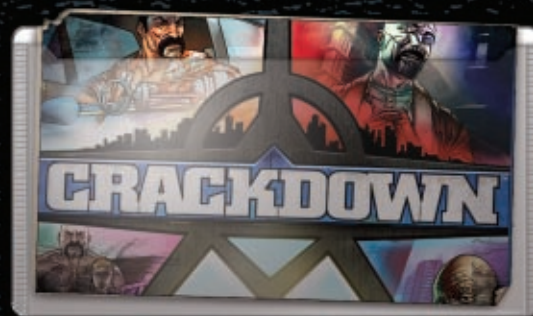




XBOX 360

XBOX
LIVE



HARCTÉRI
ÚTMUTATÓ



Töltsd le a
stratégiai útmutatót:
primagames.com

Microsoft
game studios

1206 Cikkszám: X13-04581-01 HU

realtime
worlds

Figyelem

Kérjük, olvassa el figyelmesen az Xbox 360 használati utasítását, mielőtt használatba veszi a játékot. Fontos biztonsági és egészségügyi információkat tartalmaz ez az útmutató. Kérjük, hogy tartson be minden utasítást a továbbiakban. A cserére vonatkozó utasításokat megtalálja a www.xbox.com/support oldalon, vagy hívja az Xbox vevőszolgálatát. Lásd a hátsó borító belsejét.

Fontos egészségügyi figyelmeztetés a videojátékokról

Fényérzékenységi roham

Néhány ember a mindennapi életben hajlamos ilyen rohamra, mikor fényvillanások, fényeffektusok jelennek meg a videojátékokban. Ez a veszély akkor is fennáll, ha az illető eddig még nem mutatott ilyen rohamokat, esetleg még hajlomot sem mutatott rá.

Ezeknek a rohamoknak számos tünete lehet, például a feledékenység, megváltozott látóképesség, a szem vagy az arc rángatózása, karok vagy lábak rágása vagy remegése, zavarodottság vagy hirtelen tudatvesztés. A rohamok okozhatnak eszméletvesztést vagy görcsöket, amelyek következménye lehet elesés és eközben a közelben lévő tárgyakba való ütközés okozta sérülés.

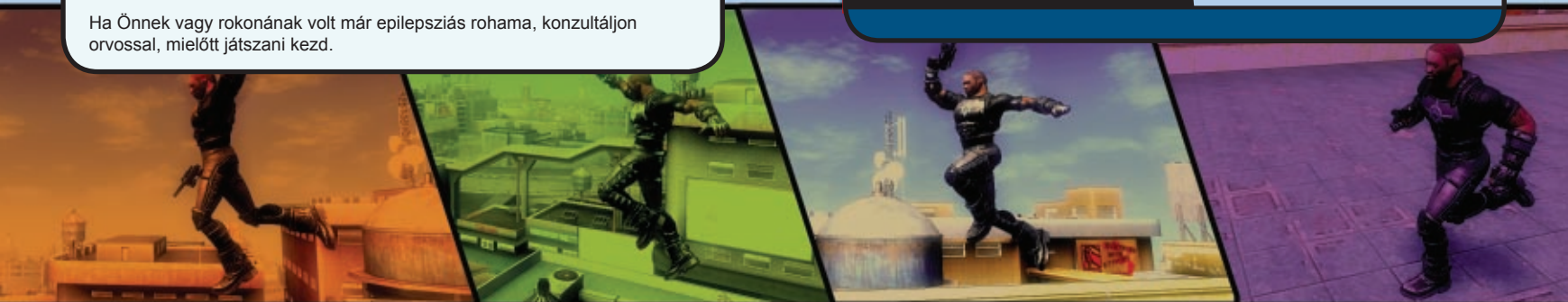
Azonnal hagyja abba a játékot, és konzultáljon orvossal, ha ezen tünetek bármelyikét tapasztalja. A szülők figyeljenek, vagy kérdezzék meg gyermekeiket a fent említett tünetekről - gyerekek és tinédzserok valószínűleg érzékenyebbek ezekre a rohamokra, mint a szüleik. A fényérzékenységi epilepsziás rohamok csökkenthetők a következő intézkedésekkel:

- Üljön messzebb a televízió képernyőjétől.
- Inkább kisebb méretű képernyőt használjon.
- Játsszon jól megvilágított szobában.
- Ne játsszon, ha álmos vagy fáradt.

Ha Önnek vagy rokonának volt már epilepsziás rohama, konzultáljon orvossal, mielőtt játszani kezd.

