

あなたの
ゲーム年齢は?

最新情報はWebでチェック!
<http://triangleservice.co.jp>

©2009 TRIANGLE SERVICE



LIVE



トライアングルサービス
<http://www.triangleservice.co.jp>

安全情報

光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんだなどの病歴がない方も、ビデオゲームを見ている間に、原因不明の光過敏てんかん発作を起こすことがあります。この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔の痙攣（けいれん）、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。あなたやご家族、ご親戚の中に、ゲーム中、またはそれ以外の状況で、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- テレビから離れて座る
- 画面の小さいテレビを使う
- 明るい部屋でゲームをする
- 疲れているときや眠いときはゲームをしない

そのほかの健康と安全についての重要なお知らせ

このソフトウェアをご使用になる前に、Xbox 360® 本体の取扱説明書に記載されている「安全のために」、「健康のために」を必ずお読みください。

テレビの焼き付き現象について

プロジェクター（液晶方式を除く）やプラズマテレビなどに長時間同じ画像を表示すると、「焼き付き」現象により、ゲームの画像がスクリーンに残り、ゲームをしていないときにもその画面が現れたままになってしまうことがあります。テレビのマニュアルを読んで、ゲームをしても問題がないか確認してください。マニュアルで確認できない場合は、テレビを販売したお店が製造会社にお問い合わせください。

CEROマークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク（表面）及びアイコン（裏面）を表示しています。年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。なお、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CEROの対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくはCEROのウェブサイト（<http://www.cero.gr.jp/>）をご覧ください。

許諾を得ずに、このソフトウェアの複製、リバースエンジニアリング、配信、公共の場における実演、レンタル、商業目的での使用、またはコピーガードの解除を行うことは、固く禁じられています。

■ このゲームをセーブするためには、最低128KB の空き容量が必要です。

Xbox LIVE® について

Xbox LIVE は、いつでも好きなときに、世界中の誰とでも遊べるオンラインのゲーム環境です*。

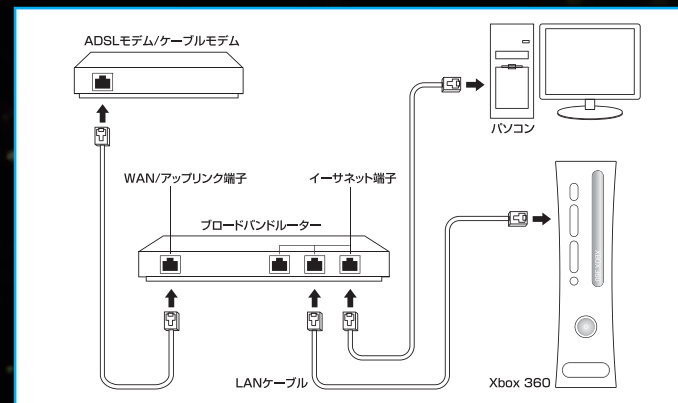
Xbox LIVE では、自分の名刺代わりになるゲーマー カードを作って、好みにあったプレイヤーと友達になったり、一緒にゲームを遊んだりできるだけでなく、友達とボイスチャットをしたり、文字だけではなく音声やビデオでメッセージを送ることもできます*。

さらに、Xbox LIVE マーケットプレイスを通じて、ゲームのデモ版や予告編ムービー、ゲームをより楽しくする追加キャラクター、マップ、アイテムなど、さまざまなコンテンツをダウンロードできます*。

*各ゲームにより対応機能は異なります。

Xbox LIVE を利用するために

Xbox LIVE を利用するには、Xbox 360 本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox LIVE サービスにサインアップすることが必要です。Xbox LIVE サービスや Xbox 360 とブロードバンド回線の接続に関する詳細は <http://www.xbox.com/jp/> をご覧ください。



保護者による設定

保護者の方は、CERO 年齢区分などに基づき、児童や青少年がプレイできるゲームを制限したり、Xbox LIVE の各機能・サービスのご利用を簡単に制限したりすることができます。また、ファミリー タイマーの設定によりプレイ時間を限定することもできます。

詳しくは Xbox 360 本体の取扱説明書および <http://www.xbox.com/jp/familysettings/> をご覧ください。

ストーリー

ShootingLove lies in ... you.

