XBOX 360
DRAGON BALL Z
ULTIMATE TENKAICHI
BANDAI

AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire les manuels de la console Xbox 360[MD] et des accessoires pour des informations importantes de santé et de sécurité. Veillez à conserver tous les manuels pour une utilisation future. Pour les manuels de console de remplacement et d'accessoires, rendez-vous à **www.xbox.com/support.**

Avis important sur la santé des personnes jouant aux jeux vidéo

Crises d'épilepsie photosensible
Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie photosensible, même chez des personnes sans antécédent épileptique.

Les symptômes de ces crises peuvent varier; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus: les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible, il est préférable de prendre les précautions suivantes: s'asseoir à une distance éloignée de l'écran, utiliser un écran de petite taille, jouer dans une pièce bien éclairée et éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue.

Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

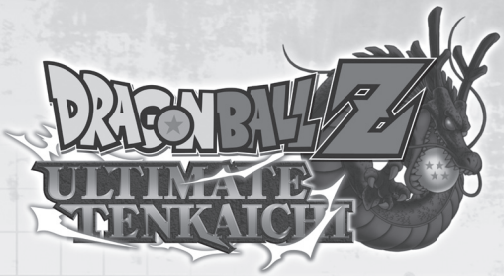


Table of Contents / Table des Matières

Xbox LIVE..... 1
Commandes de Jeu..... 2
Pour Commencer..... 3
Écran de Jeu..... 4
Mode Héros..... 5
Personnalisation.....7
Combat en Ligne.....8

Xbox LIVE

Xbox LIVE[MD] est votre connexion vers plus de jeux, plus de divertissement et plus d'amusement. Visitez le site **www.xbox.com/live** pour en savoir plus.

CONNEXION

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site **www.xbox.com/live/countries.**

CONTROLE PARENTAL

Ces outils faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site **www.xbox.com/familysettings.**

Commandes de Jeu

Commandes de base

- LT Accès au tableau de changement de personnage (pendant combat en équipe)
- LB Descente (dans le périmètre d'une explosion)
- L : Charge Ki
  L : Amplificateur de frappe
  * Appuyez quand la jauge Ki est pleine.
- L Mouvements normaux
- BACK Avancer à la prochaine leçon (pendant le didacticiel)
- START Menu de pause
- RT Raillerie
- RB Montée (dans le périmètre d'une explosion)
- Y Coup violent (à distance de mêlée)/Explosion violente de Ki (dans le périmètre d'une explosion)
- B Défense
- A Attaque de dégagement rapide (à distance de mêlée)/Attaque d'approche rapide (dans le périmètre d'une explosion)
  * Appuyez deux fois.
- X Attaque précipitée (à distance de mêlée)/Explosion précipitée (dans le périmètre d'une explosion)
  * Appuyez trois fois.
- R : Super Attaque 1
  R : Super Attaque 2
  Press right stick button: Attaque ultime
  * Les super attaques et les attaques ultimes sont alimentées par votre jauge d'Esprit.

Naviguer dans les menus

- L Sélectionner un objet
- B Retour, quitter (En mode Tournoi Mondial)
- A Suivant, confirmer, démarrer (En mode Tournoi Mondial)
- X Retirer (durant la personnalisation des compétences), changer l'affichage (durant la personnalisation des super attaques)
- Y Réinitialiser (durant la création d'un héros), modifier le nom des compétences (durant la personnalisation des compétences), modifier le nom des listes de musique de fond (durant la personnalisation des listes de musique de fond), réinitialiser et adopter la configuration par défaut (depuis le menu Option)
- LB / RB Changer de page (lorsque les icônes LB/RB sont affichées), changer la musique de fond (depuis la capsule)
- LT / RT Zoom avant/zoom arrière (depuis l'encyclopédie du personnage)
- BACK Effectuer une sélection au hasard (durant la sélection du personnage), sélectionner storage device (durant la sauvegardes de replays)
- START Passer le film (durant un film), changer (durant la configuration des touches)

Commandes de l'écran carte du monde

Se déplacer: Left stick	Modifier l'affichage du Radar Dragon: RT button
Ruée Dragon: A button, LB button	Capsule: X button
Contrôle de la caméra: Right stick	Sélectionner un maître: Y button (en mode héros seulement)
Confirmer: A button	

POUR COMMENCER

Démarrer le jeu

Appuyez sur la touche START à l'écran des titres pour accéder au menu principal.

Menu principal

Sélectionnez le mode auquel vous souhaitez jouer depuis le menu ci-dessous.

