GAGNEZ DES JEUX UBISOFT !

ENREGISTREZ-VOUS MAINTENANT

→ http://registrationxbox360.ubi.com

En vous enregistrant, vous pouvez également :

- Accéder à du contenu exclusif et des promotions spéciales
- Recevoir les dernières informations sur les jeux Ubisoft
- Devenir membre de la communauté Ubisoft
- Profiter gratuitement du support technique en ligne

UBISOFT

© 2005 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.
Concours gratuit sans obligation d'achat. Voir conditions sur le site.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live et les logos Xbox, Xbox 360 et Xbox Live sont des marques, déposées ou non, de Microsoft Corporation aux États-Unis d'Amérique et/ou dans d'autres pays.

MADE IN EUROPE 1001179

XBOX 360

XBOX LIVE

⚠ AVERTISSEMENT

Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360™ ainsi que les manuels de tout autre périphérique pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Archivez correctement tous les manuels afin de pouvoir les retrouver facilement.
Pour obtenir des manuels de remplacement, veuillez consulter www.xbox.com/support ou appeler le service clientèle Xbox (voir à l'intérieur de la dernière page de couverture).

À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Passez au niveau supérieur et rejoignez la communauté Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas pour :

- **du contenu exclusif : informations, e-goodies...**
- **des concours réguliers avec de superbes lots**
- **des offres préférentielles : coffrets collector, éditions limitées…**
- **des trucs et astuces inédits**
- **rencontrer d'autres passionnés sur les forums et obtenir toute l'aide dont vous avez besoin**

Rejoignez-nous sur www.rainbowsixgame.com

Powered by DemonWare

Uses Bink Video. © 1997-2006 by RAD Game Tools, Inc.

Unreal® is a registered trademark of Epic Games, Inc. Unreal® Engine™ 2, Copyright 1998 – 2006, Epic Games™, Inc. All rights reserved.

© 2006 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Persistent Elite Creation, Ubisoft, the Ubisoft logo, Ubi.com and the Soldier Icon are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Rainbow Six, Red Storm and Red Storm logo are trademarks of Red Storm Entertainment in the U.S. and/or other countries. Red Storm Entertainment, Inc. is a Ubisoft Entertainment company.

RSIX Xbox 360_Mtext_FRE_7 27/10/06 17:08 Page 1

TOM CLANCY'S RAINBOW SIX® VEGAS
MANUEL DES OPÉRATIONS

CONNEXION À XBOX LIVE 2

INTRODUCTION 2

COMMANDES DU MODE UN JOUEUR 2

PERSONNAGES 3

INTERFACE TACTIQUE 4

MENU 7

INTERFACE DU JEU 8

ARMES ET GADGETS 10

MULTIJOUEUR 11

UBISOFT À VOTRE SERVICE 15

GARANTIE 16

XBOX LIVE

Avec Xbox Live®, jouez avec et contre qui vous voulez, quand vous le voulez et où que vous soyez. Créez votre profil (carte du joueur). Conversez avec vos amis. Téléchargez des contenus sur le Marché Xbox Live. Envoyez et recevez des messages vocaux et vidéo. Connectez-vous et rejoignez la révolution !

Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox Live, vous devez raccorder votre console Xbox à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox Live. Pour savoir si Xbox Live est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox Live, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live.

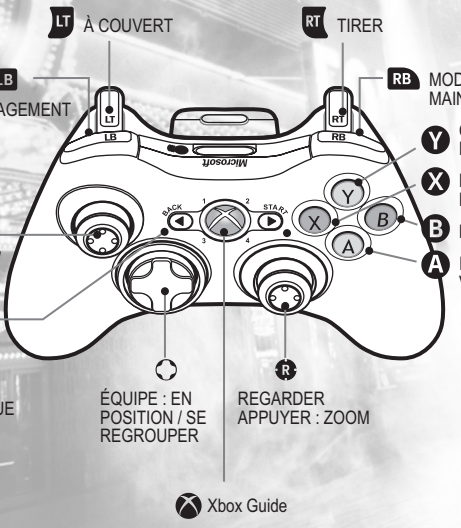
CONTRÔLE PARENTAL

Ces outils faciles et souples d'utilisation permettent aux parents et aux personnes responsables des enfants de décider à quels jeux vidéo les jeunes joueurs peuvent accéder selon la classification des contenus. Pour davantage d'informations, veuillez consulter www.xbox.com/familysettings.