EXZEAL

CONTENTS

操作方法	05
ゲームの始め方	06
GAME PLAY	07
Score & Replay	08
Options	09
シューティング技能検定	11
エクスジール	12
トライジール Remix	13
マイナスゼロ	14

このたびは「シューティング ラブ, 200X」(シューティングラブにせんエックス)を
お買い上げ頂き、誠にありがとうございます。
ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読み下さい。

『シューティング ラブ, 200X』は
業務用シューティングゲーム「シューティング ラブ, 2007」「トライジール」を中心に
Xbox 360®に移植した作品です。

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, Xbox 関連ロゴは
米国Microsoft Corporationおよび/またはその関連会社の商標です。

操作方法

Xbox 360[®] コントローラーの使い方を説明します。

Xbox 360 コントローラーはXbox 360いずれかのコントローラー端子に接続して使用してください。

Xbox 360 コントローラー



使用ボタン	メニューでの操作	シューティング 技能検定での操作	エクスジール での操作	トライジール での操作	マイナスゼロ での操作
方向パッド	ゲームの選択、メニュー項目、 カーソルの移動	自機の移動	自機の移動	自機の移動	自機の移動
左スティック	ゲームの選択、メニュー項目、 カーソルの移動	自機の移動	自機の移動	自機の移動	自機の移動
右スティック	使用しません	使用しません	使用しません	使用しません	使用しません
Aボタン	項目決定	ショット	ショット	ショット	ショット
Bボタン	キャンセル	ショット	ボム	変形	使用しません
Xボタン	使用しません	ショット	連射ショット	ボム	使用しません
Yボタン	使用しません	ショット	使用しません	連射ショット	使用しません
LT 左トリガー	使用しません	ショット	使用しません	使用しません	使用しません
RT 右トリガー	使用しません	ショット	使用しません	使用しません	使用しません
LB ボタン	使用しません	ショット	使用しません	使用しません	使用しません
RB ボタン	使用しません	ショット	サイドアタック連射	変形連射 / サイドアタック連射	使用しません
START ボタン	使用しません	ポーズメニューを開く	ポーズメニューを開く	ポーズメニューを開く	ポーズメニューを開く
BACK ボタン	使用しません	使用しません	使用しません	使用しません	使用しません

ゲームの始め方

MAIN MENU

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、
メインメニューが表示されます。



GAME PLAY

ゲームをプレイします。

Achievements

プレイヤーの実績を閲覧します。



Score & Replay

スコアやリプレイを閲覧します。

Options

スクリーン、オーディオ、ボタンなどの設定を行います。

EXIT

メインメニューを抜けて、タイトル画面に戻ります。

(Bボタンでも戻ることができます)。

セーブ・ロードについて

このゲームでは、各種設定とスコアランキングを保存するセーブデータでゲームの状態を保存できます。ゲームクリップ(リプレイ)データに関しては、別項のゲームクリップ項目を参考にしてください。ゲームデータの新規作成・ロード、ゲームクリップのセーブ・ロードを行う場合は、使用する機器を選択する必要がありますので、ご注意ください。

セーブ・ロードの方法

タイトル画面でSTARTボタンを押して使用する機器を選択した時にロード(新規作成)されます。タイトル画面でロードしたデータに上書きでオードセーブされます。また、ゲームクリップは対応ゲームプレイ後にセーブを行います。

GAME PLAY

方向パッドまたは左スティックの上下左右でゲームを選択できます。

A ボタンで決定するとゲームを開始します。

B ボタンでMAIN MENUに戻ります。



ゲームによって選べる項目

X + A ボタン	2P側でスタート
Y ボタン	ローカルランキング閲覧
RB ボタン	Leaderboards閲覧 (P8ランキング参照)

※ゲームの進行具合によって選べるゲームが増えていきます。

ゲームによってはゲームオーバー時に条件に応じて自動的にスコアや成績とゲームクリップがXbox LIVE®のリーダーボードにアップされます。ゲームクリップは上位20位までに入賞するとアップされます。