TARTALOM-JEGYZÉK

A feladat	→ 2
Kampány / Időfutamok	→ 3
Ügynökségi Utánpótláspontok	→ 4
Járművek	→ 5
Irányítás	→ 6–7
A kijelző	→ 8–9
Kijelző- és képességinfók	→ 10–11
Fegyverek és robbanószerkezetek	→ 12–13
Xbox Live	→ 14
Készítők	→ 15
Jótállás	→ 16
Vevőszolgálati telefonszámok	→ 17



ÜDVÖZLÜNK A CRACKDOWNBAN

FIG A CDD1



A FELADAT

KÖSZÖNTÜNK, ÚJONC!

Az Ügynökség végtelenül hálás, amiért önként jelentkezted, hogy tudásoddal és képességeiddel szolgálj Pacific City lakóit.

Nem kertelünk — a helyzet szörnyű. Te vagy az utolsó reményünk.

Békés Várost, nemzetünk fővárosát jelenleg három kegyetlen, erőszakos és nagyfokúan szervezett banda, a Los Muertos, a Volk és a Shai-Gen Corporation irányítja.

Eme példátlan bűnhullámra válaszul az Ügynökség a kegyvesztett tudós (és egykori Shai-Gen tábornok), Dr. Baltazar Czernenko munkásságát használja fel, kinek sokat kritizált humánmodifikációs programja segítségével olyan páratlan regenerálódó- és fejlődőképes ügynököket hozhatunk létre, mint amilyen te magad is vagy.

Amit felajánlhatunk megnyugtatósképp, az, hogy a halál a magadfajta ügynökök számára semmit sem jelent. Midőn testi valód már mindenét feláldozta, hátra-hagyhatod a megtört porhüvelyt, hogy megújult erővel és külsővel nyerhess új életet. Az Ügynökség eszközeként egyedülálló vagy, mégis több van belőled.

Elsődleges célod, mint minden más Ügynöké, a három banda felszámolása főnökeik kiiktatása által, amelynek eredményeképp Békés Városban újra helyreállhat a béke és a jólét.

Ez pedig, újonc, nem lesz egyszerű feladat, de az Ügynökség teljes erejével mögötted áll. Sok szerencséd!



CD 01-00003

KAMPÁNY

A **Kampány** játékmódban két lehetőség van: egymagad harcolhatsz a bandafőnökök ellen, vagy megduplázhatsz a hatékonyságodat, és segítséget kérhetsz egy másik ügynöktől rendszerkapcsolat vagy Xbox Live® révén (a kooperatív játékhoz merevlemez szükséges).

Az egyetlen dolog **Kampány** játékmódban az, hogy megtaláld és megsemmisítsd a Békés Város utcáit irányító 21 bandafőnököt. Minél magasabb rangot töltenek be a bandahierarchiában, annál jobb. Fontos ugyanakkor megjegyezni, hogy egy banda sem omlik össze teljesen, amíg a bandavezér, a tábornokait és az összes bandatagot ki nem iktatod.

Az Ügynökség számos aktát vezet, ezekben részletes leírások olvashatók a 21 fő bandatag ismert kapcsolatairól, tevékenységeiről és kedvelt búvóhelyeiről. Ezek az akták mindig a rendelkezésedre állnak az **Ügynökségi infó** menüben.

Amikor a 21 bandavezér bármelyike a közeledben tartózkodik, a kijelzőn látható **Radar** segíteni fog a felkutatásában.



CD 01-00003-A

IDŐFUTAMOK

Minden alkalommal, amikor megtalálsz a 21 bandavezér valamelyikét, feloldasz egy **időfutam** küldetést; ez extra kihívást állít elé, amelynek az a lényege, hogy túlszárnyald az adott bandavezér leszedéséhez szükséges saját legjobb idődet.

Az **időfutam** egyfajta halálos ketrecharc: a bandavezér tartózkodási helye ilyenkor egy zárt küzdőarénává változik, és a feladatot az, hogy végigverekedd magad a felfegyverkezett örökök és védőökök, majd megöld a bandavezért — mindezt kevesebb idő alatt, mint a megelőző alkalommal.

Amikor az **időfutamokat kooperatív módban** játszod, nincs szükség merevlemezre sem a te, se a partnered gépében.

Nehézségi szintek

Kampány és **időfutam** játékmódban is lehetséges a küldetés nehézségének beállítása azáltal, hogy választasz a három nehézségi szint közül. Ezek a **kemény**, a **könyörtelen** és a **pszichopata** névre hallgatnak. A választásnak megfelelően változik a veled szemben álló bandatagok keménysége.

Kezdő ügynökök számára bemelegítésnek a **kemény** szintet javasoljuk, amíg meg nem ismerik kellőképpen Békés Várost és bűnurait.

