WAARSCHUWING Lees de instructies van de Xbox 360®-console, de handleiding van de Kinect®-sensor en de handleidingen van overige accessoires voor belangrijke informatie in verband met veiligheid en gezondheid voordat je deze game gaat spelen. **www.xbox.com/support.**

Belangrijke gezondheidswaarschuwing: lichtgevoelige aanvallen

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames. Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring, tijdelijk verlies van bewustzijn en bewusteloosheid of stuiptrekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn. **Bij het ondervinden van een van deze symptomen, moet de game onmiddelijk worden gestopt en een arts worden geraadpleegd.** Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - deze aanvallen treden vaker op bij kinderen en tieners. Het risico kan worden verminderd door verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen indien slaperig of moe. Wanneer bij uzelf of een van uw familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dient voor het spelen een arts te worden geraadpleegd.

BEPERKTE GARANTIE OP SOFTWARE; LICENTIEOVEREENKOMST, EN GEBRUIK EN OPENBAARMAKING VAN INFORMATIE

Dit document kan van tijd tot tijd worden bijgewerkt. De actuele versie wordt geplaatst op www.taketwogames.com/eula. Als je deze Software 30 dagen na publicatie van de herziene versie nog gebruikt, geef je aan akkoord te gaan met de gewijzigde bepalingen.

DEZE SOFTWARE WORDT ONDER LICENTIE AAN JE VERSTREKT EN NIET AAN JE VERKOCHT. DOOR DEZE SOFTWARE TE INSTALLEREN, KOPIËREN OF OP ANDERE WIJZE (HIERONDER NADER BEPAALD) TE GEBRUIKEN, ACCEPTEER JE DE BEPALINGEN VAN DEZE BEPERKTE SOFTWAREGARANTIE, DE LICENTIEOVEREENKOMST (DE "OVEREENKOMST") EN DE ONDERSTAANDE BEPALINGEN. DE "SOFTWARE" OMVAT ALLE SOFTWARE DIE BIJ DEZE OVEREENKOMST IS GELEVERD, DE BIJBEHORENDE HANDLEIDINGEN, VERPAKKING, BESTANDEN EN ANDERE SCHRIFTELIJKE, ELEKTRONISCHE OF ONLINE MATERIALEN OF DOCUMENTATIE, EN ALLE KOPIËN VAN DERGELIJKE SOFTWARE EN DE BIJBEHORENDE MATERIALEN. DOOR DE VERPAKKING TE OPENEN, DE SOFTWARE TE INSTALLEREN EN/OF TE GEBRUIKEN EN DOOR ANDERE MATERIALEN TE GEBRUIKEN DIE WORDEN GELEVERD BIJ DE SOFTWARE, ACCEPTEER JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. ("LICENTIEGEVER"). ALS JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST NIET ACCEPTEERT, MAG JE DE SOFTWARE NIET INSTALLEREN, KOPIËREN OF GEBRUIKEN.

I. LICENTIE

LICENTIE. Conform deze Overeenkomst en haar bepalingen verleent Licentiegever je hierbij het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte recht en de licentie om één exemplaar van de Software te gebruiken voor personlijk, niet-commercieel gebruik van het spel op één computer of speleenheid, tenzij anders is vastgelegd in de documentatie van de Software. Je verkregen rechten zijn onderworpen aan je naleving van deze Overeenkomst. De looptijd van je licentie onder deze Overeenkomst gaat in op de dag dat je de Software installeert of anderszins gebruikt, en loopt af op de dag dat je afstand doet van de Software, of op de dag dat de Licentiegever deze Overeenkomst beëindigt als dat eerder is. De Licentie wordt onmiddellijk ingetrokken als je probeert een van de technische maatregelen ter beveiliging van de Software te omzeilen. De Software wordt in licentie gegeven aan jou en je erkent hierbij dat er geen eigendomsrecht of eigendom van de Software wordt overgedragen of toegekend en dat deze Overeenkomst niet moet worden opgevat als de verkoop van enig recht op de Software. Alle rechten die niet specifiek worden verleend onder deze Overeenkomst, zijn voorbehouden aan Licentiegever en, waar van toepassing, aan haar licentiegevers.

EIGENDOM. Licentiegever behoudt alle rechten op en belangen in de Software, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, alle auteursrechten, handelsmerken, handelsgeheimen, handelsnamen, eigendomsrechten, patenten, titels, computercodes, audiovisuele effecten, thema's, personages, namen van personages, verhalen, dialogen, omgevingen, illustraties, geluidseffecten, muzikale werken en morele rechten. De Software wordt beschermd door de wetgeving van de Verenigde Staten op het gebied van auteursrecht en handelsmerken en wereldwijd door toepasselijke wetgeving en verdragen. Het is niet toegestaan de Software te vermenigvuldigen, reproduceren of distribueren, op enige wijze of op enig medium, geheel of gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever. Iedereen die de Software geheel of gedeeltelijk, op enige wijze of op enig medium, vermenigvuldigt, reproduceert of distribueert, schendt willens en wetens de auteursrechtwetten en kan civielrechtelijk en strafrechtelijk worden vervolgd in de Verenigde Staten of eigen land. Overtredingen van het Amerikaanse auteursrecht kunnen worden bestraft met boetes van maximaal $ 150.000 per overtreding. De Software bevat in licentie gegeven materiaal en ook de licentiegevers van Licentiegever kunnen aanspraak maken op hun rechten in het geval van schending van deze Overeenkomst. Alle rechten die in deze Overeenkomst niet nadrukkelijk aan jou worden verleend, blijven voorbehouden aan Licentiegever.

VOORWAARDEN VAN DE LICENTIE.