ポーズメニュー

ゲーム中(リプレイ再生中)にSTARTボタンを押すとポーズメニューが表示されます。

START ボタン	ポーズ解除
B ボタン	ゲーム終了(リプレイ再生終了)
X ボタン	ボタン確認 (エクスジールとトライジールのみ) P9参照

ゲームクリップの収録に関して

ゲームによってプレイした内容は、ゲームクリップとして自動的に記録されます。ゲームオーバー時に、「ゲームクリップを保存しますか?」と表示されますので、その時に「はい」を選択すると、ストレージの選択の後にセーブをするスロットを選択する画面が表示されます。スロットを選択すると、記録されたゲームクリップが保存されます。ゲームクリップは1つのストレージにつき最大16個まで保存できます。

メインメニューのScore & Replay → リプレイから、保存されたゲームクリップを閲覧することができます。詳しくはP8のScore & Replayを参照してください。

コンティニューやゲームを中断してメニューに戻った場合はゲームクリップは記録されません。また、ゲームによっては一定以上の記録が無ければゲームクリップは記録されません。

Score & Replay



ランキング

Xbox LIVEランキングを閲覧します。

方向パッド / 左スティックの上下	カーソルを1つずつ上下させる。
LB / RB ボタン	カーソルを100ずつ上下させます。
LT / RT 左 / 右トリガー	カーソルを1000ずつ上下させます。
A ボタン	選択したゲームクリップを再生する。
Y ボタン	ゲーマーカードの表示を行います。
X ボタン	自分の順位に移動します。
B ボタン	前のメニューに戻ります。



クリップのアイコンが付いている記録を選択したときのみ、ゲームクリップを再生することができます。

リプレイ

ローカルに保存されたリプレイを閲覧します。

方向パッド / 左スティックの上下	カーソルを1つずつ上下させる。
A ボタン	選択したゲームクリップを再生する。
Y ボタン	選択したゲームクリップを削除する。
B ボタン	前のメニューに戻ります。

Options

EXZEAL エクスジールの設定を変更します。

DIFFICULTY ゲームの難易度を変更します。



各ボタンに設定できる項目は以下の通り

SHOT	ショット
BOMB	ボム
RAPID SHOT	連射ショット
RAPID SIDE ATTACK	サイドアタック連射
NOT USE	使用しないボタン

DEFAULT 初期状態に戻します。

EXIT 前のメニューに戻ります。(○ボタンでも戻ります。)

TRIZEAL トライジールの設定を変更します。

DIFFICULTY ゲームの難易度を変更します。

各ボタンに設定できる項目は以下の通り

SHOT	ショット
TRANS	変形
BOMB	ボム
RAPID SHOT	連射ショット
RAPID SHOT(30/sec)	連射ショット(30連)
RAPID TRANS/SIDE ATTACK	変形/サイドアタック連射
NOT USE	使用しないボタン

DEFAULT 初期状態に戻します。

EXIT 前のメニューに戻ります。(○ボタンでも戻ります。)

SCREEN スクリーンの調整をします。

POSITION 表示位置を変更します。

SCALE 大きさを変更します。

ROTATE 回転角度を変更します。

FILTER 描画補間方法を変更します。

EXIT 前のメニューに戻ります。(○ボタンでも戻ります。)

SOUND 音量を調整します。

SE 効果音の音量を0-100の範囲で調整できます。

BGM BGMの音量を0-100の範囲で調整できます。

EXIT 前のメニューに戻ります。(○ボタンでも戻ります。)

STORAGE ストレージ機器を変更し、変更したストレージにゲームデータを保存します。

EXIT メインメニューに戻ります。(○ボタンでも戻ります。)

