irás también a la lista de partidas, que muestra las partidas disponibles que coincidan con tus parámetros. Para unirse a una partida, usa el mando D para resaltarla y pulsa el botón **A**.

Si deseas crear tu propia partida, selecciona Crear partida. Irás al punto de encuentro, donde podrás comenzar a configurar la partida.

Crear una partida

Al crear una partida, estableces sus reglas. Hay numerosas opciones que puedes ajustar para personalizar la experiencia que deseas, desde el tipo de partida a la duración o los kits de armas disponibles.

El ajuste básico es el modo de juego. Hay tres modos:

- **Solo:** Cada jugador por su cuenta.
- **Equipo:** Se enfrentan equipos de jugadores.
- **Co-op:** Los jugadores trabajan juntos contra la IA.

Cada modo de juego tiene varios tipos de juego básicos asociados al mismo:

- **Territorio:** Jugabilidad basada en zonas que consiste en capturar y mantener posiciones.
- **Objetivo:** Obtén tus objetivos y cúmplelos para ganar.
- **Eliminación:** Mata a todos los que no sean de tu bando.
- **Campaña:** Solo disponible como partida de cooperación. Accedes a las campañas de cooperación.
- Jugabilidad basada en zonas con apoyo de la IA.
- Cumple los objetivos a medida que el equipo avanza por el mapa.

Hay varios tipos de partida predeterminadas integradas en **Ghost Recon:**

Advanced Warfighter 2, incluyendo Hamburger Hill, Domination y Siege. También puedes crear una partida personalizada en Solo, Equipo, o Co-op, lo que te permite crear un tipo de juego desde cero. Cuando tengas el tipo de partida elegido, podrás pasar al punto de encuentro.

Punto de encuentro

En el punto de encuentro esperas entre ronda y ronda. Puedes charlar con otros jugadores o ver los ajustes del servidor para ver las reglas de la partida. Para indicar que estás listo para jugar, pulsa el botón **X**. Para alternar entre el modo Jugar y el modo Observador, pulsa el botón **V**. En las partidas en equipo el botón **V** también cambiará de equipo. En las partidas de clan, la partida solo comenzará cuando todos los jugadores estén listos.

Si eres el host de la partida, también puedes usar el punto de encuentro para cambiar los ajustes del juego, incluyendo el mapa, el tiempo y las restricciones de kit. Para modificar cualquier opción, usa el stick izquierdo para resaltarla y luego pulsa el botón **A**. Aparecerá una lista con todos los ajustes disponibles. Resalta el ajuste que quieras desplazándote por la lista y pulsa el botón **A** para seleccionarlo.

Mientras esperas en el punto de encuentro, puedes desplazarte entre las clases de tu personaje con el botón superior frontal derecho.

Resumen posterior de la acción

El resumen posterior de la acción, o RPA, es un registro de la partida. Tras cada ronda, aparecerá la pantalla de RPA, que muestra las estadísticas del jugador. Puedes alternar entre el RPA y el punto de encuentro entre ronda y ronda mientras esperas a que comience la siguiente.

Logros

Los logros son el reconocimiento a las hazañas que has logrado jugando a **Ghost Recon: Advanced Warfighter 2**. Hay 22 logros multijugador, y se otorgan por hazañas como anotar 100 bajas con rifle de francotirador o ganar un cierto número de rondas, entre otras. Puedes acceder a la lista actual de logros con la Interfaz Xbox, en la pantalla de Extras de la pantalla multijugador.

Clasificación TrueSkill

La clasificación TrueSkill es una medida de tu competencia y logros al jugar a **Ghost Recon: Advanced Warfighter 2**. Según cómo lo hayas hecho en las Partidas igualadas, tu clasificación puede subir o bajar. Te beneficias más si derrotas a jugadores con mejor clasificación que la tuya que si derrotas a jugadores con peor clasificación. Hay 25 clasificaciones disponibles.