INTRODUCTION

Les Rainbow sont sur les traces de la terroriste internationale Irena Morales, et découvrent que la menace qu'elle représente est plus importante que tout ce qu'ils avaient pu imaginer

COMMANDES DU MODE UN JOUEUR



RSIX Xbox 360_Mtext_FRE_7 27/10/06 17:08 Page 3

Déplacement/Se baisser

Déplacement

Utilisez ❶ pour déplacer le personnage et explorer votre environnement. Vous vous déplacez plus ou moins vite en fonction de la pression exercée sur le stick.

Se baisser

Appuyez sur ❶ pour que votre personnage se baisse ou se relève. Il peut être nécessaire de changer de position pour tirer avec plus de précision ou pour éviter d'être une cible trop facile.

Regarder/Zoomer

Regarder

❽ vous permet de regarder autour de vous.

Zoomer

Appuyez sur ❽ pour activer la lunette de votre arme et viser avec plus de précision, notamment pour éliminer un ennemi partiellement à couvert.

PERSONNAGES

L'équipe Rainbow

Dans Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas, vous commandez une nouvelle équipe d'agents Rainbow.

Logan Keller

Leader de l'équipe

Vous incarnez Logan Keller, leader de l'équipe Rainbow, toujours dans le feu de l'action.

Équipe Alpha

Gabriel Nowak

Expert en électronique et en reconnaissance

Arrogant et irascible, Gabriel est l'homme idéal pour toutes les situations nécessitant un spécialiste en électronique et en reconnaissance.

Kan Akahashi

Expert en armes lourdes et en démolition

Doyen de l'équipe, Kan apparaît comme la voix de la raison. C'est à lui qu'on fait généralement appel pour faire sauter une porte.

Équipe Bravo

Jung Park

Expert en électronique et en reconnaissance

Déférent, discret, Jung est passé maître dans l'art de sécuriser les informations critiques et n'oublie jamais de vous tenir au courant.

Michael Walter

Expert en armes lourdes et en démolition

Considéré comme l'amuseur du groupe, Mike est particulièrement doué pour les tirs de suppression et pour pulvériser l'ennemi.

Équipe de soutien

Ces deux officiers vous accompagnent dans toutes vos missions et contribuent à la réussite des opérations :

Joanna Torres

Officier d'information

Joanna ne quitte jamais son hélico pour vous fournir toutes sortes d'informations indispensables au succès de votre mission.

Brody Lukin

Pilote d'hélicoptère

Brody, votre pilote d'hélico, vous déposera au cœur de l'action sans jamais perdre son sang froid. Il lance une petite plaisanterie de temps à autre.

INTERFACE TACTIQUE

Aller vers

Indiquez une destination et appuyez sur Ⓐ pour accéder à l'élément incontournable de tout votre arsenal : l'ordre Aller vers. En appuyant sur la touche correspondante, vous envoyez votre groupe à l'endroit indiqué et vous lui donnez l'ordre d'effectuer l'action par défaut associée à ce type de destination :

- Sol/Murs : Aller là-bas
- Porte : Se regrouper derrière la porte
- Ordinateur : Pirater le système
- Explosif : Neutraliser l'explosif
- Point de rappel : Se tenir prêt à faire du rappel
- Utiliser échelle : Se tenir prêt à utiliser l'échelle
- Corde : S'encorder
- Équipier blessé : Soigner un équipier blessé
- Arme fixe : Utiliser une arme fixe.

