

UBISOFT-SPIELE ZU GEWINNEN!

JETZT REGISTRIEREN

→ <http://registrationxbox360.ubi.com>

Durch die Registrierung:

- Erhältst du Zugriff auf exklusive Inhalte und Sonderaktionen
- Werden dir die aktuellsten Informationen zu Ubisoft-Spielen zugesandt
- Wirst du Teil der Ubisoft-Community
- Kannst du den kostenlosen OnLine-Kundendienst nutzen



UBISOFT

© 2005 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.
Zur Teilnahme am Gewinnspiel ist kein Kauf notwendig. Siehe beiliegende Bedingungen.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live sowie die Logos von Xbox, Xbox 360 und Xbox Live sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.

MADE IN EUROPE 1001180



XBOX 360

**XBOX
LIVE**



UBISOFT

WARNUNG

Lesen Sie das Xbox 360™ Handbuch und die Handbücher zu sämtlichen Peripheriegeräten, bevor Sie dieses Spiel spielen, um wichtige Sicherheits- und Gesundheitsinformationen zu erhalten. Bewahren Sie alle Handbücher zur späteren Einsichtnahme auf. Um Ersatzhandbücher anzufordern, besuchen Sie die Website www.xbox.com/support, oder kontaktieren Sie den Kundensupport (nähere Informationen finden Sie innen auf der hinteren Umschlagseite).

Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospiele

Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während des Ansehens von Videospielen hervorrufen kann.

Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

- Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm.
- Verwenden Sie einen kleineren Bildschirm.
- Spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer.
- Vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie die Videospiele verwenden.

Folge Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas auf den nächsten Level!

Schließe dich der wachsenden Rainbow Six® Vegas Community an und erhalte Zugriff auf:

- Exklusives Material und Informationen
- Tolle Gewinnspiele und Preise
- Besondere Angebote: Sammler-Objekte, Limitierte Auflagen ...
- Geheime Tipps und Tricks
- das offizielle Forum in dem ihr neue Freunde und viele Informationen finden könnt!

Werde jetzt Mitglied und melde dich unter www.rainbowsixgame.com an!



DEMONWARE

Powered by DemonWare



POWERED BY
UNREAL
TECHNOLOGY

Unreal® is a registered trademark of Epic Games, Inc. Unreal® Engine™ 2, Copyright 1998 – 2006, Epic Games™, Inc. All rights reserved.



Uses Bink Video. © 1997-2006 by RAD Game Tools, Inc.

© 2006 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Persistent Elite Creation, Ubisoft, the Ubisoft logo, Ubi.com and the Soldier Icon are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Rainbow Six, Red Storm and Red Storm logo are trademarks of Red Storm Entertainment in the U.S. and/or other countries. Red Storm Entertainment, Inc. is a Ubisoft Entertainment company.

EINSATZ-HANDBUCH

VERBINDEN MIT XBOX LIVE.....	2
EINLEITUNG	2
EINZELSPIELER-STEUERUNG.....	2
CHARAKTERE	3
TAKTISCHES INTERFACE	4
MENÜ.....	7
SPIEL-INTERFACE	8
WAFFEN & GERÄTE	10
MULTIPLAYER	11
UBISOFT KUNDENDIENST	15
GARANTIE	16

XBOX LIVE

Spielen Sie gegen alle und jeden, jederzeit und überall auf Xbox Live®. Erstellen Sie Ihr Profil (Ihre Spielerkarte). Chatten Sie mit Freunden. Laden Sie Inhalte vom Xbox Live-Marktplatz herunter. Senden und empfangen Sie Sprach- und Videonachrichten. Verbinden Sie sich und werden Sie Teil der Revolution.

Verbindung

Bevor Sie Xbox Live benutzen können, müssen Sie Ihre Xbox an einen Breitband-Internetanschluss anschließen und sich anmelden, um ein Xbox Live-Mitglied zu werden. Für mehr Informationen über den Verbindungsaufbau und ob Xbox Live in Ihrer Region verfügbar ist, finden Sie auf: www.xbox.com/live.