Marcadores

Desde la pantalla de Xbox Live, puedes consultar los marcadores. Muestran la clasificación actual de los tipos de partida predeterminados, los modos de juego, las clases de personajes y el general.

Administrar clan

Desde la pantalla de administrar clan, puedes usar la opción Información de clan para controlar la información de tu afiliación al clan. Puedes ver o modificar la información del clan, ver la plantilla de miembros, los mensajes de tus compañeros de clan y realizar invitaciones.

También puedes usar la opción Invitaciones a clan para ver la lista de clanes a los que has sido invitado para unirse, o la opción Crear clan para generar tu propio clan, con las mismas funciones que la opción Información de clan.

Interconexión

Configurar partidas o unirse a partidas con Interconexión funciona de forma parecida a como sucede en Xbox Live. Sin embargo, no hace falta que inicies sesión en Xbox Live, no tienes la opción de partidas igualadas y los marcadores no están disponibles.

Partida local

Configurar partidas o unirse a partidas en Partida local funciona de forma parecida a como sucede en Xbox Live. Varias funciones, incluyendo la búsqueda de partidas, las funciones de Xbox Live y los marcadores, entre otras, no están disponibles en Partida local.

Extras

Puedes acceder a la pantalla de Extras desde la pantalla multijugador. Te da acceso a material adicional, incluyendo logros, la información de las armas y las clases de personaje en el juego y una galería de diseños.

SERVICIO TÉCNICO

Para prestar un mejor servicio, Ubisoft ofrece servicio técnico en Internet.

Sencillamente visita **www.ubisoft.es** y acude en primer lugar a la sección de **Soporte**.

Si consultas el **Centro de Soluciones**, obtendrás las mismas respuestas que si llamas por teléfono a nuestro personal del servicio técnico. Además, el Centro de Soluciones está disponible las 24 horas del día.

Si usas la opción de **Formular pregunta**, dentro del **Centro de Soluciones**, te aseguramos de que obtenemos toda la información importante que necesitamos de tu sistema y del posible problema, por lo que podremos contestarte mejor.

Asegúrate de incluir toda la información de tu sistema, el problema y el título al que estás jugando.

Si no tienes posibilidad de usar el correo electrónico, nuestro personal del servicio técnico puede ayudarte si llamas al 902 117 803, de lunes a jueves de 16:30 a 18:30 h. (consulta el coste de llamada a un 902 a tu operador). Por favor, cuando llames permanece delante de tu sistema encendido.

PISTAS Y TRUCOS

Lo sentimos, el servicio técnico de Ubisoft no ofrece pistas, trucos, instrucciones o guías para ninguno de nuestros juegos. Visita nuestra web, en ella encontrarás enlaces a páginas independientes de pistas y trucos.

Licensee Developed Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter® 2 uses Havok®. ©1999-2006 Havok.com Inc. (and its Licensors). All Rights Reserved. See www.havok.com for details. © 2007 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ghost Recon, Ghost Recon Advanced Warfighter, the Soldier Icon, Ubisoft, Ubi.com and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.



USES BINK VIDEO. COPYRIGHT © 1997-2007 BY RAD GAME TOOLS, INC.

¡Gana juegos de Ubisoft!

Regístrate ya en el sitio Web del concurso:

<http://registrationcontest.ubi.com>

El concurso es gratuito; no es necesario comprar nada. Consulta las bases en el interior.

- Plazo de inscripción: del 27/10/2005 al 30/06/2007.
- Puedes obtener la normativa del concurso gratuitamente escribiendo a UBISOFT EMEA, Grand jeu/concours E-Registration – 28, rue Armand Carrel, 93108 Montreuil-sous-Bois Cedex, Francia; o desde el sitio Web del concurso: <http://registrationcontest.ubi.com>;
- Premios: regalamos 10 videojuegos cada semana. 520 juegos en total, con un valor total de mercado de 31.200 euros (se darán 10 cada semana durante un año), estimando el precio de cada unidad en 60 euros (IVA incluido) (art. L 121-37 Ccons.).