



XBOX 360™

XBOX
LIVE.

THE IDOLM@STER Live For You!™

ライブフォーユー!



12才以上対象

© 雷門俊之 © 2003-2008 NBCI

namco®

光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ビデオゲームを見ている間に、原因不明の光過敏でてんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や頭のけいれん、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。

また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。

あなたやご家族、ご親戚の中に、ゲーム中、またはそれ以外の状況で、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- テレビから離れて座る
- 画面の小さいテレビを使う
- 明るい部屋でゲームをする
- 疲れているときや眠いときはゲームをしない

そのほかの健康と安全についての重要なお知らせ

このソフトウェアをご使用になる前に、Xbox 360™ 本体の取扱説明書に記載されている「安全のために」、「健康のために」を必ずお読みください。

テレビの焼き付き現象について

プロジェクター（液晶方式を除く）やプラズマテレビなどに長時間同じ画像を表示すると、「焼き付き」現象により、ゲームの画像がスクリーンに残り、ゲームをしていないときにもその画面が現れたままになってしまうことがあります。テレビのマニュアルを読んで、ゲームをしても問題がないか確認してください。マニュアルで確認できない場合は、テレビを販売したお店が製造会社にお問い合わせください。

CEROマークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントトレーディング機構（CERO）の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク（表面）及びアイコン（裏面）を表示しています。年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。尚、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示しません。また、CEROの対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくはCEROのウェブサイト(<http://www.cero.gr.jp/>)をご覧ください。

許諾を得ずに、このソフトウェアの複製、リバースエンジニアリング、配信、こうきょうばにおける実演、レンタル、商業目的での使用、またはコピーガードの解除を行うことは、固く禁じられています。

■ このゲームをセーブするためには、最低 4 MB の空き容量が必要です。

CONTENTS

2 素敵なライブをプロデュース!

4 キャラクター紹介

14 操作方法

16 ゲームの始め方

18 ステージ

24 Xbox LIVE®について

26 曲紹介

※本ゲームのデータの保存についてはP.17をご覧ください。

音楽再生機能ご使用時の注意

Xbox 360 の音楽再生機能を用いて、お好みの音楽を再生している状態で本ゲームをプレイされると、ゲームの進行に影響を及ぼす可能性がありますので、ご注意ください。

4:3型のテレビをご使用の場合

本ゲームを4:3画面のテレビで遊ぶと、画面の一部が切れた状態で表示されますが、問題なくプレイすることができます。

■ Fonts used in-game are provided by Bitstream Inc. All rights reserved.

■ DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。

■ 本製品のフォントはリヨービのフォントを採用しております。

■ 本ソフトウェアでは、株式会社フォントワークスジャパンフォントをもとに、ソフトウェアデザインに合わせたフォントを作成・使用しております。

フォントワークスジャパンの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、株式会社フォントワークスジャパンの商標または登録商標です。

Microsoft、Xbox、Xbox 360、Xbox LIVE、Xbox 関連ロゴは米国Microsoft Corporation および/またはその関連会社の商標です。

素敵なライブを プロデュース!

プレイヤーは特別プロデューサーとなって、アイドルのステージを演出します。曲や衣装などをコーディネートして、魅力的なライブをプロデュースしましょう。



アイドルのままにユニットを組んで、
思いのままにプロデュース!



曲や衣装、カメラワークを決めて ステージ演出を楽しもう!

本ゲームのメインとなる「ステージ」モード(P.18 参照)では、アイドルを選んでユニットを組み、曲や衣装、カメラワークによる演出を決めてライブを行います。ライブ中は会場が盛り上がるよう応援したり、写真を撮ったりして楽しみましょう。



アイドルのライブに参加!

ライブは、思いのままに声援を送ったり、気の向くままに写真を撮ることができます。ライブを楽しんだあとは、撮影した写真(ステージフォト)やライブの映像(ステージビデオ)を保存できるので、「アルバム」モード(P.23 参照)で鑑賞してください。衣装やカメラワークを組み合わせて、臨場感あふれるこだわりのライブを作り上げましょう。



アイドルの
歌を合わせて、
応援を楽しむ!

アイドルの歌に合わせて、応援
を楽しむことができます。

ステージで歌うアイドルを撮影して、
ステージフォトを保存できます。



こだわりの
写真を撮影!

Xbox LIVE で演出の幅を広げよう!

Xbox LIVE を利用すると、「カタログ」モードで新しい衣装などをダウンロードしたり、各種ランキングやほかのプレイヤーのステージビデオを見ることができます(P.25 参照)。

衣装を増やしたり、ほかのプレイヤーのライブを参考にして演出の幅を広げましょう。



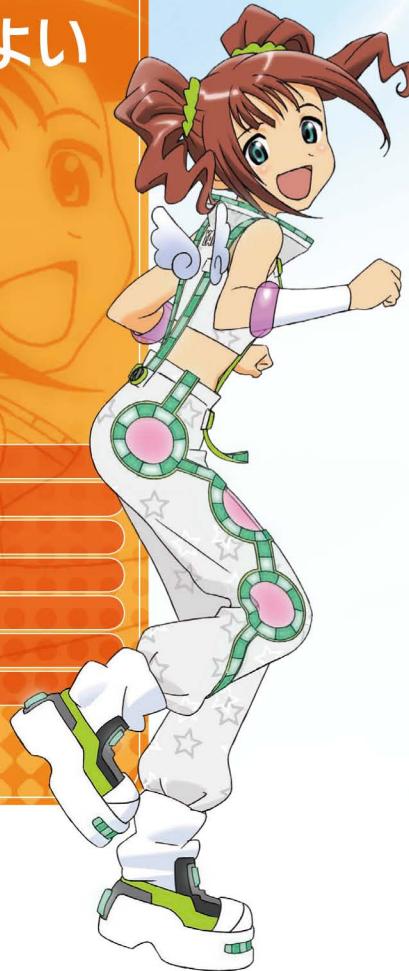
キャラクター紹介 [1]

