

# Commandes de jeu avancées



0906 Réf. n° X13-08781-01 FR



Microsoft  
game studios



XBOX 360

XBOX  
LIVE

## ⚠ AVERTISSEMENT

Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360 ainsi que les manuels de tout autre périphérique pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Archivez correctement tous les manuels afin de pouvoir les retrouver facilement. Pour obtenir des manuels de remplacement, veuillez consulter [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support) ou appeler le service clientèle Xbox (voir à l'intérieur de la dernière page de couverture).

## À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

### I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

### II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

**Pour une jouabilité absolue, votre console Xbox 360 doit être définie sur PAL-60.**

**Pour définir l'affichage sur PAL-60**

1. Dans l'interface Xbox 360, sélectionnez l'onglet **Système**.
2. Sélectionnez **Paramètres de la console** et appuyez sur **A**.
3. Sélectionnez **Affichage** et appuyez sur **A**.
4. Sélectionnez **Paramètres PAL** et appuyez sur **A**.
5. Sélectionnez **PAL-60** et appuyez sur **A**.
6. Quand il vous est demandé si vous voulez conserver ces nouveaux paramètres, appuyez sur **A**.

Certains modèles anciens de télévisions ne prennent pas en charge le mode PAL-60. Consultez le fabricant en cas de doute.

# Sommaire

- 
- 2 Bienvenue sur l'île de Piñata
  - 3 Acte de propriété du jardin
  - 4 Personnages du jardin
  - 6 Fais la connaissance des Piñatas
  - 8 Guide de démarrage rapide
  - 10 Commandes de jeu avancées
  - 12 Écran de jeu
  - 13 Commencer et sauvegarder une partie
  - 14 Outils et ressources
  - 16 Acquérir des Piñatas
  - 17 Prendre soin des Piñatas
  - 20 Un coup de main
  - 23 Personnalisation
  - 24 Danger dans le jardin
  - 26 Voir ta progression
  - 27 Travail d'équipe
  - 28 Xbox Live
  - 30 Trucs et astuces
  - 31 Crédits
  - 32 Garantie
  - 33 Support technique

## Bienvenue sur l'île de Piñata



Imagine un monde de l'autre côté de l'océan, où toutes les Piñatas seraient des créatures bien vivantes...

Imagine-TOI transporté dans ce monde, où l'on t'offrirait une terre et des outils pour aider les Piñatas à construire leurs maisons...

### Bienvenue dans le monde de Viva Piñata™ !

L'île de Piñata est un endroit de la plus haute importance. Niché au centre de l'île et entouré de magnifiques jardins, se trouve Piñata Central. Lorsque les Piñatas sont prêtes, Piñata Central les envoie aux quatre coins du monde dans des fêtes où elles devront partager leurs bonbons.

Ensuite, une fois que chaque Piñata a apporté toute la joie et le divertissement dont elle est capable durant une fête, elle revient sur l'île et tout recommence depuis le début !

À toi de découvrir le monde fabuleux de l'île de Piñata, sur une terre qui appartenait autrefois au plus célèbre et doué de tous les jardiniers : Jardinero. Te sens-tu prêt à suivre les traces de ce jardinier hors pair ? Bonne chance à toi !



## Acte de propriété du jardin

### Acte de propriété du jardin

Le porteur du présent certificat a le droit d'accorder l'accès du jardin aux Piñatas, à des fins de visite, de résidence ou de recherche de leur âme sœur. Ce document autorise le porteur à protéger et/ou défendre la zone susmentionnée par quelque moyen que ce soit, excepté le lancer de vieilles chaussettes de sport puantes. Le porteur peut construire toute sorte de bâtiments sur la zone susmentionnée et il est responsable de leur entretien. Tout bâtiment construit doit être à usage de loisir, de résidence ou d'industrie. Toutefois, le propriétaire n'est pas autorisé à construire un centre de distribution de Piñatas ou tout autre établissement qui puisse faire concurrence à Piñata Central. Le porteur ne doit pas jouer de la musique le premier mardi du mois de février, jour de pleine lune. Le porteur ne doit pas construire de robots et autres automates dans la zone susmentionnée.



# Les personnages du jardin

À mesure que tu redonneras à ton jardin sa beauté d'antan, tu rencontreras quelques personnages qui te seront d'une grande utilité dans cette aventure.

## Leafos

C'est avec Leafos que tu parleras le plus souvent sur l'île de Piñata. Elle fera tout son possible pour t'aider à progresser. Elle te donnera de précieux conseils alors essaie d'être son ami.



## Storkos

C'est un oiseau ? Pas tout à fait. Mais, tel un oiseau, Storkos plane dans le ciel au-dessus de l'île pour distribuer les œufs lorsque deux Piñatas attendent un bébé. Elle prend son travail très au sérieux (d'ou son costume).



## Seedos

Seedos est un personnage excentrique qui te fournira en graines. Le problème, c'est qu'il peut parler de graines pendant des heures sans s'arrêter. Certains ont même été obligés d'employer la force pour le faire sortir de leur jardin !



## Dastardos

Lorsqu'une de tes Piñatas tombe malade, méfie-toi du terrible Dastardos. Il te dira qu'il est capable de 'réparer' la pauvre créature, mais ne te laisse pas amadouer par ses paroles réconfortantes. Dastardos n'est pas docteur ! Loin de là... il ne soigne pas les maux, il les provoque...



## Jardiniero

Ce dont l'île de Piñata a besoin, c'est d'un jardinier aussi brillant que Jardiniero. La légende raconte qu'il pouvait faire pousser n'importe quelle plante et attirer toutes les Piñatas qu'il voulait. Aujourd'hui, c'est à toi que reviennent les terres qui lui appartenaient autrefois.



# Fais la connaissance des Piñatas

Plus de 60 espèces différentes de Piñatas vivent sur l'île et si ton jardin réunit les conditions requises, elles viendront le visiter. En voici quelques exemples :

## Horstachio

Plus grand et plus fort que la plupart des Piñatas destriers, avec lui, tu es sûr de rester dans la course.



