

## TABLE DES MATIÈRES

LARA CROFT .....	02
COMMANDES GÉNÉRALES.....	03
Se connecter à Xbox LIVE .....	03
Commandes de Lara .....	04
Autres commandes de base .....	05
COMBAT.....	08
Commandes de mouvements de combat .....	08
TIR ADRÉNALINE.....	10
FEU CONCENTRÉ.....	10
MONTÉE D'ADRÉNALINE .....	10
SOIGNER LARA.....	10
MOTO TOUT-TERRAIN .....	11
AIDE DE TERRAIN .....	11
CAMÉRA.....	12
PDA.....	12
TRÉSORS.....	13
SAUVEGARDE ET CHARGEMENT .....	13
GARANTIE .....	14
SERVICES CONSOMMATEURS .....	15

## LARA CROFT

À l'âge de neuf ans, Lara survécut à un crash d'avion dans les montagnes de l'Himalaya. Lors du crash, sa mère disparut mystérieusement.

Lara survécut miraculeusement après avoir rejoint Katmandou à pied en dix jours, seule. Elle passa le reste de son enfance sous la tutelle de son père, archéologue de renom, le regretté comte d'Abbingdon, Richard Croft.

À l'âge de 18 ans, après la mort de son père, Lara hérita du domaine des Croft et devint Comtesse d'Abbingdon. Depuis, elle a été à l'origine de la découverte de nombreux sites archéologiques de renommée internationale. Lara s'efforce de mettre au jour les secrets des civilisations disparues dont l'histoire officielle ne parle pas.

Selon les points de vue, Lara a été qualifiée d'archéologue exceptionnelle ou de chasseuse de trésors infatigable. Ses exploits sont toujours accompagnés d'innombrables rumeurs qui parlent d'événements inexplicables ou invraisemblables. Peu encline aux déclarations officielles, Lady Croft entretient malgré elle le mystère qui entoure sa vie et son travail. Lara Croft continue de susciter les plus folles spéculations et les débats les plus intenses. Idéalisée ou décriée, la jeune femme est peut-être l'une des figures les plus fascinantes et les plus énigmatiques de notre époque.



## COMMANDES GÉNÉRALES



## XBOX LIVE

Avec Xbox LIVE®, jouez avec et contre qui vous voulez, quand vous le voulez et où que vous soyez. Créez votre profil (carte du joueur). Conversez avec vos amis. Téléchargez du contenu (bandes-annonces, films haute définition, contenu de jeu et jeux d'Arcade) sur le Marché Xbox LIVE. Envoyez et recevez des messages vocaux et vidéo. Utilisez le service LIVE sur Xbox 360 et Windows®. Jouez, chattez et téléchargez depuis votre ordinateur et votre Xbox 360. Le service LIVE, c'est accéder depuis votre ordinateur et votre télévision à ce que vous voulez et aux gens que vous connaissez. Connectez-vous et rejoignez la révolution !

## CONNEXION

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries).

## CONTRÔLE PARENTAL

Ces outils faciles et souples d'utilisation permettent aux parents et aux personnes responsables des enfants de décider à quels jeux vidéo les jeunes joueurs peuvent accéder selon la classification du contenu. Et désormais, le contrôle parental Xbox LIVE et le contrôle parental Windows Vista fonctionnent mieux ensemble. Vous pouvez restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Vous approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service LIVE, et vous fixez une limite de temps de jeu autorisé.

## Commandes de Lara

COMMANDE	ACTION
<b>L</b>	Marcher /Trotter / Courir Escalader vers le haut / bas gauche/droite Se déplacer le long d'un rebord à gauche / droite
<b>LB</b>	Sprinter (pendant la course)
<b>R</b>	Faire tourner la caméra
<b>A</b>	Sauter (maintenir pour sauter plus loin)
<b>B</b>	S'accroupir (pendant la marche) / faire une roulade (pendant la course) Se laisser tomber (pendant l'escalade)
<b>Y</b>	Actionner - ramasser un objet - Actionner un interrupteur / levier - Agripper des blocs ou caisses déplaçables Se rattraper (empêche Lara de tomber) Déplacement latéral rapide (augmente la vitesse des mouvements de Lara sur des rebords / échelles, etc.)
<b>RB</b>	Jeter un objet porté (lorsque c'est possible).