CHARACTERS



キャラクター紹介 [2]

CHARACTERS



キャラクター紹介 (3)

CHARACTERS



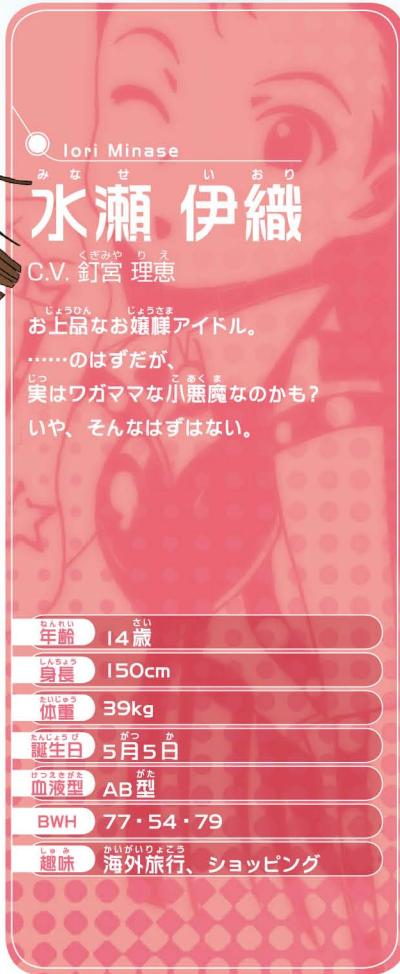
計画通り、堅実に頑張ります。



よろしくお願ひします。ふふ。

キャラクター紹介 [4]

CHARACTERS



伊織のこと、応援してね♪



バツッと決まるまよーへへへ。

キャラクター紹介 [5]

CHARACTERS

Ami & Mami Futami

双海 亜美 / 真美

C.V. 下田 麻美

むじゅき
無邪氣でいたずら好きな

いもうとせい
妹系アイドル。

ひみつ
ファンに秘密で暗々双子の姉妹、
まこと
眞美と八百賀わっているという

うわさ
噂があるが、ただの噂だろう。
うわさ

年齢
12歳

身長
149cm

体重
39kg

誕生日
5月22日

血液型
B型

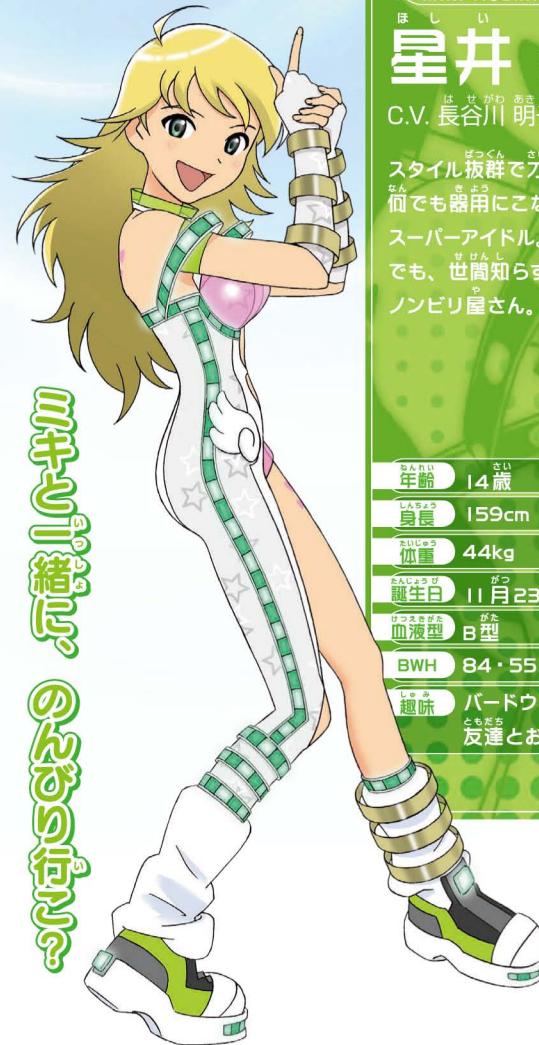
BWH
74・53・77

趣味
メール、モノマネ

ねーねー、亜美たちと遊ぼうよー！



ミキと一緒だ、のんびり行こう!



