

Geavanceerde Besturing



Microsoft
game studios

0906 Art.nr. X13-08785-01 NL



XBOX 360

XBOX
LIVE

⚠ WAARSCHUWING

Lees voor het spelen van deze game de instructiehandleiding bij de Xbox 360 en eventuele overige handleidingen door voor belangrijke informatie over veiligheid en gezondheid. Bewaar alle handleidingen voor toekomstig gebruik. Bezoek www.xbox.com/support of bel met Xbox Customer Support (telefoonnummer aan de binnenzijde van de verpakking) om een nieuwe handleiding te ontvangen.

Belangrijke gezondheidswaarschuwingen voor het spelen van videogames

Lichtgevoelige aanvallen

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames.

Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met verschillende symptomen, waaronder een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring of tijdelijk verlies van bewustzijn. Deze aanvallen kunnen ook leiden tot bewusteloosheid of stuipreukingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn.

Wanneer je een van deze symptomen ondervindt, dien je onmiddellijk de game te staken en een arts te raadplegen. Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - het ondervinden van deze aanvallen treedt met meer waarschijnlijkheid op bij kinderen en tieners dan bij volwassenen. Het risico van lichtgevoelige epileptische aanvallen kan worden verminderd door de volgende voorzorgsmaatregelen te treffen:

- verder van het televisiescherm af te gaan zitten.
- een kleiner televisiescherm te gebruiken.
- in een goed verlichte kamer te spelen.
- niet te spelen wanneer je slaperig of moe bent.

Wanneer bij jezelf of een van je familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dien je een arts te raadplegen voordat je een game speelt.

Stel de Xbox 360 in op PAL-60 voor het beste resultaat.

Het scherm instellen op PAL-60

1. Selecteer het **systeemblad** in het Xbox 360 Dashboard.
2. Selecteer **Console-instellingen** en druk op **A**.
3. Selecteer **Display** en druk op **A**.
4. Selecteer **PAL-instellingen** en druk op **A**.
5. Selecteer **PAL-60** en druk op **A**.
6. Bevestig wanneer gevraagd wordt of je de nieuwe instellingen wilt behouden, en druk op **A**.

Sommige oudere tv's ondersteunen PAL-60 niet. Neem bij twijfel contact op met de fabrikant van de tv.

Inhoudstafel

- 2 Welkom op Piñata Eiland
- 3 Wat te doen in de tuin
- 4 Wie is wie in de tuin
- 6 Wie zijn de Piñata's
- 8 Gids Snelstarten
- 10 Geavanceerde besturing
- 12 Scherm
- 13 Een game starten en opslaan
- 14 Gereedschap en hulpmiddelen
- 16 Piñata's aantrekken
- 17 Piñata's verzorgen
- 20 Een helpende hand
- 23 Aanpassen
- 24 Problemen in de tuin
- 26 Succesmeter
- 27 Samenwerken
- 28 Xbox Live
- 30 Hints en tips
- 31 Credits
- 32 Garantie
- 33 Telefoonnummers voor klantenservice

Welkom op Piñata Eiland



Wat als er er nu eens een plek bestond, ver weg, waar elke Piñata een echt levend wezen was?

Wat als jij daar nu eens werd uitgenodigd en dan de middelen kreeg om de Piñata's een thuis te helpen bouwen?

Welkom in de wereld van Viva Piñata™!

Toevallig is Piñata Eiland een plek met een heel belangrijke taak. Helemaal in het midden van het eiland, omringd door alle tuinen, ligt de Piñata Centrale. Als de Piñata's uit de tuinen er helemaal klaar voor zijn, worden ze de wijde wereld in geknald door de Piñata Centrale, zodat ze op allerlei feestjes hun snoep kunnen gaan delen.

Telkens als zo'n Piñata voor dolle pret en plezier heeft gezorgd op zo'n feest, keert de Piñata terug naar het eiland en begint het fantastische proces helemaal opnieuw.

Nu kun je helemaal zelf ervaren hoe het leven op Piñata Eiland is, het leven op het eiland dat ooit toebehoorde aan de alom bekende en talentvolle tuinier, Jardiniero. Ben je klaar om in beroemde voetsporen te treden? Succes!



Wat te doen in de tuin

Wat te doen in de tuin

Iedereen die in het bezit is van dit getuigschrift, mag onbeperkt toegang verlenen tot de Piñata's, ze laten bezoeken, verblijven en romantische dansen uitvoeren. Volgens dit certificaat mag de houder het eerder vermelde gebied beschermen en/of verdedigen met alle mogelijke middelen, behalve met heel oude zweterige gymsokken en projectielen. De houder mag alle mogelijke gebouwen plaatsen in eerder genoemd gebied en is verantwoordelijk voor het onderhoud ervan. Alle gebouwen mogen worden gebruikt voor residentiële of industriële doeleinden of voor recreatie. De houder mag echter geen distributiecentrum bouwen of enig ander gebouw dat eventueel concurrentie voor de Piñata Centrale kan zijn. De houder mag geen muziek spelen op de eerste dinsdag van februari, want dan is het volle maan. De houder mag nooit robots of andere machines bouwen in het eerder genoemde gebied.



wie is wie in de tuin

Als je de tuin tot leven brengt, ontmoet je enkele van de lokale personages en ontdek je hoe ze passen in het plaatje...

Leafos

Leafos is het personage op Piñata Eiland waarmee je het meest praat. Ze doet haar uiterste best om je te helpen presteren en je zult niet ver raken zonder haar advies. Zorg dus maar dat je niet op haar tenen trapt.



Storkos

Is het een vogel? Nou, niet echt. Maar Storkos vliegt wel door de eilandlucht en levert eieren overal waar twee Piñata's een baby verwachten. Ze neemt haar taak heel ernstig (zelfs haar kostuum).