## Buzzlegum

Cette Piñata est un insecte qui a plutôt bon caractère. Avec elle, mieux vaut être tout sucre tout miel car elle a un dard et sait comment s'en servir...



## Mousemallow

Elle sera sûrement l'un de tes tout premiers visiteurs. Son excellente ouïe est son principal atout face aux Piñatas situées plus en amont dans la chaîne alimentaire !



## Pretztail

Ce personnage très rusé est assez facile à retenir, comme tous les prédateurs d'ailleurs. Il adore rôder la nuit, quand tout est calme.



## Moozipan

Il n'y a pas de service de livraison de lait sur l'île, mais grâce à cette Piñata, tout le monde peut avoir son apport journalier recommandé en calcium.



## Parrybo

Cette Piñata ne passe pas inaperçue, et si son ramage se rapporte à son plumage, ce n'est pas l'idéal si tu as l'oreille sensible !



## Fudgehog

Heureusement, on ne trouve pas de grande route sur l'île, sinon on ne verrait pas beaucoup de ces gentilles petites créatures nocturnes.



## Elephanilla

Une Piñata extraordinaire, mais attention aux dégâts qu'elle pourrait causer et à son appétit éléphantesque.



# Guide de démarrage rapide

Dans *Viva Piñata*, les joueurs ont une grande liberté de choix. Aussi, il est fort probable que tu n'emprunes pas le même chemin que tes amis et que tu progresses à ton propre rythme. Cela dit, tout le monde commence au même point, alors voici un petit guide qui t'aidera à démarrer.

1. Après ton arrivée sur l'île de Piñata, tu feras connaissance avec ton guide, une jeune fille nommée Leafos.

2. Si tu veux régler le niveau de commande du jeu, tu peux le faire maintenant (ou plus tard) en appuyant sur  et en choisissant le Style de commande entre Simple ou Avancé. Pour plus d'informations, reporte-toi au chapitre Commandes simples (page 11). Lorsque tu as terminé, appuie de nouveau sur  pour continuer.

3. Utilise la touche  pour mettre Leafos en surbrillance, puis appuie sur  pour lui parler. Continue d'appuyer sur  pour faire avancer la conversation et reprendre la partie.

4. Une fois le Journal en ta possession, appuie sur  pour afficher le Menu principal (il te sera très utile) et appuie sur  pour sélectionner la nouvelle option Journal. Écoute bien les explications de Leafos, puis appuie sur  pour revenir au jardin.

5. Leafos va ensuite te montrer comment fonctionne le système d'alerte. Pour plus d'informations sur les alertes et les menus, reporte-toi au chapitre Outils et ressources (page 14). Quand tu auras lu ta première alerte, Leafos te confiera la pelle.

6. Maintenant tu as tout ce qu'il te faut pour commencer ! Appuie sur  pour afficher le Menu principal, mets la pelle en surbrillance puis appuie sur  pour la sélectionner. Promène-toi dans ton jardin en appuyant longuement sur la touche  pour te débarrasser de tous les déchets et ramasser chaque pièce en chocolat de ci de là.

7. Un whirln ne devrait pas tarder à se montrer. Le chapitre Acquérir des Piñatas (page 16) te donne des astuces pour les faire venir et faire d'elles des résidentes. Félicitations ! Tu as attiré ta première Piñata !

8. Quand tu auras ton premier whirln ou que ton jardin sera nettoyé, Leafos te donnera un sachet de graines d'herbe. Plante de l'herbe sur un sol fertile en appuyant sur  (ou arrache-la en appuyant sur ). Il te faudra peut-être bêcher le sol avec la pelle d'abord. Afin de couvrir de larges zones plus rapidement, tu peux appuyer longuement sur la touche tout en utilisant  pour te déplacer.

9. Souviens-toi : si tu as besoin à tout moment de revoir ce qui t'a déjà été expliqué, tout est inscrit dans le Journal (appuie sur  pour afficher le Menu Principal puis sélectionne Journal). Tu y trouveras également les astuces fournies pendant le didacticiel, ce qui est très utile car, une fois terminé, le didacticiel ne sera plus lancé pour toutes les nouvelles parties assignées au même profil. Pour revoir le didacticiel, il te suffit de commencer une partie avec un autre profil !

À partir de maintenant, tu es libre de faire comme bon te semble, tu n'as plus besoin d'être tenu par la main. C'est à toi de jouer !



# Commandes de jeu avancées

**Touche Xbox Guide** : il est possible que les préférences établies dans **Xbox Guide** prévalent sur les paramètres de jeu individuels. Si les modifications apportées à tes options de jeu ne prennent pas effet, vérifie qu'il n'y ait pas de conflit avec les paramètres **Xbox Guide**.

## Commandes simples

Un type de commandes simplifiées est disponible pour les jeunes joueurs et les moins expérimentés (selon les paramètres de ton profil, il peut être sélectionné automatiquement). Ce type utilise uniquement le stick analogique gauche (🕹️) et les quatre touches de couleurs. Oriente 🕹️ à gauche ou à droite pour faire pivoter la caméra autour du curseur ; et oriente 🕹️ en haut et en bas pour te déplacer en avant et en arrière. **A**, **B**, **X** et **Y** conservent les mêmes fonctions. Appuie sur  pour changer la configuration des commandes.