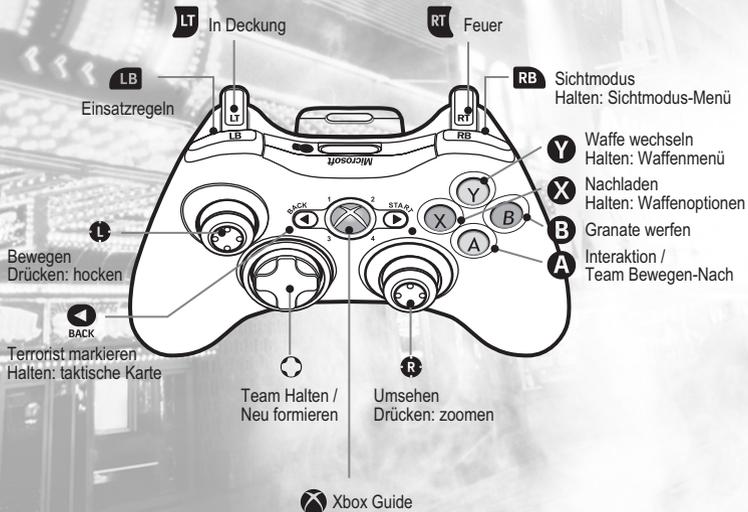
Familieneinstellungen

Diese einfachen und flexiblen Tools ermöglichen Eltern und Betreuern auf Basis der Inhaltsbewertung selbst zu entscheiden, zu welchen Spielen junge Spieler Zugang erhalten. Weitere Informationen finden Sie auf: www.xbox.com/familysettings.

EINLEITUNG

Rainbow verfolgt die internationale Terroristin Irena Morales. Sie entdecken, dass sie eine viel größere Bedrohung ist als befürchtet.

EINZELSPIELER-STEUERUNG



Bewegen/Hocken

Bewegen

Sie können Ihren Charakter mit  bewegen. So bewegen Sie sich durch die Umgebung. Je nachdem, wie stark Sie den Stick in eine Richtung drücken, bewegen Sie sich schneller oder langsamer.

Hocken

Sie können den Charakter in die Hocke oder zurück in den Stand bewegen, indem Sie auf  drücken. Das ist wichtig, um die Schussgenauigkeit zu verbessern oder dem Gegner ein kleineres Ziel zu bieten.

Schauen/Zoomen

Schauen

Mit  können Sie sich umschaun.

Zoomen

Durch einen Druck auf  aktivieren Sie die Zielvorrichtung Ihrer Waffe für genaueres Schießen. So können Sie auch Gegner ausschalten, die teilweise in Deckung sind.

CHARAKTERE

Team Rainbow

In Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas kontrollieren Sie ein neues Team von Rainbow-Agenten.

Logan Keller



Gruppenleiter

Sie spielen als Logan Keller, Gruppenleiter des Team Rainbow und der Mann, der mitten in der Action steckt.

Alpha Team

Gabriel Nowak



Elektronik- & Aufklärungsspezialist

Schlagfertig und leidenschaftlich ist Gabriel Ihr Mann für Elektronik und Aufklärung.

Kan Akahashi



Experte für schwere Waffen & Sprengstoffe

Der alte Mann des Teams, Kan, ist die Stimme der Vernunft und derjenige, den Sie rufen müssen, wenn Sie große Löcher in Türen benötigen.

Bravo Team

Jung Park



Elektronik- & Aufklärungsspezialist

Respektvoll und still ist Jung ein Experte bei der Sicherung wichtiger Informationen, damit Sie wissen, was läuft.

Michael Walter



Experte für schwere Waffen & Sprengstoffe

Mike ist die fröhliche Stimme des Teams und Ihre Waffe, um den Gegner in Schach zu halten und diesen, wenn es sein muss, in den Himmel zu jagen.



Unterstützungspersonal

Auf Ihren Missionen werden Sie von zwei wichtigen Offizieren begleitet, die enorm wichtig für Ihren Gesamterfolg sind:

Joanna Torres

Informations-Offizier



Obwohl Joanna immer im Hubschrauber bleibt, ist sie extrem wichtig für den Erfolg der Operation und gibt Ihnen die benötigten Informationen, um weiter zu kommen.

Brody Lukin

Hubschrauber-Pilot



Ihr Hubschrauber-Pilot Brody bringt Sie ohne in Schweiß auszubrechen in die heißesten Gebiete und er ist bekannt dafür, den einen oder anderen Witz zu reißen.

TAKTISCHES INTERFACE

Bewegen nach

Durch das Zeigen auf einen Ort und anschließendes Drücken von **A** bekommen Sie Zugang zum wichtigsten Werkzeug Ihres Arsenal, dem **Bewegen Nach-Befehl**. Mit einem Tastendruck schicken Sie nicht nur Ihr Team an den angegebenen Ort, sondern dieses führt auch noch die Standardaktion für den jeweiligen Ort aus.

