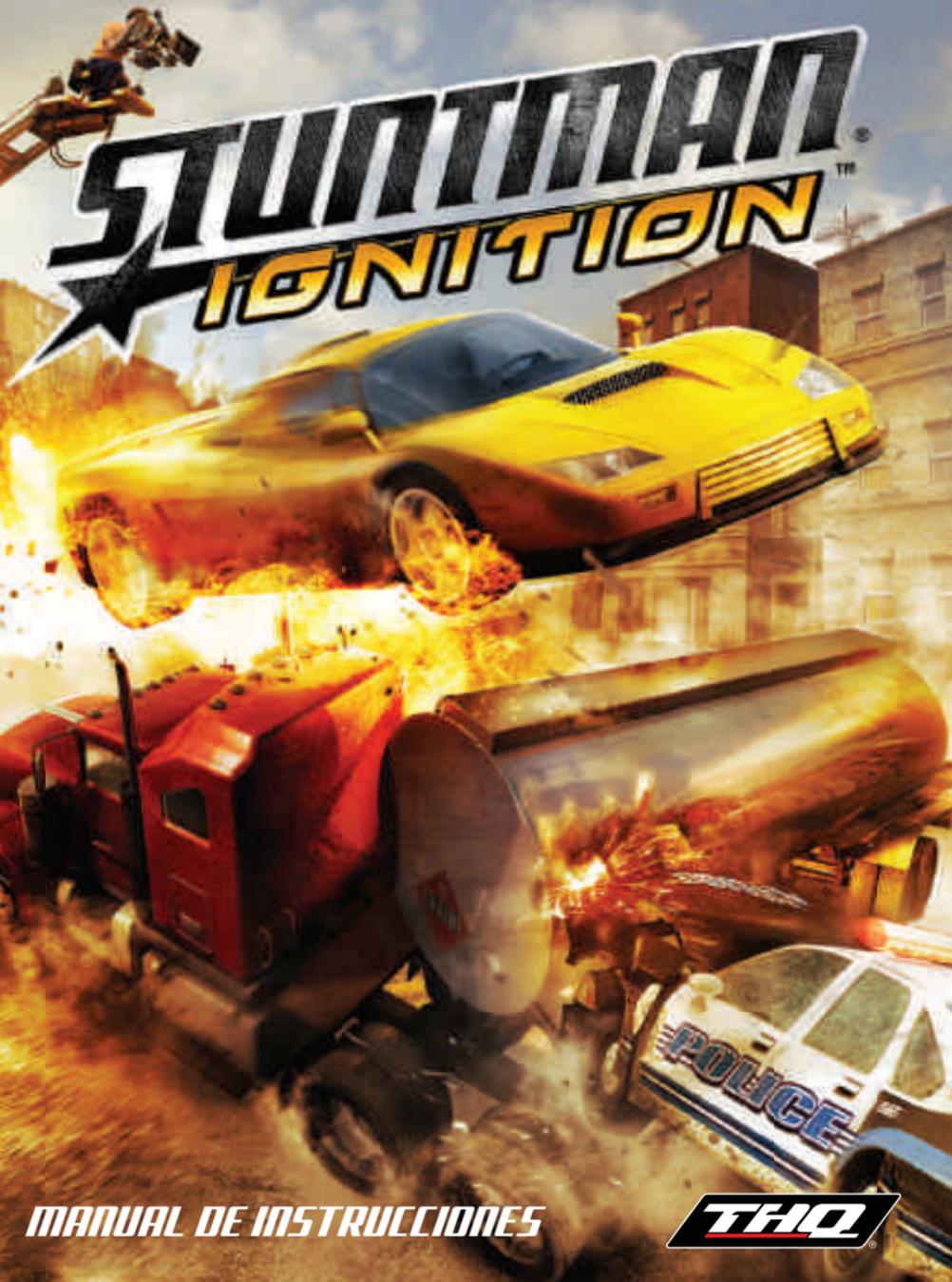




XBOX 360™

XBOX
LIVE™



MANUAL DE INSTRUCCIONES

THQ

ADVERTENCIA:

Antes de jugar a este juego, lea el Manual de instrucciones de la Xbox 360™ así como el manual de cualquier periférico, para obtener información sobre salud y seguridad. Guarde todos los manuales por si los necesita posteriormente. Para obtener un manual de nuevo, visite www.xbox.com/support o llame al servicio de atención al cliente de Xbox (ver el interior o el reverso del juego).