Rester en position/Se regrouper

Appuyez sur ✣ pour donner l'ordre aux membres de votre équipe de rester en position ou de se regrouper autour de vous. Grâce à cette fonction facilement accessible, vous pouvez disposer rapidement de vos effectifs et modifier vos ordres à la volée.

Interface tactique

Quand vous envoyez vos hommes là où une interaction est possible, les icônes de l'interface tactique sont affichées pour indiquer les actions que votre groupe peut effectuer. Appuyez à gauche, à droite ou en haut sur ✣ pour donner l'ordre à votre équipe d'effectuer l'action correspondante. Consultez la section intitulée Interface du jeu : Icônes d'ordres pour plus de détails.

Commandes vocales :

La fonctionnalité de commande vocale permet de donner des ordres à vos équipiers.

Vous trouverez ci-dessous une liste des ordres que vous pouvez donner :

Move to (Aller vers)
Hold (Attendre)
Regroup (Se regrouper)
Infiltrate (Infiltration)
Assault (Assaut)
Tag (Marquer)

Tirer

RT

Utiliser gadget

B. Si vous utilisez un explosif, appuyez une nouvelle fois sur B pour activer le détonateur.

Action/Interaction

En appuyant sur A, vous pouvez interagir avec certains objets comme les portes et les points de rappel. Il est important de connaître toutes les possibilités d'interaction pour avoir un plus grand nombre choix au moment de donner l'assaut.

Mode de vision/Menu Mode de vision

Mode de vision

Appuyez sur RB pour activer le dispositif de vision actuellement sélectionné.

- LVN : Utilisez les lunettes de vision nocturne pour voir dans l'obscurité.
- Thermique : Les lunettes de vision thermique détectent la signature thermique de vos ennemis, et vous permettent de mieux voir dans la fumée et l'obscurité. Vous repérez plus facilement les explosifs et pouvez voir au travers de certains murs, selon leur type et leur épaisseur.

Menu Mode de vision

Pour sélectionner un autre dispositif de vision, appuyez longuement sur LB afin d'accéder au menu Dispositif de vision. Utilisez ◌ pour sélectionner le dispositif de vision le plus adapté à une situation donnée.

Recharger/Options de l'arme

Recharger

X

Menu Options de l'arme

Dans certaines situations, vous devrez afficher les options d'une arme. Pour accéder au menu Options de l'arme, appuyez longuement sur X et utilisez ◌ pour faire votre choix. Les options disponibles sont les suivantes :

- Laser : La visée laser confère une plus grande précision sans qu'il soit nécessaire d'utiliser la lunette de visée.
- Silencieux : Le silencieux vous permet d'éliminer vos cibles sans alerter l'ennemi. En revanche, les dommages infligés sont réduits.
- Cadence de tir : Vous avez le choix entre un tir coup par coup, une rafale de trois coups et un tir entièrement automatique.

Changer d'arme/Inventaire

Ramasser des armes

Appuyez longuement sur Y pour ramasser des armes ; vous serez certain de ne jamais en manquer. Quant aux munitions, elles sont automatiquement récupérées sur le sol, mais seulement pour les armes présentes dans votre inventaire.

Changer d'arme

Appuyez sur Y pour basculer rapidement entre vos deux armes principales.

Menu Inventaire

Pour ouvrir le menu Inventaire, appuyez longuement sur Y.

Une fois dans cet écran, utilisez ◌ pour :

- Passer en revue vos armes (Haut/Bas).
- Passer en revue vos gadgets (Gauche/Droite).

Marquer un terroriste/Carte tactique

Marquer un terroriste

Pour vous aider à planifier et coordonner votre assaut avec vos équipiers, vous pouvez marquer jusqu'à deux terroristes et les désigner comme des cibles prioritaires. Pour ce faire, ciblez un terroriste et appuyez sur RB. Une icône rouge est alors affichée au-dessus de sa tête pour indiquer aux membres du groupe qu'ils doivent abattre ce terroriste en priorité. Vous pourrez alors vous occuper du sort des autres terroristes.