Zoom arrière

Zoom avant

Revenir au jardin

Sauvegarder partie/Régler commandes

Déplacer curseur  
(appuyer : curseur rapide)

Informations (mettre une Piñata en surbrillance)

Raccourcis outils

Sélectionner une alerte

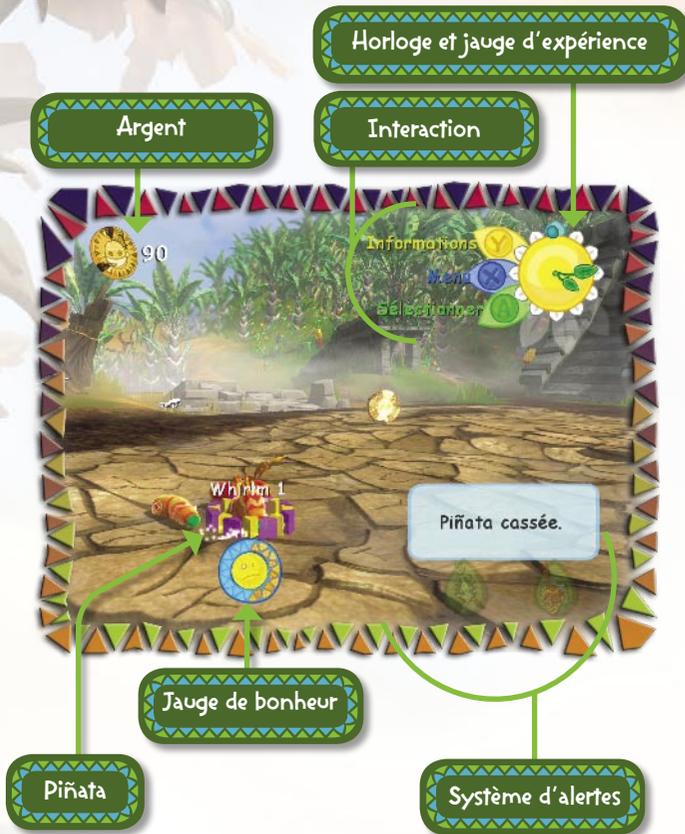
Déplacer caméra  
(appuyer : vue du dessus)

Jeter/Annuler

Menu principal

Action/Sélectionner

## Écran de jeu



## Commencer et sauvegarder une partie

Assure-toi d'avoir créé un profil sur ta console Xbox 360™ avant de jouer à Viva Piñata. Tu peux le faire depuis l'Interface Xbox 360, ou en chargeant le jeu puis en appuyant sur la touche Xbox Guide.

Pour commencer une partie, appuie sur  depuis l'écran de démarrage de Viva Piñata. Sélectionne le profil que tu souhaites utiliser (ta progression dans le jeu et tes succès seront sauvegardés uniquement sur ce profil). Ensuite, tu peux soit commencer un tout nouveau jardin, soit reprendre un jardin précédemment sauvegardé.

Pour chaque nouveau jardin que tu crées, tu dois choisir un nom et un périphérique de stockage où le sauvegarder. Une fois créés, il est impossible de déplacer ou de copier les fichiers de sauvegarde, alors réfléchis bien avant de choisir. Sache également que si tu commences à jouer sans avoir spécifié un nouveau fichier de sauvegarde ou un fichier déjà existant, tu ne pourras pas sauvegarder ta partie du tout !

Si tu as plusieurs jardins sauvegardés sous le même profil, ils partageront tous le même compte et la même expérience.

En cours de jeu, le système de sauvegarde automatique de Viva Piñata enregistre régulièrement ta progression (et après chaque événement clé, tel qu'un achat ou une vente). Tu as également la possibilité de sauvegarder manuellement à tout moment en appuyant sur  et en sélectionnant Sauvegarder et Continuer ou Sauvegarder et Quitter.

# Outils et Ressources

## Menus

Tu peux accéder à la plupart des informations et services dont tu as besoin dans le Menu principal, en appuyant sur **X**, puis en orientant **L** pour choisir une option. Par exemple, tu peux ainsi facilement accéder aux outils, au Journal et aux magasins du village.

L'autre menu **START** te permet de changer le style de commande (entre Simple et Avancé), inverser l'axe X ou Y, et sauvegarder ta partie. Si tu appuies sur **Y** lorsqu'une Piñata est en surbrillance, un menu Informations concernant cette Piñata s'affiche.

## Le journal

Le journal que Leafos t'a donné est constamment mis à jour avec les nouvelles informations au fur et à mesure de ta progression et de tes découvertes. Ses pages contiennent également les alertes, les commentaires de Leafos ainsi que le registre des événements de ton jardin. Tu peux consulter le journal à tout moment en le sélectionnant depuis le Menu principal (appuie sur **X**).

## Alertes

Leafos et les autres s'en servent pour attirer ton attention. Lorsque des alertes apparaissent dans le coin inférieur droit de l'écran, appuie sur **O** en bas pour mettre une alerte en surbrillance puis sur **A** pour la lire. Si tu les ignores, tu laisseras passer d'importantes informations. Lorsque tu as terminé de lire les alertes, appuie sur **O** en haut pour quitter la barre d'alertes et revenir au jardin.



# Outils pour le jardin

Tout bon jardinier n'a besoin que de peu d'outils ; Leafos te les fournira lorsqu'elle jugera que tu es prêt. Appuie sur **X** pour accéder au Menu principal et choisis un outil. Pour l'utiliser, appuie plusieurs fois ou longuement sur **A** et pour le ranger, appuie sur **B**. Tout comme ton jardin, ton équipement va s'améliorer !

## Pelle

Au début, elle sert à ramasser les déchets et éloigner les créatures nuisantes, mais plus tard, elle te permettra de modeler véritablement ton jardin.



## Arrosoir

Lorsque tu arroses tes plantes, fais attention à la jauge. Il est important de ne pas laisser tes graines et tes plantes se dessécher, mais il est tout aussi mauvais de trop les arroser.



## Sachet de graines d'herbe

Source inépuisable de graines d'herbe qui pousse instantanément, c'est l'accessoire indispensable pour un jardin verdoyant ! Appuie sur **A** une fois pour commencer à semer et une deuxième fois pour arrêter.



