

XBOX 360

XBOX
LIVE

Tom Clancy's
RAINBOW SIX
VEGAS

レインボーシックス ベガス



UBISOFT

安全情報

■ 光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ビデオゲームを見ている間に、原因不明の光過敏てんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔のけいれん、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。

また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。

保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。

あなたやご家族、ご親戚の中に、ゲーム中、またはそれ以外の状況で、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

■ ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- テレビから離れて座る
- 画面の小さいテレビを使う
- 明るい部屋でゲームをする
- 疲れているときや眠るときはゲームをしない

■ そのほかの健康と安全についての重要なお知らせ

このソフトウェアをご使用になる前に、Xbox 360™ 本体の取扱説明書に記載されている「安全のため」に、「健康のため」に必ずお読みください。

テレビの焼き付き現象について

プロジェクター（液晶方式を除く）やプラズマテレビなどに長時間同じ画像を表示すると、「焼き付き」現象により、ゲームの画像がスクリーンに残り、ゲームをしていないときにもその画面が現れたままになってしまふことがあります。テレビのマニュアルを読んで、ゲームをしても問題がないか確認してください。マニュアルで確認できない場合は、テレビを販売したお店か製造会社にお問い合わせください。

CERO マークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク（表面）及びアイコン（裏面）を表示しています。年齢区分マークは、CERO 倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。尚、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CEROの対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくは CERO のウェブサイト (<http://www.cero.gr.jp/>) をご覧ください。

許諾を得ずに、このソフトウェアの複製、リバースエンジニアリング、配信、公共の場における表演、レンタル、商業目的での使用、またはコピーガードの解除を行うことは、固く禁じられています。

■このゲームをセーブするためには、最低120KBの空き容量が必要です。

ストーリー

世界中から集められたエリートで構成されている最精鋭対テロ部隊「レインボー」。彼らは国際テロリストであるイレーナ・モラレスを追っていた。

メキシコ国境近くの街でイレーナ率いるテロリスト集団と接触したレインボーは、世界屈指の歓楽街「ラスベガス」での襲撃計画が進行中であることを知る。そして、この計画では一度に数百万人を殺害できるという「マイクロバルス爆弾」が使われることを突き止めた。

多くの民間人の命と平和を守るため、レインボーはラスベガスへと向かった……。

CONTENTS

ゲームの始め方	2
操作方法	5
画面の見方とルール	6
基本操作	8
アクション	14
シングルプレイヤー	16
マルチプレイヤー	18
分判画面プレイ	23
システムリンク	25

Microsoft、Xbox、Xboxロゴ、Xbox 360、Xbox 360ロゴ、Xbox Live、Xbox Liveロゴは、米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標または商標です。

ゲームの始め方

Xbox 360™にディスクを正しくセットしてゲームを起動すると、タイトル画面が表示されます。STARTボタンまたはAボタンを押してメインメニューに進んでください。

新規ゲーム

「シングルプレイヤー」の「ストーリーモード」を最初からプレイします。難易度を「ノーマル(普通)」[「リアル(難しい)」]から選択して、ミッションを始めてください。



ロード

本ゲームのセーブデータがある場合は、「新規ゲーム」が「ロード」に変わり、最後にデータを保存した地点から「ストーリーモード」を再開できます。

シングルプレイヤー P16~17

1人用のモードです。ストーリーに沿って進めていく「ストーリーモード」が、フィールドにいるすべての敵を倒す「テロリストハント」の2つから選んでください。

データの保存(セーブ)について

本ゲームはオートセーブで、「ストーリーモード」でミッションをクリアしたり、特定のチェックポイントに到達したときに自動でデータが保存されます(P17参照)。なお、データを保存するには120KB以上の空き容量が必要です。



マルチプレイヤー

多人数で協力、対戦プレイができるモードです。



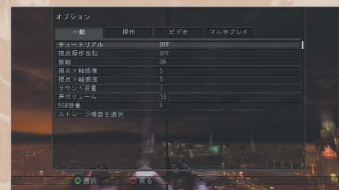
Xbox Live	P18	オンライン上でほかのプレイヤーと遊べるモードです。
分割画面プレイ	P23	1台のXbox 360 で最大2人まで同時プレイできます。
システムリンク	P25	複数台のXbox 360 を使って遊びます。