Je stemt ermee in het volgende niet te doen: (a) De Software commercieel exploiteren; (b) De Software, of kopieën van de Software, distribueren, leasen, in licentie geven, verkopen, verhuren of anderszins overdragen of toewijzen, zonder de uitdrukkelijke, voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever, of zoals uiteengezet in deze Overeenkomst; (c) Een kopie maken van de Software of van enig deel van de Software (anders dan hierin uiteengezet); (d) Een kopie van de Software beschikbaar stellen via een netwerk voor het gebruik of het downloaden ervan door meerdere gebruikers; (e) Behalve waar dit door de Software of in deze Overeenkomst expliciet anders wordt aangegeven, de Software gebruiken of installeren (of anderen hiertoe toestemming verlenen) op een netwerk, voor online gebruik, of op meer dan één computer of speleenheid tegelijkertijd; (f) De Software kopiëren naar een vaste schijf of ander opslagapparaat ter omzeiling van de vereiste dat de Software wordt uitgevoerd vanaf de meegeleverde cd-rom of dvd-rom (dit verbod is niet van toepassing op kopieën, geheel of gedeeltelijk, die door de Software tijdens de installatie zelf zijn gemaakt om de prestaties te verbeteren); (g) De Software gebruiken op of kopiëren naar een opslagsystem of een andere commerciële locatie voor het spelen van games; met dien verstande dat Licentiegever je een aparte licentieovereenkomst kan aanbieden voor het beschikbaar stellen van de Software voor commercieel gebruik; (h) De Software geheel of gedeeltelijk reverse-engineeren, decompileren, demonteren, afgeleide werken vervaardigen op basis van de geheele of gedeeltelijke Software, of de Software anderszins geheel of gedeeltelijk wijzigen; (i) Kennisgevingen betreffende eigendomsrechten, merken of labels die zich op of in de Software bevinden, verwijderen of wijzigen; en (j) De Software verwerven, exporteren of herexporteren (direct of indirect) naar enig land dat dergelijke Software niet mag ontvangen volgens Amerikaanse exportwetten of begeleidende regelgeving, of op andere wijze dergelijke wetten of regelgeving (onderhevig aan wijzigingen) schenden.

TOEGANG TOT SPECIALE FUNCTIES EN/OF ANDERE DIENSTEN, INCLUSIEF DIGITALE KOPIEËN. Softwaredownload, gebruik van unieke codes, registratie van de Software, lidmaatschap bij diensten van derden en/of lidmaatschap bij een dienst van de Licentiegever (inclusief acceptatie van de bijbehorende voorwaarden en beleidsbepalingen) zijn mogelijk vereist om toegang te krijgen tot digitale exemplaren van de Software of bepaalde vrij te spelen, downloadbare, online of andere speciale content, diensten, en/of functies (gezamenlijk de "Speciale functies"). Toegang tot Speciale functies is beperkt tot een enkele gebruikersaccount per code. De toegang tot Speciale functies is niet overdragbaar, verkoopbaar of ruilbaar te registreren door een andere gebruiker, tenzij dit expliciet wordt vermeld. In geval van conflict met andere bepalingen in deze Overeenkomst, zijn de voorwaarden in deze paragraaf bindend.

OVERDRACHT VAN EXEMPLAREN OP SCHIJF. Je hebt het recht het volledige fysieke exemplaar van the Software en begeleidende documentatie blijvend over te dragen aan een andere persoon, zolang je geen kopieën behoudt (met inbegrip van archiverings- en reservekopieën) van de Software, begeleidende documentatie, of enig deel of enige component van de documentatie bij de Software, en zolang de ontvanger instemt met de bepalingen van deze Overeenkomst. Speciale functies, inclusief content die uitsluitend beschikbaar is met een code voor een enkele gebruiker, kunnen onder geen enkele voorwaarde worden overgedragen aan een andere persoon. Het is mogelijk dat Speciale functies niet meer functioneren als de oorspronkelijke installatie van de Software is verwijderd of het exemplaar op schijf niet meer beschikbaar is voor de gebruiker. De Software is alleen bestemd voor privégebruik. NIETTEGENSTAANDE HET VOORAFGAANDE, IS HET NIET TOEGESTAAN PRE-RELEASE VERSIES VAN DE SOFTWARE OVER TE DRAGEN.

TECHNISCHE BEVEILIGING. De Software kan zijn voorzien van maatregelen die de toegang tot de Software controleren, de toegang tot bepaalde functies of content controleren, het maken van onrechtmatige kopieën verhinderen of anderszins proberen te voorkomen dat iemand de beperkte rechten en licenties overschrijdt die worden toegekend onder de Overeenkomst. Als de Software toegang geeft tot Speciale functies, mag per keer slechts één exemplaar van de Software deze functies benaderen. Mogelijk zijn aanvullende bepalingen van toepassing en moet je je registreren om toegang te krijgen tot de online services en om Software-updates en patches te downloaden. Alleen Software met een geldige licentie kan worden gebruikt voor het gebruik van online services, waaronder het downloaden van updates en patches. Het is niet toegestaan dergelijke maatregelen voor toegangscontrole te belemmeren of om te proberen dergelijke beveiligingsfuncties uit te schakelen of te omzeilen. Als je de technische beveiligingsmaatregelen uitschakelt of anderszins omzeilt, functioneert de Software niet correct.

DOOR DE GEBRUIKER GEMAAKTE INHOUD: Met de Software kun je mogelijk inhoud maken, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, een plattegrond, een scenario, een screenshot van een auto-ontwerp of een video van de game die je speelt. In ruil voor het gebruik van de Software, en voor zover je bijdragen via gebruik van de Software aanleiding geven tot enig auteursrechtelijk belang, verleen je hierbij aan Licentiegever een exclusief, permanent, onherroepelijk, volledig overdraagbaar en in sublicentie te geven wereldwijd recht op en licentie voor het gebruik van je bijdragen op enige wijze en voor enig doeleinde met betrekking tot de Software en verwante zaken en diensten, met inbegrip van de rechten om je bijdragen te reproduceren, te vermenigvuldigen, aan te passen, te wijzigen, uit te voeren, te vertonen, te publiceren, uit te zenden, te verzenden of anderszins te communiceren aan het publiek op enige bekende of nog onbekende wijze, en te distribueren zonder enige voorafgaande kennisgeving of vergoeding aan jou van enige aard voor de volledige duur van de bescherming die wordt toegekend aan intellectuele eigendomsrechten door toepasselijke wetten en internationale verdragen. Je doet hierbij afstand van enige morele rechten op auteurschap, publicatie, reputatie of toeschrijving met betrekking tot het gebruik en de beschikking van Licentiegever of andere spelers van dergelijke zaken in relatie met de Software en verwante goederen en diensten onder de toepasselijke wetten. Deze aan Licentiegever verleende licentie en de bovengenoemde verklaring van afstand van enige toepasselijke morele rechten blijven van kracht na beëindiging van deze Licentie.