Información importante sobre la salud y la seguridad en los videojuegos

Ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos “ataques epilépticos fotosensibles” cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones, que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles a estos ataques que los adultos. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones:

- Siéntese a una distancia considerable de la pantalla.
- Utilice una pantalla más pequeña.
- Juegue en una habitación bien iluminada.
- No juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

ÍNDICE

Controles de juego	2
Conexión a Xbox LIVE	3
Introducción	4
Inicio	4
Menú principal	5
Profesión	5
Modo Fácil	6
Glosario de dobles	6
Pantalla de finalización	6
Guardar/cargar archivos de repetición	6
Multichoque	7
Constructor	8
Apaño	9
Objetivos	9
Clasificación	10
Opciones	10
Extras	11
Bazar	11
Indicadores visuales y Términos	11
Acuerdo de licencia	17
Garantía limitada	17
Servicio de atención al cliente	19

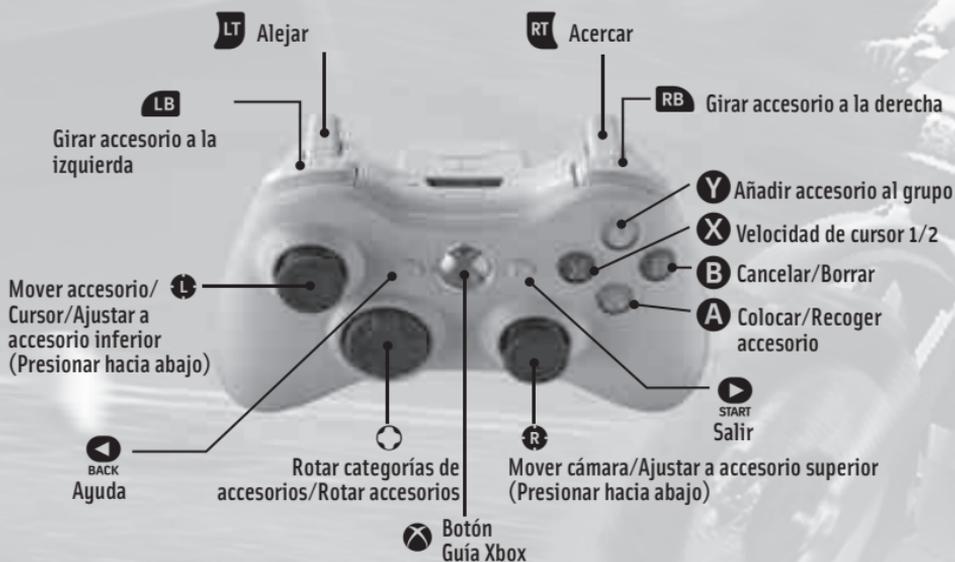


CONTROLES DEL JUEGO

Controles de conductor



Controles de constructor



CONEXIÓN A Xbox LIVE

Juega con quien quieras, cuando quieras y donde quieras con Xbox LIVE®. Crea tu perfil (tarjeta de jugador). Chatea con tus amigos. Descarga contenidos en el Bazar de Xbox LIVE. Envía y recibe mensajes de voz y videomensajes. Conéctate y únete a la revolución.

CÓMO CONECTARSE

Para poder utilizar Xbox LIVE, conecta tu consola Xbox a una conexión de Internet de alta velocidad y regístrate para ser miembro de Xbox LIVE. Para obtener más información sobre cómo conectarte y determinar qué Xbox LIVE está disponible en tu región, visita www.xbox.com/live.

CONTROL PARENTAL

Estas herramientas fáciles y flexibles permiten a los padres o cuidadores decidir a qué juegos pueden acceder los jugadores más pequeños según la clasificación de contenidos. Para obtener más información, visita www.xbox.com/familysettings.



INTRODUCCIÓN

Desde «Luces, cámara, acción» a «¡Corten! Eso es bueno», te sumergirás en una aventura de acción sin límite desde el asiento del conductor. Como doble, haz arder la pantalla con sorprendentes maniobras de alto riesgo más peligrosas escena tras escena.

