XBOX 360

AVVISO Prima di utilizzare il gioco, leggere il manuale della console Xbox 360®, il manuale del Sensore Kinect® per Xbox 360 e gli altri manuali delle periferiche per informazioni importanti relative alla sicurezza e alla salute. Visitare la pagina **www.xbox.com/support.**

Importanti avvertenze per la salute: disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare "attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità" durante l'utilizzo di videogiochi. I sintomi possono includere vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione, perdita temporanea dei sensi e perdita di conoscenza o convulsioni che possono generare infortuni dovuti a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti. **In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico.** Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi, i genitori sono tenuti a osservare o farsi descrivere l'eventuale insorgenza dei suddetti sintomi. È possibile ridurre il rischio di attacchi sedendosi lontano dallo schermo, utilizzando uno schermo di dimensioni inferiori, giocando in una stanza ben illuminata ed evitando di giocare quando si è stanchi o affaticati. Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

Grazie di aver acquistato *RISE OF NIGHTMARES*™. Questo software è stato realizzato per l'uso esclusivo con Xbox 360 video game and entertainment system di Microsoft®. Leggi con attenzione il manuale di istruzioni prima di iniziare a giocare.

INDICE

Prologo **2**
Comandi del menu **3**
Iniziare a giocare **4**
Come giocare **5**
Movimenti **5**
Interazioni **6**
Gesti adatti alla situazione **7**
Attacchi **8**
Armi **10**
Danni e recupero **11**
Ernst **12**
Battaglie contro il boss **12**
Menu Pausa **13**
Suggerimenti **14**
Personaggi **16**
Supporto Prodotto **20**

Impostazioni per televisori ad alta definizione

Per visualizzare il gioco sfruttando le impostazioni ad alta definizione del tuo televisore, connetti la console Xbox 360 ad un televisore con ingresso HDMI o component utilizzando un cavo component AV ad alta definizione Xbox 360 o un cavo HDMI Xbox 360. Se utilizzi un cavo component AV ad alta definizione Xbox 360 sposta l'interruttore dell'uscita AV su "HDTV". Inoltre se il tuo televisore supporta le risoluzioni 720p, 1080i o 1080p, da Xbox Dashboard deve essere cambiata l'impostazione HDTV.

Prologo

Da qualche parte tra Ungheria e Romania si trova una foresta oscura il cui nome viene pronunciato a bassa voce. Il folclore locale è ricco di storie di fantasmi e mostri che si aggirano tra gli alberi secolari. Gli abitanti descrivono questa foresta come "stregata", "maledetta" e "abbandonata da Dio".

Negli ultimi anni, si sono verificati strani incidenti nella foresta che hanno contribuito a rafforzare queste credenze. I locali hanno assistito a un flusso di giovani, soprattutto stranieri, venuti in città in cerca di divertimento e feste pubblicizzate su Internet. Ma questi giovani sembrano arrivare e non fare più ritorno. Alcune anime coraggiose si sono avventurate nella foresta per indagare su questi incidenti, ma nessuno di loro ha più fatto ritorno. Non volendo attirare l'attenzione, gli abitanti hanno taciuto e hanno cercato di evitare la foresta maledetta a tutti i costi.

Del tutto ignari di questi incidenti, Josh e sua moglie Kate si ritrovano a viaggiare attraverso questa regione misteriosa durante la loro vacanza nell'Europa dell'Est. Josh ha recentemente perso il lavoro e si sta prendendo quella che lui chiama una "pausa di riflessione", sebbene Kate pensi che quest'atteggiamento sia un po' autodistruttivo.

Qui inizia la nostra storia...

Comandi del menu

Tutte le azioni del gioco, inclusa la selezione delle voci del menu, si eseguono utilizzando i movimenti delle mani, delle braccia e del corpo.

Ogni qualvolta effettui una selezione, un'icona obiettivo verrà evidenziata e un indicatore apparirà intorno ad essa. Rimani in quella posizione finché l'indicatore non compie un giro completo.

Conferma
Stendi il braccio verso il Sensore Kinect per confermare la selezione.

Annulla (Chiudi / Torna indietro)
Tieni la mano destra in basso a destra per selezionare quest'icona. Puoi usarli, inoltre, per saltare sia alcuni filmati del gioco, sia la riproduzione dei nastri del detective.