Miki Hoshii

ほし いみ き

星井 美希

C.V. 長谷川 明子

ばつぐん
スタイル抜群で才能豊か。
なんでも器用にこなせる

スーパーアイドル。
せけんし
でも、世間知らずの
や
ノンビリ屋さん。

年齢
14歳

身長
159cm

体重
44kg

誕生日
11月23日

血液型
B型

BWH
84・55・82

趣味
バードウォッチング、
ともだち
友達とおしゃべり

操作方法

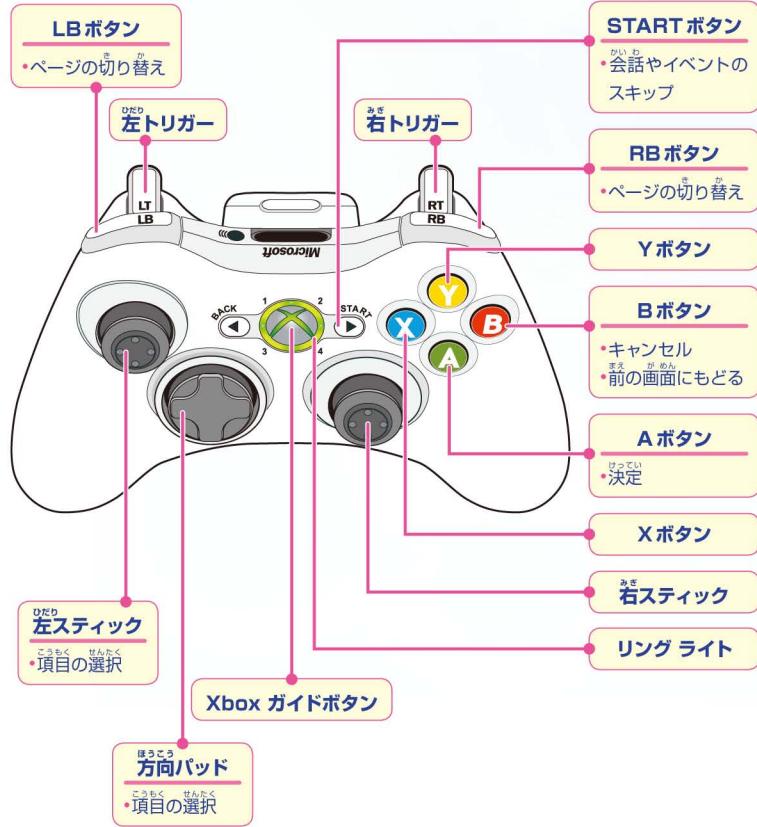
OPERATIONS

Xbox 360™ コントローラーの使い方です。ライブ中の操作
方法は、応援時と撮影時で異なります。詳しい操作方法につ
いては、それぞれのページをご覧ください。



Xbox 360 コントローラーの使い方

Xbox 360 コントローラーの各ボタンの名前と基本的な操作方法です。



ライブ中の操作

基本設定 (P.18 参照) によって、ライブ中の操作方法が変わります。

応援時の操作 (P.20 参照)

Aボタン／Bボタン	
Xボタン／Yボタン	
LBボタン (方向パッド左)	応援ボタン
RBボタン (方向パッド右)	
STARTボタン	ポーズメニューの表示 (P.21 参照)

撮影時の操作 (P.21 参照)

方向パッド	カメラワークを「Manual」にする 方向パッド左で1人目に、上で2人目に、右で3人目にカメラを向ける ※カメラワークが「Manual」で、カメラ位置が「UP」(アップ)または「MID」(普通)の場合のみできます。
Aボタン	アピール
Bボタン	フレーム表示のオン／オフ
Xボタン	カメラワークを「Program」(自動)にする
Yボタン	フレーム切り替え
LBボタン	カメラワークが「Manual」になり、カメラ位置を「UP」(アップ)にする
RBボタン	ステージフォトの撮影
左トリガー	カメラワークが「Manual」になり、カメラ位置を「MID」(普通)にする
右トリガー	カメラワークが「Manual」になり、カメラ位置を「LONG」(引き)にする
STARTボタン	ポーズメニューの表示



ゲームの始め方

GETTING STARTED



タイトル画面でSTARTボタンを押すと、メインメニューが表示されます。セーブデータがある場合は、データが保存されている機器を選ぶとデータを読み込みます。



メインメニュー

方向パッドまたは左スティックでモードを選び、Aボタンで決定してください。

※本ゲームのデータを保存するときは、あらかじめゲームプロフィールを選んでからゲームを始めてください。



ステージ

P.18 参照

特別プロデューサーとして衣装や曲、カメラワークなどを選んでライブを行います。ライブ中はアイドルを応援したり、ステージフォトの撮影を楽しむことができます。

アルバム

P.23 参照

ステージフォトやステージビデオを鑑賞します。方向パッドまたは左スティックで見たいのを選び、Aボタンで決定してください。

カタログ

P.25 参照

Xbox LIVEに接続して、衣装や曲などを購入できます。また、Xbox LIVEに接続した状態でゲームを始めると、カタログ更新のお知らせが表示されることがあります。更新する場合は、新しいカタログを選んでダウンロードしてください。

※ダウンロードしたカタログはオンラインでも見ることができます。

※カタログの最新情報はアイドルマスター公式ホームページでも確認できます。

※前作「アイドルマスター」用にダウンロードされた衣装や曲はご使用いただけません。



公式ホームページ
<http://www.idolmaster.jp/>

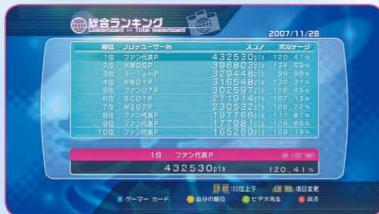
ランキング

P.25 参照

Xbox LIVEに接続して、オンラインプレイヤーのスコアランキングや、ランクインしたプレイヤーのステージビデオを見るすることができます。

※ランキングを確認するときは、あらかじめ

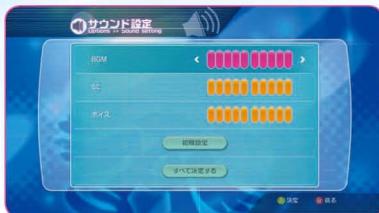
Xbox LIVEに接続してからゲームを始めてください。



オプション

方向パッドまたは左スティックで項目を選び、Aボタンでゲームの各種設定を変更してください。

設定後に「すべて決定する」を選びと設定を変更でき、「初期設定」を選びと設定を初期の状態にもどすことができます。



サウンド設定

画面明度設定

ゲーム中のBGM(背景音楽)やSE(効果音)、ボイスの音量を変更します。

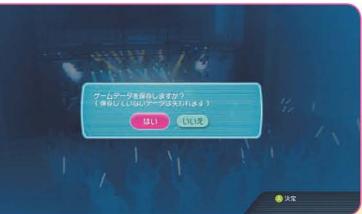
画面明度を変更します。

データの保存(セーブ)について

ライブが終わると、ハイスクアや撮影したステージフォト、ステージビデオを保存することができます(P.22~23参照)。また、ユニットメンバーの組み合わせや各種設定も保存することができます。