Il existe d'autres graines de différentes formes, couleurs et quantités, mais assure-toi que tu les as bien plantées (en appuyant sur **A**) et non pas simplement jetées par terre (en appuyant sur **B**). Les graines simplement jetées au sol pousseront plus lentement, voire pas du tout. Mais tu peux toujours les ramasser et les replanter correctement.

## Acquérir des Piñatas



Chaque espèce de Piñata a ses propres conditions requises pour apparaître, visiter et enfin élire domicile dans ton jardin. Tu dois être en mesure d'offrir les plantes, voisins ou conditions nécessaires, voire une combinaison de tout cela.

Par exemple, un whirln présent dans ton jardin peut inciter un sparrowmint à sortir de sa cachette, et un petit étang risque fort d'attirer les lickatoads et les quackberys. Mais ce n'est pas complètement gagné, encore faut-il qu'ils décident de s'installer définitivement. La nourriture est souvent un facteur important.



Pour en savoir plus sur les besoins d'une Piñata présente ou non dans ton jardin, mets-la en surbrillance puis appuie sur **Y** pour afficher ses informations puis consulte ses exigences dans l'onglet Statut condition. Espérons qu'en suivant ces indications, tu arriveras à la persuader de rester !

Apporte-lui tout ce qu'elle demande, et la Piñata visiteuse en noir et blanc se transformera en résidente de ton jardin et arborera des couleurs flamboyantes. Tu peux ensuite lui donner un nom. Pour ce faire, ouvre le menu Informations de la Piñata (appuie sur **Y**), clique sur l'onglet Infos de base puis sélectionne l'onglet Renommer. Bien joué ! Mais n'oublie pas : les Piñatas ne resteront que si elles continuent à être bien traitées !

Informations



## Prendre soin des Piñatas

### Temps et expérience

Lorsqu'on te donnera une horloge, il te sera plus facile de te souvenir des tâches que tu dois accomplir, de savoir quand tes assistants commencent et finissent leur journée de travail, et à quelle heure les Piñatas sont le plus en forme.

Il y a une sorte de jauge d'expérience autour de l'horloge, sous forme de pétales qui deviennent bleus au fur et à mesure que tu améliores ton jardin et que tu y attires des Piñatas. Lorsqu'elle est pleine, tu passes au niveau suivant, ce qui t'apporte divers avantages : des améliorations pour tes outils, plus d'espace pour ton jardin ou de nouveaux looks pour tes Piñatas !



### Maisons des Piñatas

Chaque espèce de Piñata possède son propre style de maison conçue spécialement pour qu'elles s'y sentent à l'aise. Lorsque tu as plusieurs Piñatas résidentes d'une même espèce, il est temps de penser à construire l'une de ces maisons. L'artisan du village te construira même la première maison gratuitement.

Place le chantier de construction là où tu veux dans le jardin, puis confirme ton choix en appuyant sur **A**. Si ça devient rouge, cela signifie qu'il n'y a pas assez de place pour construire à cet endroit. Essaie alors de le faire pivoter (appuie longuement sur **X** et oriente **L**) ou trouve un autre emplacement.



Les maisons offrent un endroit où tes Piñatas peuvent se réfugier et dormir, ce qui les rend généralement plus heureuses, mais également un lieu où elles pourront se courtiser !





## Recherche d'âme sœur

Une fois que les Piñatas ont fait leur apparition, sont venues visiter ton jardin pour finalement s'y installer, c'est le prochain objectif à atteindre.

Après avoir construit une maison de Piñata, essaie d'allumer la flamme entre deux Piñatas de la même espèce. Pour cela, mets une Piñata en surbrillance en appuyant sur **A**, puis fais la même chose avec une deuxième. Il faut parfois satisfaire des conditions requises au préalable (appui sur **Y** sur une Piñata en surbrillance pour plus d'informations), mais si tu vois des cœurs apparaître au-dessus de leur tête, c'est bon signe !

Ensuite, à chaque espèce correspond un mini-jeu sous forme de labyrinthe. Le but du jeu est de ramasser le plus de pièces possible. Si tu touches les murs, tu perds des vies et lorsque tu n'as plus de vie, tu as perdu. Non seulement tu perds tes pièces mais en plus tes Piñatas auront



le cœur brisé et ne pourront plus courtiser pendant quelque temps.



Si tu réussis, l'heureux couple se livrera à sa danse nuptiale

accompagné par la musique du juke-box. Storkos apparaîtra bientôt pour déposer un œuf qui ne tardera pas à éclore. Félicitations ! Tu as créé une famille heureuse de Piñatas résidentes !



Une dernière chose : quand tu verras ta nouvelle jeune Piñata s'emballoter dans un cocon, ne t'inquiète pas : c'est ainsi qu'elle deviendra une Piñata adulte.

## Expériences

Les Piñatas les plus exotiques et les plus précieuses ne viennent pas forcément des contrées sauvages autour de ton jardin. En faisant des petites expériences (par exemple sur le régime alimentaire d'une Piñata), il est possible de créer de nouvelles couleurs ou apparences, voire une toute nouvelle espèce. Alors si tu veux jouer l'apprenti sorcier, lance-toi et tu verras ce qui se produit !

## Bonbons



Les Bonbons de Piñata ordinaires augmentent la valeur d'une Piñata lorsqu'elle en mange. Toutes les Piñatas contiennent des Bonbons de vie, et lorsqu'elles sont blessées ou malades, elles les perdent. (La Piñata quitte alors le jardin, perd son identité et retourne à l'état sauvage.)



Les Bonbons de bonheur remplissent la Jauge de bonheur, de la Piñata, alors que les Bonbons de joie qui sont encore plus puissants, les mettent dans une forme olympienne et arrêtent même leur processus de vieillissement !



Les Bonbons piquants sont empoisonnés et dispersés par les Piñatas piquantes et les voyous. Ne laisse pas tes Piñatas s'en approcher, à moins que tu ne veuilles que Dastardos te rende une petite visite...



