

ÍNDICE

LARA CROFT	02
CONTROLES GENERALES	03
Conectarse a Xbox LIVE	03
Control de Lara	04
Otros controles básicos	05
COMBATE.....	08
Controles de movimiento en combate	08
TIRO A LA CABEZA EN MODO ADRENALINA.....	10
DISPAROS PRECISOS.....	10
MOMENTOS DE ADRENALINA	10
SALUD DE LARA.....	10
MOTO TODOTERRENO.....	11
AYUDA	11
CÁMARA.....	12
PDA.....	12
TESOROS	13
GUARDAR Y CARGAR	13
GARANTÍA	14
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	15

LARA CROFT

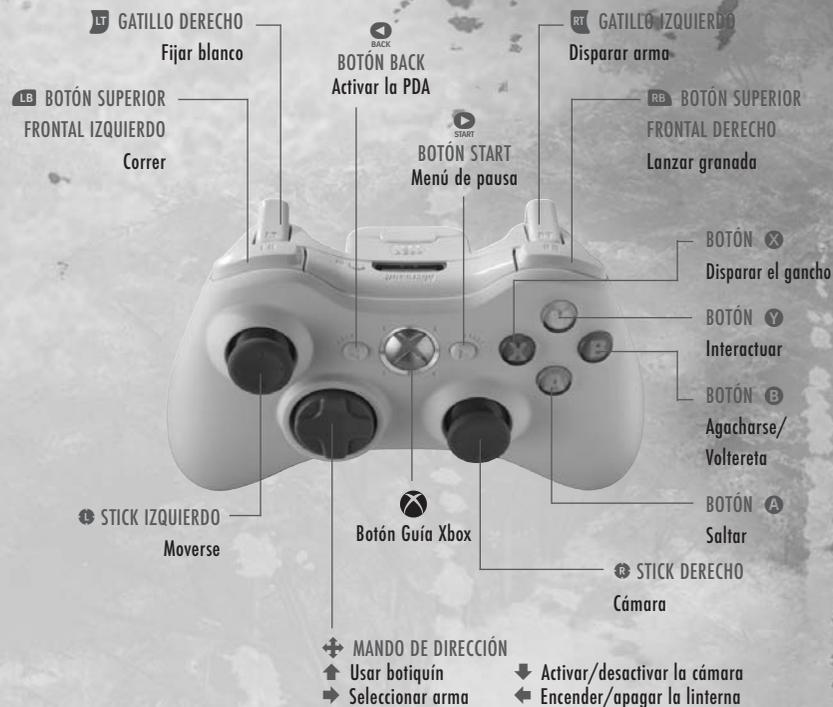
A los nueve años, Lara sobrevivió a un accidente de avión en la cordillera del Himalaya, que llevó a la misteriosa desaparición de su madre. Después de sobrevivir milagrosamente a una caminata de diez días hasta Katmandú, pasó el resto de su infancia bajo la tutela de su padre arqueólogo, el fallecido conde de Abbingdon, Richard Croft.

A la edad de dieciocho años, después de la muerte de su padre, Lara heredó las propiedades de los Croft y se convirtió en la condesa de Abbingdon. Desde entonces se le han reconocido numerosos descubrimientos arqueológicos de importancia internacional, hallados en sus esfuerzos por descubrir los secretos de una antigua civilización que estaría tras toda la historia oficial.

Lara Croft ha alcanzado renombre tanto por ser una niña prodigio de la arqueología como por ser una afamada cazatesoros, y hay incontables rumores en torno a sus descubrimientos que, invariablemente, la enfrentan a lo inexplicable o, directamente, a lo increíble. Es muy raro poder extraer algún tipo de declaración de lady Croft, lo que no hace sino aumentar el halo de misterio que rodea a su vida y a su trabajo. Por lo tanto, Lara Croft es el centro de atención de grandes especulaciones e intensos debates. Idealizada y denigrada a partes iguales, es, posiblemente uno de los personajes más fascinantes y enigmáticos de nuestro tiempo.