En *Stuntman: Ignition* no solo te meterás en edificios ardiendo, saldrás despedido de puentes que explotan y saltarás sobre enormes objetos con el turbo activado; también tendrás que realizar montajes fantásticos en una variedad de vehículos en lujosos platós de diferentes partes del mundo.

INICIO

Iniciar sesión: antes de empezar a jugar a *Stuntman: Ignition*, tienes que iniciar sesión. El juego utilizará el perfil que haya iniciado sesión en ese momento en la Guía Xbox e informará sobre el nombre de inicio de sesión. Si no tienes un perfil o quieres cambiar a un perfil diferente, abre la Guía con el Botón Guía Xbox del mando y sigue las instrucciones. Si no tienes un perfil de jugador, el juego no podrá guardar los avances y no podrás acceder a algunas características como Xbox LIVE.

Seleccionar dispositivo: selecciona un dispositivo de almacenamiento disponible para guardar los avances.

Nota: esta opción solo aparecerá si tanto el dispositivo de almacenamiento como la unidad de memoria están conectados.



MENÚ PRINCIPAL

El Menú principal contiene ocho opciones: Profesión, Multichoque, Constructor, Apaños, Logros, Opciones, Extras y Bazar.

Profesión

Esta opción te sigue de plató en plató. Debes completar con éxito cada escena para desbloquear la siguiente. Cuando todas las escenas de una película concreta estén completas, podrás ver el trailer.



Las siguientes películas se desbloquean ganando estrellas y mejorando tu puntuación:

- **Aftershock**; una película de desastres grabada en la Columbia Británica.
- **Whoopin' and a Hollerin' 2**; una aventura de choques de coches grabada en Tennessee.
- **Strike Force Omega**; un thriller de acción militar grabado en Kyrgyzstan.
- **Overdrive**; una película sobre el crimen en las calles grabada en San Francisco.
- **Never Kill Me Again**; una película de superhéroes rodada en una descarnada ciudad metropolitana.
- **Night Avenger**; una película de superhéroes rodada en una descarnada ciudad metropolitana.
- **Rarezas**: realiza anuncios en escenarios de películas y lleva a cabo montajes específicos en la Ciudad de los dobles.
- **Ensayos**: ensaya los montajes más complicados en escenarios apartados.



Modo Fácil

Activar el modo Fácil te permite tener dos fallos extra por escena, sumando un total de siete posibles errores. Con el modo Fácil también puedes realizar la escena completa aunque te eliminen, lo que te permite previsualizar el resto de la escena y practicar para tu próximo espectáculo. Las escenas completadas en el modo Fácil

valen la mitad de los puntos y es difícil que obtengas más de una estrella. Practica el nivel en el modo Fácil y después desactívalo para conseguir más puntos. El modo Fácil puede seleccionarse al principio y al final de cualquier escena, pero permanece activado solo en esa escena.



Glosario de dobles

Cuando el juego está pausado puedes ver términos de dobles y sus descripciones.

Pantalla de finalización

Al final de una escena de película completada con éxito tienes la opción de Volver a jugar, ver una Repetición instantánea, Guardar repetición, ver los Premios concedidos o pasar a la Siguiente escena. En la Pantalla de finalización también puedes visualizar las Estrellas (0-5 estrellas) obtenidas y la Puntuación total, que consta de Puntos de montaje, Puntos de tiempo, Director y Puntos de bonificación de serie.

Al final de una escena que no fue realizada con éxito, tienes la opción de Volver a jugar, ver una Repetición instantánea o volver al Menú principal.

Guardar/Cargar repetición

Al final del nivel puedes seleccionar Guardar repetición.

Esta opción guardará una repetición de tu última actuación en el nivel. También puedes Cargar una repetición guardada al principio del nivel y ver cómo has jugado en ese nivel. Puedes actualizar las repeticiones en cada actuación.



Multichoque

Seleccionar esta opción permite al jugador desafiar a otros oponentes vía Juego Local, Interconexión y Xbox LIVE.

Juego Local

Puedes elegir entre tres opciones:

Batalla en exteriores

El objetivo aquí es conseguir la mayor puntuación posible. Hay tres sencillas reglas: realiza todos los montajes del director, completa todas las vueltas y haz cuantas acrobacias puedas. Si fallas demasiados montajes del director, quedarás eliminado y tu marcador se pondrá a cero. Si te sientes audaz, intenta hacer un Encadenado, que te permite obtener el encadenado de tu rival embistiendo a tu oponente y arrebatándole los puntos.