INTERNETVERBINDING. Mogelijk heb je een internetverbinding nodig om online functies te benaderen, de Software te verifiëren of andere functies uit te voeren. Bepaalde functies van de Software werken alleen goed als je beschikt over (a) een adequate internetverbinding en/of (b) een geldig en actief account met een online service zoals uiteengezet in de documentatie van de Software, met inbegrip van, maar niet tot beperkt tot gameplatforms van derden of aanbieders van een dochteronderneming van Licentiegever. Als je dergelijke accounts niet hebt, werken bepaalde functies van de Software geheel of gedeeltelijk niet, of niet meer, correct.

II. VERZAMELING EN GEBRUIK VAN INFORMATIE.

Door deze Software te installeren en te gebruiken, stem je in met de bepalingen voor het verzamelen en gebruiken van informatie, inclusief (waar van toepassing) overdracht van gegevens aan Licentiegever en dochterondernemingen naar een land buiten de Europese Unie en de Europese Economische Ruimte. Als je bij het gebruik van the Software verbinding maakt met internet, via een gameplatformnetwerk of een andere methode, kan Licentiegever informatie ontvangen van hardwareproducenten of gameplatformhosts en automatisch bepaalde informatie verzamelen van je computer of speleenheid. Deze informatie kan bestaat uit, maar is niet beperkt tot, gebruikers-ID's (zoals gamertags en schermnamen), gamescores, resultaten en prestaties van gamers, bezochte locaties, vriendenlijsten, MAC-adres van de hardware, IP-adres en je gebruik van verschillende functies van de game. Alle informatie die wordt verzameld door Licentiegever, is anoniem informatie die je identiet niet onthult of persoonlijke gegevens bevat, maar als je persoonlijke gegevens (zoals je echte naam) opneemt in je gebruikers-ID, worden dergelijke persoonlijke gegevens automatisch verzonden naar Licentiegever en gebruikt zoals uiteengezet in deze Overeenkomst.

De informatie die wordt verzameld door Licentiegever, kan door Licentiegever worden geplaatst op algemeen toegankelijke websites, gedeeld met hardwareproducenten, platformhosts en marketingpartners van Licentiegever of gebruikt door Licentiegever voor enig ander wettelijk toegestaan doeleinde. Door het gebruik van deze Software stem je in met het gebruik door Licentiegever van verwante gegevens, met inbegrip van de openbare weergave van je gegevens zoals de identificatie van je zeltgemaakte inhoud of de weergave van je scores, klasserring, prestaties en andere spelegegevens. Als je niet wilt dat je gegevens op deze wijze worden gedeeld, moet je de Software niet gebruiken.

III. GARANTIE

BEPERKTE GARANTIE: Licentiegever garandeert je (als je de eerste en oorspronkelijke koper van de Software bent) dat het originele opslagmedium dat de Software bevat, bij normaal gebruik en onderhoud vrij is van defecten in materiaal of werking tot negentig (90) dagen na de aanschafdatum. Licentiegever garandeert je dat deze Software compatibel is met een personal computer die voldoet aan de minimale systeemvereisten die worden aangegeven in de documentatie van de Software, of dat de Software door de producent van de speleenheid is gecertificeerd als compatibel met de speleenheid waarvoor de Software is gepubliceerd, maar, vanwege variaties in hardware, software, internetverbindingen en individueel gebruik, staat Licentiegever niet garant voor de prestaties van deze Software op jouw specifieke computer of speleenheid. Licentiegever geeft geen garantie dat je de software ongestoord kunt gebruiken, dat de Software voldoet aan je vereisten, dat de werking van de software ononderbroken en foutvrij zal zijn, dat de Software compatibel is met software of hardware van derden of dat eventuele gebreken in de software zullen worden gecorrigeerd. Geen enkele mondelinge of schriftelijke mededeling die wordt gedaan door Licentiegever of enige geautoriseerde vertegenwoordiger, kan worden opgevat als een garantie. Omdat bepaalde rechtsgebieden de uitsluiting of beperking van impliciete garanties of de beperking van de toepasselijke wettelijke rechten van een consument niet toestaan, zijn sommige of alle bovengenoemde uitsluitingen en beperkingen mogelijk niet op jou van toepassing.

Als je tijdens de garantieperiode om enige reden een defect vindt in het opslagmedium of de Software, zal Licentiegever alle Software die tijdens de garantieperiode defect blijkt te zijn, kosteloos vervangen, zolang de Software wordt geproduceerd door Licentiegever. Als de Software niet langer beschikbaar is, behoudt Licentiegever het recht de Software te vervangen door Software van gelijke of grotere waarde. Deze garantie is beperkt tot het opslagmedium en de Software zoals deze oorspronkelijk is geleverd door Licentiegever, en geldt niet voor normale slijtage. Deze garantie is niet van toepassing en is nietig als het defect voortvloeit uit misbruik, slechte behandeling of nalatigheid. Impliciete garanties die bij wet zijn voorgeschreven, worden uitdrukkelijk beperkt tot de periode van 90 dagen die hierboven is beschreven.

Met uitzondering van wat hierboven is uiteengezet, treedt deze garantie in plaats van alle andere garanties, mondeling of schriftelijk, uitdrukkelijk of impliciet, met inbegrip van enige andere garantie van verkoopbaarheid, geschiktheid voor een bepaald doel of niet-inbreuk. Geen enkele andere verklaring of garantie van welke aard dan ook zal bindend zijn voor Licentiegever.

Als je de Software volgens de hierboven beschreven beperkte garantie retourneert, zend de originele Software dan alleen aan het adres van Licentiegever dat hieronder wordt vermeld.