Il s'agit d'une fonctionnalité tactique essentielle, qui présente deux avantages majeurs dans toutes les situations de combat : vous profitez de l'élément de surprise et vous gardez le contrôle de la situation. Le marquage des terroristes présente également les avantages suivants :

- Vous évitez d'attaquer la même cible que vos équipiers.
- Vous pouvez mieux gérer les cas particuliers, comme un terroriste surveillant une bombe ou un preneur d'otages.

- Il est possible de marquer une cible en utilisant la caméra-serpent ou depuis une position à couvert, ce qui vous permet de mieux planifier votre assaut.
- Vous pouvez utiliser vos équipiers pour faire diversion pendant que vous prenez les terroristes à revers.
- En cas d'embuscade, vous pouvez couvrir vos équipiers pendant qu'ils tentent d'éliminer leurs cibles.
- Les terroristes marqués sont indiqués sur la carte, ce qui vous permet de suivre leurs déplacements.
- Vous pouvez désigner des cibles pendant une fusillade, ce qui vous donne un contrôle total de la situation et la possibilité d'improviser en fonction des circonstances.

Carte tactique

Appuyez longuement sur RB pour afficher la Carte tactique. Relâchez cette touche pour qu'elle disparaisse de l'écran. Cette carte vous permet de découvrir la configuration les lieux, de localiser les échelles, les portes et les points de rappel, mais aussi votre prochain point de ralliement. De plus, vous pouvez utiliser cette carte pour voir tous les ennemis que voient vos équipiers. Il s'agit donc d'un outil de reconnaissance incontournable.

À couvert

Se mettre à couvert est une question de survie. Ainsi, vous pourrez vous mettre à l'abri derrière des objets ou des murs, voir ce qui se trouve derrière l'angle d'un mur et au-dessus des objets, sans courir le moindre risque. Quand vous êtes à couvert, vous pouvez observer une situation et prendre une décision, guider votre équipe ou tirer à l'aveuglette pour tenter de vous débarrasser de vos adversaires. Si vous appuyez longuement sur LT près d'un mur ou depuis une position à couvert, la caméra présente une vue à la troisième personne. Relâchez LT pour revenir à la caméra subjective.

Règles d'engagement

La touche LB vous permet de définir le comportement tactique de votre équipe et de basculer entre les modes Assaut et Infiltration.

Pause

Pour mettre le jeu en pause, appuyez sur START.

MENU

L'écran du menu comporte les options suivantes :

Création et choix de profil

Avant de plonger au cœur de la lutte antiterroriste avec les Rainbow, vous devez créer un nouveau profil ou sélectionner un profil existant. Votre profil enregistre certaines données vitales comme votre expérience et votre progression dans le jeu, mais aussi tous les paramètres que vous avez modifiés. Vos amis peuvent eux aussi sauvegarder et charger leurs données personnelles pour les parties en Écran partagé.

Le menu principal

Le menu principal vous donne accès à toutes les fonctionnalités du jeu. Les options disponibles sont les suivantes :

- Continuer : Reprendre une partie préalablement sauvegardée.
- Un joueur : Choisissez cette option pour jouer en solo à Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas, en mode Scénario. Ici, vous commencez une nouvelle partie, alors que l'option précédente vous permet de reprendre une partie en cours.
- Multijoueur : Permet d'accéder au mode Multijoueur et d'affronter d'autres joueurs sur Xbox Live ou en Jeu multiconsole.
- Xbox Live : Si le système détecte une connexion, vous pouvez vous connecter à Xbox Live.

INTERFACE DU JEU

Interface tactique

L'Interface tactique vous donne un contrôle total sur les actions des membres de votre équipe, grâce auxquels vous pouvez observer, planifier et mener vos assauts.