Seedos

De excentrieke Seedos is een geweldige bron van nieuwe zaadjes. Een klein probleempje, hij kan urenlang praten over zaadjes. Sommige mensen moeten hem soms hardhandig uit hun tuin verwijderen.



Dastardos

Pas goed op voor die sinistere Dastardos als er een Piñata ziek wordt. Laat je niet vangen door zijn opwekkende lied of door zijn gebazel over hoe hij het wezentje zal genezen. Hij is helemaal geen dokter. Nee, hij is een soort van Pietje de Dood...



Jardiniero

Op Piñata Eiland wachten ze allang op een tuinier die zo getalenteerd is als Jardiniero. Volgens de legende kon hij gewoonweg elke plant kweken en bijna elke Piñata oproepen. Nu is het aan jou om het land te bewerken dat hem ooit toebehoorde.



wie zijn de Piñata's

Er lopen meer dan 60 verschillende soorten Piñata's op het eiland en met de juiste omstandigheden kun je elk van hen naar jouw tuin lokken. Hier heb je een paar voorbeeldjes

Horstachio

Groter en sterker dan de meeste Piñata's en een teken dat je goed op weg bent om je sporen te verdienen.



Buzzlegum

Een in het algemeen goed gemust Piñata-insect, heel gewaardeerd voor z'n honing. Maar het heeft ook een angel en zal die ook gebruiken...



Mousemallow

Zal een van de vroege bezoekers zijn van je tuin. Zijn schitterende gehoor beschermt hem tegen Piñata's die hoger zitten in de voedselketen.



Pretztail

Deze vosachtige is heel gemakkelijk om te verzorgen en hij houdt roofdieren weg. Hij zit meestal thuis, struint rond tijdens de rustige uurtjes na zonsondergang.



Moozipan

Aangezien er geen melk wordt geleverd op het eiland, is deze Piñata de beste garantie op een gezonde voorraad calcium.



Parrybo

Een opvallende Piñata met een stem die even schel is als zijn pluimage. Geen goeie keuze als je gevoelige oren hebt.



Fudgehog

Gelukkig zijn er op dit eiland geen drukke autowegen, want anders zouden deze nachtwezens niet lang meegaan.



Elephanilla

Een Piñata waarmee je kunt uitpakken. Het prijskaartje voor zijn eetgewoonte en voor de schade die hij aanricht is wel erg hoog.



Gids snelstarten

Aangezien de spelers van Viva Piñata het spel zelf helemaal bepalen, nemen jullie vast allemaal een andere weg en werken jullie in een verschillend tempo. Maar iedereen begint wel vanaf hetzelfde punt, dus kun je hier lezen hoe je snel aan de slag kunt.

1. Na een korte verwelkoming op Piñata Eiland kom je je gids tegen, een droevig jong meisje, Leafos genaamd.
2. Als je je niveau van controle over het game wilt wijzigen, kun je dit doen door nu (of later) te drukken op  en dan te kiezen (bij Stijl besturing) tussen Eenvoudig en Geavanceerd. Zie Eenvoudige besturing (p. 11) voor meer details. Als je klaar bent, druk dan opnieuw op  om door te gaan.
3. Gebruik  om Leafos te markeren, en druk dan op  om te praten. Blijf drukken op  om de conversatie te voeren en daarna terug te keren naar het spel.
4. Als je het Journal hebt gekregen, druk dan op  om het Hoofdmenu te openen – je zult dit menu vaak moeten gebruiken. Druk op  om de nieuwe Journal-optie te gebruiken. Luister naar de uitleg van Leafos en druk dan op  om terug te keren naar de tuin.
5. Leafos zal dan demonstreren hoe het alarmsysteem werkt. Zie Gereedschap en hulpmiddelen (p. 14) voor meer informatie over berichten en menu's. Nadat je je eerste bericht hebt gelezen, zal Leafos je de spade toevertrouwen.

6. Nu kun je echt aan de slag! Druk op  om het Hoofdmenu te openen, markeer de spade en druk op  om ze te selecteren. Ga rond in de tuin terwijl je  ingedrukt houdt om al de rommel te verwijderen en de chocolademunten die te voorschijn komen te vangen.

7. Binnenkort zal er een Whirlm naar je tuin komen. Zie Piñata's aantrekken (p. 16) voor tips over hoe je ze kunt verleiden tot een bezoekje of ze laten blijven. Gefeliciteerd met de eerste Piñata die bij jou opduikt!

8. Door de verschijning van de Whirlm of de opruiming van de tuin, zal Leafos je een beloning geven: een pakje graszaadjes. Plant gras in vruchtbare aarde met  (of trek het uit met ). Mogelijk moet je eerst de aarde omwoelen met de spade. De snelste manier om een groot gebied te bewerken is  ingedrukt houden terwijl je  gebruikt om te bewegen.

9. Als je op een bepaald moment niet meer weet wat er allemaal is verteld, kun je dat weer opzoeken in het Journal (druk op  om het Hoofdmenu te openen en selecteer Journal). Ook de tips uit de tutorial zijn hier opgeslagen. Dit is wel handig om weten, want als je de tutorial helemaal hebt doorlopen is deze niet meer beschikbaar in jouw profiel. Als je toch nog eens de tutorial wilt gebruiken, moet je aanmelden met een ander profiel.

Vanaf nu kun je doen wat je maar wilt en dus heeft het geen zin meer om je handje vast te houden.
Nu is het helemaal aan jou.