CONTROLES GENERALES



XBOX LIVE

Con Xbox LIVE podrás jugar con quien quieras cuando quieras. Crea tu propio perfil (tarjeta de jugador), charla con tus amigos, descarga contenido (programas de televisión, tráileres, películas en alta definición, demos de juegos, contenido de juegos exclusivo y juegos Arcade) en el Bazar Xbox LIVE y envía y recibe mensajes de voz y video. Usa LIVE tanto con Xbox 360 como con Windows. Juega, charla con tus amigos y descarga contenido tanto en tu ordenador como en tu Xbox 360. LIVE te abre las puertas a las cosas que quieres y a la gente que conoces tanto en tu ordenador como en tu televisor. ¡Conéctate ya y forma parte de la nueva revolución!

CONECTANDO

Antes de poder utilizar Xbox LIVE, debe conectar su consola Xbox 360 a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarse en el servicio de Xbox LIVE. Para comprobar si Xbox LIVE se encuentra disponible en su territorio y para obtener información sobre cómo conectarse a Xbox LIVE, visite www.xbox.com/live/countries.

CONTROL PARENTAL

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y tutores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños, de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Además ahora el control parental de LIVE y de Windows Vista funcionan mejor juntos. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos, decidir quién y cómo se comunican con otros usuarios en línea con el servicio LIVE y establecer un límite de horas de juego. Para más información, visita www.xbox.com/familysettings.

Control de Lara

CONTROL	ACCIÓN
	Caminar/Trotar/Correr Escalar/Descender a izquierda/derecha Balancearse a izquierda/derecha
	Correr (mientras se trota)
	Girar la cámara
	Saltar (mantener pulsado para un salto mayor)
	Agacharse (caminando)/Voltereta (corriendo) Soltarse (cuando se escala)
	Interactuar - Recoger un objeto - Usar un interruptor o palanca - Arrastrar/coger cajas o bloques Agarre de seguridad (evita que Lara se caiga de los bordes) Moverse rápido (acelera el movimiento de Lara por salientes, escaleras, etc.)
	Lanzar objeto en mano/Lanzar granada

Otros controles básicos

CONTROL	ACCIÓN
X	Disparar gancho
Y	Tirar del gancho (una vez fijado)
B	Recoger el gancho
←	Linterna (encender/apagar)
↓	Cámara (encender/apagar) (Para acercar y alejar la imagen, usar LT/RT)
↑	Usar botiquín recogido
START	Menú de pausa
BACK	Menú de la PDA

Controles en el agua

CONTROL	ACCIÓN
L	Nadar/bucear
R	Cambiar la dirección de buceo
A	Bucear hacia arriba
B	Bucear hacia abajo
B (durante el combate)	Hace que Lara se mueva con rapidez para evitar a los enemigos
L + LB	Nadar/bucear con rapidez

Nota: cuando Lara se sumerge sin equipo de buceo, su medidor de aire se consumirá. Si el medidor se vacía por completo, empezará a afectar a su nivel de salud. En ese momento deberá salir a la superficie para respirar o correrá el riesgo de ahogarse.

Objetos transportables

A lo largo de sus aventuras, Lara encontrará objetos que podrá recoger y llevar en las manos. Estos objetos se pueden usar de diferentes maneras.

Cuando Lara está suficientemente cerca, podrá recoger objetos o quitar palos portátiles mientras cuelga de ellos. Para ello debes pulsar **Y**.

- Pulsa **B** para colocar el objeto en el suelo.
- Pulsa **RB** para lanzar el objeto.
- Pulsa **Y** para realizar un ataque cuerpo a cuerpo con el objeto.

Para colocar un palo portátil en un hueco, mueve a Lara a un lugar cercano y pulsa **Y**.

Saltar entre paredes



Lara puede realizar un "salto entre paredes" cuando haya dos paredes adecuadas lo suficientemente cerca como para que se impulse de una a otra.

- Para saltar hacia una pared, pulsa **A**.
- Cuando Lara conecta con la pared, pulsa rápidamente **A** y Lara volverá a saltar desde la pared.
- Pulsa **A** repetidamente para ir pasando de una pared a otra.