Enfin, une fois que deux Piñatas de la même espèce ont accompli leur danse nuptiale, d'autres membres de la même espèce pourront exécuter leur future danse simplement en mangeant un Bonbon d'amour.

## Magasins du village

Le village est le paradis pour le shopping. Utilise les pièces que tu gagnes en enlevant les déchets de ton jardin (et plus tard par d'autres manières comme vendre des produits) pour payer des objets et services qui te sont proposés. Ils sont très nombreux et divers et la plupart te permettront d'améliorer ton jardin et la qualité de vie de tes Piñatas.

Au cours du jeu, d'autres magasins s'ouvriront, mais tu trouveras ci-après la liste des principaux magasins.



### Bazar



Tu peux acheter ici des graines et autres objets divers. Lottie peut également t'aider à faire le ménage dans ton inventaire en te rachetant ce dont tu n'as plus besoin.



### Animalerie



Petula s'occupe de vendre des accessoires pour Piñatas (et d'autres animaux). Tu peux en acheter pour tes résidents ou les offrir en cadeau. D'ailleurs, il y en a certains qui ont des effets intéressants...



### Bureau de poste



En jouant en mode coopératif avec tes amis sur Xbox-Live®, tu peux envoyer et recevoir des boîtes contenant diverses choses. Viens parler à Fanny Franker dans ce chaleureux endroit qu'est le Bureau de poste de ton quartier.



### Atelier de l'artisan



Les maisons de Piñatas leur offrent sécurité et tranquillité. Les construire, c'est le métier qu'a choisi Willy Builder, et il peut se mettre au travail dès que tu veux !

## Assistants à ton service

Besoin d'aide pour les tâches quotidiennes ? Aucun problème ! Rends-toi à l'auberge du village pour voir si des assistants sont à la recherche de travail.

Une fois que tu les as embauchés, tu es responsable de leur sécurité et de leur bonheur (essaie de ne pas leur faire faire trop d'heures supplémentaires).

Tout le monde sait qu'un assistant malheureux ne fait pas du bon travail !



### Arroseuse

Tu oublies tout le temps d'arroser tes plantes ? Elle s'assurera que tes graines et plantes ont toute l'eau qu'il leur faut.

### Désherbeuse

Ton jardin est envahi par les mauvaises herbes et tu n'as pas le temps ou le savoir-faire pour t'en occuper toi-même ? Alors ne cherche pas plus loin !



### Cueilleuse

Elle ramassera tous les fruits, légumes et autres produits jonchant le sol de ton jardin, les vendra et te ramènera les bénéfiques.



### Guetteur

Sa spécialité : éloigner les créatures nuisibles. Certes, il ne réussit pas à chaque fois, mais ce qui est sûr c'est qu'il effraye quand même plus de Piñatas piquantes que de Piñatas apprivoisées.



### Dénicheur

Si tu crois à la légende d'un trésor enfoui sur l'île de Piñata, il creusera dans ton jardin pour en explorer les profondeurs.



## Personnalisation

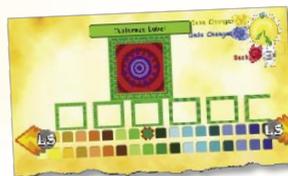
Dans Viva Piñata, tu peux tout personnaliser : ton jardin tout comme les Piñatas qui y habitent.

Une fois qu'une Piñata est devenue résidente et que tu lui as donné un nom, tu peux personnaliser ta Piñata. Va faire un tour à l'Animalerie pour te procurer des accessoires (ou échanges-en avec tes amis). Tu y trouveras des chapeaux, des bijoux et d'autres objets plus originaux. Attention, le nombre d'accessoires que tu peux assigner à tes Piñatas est limité, alors sois judicieux dans tes dépenses !



Une Piñata née dans ton jardin portera une étiquette créée par tes soins, et exhibera ainsi ta réussite aux yeux de tous. De cette manière, chaque Piñata a sa propre identité et sa propre valeur. Et tu pourras peut-être voir des Piñatas 'stars' très recherchées sur le marché...

### Éditeur d'étiquettes



Tu peux y accéder dès la livraison de ton premier œuf de Piñata en appuyant sur **X** pour ouvrir le Menu principal et en sélectionnant Éditeur d'étiquettes. Les étiquettes sont composées de trois éléments (cadre, fond, logo) de deux couleurs chacun. Pour éditer ton étiquette, tu peux choisir des formes et couleurs aléatoires ou façonner toi-même chaque élément selon tes propres goûts.

# Danger dans le jardin

## Piñatas piquantes

Toutes les Piñatas ne sont pas inoffensives — certaines sont vraiment des Piñatas 'sauvages'. Comme toutes les autres Piñatas, les Piñatas piquantes n'apparaissent que lorsque certaines conditions sont remplies. Par contre, en ce qui les concerne, peu importe l'espèce : elles n'apporteront que des ennuis ! Fais tout ton possible pour protéger tes graines, tes plantes et tes Piñatas jusqu'à ce que ces invités indésirables quittent



Les meilleurs jardiniers sont capables d'appivoiser les Piñatas piquantes et de les transformer en gentilles Piñatas. C'est une autre façon d'avoir une nouvelle espèce dans ton jardin !

## Mauvaises herbes

Comme certaines Piñatas qui sont moins les bienvenues que d'autres, des mauvaises herbes de toutes sortes envahiront à la première occasion tes rangées de légumes bien nettes et tes jolis parterres de fleurs. Par exemple, les chardons se répandent très vite sur la moindre petite parcelle vide, et tes Piñatas apprécieront guère de se faire piquer sans arrêt.

Alors souviens-toi, la seule mauvaise herbe utile qui existe, c'est... non, en fait ça n'existe pas les mauvaises herbes utiles. Donc, si tu n'as pas besoin d'elles, débarrasse-t'en dès que possible !