オプション

「一般」「操作」「ビデオ」「マルチプレイ」について、それぞれ設定を変更できます。方向パッドまたは左スティックの左右でタブを、上下で項目を選択し、Aボタンで設定を切り替えてください。項目によってはAボタンで決定したあと、方向パッドまたは左スティックで切り替えるものもあります。

一般

チュートリアルのON/OFFやサウンドの音量などを設定します。



チュートリアル	画面にチュートリアルを表示するかどうかを設定します。
視点操作反転	視点移動の際の上下左右の操作を反転するかどうかを設定します。
振動	振動機能のON/OFFを切り替えます。
視点X軸感度	左右視点移動の感度を1~10から選びます。
視点Y軸感度	上下視点移動の感度を1~10から選びます。
サウンド音量	音楽の音量を0~10から選びます。
声ボリューム	音声の音量を0~10から選びます。
BGM音量	BGMの音量を0~10から選びます。
ストレージ機器を選択	データを保存する機器を選びます。

操作

スティックやボタンの役割変更など、操作に関する設定を変更します。

スティック	左スティックや右スティックの役割を変更します。
ボタン設定	各ボタンの役割を変更します。



ビデオ

ゲーム画面の明るさを1(暗)~10(明)から変更します。



マルチプレイ

「マルチプレイヤー」(P18参照)で使用するキャラクターを変更します。



クレジット

本ゲームのスタッフクレジットを見ることができます。クレジットの途中でBボタンを押すとメインメニューにもどります。



操作方法

『レインボーシックス ベガス』におけるXbox 360 コントローラーの使い方を、初期設定で説明します。詳しい操作方法についてはP8~15をご覧ください。

Xbox 360 コントローラー

各ボタンの役割変更は「オプション」の「操作」で変更できます。



Aボタン	決定、アクション
Bボタン	キャンセル、グレネードを投げる
Xボタン	リロード、(押し続けながら方向パッドで)射撃モードの切り替え
Yボタン	武器を拾う、(押し続けながら方向パッドで)装備の切り替え
方向パッド	項目の選択、チーム操作
左スティック	項目の選択、移動
左スティック ボタン	姿勢変更
右スティック	視点変更
右スティック ボタン	ズームイン/ズームアウト
左トリガー	テイクカバー
右トリガー	射撃
LBボタン	戦闘モード(ROE)の切り替え
RBボタン	ゴーグルを使う、(押し続けながら方向パッドで)ゴーグルの切り替え
STARTボタン	ポーズメニューの表示/非表示
BACKボタン	(押し続けて)マップの表示、敵にタグをつける

※オレンジ色の操作はメニュー画面での操作です。

画面の見方とルール

本ゲームは、最精鋭対テロ部隊「レインボー」のリーダーとして戦うアクションゲームです。2人のチームメイトと協力しながらゲームを進めていきましょう。

ミッション画面

通信表示
仲間から通信が入ると表示されます。

照準
この方向に弾が飛びます。敵を捉えると赤く表示されます。

アクション表示
現在行えるアクション(P14~15参照)が表示されます。

武器情報
武器の種類と弾数、予備弾倉が表示されます。

チーム情報
チームメイトが行っている行動(上)と現在の戦闘モード(下)です(P12参照)。

グレネード情報
グレネード(手榴弾)の種類と残り数です。

しゃがみ表示
しゃがんでいるとき表示されます。

敵からの攻撃を受けると……

敵から攻撃を受けるとダメージマークが表示されます。マークの方向は敵がいる方向を示しているので、視点を素早く動かして敵を見つけましょう。



ダメージマーク

基本ルール

主人公を操作し、チームメイトに命令を出したり、敵を倒したりしながらミッションを進めていきます。設定されたさまざまな目標をクリアするとミッションクリアです。

体力とゲームオーバーについて

敵からの攻撃などでダメージを受けると、画面の彩度が落ちていき、赤黒になると体力が尽きてゲームオーバーです。また、ミッションによっては特定の条件を満たせなかった場合もゲームオーバーになるので注意してください。