Scorri menu a sinistra*
Allunga il braccio sinistro a sinistra per scorrere il menu in quella direzione.

Scorri menu a destra *
Allunga il braccio destro a destra per scorrere il menu in quella direzione.

***Nota:** l'indicatore non apparirà per queste icone.

Guida di Kinect
Tieni la mano sinistra in basso a sinistra per visualizzare quest'icona e accedere al Menu Kinect. Se assumi questa posizione durante il gioco, accederai alla Guida di Kinect.

Prova a compiere dei movimenti ampi con il corpo in modo che il gioco possa rilevare i movimenti in modo più accurato.

Iniziare a giocare

Nella schermata del titolo, stendi il braccio in avanti per iniziare il gioco.

Regola la luminosità del gioco
La prima volta che avvii il gioco ti sarà chiesto di regolare la luminosità dello schermo. Allunga il braccio sinistro/destro di lato per muovere il cursore in modo tale da rendere i lati del triangolo visibili e lo stemma sullo sfondo invisibile.
Puoi regolare la luminosità selezionando le Impostazioni video dal menu Opzioni (pag. 13).

Nel menu principale, seleziona una delle seguenti opzioni:

Nuova partita	Gioca la storia dall'inizio. Seleziona il livello di difficoltà prima di dare inizio alla partita.
Continua	Riprendi a giocare dall'ultimo atto/scena che hai giocato.
Seleziona scena	Seleziona un atto/scena che hai già giocato e continua a giocare da quel punto. L'icona indica il livello di difficoltà usato per completare quella scena. Cambia il livello di difficoltà accedendo al menu Opzioni.
Opzioni	Cambia le varie impostazioni del gioco (vedi pag. 13).
Archivi	Guarda i nastri del detective e i tarocchi trovati nel gioco (vedi pag.13).

Autosalvataggio
Questo gioco salva automaticamente al termine di ciascuna scena. Non spegnere la console quando appare l'icona di salvataggio.

Come giocare

Movimenti

Esistono due diverse modalità di movimento all'interno del gioco: modalità di movimento libero, dove tu hai il controllo diretto dei tuoi movimenti, e la modalità di movimento automatico in cui il gioco ti guida automaticamente alla prossima destinazione.

Movimento libero

• Camminata in avanti
Sposta un piede in avanti per muoverti in avanti. Più in avanti posizionerai il piede, maggiore sarà la velocità della camminata. Continuerai a camminare finché il tuo piede rimarrà in posizione avanzata. Per fermarti, riporta il piede alla sua posizione originaria.

• Camminata all'indietro
Per camminare all'indietro, sposta un piede all'indietro. Riporta il piede alla sua posizione originaria per fermarti.

• Girarsi
Per girarti, ruota le spalle a sinistra o a destra. Puoi girarti anche quando cammini.

Movimento automatico
L'icona AUTOMATICO appare quando è disponibile la modalità di movimento automatico. Solleva la mano destra in alto a destra finché l'indicatore intorno all'icona non compie un giro completo. Il movimento automatico rimarrà attivo fin quanto terrai il braccio sollevato.

Alcune volte ti capiterà di dover superare un ostacolo per avanzare. Il movimento automatico non sarà disponibile in queste situazioni: dovrai usare il movimento libero per analizzare l'area e trovare la direzione da seguire. Inoltre ci sono diversi nastri, armi e tarocchi (vedi pag.13 alla voce Archivi) disseminati per tutto il gioco che ti perderesti se facessi affidamento esclusivamente sui movimenti automatici.

Interazioni

Mentre esplori l'area circostante, un'icona diversa apparirà a seconda che incontri un oggetto o una persona con cui interagire.

Usa il mirino per raccogliere gli oggetti e interagire con essi (vedi di seguito) (❶). Stendi il braccio in avanti per visualizzare il mirino e muovi la mano per spostarlo. Il mirino seguirà sullo schermo il movimento della mano. Abbassa il braccio per far sparire il mirino. Mentre il mirino è sullo schermo, non potrai muoverti o eseguire alcun gesto (vedi pagina successiva).

Per raccogliere un oggetto o interagire con esso, sposta il mirino sull'icona dell'oggetto e non muoverla finché l'indicatore non avrà compiuto un giro completo. L'icona Interazione (❷) apparirà su qualsiasi oggetto o persona con cui puoi interagire.