- Boden/Wände: Hinbewegen.
- Tür: An der Tür aufreihen.
- Computer: Den Computer hacken.
- Sprengsatz: Sprengsatz entschärfen.
- Abseil-Punkt: Bereitmachen zum Abseilen.
- Leiter: Neben der Leiter stehen und zum Klettern bereitmachen.
- Fast Rope-Punkt: Bereitmachen zum schnellen Abseilen mit dem Fast Rope.
- Teammitglied KO: Verletztes Teammitglied heilen.
- Lafettenwaffe: Lafettenwaffe benutzen.

Halten/Neu formieren

Durch Druck auf das Steuerkreuz befehlen Sie Ihrem Team entweder die Position zu halten, oder sich bei Ihnen neu zu gruppieren. So haben Sie das Team schnell zu Ihrer Verfügung und Sie können Ihre Befehle anpassen.

Taktisches Interface

Sobald Sie das Team an ein interaktives Ziel schicken, erscheinen die Symbole des taktischen Interface auf Ihrem Bildschirm, die nun anzeigen, welche Aktionen für das Team verfügbar sind. Indem Sie links, rechts oder oben auf dem Steuerkreuz drücken, können Sie dem Team befehlen, eine bestimmte Aktion auszuführen. Lesen Sie auch den Abschnitt „Spiel-Interface: Befehls-Symbole“ für eine genauere Erläuterung.

Sprachbefehle:

Benutzen Sie das Xbox 360 Headset, um Ihrem Team Befehle zu geben. Hier sind die möglichen Befehle, die Sie mithilfe des Headsets erteilen können:

Move To (Vorrücken)
Hold (Halt)
Regroup (Neu formieren)
Infiltrate (Infiltrieren)
Assault (Angriff)
Tag (Markieren)

Schießen

RT

Gerät benutzen

B. Wenn Sie einen Sprengsatz benutzen, drücken Sie erneut auf **B**, um den Zünder zu aktivieren.

Aktion/Interaktion

Indem Sie auf **A** drücken, können Sie mit bestimmten Objekten wie Türen oder Abseilpunkten interagieren. Das Wissen darüber, wie Sie wo mit Ihrer Umgebung interagieren können, gibt Ihnen eventuell mehr Optionen beim Stürmen eines Ortes.

Sicht-Modus/Sicht-Modus Menü

Sicht-Modus

Indem Sie **RB** drücken, aktivieren Sie Ihr derzeit ausgewähltes Sichtgerät.

- NSG: Mit dem Nachtsichtgerät können Sie besser im Dunkeln sehen.
- Wärmebild: Die Wärmebrille entdeckt feindliche Wärmesignaturen und ermöglicht Ihnen, durch Rauch und in der Dunkelheit zu sehen. Außerdem können Sie leichter Sprengfallen entdecken und auch durch Wände sehen, die eine bestimmte Dicke nicht überschreiten.

Sicht-Modus Menü

Um ein anderes Sichtgerät auszuwählen, halten Sie **LB** gedrückt, um das Sichtgerät-Menü aufzurufen. Hier können Sie nun mit dem Steuerkreuz das Sichtgerät auswählen, das am besten zur jeweiligen Situation passt.

Nachladen/Waffenoptionen

Nachladen

X

Waffenoptionenmenü

Bestimmte Situationen verlangen auch eine besondere Waffenoption. Um Ihr Waffenoptionenmenü aufzurufen, halten Sie **X** gedrückt. Dann treffen Sie Ihre Auswahl mit dem Steuerkreuz. Hier sind die verfügbaren Optionen für Ihre Waffe:

- Laser: Die Laservisiereinrichtung ermöglicht Ihnen genaues Schießen ohne Zielfernrohr.

- **Schalldämpfer:** Mit dem Schalldämpfer können Sie ein Ziel eliminieren, ohne die in der Nähe befindlichen Feinde zu alarmieren. Allerdings wird die Schadenwirkung der jeweiligen Waffe reduziert.

- **Feuerrate:** Hier können Sie zwischen Einzelschuss, Drei-Kugel-Feuerstoß und voll-automatischem Feuer wählen.

Waffenwechsel/Inventar

Waffen nehmen

Halten Sie **Y** gedrückt, um Waffen vom Boden aufzuheben. So stellen Sie sicher, dass Sie immer bewaffnet sind. Munition heben Sie automatisch auf, aber nur die Munition für die Waffen in Ihrem Inventar.

Waffenwechsel

Durch Drücken von **Y**, können Sie schnell zwischen Ihren beiden Primärwaffen wechseln.

Inventar-Menü

Um das Inventar-Menü aufzurufen, halten Sie **Y** gedrückt.

Dann benutzen Sie das Steuerkreuz, um:

- Durch die Waffen zu schalten, indem Sie Oben/Unten wählen.
- Durch die Geräte zu schalten, indem Sie Links/Rechts drücken.