Geavanceerde Besturing

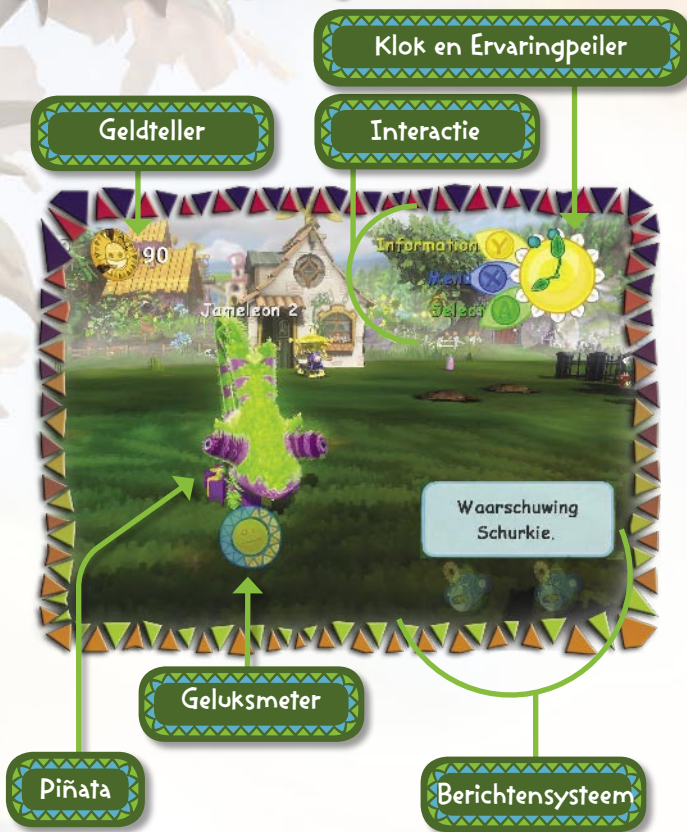
Xbox Guide-knop: Instellingen van de **Xbox Guide** hebben mogelijk voorrang op individuele game-instellingen. Als je wijzigingen aanbrengt in de opties van je game en deze hebben geen effect, ga dan na of er geen conflict is met je instellingen van **Xbox Guide**.

Eenvoudige Besturing

Er is een vereenvoudigde bediening beschikbaar voor jongere of minder ervaren spelers (afhankelijk van de instellingen van je profiel, wordt deze mogelijk automatisch geladen). Met deze instellingen wordt het game uitsluitend bestuurd door de linker stick (1) en de vier gekleurde knoppen. Als je naar 1 links of rechts beweegt, draait de camera rond de cursor; 1 door naar boven of beneden te bewegen, ga je vooruit of achteruit. A, B, X en Y behouden dezelfde functies. Druk op  om te schakelen tussen de instellingen van de besturing.



scherm



Een game starten en opslaan

Maak een Profiel aan op je Xbox 360™ console voor je Viva Piñata speelt. Je kunt dit vanaf het Xbox 360 Dashboard of door het game te laden en op de Xbox Guide-knop te drukken.

Als je een game wilt beginnen, druk op  in het startscherm van Viva Piñata. Selecteer het Profiel dat je wilt gebruiken (de vooruitgang die je boekt en wat je bereikt, wordt enkel in dit Profiel opgeslagen), en beslis dan of je een volledig nieuwe tuin wilt beginnen of je wilt verderbouwen aan een eerder opgeslagen tuin.

Voor elke nieuwe tuin dien je een naam te kiezen en te bepalen op welke Memoryunit je het wenst op te slaan. Zodra een game is opgeslagen, kan het niet meer worden verplaatst. Denk eraan, als je vergeet een nieuw of bestaand spel aan te geven in het begin, zal je het spel later helemaal niet kunnen opslaan.

Als je meer dan een tuin hebt opgeslagen in hetzelfde profiel, wordt je geld en je ervaring gedeeld door al deze tuinen.

Eens je aan het spelen bent, zorgt de functie Automatisch opslaan van Viva Piñata ervoor dat je vooruitgang geregeld wordt opgeslagen (bijvoorbeeld na bepaalde acties zoals verhandelen). Je kunt ook altijd handmatig opslaan door te drukken op  en te kiezen voor Opslaan en doorgaan of Opslaan en afsluiten.

Gereedschap en hulpmiddelen

Menu's

De meeste benodigde diensten en informatie kun je bereiken via het Hoofdmenu. Je kunt dit menu bekijken door te drukken op **X** en op **1** te duwen in de richting van een optie. Gereedschap, het Journal en de dorpswinkel zijn slechts een paar dingen die je snel op deze manier terugvindt.

Via het aparte **START** menu kun je schakelen tussen de verschillende besturingssystemen (Eenvoudig en Geavanceerd), de X- en de Y-as omkeren en je spel opslaan. Als je op **Y** drukt terwijl je een Piñata markeert roep je het menu Informatie op dat bij deze Piñata past.



Het Journal



Je krijgt het Journal van Leafos. Het zal voortdurend worden bijgewerkt met nieuwe details terwijl je speelt en nieuwe dingen ontdekt. Berichten, commentaar van Leafos en een logboek van wat er in de tuin gebeurt, vind je ook allemaal terug op deze pagina's. Je kunt het Journal altijd lezen door het te selecteren via het Hoofdmenu (druk op **X**).

Berichten



Leafos en anderen zullen je aandacht trekken aan de hand van berichten. Als er rechtsonderaan op het scherm berichten verschijnen, druk dan op **O** om een ervan te markeren en op **A** om het te lezen. Er gaat heel wat aan je voorbij als je ze negeert. Druk op **O** op de balk Berichten om terug te keren naar de tuin.



Tuingereedschap

Rasechte tuiniers hebben niet veel gereedschap nodig. Je krijgt het gereedschap zodra Leafos denkt dat je er klaar voor bent. Druk op **X** om het Hoofdmenu te openen en maak dan je keuze. Je gebruikt het door te tikken op **A** of door deze knop ingedrukt te houden. Met **B** berg je het gereedschap weer op. Als je tuin er beter op wordt, zul je ook beter gereedschap krijgen.