Nota: Un único salto desde una pared cercana puede ayudar a Lara a alcanzar bordes o palos que no podría alcanzar en un principio directamente.

El gancho



Lara tiene un gancho que puede usar de numerosas maneras: Puede engancharlo a objetos móviles y arrastrarlos hacia ella, y también le sirve para cruzar vacíos, escalar o descender.

Cuando el gancho esté conectado a un punto de enganche, Lara puede rodear objetos con la cuerda y tirar del punto en el que esté el gancho o del objeto alrededor del cual esté la cuerda.

Uso básico del gancho

- Ponte delante de un anillo y pulsa **X** para disparar el gancho.
- Para tirar de la cuerda, pulsa **Y** después de engancharlo.
- Para recoger el gancho, pulsa **B**.

Escalada con el gancho

El gancho también sirve para escalar o descolgarse por muros y riscos. Engancha el gancho de la manera habitual y luego:

- Para descender, mueve a Lara fuera de la plataforma en la que está, bien caminando o bien saltando por el borde.
- Para escalar, pon a Lara bajo el punto de enganche y pulsa **A** para que cuelgue de la cuerda.
- Mantén pulsado **Y** y mueve **L** hacia arriba y hacia abajo, según quieras subir o bajar.

Correr por paredes con el gancho

Lara puede usar el gancho en un anillo de una pared para "correr por la pared".

- Lanza el gancho de la manera habitual y, después, muévete a izquierda y derecha **L**.
- Para saltar lejos de la pared, suelta **L** y pulsa rápidamente **A**.

COMBATE

CONTROL	ACCIÓN
RT	Disparar arma(s)
RB	Lanzar granada
→	Cambiar arma
LT	Fijar el blanco (enemigos y objetos disparables)
⏪ ⏩	Cambiar el objetivo fijado
Haz clic con R3	Activar/desactivar la retícula de puntería de precisión
Y	Ataque cuerpo a cuerpo/Usar arma cuerpo a cuerpo/Desplazar a enemigos pequeños

Controles de movimiento en combate

CONTROL	ACCIÓN
L + B	Voltereta multidireccional
⏪ + A	Salto mortal hacia delante, atrás, izquierda y derecha
L hacia el enemigo + A	Salto sobre el enemigo
X cuando haya un objetivo fijado y éste esté cerca (con adrenalina disponible)	Salto con adrenalina

Objetivo doble/Concentrar disparo



Cuando usa determinadas armas, Lara es capaz de apuntar a dos enemigos a la vez.

- Cuando Lara se enfrente a dos o más enemigos, solo tienes que presionar **RT** y Lara disparará automáticamente sobre dos enemigos, siempre que sea posible.

Cuerpo a cuerpo

Lara puede encargarse de los enemigos en combate cuerpo a cuerpo. Si sostiene un objeto, lo usará para atacar al enemigo:

- Pulsa **Y** para realizar un ataque cuerpo a cuerpo.

Salto sobre el enemigo

Lara puede esquivar o confundir a los enemigos si salta sobre los que tiene cerca:

- Pulsa **L** hacia el enemigo y **A** para saltar sobre él.

Recuperación the una caída

Si Lara sufre el impacto de un ataque enemigo potente, acabará en el suelo.

- Para que se ponga de pie con rapidez, pulsa **A** / **B**.

TIRO A LA CABEZA EN MODO ADRENALINA (MUERTE DE UN DISPARO)



Cuando la salud de Lara esté en un estado especialmente bajo o haya utilizado hace poco un recuperador de salud, tendrás disponible la adrenalina de Lara.

- Pulsa **X** cuando un enemigo se acerque y saltarás por encima de él para entrar en el modo adrenalina.
- Usa **R** para colocar la retícula de disparo sobre la cabeza del enemigo y pulsa **RT** para realizar un tiro, en modo adrenalina, a la cabeza.

DISPAROS PRECISOS

Cuando Lara tenga cualquier cantidad de adrenalina almacenada, ella puede realizar disparos precisos sobre un enemigo para causarle mayor daño e impacto.