データを保存するには4MB以上の空き容量が必要です。

※ゲームプロファイルを選択していない状態でゲームを始めると、データを保存できないので注意してください。



ステージ [1]

STAGE

アイドルを選んでユニットを組み、衣装や曲などを設定するとライブが始まります。ライブ中は、歌に合わせて応援をしたり、ステージフォトを撮って楽しめましょう。



ユニット選択

ユニット名が表示されていないを選ぶと、新しくユニットを作成します。ユニットのデータがある場合は、作成したユニット名を選ぶと基本設定に進みます。

メンバー選択

ライブに出演するアイドルを最大3人選んでユニットを組みます。方向パッドまたは左スティックでアイドルを選び、Aボタンで決定してください。Yボタンを押すと、選択中のメンバーでユニットを組むことができます。



ユニットを組み終わると、控室にアイドルがやってきます。Aボタンで会話を進め、基本設定に進んでください。

基本設定

ライブで歌う曲やライブ中の操作などを設定します。LBボタンまたはRBボタンで項目を切り替えて設定してください。STARTボタンまたはYボタンを押すか、「Menu」で「すべてを決定する」を選ぶと、衣装／アクセサリー選択に進みます。



Song	ライブで歌う曲を選びます。①はオリジナルの曲、②はリミックスA、③はリミックスB、④はまだ使用できない曲です。 ※ダウンロードコンテンツとして購入することで使用可能になる曲があります。
------	---

Stage	ライブを行うステージを選びます。
-------	------------------

Menu	プロデューサー名やユニット名を変更したり、ライブ中の操作を「応援」か「撮影」に設定します。また、「応援の仕方」で応援の難易度を変更できます。
------	--

衣装／アクセサリー選択

衣装やアクセサリーを選びます。LBボタンまたはRBボタンで項目を切り替え、衣装を選びましょう。Yボタンを押すとメニューが表示され、衣装の選択とアクセサリーの選択を切り替えたり、最初の状態にもどすことができます。



選び終わったら、STARTボタンを押すか、メニューの「すべて決定する」を選んでください。

※ダウンロードコンテンツとして購入することで使用可能になる衣装／アクセサリーがあります。

パート編集

最後に、曲のフレーズごとにパートを分けたり、カメラの位置や動きを設定します。Yボタンを押すとメニューが表示され、設定をもどしたり、最初から編集し直すことができます。設定が終わったらメニューの「すべて決定する」を選んで、ライブを始めましょう。



FADE

「ON」にすると、次のカメラへ徐々に切り替わります。

カメラアイコン

カメラ位置を「AUTO」(自動)「UP」「MID」「LONG」から設定します。

ボーカルアイコン

アイドルごとに歌うフレーズを設定します。アイドルはアイコンのあるフレーズを歌います。

カメラ位置について

カメラの位置によって、ライブ中に表示される画面が以下のように変わります。



ステージ [2]

STAGE



ライブ画面

応援時

基本設定の「Menu」でライブ中の操作を「応援」にした場合、リズムに合わせて応援します。マーカーと応援ボタンが重なったときに、タイミングよく各ボタンを押してください。

スコア

獲得したスコアやハイスコアです。

COMBO(コンボ)数と判定

現在のコンボ数と応援のタイミングで判定です。

ボルテージゲージ

ライブの盛り上がりを表すゲージです。

マーカー

応援ボタン

右から左に流れていきます。



判定とコンボについて

流れてくる応援ボタンと同じボタンをマーカーと重なるタイミングで押すと、3段階(基本設定で「応援の仕方」を「掛け声(EASY)」にした場合は4段階)で判定されます。

タイミングが完璧なほど獲得するスコアが高くなり、タイミングよく応援を続けるとコンボになります。コンボは応援ボタンを間違えたり押さなかつたりすると0にもどってしまいます。一定数以上続くとスコアやボルテージゲージにボーナスをもらえます。

※基本設定で「応援の仕方」を「楽器B(HARD)」に設定した場合は、ボルテージゲージがなくなるとライブが終わってしまいます。ライブをやり直す場合は「はい」を選んでください。

応援の判定

判定	応援のタイミング	ボルテージゲージ
PERFECT!!	完璧	増える
GOOD!	よい	増える
NORMAL	まあまあ	増える
OK	悪い	増える
判定なし	応援ボタンを押さない	減る

ライブ画面

撮影時

基本設定の「Menu」でライブ中の操作を「撮影」に設定した場合は、RBボタンでフレーム内のステージフォトを撮ることができます。左スティックでフレームを動かして、お気に入りのステージフォトを撮影しましょう。

撮影したステージフォト

撮るたびに更新されます。1回のライブで5枚まで一時保存され、それ以上撮ると古いものから消えます。



フレーム

この中にいる部分を撮影します。

カメラワーク

現在のカメラの動き方です。

ベストショットを撮ろう

Yボタンでフレームを縦・横に切り替えることができ、Aボタンでアイドルがカメラに向かってアピールを行います。タイミングよくRBボタンを押してベストショットを狙いましょう。

カメラワークは方向パッド、LBボタン、左トリガー、右トリガーで「Manual」に、Xボタンで「Program」に切り替えることができます。また、カメラ位置はLBボタンで「UP」、左トリガーで「MID」、右トリガーで「LONG」になります。