Spade



Eerst zul je de spade moeten gebruiken om rommel uit je tuin te verwijderen en plagen te ontmoedigen. Later zul je ze kunnen gebruiken om je tuin vorm te geven op de meer traditionele manier.



Gieter



Hou de meter goed in de gaten als je de planten water geeft en wees voorzichtig — je mag je planten en je zaadjes niet laten uitdrogen, maar het is ook niet gezond om ze te veel water te geven.

Pakje graszaadjes



Een speciale, onuitputtelijke voorraad graszaadjes, cruciaal voor een groene en gezonde tuin. Druk een keer op **A** om te zaaien en nog een keer om te stoppen. De andere zaadjes bestaan in alle mogelijk vormen, groottes en hoeveelheden, maar zorg ervoor dat je ze effectief plant (door te drukken op **A**) in plaats van ze gewoon te laten vallen (door op **B** te drukken). Gevallen zaadjes zullen niet meteen groeien of misschien zelfs helemaal niet, maar ze kunnen wel opgeraapt worden en netjes worden geplant.



Piñata's aantrekken



Elke soort Piñata heeft zijn eigen vereisten om tevoorschijn te komen, je te bezoeken en om uiteindelijk in je tuin te komen wonen. Je moet ze de juiste planten kunnen aanbieden, de juiste burens, voorwaarden of een combinatie van allemaal.

Een Whirlm in je tuin lokt mogelijk een Sparrowmint uit zijn schuilplaats en een klein vijvertje moedigt misschien Lickatoads en Quackberrys aan, maar er is meer nodig om ze effectief te laten blijven. Het aanwezige voedsel speelt vaak een belangrijke rol.

Als je meer wilt weten over de Piñata's en wat ze nodig hebben, markeer er dan eentje in of rond je tuin en druk op **Y** om deze informatie weer te geven en dan kun je de vereisten bekijken op het tabblad Status conditie. Hopelijk helpen deze richtlijnen je om hen te overtuigen om te blijven.

Als je alles helemaal in orde hebt, zie je de bezoekende Piñata van zwartwit veranderen in de prachtige kleuren van een tuinbewoner. Dan kun je

Informatie



Y Informatie te openen en te klikken op het tabblad

Basisinfo en de optie Hernoemen te kiezen. Puik werk! Maar denk eraan: Piñata's blijven alleen maar als ze goed worden behandeld...

Piñata's verzorgen

Tijd en ervaring

Als je na een tijdje een klok ontvangt, zal het makkelijker zijn om in de gaten te houden welke klusjes moeten worden uitgevoerd, en wanneer je Helpers moeten beginnen en stoppen met werken en op welke tijdstippen de verschillende Piñata's voor het meest leven in de brouwerij zorgen.

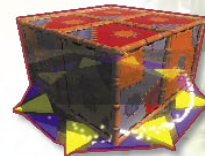
Rondom de klok bevindt zich een Ervaringspeiler met bloemblaadjes die blauw worden als je in je tuin werkt en nieuwe Piñata's aantrekt. Als de peiler vol is, kan dat vanalles betekenen: upgrades van je gereedschap, extra ruimte in je tuin of mogelijke nieuwe verschijningen van Piñata's.



Huisvesting van Piñata's

Bij elke Piñata hoort een specifieke woning die zo ontworpen is dat de Piñata er zich thuis voelt. Als je meer dan een Piñata-bewoner hebt van een bepaald type, is het misschien een goed idee om hen zo'n huis te bezorgen. De lokale bouwer zal het eerste huisje zelfs gratis bouwen.

Plaats de bouwplaats waar je ook wilt in de tuin en bevestig door te drukken op **A**. Als ze rood wordt is er onvoldoende ruimte om te bouwen op die locatie, probeer dan de bouwplaats te draaien (**X** ingedrukt houden en **L** bewegen) of zoek een andere plek.



Dankzij de huizen zijn de Piñata's veiliger en hebben ze een plek om te slapen. In het algemeen maken ze je Piñata's ook gelukkiger en wordt de romantische dans ook mogelijk.





Romantische dans

Nadat de Piñata's verschenen zijn, op bezoek zijn geweest en zijn blijven wonen in je tuin, is dit het volgende doel.

Als er een huisje is gebouwd, moet je proberen om de romantiek tussen twee Piñata's van dezelfde soort aan te wakkeren. Markeer de ene door op **A** te drukken en doe dan hetzelfde met de andere. Soms moet je eerst nog voor een paar andere dingen zorgen (druk op **Y** op een geselecteerde Piñata voor meer details), maar als je hartjes ziet rondvliegen, weet je dat je goed op weg bent.

Elke soort heeft z'n eigen doolhof, een mini-game. Alle munten die je verzamelt, mag je houden. Als je echter te vaak tegen de muur botst, raak je al je levens en verzamelde chocolademunten kwijt. De Piñata's zijn dan teleurgesteld en kunnen een tijdje geen romantische dans meer doen.



Als je slaagt, voert het gelukkige stelletje een romantische dans uit op een passend liedje uit de

jukebox. Kort daarop zal Storkos voorbij komen vliegen en een ei laten vallen. Een paar seconden later gaat het ei open. Gefeliciteerd, je hebt voor een gelukkig gezinnetje Piñata-bewoners gezorgd.

Nog een dingetje: niet panieken als je snoezige nieuweling zich in een cocon wikkelt. Dat is namelijk de enige manier om een volwassen Piñata te worden.



Experimenteren

Bepaalde exotische, waardevolle Piñata's vind je niet zomaar in de vrije natuur. Wat experimenteren (bijvoorbeeld met wat ze eten) en ze gaan variëren in kleur of uitzicht. Je kunt er zelfs gloednieuwe soorten mee creëren. Als je dus plots aan iets gekst denkt, voer het dan uit en kijk wat ervan komt.