## Autres Commandes

COMMANDE	ACTION
<b>X</b>	Lancer le grappin
<b>Y</b>	Tirer sur le grappin (lorsqu'il est accroché)
<b>B</b>	Rétracter le grappin
<b>←</b>	Allumer / éteindre la lampe torche
<b>↓</b>	Activer/désactiver la caméra (Faire un zoom avant / arrière avec les touches <b>RT</b> / <b>LT</b> )
<b>↑</b>	Utiliser trousse de soins
<b>START</b>	Menu Pause
<b>BACK</b>	Menu du PDA

## Commandes dans l'eau

COMMANDE	ACTION
<b>L</b>	Nager
<b>R</b>	Faire tourner la caméra
<b>A</b>	Nager vers la surface
<b>B</b>	Plonger
<b>B</b> (en combat)	Accélérer les mouvements de Lara, pour fuir ses ennemis
<b>L</b> + <b>LB</b>	Nager rapidement

Remarque : lorsque Lara nage sous l'eau sans équipement de plongée, elle est en apnée, et sa jauge d'air baisse progressivement. Si la jauge se vide complètement, la jauge de santé de Lara se vide peu à peu. Elle doit absolument remonter à la surface ou elle risque de se noyer.

## Objets transportables

Tout au long de ses aventures, Lara trouvera des objets qu'elle peut récupérer et transporter. Elle peut utiliser ces objets de différentes façons.

Lara peut ramasser des objets proches ou retirer des perches auxquelles elle se suspend en appuyant sur la touche **Y**.

- Appuyez sur la touche **B** pour placer l'objet sur le sol.
- Appuyez sur la touche **RB** pour lancer l'objet.
- Appuyez sur la touche **Y** pour effectuer une attaque au corps à corps avec un objet.

Pour placer une perche dans un trou, approchez Lara du trou et appuyez sur la touche **Y**.

## Sauter sur les murs



Lara peut exécuter un saut spectaculaire sur deux murs face à face pour sauter d'un mur à un autre.

- Sautez en direction d'un mur en appuyant sur la touche **A**.
- Au moment où Lara atteint le mur, appuyez rapidement sur la touche **A**, et Lara prendra appui sur le mur, puis sautera à nouveau.
- Appuyez de façon répétée sur la touche **A** pour rebondir d'un mur à l'autre.

**Remarque:** Un simple saut d'un mur contre lequel Lara est appuyée peut lui permettre de s'agripper à des rebords ou des perches qu'elle ne pourrait pas atteindre autrement.

## Le grappin



Lara dispose d'un grappin qu'elle peut utiliser de plusieurs façons : pour agripper des éléments déplaçables et les tirer vers elle, pour franchir des gouffres, ou encore pour monter ou descendre. Une fois le grappin accroché, Lara peut enrouler la corde du grappin autour d'objets puis s'agripper au grappin fixé ou ramener l'objet autour duquel le grappin est enroulé.

### Grappin - Les bases

- Tenez-vous face à un anneau et appuyez sur la touche **X** pour lancer le grappin.
- Pour tirer sur la corde du grappin, appuyez sur la touche **Y** après l'avoir lancé.
- Pour rétracter le grappin, appuyez sur **B**.

### Descendre / monter en rappel avec le grappin

Le grappin peut aussi être utilisé pour permettre à Lara de grimper ou de descendre le long de parois ou de falaises. Accrochez le grappin normalement, puis :

- Pour descendre en rappel : faites descendre Lara de la plate-forme où elle se tient en vous laissant tomber ou en sautant dans le vide.
- Pour grimper en rappel : placez Lara sous l'endroit où est fixé le grappin et appuyez sur la touche **A** pour qu'elle se suspende à la corde du grappin.
- Maintenez la touche **Y** et orientez le **L** en haut ou en bas, selon l'action souhaitée.