FIG A CDD2





CD 01-00004

ÜGYNÖKSÉGI UTÁNPÓTLÁSPONTOK

Az Ügynökségi Utánpótláspontok stratégiailag elhelyezett bázisok Békés Város-szerte, amelyek kulcsfontosságú és kényelmes lehetőséget biztosítanak a muníció és az élelő feltöltésére. De felhasználhatod ezeket a városban történő mozgás meggyorsítására is.

Az Utánpótláspontok álcázva vannak, így észrevétlenül beleolvadnak a környezetükbe. Ha egynek a közelébe kerülsz, a jelenlétét narancssárga jelzőfény mutatja a kijelzőn. Az aktív Utánpótláspontok megtaláláshoz felhasználhatod a **térképet** is, amelyet az **Ügynökségi infó** menüben találsz.

Bandairó küldetésed az Ügynökségi terület szívében, a Vátoronyban kezdődik, amely nem csupán Ügynökségi utánpótláspont, de Ügynökségi garázs is, ahol három, megdöbbentő átalakulásra képes Ügynökségi jármű egyikét veheted használatba.

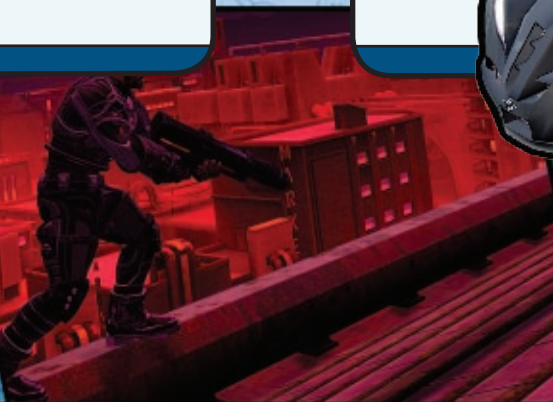
Kezdő ügynökként első dolgod legyen az Ügynökségi Utánpótláspontok megtalálása, hogy azokat legfőbb funkciójukra, az Utánpótláspontok közötti gyors utazásra használhasd.

Továbbá a bandáktól elkobzott fegyvereket és robbanószereket elrakhatod a saját fegyvertáradba, ha elviszed azokat egy Utánpótláspontra. Az e módon saját fegyvertáradba került felszereléshez minden aktív Utánpótlásponton hozzáférhetsz.

FIG 8 CDDI



4



CD 01-00005

JÁRMŰVEK

Kezdő ügynökként megfelelő vezetési képességeid vannak ahhoz, hogy azonnal felismerd és használhasd bármely jármű működését és tulajdonságait, legyen az civil, banda- vagy Ügynökségi jármű. Egyszerűen ugorj be és csutkázd ki a gázt.

Ahogy a vezetési képességed javul, a reakcióidőd csökken és egyre kényelmesebbnek fogod találni a járművek vezetését. A vezetési képesség fejlődésének bizonyosságát leginkább az Ügynökségi járművek használatakor tapasztalhatod, ugyanis ezek a képességeiddel összhangban változnak és fejlődnek.

Mikor a vezetési képességed eléri a maximumot, bármely járműből képes leszel kizozni a legjobbat, legyél akár földön, vízen vagy levegőben, és az Ügynökségi járművekre gyakorolt hatásod egyszerűen fenomenális lesz.

A vezetési képesség fejlesztéséről bővebb információt a 11. oldalon találhatsz, a "Kaszkadőr jelzések, háztető és utcai versenyek" részben.