Se sotto l'icona appare la parola INTERAGISCI, dovrai eseguire un gesto specifico (vedi pagina successiva).

Armi, nastri del detective, tarocchi e altri oggetti chiave saranno indicati con delle icone specifiche (❸). Sposta il mirino sull'icona dell'oggetto per raccoglierlo.

Le armi a una mano saranno equipaggiate nella mano che hai usato per raccoglierle. Ad esempio, se sei mancino e usi la mano sinistra per raccogliere l'arma, l'arma sarà impugnata automaticamente con la mano sinistra. Ricorda che non puoi impugnare due diverse armi contemporaneamente, perché puoi trasportarne solo una.

Quando raccogli una nuova arma, l'arma in tuo possesso verrà abbandonata. Le armi abbandonate potranno essere raccolte in seguito.

Gesti adatti alla situazione

Spesso, quando selezioni l'icona Interazione, ti verrà chiesto di eseguire un gesto adatto alla situazione per poter interagire. Questo sarà indicato dall'icona (!) e le istruzioni appariranno al di sotto.

Se decidi di non proseguire, puoi annullare l'interazione. Tieni la mano destra in basso a destra, oppure rimani immobile senza eseguire alcun gesto per qualche secondo.

Esempio: aprire le porte
Puoi aprire la maggior parte delle porte, come quella mostrata qui a fianco, spingendole con la mano o con un calcio.

Alcune porte si aprono facendole scorrere di lato. Non puoi aprirle con un calcio.

Qui sotto troverai alcuni esempi di gesti adatti alla situazione. Come interagiresti? Prova a scoprirlo!

Attacchi

Respingi le creature a mani nude o serviti delle armi che trovi lungo il percorso.

Tutti gli attacchi armati sono eseguiti usando le braccia. Le azioni necessarie per usare un'arma dipendono dal tipo di arma impugnata. L'arma da te equipaggiata sarà visualizzata in basso a sinistra (❹). Ricorda, inoltre, che dovrai attaccare con il braccio o la mano con cui impugni l'arma. Per le armi da usare come pugni, puoi usare qualsiasi mano.

Pugno / Gancio

Puoi attaccare le creature a mani nude sferrando pugni verso lo schermo. La direzione del pugno sarà determinata da come distendi il braccio. Per sferrare un gancio, muovi il braccio da una parte all'altra come faresti nella realtà. I pugni a mani nude infliggono danni limitati, ma ci sono alcune armi che aumentano la potenza dei tuoi pugni.

Pugnalata

Sferra una pugnalata stendendo il braccio in avanti. Puoi pugnalare solo se possiedi un coltello.

Colpisci / taglia / riduci a brandelli

Fai oscillare il braccio in orizzontale o in verticale per colpire, tagliare o ridurre a brandelli (a seconda dell'arma impugnata). L'altezza (alta, media, bassa) e la direzione dell'attacco (sinistra, centro, destra) rifletteranno il movimento del braccio. Questi attacchi sono ideali per staccare o tagliare via parti del corpo o per attaccare più creature con un solo movimento.

Lanci

Alcune armi devono essere lanciate per attaccare. Esegui un gesto di lancio con la mano. Il numero di armi che puoi raccogliere è fisso e diminuisce ad ogni lancio. Il numero di armi rimanenti apparirà accanto all'icona dell'arma. Se raccogli più armi da lancio dello stesso tipo, il numero in tuo possesso aumenterà.

Armi a due mani

Alcune armi, come la motosega, devono essere impugnate a due mani. Solleva entrambe le mani all'altezza del petto, quindi stendi le mani in avanti come se volessi spingere l'arma verso la creatura per tagliarla in due. Esistono altri tipi di armi a due mani che richiedono altri tipi di gesti per sferrare l'attacco.

Calci

Puoi prendere a calci i tuoi nemici mimando un calcio con una delle due gambe. Anche se i calci non sono molto forti, puoi usarli per interrompere l'attacco di alcune creature. Così facendo respingerai indietro la creatura e guadagnerai un po' di spazio.

Posizione di guardia

Tenendo entrambe le braccia in alto in posizione di guardia, puoi parare gli attacchi e limitare i danni. Ma sta' attento: alcuni attacchi non possono essere parati.