- Mantén pulsado **L** para fijar a un enemigo.
- Pulsa **R** para activar.

MOMENTOS DE ADRENALINA

Las situaciones repentinas y peligrosas activarán de manera automática los momentos de adrenalina. Mientras estés en este modo, el tiempo se ralentizará y se mejorarán las respuestas de Lara.

- Cuando se activen los momentos de adrenalina, usa los controles estándar para evitar los peligros.

SALUD DE LARA

Regeneración

Si Lara está herida gravemente, su salud se regenerará hasta cierto punto.

Recuperación completa de salud

Pulsa **↑** para usar los botiquines o los remedios naturales que Lara recoja.

MOTO TODOTERRENO



Lara puede usar una potente moto que se puede adaptar para circular por diferentes tipos de terreno.

- Pulsa **Y** para subir en el vehículo
- Usa **L** para controlar la dirección
- Presiona **RT** para acelerar
- Presiona **LT** para frenar/marcha atrás
- Pulsa **A** o **B** para derrapar (mientras se mueve)
- Pulsa **LB** para disparar el arma
- Pulsa **Y** para bajar

Para realizar un arrancado rápido:

- Mantén pulsado el freno de derrape, **A** o **B**
- Sube las revoluciones del motor **RT**
- Suelta el freno

AYUDA

Si te quedas atascado en una sección de juego y no puedes avanzar en la aventura, siempre podrás solicitar ayuda:

- Pulsa **BACK** para activar la PDA de Lara.
- Selecciona ayuda.
- Pulsa **A** para ver una pista.
- Pulsa **Y** para ver la solución.

CÁMARA

Lara tiene una cámara que le permite grabar sus aventuras y que, gracias a su potente zoom, también podrá ser usada como binoculares.

- Para encenderla, pulsa .
- Para acercar la imagen, presiona .
- Para alejar la imagen, presiona .
- Para apagarla, pulsa .

PDA

Pulsa  para abrir la PDA de Lara.

Mapa Sónar

La PDA de Lara puede ser usada para emitir una frecuencia. Esta crea una imagen 3D del territorio que rodea a Lara y las imágenes, a su vez, pueden unirse para construir un mapa más completo de la zona. Los controles de navegación del Mapa Sónar se muestran en la misma pantalla.

Información del área

Hay tesoros esparcidos por muchos sitios, pero las reliquias son menos frecuentes y más difíciles de encontrar, puesto que sólo hay una por área. La información del área te mantendrá al día acerca del número de tesoros y reliquias que has encontrado en el área que estás explorando actualmente.

Selección de armas

Prepara un arma secundaria del arsenal de Lara, así tendrá otra opción disponible a parte de su fiel par de pistolas automáticas.

Inventario

Puedes ver información sobre los objetos que están en el inventario de Lara, incluyendo equipo esencial, armas, u otros objetos clave que ella lleve en su mochila.

Ayuda

Si tienes dudas, selecciona Ayuda y tendrás acceso a una pista o misión más específica que te ayudará a progresar en el juego. (ver página 11).

Diario

Accede a cualquier información adicional en este diario, desde historia local o mitología clásica hasta personajes particulares o retos que te vayas encontrando a lo largo del camino.

Volver a Ubicación

Completa el cualquier nivel para desbloquear esta opción y permitir a Lara que recoja cualquier objeto que no haya recogido anteriormente

TESOROS

En *Tomb Raider: Underworld* hay varios artefactos y reliquias esperando a que los descubras. Al recoger estos objetos aumentarás la salud máxima de Lara y activarás contenidos de bonificación y funciones adicionales, así que asegúrate de que explores el lugar completamente. Puedes volver a una ubicación que ya hayas visitado para buscar artefactos y tesoros. Estos objetos coleccionables se guardan de manera automática cuando se encuentran.

GUARDAR Y CARGAR

Para guardar una partida:

- Pulsa  para activar el menú del juego.
- Selecciona la opción Guardar partida.
- Escoge un espacio para partidas guardadas.