Carrera en exteriores

Gana el jugador que consiga hacer un tiempo más rápido, no más puntos. Utiliza el Turbo para alcanzar a otros conductores o, si vas en cabeza, para aumentar la distancia entre tú y tus adversarios. Si te quedas sin Turbo continúa realizando montajes para ganar más potencia. Mantén los ojos bien abiertos, hay muchas oportunidades de atajo para obtener una buena posición.

En la Batalla/Carrera en exteriores puedes ajustar una gran variedad de opciones, como:

- **Clase:** Ligero, Robusto o Deportivo.
- **Modo de espejo:** todos los jugadores utilizan el vehículo seleccionado por el organizador.
- **Vueltas:** número de vueltas de 1 a 15.
- **Turbo:** número de cargas de Turbo de 0 a 5 o ilimitadas.
- **Multiplicadores para turbo:** umbral de multiplicador para conseguir una carga de turbo (solo se aplica a Batalla en exteriores).
- **Fallos máximos:** número de fallos de 0 a 7.
- **Jugadores máximos:** de 1 a 8.
- **Dobles del director:** Activa o desactiva los dobles del director.
- **Encadenado:** selecciona si puedes o no encadenar el multiplicador de tus ponentes.



Nota: solo puedes ajustar esta opción si seleccionas una partida no igualada. En una partida igualada, las opciones están establecidas por defecto y no puedes modificar la configuración. Las carreras igualadas se siguen en los marcadores. Selecciona la(s) pista(s) para completar la escena y el vestíbulo en el que jugar.

Torneo de montajes

Es básicamente un modo para varios jugadores. Hasta ocho jugadores pueden utilizar un único Mando Xbox 360 para jugar un «Torneo» de hasta seis misiones. El Torneo de montajes puede ser seleccionado o decidido al azar. Gana el que al final del torneo consiga la mayor puntuación.

Interconexión

Busca un encuentro o crea uno con una Interconexión.

Xbox LIVE

Selecciona entre Partida igualada, Encuentro de jugador y opciones de Marcadores.

Constructor

Esta opción te permite crear tus propios montajes en la Ciudad de los dobles.

• Pista de estilo libre

Crea tu propia pista de estilo libre eligiendo entre una gran selección de accesorios y vehículos

(podrás desbloquear más a medida que avances en el juego). Los accesorios incluyen rampas, rompibles (objetos que se pueden golpear, derribar o romper), cámaras para grabar tus actuaciones y accesorios especiales (pollos animados, aros de fuego y Zonas turbo). Podrás jugar en tu pista recién construida y ganar puntos como en cualquier otra pista normal. Puedes guardar la pista construida y reeditarla hasta que creas que está perfecta.

• Comparte tu pista de estilo libre

Tienes la opción de compartir tu pista recién construida con Xbox LIVE. Las pistas pueden enviarse a marcadores de Xbox LIVE, que utiliza un sistema internacional de puntos para determinar si son aptas para enviar. Si resulta apta, la pista (con la repetición) se cargará en el marcador, donde otros jugadores podrán verla y descargarla para jugar. El nuevo propietario de la pista puede editarla y volver a guardarla como si fuera suya.



Nota: estas pistas adquiridas recientemente no serán aptas para enviarlas al marcador.

- Los marcadores son: Resultados totales (nunca se ha reiniciado) y Reiniciado mensualmente. Los menús de juego te guiarán a través del proceso de carga y descarga.
- **Reto de Constructor:** acepta el desafío y deja que los iconos de montaje ya colocados en la pista sean el anteproyecto de tu creación. Cuando completas un desafío, desbloqueas un nuevo nivel. Hay tres niveles de dificultad: fácil, difícil y extremo.

Apañó

Aquí puedes seleccionar ocho apaños diferentes. Los encuentros son concisos y están basados en desafíos específicos. Los encuentros se dividen en dos opciones:

- **Dirigidos:** Realiza todos los montajes del director y mantente por debajo del número de errores permitidos para avanzar.
- **Estilo libre:** estos encuentros no incluyen montajes del director. El objetivo aquí es conseguir los máximos puntos posibles.