Terroristen markieren / Taktische Karte

Terroristen markieren



Um Ihnen zu helfen, Ihren Angriff mit Ihren Teammitgliedern zu planen und zu koordinieren, können Sie zwei Terroristen als Hauptziele markieren. Um dies zu tun, zielen Sie auf einen Terroristen und drücken auf **RB**. Jetzt erscheint ein rotes Symbol über seinem Kopf. Das bedeutet für Ihr Team, dass es sich vor allem um die markierten Terroristen zu kümmern hat, während Sie sich um Nachzügler kümmern können.

Hierbei handelt es sich um eine essenzielle taktische Fertigkeit, die Ihnen zwei Hauptvorteile in einem Feuergefecht bietet... Das Überraschungselement und die Kontrolle der Situation. Das Markieren von Terroristen bietet Ihnen die folgenden taktischen Vorteile:

- Sie brauchen sich nicht um dieselben Ziele zu kümmern wie Ihr Team.
- Sie können sich jetzt um eine spezielle Bedrohung kümmern, wie einen Terroristen, der eine Bombe bewacht, oder einen Geiselnnehmer.
- Das Markieren funktioniert auch während der Benutzung der Snake-Cam, was Ihnen wiederum hilft, Ihre Sturmtaktik besser zu planen.
- Sie können Ihr Team benutzen, um Terroristen abzulenken, während Sie diese umgehen.
- Sie können Ihr Team vor potenziellen Hinterhalten schützen, während es sich um seine Ziele kümmert.
- Markierte Terroristen werden auf allen Karten angezeigt, daher können Sie deren Bewegung leichter verfolgen.
- Sie können auch mitten im Feuergefecht Ziele festlegen, was Ihnen mehr Kontrolle und Raum für Improvisation lässt.

Taktische Karte

Durch Halten von  können Sie die taktische Karte aufrufen. Durch Loslassen der Taste entfernen Sie die Karte wieder. Die Karte zeigt nicht nur die Umgebung, sie zeigt auch Navigations-Punkte wie Leitern, Türen und Abseilpunkte sowie Ihren nächsten Sammelpunkt. Außerdem können Sie auch Feinde sehen, die von Ihrem Team gesehen werden, was die Karte zu einem wertvollen Aufklärungs-Werkzeug macht.

In Deckung gehen

In Deckung gehen ist essenziell für Ihr Überleben. Damit können Sie sich hinter Objekten und Wänden verstecken und um Ecken herum und über Objekte drüber spähen, ohne sich der Gefahr auszusetzen. So können Sie die Situation genau bewerten und voraus planen, Ihr Team dirigieren oder einen Feuerteppich legen, um den Gegner in Schach zu halten. Durch Ziehen und Halten des  nahe einer Wand oder einer anderen Deckung, schaltet die Kamera auf eine Beobachterperspektive auf Ihren Charakter um. Lassen Sie den  wieder los, um zurück in die Ego-Perspektive zu gelangen.

Einsatzregeln

Indem Sie auf  drücken, können Sie Ihr Team besser taktisch kontrollieren, da Sie zwischen Sturm- und Infiltrationsmodus wählen können.

Pause

Um das Spiel zu pausieren, drücken Sie auf .

MENÜ

Der Menü-Bildschirm bietet Ihnen die folgenden Optionen:

Profilerstellung und -Auswahl

Bevor Sie in die Welt der Terrorbekämpfung im Rainbow-Stil eintauchen, müssen Sie zuerst ein Profil erstellen oder eines auswählen. Ihr Profil enthält alle wichtigen Daten in Bezug auf Ihre Erfahrung und den Spielfortschritt sowie alle



eventuellen personalisierten Einstellungen. Ihre Freunde können ihre personalisierten Einstellungen für die Split-Screen Action ebenfalls speichern und laden.

Hauptmenü

Vom Hauptmenü finden Sie den Weg durch das Spiel. Die hier verfügbaren Optionen sind:

- Fortsetzen: Ein existierendes, gespeichertes Spiel fortsetzen.
- Einzelspieler: Diese Option bringt Sie in das Herz des Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas Einzelspielererlebnisses im Story-Modus. Mit dieser Option starten Sie ein neues Spiel, anstatt ein gespeichertes zu laden.
- Multiplayer: Hier finden Sie den Multiplayer-Modus, der es Ihnen ermöglicht, mit anderen Spielern über Xbox Live oder System Link zu spielen.
- Xbox Live: Wenn Ihr System eine Verbindung entdeckt, können Sie sich bei Xbox Live anmelden.