Para cargar una partida desde el menú principal o desde el menú del juego:

- Selecciona la opción Cargar partida.
- Selecciona el archivo de partida guardada que quieres cargar.

Nota: El juego guarda automáticamente tu progreso al comienzo de cada nuevo capítulo. Estas partidas guardadas aparecerán en la opción Cargar Partida junto con aquellas otras que hayas guardado previamente.

AVISO SOBRE LA EPILEPSIA

Le rogamos que lea el aviso siguiente antes de utilizar este videojuego o de permitir que lo utilicen sus hijos. Algunas personas son susceptibles de sufrir ataques epilépticos o pérdidas de la consciencia al exponerse a ciertas luces o patrones de luz destellantes en la vida diaria. Dichas personas pueden sufrir un ataque al ver imágenes o jugar a ciertos videojuegos. Esto puede suceder incluso si dichas personas no tienen un historial médico de epilepsia o no han sufrido nunca ataques epilépticos. Si el usuario o cualquier miembro de su familia han tenido alguna vez síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida de la consciencia) al exponerse a luces o patrones destellantes, consulte con su médico antes de jugar. Aconsejamos a los padres que supervisen el uso de los videojuegos por parte de sus hijos. Si el usuario o sus hijos experimentan cualquiera de los síntomas siguientes: mareos, visión borrosa, tics oculares o musculares, pérdida de la consciencia, desorientación, cualquier movimiento o convulsión involuntarios mientras juegan con un videojuego, interrumpa el uso INMEDIATAMENTE y consulte con su médico (especialmente porque la presencia de estos síntomas puede provocar lesiones al caerse la persona y golpearse con algún objeto cercano). Los padres deben preguntar a sus hijos sobre los síntomas citados anteriormente, ya que los niños y adolescentes son más susceptibles que los adultos de sufrir estos ataques.

PRECAUCIONES QUE SE DEBEN TOMAR DURANTE EL USO

- No juegue demasiado cerca de la pantalla. Siéntese a cierta distancia de la pantalla, tanto como le permita la longitud del cable.
 - Es preferible reproducir los videojuegos en una pantalla pequeña.
 - Evite jugar si se encuentra cansado o no ha dormido lo suficiente.
 - Asegúrese de que la habitación en la que juega está bien iluminada.
- Descanse al menos 10 o 15 minutos por cada hora de utilización del videojuego.

[ADVERTENCIA: EVITE DAÑOS EN LA TELEVISIÓN]

No utilice este videojuego con ciertas pantallas y monitores de televisión.

Algunas televisiones, especialmente las de proyección de tipo frontal o posterior y las pantallas de plasma, pueden sufrir daños si se utilizan para reproducir cualquier videojuego. Las ilustraciones e imágenes estáticas presentadas durante el uso normal de un juego (o cuando se interrumpe o se detiene dicho juego) pueden causar daños permanentes al tubo de imagen y pueden grabarse "a fuego" en la pantalla, provocando una sombra permanente de la imagen estática que aparecerá siempre, incluso cuando el juego no se está jugando. Consulte siempre el manual del monitor o de la pantalla de televisión, o póngase en contacto con el fabricante para comprobar si se pueden utilizar videojuegos con seguridad.

SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE

Si experimentas algún problema técnico con este juego, no dudes en ponerte en contacto con nosotros en:

PROEIN, S.L.

C/ Somera 7-9, 2ª Planta, Urbanización La Florida, 28023 MADRID

Atención al cliente

Tlf.:914 062 964. Fax: 913 677 457.

Coste de la llamada: local desde Madrid o nacional desde otras ubicaciones geográficas.

Nuestro horario es de Lunes a Viernes de 10:00 a 15:00 horas.

También puedes contactar con nosotros a través de correo electrónico en: soporte@proein.com

Y no dejes de visitar nuestro sitio web, en el que podrás encontrar noticias, demos, parches, concursos y todo tipo de elementos interesantes, acerca de nuestros próximos lanzamientos:

<http://www.proein.com>