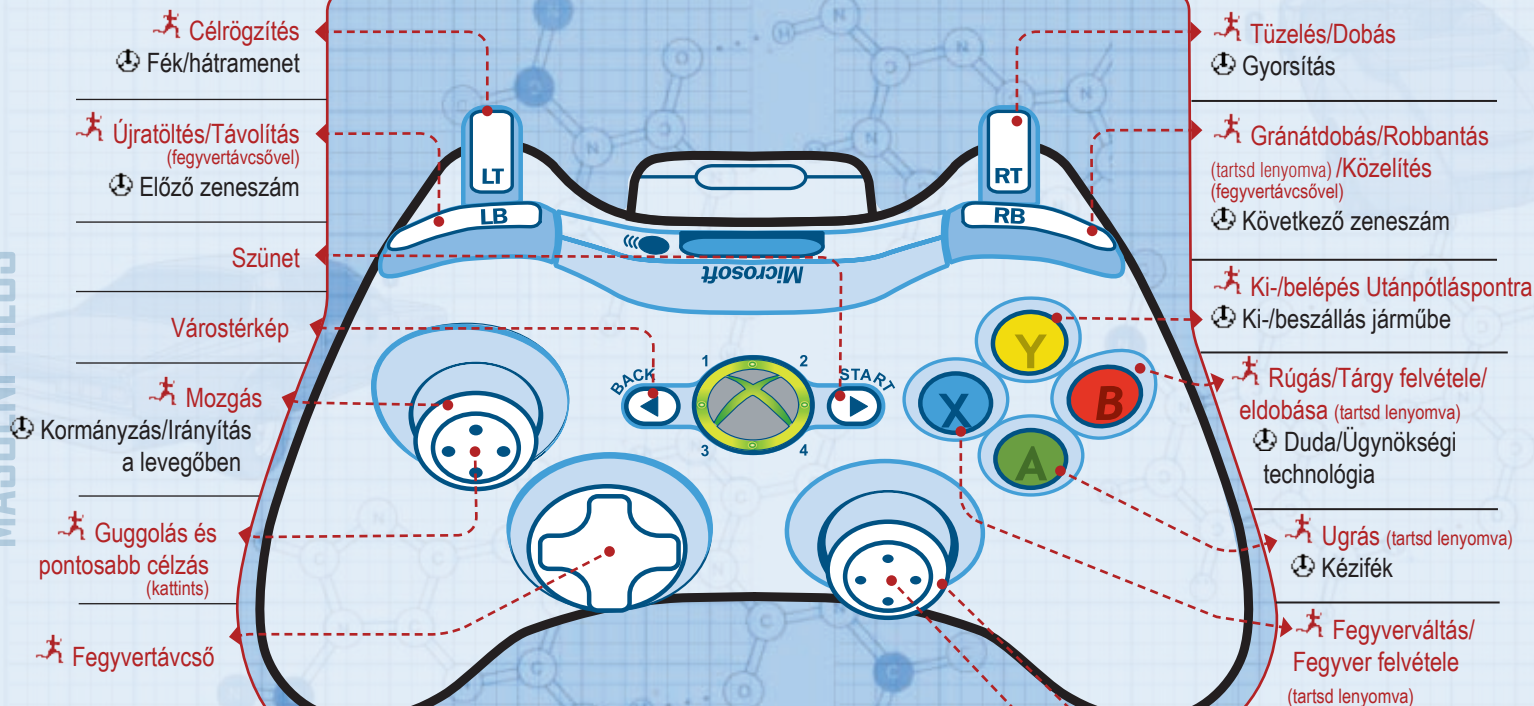


5



IRÁNYÍTÁS

GYALOG JÁRMŰBEN



ZENEVEZÉRLÉS (JÁRMŰBEN)

- RB** → Következő szám
- LB** → Előző szám
- LB + RB** → Zene szüneteltetése
- L + RB** → Magasabb hangerő
- L + LB** → Alacsonyabb hangerő

A KIJELEZŐ

Életerő mutató (piros)
Páncélzat mutató (fehér)

Képesség mutatók

Atlétika

Vezetés

Robbantás

Erő

Lőfegyverek

Radar



Célkereszt

Halálosztag/
Végrehajtók
vészjelző

Elsődleges
fegyver

Muníció

Gránátok

Tartalékfegyver



Háztető verseny jelző



Utcai verseny jelző



Atlétika gömb



Kaszkadőr jelzés

Az Ügynökség nagyteljesítményű célfelismerő és célzórendszere, amely a kijelzőbe van integrálva, lehetővé teszi a cél rögzítését és a célratartást folyamatos mozgás esetén is.

A rendszert úgy tervezték, hogy feltüntesse a rögzített célon a sérülékeny pontokat, így könnyítve meg a precíziós célzást.

Például ha a rögzített célpont jármű, akkor annak a tanksapkája és a kerekei lesznek kiemelve, emberi célok (bandatagok) esetén pedig a fej, a kezek és a lábak. Amint azt látni fogod, a különböző célpontok eltalálása más-más hatással van a céltárgyra vagy célszemélyre nézve. A célszemély kezére löve például lefegyverezheted őt (majd a fegyvert felveheted és a saját fegyvertáradhoz adhatod).

Amikor a célkereszt pirosra vált, lehetőség nyílik a célpont rögzítésére. A jobb kar használatával válaszd ki a célpontot, majd a bal ravasszal rögzítsd a célpontot. Minél tovább tartod rögzítve a célt, annál pontosabb és hatásosabb találatot érhetsz el lövéskor. A nagyobb pontosság érdekében a célpont rögzítést használhatod gránátok, holttestek, használhatatlan járművek vagy egyéb tárgyak eldobásánál is.

A guggolásnak több előnye is van: segít fedezéket találni kisebb tárgyak mögött, egyben segít a pontosabb célzásban. A guggolás és állás közti váltáshoz kattints a bal karral.