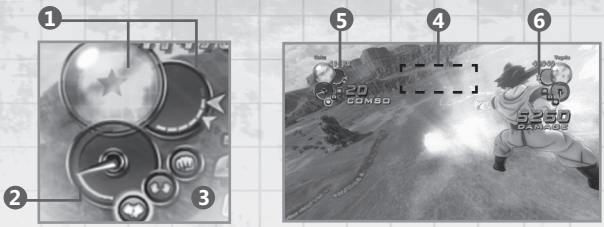
Mode Histoire	→10	Combattez et vivez les différents événements tout en suivant l'histoire de Dragon Ball.
Mode Héros	→12	Vivez l'expérience d'un monde parallèle de Dragon Ball avec votre propre personnage. Consultez la page 5 pour plus de détails.
Mode Combat	→15	Ce mode vous permet de choisir un personnage et une arène pour effectuer un combat.
Mode Tournoi Mondial	→16	Ce mode vous permet de participer à un tournoi où jusqu'à 8 joueurs se confrontent.
Personnalisation	→10	Changez la configuration des compétences de vos personnages, des musiques de fond, etc. Consultez la page 8 pour plus de détails.
Combat en Ligne	→12	Ce mode vous permet de participer à des combats en ligne. Consultez la page 9 pour plus de détails.
Capsule	→15	Regardez des vidéos et écoutez des musiques de fond.
Options	→16	Ce mode vous permet de changer certaines options du jeu.
Entraînement	→17	Entraînez-vous grâce à des combats d'entraînement ou aux didacticiels.

Sauvegarder une partie

« Dragon Ball Z Ultimate Tenkaichi » fonctionne avec des options de sauvegarde et chargement automatiques. Vous devez disposer d'un espace libre d'au moins **204KB** pour la sauvegarde de votre progression dans le jeu ainsi que de **448KB** pour la sauvegarde de replays.

ÉCRAN DE JEU

Parties de l'écran de combat



1 Jauge de santé ---◆ Cette jauge indique le niveau de santé des personnages. Le chiffre présent en est un indicateur. La couleur de la jauge passe du vert au jaune puis au rouge au fur et à mesure que la santé se détériore.

2 Jauge de Ki ---------◆ Cette jauge indique le niveau de Ki des personnages. Vous pouvez augmenter votre niveau de Ki en le chargeant puis l'utiliser pour exécuter une attaque de dégagement rapide ou une action de défense.

3 Jauge d'esprit -----◆ Cette jauge indique le niveau d'esprit des personnages. L'esprit augment lorsque certaines attaques atteignent leur cible. Les super attaques et les attaques ultimes puisent dans l'esprit. La flèche sur la jauge indique le montant d'esprit nécessaire pour lancer la super attaque ou l'attaque ultime choisie. La flèche pour l'attaque ultime ne s'affichera pas avant que vous entriez dans la zone d'esprit supérieur.

4 Temps limite --------◆ S'il y a un temps limite pour le combat, il sera affiché 60 secondes avant la fin.

5 Nombre de combos -◆ Correspond au nombre de coups consécutifs que vous avez donnés.

6 Dommage ----------◆ Affiche le montant des dommages reçus.

Parties de l'écran de la carte du monde

1 Radar Dragon ----------◆
The locations of Dragon Balls are shown as flashing balls of light.
You can turn this on and off by pressing RT trigger.

2 Destination ----------◆
Approach a destination and press A button to enter.

MODE HÉROS

Qu'est_ce que le mode héros?

Dans le mode héros, vous pouvez créer votre propre personnage et vivre l'expérience d'un monde parallèle de Dragon Ball.

Déroulement du jeu en mode héros

Création d'un héros
Sélectionnez parmi trois différents types celui de votre héros, puis définissez son apparence physique et sonnom. Ainsi vous aurez votre propre héros personnalisé.

Avancer sur la carte du monde
Comme pour le mode histoire, vous avancez sur la carte du monde en direction d'une destination. Les commandes de déplacement sont les mêmes que celles décrites page 2.

Accéder à un ennemi et le combattre
Comme pour le mode histoire, un événement ou un combat se déclenchera lors de votre arrivée à une destination. Combattez les ennemis qui apparaissent les uns après les autres.

Gagner pour devenir plus fort
Si vous remportez un combat, vous obtiendrez des PA (points d'aptitude) que vous devrez attribuer au statut de votre personnage. Quand vous aurez terminé, vous retournerez à la carte du monde.

Entraînement

Appuyez sur la touche Y depuis la carte du monde pour vous entraîner. Sélectionnez le maître et le type d'entraînement de votre choix. Si vous êtes victorieux, vous pouvez obtenir de nouvelles compétences ou de nouvelles super attaques.