※高いところから落ちたり、爆発に巻き込まれるなど、ダメージが大きいと一気に体力が尽きてゲームオーバーになる場合もあるので注意しましょう。

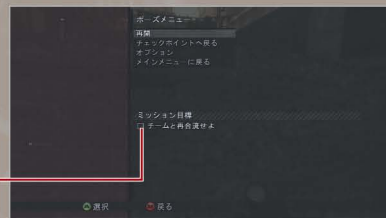


●ゲームオーバー時のメニュー

チェックポイントへ戻る	最後に通過したチェックポイント(P17参照)からやり直します。
メインメニューに戻る	ミッションをやめてメインメニューにもどります。

ポーズメニュー

ミッション中にSTARTボタンを押すと、ゲームを一時中断し、ポーズメニューが表示されます。ゲームを再開するときは、STARTボタンまたはBボタンを押してください。



再開	ミッションを再開します。
チェックポイントへ戻る	最後に通過したチェックポイントからやり直します。
オプション	ゲームの各種設定を変更します(P3~4参照)。
メインメニューに戻る	ミッションをやめてメインメニューにもどります。

基本操作

移動や射撃など、ミッションを進めるうえで基本となる操作について説明します。しっかり理解して、どのような状況にも対応できるようにしましょう。

移動

左スティック

左スティックを大きく倒すと走り、小さく倒すと歩いて移動します。歩くとき音を立てず移動できるので、敵に見つかりたくないときに使しましょう。

姿勢変更

左スティック ボタン

立ち状態で左スティック ボタンを押すとしゃがみ、もう一度押すと立ち状態にもどります。しゃがむと敵に見つかりにくくなります。

テイクカバー(背中をつける)

壁などの近くで左トリガー

壁や建物などの障害物の近くで左トリガーを引くと、背中を障害物にくっつけることができます。また、左トリガーを引きながら左スティックを左右に動かすと、背をつけたまま移動できます。



のぞき込む

テイクカバー時に左スティック

壁や建物などの障害物に背中をつけた状態で障害物の角に移動し、左スティックを角の方向に倒すと、のぞき込めます。のぞき込むと、直接見るときに比べて体が露出する部分が減るので、敵の弾が当たりにくくなります。また、この状態で銃を撃つと、敵に気づかれずに攻撃することができます。



視点変更

右スティック

右スティックを倒した方向に視点が変わります。なお、視点変更の操作は、「オプション」の「一般」で反転させることができます(P3~4参照)。



ゴーグルの切り替え

RBボタン

RBボタンを押し続けている間、画面メニューが表示され、この状態で方向パッド左右を押すと装備するゴーグルを切り替えることができます。また、RBボタンを短く押すと、装備しているゴーグルの付け外しができます。



画面メニュー

方向パッド左:サーマルビジョン



人などの熱を感知できるので、ドアの向こうの様子を知ることができます。

方向パッド右:ナイトビジョン



光が増幅されるため、暗い場所でも明るくなって、辺りが見えるようになります。

ズームイン/ズームアウト

右スティック ボタン

右スティック ボタンを押すと、照準器をのぞいて遠方の敵を狙いやすくなります。元にもどすときは、もう一度右スティック ボタンを押してください。



射撃

右トリガー

右トリガーを引くと構えている銃を撃ちます。照準を敵に合わせてから撃ちましょう。なお、弾丸が0の状態では銃を撃とうとすると、自動的にリロードを行います。

照準



リロード(再装填)

Xボタン

Xボタンを押すと、弾倉を入れ替えて銃に弾丸を補充できます。持っている銃の弾数が減ると、画面に「弾数低下」と表示されるので、リロードするときの目安にしてください。



射撃モードの切り替え

Xボタンを長押ししながら方向パッド

Xボタンを押し続けている間、射撃モードメニューが表示されます。このとき方向パッド上を押すたびに、銃の発射方法が「単発」「連射」「フルオート」の順に切り替わります。