### Courir sur une paroi

Lorsque Lara a fixé le grappin sur un anneau dans un mur, elle peut courir sur la paroi.

- Accrochez le grappin normalement, puis déplacez-vous sur la gauche / droite grâce au **L**.
- Pour sauter du mur, relâchez le **L** et appuyez rapidement sur la touche **A**.

## COMBAT

COMMANDE	ACTION
<b>RT</b>	Tirer avec une / des arme(s)
<b>RB</b>	Lancer une grenade
<b>→</b>	Changer d'arme
<b>LT</b>	Verrouiller une cible
<b>◀ R R ▶</b>	Changer de cible quand le verrouillage est activé
Appuyez sur la touche <b>R</b>	Activer / désactiver le réticule de visée
<b>Y</b>	Attaque de mêlée / Utiliser une arme de mêlée / chasser de petits ennemis

### Commandes de mouvements de combat

COMMANDE	ACTION
<b>L + B</b>	Effectuer une roulade
<b>R + A</b>	Effectuer un saut périlleux vers l'avant, l'arrière, la gauche, la droite
<b>L</b> en direction de l'ennemi + <b>A</b>	Sauter par dessus l'ennemi
Appuyez sur la touche <b>X</b> quand le verrouillage de la cible est activé et que la cible est à proximité (et quand vous disposez d'adrénaline)	Effectuer un tir d'adrénaline ( Lisez page 10 pour plus d'information )

### Viser une ou plusieurs cibles



Lara peut viser deux cibles à la fois lorsqu'elle utilise certaines armes.

- Lorsque vous vous trouvez confronté à plus d'un ennemi, il vous suffit d'appuyer sur la touche **RT** et Lara ouvre le feu automatiquement sur deux ennemis, lorsque c'est possible.

### Combat rapproché

Lara peut affronter des ennemis en combat rapproché (mêlée). Si elle tient un objet, elle l'utilisera pour attaquer l'ennemi :

- Appuyez sur la touche **Y** pour effectuer une attaque de mêlée.

### Sauter par dessus l'ennemi

Lara peut esquiver ou tromper les ennemis les plus proches en leur sautant par dessus :

- Orientez **L** vers l'ennemi et appuyez sur la touche **A** pour sauter par dessus un ennemi.

### Se rétablir

Si Lara reçoit un coup puissant d'un ennemi, elle sera jetée à terre.

Pour que Lara se relève plus rapidement, appuyez la touche **A** ou **B**.

## TIR ADRÉNALINE (TUER UN ENNEMI EN UN COUP)



Combattre augmentera progressivement le niveau d'adrénaline de Lara - quand sa jauge d'adrénaline est pleine, elle pourra exécuter un tir d'adrénaline.

- Appuyez sur la touche **X** quand l'ennemi se rapproche pour sauter par dessus et déclencher l'adrénaline.
- À l'aide du **R1** positionnez le réticule de visée sur la tête de l'ennemi et appuyez sur la touche **RT** pour effectuer un tir adrénaline.

## FEU CONCENTRÉ

Lorsque Lara emmagasine suffisamment d'adrénaline, elle peut concentrer ses tirs sur un ennemi pour avoir plus d'impact et causer plus de dégâts.

- Maintenez **LT** pour verrouiller un ennemi.
- Appuyez sur **R** pour tirer.

## MONTÉE D'ADRÉNALINE

Les événements soudains et les situations dangereuses déclencheront automatiquement la montée d'adrénaline de Lara. Dans ce mode, le temps est ralenti et les réactions de Lara sont plus vives.

- Lorsque la montée d'adrénaline se déclenche, utilisez les commandes standard pour esquiver le danger.

## SOIGNER LARA

### Régénération

Si Lara est gravement blessée, sa santé se régénèrera partiellement.

### Restaurer la santé au maximum

Appuyez sur la touche **↑** pour utiliser une trousse de soins ou les remèdes naturels que Lara a trouvés.