シューティング技能検定

シューティング技能検定

Shmups skill test 業務用

様々なゲームをプレイしてゲームの腕前を「ゲーマー年齢」として評価するゲームです。



1人で検定

1人でプレイしてゲーマー年齢を測定します。

好きなゲームを選んで練習

ゲームを5つ選んで練習します。100点満点で評価されます。

2人对戦

2人对戦します。

4人对戦

最大4人まで対戦できます。

スコアアタック

シューティング技能検定の特定のゲームで得点や時間を競います。

チャレンジ

シューティング技能検定の特定のゲームで得点や時間等を競います。

ゲーム中「オート連射」と表示された場合Aボタンがオート連射になります。

オート連射

1人で検定・好きなゲームを選んで練習・2人对戦・4人对戦はゲームクリップの保存に対応していません。

1人で検定は最後にプレイした結果がランキングに登録されます。(オンライン時)

エクスジール



2人同時プレイ可能なステージクリア形シューティングゲーム

チャージショットのある機体・ショットのみの機体・レバー入力で攻撃可能な機体等、個性豊かな4種類から選択可能

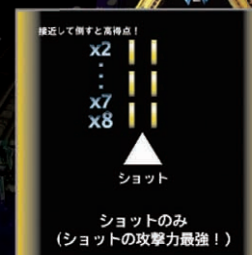
UNIT-1



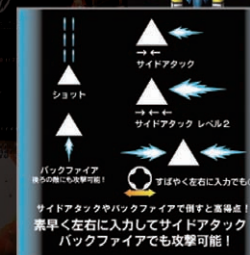
UNIT-2



UNIT-3



UNIT-4



ボタンサインはOptions → EXZEAL で変更できます。

P9参照(ゲーム中のポーズメニューから変更可P7参照)

難易度がNORMALで無い場合・コンティニューした場合・2人プレイの場合スコアはランキングに登録されません。また、ゲームクリップも保存されません。

トライゼール Remix

TRIZEAL Remix

2004年にアーケードでリリースされたゲームの移植版。

ワイドミサイル、レーザー3つの形態に変形可能!

パワーアップアイテムを取得するとその形態の武装がパワーアップします。(各5段階)

ボムアイテムを取得するとボムストックが増加します(最大5個)

各ステージにボムアイテムが出現します。(ステージによって出現条件は異なります。)

3つのカタチに変形可能!



必殺技!! ショットボタン!!
必殺技!! ショットボタン!!
必殺技!! ショットボタン!!



パワーアップアイテム

ボムアイテム

- 仕様 —
- 2P同時プレイ可能。
 - 敵や敵の弾に触れると自機を1機失います。
 - 全てのステージをクリアするか、全ての自機を失うとゲームオーバーです。
 - パワーアップアイテムを取得すると、現在の形態の武装(メインウェポン)が5段階にパワーアップします。
 - 4段階以上になると、サブウェポンとして機能します。
 - ボムアイテムを取得すると、ボムストック数が増加します。(最大5)
 - ボムアイテムは各ステージごとに出現します。(※出現条件はステージごとに異なります。)



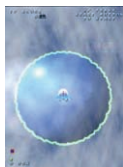
援軍登場!!「XIISTAG」
トゥエルブスタグ

出現コマンド

TRIZEAL Remixタイトル画面で、
[右左左ショットボタン12回]の順に入力すると、
自機が「XIISTAG」になります。

※コマンド入力に成功すると、画面上に「XII」と表示されます。

- 1)パワーアップアイテムを取得すると、ショットがパワーアップします。(5段階)
- 敵機を撃破するとボムエネルギーが蓄積され、100%になるとボムストックが増加します。(ボムストック最大5)



ボム/レーザーの中では自機は
無敵になり、
レーザー内の敵弾はボム/レーザー
エネルギーに変換されます。

必殺技!! ショットボタン!!

自機の後方から出ている
弾が全て攻撃可能!



必殺技!! ショットボタン!!

必殺技!! ショットボタン!!

ボタンサインはOptions → TRIZEAL で変更できます。

P9参照(ゲーム中のポーズメニューから変更可P7参照)

難易度がNORMALで無い場合・コンティニューした場合・2人プレイの場合スコアはラン
キングに登録されません。また、ゲームクリップも保存されません。

マイナスゼロ

ONLY 'LOCK ON' SHOOTING
[MINUS ZERO]

攻撃方法はロックオンショットのみ。

画面がフラッシュしている間自機は無敵です。