Vermeld je naam en retouradres, voeg een kopie bij van je gedateerde aankoopbewijs en beschrijf kort het defect en het systeem waarop je de Software uitvoert.

IN GEEN GEVAL IS LICENTIEGEVER AANSPRAKELIJK VOOR BIJZONDERE OF INCIDENTELE SCHADE OF GEVOLGSCHADE DIE VOORTVLOEIT UIT EIGENDOM, GEBRUIK OF STORING VAN DE SOFTWARE, MET INGEBRIP VAN, MAAR NIET BEPERKT TOT, SCHADE AAN EIGENDOM, VERLIES VAN GOODWILL, COMPUTERFOUTEN OF -STORING EN, VOOR ZOVER WETTELIJK IS TOEGESTAAN, SCHADE DOOR PERSOONLIJK LETSEL. SCHADE AAN EIGENDOMMEN, WINSTDERVING OF SCHADELOOSSTELLING VAN ENIG BEROEP DAT HET GEVOLG IS OF VERBAND HOUDT MET DEZE OVEREENKOMST OF DE SOFTWARE, VOORTVLOEIEND UIT EEN ONRECHTMATIGE DAAD (WAARONDER NALATIGHEID), EEN CONTRACT, STRIKTE AANSPRAKELIJKHEID OF ANDERSZINS, ONGEACHT OF LICENTIEGEVER OP DE HOOGTE IS GESTELD VAN DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJKE SCHADE. IN GEEN GEVAL ZAL DE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEVER VOOR ALLE SCHADE (BEHALVE ALS DIT IS VEREIST DOOR TOEPASSELIJKE WETGEVING) DE PRIJS OVERSCHRIJDEN DIE JE HEBT BETAALD VOOR HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE.

OMDAT IN SOMMIGE STATEN/LANDEN BEPERKINGEN VAN DE DUUR VAN IMPLICIETE GARANTIES EN/OF DE UITSLUITING OF BEPERKING VAN INCIDENTELE SCHADE OF GEVOLGSCHADE NIET ZIJN TOEGESTAAN, ZIJN DE BOVENSTAANDE BEPERKINGEN EN/OF UITSLUITING OF BEPERKING VAN AANSPRAKELIJKHEID MOGELIJK NIET OP JOU VAN TOEPASSING. ALS ENIGE BEPALING VAN DEZE GARANTIE IN STRIJD IS MET NATIONALE, FEDERALE OF GEMEENTELIJKE WETGEVING EN NIET KAN WORDEN TOEGEPAST, BLIJVEN DE OVERIGE BEPALINGEN ONVERMINDERD VAN KRACHT. DEZE GARANTIE GEEFT JE SPECIFIEKE WETTELIJKE RECHTEN, EN JE KUNT OOK BEHAAST ANDERE RECHTEN HEBBEN DIE VAN RECHTSGEBIED TOT RECHTSGEBIED KUNNEN VERSCHILLEN.

BEËINDIGING: Deze Overeenkomst is van kracht totdat deze door jou of door de Licentieverstrekker wordt beëindigd en wordt automatisch beëindigd als jij niet voldoet aan de voorwaarden ervan. Wanneer de Overeenkomst wordt beëindigd, dien je het fysieke exemplaar van de Software te vernietigen of te retourneren en alle kopieën van de Software met bijbehorende materialen en onderdelen in jouw bezit definitief te vernietigen. Je dient ook de Software permanent te verwijderen van elke clientserver of computer waarop de Software is geïnstalleerd.

BEPERKTE RECHTEN AMERIKAANSE REGERING: De ontwikkeling van de Software en documentatie is uitsluitend gefinancierd met particuliere middelen en de Software en documentatie worden geleverd als "Commercial Computer Software" (commerciële computersoftware) of "restricted computer software" (beperkte computersoftware). Gebruik, vermenigvuldiging of openbaarmaking door de Amerikaanse regering of een onderaannemer van de Amerikaanse regering is onderworpen aan de beperkingen die zijn uiteengezet in subparagraaf (c)(1)(ii) van de bepalingen betreffende Rights in Technical Data and Computer Software (rechten op technische data en computersoftware) in DFARS 252.227-7013, of zoals uiteengezet in subparagraaf (c)(1) en (2) van de bepalingen betreffende Commercial Computer Software Restricted Rights (beperkte rechten op computersoftware) in FAR 52.227-19, voor zover van toepassing. De Aannemer / Producent is de Licentiegever op de locatie die hieronder wordt vermeld.

VERHAALSMOGELIJKHEDEN: Je stemt er hierbij mee in dat Licentiegever onherstelbare schade oploopt als niet specifiek wordt toegezien op de naleving van de bepalingen van deze Overeenkomst, en derhalve stem je ermee in dat Licentiegever recht heeft, zonder borgstelling, andere waarborg of bewijs van schade, op een passende schadeloosstelling met betrekking tot deze Overeenkomst, naast enige andere beschikbare verhaalsmogelijkheden.

VRIJWARING: Je gaat ermee akkoord Licentiegever, haar partners, licentiegevers, dochterondernemingen, aannemers, staf, directeuren, medewerkers en vertegenwoordigers te vrijwaren, te behoeden en schadeloos te stellen voor alle schade, verliezen en kosten die direct of indirect voortvloeien uit je handelingen of het nalaten te handelen bij het gebruik van the Software conform de bepalingen van de Overeenkomst.

OVERIGE: Deze Overeenkomst vormt de volledige overeenkomst inzake deze licentie tussen de partijen en treedt in de plaats van alle voorgaande overeenkomsten en verklaringen tussen hen. De Overeenkomst kan alleen worden gewijzigd door een schriftelijke verklaring die door beide partijen is ondertekend. Als enige bepaling in deze Overeenkomst om enige reden niet kan worden toegepast, zal een dergelijke bepaling worden bijgesteld, maar alleen voor zover nodig is om de bepaling uitvoerbaar te maken. Alle overige bepalingen van deze Overeenkomst blijven onverminderd van kracht.