※カメラの位置が「UP」「MID」の場合、フレーム内のアイドルを方向パッド左で1人目に、上で2人目に、右で3人目に切り替えることができます。

ポーズメニューについて

ライブ中にSTARTボタンを押すとポーズメニューが表示され、ステージをやり直したり、タイトル画面にもどったりできます。方向パッドまたは左スティックで項目を選び、Aボタンで決定してください。

また、LBボタンまたはRBボタンでハイスコアや操作方法を確認することができ、STARTボタンを押すとライブ画面にもどります。

ステージ [3]

STAGE



ライブの評価を確認する

ライブが終わると、ライブ中に獲得したスコアやコンボの数などを確認できます。ボルテージゲージが高い状態でライブを終えると、いいことがあるかもしれません。

獲得したスコア (Score): 584 pts
最大コンボ数 (Max Combo): 24
ボルテージ (Voltage): 49.65 %

曲名 (Song Name):
タイミング (Timing): 应援ボタンを押した数が判定別に表示されます。
 PERFECT: 14, GOOD: 15, NORMAL: 22, OK: 24

撮影したステージフォトを保存する

ライブが終わると撮影したステージフォトが表示され、保存するものを5枚まで選べます。方向パッドまたは左スティックでステージフォトを選んだら、Aボタンで確認し、Xボタンで削除するものを決めてください。保存するステージフォトが5枚以下になったらYボタンで保存しましょう。保存したステージフォトは、メインメニューの「アルバム」で見ることができます。

削除アイコン (Delete Icon): 削除するステージフォトです。削除をやめる場合は、もう一度Xボタンを押してアイコンを消してください。

ステージフォトの情報 (Photo Information): ユニット名・撮影日時・曲名・ステージ名が表示されます。

保存するステージフォト (Save Stage Photo): 5枚まで保存できます。

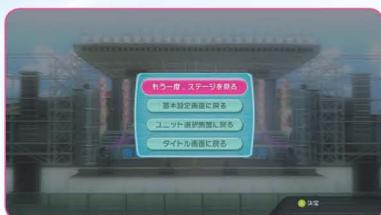
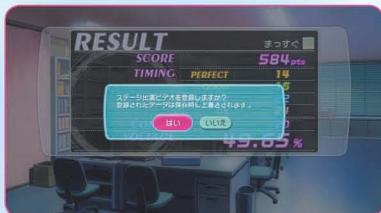
ステージビデオを保存する

ライブの評価の確認やステージフォトの保存が終わると、ステージビデオを保存できます。保存する場合は「はい」を選んでください。ただし、すでにステージビデオを保存している場合は、以前のものに上書き保存されるので注意しましょう。

※保存できるステージビデオは、1つのセーブデータにつき1つです。

保存が終わったら……

保存するかどうかを選び終わると、メニューが表示されます。メニューを選んで、もう一度ライブを行ったり、タイトル画面にもどってください。



ステージフォトやステージビデオをアルバムで鑑賞しよう

メインメニューの「アルバム」では、保存したステージフォトやステージビデオを鑑賞できます。見たいフォトやビデオを方向パッドまたは左スティックで選び、Aボタンで決定してください。

なお、ビデオ再生中は、Yボタンで歌詞の表示／非表示を切り替えることができます。再生をやめる場合は、Bボタンを押してください。

ステージフォト (Stage Photo): タブで選択された写真が表示されています。

ステージビデオ (Stage Video): ビデオが再生されています。

ユニット名 (Unit Name): 撮影日時・曲名・ステージ名も表示されます。

Xbox LIVEについて

Xbox LIVE

Xbox LIVEは、いつでも好きなときに、世界中の誰とでも遊べるオンラインのゲーム環境です*。

Xbox LIVEでは、自分の名刺代わりになるゲーマーカードを作つて、好みにあったプレイヤーと友達になつたり、一緒にゲームを遊んだりできるだけでなく、友達とボイスチャットをしたり、文字だけではなく音声やビデオでメッセージを送ることもできます*。

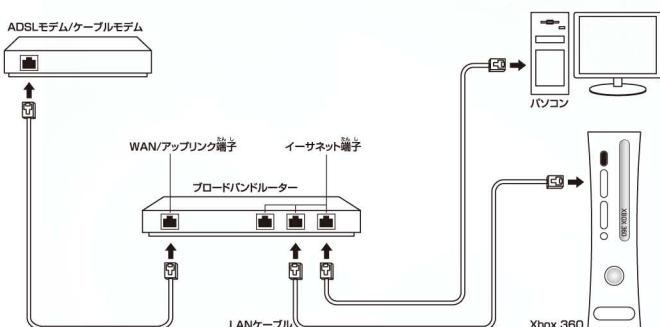
さらに、Xbox LIVEマーケットプレースを通じて、ゲームをより楽しくするさまざまなコンテンツをダウンロードできます*。

* 各ゲームにより対応機能は異なります。

● Xbox LIVEを利用するために

Xbox LIVEを利用するには、Xbox 360本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox LIVEサービスにサインアップすることが必要です。

Xbox LIVEサービスやXbox 360とブロードバンド回線の接続に関する詳細は <http://www.xbox.com/jp/> をご覧ください。



● 保護者による設定

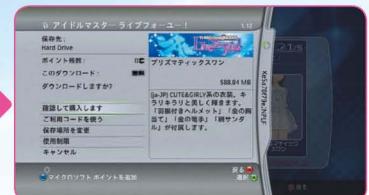
保護者の方は、児童や青少年がプレイできるゲームやXbox LIVEの各機能・サービスのご利用および制限について CERO 年齢区分などに基づき簡単に設定することができます。詳しくは Xbox 360本体の取扱説明書および <http://www.xbox.com/jp/familysettings/> をご覧ください。