## Bagarres

En règle générale, les Piñatas évitent les confrontations, sauf si elles sont provoquées. Cependant, certaines espèces comme les Kittyflosses et les barkbarks sont des rivaux naturels et s'attaquent volontiers les uns les autres. De même les Piñatas parents se battent toujours pour protéger leur progéniture d'un danger.

Les Piñatas se battent en lançant des projectiles (par exemple, le cinnamoukey lance des peaux de banane). Si tu veux mettre fin à une bagarre, sers-toi de la pelle ou de l'arrosoir, mais rien ne dit que ça va fonctionner...

## Voyous

Les voyous sont une bande de vandales contrôlés par le Professeur Pester, qui s'est autoproclamé le 'génie du mal' de l'île de Piñata et qui veut tous les bonbons pour lui tout seul. Avec ce seul but en tête, il envoie ses subalternes piétiner, détruire et dévaster les jardins les plus riches, sans se soucier une seule seconde des sentiments de leurs propriétaires.



Tu reconnaîtras facilement ces voyous à leurs vilains masques rouges et leur comportement destructeur. Inutile de perdre ton temps à essayer de les transformer comme pour les Piñatas piquantes (même si ce ne serait pas très difficile vu leur gourmandise naturelle). Mets-les simplement dehors avant qu'ils ne mettent à sac ton beau jardin !

## Voir ta progression

D'une manière générale, *Viva Piñata* est un jeu ouvert, il y a toute une palette de défis à tenter et d'objectifs à atteindre.



Tout a une valeur dans ton jardin. Les Piñatas les plus rares ont plus de valeur que les autres, mais tu peux cependant ajouter de la valeur à n'importe quelle Piñata avec les bonbons et les accessoires. Comparer la valeur générale de ton jardin avec celui de tes amis est un bon moyen de connaître ta progression.

Ton titre se modifiera également en fonction de ton niveau de compétences. Tu gagnes de l'expérience chaque fois qu'une nouvelle Piñata te rend visite ou devient résidente, mais aussi quand tu fais pousser des plantes et se courtiser différentes espèces de Piñatas. Au final tu pourras même obtenir le titre de Maître entremetteur !

Tu peux aussi tenter d'attirer toutes les Piñatas disponibles si tu as assez de temps et de talent. Même le grand Jardinero n'est jamais parvenu à un tel exploit...

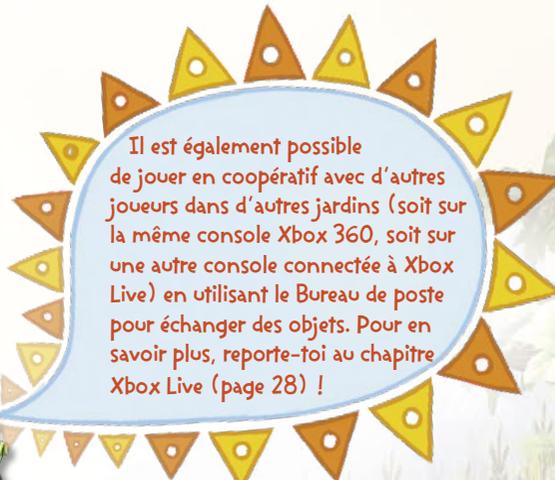
Continue à bien travailler, et bientôt tu seras contacté par Piñata Central qui te proposera de nouveaux défis. Tu pourras ainsi mettre en pratique ce que tu as appris. Si tu réussis, tes Piñatas rejoindront les autres pour être envoyées aux quatre coins du monde, augmentant ainsi leur valeur et, par la même occasion, ton expérience. Et finalement, tu joueras un rôle clé dans l'histoire de l'île de Piñata !

## Travail en équipe

### Mode famille

Avec le mode famille de *Viva Piñata*, il est possible de jouer à deux joueurs ou plus en coopératif sur un seul jardin. Ainsi, les adultes, les frères ou sœurs plus âgés, ou les joueurs plus expérimentés peuvent aider les plus jeunes ou les débutants dans les sections du jeu les plus difficiles.

Il n'y a aucun menu à ouvrir ni paramètre à modifier : il suffit de brancher une ou plusieurs autres manettes et tous les joueurs pourront apporter leur aide en manipulant le même curseur. C'est aussi simple que ça.



Il est également possible de jouer en coopératif avec d'autres joueurs dans d'autres jardins (soit sur la même console Xbox 360, soit sur une autre console connectée à Xbox Live) en utilisant le Bureau de poste pour échanger des objets. Pour en savoir plus, reporte-toi au chapitre Xbox Live (page 28) !



Avec Xbox Live, jouez avec et contre qui vous voulez, quand vous le voulez et où que vous soyez. Créez votre profil (carte du joueur). Conversez avec vos amis. Téléchargez des contenus sur le Marché Xbox Live. Envoyez et recevez des messages vocaux et vidéo. Connectez-vous et rejoignez la révolution !

## Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox Live, vous devez raccorder votre console Xbox à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox Live. Pour savoir si Xbox Live est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox Live, rendez-vous sur le site : [www.xbox.com/connect](http://www.xbox.com/connect).

## Échanger

En utilisant le Bureau de poste, tu peux échanger des graines, des plantes, des accessoires et même des Piñatas avec tes amis sur Xbox Live. Cette option n'est disponible (ainsi que le Bureau de poste lui-même) que lorsque le joueur a atteint un certain niveau. Il te suffit de suivre les instructions à l'écran pour envoyer ou recevoir des boîtes, mais n'oublie pas que tu ne peux avoir qu'une seule boîte à la fois dans ton jardin. Le Bureau de poste a également un espace de stockage limité, alors assure-toi de bien débarrasser toutes les boîtes dès que tu les reçois.



## Jouer en ligne en toute sécurité

Essayer les options en ligne d'un jeu est très amusant, mais tu dois être très prudent face aux gens que tu ne connais pas. Il est conseillé que les parents ou les tuteurs des plus jeunes joueurs les accompagnent pendant l'installation et gardent une trace des parties jouées en ligne. Et qui sait, ça leur donnera peut-être envie de jouer !