L'Interface tactique est divisée en trois grandes composantes qui vous aideront à prendre rapidement les meilleures décisions :

- Statut de l'équipe : Affiche les actions en cours de votre équipe.
- Règles d'engagement : Affiche le mode dans lequel se trouve l'équipe. Il peut s'agir du mode Assaut ou du mode Infiltration.
- Icônes d'ordres : Affiche les ordres actuellement disponibles, en fonction de votre environnement.

Statut de l'équipe

Le statut de l'équipe vous renseigne sur les actions en cours de votre équipe, pour vous aider à analyser la situation et donner des ordres adaptés.

Règles d'engagement

Les Règles d'engagement vous permettent de décider si votre équipe doit opérer le plus discrètement possible ou si elle doit privilégier l'efficacité au détriment de la discrétion.

- Assaut : Dans ce mode, vos équipiers ouvriront le feu sur la première cible qu'ils verront, frappant l'ennemi avant qu'il n'ait eu le temps de réagir, mais en attirant l'attention.
- Infiltration : Dans certaine situations, la discrétion s'impose. Vos équipiers utilisent alors des silencieux et n'ouvrent le feu sur l'ennemi que pour riposter. Cette méthode est moins efficace, mais aussi plus sûre.

Icônes d'ordres

Ces icônes permettent de donner des ordres à votre équipe dans le cadre des Règles d'engagement que vous avez sélectionnées. Envoyez votre équipe à un endroit particulier et utilisez ◌ pour choisir l'action qu'ils devront effectuer, même si vous n'êtes pas avec eux à ce moment précis.

RÈGLES D'ENGAGEMENT : INFILTRATION

Statut de l'équipe	Haut	Gauche	Droite
Porte	Ouvrir et sécuriser	Ouvrir, lancer une grenade fumigène et sécuriser	Ouvrir, lancer une grenade flash et sécuriser
Ouvrir la porte	Entrer et sécuriser	Lancer une grenade fumigène et sécuriser	Ouvrir, lancer une grenade flash et sécuriser
Faire du rappel	Entrer par la fenêtre	Monter	Descendre

RÈGLES D'ENGAGEMENT : ASSAUT

Interface du joueur

Statut de l'équipe	Haut	Gauche	Droite
Porte	Ouvrir et sécuriser	Ouvrir une brèche et sécuriser	Ouvrir, lancer une grenade flash et sécuriser
Ouvrir la porte	Entrer et sécuriser	Lancer une grenade lacrymogène et sécuriser	Lancer une grenade frag et sécuriser
Faire du rappel	Entrer par la fenêtre	Monter	Descendre

Fenêtre de l'interface du joueur

La fenêtre de l'interface du joueur contient des informations spécifiques sur votre personnage, notamment :

Informations sur l'arme

- Cadence de tir : Automatique, Rafale, Coup par coup
- Munitions restantes dans le chargeur
- Munitions restantes dans les autres chargeurs
- Nom et icône de l'arme

Gadget

- Nom du gadget sélectionné
- Quantité restante

Carte tactique

Système vidéo incrusté

Joanna vous transmettra régulièrement des informations critiques pour votre mission. Celles-ci seront parfois diffusées au moyen d'un système vidéo incrusté.

ARMES ET GADGETS

Armes

Vous aurez accès aux armes ci-dessous. Le choix d'une arme (ou de tout autre équipement) est un choix essentiellement tactique, qui peut vous permettre de mieux contrôler une situation.

- Pistolets : Ces armes vous seront particulièrement utiles quand vous n'aurez pas le temps de recharger votre arme principale ou si vous devez tirer en rappel.
- Mitraillette : Cette arme de combat rapproché utilise les mêmes munitions que le pistolet et permet de profiter des avantages du tir automatique.
- Mitrailleuse légère : Cette arme de soutien bénéficie d'une cadence de tir impressionnante. En revanche, elle est relativement lourde et consomme plus de munitions.
- Fusil d'assaut : Cette arme au pouvoir d'arrêt important permet de neutraliser plus facilement l'ennemi quand il n'est pas possible de se mettre à couvert.
- Fusil de sniper : Choisissez cette arme si vous devez tirer avec précision et atteindre des cibles éloignées.
- Fusil de chasse : Idéal en combat rapproché et pour se défendre, le fusil de chasse est une arme de courte portée avec une faible pénétration mais un pouvoir d'arrêt important.

