

XBOX 360

KINECT

¡YA DISPONIBLE!



ZUMBA[®]
fitness

RUSH

¡MUEVE TU CUERPO!



zumbafitnessgame.com

XBOX 360

REQUIERE
KINECT
SENSOR

XBOX
LIVE

zoe Mode

505
GAMES



ZUMBA[®]
fitness

CORE

¡SIENTE LA FIESTA
DEL BAILA FITNESS!

MANUAL DE INSTRUCCIONES

505
GAMES

©2012 Zumba Fitness, LLC. Derechos Reservados. Zumba®, Zumba Fitness® y los logotipos de Zumba Fitness son marcas de Zumba Fitness, LLC. Con permiso de uso. Developed by Zoe Mode. Published by 505 Games. 505 Games and the 505 Games logo are registered trademarks of 505 Games s.r.l. All rights reserved.

⚠ ADVERTENCIA: antes de jugar al juego, lee los manuales de la consola Xbox 360®, del Sensor Xbox 360 Kinect® y de los accesorios para obtener información importante en materia de seguridad y salud. www.xbox.com/support.

Información importante sobre la salud: ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego. Los síntomas pueden presentarse en forma de mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión, pérdida momentánea de la consciencia, pérdida del conocimiento o convulsiones, que pueden provocar lesiones por caídas o por golpear objetos cercanos. **Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico.** Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado dichos síntomas; los niños y los adolescentes son más propensos a estos ataques. Para reducir el riesgo, sitúese a una distancia mayor de la pantalla, utilice una pantalla más pequeña, juegue en una habitación bien iluminada y evite jugar si está somnoliento o cansado. Si usted o algún familiar tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

ÍNDICE

Desplazarse por los menús.....	2
Primeros pasos.....	3
Menú principal.....	3
Visualización en pantalla	5
Incluir a un segundo jugador	6
Crear una lista personalizada	6
Modo aprende los pasos	7
Seguimiento de progreso	7
Euforia	8
Zumba® Fitness CORE logros	9
Créditos	12
Garantía y Asistencia	13
Notas	16



DESPLAZARSE POR LOS MENÚS

En cuanto te identifique el Sensor Kinect, aparecerá en pantalla un cursor en forma de mano. Mueve tu mano para desplazar el cursor y sitúalo sobre una opción para seleccionarla. **Nota:** el botón seleccionado se empezará a llenar de luz. En cuanto la luz llene por completo el botón, la selección se activará.



MÉTODO ALTERNATIVO PARA DESPLAZARSE POR LOS MENÚS: CONTROL POR VOZ

Puedes usar el micrófono del Sensor Kinect para desplazarte por todos los menús, entre los que se incluyen: menú principal, canción única (disponible cuando aparecen 4 canciones en pantalla), seleccionar lugar, duración de la clase, seleccionar clase, Aprende los pasos, Seguimiento de progreso, mundo de Zumba® y pantalla de opciones. El icono del micrófono que aparece en la esquina superior derecha de la pantalla indica que el control por voz de Kinect está activado. Por ejemplo, puedes decir “Canción única” con voz firme y clara desde el menú principal para seleccionar una canción única.

Nota: el control por voz solo está disponible en inglés en las versiones traducidas del juego.



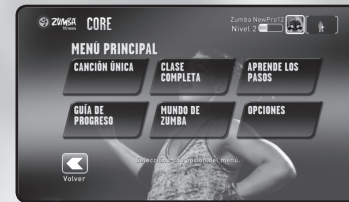
PRIMEROS PASOS

Antes de acceder al menú principal, debes usar el Sensor Kinect para unirme a la partida.

1. Sitúate delante del Sensor Kinect con las manos en los costados.
2. En cuanto te identifique el Sensor Kinect, mueve la mano para llevar el icono de mano que aparece en pantalla hasta el botón “Reproducir”, situado en la esquina inferior derecha de la pantalla.
3. Se abrirá la pantalla “Elegir perfil”. Confirma el perfil seleccionado o elige “Cambiar perfil”.
4. Antes de continuar, debes seleccionar un dispositivo de almacenamiento, si lo hay.