銃にサイレンサー(消音器)を取り付けるときは方向パッド左を押してください。
※銃の種類によっては発射方法を選べないものもあります。



射撃モードメニュー



単発

1発ずつ弾丸を発射します。敵を確実に仕留めるときなどに使いましょう。



連射

右トリガーを引き続けると、一定数連続で発射することができます。



フルオート

右トリガーを引いている間は、弾丸がなくなるまで連続で発射することができます。

グレネードを投げる

Bボタン

Bボタンを押すと、フラグ(対人用)やフラッシュ(閃光)などのグレネードを投げます。照準を目標に合わせてからグレネードを投げてください。



武器の切り替え

Yボタンを長押ししながら方向パッド

Yボタンを押し続けている間、画面に装備メニューが表示されます。方向パッドで使う武器を切り替えてください。

装備メニュー



マップの表示

BACK ボタンを押し続ける

BACKボタンを押している間マップが表示され、現在地や道の確認などができます。ただし、マップ表示中もゲームの中の時間は進んでいるので、敵に攻撃されないよう気をつけてください。



チーム操作

方向パッド

ドアなどの前にチームメイトが近づくと、画面左下に特殊命令が表示されます。出したい命令の方向に方向パッドを押してください。



特殊命令



オープン&クリア

ドアを開けて内部を制圧



ブリーチ&クリア

爆薬でドアを破ってから内部を制圧



フラグ&クリア

フラグ(グレネード)を投げ込んでから内部を制圧



フラッシュ&クリア

フラッシュ(グレネード)を投げ込んでから内部を制圧



スモーク&クリア

発煙筒を投げ込んでから内部を制圧

武器を拾う

Yボタン

敵が落とした銃などの近くでYボタンを押すと拾い、持っている武器と交換します。

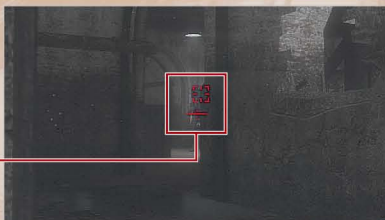


拾える武器名

敵にタグをつける

BACK ボタン

敵を照準で捉えてBACKボタンを押すと、その敵にタグがつきます。タグをつけると、チームメイトはその敵を優先的に攻撃できるようになります。



タグ

音声操作

Xbox 360 ヘッドセット

別売のXbox 360 ヘッドセットまたはXbox 360 ワイヤレス ヘッドセットを使えば、音声でチームメイトに指示を出すことができます。

※Xbox 360 ヘッドセットおよびXbox 360 ワイヤレス ヘッドセットの取り扱いについて詳しくは、それぞれの取扱説明書をご覧ください。

命令	音声コマンド(発声する言葉)
照準のところに移動させる	「ゴーゴー」または「移動」
待機させる	「待機」
集結させる	「集結」
追従させる	「ついてこい」
戦闘モード(ROE)を「潜入」にする	「潜入」
戦闘モード(ROE)を「アサルト」にする	「アサルト」
照準で捉えた相手にタグをつける	「タグ」または「ターゲット」

戦闘モード(ROE)の切り替え

LBボタン

LBボタンを押すたびに、チームメイトの戦闘モードを「潜入(発砲されるまでは攻撃しない)」と「アサルト(敵を見つけ次第攻撃)」に切り替えることができます。



アクション

はしごや装備ボックス、ドアの前などでAボタンを押すと、その場所に応じたさまざまなアクションができます。また、チームメイトに移動命令を出すこともできます。

ドアを開ける

ドアの前でAボタン

ドアの前でAボタンを押すと、ドアを開け閉めすることができます。ドアの向こうには敵が潜んでいることがあるので、スネークカムなどを使って中の様子を見てから開けるようにしましょう。