TOEPASSELIJK RECHT. Deze Overeenkomst is onderworpen aan en opgesteld (zonder inachtneming van wettelijke bepalingen die hiermee strijdig zijn) volgens de wetgeving van de Staat New York, zoals deze wetgeving wordt toegepast op overeenkomsten tussen inwoners van New York die worden ondertekend en uitgevoerd in New York, met uitzondering van gevallen waarop federale wetgeving van toepassing is. Zonder nadrukkelijke schriftelijke verklaring van afstand van Licentiegever voor een specifiek geval of tenzij in strijd met lokale wetgeving, zal het enige en exclusieve rechtsgebied en de enige en exclusieve plaats van handeling met betrekking tot de inhoud hiervan de rechtbanken en de federale rechtbanken van de staat zijn binnen wier jurisdictie de hoofdvestiging van Licentiegever valt (New York County, New York, U.S.A.). Beide partijen gaan akkoord met de bevoegdheid van deze rechtbanken en komen overeen dat een exploit mag worden beteekend op de wijze zoals in deze Overeenkomst is uiteengezet voor het doen van aanzeggingen of anderszins zoals toegestaan krachtens de wetgeving van de staat New York of de federale wetgeving van de V.S. Partijen gaan ermee akkoord dat de Internationale Conventie van de VN over contracten voor de internationale verkoop van goederen (Wenen, 1980) niet van toepassing zal zijn op deze Overeenkomst of op geschillen of transacties die voortvloeien uit deze Overeenkomst.

ALS JE VRAGEN HEBT OVER DEZE LICENTIE, KUN JE SCHRIFTELIJK CONTACT OPNEMEN MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012.

© 2008-2013 Take-Two Interactive Software, Inc. Ontwikkeld door by 2K Marin, XCOM, The Bureau: XCOM Declassified, 2K Marin, 2K Games, Take-Two Interactive en hun logo's zijn handelsmerken van Take-Two Interactive Software, Inc. Alle rechten voorbehouden. Alle andere handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende eigenaren.

CUSTOMER SUPPORT

TECHNICAL SUPPORT

If you are experiencing problems with the running of one of our titles, you may contact our Technical Support staff in one of several ways:

Before contacting Technical Support, please be prepared. In order to assist you as efficiently as possible, please describe the circumstances, including any error messages, of your problem as clearly as possible.

TECHNICAL SUPPORT CONTACT DETAILS

United Kingdom

Telephone	(0870) 1242222 / calls charged at the national rate
	Monday to Saturday 13:00 to 07:00 (GMT) excluding bank holidays
E-mail	take2@europesupport.com
Website	http://support.2k.com

Nederland / Belgie

Nederland	0900-2040404 (EUR 0,80ct p/m)
Belgie	0902-88078 (EUR 0,80 ct p/m)

INHOUDSOPGAVE

HOOFDMENU…4

MISSIES…5

GAMECONTROLS…6

SPELINFO…7

IN-GAME MENU'S…9

IN-GAME VOORWERPEN…10

HET XCOM-TEAM…11

MISSIEOVERZICHT…12

MINIKAART…13

XCOM-HOOFDKWARTIER…13

SOORTEN AGENTEN…14

TRAININGSMENU…16

OPERATIES…17

DISPATCH MISSIONS…17

1962. De Amerikaanse overheid is in een wapenwedloop verwikkeld met de Sovjet-Unie en bereidt haar leger voor op de onvermijdelijke oorlog met de Russen. Terwijl de twee sterkste landen ter wereld strijden om de macht ligt er een onbekende vijand op de loer.

Onaangekondigd lanceert een buitenaards invasieleger een aanval op een Amerikaanse militaire testbasis. Te midden van de chaos en verwoesting na de aanval wordt de geheime overheidsorganisatie The Bureau opgericht, met als doel de aarde te verdedigen en deze "Outsiders" te verslaan. Het nieuwe instituut voor buitenaardse oorlogsvoering en onderzoek, XCOM genaamd, betreedt het slagveld zonder enige ervaring met grootschalige oorlogen tegen oppermachtige vijanden, maar het schuwt geen middel om de mensheid te laten overleven.

HOOFDMENU

DOORGAAN
Je laatst opgeslagen game hervatten.

NIEUWE GAME

De missie vanaf het begin spelen. Kies uit ROOKIE (makkelijk), DIENDER (gemiddeld), VETERAAN (lastig) of BEVELHEBBER (extreem).

CREDITS
De credits bekijken van The Bureau: XCOM Declassified.

OPTIES
In het optiemenu kun je de instellingen van je game en het systeem aanpassen.

AUDIO-INSTELLINGEN

Het volume van de muziek, de geluidseffecten en de voice-over aanpassen, de ondertiteling aan-/uit zetten of de taalinstellingen van de game aanpassen.

SPEELINSTELLINGEN

Diverse speelinstellingen aanpassen, zoals de vizier- en richtsensor van de controller. Kies of je vizier je doelwit automatisch volgt of er direct op aanlegt. Schakel hier ook de vibratiefunctie en hints aan/uit, of kies voor omgekeerde besturing.

BEELDINSTELLINGEN

Helderheid van het scherm en schermrand aanpassen.

CONTROLLERINSTELLINGEN

De standaardinstelling behouden of kiezen voor Southpaw (linkshandig), Swapped (omgekeerde controller) of Southpaw-Swapped (linkshandige omgekeerde controller).