## MOTO TOUT-TERRAIN



Lara dispose d'une moto puissante qui peut être adaptée à la conduite sur différents terrains.

- Appuyez sur la touche **Y** pour monter sur la moto
- Utilisez le **L1** pour la diriger
- Appuyez sur la **RT** pour accélérer
- Appuyez sur la **LT** pour freiner / faire marche arrière
- Appuyez sur la touche **A** ou **B** pour déraper (tout en avançant)
- Appuyez sur **LB** ou **RB** pour tirer avec votre arme
- Appuyez sur la touche **Y** pour descendre de la moto

Pour démarrer rapidement :

- Maintenez enfoncée la touche dérapage **A** ou **B** tout en freinant
- Accélérez pour faire monter le régime avec **RT**
- Relâchez le frein

## AIDE DE TERRAIN

Si vous vous retrouvez bloqué dans le jeu et que vous n'arrivez plus à progresser dans l'aventure, vous pouvez toujours accéder à l'aide de terrain :

- Appuyez sur la touche **MAX** pour activer le PDA de Lara.
- Sélectionnez aide de terrain.
- Appuyez sur la touche **A** pour obtenir un indice.
- Appuyez sur la touche **Y** pour obtenir la solution.

## CAMÉRA

Lara possède une caméra qui lui permet de garder une trace de ses expériences. Elle peut également prendre des gros plans d'objets particulièrement intéressants.

- Appuyez sur la touche **▼** pour activer la caméra.
- Faites un zoom avant en appuyant sur **RT**.
- Faites un zoom arrière en appuyant sur **LT**.
- Appuyez à nouveau sur la touche **▼** pour désactiver la caméra.

## PDA

Activez le PDA de Lara en pressant la touche <BACK BUTTON>

### Carte Sonar

Vous pouvez créer une carte 3D des environs en utilisant votre Carte Sonar. Chaque fois que vous accédez à la carte, le PDA envoie une onde et met à jour la carte avec votre environnement immédiat. Les commandes pour naviguer la Carte Sonar sont affichées sur l'écran.

### Infos Zone

Il y a des Artefacts disséminés tout autour du monde, et aussi des Reliques, plus rares et plus difficiles à trouver -- une par zone. Infos Zone indique le nombre d'Artefacts et de Reliques que vous avez trouvés dans la zone où vous vous trouvez.

### Choix D'Armes

Vous pouvez changer l'arme que vous avez équipée -- en plus de vos pistolets -- en la choisissant ici.

### Inventaire

Vous pouvez voir votre inventaire et lire les descriptions d'objets que vous portez, qu'il s'agisse de pièces d'équipement, d'armes ou d'objets clés que vous avez ramassés en chemin et n'avez pas encore utilisés.

### Aide de Terrain

Si vous avez besoin d'aide, accédez à l'aide de terrain où vous pouvez obtenir un indice ou une explication plus détaillée qui vous permettra de progresser (voir ci-dessus).

## Journal

Ici, vous pouvez lire des infos additionnelles sur tout, de l'histoire locale à la mythologie ancienne aux personnages et challenges que vous affronterez le long du chemin.

### Revoir les lieux

Terminez l'aventure pour débloquer cette option et ainsi permettre à Lara de récupérer des objets intéressants qu'elle aurait pu rater au cours de sa première visite.

## TRÉSORS

Dans *Tomb Raider: Underworld*, vous pourrez trouver et récupérer de nombreux artefacts et reliques. Grâce à ces objets, Lara peut augmenter sa jauge de santé, mais aussi débloquer des bonus et de nouvelles options, alors faites en sorte que Lara passe tous les niveaux au peigne fin. Vous pouvez fouiller une deuxième fois un endroit déjà visité pour y chercher des artefacts et des trésors. Ces objets récupérables sont automatiquement sauvegardés quand vous les trouvez.

## SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

Pour sauvegarder une partie :

- Appuyez sur la touche **SUM** pour activer le menu du jeu.
- Sélectionnez l'option Sauvegarder partie.
- Choisissez un emplacement pour sauvegarder une partie.

Pour charger une partie sauvegardée à partir du menu principal / menu du jeu :

- Sélectionnez l'option Charger partie.
- Sélectionnez la partie sauvegardée que vous voulez charger.

Le jeu sauvegarde automatiquement votre progrès au début de chaque nouveau chapitre. Ces sauvegardes apparaîtront dans le menu "Charger partie" à côté de celles que vous avez sauvegardées manuellement.

## SERVICES CONSOMMATEURS

### ASSISTANCE, CONCOURS, ASTUCES, SOLUTIONS ET INFOS 24H/24.

Vous avez besoin d'une assistance sur un jeu Eidos ? Vous cherchez une info ? Vous êtes bloqué, il vous faut une astuce, des codes ou une solution complète pour un jeu Eidos ?

Consultez nos solutions, ainsi que toutes les astuces de vos jeux préférés grâce à nos services d'assistance automatisée 24h/24 et 7j/7 :

**SERVEUR VOCAL AU 08 92 68 19 22\***

**SITE INTERNET [HTTP://WWW.EIDOS.COM](http://www.eidos.com)**

**\*0,34 €/MIN, DISPONIBLE 24H/24 (FRANCE METROPOLITAINE UNIQUEMENT)**

## ASSISTANCE TECHNIQUE

### Hotline Technique

**Accès :** 08 25 15 00 57 (France métropolitaine uniquement)

**Tarifs :** Numéro Indigo au prix d'un appel local

**Type de service :** Nos techniciens répondent par téléphone

**Horaires :** lundi, mardi, jeudi et vendredi de 10h à 19h, mercredi et samedi de 10h à 20h.

**Attention :** aucune aide ou solution de jeu ne sera fournie par nos techniciens

### Hotline Technique sur Internet

**Accès :** [www.eidos.fr/support/](http://www.eidos.fr/support/)

**Tarifs :** Service gratuit hors coûts d'accès à Internet

**Type de service :** Q&R techniques et envoi d'emails à notre hotline technique

**Horaires :** Service permanent, nous demandons 48h pour répondre aux emails

**Attention :** aucune aide ou solution de jeu ne sera fournie par email

## POUR ÊTRE LES PREMIERS INFORMÉS !

Pour être avisé de toutes les nouveautés Eidos, de la disponibilité des démos, des dernières images ou vidéos des jeux que vous attendez, des dates de sorties, des derniers concours et promotions, n'hésitez pas à vous inscrire sur notre site Internet pour recevoir notre bulletin, directement dans votre boîte aux lettres email.

**[HTTP://WWW.EIDOS.FR](http://www.eidos.fr) (RUBRIQUE NEWSLETTER)**

Lara Croft Tomb Raider: Underworld © 2008 Eidos Interactive Limited.

Developed by Crystal Dynamics Inc. Published by Eidos Interactive Ltd. 2008. Crystal Dynamics is a trademark of Crystal Dynamics Inc. Eidos and the Eidos logo are trademarks of the Eidos Group of Companies. All rights reserved. The Buzz Monkey logo is a trademark of Buzz Monkey Software, LLC. Dolby, Pro Logic, and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

Tous droits réservés. PRODUIT DESTINÉ UNIQUEMENT À UN USAGE DOMESTIQUE. Toute copie, adaptation, location, autorisation de jeu contre paiement, prêt, distribution, extraction, violation de protection de copie, revente, utilisation en galeries d'arcade, diffusion, performance publique et transmission sur Internet, par câble ou toute autre forme de télécommunications, ainsi que tout accès ou utilisation sans autorisation de ce produit ou de tout composant protégé par une marque commerciale ou par des droits de copyright, y compris ce manuel, est interdite. Edité et Distribué par Eidos France - 101-109 rue Jean Jaurès, 92 300, Levallois, France - SARL au capital de 7623 Euros - RCS Nanterre B 334 213 113

NOTE