スネークカム

ドアの下部に照準を合わせてAボタン

ドアに近づき、その下部に照準を合わせてAボタンを押すと、スネークカムという小型カメラを使ってドアの向こうの様子を見ることができます。スネークカム使用中は左スティックで見る方向を変えることができます。やめるときはBボタンを押してください。



ラベリング

ラベリングポイントでAボタン

フックの前などのラベリングポイントでAボタンを押すと、ローブを垂らしてローブつたいに登り降りができます。ラベリング中は左スティック ボタンを押すと体勢を逆さにすることもでき、Aボタンで壁を蹴って反動をつけ、窓を蹴破ることができます。



はしごの登り降り

はしごの前でAボタン

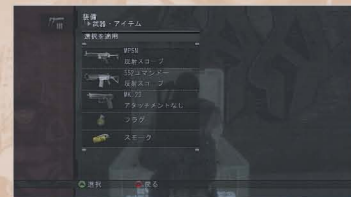
はしごの前でAボタンを押すとつかまり、左スティック上下で登り降りできます。



装備ボックス

装備ボックスの前でAボタン

装備ボックスの前でAボタンを押すと、手持ちの武器と中にあるものを変更することができます。方向パッドまたは左スティックで武器を選び、Aボタンで決定してください。武器によってはXボタンでスコープをつけるなど、武器の仕様を変更することができます。



チームへの移動指示

移動場所に照準を合わせてAボタン

照準を特定の場所に合わせてAボタンを押すと、そこにチームメイトが移動します。



シングルプレイヤー

「シングルプレイヤー」では、本ゲームのメインモードである「ストーリーモード」と、「テロリストハント」の2つの1人用モードで遊ぶことができます。

ストーリーモード

物語に沿ってゲームを進めていくモードです。レインボーチームのリーダー・ローガンとなって数々のミッションをクリアしていきましょう。



ロード

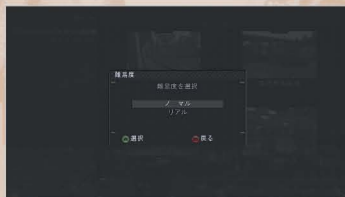
最後にデータを保存した地点からゲームを再開できます。

新規ゲーム

新しくゲームを始めます。難易度を「ノーマル」「リアル」から選択して、ミッションを始めてください。なお、この項目を選ぶと、以前の進行状況のデータは上書きされます。

シーンセレクション

クリアしたミッションから、好きなものを選んでプレイできます。ミッション→難易度の順に選びましょう。なお、この項目でゲームを始めると、チェックポイントのデータが失われます。



テロリストハント

好きなミッションを選んで、フィールドにいるテロリストをすべて倒すモードです。装備や難易度などの設定をしたら、「ゲーム開始」を選んでゲームを始めましょう。



ゲーム開始	ゲームを始めます。
装備	武器やアイテムを変更します。
ミッション	プレイするミッションを選びます。
難易度	ゲームの難しさを「ノーマル」か「リアル」から選びます。
敵の出現数	登場する敵の数を「低」「中」「高」から選びます。
キャラクター選択	操作するキャラクターを選びます。

「テロリストハント」のミッション画面

テロリストハント中は画面に残りのテロリストの数が表示されます。すべての敵を倒すとミッションクリアです。



残ったテロリストの数

チェックポイントとミッションクリア

「ストーリーモード」ではミッション中に特定の場所にたどり着いたり、特定の目標を達成するとチェックポイント通過となり、それまでの状況が保存されます。ゲームを進めていき、1つの区切りまでいくとミッションクリアとなってデータが保存されます。



マルチプレイヤー / Xbox Live

「マルチプレイヤー」の「Xbox Live」では、『レインボーシックス ベガス』で遊んでいる全国のプレイヤーと協力プレイを行ったり、対戦することができます。

Xbox Live® について

Xbox Live は、いつでも好きなときに、世界中の誰とでも遊べるオンラインのゲーム環境です*。

Xbox Live では、自分の名刺代わりになるゲーマーカードを作って、好みにあったプレイヤーと友達になったり、一緒にゲームを遊んだりできるだけでなく、友達とボイスチャットをしたり、文字だけではなく音声やビデオでメッセージを送ることもできます*。