Az Ügynökség javasolja, hogy fordítsd kellő időt az ugróképességed tökéletesítésére is. Egy jól időzített ugrás hatékony eszköze lehet a sérülés elkerülésének. Abban is segít, hogy háztetőről-háztetőre könnyebben tudj átugrani. Az ugráshoz nyomd meg és tartsd lenyomva az **A** gombot vagy kattints a jobb karral.

Amikor küldetéseid sikerei már nagyon valamelyik banda működésének a rovására mennek, a vezetői halálosztagokat küldenek a nyakadra, hogy felkutatssanak és erőszakkal eltegyenek az útból.

Ha pedig egy ügynök meghibásodik, és ártatlan civileket vagy az Ügynökség békefenntartóit kezd gyilkolni, árulónak bélyegzik, és minden elérhető helyi Ügynökségi végrehajtó vadászni fog rá.

A halálosztagok valamint a végrehajtók jelenlétére a kijelzőn megjelenő vészjelzés figyelmeztet. A pozíciójuk egyben kijelzésre kerül a **radaron** is.

Új ügynökként az öt fő képesség, az atlétika, erő, lőfegyverek, robbantás és vezetés alapszintjével rendelkezel. Kemény munkával és kitartással mind az öt képesség terén elérheted a csúcst, a négycsillagos minősítést.

Kezdő ügynökként az alapszintjűvel fogod a bűnözőket az utcákról eltakarítani. Am minél több bűnözőt távolítasz el, annál jobban fejlődnek a képességeid.

A fő képességek használata során a kijelző (lásd 8. oldal) bal oldalán található **képesség** mutatók jelzik a fejlődés mértékét ez egyes területeken a következő szinthez képest. Ezek egyben a fő képességek aktuális osztályzatát is mutatják.

Tartsd nyitva a szemed a városban elrejtett gömbök megtalálásához. Ezek segítenek a képességek növelésében.

A legjobb ügynökök minden esetben saját előnyükre fordítják a környezetüket. Például hasznát veheted a kisebb kiszögelléseknek vagy felszíni hibáknak, hogy megmászhasd a legmagasabb épületeket. Amikor egy kiszögellésről függesszedsz, robosztus felsőizomzatodat (meg persze az **A** gombot, vagy a jobb kart) használhatod arra, hogy felfelé lendíthesd magad.

Ahogy felfedezed a város tetőit, miközben falakat mászol, Ügynökségi atlétika fejlesztőket (avagy atlétika gömböket) gyűjthetsz össze. Ezek a zöld jelzések (lásd a 9. oldalt) a háztetőkön és magas kiszögelléseken találhatóak városszerte, és segítenek az Atlétika képességed növelésében. Minél magasabban találsz egy atlétika gömböt, annál jobban növeli az a képességedet.

A lebegő, világító körök valójában kaszkadőr jelzések, amelyeket a kényelem kedvéért a kijelzőre (lásd 9. oldal) vetítünk. A kaszkadőr jelzéseken való keresztülugratás növeli a vezetés képességedet.

A kijelzőre vetített zöld fénysugarak háztető verseny jelzők (lásd 8. oldal). Ha gyalog javítasz egy ilyen verseny célidején, növekszik az atlétika képességed.

A kijelzőre vetített lila fénykapuk utcai verseny jelzők (lásd 8. oldal). Ha járművel javítasz egy ilyen verseny célidején, növekszik a vezetés képességed.

ÜGYNÖKSÉGI FEGYVEREK ÉS ROBBANÓSZEREK

Minden alkalommal, amikor elhagysz az Ügynökségi utánpótláspontot, kiválaszthatsz két fegyvert és egy kézben hordozható robbanószert, amelyeket magaddal viszel a terepre.

A robbanószerek hatásos eszközök az utca söpredéktől való megtisztításában. Minél magasabb robbantás képességgel használod ezeket, annál nagyobb lesz a hatásuk.

Az elérhető Ügynökségi fegyverek és robbanószerek a következők:

COLBY MASTER PISZTOLY



A Colby Master az ügynökök rendszeresített maroklőfegyvere. Másodpercenként ötször tüzel, újratöltési ideje két másodperc.

COLBY EAR50 ROHAMKARABÉLY



A Colby EAR50 az ügynökök rendszeresített lőfegyvere. Félautomata rendszerű, 12 lövés/másodperc tűzgyorsaságú fegyver (ezáltal az egyik leggyorsabb Pacific Cityben).

COLBY 'PIÓCATÖLTET'



A Colby 'piócatöltet' egy robbanótöltet, amely az eldobást követően a célpontra ragad, és távrobbantással aktiválható. A piócatölteteket gyakran használják álló célpontok, például kapuk vagy parkoló járművek felrobbantására.