SPIEL-INTERFACE



Taktisches Interface

Das taktische Interface gibt Ihnen mehr Kontrolle über das Team und macht es zu einem wichtigen Werkzeug bei der Überwachung, Planung und Ausführung der Angriffe.

Im taktischen Interface werden 3 Hauptkomponenten dargestellt, die Ihnen dabei helfen, schnelle und effiziente Entscheidungen zu fällen:

- Team-Status: Zeigt die aktuellen Aktionen des Teams an.
- Einsatzregeln: Zeigt den Team-Modus an, entweder Sturm oder Infiltration.
- Befehls-Symbole: Zeigt die aktuell verfügbaren Befehle je nach Umgebung an.

Team-Status

Der Team-Status zeigt Ihnen genau, was Ihr Team gerade macht. Sie wissen also

genauer, was es tut und was Sie ihm am besten für Befehle geben können.

Einsatzregeln

Die Einsatzregeln ermöglichen Ihnen zu entscheiden, ob das Team sich leise und unbemerkt bewegen soll, oder ob die Action laut, hart und schnell sein soll.

- **Sturm:** In diesem Modus feuert das Team auf alle Feinde, die entdeckt werden. Der Feind wird getroffen, bevor er reagieren kann, allerdings alarmiert man so auch weitere Feinde.
- **Infiltration:** Manchmal verlangen die Umstände heimliche Aktionen. Dann montiert das Team Schalldämpfer auf den Waffen und kämpft nur, wenn es angegriffen wird. Das ist zwar langsamer, aber auch viel sicherer.

Befehls-Symbole

Die Befehls-Symbole ermöglichen spezielle Aktionen, welche die Einsatzregeln des Teams nicht brechen. Nachdem Sie das Team an einen Einsatzort geschickt haben, benutzen Sie das Steuerkreuz, um die gewünschte Team-Aktion zu wählen, auch wenn Sie selbst nicht beim Team sind.

EINSATZREGELN: INFILTRATION

Team-Status	Oben	Links	Rechts
Türe	Öffnen & säubern	Öffnen, Rauchgranate & säubern	Öffnen, Blendgranate & säubern
Türe offen	Eindringen & säubern	Rauchgranate & säubern	Blendgranate & säubern
Abseilen	Durch Fenster eindringen	Nach oben bewegen	Nach unten bewegen

EINSATZREGELN: STURM

Spieler Interface

Team-Status	Oben	Links	Rechts
Türe	Öffnen & säubern	Aufbrechen & säubern	Öffnen, Splittergranate & säubern
Türe offen	Eindringen & säubern	Gasgranate & säubern	Splittergranate & säubern
Abseilen	Durch Fenster eindringen	Nach oben bewegen	Nach unten bewegen

Spieler Interface-Fenster

Das Spieler Interface-Fenster enthält spezifische Informationen zu Ihrem Charakter, unter anderem:

Waffeninformation

- Feuerrate: Voll-automatisch, Feuerstoß, Einzelschuss
- Verbleibende Munition im Waffenmagazin
- Verbleibende Munition in Reservemagazinen
- Waffenname und Symbol

Gerät

- Name des gewählten Geräts
- Verbleibende Anzahl

Taktische Karte

Bild-in-Bild

Joanna versorgt Sie während Ihrer Missionen mit einem Live-Informationsfeed, den Bild-in-Bild-Einblendungen, Ihrem Informationsfenster zu einsatzrelevanten Geschehnissen.

WAFFEN & GERÄTE

Waffen

Sie haben Zugang zu den folgenden Waffen. Wie jedes andere Werkzeug in Ihrem Arsenal ist auch die Waffenwahl ein weiterer Aspekt der Taktik, die Ihnen größere Kontrolle in einer Situation erlaubt.

- Pistolen: Pistolen sind nützlich, wenn Sie keine Zeit haben, die Primärwaffe nachzuladen, oder um beim Abseilen zu schießen.
- Maschinenpistole: Diese Nahkampfwaffe kombiniert das automatische Feuer eines Maschinengewehrs mit der Munition und Handhabung einer Pistole.
- Leichtes Maschinengewehr: Diese Unterstützungswaffe generiert starkes automatisches Feuer, allerdings auf Kosten eines höheren Gewichts und größeren Munitionsverbrauchs.
- Sturmgewehr: Benutzen Sie diese Waffe, um Gegner durch die stärkere Durchschlagskraft im offenen Gelände zu neutralisieren.
- Scharfschützengewehr: Mit dieser Waffe können Sie einzelne, sehr präzise Schüsse über größere Distanzen abgeben als mit allen anderen Waffen.
- Schrotgewehr: Als beste Nahkampf- und Defensivwaffe dient Ihnen das Schrotgewehr mit seiner niedrigen Penetrationsgeschwindigkeit und der extrem hohen Durchschlagskraft.