Snoepjes



De standaard Piñata-snoepjes verhogen de waarde van een Piñata als ze worden opgegeten. Alle Piñata's bevatten ook Levenssnoepjes en als de Piñata's worden beschadigd of ziek worden, kunnen deze verloren gaan. (De Piñata verlaat dan de tuin, verliest zijn identiteit en verwildert dan weer helemaal.)



Gelukssnoepjes jagen de Geluksmeter van de Piñata de hoogte in, en de nog krachtigere Supergelukssnoepjes maken de Piñata zo gelukkig dat zelfs het verouderingsproces even stilstaat.



Slechte snoepjes zijn giftig en worden verspreid door Zure Piñata's en Schurkies. Hou je eigen Piñata's uit de buurt van deze snoepjes, want voor je het weet komt Dastardos op bezoek...



Als een Piñata-soort eindelijk een romantische dans heeft uitgevoerd, zal dit in de toekomst gewoon kunnen gebeuren door beide Piñata's een Romantiek-snoepje te laten eten.

Een helpende hand

Dorpswinkels

Het nabije dorp is een paradijs voor shoppers. Met de chocolademunten die je hebt gekregen toen je rommel opruimde in je tuin (of in een later stadium hebt verdiend op andere manieren, door bijvoorbeeld oogst te verkopen) kun je een heleboel spullen kopen om je tuin te verbeteren en de levenskwaliteit van je Piñata's te verhogen.

Het kan zijn dat er tijdens het spelen nog andere winkels opengaan, maar in de winkels op de volgende pagina vind je alles wat je nodig hebt.



Dorpswinkel



Hier koop je alle niet-gespecialiseerde zaadjes en andere goederen. Lottie kan je helpen met het opruimen van je voorraad door alles wat je niet nodig hebt te kopen.



Papieren Huisdierjes



Petula verkoopt allerlei Piñata-accessoires (en enkele dieren). Je kunt ze kopen voor je eigen bewoners of ze als cadeau gebruiken. Sommige accessoires hebben interessante bijwerkingen.



Postkantoor



Een van de sleutelfuncties als je met vrienden speelt op Xbox Live® is het versturen en ontvangen van allerlei leuke dingen in Kratten. Praat maar eens even met Fannie Franker in het Postkantoor bij jou in de buurt.



Willy de Bouwer



In Piñata-huizen vinden je bewoners veiligheid en privacy. Dit is een kolfje naar de hand van Willy de Bouwer. Hij begint te bouwen waar je maar wilt.

Hulp in dienst nemen

Hulp nodig bij de dagdagelijkse klusjes? Geen probleem! Ga eens kijken of er in de kroeg in het dorp geen Helpers zijn die werk zoeken. Zodra je ze in dienst hebt, is het jouw verantwoordelijkheid om ze veilig en gelukkig te houden (laat ze bijvoorbeeld eens een keertje vroeger stoppen met werken). Aan een Helper die zich niet goed in z'n vel voelt, heb je niet veel.



Sprinkelaar

Vergeet je almaal dat je je planten moet water geven? Zij zorgt ervoor dat je plantjes goed worden bediend.

Wiederaar

Als je veel last hebt van onkruid en je hebt geen tijd om het zelf op te lossen of je weet niet hoe, dan ben je aan het juiste adres.



Verzamelaar

Ze verzamelt het fruit, de groenten en andere vruchten die in je tuin liggen, verkoopt ze en bezorgt je de opbrengst.



Wakeraar

Gespecialiseerd in het verdrijven van plagen. Hij is niet altijd even succesvol, maar hij jaagt meer zure Piñata's weg dan tamme.



Delver

Als je gelooft in de verhaaltjes over verborgen schatten op Piñata Eiland, gaat hij graven onder je tuin om uit te zoeken of er iets begraven ligt.



Aanpassen

Het belangrijkste bij Viva Piñata is dat je alles op maat kunt maken en dat geldt voor zowel je tuin als voor de Piñata's in je tuin.

Nadat een Piñata een bewoner van je tuin is geworden en een naam heeft gekregen, kun je hem aanpassen aan jouw wensen. In de Dierenwinkel kun je accessoires kopen, van hoeden tot juwelen of zelfs nog meer gespecialiseerde voorwerpen. Je kunt deze spullen ook ruilen met vrienden. Je kunt maar een beperkt aantal accessoires gebruiken, dus ga verstandig te werk.



Een Piñata die van bij de geboorte in jouw tuin is opgegroeid draagt jouw eigen individuele kaartje. Op die manier kan iedereen zien wat je al hebt bereikt. Elke Piñata heeft dan zijn eigen identiteit en zijn eigen waarde. Uiteindelijk zie je zelfs heel zeldzame beroemde Piñata's op de markt...



Kaartjesbewerker

De Kaartjesbewerker is beschikbaar zodra het eerste Piñata-ei wordt geleverd. Je kunt de Kaartjesbewerker openen via het Hoofdmenu. Druk op **X** om het Hoofdmenu te openen en selecteer dan Kaartjesbewerker. Kaartjes bestaan uit drie onderdelen: rand, achtergrond en voorgrond. Elk onderdeel heeft twee kleuren. Als je een kaartje bewerkt kun je de vormen en kleuren willekeurig laten bepalen of je kunt elk onderdeel heel specifiek aan je eigen wensen aanpassen.

problemen in de tuin

Zure Piñata's



Niet alle wilde Piñata's zijn ongevaarlijk—sommige doen de naam 'wild' echt alle eer aan. Net als elke andere Piñata verschijnen zure Piñata's wanneer bepaalde voorwaarden zijn vervuld. Om welke zure Piñata het ook gaat, ze brengen problemen met zich mee! Bescherm je zaadjes, planten en de andere Piñata's zo goed mogelijk tot de ongenode gasten verdwenen zijn.