MENÚ PRINCIPAL

En el menú principal puedes elegir entre las siguientes opciones:



CANCIÓN ÚNICA

Elige una de las rutinas para jugar solo o con un amigo.

CLASE COMPLETA

Elige entre 45 clases predeterminadas de distinta duración. Selecciona **Clase breve (20 minutos)**, **Clase de duración media (45 minutos)** y **Clase completa (1 hora)**, o crea tu programa Core favorito con la función Clase personalizada.

APRENDE LOS PASOS

Aprende los pasos básicos de seis estilos de baile principales (reggaeton, merengue, cumbia, salsa, bollywood y samba) con Beto, el creador del programa Zumba® Fitness. Si tus movimientos no se sincronizan con los de Beto, aquellas partes del cuerpo que estén desincronizadas se resaltarán en rojo en el avatar de Beto que aparece en pantalla. Usa esta información adicional para depurar tu técnica y ganar confianza antes de pasar al programa completo.

SEGUIMIENTO DE PROGRESO

El seguimiento de progreso muestra las estadísticas de juego, los logros, las metas y las clasificaciones, así como los vídeos extra que se desbloquean durante el juego.

MUNDO DE ZUMBA®

Descarga nuevos contenidos, descubre las últimas novedades de Zumba® o encuentra una clase en vivo de Zumba® cerca de ti.

OPCIONES

Cambia la configuración, consulta los créditos y usa la Guía de Kinect para ajustar la alineación de la cámara en tu espacio de juego.



VISUALIZACIÓN EN PANTALLA



INSTRUCTOR

Imita los movimientos de baile de tu instructor de Zumba® como si estuvieras en una clase en vivo de Zumba®. Cuando se mueva hacia el lado izquierdo de la pantalla, tú también deberás moverte hacia la izquierda. Cuanto más sincronizado estés con el instructor, más puntos ganarás para activar la euforia.

INDICADOR DE JUGADOR Y FEEDBACK

El indicador muestra la forma de tu cuerpo en la ventana y te ofrece feedback a medida que juegas. Cuanto más sincronizado estés, más rápido ganarás estrellas. ¡El feedback progresa desde “Bien” hasta “Mola” y “Zumba®”!

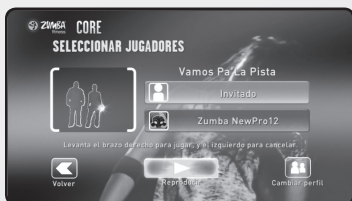
VALORACIÓN EN ESTRELLAS

A medida que bailes, irás ganando estrellas. Cuanto mejor sea tu puntuación en el indicador de jugador, más deprisa ganarás estrellas. Si obtienes una puntuación superior podrás desbloquear logros y materiales extra.

INDICACIONES VISUALES

La ventana de indicación de movimientos aparece en cada transición importante, para que puedas anticipar los movimientos que siguen al que estás ejecutando. Si prefieres no ver estas indicaciones, puedes desactivarlas en el menú de opciones. Si quieres que las indicaciones aparezcan con más frecuencia, selecciona Mejoradas en el mismo menú.

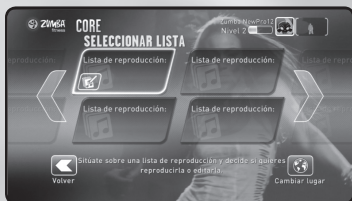
INCLUIR A UN SEGUNDO JUGADOR



Antes del inicio de cada rutina se abrirá una segunda pantalla para que pueda unirse a la fiesta un segundo jugador. En esta pantalla, ambos jugadores deberán situarse el uno junto al otro con las manos en los costados. En cuanto el

Sensor Kinect detecte a ambos jugadores (el jugador 1 aparecerá en naranja y el jugador 2 en azul), estos deberán levantar la mano derecha para indicar que están listos para continuar. Levanta el brazo izquierdo para cancelar la incorporación de un segundo jugador.