Assumi la stessa posizione per concentrarti sulla creatura più vicina a te. Se la creatura nello schermo si trova a una determinata distanza e tu assumi una posizione di guardia, la schermata cambierà automaticamente per visualizzare la creatura al centro. Inoltre, il simbolo (❺) apparirà sulla creatura quando si trova molto vicino. In questa posizione, puoi muoverti in avanti o indietro, ma non potrai girarti. Dovrai abbassare le braccia per allontanarti dal bersaglio.

Gesti di schivata
Durante il combattimento alcuni attacchi nemici richiederanno dei gesti specifici. Il gesto di schivata più usato è lo spintone (qui accanto), ma ce ne sono altri che richiedono gesti differenti. Cerca di essere svelto a usare quello corretto, altrimenti subirai dei seri danni.

Armi

Troverai le armi in diversi posti. Ne puoi impugnare solo una alla volta. Le armi hanno una durata limitata e si rompono dopo averle utilizzate diverse volte. Se hai equipaggiato un'arma a una mano, puoi sferrare pugni con quella libera.
Ecco di seguito una lista di armi che puoi trovare in gioco.

Pugni di ferro
Indossali sulle nocche. I tuoi pugni infliggeranno danni maggiori.

Coltello
Un piccolo coltello che puoi usare per tagliare o accoltellare le creature.

Tubo di ferro
Un tubo di metallo del giusto spessore per sferrare un colpo massiccio.

Accetta
Una piccola ascia che puoi usare per attaccare le creature.

Bisturi
Un coltello piccolo, ma estremamente affilato da scagliare contro le creature.

Motosega
Una sega elettrica da impugnare con due mani.

Azoth
L'ultima arma che otterrai è Azoth, un'arma alchemica che rilascia sfere di energia molto potenti. Equipaggiando quest'arma, potrai sferrare attacchi e dissolvere sigilli alchemici.

Prima di usare Azoth dovrai caricarla. Per farlo, alza il braccio sinistro, poi piega il gomito e toccalo con la mano destra. Le tue braccia dovranno formare una "L". Caricalo più a lungo per aumentare la potenza. Per far fuoco, stendi il braccio sinistro in avanti. Usare Azoth è estenuante e puoi farlo un numero limitato di volte. Il numero di sfere di energia visualizzate (6) indica quante volte puoi usare Azoth.

Danni e recupero

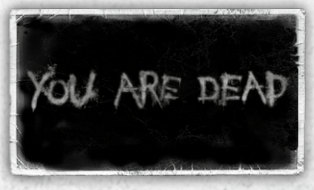
Questo gioco non dispone di un indicatore salute. Se subisci troppi danni, la cornice dello schermo diventa rossa ad indicarti che stai per morire. Se continui a subire danni, morirai. La tua salute si ripristina automaticamente se non subisci danni per un determinato periodo di tempo.

Oltre agli attacchi nemici, perderai salute se verrai attaccato da sanguisughe e sciami di insetti. Scacciali eseguendo i giusti gesti.

Inoltre, esistono diverse trappole che ti uccideranno all'istante. Stai lontano dagli oggetti dall'aria pericolosa.

Ci sono specchi d'acqua che potrai superare a nuoto. Se non nuoti, affogherai lentamente.

Se muori, il gioco riprenderà automaticamente dall'ultimo punto "sicuro" che hai incontrato prima di morire. Per uscire dal gioco, seleziona Torna alla schermata del titolo dal menu Pausa (pag. 13).



Ernst

Alcune volte durante il gioco incontrerai Ernst, la feroce guardia del corpo del dottore che si aggira furtivamente nella villa. Se Ernst ti trova, non avrai via di scampo.

Quando la maschera di Ernst è chiusa, non può vederti. Ernst sente solo i rumori molto vicini a lui, quindi non ti troverà finché starai del tutto immobile. Certo, a meno che non ti capiti proprio davanti.

Un'icona gialla apparirà per avvertirti.

Se Ernst sente un rumore o percepisce la tua presenza, si fermerà ad ascoltare. Se ti fermi e rimani immobile, potresti riuscire a farcela senza essere individuato.

Un'icona rossa apparirà per avvertirti.

Battaglie contro il boss

Durante la partita, incontrerai delle creature boss che dovrai sconfiggere per proseguire nel gioco.

Evita gli attacchi speciali dei boss con delle schivate. Cerca di usare velocemente il gesto corretto.