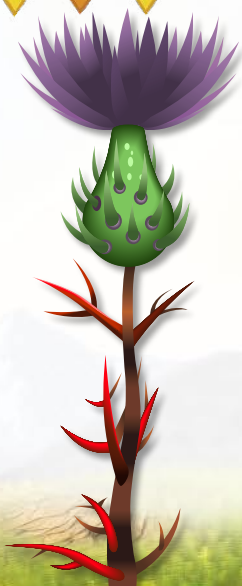


Zeer goeie tuiniers staan erom bekend dat ze zure Piñata's kunnen temmen en ze opnieuw kunnen bekeren tot een normale, vriendelijke Piñata. Da's ook een manier om nieuwe soorten in je tuin te krijgen.

Onkruid

Net als bepaalde Piñata's die minder welkom zijn dan andere, zo verschijnen ook verschillende soorten onkruid in je mooi onderhouden groenten- en bloementuintje. De distel bijvoorbeeld verspreidt zich heel snel op onbewerkte grond en je Piñata's zijn niet erg opgetogen met die vervelende stekels.

Denk eraan, het enige goede onkruid is een... nu, sommigen beweren dat er helemaal geen goed onkruid bestaat. Als je niet weet wat ermee aan te vangen, vernietig het dan zo snel je kunt.



Gevechten

In het algemeen schuwen Piñata's geweld, tenzij je ze uitdaagt. Sommige soorten, zoals de Kittyfloss en de Barkbark zijn natuurlijke vijanden en zitten elkaar maar al te graag in de haren. Piñata-ouders zullen vechten om hun kleintjes tegen gevaar te beschermen.

Piñata's vechten door elkaar te bekogelen met projectielen—Een Cinnamonkey bijvoorbeeld gooit met bananenschillen. Als je een gevecht wilt laten ophouden, probeer dan de spade of de gieter, maar of je het gewenste resultaat krijgt...

Schurkies

De Schurkies zijn een bende herrieschoppers onder leiding van Professor Pester, het zelfverklaarde kwaadaardige brein op Piñata Eiland dat alle Piñata-snoepjes voor zichzelf wil. Hij stuurt dan ook z'n trawanten op pad om de meest waardevolle tuinen te vernietigen en te verwoesten zonder ook maar even te denken aan de gevoelens van de eigenaar.



Je herkent de Schurkies aan hun boze rode maskers en hun vernielzucht. Probeer maar niet de Schurkies op je hand te krijgen zoals de Zure Piñata's, dat is gewoon tijdverlies (maar je kunt natuurlijk ook altijd inspelen op hun hebzucht). Verjaag ze gewoon voor ze er een puinhoop van maken.

succesmeter

Viva Piñata is doorgaans een open spel met open einde, toch biedt het je tal van uitdagingen en doelstellingen die je jezelf kunt opleggen.



Alles in je tuin heeft een waarde. Zeldzamere Piñata-soorten zijn waardevoller dan andere. Je kunt de waarde van elke Piñata echter opkrikken met snoepjes en accessoires. De waarde van je tuin vergelijken met die van je vrienden is een goeie manier om je succes te meten.

Je Spelertitel zal veranderen afhankelijk van het niveau dat je haalt. Nieuwe Piñata's die een bezoekje brengen en Piñata's die reeds in je tuin verblijven, dragen bij tot je ervaring. Net zoals planten die hoog uitgroeien en romantiek tussen verschillende Piñata-soorten tot je de titel verkrijgt van Topromanticus.

Je kunt ook gewoon gaan voor elke beschikbare Piñata... als je er de tijd en het talent voor hebt. Zelfs Jardiniero slaagde hier niet in...

Blijf je best doen en de Piñata Centrale komt bij je aankloppen om je een aantal uitdagingen voor te schotelen en om te testen wat je hebt geleerd. Slaag je hierin, dan voegen jouw Piñata's de Piñata's die naar feestjes worden gestuurd over de hele wereld. Zo wordt hun waarde hoger en stijgt jouw ervaring; en speel je eindelijk een sleutelrol in het verhaal van Piñata Eiland.

samenwerken

Familie-Modus

Dankzij de Familie-Modus van Viva Piñata kunnen twee of meer spelers samenwerken in een tuin. Zo kunnen volwassenen, broers of zussen of meer bedreven spelers beginnende of jongere spelers probleemloos op weg helpen als het wat moeilijker gaat.

Het is niet nodig om menu's op te roepen of instellingen te wijzigen—sluit gewoon een of meer extra controllers aan en alle spelers kunnen nu dezelfde in-game cursor besturen. Ongelofelijk eenvoudig dus.

Samenwerken met spelers in andere tuinen (op dezelfde Xbox 360 console of een andere console verbonden met Xbox Live) kan ook gewoon via het Postkantoor waar je kunt ruilen. Zie Xbox Live (p. 28) voor meer hierover!



Xbox Live is een online gaming-gemeenschap die werkt via een internetverbinding met hoge-snelheid of breedband. Je kunt er een permanente gameridentiteit maken, een Vriendenlijst met andere gamers maken, zien of ze online zijn, uitnodigingen ontvangen om games te spelen en zelfs nieuwe content downloaden om je games nog leuker te maken.

Verbinding

Alvorens je Xbox Live kunt gebruiken, moet je de Xbox 360 console verbinden met een internetverbinding met hoge-snelheid of breedband en moet je je aanmelden voor de Xbox Live-diensten. Wil je weten of Xbox Live beschikbaar is in jouw streek of zoek je verdere informatie over het verbinden, ga dan naar www.xbox.com/connect.

Ruilen

Via het Postkantoor kun je zaden, planten, accessoires en zelfs Piñata's ruilen met je vrienden op Xbox Live. De ruilfunctie wordt actief (samen met het Postkantoor zelf) vanaf een bepaald spelersniveau. Volg de instructies op het scherm om kratten te versturen of te ontvangen. Vergeet echter niet dat je in je tuin slechts een krat mag hebben. Het Postkantoor heeft ook slechts beperkte opslagruimte. Zorg er dus voor dat je elke krat die je krijgt kort na aankomst leegmaakt.