CREAR UNA LISTA PERSONALIZADA



Puedes crear hasta 12 listas de reproducción personalizadas con tu música favorita.

1. Elige una lista de reproducción y selecciona “Crear” para compilar una lista de reproducción.
2. Selecciona un espacio de la lista de reproducción y elige “Añadir”.
3. Elige la canción que quieras añadir de la lista de canciones.
4. Puedes añadir hasta 12 canciones a la lista de reproducción. Una vez completada la selección, elige Guardar.
5. Ponle un nombre a la lista de reproducción.

MODO APRENDE LOS PASOS

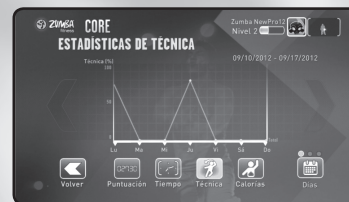
El tutorial del juego describe los pasos de seis tipos de baile principales, para que puedas aprenderlos a tu propio ritmo.

1. Elige entre los seis estilos de baile: salsa, merengue, cumbia, reggaeton, bollywood y samba.
2. Cada estilo de baile tiene cuatro movimientos básicos distintos que puedes aprender.
3. En cuanto selecciones un movimiento, Beto te mostrará su ejecución.
4. Levanta la mano derecha para alternar entre velocidad lenta y velocidad normal o levanta la mano izquierda para volver a la pantalla de selección de pasos de baile.

SEGUIMIENTO DE PROGRESO

El seguimiento de progreso muestra las estadísticas de juego, los logros y los vídeos extra que has desbloqueado durante el juego.

ESTADÍSTICAS



Todas tus estadísticas se muestran en forma de gráfico. Puedes cambiar la presentación del gráfico para ver estadísticas concretas en función de los días, las semanas y los meses, como la puntuación, el tiempo jugado, el porcentaje de técnicas y las calorías quemadas.

LOGROS



Obtendrás logros cada vez que completes ciertos objetivos clave del juego. Aquí puedes ver los logros desbloqueados o consultar cómo se desbloquean algunos específicos.

METAS



Deja que tu ambición vaya en aumento a medida que estableces metas de fitness para ti y para tus amigos o sigues las metas de la comunidad.

También puedes crear nuevas metas personales y consultar

los mensajes de tus amigos. Ejecuta rutinas y completa tus metas para ganar puntos Z y subir de nivel. Desbloquea buenos consejos sobre salud y estilo de vida a medida que progresas.

CONTENIDO EXTRA

Echa un vistazo a los vídeos extra que has desbloqueado durante el juego. Para desbloquear vídeos, debes obtener una puntuación de 5 estrellas en ciertas canciones. Selecciona el icono **Reproducir** para ver el vídeo desbloqueado.

CLASSIFICHE

Consulta las clasificaciones de tu región local de Xbox LIVE para saber qué posición ocupas entre otros aficionados a Zumba® Fitness. ¿Eres una leyenda de Zumba®?

PROGRESO

Consulta tu historial de progreso para ver los consejos y los lugares que ya has desbloqueado. Para desbloquear el octavo lugar (Elephant Palace), debes ganar 3 estrellas en 5 rutinas Core.

EUFORIA

¡Piérdete en la música! Consigue 8 valoraciones "Zumba®!" en el indicador de jugador sin fallar ningún movimiento. ¡Así podrás acceder a los distintos niveles de animación de fondo! En cuanto alcances el último nivel de animación de fondo podrás activar el modo euforia, que dura un tiempo limitado.

ZUMBA® FITNESS CORE LOGROS



Únete a la fiesta: Completa tu primera canción de Zumba® Fitness CORE.



Profesional de la salsa: Completa "Aprende los pasos" de salsa.



Profesional del merengue: Completa "Aprende los pasos" de merengue.



Profesional de la cumbia: Completa "Aprende los pasos" de cumbia.



Profesional del reggaeton: Completa "Aprende los pasos" de reggaeton.



Profesional de Bollywood: Completar "Aprende los pasos" de Bollywood.