Geräte

Ein Soldat ist nur so gut wie seine Werkzeuge und sein Training. Rainbow ist stolz darauf, in beiden Aspekten das Beste zu bieten. Sie haben Zugang zu den folgenden Werkzeugen.

- **Splittergranate:** Das ist Ihre Standard-Handgranate, die gestaltet wurde, um ihr Ziel mit den bei der Explosion freigesetzten Hochgeschwindigkeits-Splintern zu zerfetzen.
- **Rauchgranate:** Diese Granate gibt eine große Wolke grauen Rauchs ab, der Ihre Vorstöße versteckt.
- **Blendgranate:** Diese Granate produziert einen blendenden Blitz und ohrenbetäubenden Knall, der den Gegner verwirrt und desorientiert, ohne schwere Verletzungen zu verursachen. Dies ist das beste Werkzeug, um einen Raum mit Geiseln zu stürmen.
- **Türladung:** Benutzen Sie diesen Sprengsatz an Türen. Eine Sprengladung wird eine Tür effektiv zerstören und eine eventuell direkt dahinter postierte Wache töten.
- **C4:** Dieser Sprengstoff ist bekannt für seine Haltbarkeit und Stabilität. Er explodiert nicht, auch wenn er getroffen, geschnitten oder dem Feuer ausgesetzt wird. Er explodiert nur durch den Gebrauch eines ferngesteuerten Zünders.
- **Tränengas:** Mit dieser Granate erzeugen Sie eine Wolke von Reizstoffen, welche die Augen und das Atmungssystem von jedem außer Gefecht setzen, der sich in Reichweite befindet.
- **Brandbombe:** Diese tödlichen Granaten produzieren extreme Hitze durch Auslösung einer chemischen Reaktion. Ein einziger brennender Partikel kann sich durch die Haut, Muskeln oder sogar Knochen fressen.

MULTIPLAYER

Multiplayer-Steuerung



Multiplayer-Modi

Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas unterstützt drei verschiedene Multiplayer-Modi:
XBOX LIVE: Online über den Xbox Live Service spielen.

GETEILTER BILDSCHIRM: Mit Freunden auf Ihrer Xbox 360 Konsole im Split-Screen Modus spielen.

SYSTEM LINK: Xbox 360 Konsolen miteinander verbinden, um im lokalen Netzwerk zu spielen.

Sie können mit bis zu 15 anderen Leuten im Xbox Live oder System Link Netzwerk spielen.

Bei Xbox Live anmelden

Wenn Sie Xbox Live wählen, erscheint das Fenster Xbox Live Anmeldung. Wenn Sie Split-Screen spielen, können Sie und ein Gast auf einer einzigen Xbox 360 spielen. Nachdem Sie sich angemeldet haben, kann jeder Spieler seine Identität bearbeiten und modifizieren.

Sobald Sie sich angemeldet haben, können Sie Rainbow Six Vegas Multiplayer spielen.

P.E.C.

Persistent Elite Creation oder P.E.C. erlaubt es Ihnen, eine Online-Identität zu erstellen und Ihren Fortschritt von Match zu Match zu speichern. Ob Sie ein Spiel gewinnen oder verlieren, Sie gewinnen Erfahrung, mit der Sie Ihren Charakter mit der Zeit verbessern und mehr Optionen freischalten können, um Ihren Charakter noch mehr zu individualisieren. Hinweis: Sie benötigen 300 KB um dieses Feature benutzen zu können.

Charakter-Erstellung

In der Charakter-Erstellung können Sie einen einzigartig ausschauenden Charakter für alle Online-Sessions erstellen. Sie können auch eine Xbox 360 Kamera benutzen, um Ihr Gesicht zu fotografieren und dann Ihrem Charakter zu geben, womit Sie noch direkter in das Spiel eintauchen.

Beförderungssystem

Das Beförderungssystem verleiht Ihnen Erfahrungspunkte, mit denen Sie mit der Zeit einen neuen Rang oder auch neue Ausrüstungsgegenstände freischalten können.

- Punkte: Nach jedem Match erhalten Sie automatisch Erfahrungspunkte, die für Ihren Rang wichtig sind. Wichtige Faktoren hierbei sind die Länge des Matches, die Anzahl der beteiligten Spieler und natürlich ob Sie gewonnen oder verloren haben.
- Ränge: Ihr Charakter beginnt mit dem Rang des Rekruten, aber sobald genug Erfahrung gesammelt wurde, beginnt der Aufstieg auf der Karriereleiter bis hin zum Elite-Agenten.
- Freischalten von Ausrüstung: Mit jedem neuen Rang schalten Sie auch ein neues Ausrüstungspaket für Ihren Charakter frei, welches Waffen und neue Kleidungsoptionen enthält.