Veilig spelen op het internet

De online functies van een spel ontdekken kan bijzonder leuk zijn, maar het is belangrijk dat je dit verstandig doet en dat je voorzichtig bent als je te maken krijgt met personen die je niet kent. Jongere spelers moeten steeds hun ouders/voogd betrekken bij het instellen en bijhouden van de games die ze online spelen. En misschien krijgen ze dan ook wel zin om mee te doen!

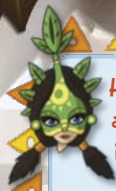
Voor je kunt toetreden tot Xbox Live en online *Viva Piñata* kunt spelen, moet je een Windows Live™ ID account hebben. Als je er nog geen hebt, vraag dan je ouders/voogd om er eentje aan te maken. Je kunt de account aanmaken op je Xbox 360 console tijdens het aanmeldproces op Xbox Live, of je kunt het online aanmaken via www.xbox.com.

Ouders/voogd moeten er bovendien op toezien dat de Familie-instellingen van je Xbox 360 console goed ingesteld staan. Deze instellingen vind je in het gedeelte System op het Xbox Dashboard.

Ga naar het afzonderlijk gedeelte (of www.xbox.com) voor verdere informatie omtrent veiligheid van kinderen op het internet.

Als je de kans krijgt om *Viva Piñata* online te verkennen, dan wensen we je veel plezier met alle features die we voor jou reeds bedachten en in de toekomst nog in petto hebben.

Hints en tips



Hopelijk heb je nu voldoende vertrouwen om aan de slag te gaan in je tuin... als je dat intussen nog niet hebt gedaan... De onderstaande tips vind je vast ook wel handig.

Je kunt in je tuin huisvesting voorzien voor Helpers en Piñata's. Als ze bij het ontwaken al op het terrein paraat zijn, dan kunnen ze meteen aan hun taak beginnen!



Als een Piñata ergens bovenop neergestreken is, kun je hem weer naar beneden halen door 'm heel zachtjes met je spade aan te tikken.

Maar wees voorzichtig met de spade! Slechte daden hebben altijd gevolgen. En aangezien de meeste voorwerpen kunnen stukgegooid worden, verkoop je beter de spullen die je niet nodig hebt om je geldreserve op peil te houden.



De snelle cursor (klik ) verhoogt niet alleen de kijksnelheid—probeer 'm ook eens uit om het bereik van je gieter te vergroten.

Soms kan je de kleur en de vorm van je Piñata's veel makkelijker veranderen dan je denkt. Probeer het misschien eens via hun voedsel.



Credits

Rare

Viva Piñata Development Team

Software

William Bryan
Brent Poynton
Phil Baker
Michael Boulton
James Thomas
Neil Jones
Eoin O'Flynn
David Parkinson
Giles Evans-Pritchard
Richard Geary
Robin Moore
Andrew Fenwick
John Pegg
Peter Campbell

Eike Umlauf

Nicola Bhalerao
Andy Patrick
Charles Goatley
Adam Kitching
Ian Bolton
Laurie Cheers
James Lawrence
Gareth Lough
Dave Symmonds
Salvatore Filecchia

Art

Edward Bryan
Ryan Stevenson
Neil Pryce
Andy Burt
Riko Agarie
Stephen Hall
Neill Harrison
Andrew Pollington
Steve Mayles
Patrick Rabbette
Elissa Miller
Chris Phillips
Andrew Hall
Andrew James
José Fernández Castro

Design

Gregg Mayles
Justin Cook
Gavin Price
Matthew Carter

Music & Sound Effects

Grant Kirkhope

Production

Chris Sutherland
Steven Brand

Test

David Wong

Additional Content, Resources & Services

Additional Art & Rare Art

Asset Group

Steven Hurst &
Daniel Carey, Michael
Cawood, Paul
Cunningham, Jim Ellis,
Giorgio Grecu, Ellen
Holland, Matt Lewis,
Stephen McFarlane,
Richard Morrall, Jon
Mummery, Richie Prado,
Katherine Sellar, Bryan
Smyth

Music & Sound Effects

Steve Burke, Robin
Beanland

Production, Sound

Effects, VO Recording and

Compression Encoding
David Clynick, Jamie
Hughes, Martin Penny,
Eveline Novakovic

Software

Kieran Connell, David
Pashute, Mark Wilson,
Paul Mountain, James
Ackroyd, Chris Pigas

R&D

Jim Horth, Tom Grove,
Adam Miller, Ben Miller,
Tom Kuhn and the R&D
team

Microsoft

Production

Alison Stroll
Jim Veevaert

Test

Andrew Franklin
Tom Arnold
Chris Chamberlain
Matt Richenburg
Karie Daniel
Mike Vargas
Mark Harrington
Jennifer Boespflug
Andy Dotson
Dave Johnson
Sean Kellogg
Sakura Thompson
The Reserves teams

User Testing

Marco Nunes-Ueno
Tom Fuller

User Experience

Beth Demetrescu
Keith Cirillo
Dana Ludwig
Joshua Ortega
JoAnne Williams

Engineering

Brian Stone
Glenn Doren
Bachir Babale
Brian Spanton
Burzin Engineer
Caleb Cha
James Coliz, Jr
Jeff Spradling
Jon Fleming
Phil Bergman
Phillip Saltzman
Raymond Arifantio
Rohith Gowda
Russell Clarke
Steven Jackson
Steve Dolan

Test

Huw Ward, Luke Munton,
Richard Cousins, Anthony
Salway, Volt Testing
Team.