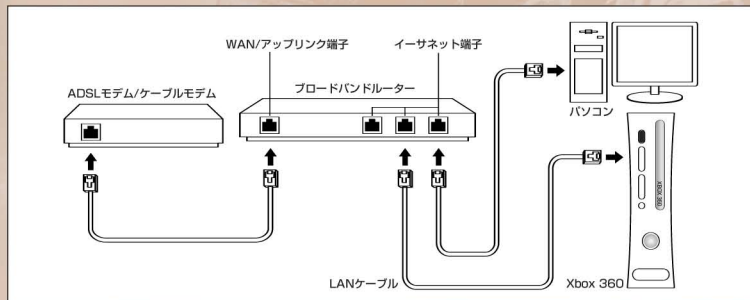
さらに、Xbox Live マーケットプレイスを通じて、ゲームをより楽しくするさまざまなコンテンツをダウンロードできます*。

*各ゲームにより対応機能は異なります。

Xbox Live を利用するために

Xbox Live を利用するには、Xbox 360 本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox Live サービスにサインアップすることが必要です。

Xbox Live サービスやXbox 360 とブロードバンド回線の接続に関する詳細は <http://www.xbox.com/jp/> をご覧ください。



保護者による設定

保護者の方は、児童や青少年がプレイできるゲームやXbox Live の各機能・サービスのご利用および制限について CERO 年齢区分などに基づき簡単に設定することができます。詳しくはXbox 360 本体の取扱説明書および

<http://www.xbox.com/jp/familysettings/> をご覧ください。

キャラクター作成

「Xbox Live」で初めて遊ぶときは、オンラインで使う自分のキャラクターを作ります。性別を決めたあと、外見設定に移ってください。



外見設定

顔やフェイスペイントなど、キャラクターの外見を設定しましょう。「OK」を選ぶと確認画面に移ります。

カメラアイコン



顔	顔の種類を変更します。
ひげ	性別が男性の場合のみ選択でき、ひげの種類を変更できます。
フェイスペイント	顔のペイントの種類を変更します。
OK	確認画面に進みます。

確認画面

設定した内容を確認したら、「OK」を選んでXbox Live メニュー画面に進んでください。「略称」を選ぶと、ゲーム中に表示される自分の略称を入力できます。



Xbox Live ビジョン カメラを使う

別売のXbox Live ビジョン カメラを使うと、自分の顔を取り込んだキャラクターを作ることができます。Xbox Live ビジョン カメラを接続して外見設定の顔選択画面でカメラアイコンを選んでください。

Xbox Live メニュー

以下のメニューが表示され、すでに開催されているマッチ(対戦)を検索して参加したり、自分でマッチを作って主催することができます。また、これまでのオンラインでの成績を確認することもできます。



クイックマッチ

オンライン上で開催されているマッチを探します。「ランクマッチ」と「プレイヤーマッチ」のどちらで探すかを選んでください。



ランクマッチ	マッチの結果がプレイヤーの成績や順位に反映されます。
プレイヤーマッチ	オンライン上の成績に反映されない、練習用のマッチです。

カスタムマッチ

ゲームの種類や最大プレイヤー数など、さまざまな条件を設定してマッチを探します。設定が終わったら「マッチを検索」を選んで検索を始めてください。

マッチを作成

自分でマッチを主催して参加者を募ります。以下の条件を設定したら、「ゲームを始める」を選んでゲームロビー画面に移ってください。

ゲームモード	遊ぶゲームモードを選びます。
ゲームの種類	「ランクマッチ」か「プレイヤーマッチ」かを設定します。
キット制限	マッチで使用できない武器や装備を設定します。
マップ	遊ぶマップを選びます。
プレイヤー最大数	一度に遊べる人数を設定します。
音声許可	ゲームロビーでの待機中やマッチ中にXbox 360 ヘッドセットを使うかどうかを設定します。使用可能にするとほかのプレイヤーと会話ができます。
言語	プレイヤーがマッチで使う言語を選びます。