Ausstattung

- Ausrüstungs-Vorlagen: Diese sind ein schneller und leichter Weg, um eine Rolle im Spiel anzunehmen. Die Berufe sind z.B. Sprengstoffexperte, Aufklärung, Sturm oder Scharfschütze.

- **Panzerung:** Die Panzerung ist die Art des Körperpanzers, die Ihr Charakter während des Spiels trägt. Diese beeinflusst Ihre Beweglichkeit, schützt Sie aber vor Verletzungen. Die Panzerung gibt es in den Kategorien Leichte Panzerung (leichter Schutz, leichte Behinderung), Mittlere Panzerung (mittlerer Schutz und Behinderung) und Schwere Panzerung (sehr guter Schutz aber starke Behinderung).
- **Kleidung:** Sie können aus einer großen Auswahl von Kleidung im Militär- und Söldnerstil wählen, um Ihrem Charakter ein einzigartiges Aussehen zu verleihen. Je höher Sie im Rang aufsteigen, desto mehr Kleidung wird verfügbar.

Ein Spiel spielen

Nachdem Sie Ihre Identität gewählt haben, sind Sie bereit, online zu spielen. Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas bietet zwei verschiedene Online-Spieltypen:

- **Mitspieler-Suche:** Diese Spiele haben keinen Einfluss auf Ihre TrueSkill-Bewertung und keine Begrenzung, d.h. jeder Spieler, egal mit welcher Erfahrung und welchem Rang, kann beitreten.
- **Ranglisten-Spiel:** Diese Spiele beeinflussen ihre TrueSkill-Bewertung und benutzen diese auch, um Sie gegen Spieler antreten zu lassen, die etwa gleich stark sind.

Schnelles Spiel

Damit springen Sie so schnell wie möglich ins Spiel hinein.

Eigenes Spiel

Die Option „Eigenes Spiel“ ermöglicht Ihnen die Suche nach und Auswahl von einem besonderen Spieltyp.

Ein Spiel erstellen

Die Erstellung eines Spiels ermöglicht es Ihnen, mehrere Bedingungen zu individualisieren, wenn Sie ein Spiel als „Host“ leiten. Das beinhaltet die Auswahl der Karte oder Karten, auf denen gespielt wird, die Spielzeit, Anzahl von Runden, Spieleranzahl, ob Team-Kills bestraft werden oder nicht, Waffenbeschränkungen u.v.a.

Spieltyp

Feind-Modi

Ob alleine, als Team oder als Clan, Sie kämpfen immer mit anderen Spielern darum, mehrere Ziele auf verschiedenen Karten zu erreichen.

- **Angriff & Verteidigung:** Zwei Teams kämpfen um die Kontrolle eines Objekts: Das eine Team greift an, während das andere verteidigt.
- **Team Scharfschütze:** Zwei Teams jagen sich gegenseitig, um herauszufinden, wer die meisten Kills landen kann. Respawn ist aktiviert.
- **Team-Überleben:** Zwei Teams versuchen, sich gegenseitig auszuschalten. In diesem Modus ist Respawn deaktiviert. Das Team, das am Ende noch überlebende Soldaten hat, gewinnt.
- **Bergung:** Zwei Teams kämpfen darum, Behälter mit biologisch riskantem Inhalt zu finden und diese zu ihrem Teamlager zu bringen, um Punkte zu machen.
- **Überleben:** Kein Respawn, keine zweite Chance und keine Gnade... In diesem Match ohne Regeln gewinnt der letzte Überlebende.
- **Scharfschütze:** Ein Kampf ohne Regeln mit aktiviertem Respawn. Der Spieler mit den meisten Kills gewinnt das Spiel.

Kooperative Modi

Die kooperativen Modi ermöglichen es Ihnen, mit anderen Spielern zusammen gegen einen gemeinsamen Feind zu kämpfen, nämlich die computergesteuerten Terroristen des Spiels. Diese zwei Modi stehen zur Verfügung:

- **Team-Story:** Sie und drei andere Spieler kämpfen sich gemeinsam als Elite-Rainbow-Agenten durch die Story, um Vegas zu retten.
- **Team-Terroristenjagd:** Sie und ein Spielerteam kooperieren, um alle Terroristen auf der Karte zu finden und zu eliminieren.