MISSIES

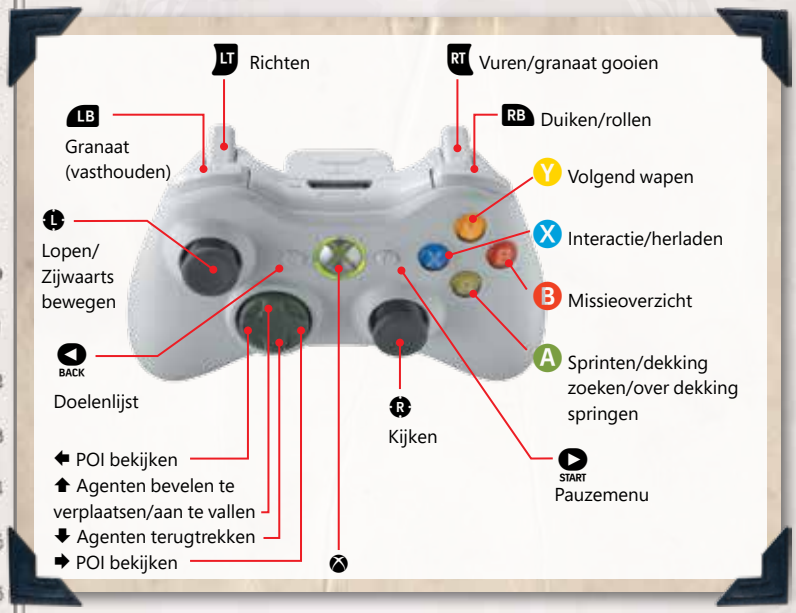
Druk op Ⓑ in het hoofdmenu om naar het missiescherm te gaan. Hier kun je een nieuwe missie starten, of een bestaande missie vervolgen of verwijderen.

GAMECONTROLS

XBOX 360 CONTROLLER

MENUCONTROLS

Door opties bladeren: L of ✥
Optie selecteren: A
Menu verlaten/annuleren: B



GEVECHTCONTROLS

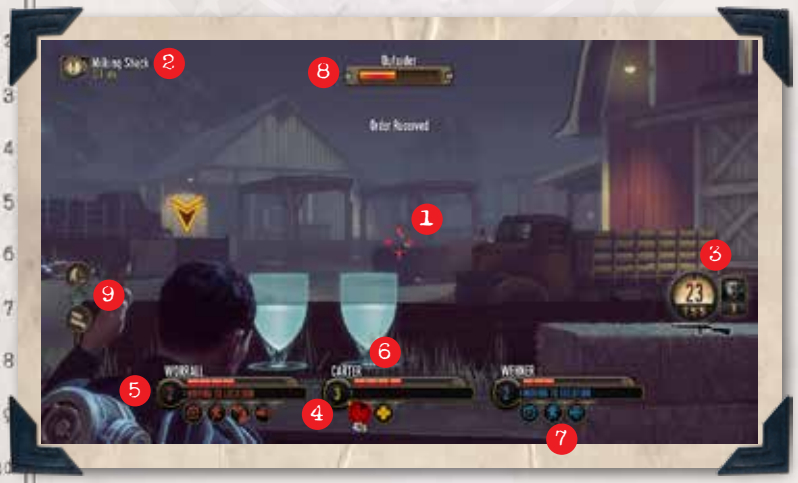
Lopen/zijwaarts bewegen: L
Kijken: R
Sprinten/dekking zoeken/over dekking springen: A
Missieoverzicht: B
Interactie/herladen: X
Volgend wapen: Y
Richten: LT
Vuren: RT
Granaat: Druk eerst op LB en dan op RT om te gooien
Rolduik: RB
Vizier zoomen: L

Mêlee-aanval: R
Beveel agenten te verplaatsen/aan te vallen: ⬆
Agenten terugtrekken: ⬇
Doelen tonen/POI bekijken: ⬅➡
Doelenlijst: BACK
Pauzemenu: START

MISSIECONTROLS

Verplaatsen/selecteren: L
Kijken: R
Vaardigheid selecteren/doelwit bevestigen: A
Missieoverzicht verlaten: B
Bevelen annuleren: X
Meer informatie: Y (vasthouden)
Scannen: LT (vasthouden)
Langs doelwitten scrollen: LB
Langs doelwitten scrollen: RB

SPELINFO



1. DRADENKRUIS

Tijdens het richten verschijnt er een dradenkruis in het midden van het scherm.

2. DOEL
Toont het volgende doel van je huidige missie.

3. MUNITIE
Toont het huidige wapen en de hoeveelheid munitie in het magazijn van het wapen, de totale hoeveelheid beschikbare munitie voor dat soort wapen en het aantal granaten.

4. RANG
Toont de huidige rang van een agent.

5. VOORTGANGSMETER
Toont de voortgang van de agent tot de volgende rang.

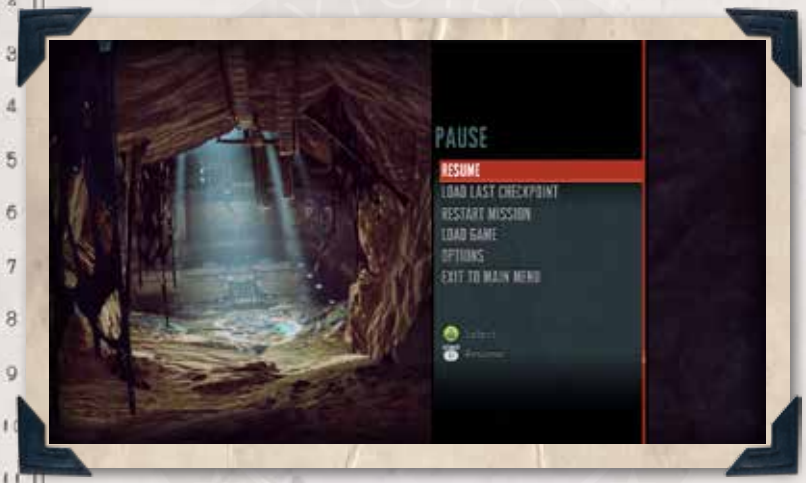
6. GEZONDHEID
Deze rode balkjes vertegenwoordigen de gezondheid van een agent. Je huidige meter wordt automatisch aangevuld, mits hij niet helemaal leeg is. Als de meter leeg is, is de agent uitgeschakeld.

7. HANDELING/BEVEL
Toont de beschikbare vaardigheden van de agent en zijn huidige bevel of doel. Als een agent het bevel heeft gekregen om een vaardigheid te gebruiken, geven de icoontjes onder de meter aan wanneer die vaardigheid weer gebruikt kan worden.

