

SEEGSON



Управляем нашими андроидами, обеспечиваем вашу безопасность.

Руководство пользователя

⚠ ВНИМАНИЕ! Перед началом игры ознакомьтесь с руководствами по использованию консоли Xbox 360®, сенсора Xbox 360 Kinect® и аксессуаров. В этих документах содержатся важные сведения о технике безопасности. www.xbox.com/support.

Предупреждение о вреде для здоровья: возможны эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету

Небольшой процент людей подвержен припадкам от воздействия визуальных эффектов, например мерцающего света или изображений, которые могут появляться в видеоиграх. Люди, не испытывавшие ранее подобных приступов и не страдающие эпилепсией, могут не знать о своей болезни, которая может спровоцировать эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету. К симптомам относятся: головокружение, искажение визуального восприятия, судороги лицевых мышц, нервный тик, подергивание либо дрожание рук или ног, потеря ориентации, спутанность либо кратковременное помутнение сознания, потеря сознания или конвульсии, в результате которых можно упасть или удариться о находящиеся рядом предметы и получить травму. **Если вы обнаружили у себя любой из этих симптомов, немедленно прекратите играть и проконсультируйтесь с врачом.**

Родители должны следить за состоянием детей и спрашивать у них о наличии вышеописанных симптомов, так как дети и подростки более подвержены таким приступам, чем взрослые. Риск можно снизить, если сидеть как можно дальше от экрана, использовать экран с меньшей диагональю, играть в хорошо освещенной комнате, не играть в сонном или усталом состоянии. Если вы или ваши родственники страдаете припадками или эпилепсией, перед началом игры обязательно проконсультируйтесь с врачом.

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ! Сведения в настоящем Руководстве пользователя были актуальны на момент его отправки в печать. Позже в игру могли быть внесены незначительные изменения. Все снимки экрана для настоящего Руководства были сделаны в английской версии игры.

Содержание

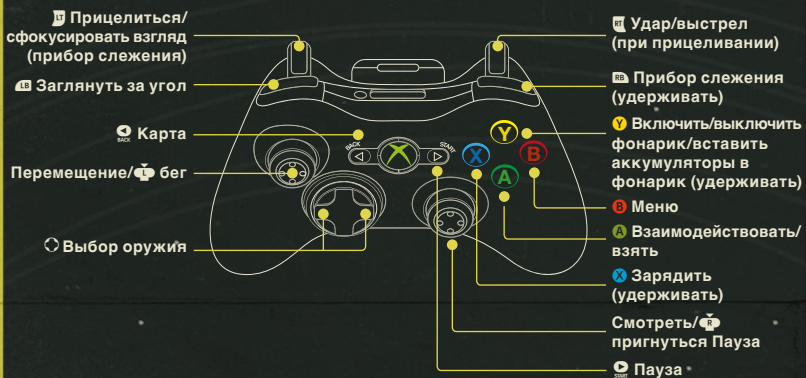
Управление.....	04
Экран игры.....	05
Сюжетный режим.....	06
Режим «Выживший».....	06
Техническая поддержка.....	07
Гарантия.....	08

Alien: Isolation™ – это игра в стиле «ужасы/выживание», действие которой происходит через 15 лет после событий, описанных в фильме Alien™.

Аманда Рипли отрезана от всего мира на космической станции «Севастополь». Ее преследует чудовище, по вине которого пропала ее мать.

Здесь она должна использовать все, что есть под рукой, чтобы взломать систему безопасности станции и защититься от знакомых и неизвестных врагов. Действуя скрытно, создавая предметы, взламывая компьютеры и уничтожая противника, Аманда пройдет через ад, чтобы найти ответы на свои вопросы.

Управление



* Другие схемы управления можно выбрать в разделе «Настройки» игрового меню.

Экран игры



1
Информация о цели

2
Выбранный предмет

3
Индикатор здоровья

4
Индикатор аккумулятора в фонарике

5
6
Индикатор прибора слежения
7
Направление на текущую цель
Количество боеприпасов

Сюжетный режим

Через 15 лет после исчезновения коммерческого буксира «Ностромо» бортовой самописец корабля неожиданно найден в далеком космосе. Владелец корабля, корпорация «Вейланд-Ютани», немедленно отправляет за ним на станцию «Севастополь» группу представителей, в числе которых Аманда Рипли – дочь Эллен Рипли, лейтенанта «Ностромо».

Прибыв на «Севастополь», группа обнаруживает, что на станции объявлен карантин, а ее персонал уничтожает невидимый враг, чудовище, с которым никто не может справиться.

Отбившись от группы, Аманда оказывается на станции, в окружении отчаявшихся обитателей «Севастополя», неумолимого искусственного интеллекта и идеального хищника. Где-то здесь она может узнать правду о судьбе матери, но сначала Аманда должна просто выжить.

Режим «Выживший»

В режиме «Выживший» игрок сражается один на один с чужим в глубинах станции «Севастополь». Игрок должен использовать все доступные инструменты, чтобы выполнить ряд задач и в конце концов бежать со станции.

Результат публикуется в списке лидеров и зависит от того, насколько эффективно игрок использовал окружающие условия и уклонялся от встречи с преследователем.