Erfolge

Erfolge sind Auszeichnungen, die Ihnen während des Spiels für das Erreichen spezieller Meilensteine verliehen werden. Einige Erfolge feiern bestimmte Dinge, wie das Kompletieren einer Story-Karte oder das Beenden der ersten Terroristenjagd. Andere feiern Fähigkeiten. Hier gehen die Auszeichnungen an den Spieler mit den meisten Kills einer Runde oder das Erreichen eines Ziels innerhalb einer bestimmten Zeit. Die Erfolge zählen auch den allgemeinen Fortschritt und werden nur den besten Spielern verliehen.

Rangliste (Statistik)

Die Ranglisten zeigen eigene Statistiken für Team-, Feind- und Clan-Matches sowie die von anderen Spielern. Die Ranglisten zeigen Infos zu voreingestellten Spieltypen, Spiel-Modi, Charakter-Klassen und die Gesamtposition.

This game incorporates technology of Massive Incorporated ("Massive") that enables certain in-game objects (eg advertising) to be temporarily uploaded to your pc or console and replaced in-game while connected online. As part of that process, no personally identifiable information about you is collected and only select non-personally identifiable information is temporarily logged. No logged information is used to determine any personally identifiable information about you. For full details see

<http://www.massiveincorporated.com/privacy.htm>.

UBISOFT KUNDENDIENST

Service rund um die Uhr. Wir haben für Sie 24 Stunden täglich an sieben Tagen der Woche geöffnet.

Besuchen Sie uns im Internet unter:

<http://support.ubisoft.de>

In unserer FAQ-Datenbank können Sie 24 Stunden am Tag Antworten auf die meistgestellten Fragen finden. So finden Sie häufig die Antwort, die Ihnen unsere Support-Mitarbeiter via Telefon oder E-Mail gegeben hätten!

Wenn Sie die „Fragen Sie uns“-Schaltfläche in den FAQs benutzen, um uns eine Mail zu senden, stellen Sie sicher, dass wir alle wichtigen Informationen zu Ihrem System und dem Problem erhalten, die wir benötigen, um Ihnen schnellstmöglich eine hilfreiche Antwort zu geben.

Wenn Sie über kein E-Mail-Konto verfügen, können unsere Kundendienst-Mitarbeiter Ihnen von Mo-Fr 09:00 – 19:00 Uhr, unter der Telefonnummer 01805 - 554938 (0,12 Euro/Minute aus dem deutschen Festnetz) hilfreich zur Seite stehen. Für die schnellstmögliche Bearbeitung Ihrer Anfrage ist Ihre Mithilfe von entscheidender Bedeutung.

Wir benötigen von Ihnen folgende Informationen:

- Den kompletten Namen des Produkts.
- Falls vorhanden, eine genaue Fehlermeldung und eine kurze Beschreibung des Problems.

Natürlich sollten Sie sich bei Ihrem Anruf möglichst in der Nähe Ihrer Konsole aufhalten.

TIPPS UND TRICKS

- Sie kommen an einer bestimmten Stelle im Spiel nicht weiter? Sie suchen nach Cheats, um in den nächsten Level zu gelangen? Unsere Tipps-und-Tricks-Spiele-Hotline steht Ihnen täglich von 8:00 - 24:00 Uhr unter folgender Telefonnummer zur Verfügung:

0900 - 1824847 (1,86 Euro/Minute aus dem deutschen Festnetz)

Bitte schicken Sie nie unaufgefordert Produkte und/oder Programme ein. Nehmen Sie bitte immer erst Kontakt zu uns auf, um eine schnellstmögliche Bearbeitung zu gewährleisten.

Ihr Ubisoft Team

Gewinnen Sie Ubisoft-Spiele!

Registrieren Sie sich nun auf der Wettbewerbsseite: <http://registrationcontest.ubi.com>

Die Teilnahme am Wettbewerb ist kostenlos. Keine Kaufverpflichtung. Siehe auch beiliegende Bedingungen.

- Wettbewerbsdauer: 27. Oktober 2005 bis 30. Juni 2007.

- Das vollständigen Wettbewerbsregeln sind kostenlos bei UBISOFT EMEA, Grand jeu/concours E-Registration – 28, rue Armand Carrel, 93108 Montreuil-sous-Bois Cedex, Frankreich anzufordern oder auf der Wettbewerbsseite einzusehen: <http://registrationcontest.ubi.com>.

- Preise: Es werden jede Woche 10 Videospiele verlost. 520 Spiele insgesamt mit einem Gesamtverkaufswert von 31.200 Euro (10 Spiele pro Woche über ein Jahr) und einem Verkaufswert von bis zu 60 Euro (inkl. MwSt).