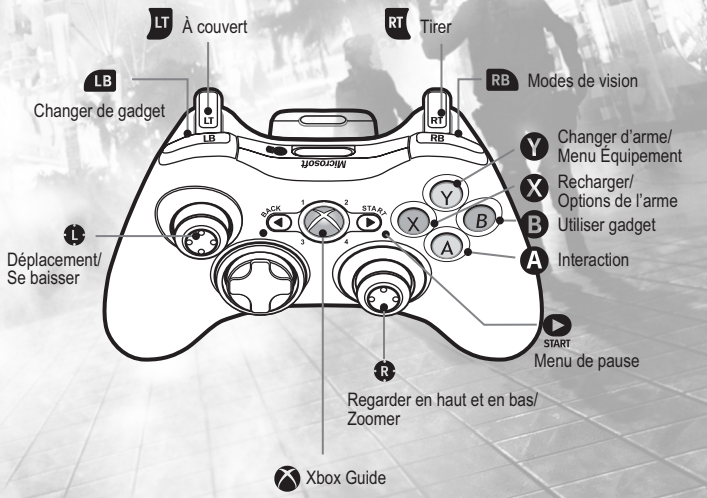
Gadgets

Sans son équipement et son entraînement, un soldat n'est rien. Dans ces deux domaines, les Rainbow ont toutes les raisons d'être fiers. Au cours de vos missions, vous pourrez compter sur les objets suivants :

- Grenade frag : Grenade à main standard. Les éclats qu'elle projette en explosant infligent des dommages importants à la cible.
- Fumigènes : Cette grenade libère un nuage de fumée grise permettant de se déplacer sans être repéré.
- Flashbang : Grenade produisant un éclair aveuglant et assourdissant, destiné à semer la confusion dans les rangs adverses et à désorienter la cible sans lui infliger de dommages. C'est l'arme idéale pour investir une pièce dans laquelle se trouvent des otages.
- Charges explosives : Idéales pour faire sauter les portes et tuer tous les ennemis qui se trouvent derrière.
- C-4 : Cet explosif est reconnu pour sa durabilité et sa stabilité. Même s'il subit un choc, s'il est sectionné ou jeté dans le feu, il n'explosera pas. Le seul moyen consiste à utiliser un détonateur.
- Gaz lacrymogène : Cette grenade libère un nuage chimique provoquant une irritation des yeux et gênant la respiration.
- Grenade incendiaire : Cette grenade létale provoque une réaction chimique dégageant une très forte chaleur. La moindre particule incandescente peut brûler la peau, les muscles ou même les os.

MULTIJOUEUR

Commandes du mode Multijoueur



Modes multijoueur

Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas comporte trois modes multijoueur :

XBOX LIVE : Jouez en ligne grâce au réseau Xbox Live.

ÉCRAN PARTAGÉ : Jouez avec vos amis sur votre console Xbox 360, en écran partagé.

JEU MULTICONSOLE : Connectez plusieurs Xbox 360 pour jouer en réseau local.

Vous pouvez affronter jusqu'à 15 autres joueurs dans les modes Xbox Live et Jeu multiconsole.

Connexion à Xbox Live

Si vous choisissez Xbox Live, vous accédez à l'écran de Connexion à Xbox Live. Si vous optez pour le mode Écran partagé, un ami peut rejoindre la partie sur la même console Xbox 360. Une fois connectés, tous les joueurs peuvent éditer et modifier leur identité.

Vous pouvez ensuite lancer une partie de Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas en mode multijoueur.

P.E.C.