●ゲームモード一覧

攻撃&防御	目的地を守るチームと攻めるチームに分かれて対戦します。
サバイバル	参加者全員で生き残り戦を行います。
シャープシューター	相手を倒した人数が多いプレイヤーが勝ちになるゲームです。
チームサバイバル	チーム対抗で生き残り戦を行います。
チームSシューター	相手を倒した人数が多いチームが勝ちになります。
回収	有害物質を自軍まで運ぶゲームです。
協カストーリー	協力してストーリーを進めます。
協カテロリストハント	協力してテロリストを倒します。

武器/装備

キャラクターがゲーム中に使う武器や装備を設定します。



プレイヤー情報

「リーダーボード」ではプレイヤーの順位を、「実績」ではこれまでの成績を確認できます。また、「戦果」を選ぶと、キャラクターの外見や略称を変えたりすることができます(P19参照)。



キャラクター成長システム(P.E.C.)について

オンラインで使用するキャラクターはプレイするたびに経験を得て成長します。成長すると扱える武器や装備が増えたり、カスタマイズできるようになります。

ゲームロビー画面

マッチに参加したり、自分でマッチを作成すると、ゲームロビー画面に移ります。参加者は準備ができたならXボタンを押して待機しましょう。全員の準備ができたなら、マッチの主催者は「ゲームを始める」でマッチを開始してください。



ゲームを始める	マッチを開始します。この項目は主催者のみ選択可能です。
チームを変更	所属するチームを変更します。なお、選んだゲームモードによっては変更できないこともあります。
装備	使用する武器やアイテムを変更します。
設定	マッチの設定を変更します。なお、この項目は主催者のみ選択可能です。
プレイヤー	プレイヤーに参加させるかどうかを設定します。なお、この項目は主催者のみ選択可能です。
オプション	ゲームの各種設定を変更します。

マッチ開始

マッチ画面の基本的な見方は「シングルプレイヤー」と同じですが、ゲームモードによって表示の位置や種類が異なります。

中断メニュー

マッチ画面でSTARTボタンを押すと、中断メニューが表示されます。中断メニュー表示中もほかのプレイヤーは行動しているので、安全な場所で表示するようにしましょう。

ゲームを終了する	マッチを終了します。この項目は主催者のみ選択可能です。
チームを変更	所属するチームを変更します。なお、選んだゲームモードによっては変更できないこともあります。
設定	マッチの設定を変更します。なお、この項目は主催者のみ選択可能です。
装備	使用する武器やアイテムを変更します。
オプション	ゲームの各種設定を変更します。

結果画面

マッチが終わると順位やスコアなどの結果が表示されます。Bボタンを押すとゲームロビー画面にもどります。

マルチプレイヤー / 分割画面プレイ

1台のXbox 360 を使い、画面を分割して協力、対戦プレイができるモードです。「分割画面プレイ」では最大2人まで同時に遊ぶことができます。

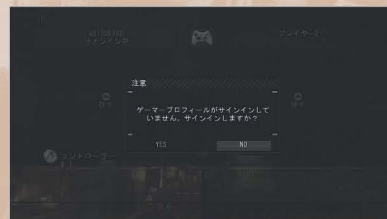
コントローラーの決定

まず最初に使用するコントローラーを決定してください。続いて各プレイヤーの設定を変更します。



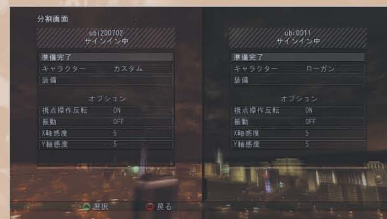
サインイン

本モードで遊ぶには、各プレイヤーがサインインする必要があります。サインインしていないプレイヤーは右のように聞かれるので、「YES」を選んでプロフィール選択画面に進みます。プロフィールを新しく作成するときはYボタンを押しましょう。