Nota: los Apaños no forman parte del modo Profesión.

Objetivos

Al seleccionar esta opción puedes ver las estadísticas, premios, emblemas y clasificación.

- **Estadísticas:** una lista de las estadísticas conseguidas en tu profesión.



• **Premios Taurus para dobles:** Consigue nominaciones a los Premios Taurus para dobles realizando a la perfección tres montajes en una escena de cine (excluyendo Rarezas, Ensayos y Apaños). Cada escena del juego contiene una nominación a los Premios Taurus para dobles. Un gráfico en la interfaz te mostrará los tres montajes que debes realizar perfectamente. Este gráfico se activará cuando hayas realizado el primero de los tres montajes. Si realizas los tres montajes perfectamente y completas la escena con éxito, conseguirás una nominación a los Premios Taurus para dobles para ese nivel.

• **Emblemas:** consigue una variedad de emblemas para los objetivos del juego. Cuando los hayas ganado no podrás volver a conseguirlos. Algunos de los emblemas disponibles son:

- **Derrapador:** el emblema se desbloquea si ganas 500 o más puntos de derrape en un nivel.
- **Ensartador:** encadena durante el nivel completo.
- **Tortuga:** vuelca el coche del revés por primera vez
- **Hollywood:** desbloquea todas las nominaciones a los Premios Taurus para dobles.

Clasificación

Hay marcadores para lo siguiente:

- **Todas las profesiones y Apaños:** divididas por meses y clasificaciones de todos los tiempos.
- **Modo Constructor:** permite a los jugadores cargar sus pistas con altas puntuaciones y que otros puedan descargarlas y jugar con ellas.

Opciones

Desde aquí puedes ajustar las siguientes opciones de Sonido, Mando y Juego.

Sonido

- Volumen de los efectos de sonido: de silencio a alto
- Volumen de voz: de silencio a alto
- Volumen de menú: de silencio a alto
- Volumen de la música: de silencio a alto
- Volumen del coche: de silencio a alto
- Música solo en repetición: encendido/apagado
- Voz del coordinador de dobles: encendido/apagado



Mando

- Gatillo de aceleración o Botón de aceleración

Juego

- Cámaras acción: encendido/apagado
- Ocultar interfaz: encendido/apagado
- Flechas: encendido/apagado
- Función de vibración: encendido/apagado
- Comentarios: de suaves a duros
- Cámaras autorretroceso: encendido/apagado
- Interfaz solo en repetición: encendido/apagado
- Continuar tras rodar otra vez: encendido/apagado
- Dirección: de lenta a rápida
- Brillo: de oscuro a claro

Extras

Esta opción consta de:

- Películas
- Trucos

Bazar

Es aquí donde puedes conectarte al Bazar de Xbox LIVE y descargar nuevos contenidos para el juego.

INDICADORES VISUALES Y TÉRMINOS

- **Flechas de dirección:** las flechas verdes en la carretera indican la dirección que debe seguir el conductor.
- **Montaje libre:** un montaje que no ha pedido ni marcado un director. Cuanto más elaborado sea el circuito, más puntos conseguirás.



Interfaz

1. Puntuación de montaje
2. Montajes
3. Indicador de Encadenado
4. Fallos del director
5. Tiempo de la escena
6. Puntuación total



- **Medidor de puntuación máxima (lado derecho):** el total de puntos conseguidos en el momento actual del juego.
- **Tiempo de nivel:** La cantidad de tiempo permitido en completar una escena.
- **Estrellas:** la cantidad de estrellas otorgadas al final de un nivel, determinada por el número de puntos que hayas conseguido. Puedes ganar hasta cinco Estrellas.
- **Sistema de puntos:** los puntos conseguidos a lo largo de una escena. Cuanto más preciso sea un montaje, más puntos conseguirás.
- **Zona de puntos:** el lugar en el que debe estar un vehículo para realizar ciertos montajes. Normalmente está marcado por una línea amarilla rectangular o circular.
- **Medidor de puntuación de montaje (lado izquierdo):** los puntos acumulados mientras realizas un montaje.
- **Encadenamiento:** la acumulación de puntos cuando realizas un encadenamiento (libre o dirigido) cada dos segundos. A medida que encadenas más y más montajes, el multiplicador aumenta un paso por cada montaje. Cuando rompes el encadenamiento (o finaliza el nivel), el encadenamiento total se multiplica por el multiplicador final y el total se añade a tu puntuación. Resumiendo, los encadenamientos largos son mucho más valiosos que los cortos.