Menu Pausa

Apri il menu Pausa tenendo il braccio sinistro in basso a sinistra finchè non apparirà un'icona (7) e l'indicatore non compierà un cerchio completo.

Torna al gioco

Chiudi il menu e torna al gioco.

Torna alla schermata del titolo

Abbandona il gioco e torna alla schermata del titolo. Tutti i progressi non salvati andranno perduti.

Opzioni

Accedi al menu delle opzioni e regola le varie impostazioni del gioco. Puoi accedere al menu delle opzioni dal menu principale o durante il gioco.

Impostazioni video	Regola la luminosità dello schermo.
Velocità di rotazione	Cambia la velocità di rotazione della telecamera durante il gioco.
Conferma voci del menu	Cambia la velocità di conferma delle voci del menu.
Conferma interazione	Cambia la velocità di conferma interazione durante il gioco.
Sottotitoli	Attiva/disattiva i sottotitoli.
Difficoltà	Scegli il livello di difficoltà. Non puoi cambiarlo durante il gioco.
Impostazioni predefinite	Resetta tutte le impostazioni ai valori predefiniti.
Indietro	Torna al menu precedente.

Archivi

Durante il gioco, troverai nastri del detective e tarocchi. I nastri del detective integrano la storia del gioco. Anche se ottenere questi oggetti non influenzerà l'esito della storia, raccoglierli tutti varrà ai fini degli obiettivi.

Guida comandi

Guarda le spiegazioni dei comandi mostrati durante il gioco.

Menu Kinect

Apri il Menu Kinect.

Sintonizzatore Kinect	Avvia il Sintonizzare Kinect.
Guida di Kinect	Accedi alla Guida di Kinect.
ID Kinect	Imposta i dati di registrazione ID Kinect.

Suggerimenti

Tagliare la testa alle creature è un modo piuttosto valido per batterle. Senza la testa esse non possono più seguirti e cadranno a terra stecchite.

Per impedire che ti colpiscano con i loro attacchi puoi staccargli le braccia, ma ricorda, alcune potrebbero ancora mordere.

Se trovi diverse creature una dietro l'altra, cerca di spintonare o tirare dei calci alla prima in modo che cada su quella dietro. In questo modo, infliggerai danni a due creature con un colpo solo.

Se vieni circondato dalle creature, prenderne a calci una potrà aiutarti a colpire anche quelle ai lati e a farti recuperare un po' di spazio.

Alcune creature hanno parti del corpo metalliche. Attaccare queste parti infliggerà poco danno alle creature e la durata dell'arma diminuirà.

In alcuni punti, troverai delle grandi casse. Cerca di aprirle. All'interno potrebbe nascondersi una... sorpresa!

Anche se possiedi già un'arma, è sempre meglio raccoglierne una nuova quando la trovi. Le armi si rompono dopo averle utilizzate diverse volte e l'ultima cosa che vuoi è che la tua ascia si rompa nel mezzo di un combattimento all'ultimo sangue!

Ricordati che quando hai agganciato un nemico non puoi girarti. Per farlo, dovrai abbassare le braccia. Per sfuggire a un nemico alle volte è meglio fare un passo indietro, sempre che tu abbia lo spazio per farlo.

Quando ti perdi o non sai che direzione prendere, alza il braccio destro per attivare il movimento automatico. Se disponibile, il movimento automatico ti guiderà al prossimo obiettivo. Consulta la lista degli obiettivi in corso dal menu di pausa.

Obiettivi

Questo gioco supporta il sistema Obiettivi Xbox LIVE ®. Man mano che procedi nel gioco otterrai punti completando determinate sfide, che saranno accreditati al tuo profilo sotto forma di punteggio giocatore. Sbloccando tutti e 50 gli obiettivi di questo gioco otterrai 1000Ⓖ per il tuo profilo. Accedi a Xbox Dashboard per la lista degli obiettivi.

Personaggi

Non sarai l'unica vittima di questa tragedia...

Josh

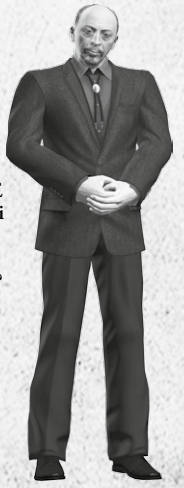
Il personaggio principale. Sebbene sia riuscito in passato a superare i suoi problemi di alcolismo, la recente perdita del lavoro è stata la causa della sua ricaduta. La storia ha inizio durante un viaggio attraverso l'Europa dell'Est in compagnia di sua moglie...