Localisation Production

Andy Wilson

Manual Content

Leigh Loveday

Voices

Louise Ridgeway, 4Kids
Entertainment

Orchestra

Nic Raine
James Fitzpatrick

Aleks Gershaft

Marwan Jubran
Mike Ruete
John Yip
Matthew Call
Eric Lee
David Riemann
Brant Schweigert

Localization

Virginia Spencer
Tom McManamon
Steve Garrad
Bartolomé Malagón
Ramirez
Jason Shirley
Niamh Marsh

Marketing, PR, Business,

Franchise, Legal &
Geopolitical
Michael Johnson
Jen Martin
Genevieve Waldman

The City Of Prague

Philharmonic Orchestra

Thanks

Chris Stamper, Mark
Betteridge, Simon
Farmer, Lee Schuneman,
Lee Musgrave,
Rare IT Dept, 4Kids
Entertainment

Special Thanks

Viva Piñata based on
an original concept by
Tim Stamper

Jim Hawk

Frank Pape
Todd Stevens
Jeremy Los
Ed Ventura
Steve Schreck
Don Mcowan
Sue Stickney
Elke Suber
Nicholas Mitchell
Paige Williams

Special Thanks

Josh Atkins, Craig
Davison, Laura
Hamilton, Shane Kim,
Chris Kimmell, Peter
Kingsley, The Live K1
Team, Mike Minahan,
Oliver Miyashita, Earnest
Yuen, Kevin Salcedo, Phil
Spencer, Jeff Sullivan,
Bonnie Ross

Telefoonnummers voor Klantenservice voor

	PSS*	TTY**
Australië	1 800 555 741	1 800 555 743
Österreich	0800 281 360	0800 281 361
België/België/Belgien	0800 7 9790	0800 7 9791
Česká Republika	800 142365	
Danmark	80 88 40 97	80 88 40 98
Suomi/Finland	0800 1 19424	0800 1 19425
France	0800 91 52 74	0800 91 54 10
Deutschland	0800 181 2968	0800 181 2975
Ελλάδα	00800 44 12 8732	00800 44 12 8733
Magyarország	17774933	
Ireland	1 800 509 186	1 800 509 197
Italia	800 787614	800 787615
Nederland	0800 023 3894	0800 023 3895
New Zealand	0508 555 592	0508 555 594
Norge	800 14174	800 14175
Polska	00 800 4411796	
Portugal	800 844 059	800 844 060
España	900 94 8952	900 94 8953
Slovensko	0800 004 557	
Sverige	020 79 1133	020 79 1134
Schweiz/Suisse/Svizzera	0800 83 6667	0800 83 6668
South Africa	0800 991550	
UK	0800 587 1102	0800 587 1103

*PSS – Product Support Services; Produkt-Supportservices; Services de Support Technique; Produktsupporttjenester; Tuotetuki; Produktsupport; Υπηρεσία υποστήριξης πελατών; Supporto tecnico; Serviço de Apoio a Clientes; Servicio de soporte técnico; Serviços de Suporte ao Produto; Služby podpory produktov; Dział wsparcia technicznego produktu; Müszaki terméktámogatás; Služby produktovje podpory.

**TTY – Text Telephone; Texttelefon; Service de télécommunications pour les malentendants; Teksttelefon; Teksttelefon; Τηλέφωνο κειμένου; Texttelefon; Trasmissione telefonica di testo; Linha especial para dispositivos TTD (telecomunicações para deficientes auditivos); Teléfono de texto.

For more information, visit us on the Web at www.xbox.com

De informatie in dit document, inclusief URL's en andere verwijzingen naar websites, kan zonder kennisgeving worden gewijzigd. Tenzij anders aangegeven, zijn de in dit document als voorbeeld vermelde bedrijven, organisaties, producten, domeinnamen, e-mailadressen, logo's, personen, plaatsen en gebeurtenissen fictief. Eventuele verwijzingen naar echte bedrijven, organisaties, producten, domeinnamen, e-mailadressen, logo's, personen, plaatsen of gebeurtenissen zijn niet opzettelijk en berusten op toeval. Het is de verantwoordelijkheid van de gebruiker om te voldoen aan de toepasselijke auteursrechtwetgeving. Zonder de rechten te beperken die voortvloeien uit het auteursrecht, is het niet toegestaan dit document geheel of gedeeltelijk te reproduceren, op te slaan of onder te brengen in een systeem van waaruit gegevens kunnen worden opgevraagd. Evenmin is het toegestaan om dit document op enigerlei wijze te versenden (elektronisch, mechanisch, als fotokopie, als opname of op enige andere wijze) zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Microsoft Corporation.

Microsoft bezit mogelijk patenten, patentaanvragen, merken, auteursrechten of andere intellectuele eigendomsrechten met betrekking tot zaken die in dit document worden vermeld. Behalve in geval van een door Microsoft verstrekte expliciete en schriftelijke licentieovereenkomst, verschaft het leveren van dit document u op geen enkele wijze een licentie voor deze patenten, merken, auteursrechten of andere intellectuele eigendommen. De namen van bestaande bedrijven en producten die in dit document voorkomen, kunnen handelsmerken zijn van de respectieve eigenaren. Ongeoorloofd kopiëren, reverse-engineering, uitzending, openbare vertoning, verhuur, spelen tegen betaling of omzeilen van auteursrechtelijke bescherming is ten strengste verboden.

© & © 2006 Microsoft Corporation. Alle rechten voorbehouden.

Microsoft, het Microsoft Game Studios-logo, Rare, het Rare logo, Viva Piñata, Windows Live, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, de Xbox-logo's en het Xbox Live-logo zijn merken of gedeponeerde merken van Microsoft Corporation. Rare Limited is een dochteronderneming van Microsoft Corporation. Ontwikkeld door Rare voor Microsoft Corporation. Rare Limited is een dochteronderneming van Microsoft Corporation.



Gemaakt onder licentie van Dolby Laboratories.

Bezoek www.vivapinata.com!