Le système Persistent Elite Creation (ou P.E.C.) vous permet de créer une identité en ligne et de sauvegarder votre progression au fil des parties. Quand vous remportez ou perdez une partie, votre expérience évolue, vous pouvez améliorer vos personnages et débloquer plus d'options pour modifier leur apparence.

Création d'un personnage

Créez un personnage pour toutes vos sessions en ligne et choisissez son apparence. Vous pouvez même utiliser une caméra Xbox 360 pour photographier votre visage et l'appliquer à votre personnage. De cette façon, vous serez directement au cœur du jeu. Remarque : 300 Ko de mémoire sont requis pour utiliser cette fonctionnalité.

Système d'avancement

Le Système d'avancement vous permet d'accumuler des Points d'expérience, lesquels vous permettront de monter en grade et de débloquer de l'équipement.

- Points : À l'issue de chaque partie, vous recevez automatiquement des Points d'expérience, qui influent directement sur le classement. Le nombre de Points d'expérience que vous obtenez dépend de plusieurs facteurs, parmi lesquels la durée de la partie, le nombre de joueurs impliqués et l'issue de cette partie (victoire ou défaite).
- Grades : Votre personnage commence au grade de Recrue ; au fur et à mesure que son expérience augmente, et quand celle-ci devient suffisante, votre personnage monte en grade, pour finir Agent d'élite.
- Débloquer de l'équipement : Chaque fois que vous montez en grade, vous débloquez automatiquement de l'équipement pour votre personnage. Il peut s'agir d'une arme ou de nouvelles options vestimentaires.

Tenues

- Modèles d'équipement : Ces modèles ont été conçus pour vous permettre de sélectionner facilement le rôle de votre personnage. Plusieurs rôles sont disponibles : Expert en démolition, Reconnaissance, Assaut et Sniper.

- Armure personnelle : L'armure personnelle est portée par votre personnage lors des parties. Elle réduit vos mouvements mais vous protège contre les dommages. Il existe plusieurs catégories d'armures : légères (protection et encombrement réduits), standard (protection et encombrement normaux) et lourdes (protection et encombrement accrus).
- Vêtements : Choisissez parmi plusieurs articles vestimentaires (militaires ou mercenaires) afin de donner à votre personnage une apparence caractéristique. Plus votre personnage monte en grade, plus il débloque de tenues différentes.

Jouer une partie

Une fois votre identité sélectionnée, vous êtes prêt à jouer en ligne. Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas vous propose deux modes de jeu :

- Mises en relation : Les Mises en relation n'affectent pas votre classement TrueSkill et n'imposent aucune restriction, c'est-à-dire que n'importe quel joueur peut rejoindre la partie, quels que soient son expérience et son grade.
- Parties avec classement : Les Parties avec classement, en revanche, affectent votre classement TrueSkill et en tiennent compte pour vous confronter à des joueurs d'un niveau identique au vôtre.

Partie rapide

Vous permet de commencer une partie aussi rapidement que possible.

Partie personnalisée

Choisissez une Partie personnalisée pour rechercher et sélectionner un type de partie spécifique.

Création d'une partie

Vous permet d'héberger une partie et de modifier différents paramètres : carte ou série de cartes à lancer, durée de la partie, nombre de manches, de joueurs, sanctions en cas de tirs alliés, restrictions d'armement, etc.

Type de partie

Modes affrontement

Que vous jouiez seul, par équipe ou par clan, vous affrontez d'autres joueurs pour atteindre des objectifs variés sur différentes cartes.

- Attaque et défense : Deux équipes s'affrontent pour le contrôle d'un objectif ; une équipe doit prendre une position d'assaut tandis que l'autre défend un objectif.
- Tireur d'élite par équipe : Deux équipes s'affrontent et tentent d'éliminer un maximum d'adversaires. La résurrection des joueurs est activée.
- Survie par équipe : Deux équipes s'affrontent dans une partie où la résurrection des joueurs est désactivée. La première équipe à avoir perdu tous ses joueurs est déclarée vaincue.
- Récupération : Deux équipes doivent localiser des containers biologiques, les récupérer et les rapporter jusqu'au dépôt de leur équipe pour marquer des points.
- Survie : Aucune résurrection, pas de seconde chance, pas de pitié... le dernier soldat encore debout dans cet affrontement total est déclaré vainqueur.
- Tireur d'élite : Tout le monde joue pour soi. La résurrection est activée. Le joueur qui a fait le plus grand nombre de victimes dans la partie est déclaré vainqueur.