8. GEZONDHEID VAN VIJAND
Als je een vijand in het vizier hebt, verschijnt zijn gezondheidsmeter boven zijn hoofd. Een blauwe balk is van een afgeschermde vijand. De kracht van de bepantsering van een vijand (indien aanwezig) staat naast zijn gezondheidsmeter. De gezondheid van een afgeschermde of gepantserde vijand zal pas aangetast worden als ze zoveel schade hebben opgelopen dat hun schild of bepantsering vernietigd is.

9. SNELLE BEVELEN
Gebruik de navigatiepad om snelle bevelen uit te delen. Druk op ⬆ om je team naar een bepaalde locatie te verplaatsen of om een geselecteerd doelwit te laten aanvallen, of druk op ⬇ om agenten te laten hergroeperen op Carters locatie. Druk op ➡ om je huidige doel te tonen.

IN-GAME MENU'S



PAUZEMENU
Druk tijdens het spel op START om het pauzemenu te openen.

DOORGAAN
Sluit het pauzemenu en ga verder met de game.

LADEN VANAF LAATSTE CONTROLEPUNT
Start de huidige missie vanaf het laatste controlepunt.

SPEL LADEN
Laad een eerder opgeslagen spel.

MISSIE OPNIEUW STARTEN
Start de huidige missie vanaf het begin.

OPTIES
Pas je controller, het geluid en de graphics aan.

SPEL AFSLUITEN
Sluit het spel af en keer terug naar het hoofdmenu.

DOELENMENU

Druk tijdens het spel op BACK om een lijst van huidige en afgeronde missies te openen. Gebruik dit menu om optionele doelen of missies in de omgeving te bekijken, of om het agentenrooster te zien.

IN-GAME VOORWERPEN

MUNITIE EN WAPENS
Er liggen overal munitie en wapens. Carter kan de wapens of hulpmiddelen van gedode vijanden oppakken. Maar als een vijand een wapen laat vallen dat niet ontgrendeld is, zal het onbruikbaar worden.

VOORRAADKRATTEN TIJDENS DE MISSIE
XCOM-agenten hebben her en der voorraadkratten geplaatst zodat Carter munitie en wapens kan oppikken, agenten kan promoveren, het agentenrooster kan wijzigen en het spel kan opslaan. Gebruik deze

kratten voor upgrades en om je team aan te passen aan de hand van de huidige missie.

ANDERE VOORWERPEN
In het veld liggen meer voorwerpen die Carter en zijn team tijdens hun missies kunnen helpen. Rugzakken zijn geavanceerde tassen die de statistieken van Carter of zijn agenten een boost geven. Je kunt nieuwe rugzakken toepassen in het nieuwe missiescherm of in het bevoorradingsscherm. Carter kan ook documenten, foto's en andere informatie vinden die meer vertellen over de missie of over activiteiten van de Outsiders in de omgeving.

HET XCOM-TEAM

Als Agent Carter en zijn team de Outsiders treffen, moeten ze zich goed indekken tegen vijandelijk vuur. Samenwerken om de vijand te overmeesteren kan het verschil betekenen tussen leven en dood. Druk op A om dekking te zoeken en druk op L om om het hoekje te kijken. Hou LT ingedrukt om je schuilplaats tijdelijk te verlaten en om te richten, en druk op RT om te vuren.

GEZONDHEID VAN TEAM
Als agenten geen gezondheid meer hebben, zijn ze uitgeschakeld. Om een uitgeschakelde agent terug te krijgen, beweeg je Carter naar de agent en druk je op X, of geef je een andere agent het bevel om het doel weer tot leven te wekken. Als je gezondheid op is, bloed je leeg. Ga naar de uitgeschakelde persoon voor hij leegbloedt, anders zal hij sterven en kan hij niet tot leven gewekt worden voor toekomstige missies. (OPMERKING: op het niveau Bevelhebber zijn tot leven gewekte agenten pas weer inzetbaar als de strijd afgelopen is.)

MISSIEOVERZICHT

Druk op het slagveld op Ⓑ om het missieoverzicht te openen. Het missieoverzicht vertraagt de tijd, waardoor Carter zijn agenten over het slagveld kan dirigeren. In het missieoverzicht kan Carter scannen, zijn team verplaatsen en ze het bevel geven om hun speciale vaardigheid gebruiken. Gebruik het missieoverzicht tijdens gevechten om een tactische voorsprong op vijanden te krijgen, om strijdplannen uit te voeren en om de controle over het slagveld te krijgen. Het missieoverzicht is onmisbaar als je wilt winnen.

BEVELCIRKEL

Beweeg de linker stick in het missieoverzicht om een vaardigheid te selecteren in de bevelcirkel. Bepaalde delen van de cirkel staan voor leden van Carters team. Druk op Ⓐ om een bevel naar de betreffende agent uit te vaardigen. Bij sommige vaardigheden of bevelen moet de agent een doelwit selecteren. Onkwetsbare vijanden tonen een melding waarin staat dat je ze niet kunt raken.

Als Carter bevelen uitdeelt aan zijn agenten, worden de bevelen in chronologische volgorde uitgevoerd. Druk opnieuw op Ⓑ om het missieoverzicht te sluiten. De strijd wordt voortgezet en de agenten in het team zullen de bevelen in realtime uitvoeren. Na gebruik moeten speciale vaardigheden (behalve lopen, aanvallen of reanimeren) even opladen voor ze weer gebruikt kunnen worden. De oplaadtijd wordt weergegeven onder de gezondheidsmeter van de agent in diens spelinfo.

SCANNEN

Hou in het missieoverzicht LT ingedrukt om het slagveld te scannen en nuttige informatie over het geselecteerde doelwit te vergaren.

MINIKAART

In het missieoverzicht verschijnt linksboven in de hoek een kaart. Gebruik deze kaart om een overzicht van het slagveld te zien.

ROOD VIERKANT: Toont de locatie van een vijand.

BLAUWE CIRKEL: Toont de locatie van een agent.

BLAUWE PIJL: Toont Carters locatie en richting.

DOELWIT: Als het doelwit niet zichtbaar is op de radar, zie je alleen een oranje pijl: als het doelwit wel op de radar verschijnt, zie je een oranje cirkel.