Pour pouvoir rejoindre Xbox Live et jouer à *Viva Piñata* en ligne, il faut avoir un compte Windows Live™. Si tu n'en as pas déjà un, demande à tes parents ou tuteurs de t'aider à en créer un. Tu peux le créer sur ta console Xbox 360 lors de ton inscription à Xbox Live, ou bien sur le site : [www.xbox.com](http://www.xbox.com).

Tes parents ou tuteurs devraient également s'assurer que les paramètres de contrôle parental de ta console Xbox 360 leur conviennent. Pour cela, rends-toi dans la section Système de l'Interface Xbox.

Pour plus d'informations sur le contrôle parental, reporte-toi au document fourni avec ce manuel (ou rends-toi sur le site [www.xbox.com](http://www.xbox.com)).

Si tu as la chance d'explorer le monde de *Viva Piñata* en ligne, nous espérons que tu apprécieras toutes les options qui t'y attendent, ainsi que toutes les autres choses que nous gardons en réserve !

## Langues non prises en charge dans l'Interface Xbox

Si ton jeu est disponible dans une langue qui n'est pas prise en charge dans l'Interface Xbox, tu dois choisir la région correspondante dans les Paramètres de la console afin d'activer cette langue dans le jeu. Pour plus d'informations, rends-toi sur le site : [www.xbox.com](http://www.xbox.com).

# Trucs et astuces



J'espère que désormais tu te sens prêt à commencer ton jardin, si ce n'est pas déjà fait. Je vais quand même te donner quelques petites astuces supplémentaires qui pourraient t'être utiles.

Comme pour les Piñatas, tu peux construire des maisons pour les assistants dans ton jardin. L'avantage est que s'ils se réveillent sur le site, ils peuvent commencer le travail tout de suite !



Si une Piñata est perchée sur un objet, tu peux essayer de lui donner une petite tape avec ta pelle pour l'inciter à redescendre.

Mais vas-y doucement avec ta pelle ! Les mauvaises actions ont des conséquences, et bien que la plupart des objets peuvent être cassés, tu devrais plutôt vendre ceux dont tu n'as plus besoin pour approvisionner ton compte.



Le curseur rapide (appui sur ) te permet d'avoir une vue rapide, mais aussi d'augmenter la portée de ton arrosoir.

Parfois, modifier l'apparence de tes Piñatas est plus simple qu'il n'y paraît. Pourquoi n'essaierais-tu pas d'ajouter une touche de couleur à leur régime alimentaire ?



# Crédits

## Rare

### Équipe de développement Viva Piñata

#### Logiciel

William Bryan  
Brent Poynton  
Phil Baker  
Michael Boulton  
James Thomas  
Neil Jones  
Eoin O'Flynn  
David Parkinson  
Giles Evans-Pritchard  
Richard Geary  
Robin Moore  
Andrew Fenwick

#### John Pegg

Edward Bryan  
Eike Umlauf  
Nicola Bhalerao  
Andy Patrick  
Charles Gootley  
Adam Kitching  
Ian Bolton  
Laurie Cheers  
James Lawrence  
Gareth Lough  
Dave Symmonds  
Salvatore Fliccia

#### Infographie

Edward Bryan  
Ryan Stevenson  
Neil Pryce  
Andy Burt  
Riko Agarie  
Stephen Hall  
Neill Harrison  
Andrew Pollington  
Steve Mayles  
Patrick Rabbette  
Elissa Miller  
Chris Phillips  
Andrew Hall  
Andrew James  
José Fernández Castro

#### Conception

Gregg Mayles  
Justin Cook  
Gavin Price  
Matthew Carter

#### Musique et effets sonores

Grant Kirkhope

#### Production

Chris Sutherland  
Steven Brand

#### Tests

David Wong

## Autres contenus, ressources et services

### Autre groupe d'infographie et d'infographie Rare

Steven Hurst et  
Daniel Carey, Michael  
Cawood, Paul  
Cunningham, Jim Ellis,  
Giorgio Grecu, Ellen  
Holland, Matt Lewis,  
Stephen McFarlane,  
Richard Morrall, Jon  
Mummary, Richie Prado,  
Katherine Sellar, Bryan  
Smyth

### Production, effets sonores, enregistrement voix, encodage et compression

David Clynic, Jamie  
Hughes, Martin Penny,  
Eveline Novakovic

### Logiciel

Kieran Connell, David  
Pashute, Mark Wilson,  
Paul Mountain, James  
Ackroyd, Chris Pigas

### Recherche et développement

Jim Horth, Tom Grove,  
Adam Miller, Ben  
Miller, Tom Kuhn et

### Musique et effets sonores

Steve Burke,  
Robin Beanland

### Microsoft

#### Production

Alison Stroll  
Jim Veevaert

#### Tests

Andrew Franklin  
Tom Arnold  
Chris Chamberlain  
Matt Richenburg  
Karie Daniel  
Mike Vargas  
Mark Harrington  
Jennifer Boespflug  
Andy Dotson  
Dave Johnson  
Sean Kellorng  
Sakura Thompson  
Les équipes de tests  
secondaires

#### Tests utilisateur

Marcos Nunes-Ueno  
Tom Fuller

### Expérience utilisateur

Beth Demetrescu  
Keith Cirillo  
Dana Ludwig  
Joshua Ortega  
JoAnne Williams

### Équipe technique

Brian Stone  
Glenn Doren  
Bachir Babale  
Brian Spanton  
Burzin Engineer  
Caleb Cha  
James Coiz, Jr  
Jeff Spradling  
Jon Fleming  
Phil Bergman  
Phillip Saltzman  
Raymond Arifantao  
Rohith Gowda  
Russell Clarke  
Steven Jackson  
Steve Dolan

l'équipe de recherche et développement

### Tests

Huw Ward, Luke Munton,  
Richard Cousins, Anthony  
Salway, équipe de  
tests Volt.