Техническая поддержка

Для получения технической и консультационной поддержки отправьте свой запрос через форму на нашем сайте:
[Http://www.softclub.ru/support](http://www.softclub.ru/support)

ВНИМАНИЕ: техническая поддержка не дает консультаций по прохождению игр, а также по установке брандмауэров, открытию портов и общей настройке интернет-соединения.

Гарантия

ГАРАНТИЯ: SEGA Europe Limited гарантирует покупателю оригинального продукта, что данная игра будет работать в соответствии с описанием, приведенным в прилагающемся Руководстве пользователя, в течение 90 дней со времени приобретения. Данная ограниченная гарантия предоставляет вам особые права, помимо предусмотренных действующим законодательством или других прав.

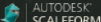

ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ: данная гарантия неприменима при использовании игры в любых коммерческих целях и/или в случае возникновения дефекта по вине пользователя (или лиц, действовавших под его присмотром или с его разрешения) в результате небрежности, несчастного случая, повреждения, воздействия вируса, неправильного использования или внесения модификаций в игру после ее приобретения.


ГАРАНТИЙНЫЕ СЛУЧАИ: при обнаружении дефекта в течение гарантийного периода верните игру с приложением копии кассового чека, в оригинальной упаковке, с сопроводительной документацией и описанием дефекта либо по месту приобретения, либо по адресу, указанному специалистами службы технической поддержки (контактная информация находится в данном Руководстве пользователя). Продавец или Sega обязуются исправить дефект или заменить игру. На игру, полученную взамен, распространяется гарантия в течение остатка изначального гарантийного периода или в течение девяноста (90) дней с получения замененной игры, если этот срок более продолжителен. Если по каким-то причинам игра с дефектом не может быть исправлена или заменена, вам будет возмещена ее стоимость. Указанные варианты возмещения (ремонт, замена или возмещение стоимости) предоставляются только покупателю продукта.

ОГРАНИЧЕНИЯ: СЛЕДУЯ ПРИНЦИПУ МАКСИМАЛЬНО РАСШИРЕННОГО ТОЛКОВАНИЯ ПРИМЕНИМЫХ ЗАКОНОВ (НО БЕЗ ОГРАНИЧЕНИЙ В СЛУЧАЯХ МОШЕННИЧЕСТВА, СМЕРТИ ИЛИ УВЕЧЬЯ, ПРОИЗОШЕДШИХ ВСЛЕДСТВИЕ НЕБРЕЖНОСТИ SEGA), КОМПАНИЯ SEGA, ЕЕ ДИСТРИБЬЮТОРЫ И ПОСТАВЩИКИ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ЛЮБЫЕ СПЕЦИАЛЬНЫЕ ИЛИ СЛУЧАЙНЫЕ УБЫТКИ, ПОВРЕЖДЕНИЯ СОБСТВЕННОСТИ, ПОТЕРИ ПРИБЫЛИ, ПОТЕРИ ДАННЫХ ИЛИ НЕИСПРАВНОСТИ КОМПЬЮТЕРА ИЛИ КОНСОЛИ, ОЖИДАЕМОЙ ЭКОНОМИИ, КОММЕРЧЕСКОЙ ВЫГОДНОСТИ ИЛИ УБЫТКИ, ПОНЕСЕННЫЕ ПРЯМО ИЛИ КОСВЕННО ИЗ-ЗА ОБЛАДАНИЯ ИГРОЙ, ЕЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ИЛИ НЕПРАВИЛЬНОГО ФУНКЦИОНИРОВАНИЯ, ДАЖЕ ЕСЛИ БЫЛО ИЗВЕСТНО О ВОЗМОЖНОСТИ ТАКИХ УБЫТКОВ.

Если не сказано иного, упомянутые в игре компании, организации, продукты, люди или события являются вымышленными и никак не связаны с реальными компаниями, организациями, продуктами, людьми или событиями. © SEGA. Название и логотип SEGA являются

зарегистрированными товарными знаками или товарными знаками корпорации SEGA. Все права сохранены. Без ограничения авторских прав, несанкционированное копирование, адаптация, сдача в аренду, одалживание, распространение, извлечение, перепродажа, взимание платы за использование, трансляция, публичное воспроизведение или передача любыми способами данной игры или прилагающейся к ней документации запрещены без разрешения SEGA.

Alien: Isolation, Alien, Aliens, Alien 3 TM & © 2014 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved. Twentieth Century Fox, Alien, Aliens, Alien 3 and their associated logos are registered trademarks or trademarks of Twentieth Century Fox Film Corporation. Alien: Isolation game software, excluding Twentieth Century Fox elements © SEGA. Developed by The Creative Assembly Limited. Creative Assembly and the Creative Assembly logo are either registered trade marks or trade marks of The Creative Assembly Limited. SEGA and the SEGA logo are either registered trade marks or trade marks of SEGA Corporation. All rights reserved. Alien: Isolation uses Havok™. © Copyright 1999-2014 Havok.com, Inc. (and its Licensors). All Rights Reserved. See www.havok.com for details. Uses Autodesk® Scaleform® Copyright © 2014, Autodesk, Inc. All rights reserved. Powered by Wwise © 2006 – 2014 Audiokinetic Inc. All rights reserved.