がもの カタログで買い物をする

メインメニューの「カタログ」を選ぶと、衣装やアクセサリー、曲、ゲーマーアイコン、ミニドラマなどを購入できます。LBボタンまたはRBボタンでページを切り替え、方向パッドまたは左スティックでほしい商品を選んで、Aボタンで決定してください。「今すぐGET!!」を選ぶとXbox LIVEマーケットプレース画面が表示されるので、マイクロソフトポイントを使って購入しましょう。

※マイクロソフトポイントの購入には、実際のお金が必要になります。



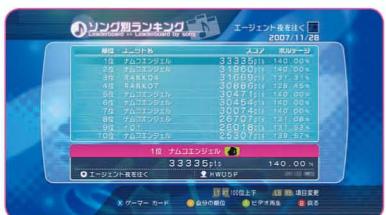
がんじょこ ランキングやほかのプレイヤーのステージビデオを鑑賞する

メインメニューの「ランキング」を選ぶと、応援時のスコアランキングや、ランクインしたプレイヤーのステージビデオを鑑賞できます。

ランキング画面では、Yボタンで自分の順位が確認できるほか、Aボタンで選択中のユニットのステージビデオを再生でき、Xボタンで選択中のユニットのゲーマーカードを表示できます。ランキングの種類を切り替える場合はLBボタンまたはRBボタンを押し、ページを切り替える場合は左トリガーまたは右トリガーを引いてください。

● ランキングの種類

総合ランキング	各楽曲のハイスコアを合計したランキングです。
ソング別ランキング	曲別にハイスコアを集計したランキングです。
フレンドランキング	フレンド登録されたゲーマーの総合ランキングです。



曲紹介 [1]

SONGS

たいよう 太陽のジェラシー

さくし ひよりこ さきょく しいな こう
作詞：森由里子 作曲：椎名豪

もっと遠くへ泳いでみたい
ひかり、しき
光満ちる白いアイランド
にんせよ
ずっと人魚になっていたいの
なつ いま
夏に 今 Diving

Dream 夢なら醒めないで
スパンコールの波間で はしゃぐ二人
まるで太陽がヤキモチを妬いてるみたいね
ハートも焦げてしまいそうよ

ねえ言いかけた言葉 聞いてみたい
キュンと キュンと甘い予感

追いかけて 逃げるふりをして
そっともぐる 私マーメイド
つかまえて 「好きだよ」といって欲しい
熱い永遠の今
きっときっと未来がはじまる

追いかけて波しぶきあげて
やしのゆれる白い Island
つれてって トキメキの向こう岸へ
そうよ永遠の夏
きっときっと
ドラマがはじまる

あおいとり 蒼い鳥

さくし ひよりこ さきょく しいな こう
作詞：森由里子 作曲：椎名豪

泣くことなら たやすいけれど
悲しみには 流されない
恋したこと
この別れさえ
選んだのは
自分だから

群れを離れた鳥のように
明日の行き先などしらない
だけでも傷ついて
血を流したって
いつも心のまま
ただ羽ばたくよ

蒼い鳥
もし幸せ
近くにあっても
あの空へ
私は飛ぶ
未来を信じて
あなたを忘れない
でもきのうにはかえれない

蒼い鳥
自由と孤独
ふたつの翼で
あの天空へ
私は飛ぶ
遙かな夢へと
この翼もがれては
生きてゆけない私だから



おはよう!! 朝ご飯

さくし なかむらめぐみ さつきよく さだき ひろと
作詞：中村恵 作曲：佐々木 宏人

まぶたを開けて さわやかお目覚め
(ラララ朝だ！ ラララ起きよう！)
キラキラ朝陽 地球おはよう
(ラララ朝だ！ ラララ起きよう！)
あらあらお腹がグルグル歌ってる
あれれれ頭がクラクラ踊る

忘れずた食べよ 今日の朝ご飯
(ラララ朝ご飯！ ラララ食べよう！)
和食に洋食 何が出るかな？
(ラララ朝ご飯！ ラララ食べよう！)

ご飯に 納豆 味噌汁 のり 玉子
トースト サラダに
オムレツ ミルク

さあ いっぱい食べようよ
早起き出来た ごぼうび
ほら みんなで食べようよ
お屋までもつよう

ミルクはカルシウムが
野菜はビタミン豊富
大豆はたんぱく質
バランスも大切

一日の始まりに
はら 腹ペコじゃ物足りない
からだ うき 体を動かすには
おいしい朝ご飯

Here We Go!!

さくし さとうよく さつきよく
作詞：yura 作曲：Jesahm

わがまま言って メッ！
ごめんなさいね シュン
だって本当の ネエ！
私を教えないんだもん

いつでもそばに チュッ！
どうもありがとう ホッ
幸せいっぱい キュッ！
夢いっぱいの今日を見よう

だれ 誰もが 知る場所でも
地図には
ないから 今を信じて
よい どーん！

※Here we go!! Here we go!! 君と
Wake up!! Wake up!! 全て
(笑)つけて涙もきっと暖かいよね

Here we go!! Here we go!! ランデブー
Speed up!! Speed up!! デジャバ
夢をいつか現実へ

りょうて 両手で絶対叶えたいから
ひとみ ぜつたい あ 瞳で絶対見つめたいから
Go!!!!