Capsule

Appuyez sur la touche X depuis l'écran de la carte du monde afin de pouvoir accéder aux fonctions suivantes.

Assembler/Désassembler le Nimbus volant	Choisissez d'utiliser ou non le Nimbus volant pour voyager sur la carte du monde.
Personnaliser les compétences	Personnalisez les compétences de votre personnage. Voir ci-dessous.
Personnaliser les super attaques	Personnalisez vos super attaques. Si vous avez plusieurs super attaques, vous pouvez vous en équiper ici.Check your character's status (p.14).
Statut	Visualisez le statut de votre personnage.
Capsule	Allez dans la capsule pour regarder des vidéos ou écouter les musiques du jeu.

Personnaliser les compétences

Après un combat, vous pouvez obtenir des compétences qui vous permettent d'augmenter votre niveau maximum de santé ou votre puissance d'attaque. Lorsque vous sélectionnez un emplacement de compétence libre depuis l'écran de personnalisation des compétences, une liste des compétences disponibles s'affichera. Sélectionnez alors la compétence de votre choix. (La compétence Maître est choisie par défaut et ne peut être enlevée volontairement).

1	Édition du nom des compétences	Vous pouvez sauvegarder jusqu'à 10 compétences éditées et personnaliser leur nom à souhait.
2	Emplacement des compétences de puissance	Vous pouvez sélectionner jusqu'à 3 compétences de puissance.
3	Emplacement des compétences d'aura	Vous pouvez sélectionner une compétence qui change l'apparence de l'aura de votre personnage.
4	Compétence d'action	Choisissez votre maître. Ceci influence les mouvements de votre héros.
5	Informations sur une compétence de votre maître	Les compétences de maître sont paramétrées automatiquement et ne peuvent être remplacées par une autre compétence. Elles sont apprises grâce à votre maître actuel. Son pourcentage d'achèvement est aussi affiché.

Statut

Affiche le niveau des compétences du personnage. Le niveau est établi par rapport aux lettres H (pour le niveau le plus faible) et S (pour le niveau le plus élevé). Plus le niveau est élevé plus la compétence est efficace.

Santé	Agit sur le niveau maximum de la jauge de santé.
Attaque de mêlée	Affects Agit sur la puissance des attaques de mêlée.
Explosion de Ki	Agit sur la puissance d'explosion de Ki.
Super attaque	Agit sur la puissance des super attaques et des attaques ultimes.
Effet en chaîne	Agit sur la puissance de l'effet en chaîne et des dommages collatéraux associés (c'est à dire la diminution de la jauge de Ki de l'adversaire ainsi que l'augmentation de votre jauge d'esprit).
Défense contre les attaques de mêlée	Agit sur votre puissance de défense contre des attaques de mêlée.
Défense contre les explosions de Ki	Agit sur votre puissance de défense contre les explosions de Ki
Défense contre les super attaques	Agit sur votre puissance de défense contre les super attaques..

PERSONNALISATION

Qu'est-ce qu'une personnalisation?

Vous pouvez sélectionner les compétences des personnages ainsi que la musique jouée durant les combats. Les compétences et les musiques de fond peuvent être sauvegardées dans un fichier de 10 pages, et le nom des fichiers peut être personnalisé à souhait.

Personnaliser les compétences

Assignez ou retirez des compétences obtenues en mode héros. Sélectionnez la compétence que vous souhaitez assigner (ou retirer) et une liste contenant l'ensemble des compétences que vous possédez s'affichera. Sélectionnez une nouvelle compétence, et l'ancienne sera alors remplacée par celle-ci et apparaîtra dans l'emplacement.

Personnaliser la musique de fond

Sélectionnez les musiques jouées durant les combats. Vous pouvez les sélectionner suivant trois catégories : « Introduction », « Musique de fond pour les combats » et « musique de fond pour l'esprit ». Sélectionnez l'emplacement de la musique de fond que vous souhaitez changer, et une liste des musiques de fond disponibles s'affichera. Sélectionnez celle de votre choix et elle remplacera alors la musique actuelle.

Personnaliser la musique de fond des personnages

Ceci vous permet de sélectionner la musique de fond jouée à chaque fois qu'un personnage utilise un amplificateur de frappe. Sélectionnez le personnage dont vous voulez changer la musique de fond et une liste des musiques disponibles s'affichera. Choisissez celle de votre choix et elle remplacera alors la musique actuelle.