プレイヤー設定

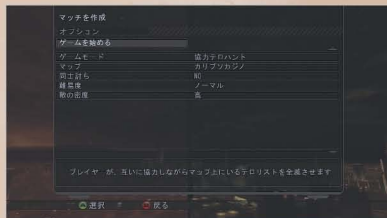
各プレイヤーは設定を終えたら「準備完了」を選んでください。全員が完了するとマッチの作成(P24参照)に進みます。



キャラクター	使用するキャラクターの外見を設定します。
装備	使う武器や装備を設定します。
オプション	視点操作の反転や振動のON/OFFなどを設定します。

マッチを作成

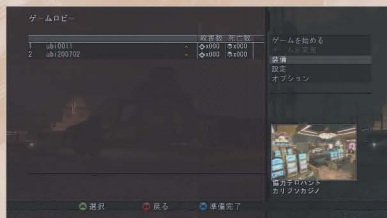
マッチを設定し、「ゲームを始める」を選んでゲームロビー画面に進んでください。



ゲームを始める	ゲームロビー画面に進みます。
ゲームモード	「協力ストーリー」「協力テロハント」の2つから選びます(P21参照)。
マップ	プレイするマップを選びます。
同士討ち	チームメイトからの攻撃でダメージを受けるかどうかを設定します。
復活許可	倒されても復活できるようにするか設定します(「協力ストーリー」のみ)。
難易度	マッチの難易度を変更します。
敵の密度	敵がどれだけ現れるか設定します(「協力テロハント」のみ)。

ゲームロビー

装備やオプションなどの準備ができたらXボタンを押して準備完了にしてください(P22参照)。全員が完了したら「ゲームを始める」を選んで始めましょう。

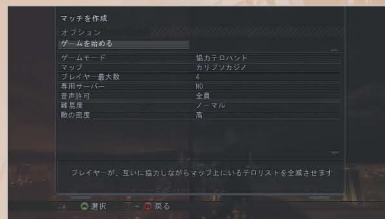


マルチプレイヤー / システム リンク

複数のXbox 360をケーブルで接続して多人数で遊ぶことができるモードです。「システム リンク」を選んだあと、「マッチ作成」か「更新」を選んでください。

マッチを作成

ゲームモードやプレイ人数などを設定して自分でマッチを作ります。なお、選んだゲームモードによって選べる項目や内容が変わります。



ゲームを始める	ゲームロビー画面に進みます。
ゲームモード	遊ぶゲームモードを選びます(P21参照)。
キット制限	マッチで使用できない武器を選びます。
マップ	プレイするマップを選びます。
プレイヤー最大数	参加できる最大人数を設定します。なお、最大数は選んだゲームモードによって異なります。
専用サーバー	オンライン上のマッチに参加できるようにするか設定します。
音声許可	ゲームロビーやマッチ中にXbox 360 ヘッドセットを使うようにするかどうかを設定します。
復活許可	倒されても復活できるようにするかどうかを設定します。
難易度	マッチの難易度を設定します。
敵の密度	登場する敵の数を「低」「中」「高」から選びます。

分割画面について

1台のXbox 360を使って複数のプレイヤーで遊ぶ場合は、人数に合わせて画面が分割されます。画面の見方は1人プレイ時とほとんど同じですが、一部の表示が省略されることがあります。



更新

開催されているマッチに参加するときは「更新」を選んでください。参加するマッチを選ぶとゲームロビー画面に移ります。ロビー画面で「ゲームを始める」を選ぶとゲームが始まります。



お問い合わせ先

ユービーアイソフト株式会社

〒150-0002 東京都渋谷区渋谷1-19-5 渋谷美竹ビル3F

カスタマーサポートセンター

052-760-3691 (土・日・祝除く 11:00-17:00)

www.ubisoft.co.jp/

© 2006 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Persistent Elite Creation, Ubisoft, the Ubisoft logo, Ubi.com and the Soldier Icon are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Rainbow Six, Red Storm and Red Storm logo are trademarks of Red Storm Entertainment in the U.S. and/or other countries. Red Storm Entertainment, Inc. is a Ubisoft Entertainment company.
DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。

US200RC01



UBISOFT