GESPREKKEN

In het XCOM-hoofdkwartier en in het veld kun je met officieren en burgers praten om extra missies of doelen te onthullen. De keuzes die je maakt tijdens gesprekken hebben invloed op de uitkomst van het verhaal. Gebruik tijdens gesprekken de linker stick om een antwoord te selecteren en druk op Ⓐ om je keuze te bevestigen.

XCOM-HOOFDKWARTIER

Tijdens de invasie maakt de ondergrondse XCOM-basis het verschil tussen overleven en uitsterven. Tijdens missies kun je in de XCOM-basis agenten rekruteren, wapens pakken en vaardigheden ontgrendelen. Je kunt er ook Minor Operations en Dispatch Missies verkennen.

REKRUTERINGSPANEEL

Gebruik het rekruteringspaneel om nieuwe agenten te rekruteren, agenten af te lossen en om de vaardigheden en pluspunten van je agenten te beheren. Agenten doen ervaring op tijdens acties en als ze vijanden uitschakelen op het slagveld. Als ze meer ervaring opdoen, bereiken ze een nieuwe rang die ze meer vaardigheden en pluspunten oplevert.

Gebruik tijdens een missie het rekruteringspaneel in de basis of de voorraadkratten tijdens een missie om de vaardigheden en pluspunten van je agenten te upgraden. Gebruik het rekruteringspaneel om door de lijst met beschikbare agenten te bladeren, of rekruteer nieuwe leden die voldoen aan je eisen voor een bepaalde missie. Als een agent omkomt tijdens de strijd (en Carter hem niet meer kan reanimeren), verschijnt de naam van de agent op de gedenkplaat.

WAPENKAMER

Carter kan de wapenkamer in het XCOM-hoofdkwartier bezoeken om wapens te testen op het nabijgelegen schietterrein.

SOORTEN AGENTEN

Tijdens veldoperaties heeft Carter het bevel over twee agenten. De Outsiders hebben betere technologieën en meer manschappen, maar XCOM-agenten kunnen samenwerken om ze te verslaan. Gebruik combinaties van alle vier de agentklassen om te zegevieren.

COMMANDO'S

Commando's zijn strijdlustige en getrainde soldaten: zij zijn de eerste soldaten die het slagveld betreden en de laatste die ophouden met vechten. Commando's bezitten zware wapens en hebben vaardigheden waarmee ze de aandacht van de vijand kunnen afleiden van kwetsbare agenten.

ONDERSTEUNING

Ondersteunende agenten zorgen ervoor dat het team zo efficiënt mogelijk blijft werken terwijl ze de verdediging van de vijand saboteren. Met zijn apparatuur en vaardigheden kan een ondersteunende agent andere agenten in het veld helpen. Dit kan een beslissend element zijn tijdens gevechten.

VERKENNING

Verkenners zijn experts in het observeren, ondermijnen en verzamelen van informatie. Verkenners kunnen beter op lange afstanden ingezet worden, waarbij ze onopvallend hun werk doen. Gebruik hun vaardigheden om langs de verdediging te glippen en de vijand in de flank aan te vallen.

TECHNIEK
Wat de vijand kan, kunnen wij ook. Technici zijn gespecialiseerd in het ontwikkelen van geavanceerde wapens en andere briljante apparaten die het team kunnen helpen. Technici zijn de bouwstenen van een goed, tactisch plan. Gebruik hun vaardigheden om de vijand uit goed verdedigde gebieden te jagen of om de technologie van de vijand tegen hen zelf te gebruiken.

TRAININGSMENU

Selecteer een agent om het trainingsmenu te openen. Hier kun je de wapens, vaardigheden, pluspunten en andere eigenschappen van je agent aanpassen.

AGENT-OVERZICHT
Toont de rang, gezondheid en opgedane ervaring van de agent.

WAPENS
Hier kan een speler agenten wapens en rugzakken geven. Vind meer wapens en technologieën om extra opties te ontgrendelen.

VAARDIGHEDEN
Toont de vaardigheden die de agent heeft opgedaan. Hoe hoger hun rang, hoe meer vaardigheden ze krijgen. Agenten met een hogere rang moeten tussen vaardigheden kiezen. Kies verstandig: de vaardigheden van een agent hebben invloed op hun rol in het team.

PLUSPUNTEN
Als agenten een hogere rang bereiken, krijgen ze toegang tot pluspunten die hun talenten kunnen verbeteren. Een agent die een hogere rang bereikt, kan uit meerdere pluspunten kiezen. Deze opties bepalen de manier waarop een agent zal worden ingezet op het slagveld, dus kies verstandig.

OPERATIES

Hier kan Carter het paneel missieselectie openen. Dat paneel bevat een kaart van de Verenigde Staten, met belangrijke missies en informatie van het front. Gebruik het paneel om te kiezen uit Major Operations, Minor Operations of om agenten op Dispatch Missions te sturen.

NIEUWS VAN HET FRONT/INFORMATIE VAN HET FRONT
Selecteer deze punten op de kaart om nieuws en informatie uit het hele land te lezen.

MAJOR OPERATIONS
Dit zijn de belangrijkste missies die volgens de Director van XCOM de grootste invloed op de oorlog hebben. Deze missies dragen bij aan de voortgang van de campagne en het verhaal.

MINOR OPERATIONS
De Outsiders hebben contact gemaakt in enkele plaatsen in de Verenigde Staten. De Director heeft teams naar enkele locaties gestuurd om meldingen van Outsider-activiteiten te onderzoeken. Minor Operations leveren ervaring en beloningen op, boven op de beloningen van Major Operations.

DISPATCH MISSIONS

Als ongebruikte agenten op het rooster staan, kan Carter deze agenten op Dispatch Missions sturen. Deze missies zorgen ervoor dat agenten scherp blijven en tijdens de campagne een hogere rang bereiken. Om er zeker van te zijn dat een Dispatch Mission een succes wordt, kun je meerdere agenten op een missie zetten, maar let op: agenten die je op Dispatch Missions stuurt, kunnen niet helpen in het veld.