※繰り返し

曲紹介 [2]

SONGS

THE IDOLM@STER

作詞：中村 恵 作曲：佐々木 宏人

もう伏目がちな昨日なんていらない
今日これから始まる私の伝説

きっと男が見れば
他愛のない過ち
繰り返しても

うねぼれとかしたたかさも必要
そう 耻じらいなんて時には邪魔なだけ
清く正しく生きる
それだけでは退屈
一步を大きく

進もう毎日
夢に向かって
漠然とじゃない
意図的に
泣きたい時には
涙流して
ストレス溜めない

ほんの些細な言葉に傷付いた
だけど甘い物食べて幸せよ
気まぐれに付き合うのも大変ね
悪いとは思うけどやめられない

新しい物大好き 詳しいの
機嫌取るには何よりプレゼント
男では耐えられない痛みでも
女なら耐えられます 強いから



ポジティブ！

作詞：mft 作曲：中川 浩一

自覚まで飛び起きて 笑顔で着替え
いつものバス飛び乗り 中間とダベリ
授業がタイクツ
メールでつぶす
帰りにどこ行く?
クレープ食べたい

気がつくと も一人 仮面つけた自分がいる
本当はカラ元気なんじゃないの?
どうなの?

ママの説教 パパのイビキ 進路の相談
来週英検 突然持検
「つか教科書忘れたあ～～！」

悩んでもしかたない
ま、そんな時もあるさ あしたは違うさ
ググってもしかたない
迷わずに 進め 行けばわかるのさ
へこんじゃったときは
一発 泣いて そして 復活するのさ
そんでもダメなら
シャワー 浴びて そのまま爆睡するのさ

「私のことを一番知っているのは誰か？」
「私しかないっしょ！」
「自分で切り開かなきゃ ダメっしょ～！」

WOW WOW 悩んでもしかたない
ま、そんな時もあるさ あしたは違うさ
ググってもしかたない
迷わずに 進め
行けば分かるのさ！

まっすぐ

作詞：朝日 祭 作曲：Yoshi

恋したり 夢描いたりすると
胸の奥に 複雑な気持ちが生まれるの

今 大人になる道の途中
あふれる初体験 毎日を飾る

だけど この空がいつも私のこと見守ってる
もっともっと強く 励ましてる
だから 怖くない どこでも行きたいところに行ける
輝いた未来 まっすぐにね

きっとうまく超えられると
Happyな思考回路で Let's Go!

決めた！ 今すぐに 美顔しかない私になって
最高の未来 突き進む

思い出をありがとう

作詞：中村 恵 作曲：佐々木 宏人

こんなにつらい気持ち初めて感じちゃった
映画やドラマみたいなキレイゴトと違う
ホントにバカな私 後悔先に立たず
時間が戻せるなら少しはマシになれる?

広い世界で一人あなたが好きでよかった
そ・れ・だ・け

思い出をありがとう 勇気までもらえた
悲しみや切なさ 今日ですべてサヨウナラ
吹き抜ける秋風 涙腺も枯れだし
行き慣れた通りを胸を張って歩いてみる

「この気持ちを今あえて言葉にするなら……『ありがとう』……かな？」

愛嬌でコマかす恋愛はできない
次こそは上手にヤれる…そんな気がするのよ！

First Stage

作詞：中村 恵 作曲：佐々木 宏人

あなたは いつでも
優しい微笑みくれる
でも私は ドキドキ
不器用 引きつり笑顔

もしお化粧してお洒落して
背伸びした自分ならば
この初めての気持ち通じるの?
マニュアルで読んだ
(It's my first stage)

Love you, love you
あなたへの溢れる
混乱した心 もどかしくて
Love me, love me
私に付いたら
少しだけ 意識してください
It's my first stage

Love you, love you
大人のフリをして
だけどダメ 私は似合わない
Love me, love me
アドバイス 取り扱い
情報収集 欠かさずしています
It's my first stage

曲紹介 (3)

SONGS



魔法をかけて!

作詞: 神前 晓 作曲: 神前 晓

鏡の中
ため息がひとつ
「教科書がボーイフレンド?」
みんなうけ渡す
机の中
書きかけのラブレター
まだ見ぬあなたに
思いを馳せる

つまらないことだと
思うかしら?
本当は
この胸の
ドキドキ探ししたいのに

恋を夢見る お姫様は
いつか
素敵なお姫様に
巡り合える
早くそんな日がきますように
そっと
瞳を閉じるから
魔法をかけて!

空を翔る
魔法の馬車は
用意してゐる
私のだけの
特等席
早く迎えに来ますように
ベッドの中で祈るから
魔法をといて!

9:02pm

作詞: yura 作曲: Jesahm

Goodnight ひとりきり Make up
落とした素顔
鏡にそっと聞いてみる
ねえ、幸せ?

逢いたい...
メールも携帯も鳴らない
tears 泣いてるよ
一秒だけでもいい
君を今感じたら

好き
ずっと...

逢いたい...
メールも携帯も鳴らない
tears 泣いてるよ
一秒だけでもいい
君を今感じたら

ずっと...
ずっと...

relations

作詞: mft 作曲: 中川 浩二

夜の駐車場で
アナタは何も言わないまま

ラジオから流れるメロディ
私は今日を振り返るの

あの海 あの街角は
思い出に残りそうで

この恋が遊びならば
割り切れるのに 簡単じゃない

「じゃあね」なんて言わないで
「またね」って言って

わたし
私のモノにならなくていい
そばに居るだけでいい

アノコにもしも抱きたら
すぐに呼び出して

壊れるくらいに抱きしめて

GO MY WAY !!