BANDA FEGYVEREK ÉS ROBBANÓSZEREK

Bár az Ügynökség kiváló alapfelszereléssel látja el az Ügynököket, a fegyverek, lőszer és robbanószerek legjobb forrásai a halott bűnözők. Mindhárom bandának nagy fegyverarzenál áll a rendelkezésére. Ha egy bandatag holtan rogy össze, és elejti fegyverét, ne szégyelld felvenni a hadizsákmányt.

A LOS MUERTOS FEGYVEREI



A Los Muertos banda arzenálja alapszintű, de megbízható fegyverekből áll, például rövidre vágott csövű puskák, mesterlövész puskák, nehézgépfegyverek, géppisztolyok (a képen az Ingalls X80 SMG látható). A hagyományos gránátnál sokkal nagyobb sebést okozó repeszgránátok "A Halottak" kedvenc robbanószerei.

Ingalls X80 SMG

A VOLK FEGYVEREI



Akárcsak a Los Muertos, a Volk is kedveli a nehézgépfegyvereket és a mesterlövész puskákat, de nagy hódolói a gránát- és rakétavetőknak is, amelyek a robbanószereket a kézíleg eldobott gránátnál nagyobb pontossággal, gyorsabban és messzebbre képesek célba juttatni.

Watson HE 99 "Hothead"

A SHAI-GEN FEGYVEREI



A nehézgépfegyverek és puskák a Shai-Gen fegyvertárának is részei, de van néhány olyan nagy hatótávolságú taktikai eszközük, melyek jelentős

Bastion SX900 "Longshot"

sérülést képesek okozni; ilyen a nagy hatótávolságú mesterlövész puska, valamint a célkövető rakétaindító amivel csak a célpont felé kell lönni, és a célkövető rakéta megoldja a többit. Szó szerint csak tüzelj, és felejtse el.



Játsszon bárki és mindenki, bármikor, bárhol az Xbox Live-on. Hozd létre a saját profilod (játékos névjegyed). Csevegj a barátaiddal. Töltsd le az Xbox Live Piacról tartalmát. Küldj és fogadj hang- és videoüzeneteket. Lépj kapcsolatba és csatlakozz a forradalmi újdonságokhoz.

Csatlakozás

Mielőtt használná az Xbox Live szolgáltatást, csatlakoztassa az Xbox konzolt egy nagy sebességű internetkapcsolathoz. Jelentkezzen be az Xbox Live-ra, és legyen tagja az Xbox Live közösségnek. További információt a csatlakozásról az www.xbox.com/live weboldalon talál, valamint itt van lehetőség arra, hogy ellenőrizze, vajon az Xbox Live elérhető-e az Ön számára.

Családi beállítások

A könnyen kezelhető, tartalomosztályozás alapú eszközök segítségével a szülők és gondviselők eldönthetik, mely játékokkal játszhatnak a fiatal játékosok. További információért keresse fel a www.xbox.com/familysettings oldalt.

Az Xbox vezérlőpulton nem támogatott nyelvek

Ha a játék olyan nyelven érhető el, amely nem támogatott az Xbox vezérlőpulton, ki kell választani egy megfelelő területi beállítást (régión) az **Internetes beállítások** részben, hogy a nyelv engedélyezésre kerüljön a játékban. További információért látogasson meg a www.xbox.com oldalt.

REAL TIME WORLDS

Kreatív igazgató

Dave Jones

Producer

Phil Wilson

Vezető tervező

Billy Thomson

Tervezők

Gary Penn (Denki)

Jonathan Hughes

Vezető küldetéstervező

Bill Green

Szint- és küldetéstervezők

Russ Flaherty

Steve Iannetta

Küldetéstervezők

Chris Isaacs

Ed Campbell

Neil Crawford

Művészeti igazgató

Jeff Cairns

Művészeti produkciós és animációs vezető

Russell Murray

Animátorok

Andy Sowers

Neil Pollock

Richard Clay

Richard Fox

Vezető környezettervező

Richard Fox

Környezettervező művészek

Barry Sheridan

Brian Smith

Christian Simcock

Jason Hall

Mick McCallion

Mike McLarty

Paul Simms (Jr)

Phil McClenaghan

Stacey Jamieson

Stuart Campbell

Tahir Rashid

Vezető járműtervező

Gary Thomson

Járműtervező művész

Martin Good

Vezető karaktertervező

Steve Hodgson

Karaktertervező művész

Paul Simms (Sr)

Hangrendező

Raymond Usher

Hanganyag-szakértő

Colin Anderson (Denki)