### Production localisation

Chris Stamper  
Andy Wilson

### Contenu manuel

Leigh Loveday

### Voix

Louise Ridgeway, 4Kids  
Entertainment

Aleks Gershaft  
Marwan Jubran  
Mike Ruete  
John Yip  
Matthew Call  
Eric Lee  
David Riemann  
Brant Schweigert

### Localisation

Virginia Spencer  
Tom McManamon  
Steve Garrad  
Bartolomé Malagón  
Ramirez  
Jason Shirley  
Niamh Marsh

**Marketing, relations publiques, département commercial, franchise, légal et géopolitique**  
Michael Johnson  
Jen Martin  
Genevieve Waldman

### Orchestre

Nic Raabe  
James Fitzpatrick  
The City Of Prague  
Philharmonic Orchestra

### Remerciements

Chris Stamper,  
Mark Bettenidge,  
Simon Farmer, Lee  
Schuneman, Lee  
Musgrave, département  
informatique Rare, 4Kids  
Entertainment

### Remerciements spéciaux

Viva Piñata est basée sur  
un concept original de  
Tim Stamper

Jim Hawk  
Frank Pape  
Todd Stevens  
Jeremy Los  
Ed Ventura  
Steve Schreck  
Don McCowan  
Sue Stickney  
Elke Suber  
Nicholas Mitchell  
Paige Williams

### Remerciements spéciaux

Josh Atkins, Craig  
Davison, Laura  
Hamilton, Shane Kim,  
Chris Kimmell, Peter  
Kingsley, The Live KI,  
Klobba Lobb, Chris  
Martenson, MGS Web  
Team, Mike Minahan,  
Oliver Miyashita, Earnest  
Yuen, Kevin Salcedo, Phil  
Spencer, Jeff Sullivan,  
Bonnie Ross

# support technique

	PSS*	TTY**
Australie	1 800 555 741	1 800 555 743
Österreich	0800 281 360	0800 281 361
Belgique/België/Belgien	0800 7 9790	0800 7 9791
Česká Republika	800 142365	
Danmark	80 88 40 97	80 88 40 98
Suomi/Finland	0800 1 19424	0800 1 19425
France	0800 91 52 74	0800 91 54 10
Deutschland	0800 181 2968	0800 181 2975
Ελλάδα	00800 44 12 8732	00800 44 12 8733
Magyarország	17774933	
Irland	1 800 509 186	1 800 509 197
Italia	800 787614	800 787615
Nederland	0800 023 3894	0800 023 3895
New Zealand	0508 555 592	0508 555 594
Norge	800 14174	800 14175
Polska	00 800 4411796	
Portugal	800 844 059	800 844 060
España	900 94 8952	900 94 8953
Slovensko	0800 004 557	
Sverige	020 79 1133	020 79 1134
Schweiz/Suisse/Svizzera	0800 83 6667	0800 83 6668
South Africa	0800 991550	
UK	0800 587 1102	0800 587 1103

\*PSS – Product Support Services; Produkt-Supportservices; Services de Support Technique; Produktsupporttjenester; Tuotetuki; Produktsupport; Υπηρεσία υποστήριξης πελατών; Supporto tecnico; Serviço de Apoio a Clientes; Servicio de soporte técnico; Servíços de Suporte ao Produto; Služby podpory produktů; Dział wsparcia technicznego produktu; Műszaki terméktámogatás; Služby produktové podpory.

\*\*TTY –Text Telephone; Texttelefon; Service de télécommunications pour les malentendants; Teksttelefon; Teksttelefon; Τηλεφωνο κειμένου; Texttelefon; Trasmissione telefonica di testo; Linha especial para dispositivos TTD (telecomunicações para deficientes auditivos); Teléfono de texto.

For more information, visit us on the Web at [www.xbox.com](http://www.xbox.com)

Les informations contenues dans ce document, y compris les références à des URL ou à d'autres sites Web Internet, peuvent faire l'objet de modifications sans préavis. Sauf mention contraire, les noms de sociétés, les organisations, les produits, les noms de domaines, les adresses e-mails, les logos, les personnes, les lieux et les événements décrits dans ce document sont fictifs et toute ressemblance à une société, une organisation, un produit, un nom de domaine, une adresse e-mail, un logo, une personne, un lieu ou un événement réels ne serait que pure coïncidence. Il incombe à l'utilisateur de respecter toutes les lois applicables en matière de droits d'auteur. Sans limitation des droits issus des droits d'auteur, aucune partie de ce document ne peut être reproduite, stockée ou incluse dans un système de récupération de données, voire transmise à quelque fin ou par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre) sans l'autorisation expresse et écrite de Microsoft Corporation.

Les produits mentionnés dans ce document peuvent faire l'objet de brevets, de dépôts de brevets en cours, de marques, de droits d'auteur ou d'autres droits de propriété intellectuelle et industrielle de Microsoft. Sauf stipulation expresse contraire d'un contrat de licence écrit de Microsoft, la remise de ce document n'a pas pour effet de vous concéder une licence sur ces brevets, marques, droits d'auteur ou autres droits de propriété intellectuelle.

Les noms de sociétés et de produits mentionnés dans ce document appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

La copie, l'ingénierie à rebours, la transmission, la présentation en public, la location, la facturation de l'utilisation ainsi que le contournement de la protection contre la copie sont strictement interdits.

© & © 2006 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

Microsoft, le logo Microsoft Game Studios, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, les logos Xbox et Xbox Live et Rare, le Rare logo, Viva Piñata, Windows Live sont des marques, déposées ou non, de Microsoft Corporation aux États-Unis d'Amérique et/ou dans d'autres pays. Rare Limited est une filiale de Microsoft Corporation.



Fabriquée sous licence de Dolby Laboratories.

Visite le site [www.vivapinata.com](http://www.vivapinata.com) !