- **Encadenado:** en el modo multijugador, embiste a tus oponentes a gran velocidad y haz que fallen su encadenamiento.
- **Fallos:** un error al completar un montaje del director se indica con una «X». Si llegas al número máximo de errores permitidos la escena tendrá que repetirse.
- **Iconos de montaje:** un símbolo amarillo que indica qué tipo de montaje debes realizar. Si el símbolo se vuelve verde, el montaje ha sido completado con éxito; si el símbolo se vuelve rojo, el montaje no se ha realizado correctamente.
- **Indicador de Encadenado:** cuando se forma una cadena puedes controlarla con este medidor. Cada montaje alarga tu cadena.
- **Puertas cronometradas:** son los marcadores amarillos de cuenta atrás que se encuentran en la escena. Si las cruzas antes de que el tiempo se agote recibirás puntos de bonificación. Cuanto más rápido realices la escena, más puntos de bonificación conseguirás. También pueden contar como montajes y ayudarte a mantener una cadena.



NOTAS

NOTAS

NOTAS

ACUERDO DE LICENCIA

Su utilización del archivo prueba su aceptación de estar sujeto a estos términos

- 1. PROPIEDAD.** El Software es, y seguirá siendo, un producto propiedad de THQ y sus proveedores. THQ y sus proveedores conservarán la propiedad de todas las patentes, propiedades intelectuales, marcas comerciales, nombres de marca, secretos comerciales y demás derechos de la propiedad relacionados con este Software o que radiquen en él. Con la excepción indicada en la Sección 2, Vd. no tendrá ningún derecho, titularidad ni interés sobre ni con respecto al Software. El Software se licencia (no se vende) para que lo utilice exclusivamente bajo los términos de este Acuerdo. Si acepta estar vinculado por todos los términos de este Acuerdo, sólo poseerá el soporte en el que se le ha facilitado el Software, y no el Software en sí.
- 2. CONCESIÓN DE LICENCIA.** THQ le otorga el derecho, no exclusivo e intransferible, de hacer uso exclusivamente personal de un ejemplar del Software en el país en el que lo haya adquirido. Todos los demás derechos se los reserva expresamente THQ. No puede:
(a) instalar el Software en varios ordenadores, compartirlo en multipropiedad ni hacer que esté disponible para varias personas,
(b) descompilar el Software o invertir su programación, ni (c) exportarlo. Puede realizar una copia del Software exclusivamente como copia de seguridad, siempre y cuando reproduzca en ella todos los avisos de copyright y demás leyendas de confidencialidad o propiedad que se encuentren en el ejemplar original. Vd. acepta que THQ o sus proveedores pueden actualizar el Software en cualquier momento sin que al hacerlo incurran en ninguna obligación de proporcionarle a Vd. tal actualización con arreglo a este acuerdo.

ADESE

La **Asociación de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento** le agradece que haya comprado software original y le **INFORMA:**

- La copia de software es un delito establecido en los artículos 270 y siguientes del Código Penal.
- La realización de copias de software dará lugar a las responsabilidades legales que establece dicho código, incluidas penas de cárcel.
- La utilización de copias ilegales de software puede causar graves daños a su consola e infección por virus y pérdida irreversible de información en su Ordenador.
- La **Federación Anti Piratería (FAP)**, organización con estructura en toda España, dirige sus esfuerzos en la lucha contra la copia de software.
- Si usted tiene conocimiento de cualquier actividad que pudiera ser ilegal no dude en ponerse en contacto con la **FAP** en el teléfono **91 522 46 45** o a través de correo electrónico en la siguiente dirección abog0042@tsai.es

FAP
cine.video.tv

AUSTRALIA

Technical Support and Games Hotline
1902 222448
Call costs **\$2.48** (incl GST) per minute
Higher from mobile/public phones

DEUTSCHLAND

Tel. **09001 505511**
(€0,99/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf.
abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz)
für **spielinhaltliche** Fragen
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Tel. **01805 605511**
(€0,14/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf.
abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz)
für **technische** Fragen
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Internet: <http://www.thq.de/support>
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

ESPAÑA

Correo: THQ Interactive Entertainment España S.L.U.,
Avenida de Europa 19, Edificio I 1º B,
Pozuelo de Alarcón, 28224 Madrid, ESPAÑA,
Tlf. **91 799 18 75** (De Lunes a Viernes de 10.00 a
14.00 horas y de 18.00 a 19.00 horas)

El precio de la llamada es el precio de una llamada convencional sujeto a los precios establecidos por cada compañía telefónica.