Hanganyag-programozó

Roland Peddie

Hangtervezők

Ross Nicoll

Stuart Ross

Technikai igazgató

Keith Hamilton

Rendszerprogramozók

Alistair Baxter

Dave Lees

George Harris

Hugh Malan

Eszközprogramozók

Damian Scallan

Gordon Milligan

Vezető játék- és MI-tervező

Mike Enoch

Játékprogramozók

Barry Cairns

Bill Henderson

David Hynd

Niall Rore

Vezető MI-programozó

Stig Petersen

MI-programozók

Bryan Robertson

Hussam Suliman

Nathan Ruck

Pranay Kamat

Stephen Holmes

Karaktermozgás-programozók

Bert McDowell

Daniel Brown

Hálózati vezető

Iain Ross

Felhasználófelület- és Live-programozó

Ant Sims

QA Manager

Iain Donald

Testelők

Alistair White

Chris Thomson

Hughel Bunyan

Sean Branney

Támogatott RTW-technológia

Chris Stamp

Luke Halliwell

Jacques Menuet

Maurizio Sciglio

Pat Kerr

Simon Taylor

Stuart Smith

További tervezés

Alan North

Steve Banks

További művészi tervezés

Duncan Mattocks

John Harrison

További programozás

Alan Savage

Gary 'C.I.A.C.' Liddon

Bob Shand

Dan Leyden

Jay Rathod

Mattias Gustavsson

RTW IT-támogatás

Duncan Bowring

Kenny Clark

Rory Macgregor

RTW-iroda

Elaine Mead

Heather Marshall

John Duthie

Kirsty Scott

Marlene Laubscher

Morag Wilkie

Vicki Anderson

RTW-stúdióvezető

Colin Macdonald

RTW-kereskedelmi igazgató

Tony Harman

RTW-igazgató

Ian Hetherington

RTW-ügyvezető igazgató

Dave Jones

Köszönet az alábbi közreműködőknek:

Mindenkinek a Microsoft

Game Studiosnál

Mark H & Mike T, MS

Research

Carol P & Jon C, Realtime

UK

Stuart R, Alistair M & Jo

D, Criterion

Mark V, Ketsujin Studios

Pierre, Gilles & Team,

Kynogon

Joakim W, Valkyrie

Entertainment

Dade & Mason, Digital

Kitchen

Natalia M, Nikitova

Marc, John & Team,

Havok

Scott, Chris & Richard,

House of Moves

Xen Services Ltd.

Kiadásvezető

James Cope

Környezeti művészek

Chris Rundell

Chris Gottgetreu

Vizuális effektek

Thor Hayton

Rendszerprogramozó

Neil Duffield

Játékprogramozó

Will Sykes

MI-programozó

Paul Grenfell

Eszközprogramozó

Andrew Thomas

Vezető tesztelő

Sameer Malik

Xen Services Ltd.

Gary 'C.I.A.C.' Liddon

CEO,

Gareth Noyce COO.

Külön köszönet

Gil Scott-Heron

MICROSOFT

Production

Pete Wong

Peter Connelly

Tervezés

Chris Novak

Művészeti részleg

Kiki Wolfkill

Dave McCoy

Curtis Neal

Felhasználói élmény

Kiki McMillan

Beth Demetrescu

Dana Ludwig

Raquel Robertson

Felhasználótesztelés

Jerome Hagen

Mérnökök

Andrew Kertesz

Russ Almond

Jason Major

Kutta Srinivasan

Tesztelés

Kevin Darby

Adrian Brown

Mike Yriondo

Natahri Felton

Joe Djorgee

Jamie Evans

Greg Murphy

Alex Cutting

Andrew Marthaller

Bhargavi Srivathsan

Jami Johns

John Noonan

Kevin Dodd

Kishore Alavalapati

Mark Grimm

Steve Larson

Tian Li

Tiffany Walsh

Rahsaan Shareef

The Reserves teams

Hang

Guy Whitmore

Kristofer Mellroth

Ken Kato

Jason Shirley

Marketing

Craig Evans

Üzletfejlesztés

Bill Wagner

Honosítás

Tina Lin

Európa, a Közel-Kelet,

Afrika, Japán, Korea és

Tajvan honosító csapatai

Jog és geopolitika

Don McGowan

Sue Stickney

Elke Suber

Paige Williams

Különleges köszönet.