Modes coopératifs

Le mode coopératif vous permet de vous associer à d'autres joueurs pour affronter un ennemi commun : les terroristes PNJ du jeu. Deux types de parties distincts sont disponibles :

- Scénario coopératif : Vous et jusqu'à trois autres joueurs combattez ensemble, pendant que les membres de la Rainbow tentent de sauver Vegas.
- Chasse aux terroristes coopérative : Vous et une équipe de joueurs travaillez de concert pour localiser et éliminer tous les terroristes sur la carte.

Succès

Les succès sont des récompenses qui vous sont accordées quand vous remplissez certains objectifs en cours de partie. Certains succès vous sont attribués, par exemple, quand vous terminez la carte du mode Scénario ou quand vous finissez la première mission de la Chasse aux terroristes. D'autres récompensent votre habileté, sont attribuées aux joueurs ayant fait le plus grand nombre de victimes dans une manche, ou ayant atteint un objectif dans un certain laps de temps. Les succès contribuent à la réputation de votre personnage.

Classements (statistiques)

Les classements vous permettent de consulter vos propres statistiques ou celles des autres joueurs dans les parties des modes coopératifs, affrontement ou par clans. Les classements affichent des informations sur les différents modes de jeu et le niveau des joueurs.

This game incorporates technology of Massive Incorporated ("Massive") that enables certain in-game objects (eg advertising) to be temporarily uploaded to your pc or console and replaced in-game while connected online. As part of that process, no personally identifiable information about you is collected and only select non-personally identifiable information is temporarily logged. No logged information is used to determine any personally identifiable information about you. For full details see

http://www.massiveincorporated.com/privacy.htm.

Ubisoft à votre service...

Le Service Clients Ubisoft

Site Internet

www.support.ubi.com

- Guide de dépannage : « Avant toute chose » pour les problèmes généraux.
- FAQ (Questions/Réponses) pour les problèmes particuliers.
- Posez vos questions à nos techniciens
- Messagerie technique personnelle.
- Les dernières mises à jour (patches) à votre disposition.

Si vous n'avez pas de connexion Internet, vous pouvez contacter nos techniciens au 0 892 700 265 (0,34 Euros/mn) du lundi au vendredi, de 10h00 à 20h00.

ASTUCES, SOLUCES

Téléphone : 0 892 70 50 30 (0,34euro/mn)

- Toutes les Astuces et les Soluces complètes de nos jeux.
- Serveur vocal 24h/24 7j/7.
- Parlez en direct avec nos spécialistes du lundi au vendredi, de 9h30 à 13h00 et de 14h00 à 19h00.

Gagnez des jeux Ubisoft!

Enregistrez-vous dès maintenant sur le site http://registrationcontest.ubi.com

Jeu gratuit sans obligation d'achat. Voir conditions à l'intérieur.

- Date limite de participation: du 27/10/2005 au 30/06/2007.
- èglement complet déposé disponible gratuitement en écrivant à UBISOFT EMEA, Grand jeu/concours E-Registration – 28, rue Armand Carrel, 93108 Montreuil-sous-Bois Cedex ou sur l'adresse http://registrationcontest.ubi.com.
- Lots à gagner : 10 jeux vidéo à gagner chaque semaine. Soit un total de 520 jeux d'une valeur commerciale de 31 200 euros (10 jeux à gagner chaque semaine pendant un an) d'une valeur commerciale unitaire de 60 euros TTC (art L 121-37 Ccons.).