FRANCE

Trucs et astuces : **08 92 68 24 27** (0.34€ la minute)

ITALIA

È inoltre possibile accedere al nostro

Servizio Assistenza Tecnica:

E-mail: assistenza@thq.com

Telefonando a: **02 89418552**

Lunedì, Mercoledì e Giovedì dalle 14 alle 18.

Tariffa urbana per chiamate da Milano, interurbana per chiamate provenienti da altri distretti

NEDERLAND

Als je technische problemen met dit spel ondervindt,
kun je contact opnemen met de technische helpdesk
in Groot-Brittannië:

Telefoon +44 87 06080047

(nationale/internationale telefoontarieven
zijn van toepassing)

ma t/m vr 8.00 tot 19.00 (GMT)
za 9.00 tot 17.00 (GMT)

ÖSTERREICH

Tel. +49 1805 705511 (Die Kosten entsprechen
einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
für **spielinhaltliche** Fragen
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Tel. +49 1805 605511 (Die Kosten entsprechen
einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
für **technische** Fragen
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Internet: <http://www.thq.de/support>
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

PORTUGAL

Informações de Jogos, Truques e Dicas,
liga: **256 836 273**
(Número sujeito ao tarifário normal da Portugal Telecom)
apoioaoconsumidor@ecofilmes.pt
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO das 17.00h às 19.00h
Todos os dias úteis

SERVIÇO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA

Liga: **707 236 200**

HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO das 14.00h às 17.30h
Todos os dias úteis. Número Único Nacional:
€0,11 por minuto

SUISSE/SCHWEIZ/SVIZZERA

Tel. +49 1805 705511 (Die Kosten entsprechen
einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
für **spielinhaltliche** Fragen
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Tel. +49 1805 605511 (Die Kosten entsprechen
einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
für **technische** Fragen
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Internet: <http://www.thq.de/support>
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

UK

Telephone: +44 (0)87 06080047
(national/international call rates apply)
(Mon-Fri 8.00 am to 7.00 pm,
Sat 9.00 am to 5.00 pm)

Online:

Register your game at www.thq-games.com
for FAQs and full online support

STUNTMAN IGNITION™

Compra y descarga el
juego para tu móvil:



En exclusiva con
Vodafone live!

Descárgate el videojuego
entrando en tu Menú:
Vodafone live! → Videojuegos

o enviando:
JUE STUN al 521



© 2007 THQ Wireless Inc. All Rights Reserved. Stuntman Ignition, THQ, THQ Wireless and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, logos and copyrights are properties of their respective owners.

Precios válidos para Península y Baleares (IVA incluido). Videojuego: 3,48 €. Precio por conexión, 0,58 €. Fuera del Menú de Vodafone live! 0,58€/conexión hasta 512 kb. El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. Más información en www.vodafone.es/live o en el 1444. Para tarifas aplicables en Canarias, Ceuta y Melilla, consultar www.vodafone.es

Juiced 2

HOT IMPORT NIGHTS

El videojuego
Disponible en otoño de 2007



12+

www.pegi.info

XBOX 360 LIVE

THQ

© 2007 THQ Inc. All manufacturers, cars, names, brands and associated imagery featured in this game are trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. All rights reserved. Developed by Juice Games. Juice Games, Juiced, THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. Hot Import Nights and its logo are trademarks of Hot Import Nights, LLC. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. © 2007 THQ Inc. Developed by Paradigm Entertainment. Havok™ Software © Copyright 1999-2006 Havok.com Inc. (and its Licensors). All Rights Reserved. See www.havok.com for details. Netcode by Demonware. THQ, Stuntman: Ignition, Paradigm Entertainment and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logotipos de Xbox son marcas comerciales del grupo Microsoft.