Ken Lobb

Bonnie Ross

Josh Atkins

Tony Cox

Frank Pape

Laura Hamilton

Matt Whiting

JoAnne Williams

MGS Web Team

Oisín Connelly

Michael McConnochie



	PSS*	TTY**
Australia	1 800 555 741	1 800 555 743
Österreich	0800 281 360	0800 281 361
Belgique/België/Belgien	0800 7 9790	0800 7 9791
Česká Republika	800 142365	
Danmark	80 88 40 97	80 88 40 98
Suomi/Finland	0800 1 19424	0800 1 19425
France	0800 91 52 74	0800 91 54 10
Deutschland	0800 181 2968	0800 181 2975
Ελλάδα	00800 44 12 8732	00800 44 12 8733
Magyarország	17774933	
Ireland	1 800 509 186	1 800 509 197
Italia	800 787614	800 787615
Nederland	0800 023 3894	0800 023 3895
New Zealand	0508 555 592	0508 555 594
Norge	800 14174	800 14175
Polska	00 800 4411796	
Portugal	800 844 059	800 844 060
España	900 94 8952	900 94 8953
Slovensko	0800 004 557	
Sverige	020 79 1133	020 79 1134
Schweiz/Suisse/Svizzera	0800 83 6667	0800 83 6668
South Africa	0800 991550	
UK	0800 587 1102	0800 587 1103

*PSS – Product Support Services; Produkt-Supportservices; Services de Support Technique; Produktsupporttjenester; Tuotetuki; Produktsupport; Υπηρεσία υποστήριξης πελατών; Supporto tecnico; Serviço de Apoio a Clientes; Servicio de soporte técnico; Serviços de Suporte ao Produto; Služby podpory produktov; Dział wsparcia technicznego produktu; Müşaki terméktámogatás; Služby produktov je podpory.

**TTY – Text Telephone; Texttelefon; Service de télécommunications pour les malentendants; Teksttelefon; Teksttelefon; Τηλέφωνο κειμένων; Texttelefon; Trasmissione telefonica di testo; Linha especial para dispositivos TTD (telecomunicações para deficientes auditivos); Teléfono de texto.

For more information, visit us on the Web at www.xbox.com

A jelen dokumentumban szereplő információk, így az URL-címek és más internet-oldalak hivatkozásai, előzetes értesítés nélkül változhatnak. Ha csak más információ nincs megadva, akkor cégek, szervezetek, termékek, tartománynevek, e-mail címek, logók, személyek, helyek és leírt esetek kitaláltak, nincsenek kapcsolatban semmilyen igazi céggel, szervezettel, termékkel, tartománynévvél, e-mail címmel, logóval, személlyel, hellyel vagy tervezett vagy feltételezett esettel. Az összes alkalmazható szerzői jognak való megfelelés biztosítása a használat felelőssége. A szerzői jog korlátozása nélkül, ennek a dokumentumnak egyetlen részlete sem másolható, tárolható vagy mutatható be adattároló rendszerben, és nem szállítható semmilyen módon vagy semmilyen eszközzel (elektronikus, mechanikus, fényképezési, rögzítő vagy más berendezéssel), illetve bármilyen célból a Microsoft Corporation egyértelmű hozzájárulása nélkül.

A Microsoft rendelkezhet szabadalmakkal, szabadalmazott alkalmazásokkal, védjegyekkel, szerzői jogokkal vagy más szellemi tulajdonnal, amelyek védelmére ez a dokumentum hivatott. A Microsoft által írásban pontosan meghatározott licenccseregelésben foglaltak kivételével ezen dokumentumok nem adnak semmilyen jogosultságot ezekre a szabadalmakra, védjegyekre, szerzői jogokra vagy más szellemi termékekre.

A szóban forgó cégek és az említett termékek nevei saját tulajdonosaik védjegyei lehetnek.

Jogtalan másolatok, módosítások, terjesztés, nyilvános bemutatás, bérlet, fogadás, védett másolattal való visszaélés szigorúan tilos.

© & © 2007 Microsoft Corporation. Minden jog fenntartva.

A Microsoft, a Microsoft Game Studios embléma, a Crackdown, az Xbox, az Xbox 360, az Xbox Live, az Xbox emblémák és az Xbox Live embléma a Microsoft Corporation Amerikai Egyesült Államokban és/vagy más országokban bejegyzett védjegye vagy védjegye.

A Microsoft Corporation számára a Realtime Worlds, Inc. fejlesztette. A Realtime Worlds, Inc. és a Realtime Worlds embléma a Realtime Worlds, Inc. védjegye.



A gyártás a Dolby Laboratories engedélyével történt.



A termék Bink Video technológiát használ. © 1997-2007 by RAD Game Tools, Inc.



A RenderWare a Criterion Software Limited bejegyzett védjegye. Ezen szoftver egyes részeire vonatkozóan: © 1998-2005 Criterion Software Limited és annak licenctulajdonosai.

Havok Software© 2005 Havok.com Inc. (és annak licenctulajdonosai). Minden jog fenntartva. Részletek a www.havok.com weboldalon találhatóak.

A jelen szoftver bizonyos részei a SpeedTree®RT technológiát használják (©2006 Interactive Data Visualization, Inc.). A SpeedTree® az Interactive Data Visualization, Inc. bejegyzett védjegye. Minden jog fenntartva.

Honlap: <http://www.crackdownoncrime.com>