作詞: yura 作曲: 神前 晓

GO MY WAY!! GO 前へ!!
頑張ってゆきましょう
一番好きな
私になりたい

ノンストップで行ってみましょう♪
って思ったらまた赤信号!?!
そんな時は凹まないで
ハイウェイがあるファイト!!
フルスロットル飛ばしてみましょう♪
って思ったらスピード制限!?!
こんな時は悩まないで
ジェットがあるフライ!!

未来は誰にも見えないモノ
だから誰もが夢を見る
どんな地図にも載っていないけど
どんな時でも叶えてきたよ
さあ行こう!!

GO MY WAY!! GO MY 上へ!!
笑顔も涙でも
この世界中が
Wonder Landな Never Land
GO MY WAY!! GO 前へ!!
がんばってゆきましょう
一番好きな
私になりたい

GO MY WAY!! GO MY 上へ!!
ほら1人が
この世界中で
One & Onlyでも Not Lonely
GO MY WAY!! GO 前へ!!
はりきってゆきましょう
全ての輝き
この指にとまれ

わたし 私はアイドル♥

作詞: 中村 恵 作曲: 佐々木 宏人

ほんのとき には一本気だけ
ときと場合 で移り気なの
そんな柔軟適応力
うまく生かして綱渡り
好きな人にはニコニコして
そうでない人もそれなりに
外見よくて内弁慶
世渡りだけは上手

器量と才能だけで堅く
こなせる仕事じゃないの。だから
人に見えない努力なんて白鳥並以上

きっと私が一番!
でもあなたもソコソコかも
そりや私と比べるから
ちょっと分悪いのよ
だってスタートラインが
もう遅か遠くにあって
そう簡単には抜けない
ある意味出来レースなの
八百長ではなく
正々堂々...
もちろん

やっぱ私が一番!
今輝いているみたい
そりや生まれながらダイヤの
原石みただもん
もっとビッグにならなきゃ
もう何かの間違いでしょ
まだ私に気付いてない
遅れた人たちも
この魅力ビームで
ハートをロックオン!
するの

曲紹介 [4]

SONGS



エージェント夜を往く

作詞 : LindaAI-CUE 作曲 : LindaAI-CUE

眠れない夜 この身を苛む煩惱
焦燥感 耐えられないなら
アンダーグラウンドのサービスを呼ぶの
どんな時も万全に応えられる

その名はエージェント
恋と欲望もてあそぶ詐欺師

あなたにゆだねる 秘密のうちわけ
情熱快楽の解放 待ち望む
そうよ 乱れる悦びを

もっと 高めて果てなく 心の奥まで
貴方だけが使えるテクニックで
溶かしつくして
本能 涼巻く最中に墮ちてくときめき
今宵だけの夢
踊るわ 激しく

もっと 高めて果てなく 心の奥まで
貴方だけが使えるテクニックで
溶かしつくして
本能 涼巻く最中に墮ちてくときめき
今宵だけの夢

踊るわ 激しく
望みの かぎりに
燃やすわ 激しく



THE IDOLM@STER Live For you!

パンダイナムコゲームス メイン開発スタッフ

制作プロデューサー

坂上 陽三

大村 純

ビジュアル

渡邊 良子

青木 直人

今井 昌樹

関山 典由

市嶋 亮

福田 泰子

植草 みづき

辻山 勝

島田 喜信

ゲームデザイン

小野田 裕之

石原 章弘

田村 純一郎

根岡 俊彦

シナリオ

高橋 恒代

寿福 隆太

3Dアニメーション

佐々木 久美

キャラクター演出

笛原 青之

手塚 忠孝

村瀬 泰親

サウンド

佐々木 宏人

中川 浩二

金子 智充

プログラム

大五郎

前澤 圭一

岡保 学

田中 康大

Special thanks to all



staff and "Fans"!

こうしき
バンダイナムコゲームス公式サイト

<http://www.bandainamcogames.co.jp/>

バンダイナムコゲームステーション

ほんしょひん かん じょう そう さ こ じょう と お い ま い あ い は せ は、TEL:03-3375-7656

〒146-8655 東京都大田区矢口 2-1-21 [電話受付時間 9:30~12:00 13:00~17:00 (土・日・祝祭日を除く)]

● 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。

● 電話受付時間外の電話は、お受けください。

● 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

● ゲーム攻略方法については一切お答えしておりません。

コンピュータエンターテインメントトレーディング機構 (CERO)

ほんしょひん 本商品は、コンピュータエンターテインメントトレーディング機構 (CERO) の審査を受け、パッケージに 年齢区分マーク及び対象年齢を決定した根拠となる表現を示すコンテンツアイコンを表示しています。 年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の内容が含まれていることを示しております ('Z' 区分は、18歳未満者に対して販売したり頒布したりしないことを前提とする区分です)。

——以下、年齢区分マーク、及びコンテンツアイコンについて説明いたします。

・年齢区分マーク：審査に基づき、年齢区分を以下の5区分で表示しています。
商品パッケージ表面に1区分のみ表示されています。



・コンテンツアイコン：以下の9種類で、対象年齢を決定した根拠となる表現を示しています。
商品パッケージの裏面に表示されています ('A' 区分以外は必ず表示しています)。



※上記マーク、及びアイコンは、本商品の内容を説明しているものではありません。本商品の年齢区分マーク、及びコンテンツアイコンは、パッケージの表面、及び裏面にて確認ください。

レーティング制度の詳細及びコンテンツアイコンについてはCEROのホームページをご覧ください。

<http://www.cero.gr.jp/>

(e-mail) info@cero.gr.jp

Produced by

株式会社 バンダイナムコゲームス

- 本品の輸出及び使用営業を禁じます。
- 当社は本ソフトの無断複製・貸貸は一切許可しておりません。
- お客様へのサポートは、日本国内のみのサービスとなります。