COMBAT EN LIGNE

Qu'est-ce qu'un combat en ligne?

Combattez contre d'autres joueurs en ligne sur Xbox LIVE.

Déroulement des combats en ligne

Sélectionnez le menu de combat
Vous pouvez jouer en ligne suivant différentes options. Choisissez le menu de combat que vous souhaitez.

Accédez à un adversaire et combattez-le
Recherchez des joueurs selon certains critères et affrontez-les.

Changement des classements en fonction des résultats des combats
Si vous choisissez combat classé, vos points de combat augmenteront ou diminueront en fonction de vos victoires ou défaites.

Menu de Combat

Lorsque vous rejoignez un combat en ligne, le menu de combat suivant s'affichera.

Combat classé	Affrontez un adversaire en face-à-face. Vos points de combat augmenteront ou diminueront en fonction de vos victoires ou défaites.
Combat contre autre un joueur	Affrontez un adversaire en face-à-face. Vous ne gagnerez, ni ne perdrez de points de combat.
Tournoi Mondial	Participez à un tournoi avec entre 2 et 8 autres joueurs. Vous ne gagnerez, ni ne perdrez de points de combat.
Combat contre un ami	Affrontez un ami dans une arène où vous avez été invité. Vous ne gagnerez, ni ne perdrez de points de combat.
Classement	Visualisez les classements
Statistiques de combat	Visualisez vos propres statistiques de combat. Si besoin vous pouvez en changer les titres.

Type de Combat

Quand vous jouez à Combat classé, Combat contre un autre joueur, ou à Tournoi mondial, vous devez sélectionner le type de combat dans la liste suivante:

Combat Rapide	Cherchez une arène sans critères spécifiques.
Combat Personnalisé	Cherchez une arène correspondant à certains de vos critères.
Créer un Combat	Créez une arène avec vos propres critères et attendez que d'autres joueurs vous y rejoignent.

Créer une Arène

Si vous ne trouvez pas d'adversaire qui corresponde à vos critères, vous pouvez alors héberger une partie en créant vous même une arène. Après avoir configuré l'arène, vous devez attendre que d'autres joueurs vous rejoignent.

Points de Combat

Durant vos combats en mode Combat classé, vous obtiendrez ou perdrez des points de combat en fonction de vos victoires ou défaites. Quand vous collectez un certain nombre de points, vous monterez d'une place dans le classement (cependant, si par la suite vous perdez des points, vous pouvez redescendre dans le classement). Les classements sont établis par rapport aux lettres G (pour le plus faible) et SSS (pour le plus élevé) et sont affichés sur l'écran d'information du joueur.

Tournoi Mondial

Participez à un tournoi en ligne. Ceci est très similaire au mode tournoi mondial hors ligne, mais le format est verrouillé à « Tournoi mondial » et « cellules de jeu » ne peut pas être sélectionné.

Règles Particulières

À l'inverse du tournoi mondial hors ligne, le tournoi en ligne possède quelques règles particulières.

- Quand d'autres joueurs combattront, vous serez inactif.
- Il n'y a pas d'ex æquo. Quand la limite de temps est écoulée, le joueur qui possède le niveau de santé le plus élevé est victorieux. Si la santé des deux joueurs atteint 0 au même moment, le joueur le plus à gauche dans le tournoi sera victorieux.
- Si l'adversaire d'un joueur est un ordinateur, le joueur gagne automatiquement (il n'y a pas de combat contre l'ordinateur).
- Les combats entre deux ordinateurs ne sont effectués. L'ordinateur le plus à gauche dans le tournoi gagne automatiquement.

Quitter le tournoi en plein milieu

Si vous souhaitez quitter le tournoi en plein milieu, appuyez sur la touche Ⓑ depuis l'écran du tournoi. (Si vous quittez le tournoi avant que votre personnage ait été vaincu, l'ordinateur jouera à votre place).
Notez qu'une fois le tournoi quitté, il est impossible d'y retourner.

Namco Bandai Games America Inc. en ligne

www.namcobandaigames.com

Visitez notre site Web pour obtenir des informations sur nos nouveaux titres. Rendez-vous sur notre base de connaissance en ligne pour accéder à notre Foire aux questions (FAQ) et à leurs réponses. Disponible 24 heures sur 24, 7 jours sur 7 !
http://support.namcobandaigames.com
ou directement par téléphone en composant le (408) 235-2222.

Pour s'inscrire à notre liste de distribution en ligne, rendez-vous sur :
www.namcoreg.com

DOLBY DIGITAL
Dolby et le sigle doulb D sont des marques de commerce de Dolby Laboratories.