Kate

La moglie di Josh. Sempre pronta a sostenere Josh, Kate è preoccupata per suo marito. Le piange il cuore a vedere suo marito in questo stato ed è preoccupata per il loro futuro.

Yeli

Una misteriosa cartomante rumena. Sembra che conosca Ernst...



Viktor

Il geniale scienziato dietro questa follia. È la stessa persona a cui l'investigatore dava la caccia? Perché sta facendo tutto questo?

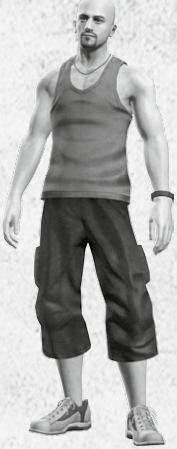
Ecco gli altri personaggi che incontrerai... che destino li attende?

Turisti

Un gruppo di giovani in viaggio verso uno strano rave di cui hanno sentito parlare nei forum.

Aaron

Katja

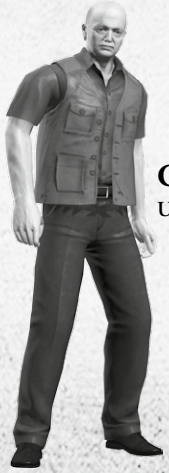


Max

Monica

Jane

Una psichiatra inglese.



Gregor

Un anziano del luogo.

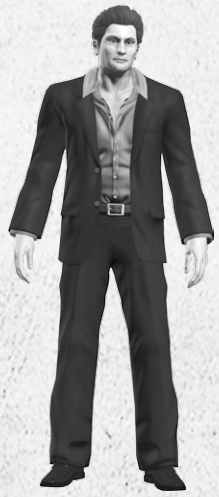
Sasha

Tasha

Ballerine gemelle russe.

Lin

Una studentessa orientale del college, in viaggio da sola.

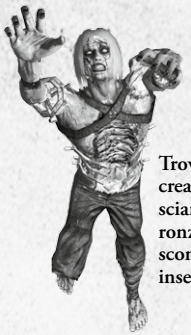


Peter

Un uomo d'affari olandese.

Creature

Lungo il tuo viaggio, verrai attaccato dal risultato degli esperimenti del dottore. Qui sotto troverai alcuni esempi tratti dagli appunti del dottore.



Troverai spesso queste creature circondate di sciami di insetti che gli ronzano intorno. Se non le sconfiggi velocemente, gli insetti ti circonderanno!

Queste creature attaccano con una micidiale combo a due colpi.

Anche se queste creature non sono molto forti, ti attaccano col vomito. Mettiti in guardia, o il loro vomito ti accecherà temporaneamente!

Alcune creature, come queste, hanno delle armi incorporate nel loro corpo. Sconfiggile e impossessati delle loro armi!

Queste creature possiedono una voce letale che farà esplodere i tuoi timpani! Se non vuoi ascoltarle, sai benissimo che gesto fare.

Questa creatura è una vera bomba a orologeria che viene attivata se subisce danni. Allontanati o... boom!

Supporto Prodotto

ASSISTENZA TECNICA HALIFAX

Qualora abbiate riscontrato dei problemi nell'utilizzo dello stesso, vi invitiamo a rivolgervi al Servizio Assistenza Tecnica Halifax che risponde al seguente numero telefonico:

02 413 0345

Il costo delle chiamate (urbane/interurbane) dipende dal tuo gestore di telefonia. Un operatore sarà a vostra disposizione dal lunedì al venerdì, dalle ore 14 alle ore 19.

È inoltre possibile accedere al nostro Servizio Assistenza Tecnica on-line compilando un semplice form:

http://www.halifax.it/faqs

oppure inviandoci una mail al seguente indirizzo:

assistenza@halifax.it

Si ricorda che questo servizio è esclusivamente inerente al supporto tecnico: non potranno quindi essere forniti trucchi e/o soluzioni, per i quali vi invitiamo a consultare il Forum Halifax al seguente indirizzo:

http://forum.halifax.it