Profesional de la samba: Completar "Aprende los pasos" de samba.



Diploma de Zumba®: Completa todos los tutoriales.



Famosillo de Zumba®: Bailar con los 6 entrenadores.



Trotamundos: Juega en todos los lugares disponibles.



Clase de bronce: Terminar una clase corta.



Clase de plata: Terminar una clase de duración media.



Clase de oro: Terminar una clase completa.



Estrella de bronce: Completa una canción de intensidad baja con cinco estrellas.



Estrella de plata: Completa una canción de intensidad media con cinco estrellas.



Estrella de oro: Completa una canción de intensidad alta con cinco estrellas.



Bailarín total: Baila y completa todas las canciones.



Fan de Zumba®: Jugar a Zumba® Fitness CORE al menos dos días distintos de la misma semana.



Apasionado de Zumba®: Jugar a Zumba® Fitness CORE al menos cuatro días distintos de la misma semana.



Aficionado de Zumba®: Jugar a Zumba® Fitness CORE doce horas en un mes.



Experto en Zumba®: Conseguir una técnica superior al 80% en una canción.



Profesional de Zumba®: Conseguir una técnica superior al 80% en tres canciones.



Maestro de Zumba®: Conseguir una técnica superior al 80% en diez canciones.



Ritmo de Zumba®: Quemar 500 calorías.



Fuego de Zumba®: Quemar 1.000 calorías.



Infierno de Zumba®: Quemar 2.500 calorías.



Coreógrafo de bronce: Crear una lista de reproducción.



Coreógrafo de plata: Crear dos listas de reproducción.



Coreógrafo de oro: Crear cuatro listas de reproducción.



Pareja Zumba®: Terminar una clase completa con dos jugadores.



Pareja de estrellas: Terminar una canción de dos jugadores con diez estrellas.



Completador de objetivos: Completar un objetivo.



Completador: Desbloquear todos los logros.



Desbloqueador: Desbloquear todos los vídeos de bonificación.

CRÉDITOS

Zoë Mode

Game Director

Andy Trowers

Producer

Alys Elwick

Associate Producer

Marcus Sheldon

Lead Artist

Matthew Startin

Environment Art Team

Chris Hodgson

Daniel Haslop

Jon Taylor

Matt Gilchrist

Pete Smith

Scott Lovelock

Terry Whittingham

Character Artist

Jason Fitzpatrick

Lead Animator

David Moore

Animation Team

Ian Shepherd

Lisa Springett

Pete Thornycroft

Richard Chelley

Theo Majendie

Lead Frontend & GUI Artist

Jason Cunningham

Frontend Artist

Matt Wright

Design Team

Adam Board

Marcus Sheldon

Marc Tourle

Paul 'Moog' Gravett

Lead Programmer

Dan Weighton

Programming Team

Cristina Balescu

Kieran Hall

Paul James Manning

Phil Rutherford

Steve Birch

Tony Francis

Additional Programming

Liam Rüdel

Paul Whightmore

Pete Gunter

Steve Hodgson

Stuart Findlater

Tom Whittaker

Audio Engineers

James Locke-Hart

Joe Hogan

Video Artist

Ross Shepherd

QA

Jack Marshall

Marc Tourle

Studio Head

Paul Mottram

Art Director

Ben Hebb

Design Director

Karl Fitzhugh

Technical Director

Phil Rutherford

Special Thanks

Alfredo Maisto

Ben Board

Hayley Stevenson

Lee Baskerville

Zumba® Fitness

Choreographers

Beto Perez

Gina Grant

Tanya Beardsey

Kass Martin

Nick Logrea

Loretta Bates

Priscila Sartori

Heidy Torres

Juliana Sartori

Bianca Ayala

Aileen Padilla

Noelle Hollins

Ralitza Georgieva

Wil-son Williams

Peter Wang

Lisa Roth

Erica Pierce

Mocap Dancers

Beto Perez

Gina Grant

Tanya Beardsey

Kass Martin

Loretta Bates

Nick Logrea

Peter Wang

Chief Marketing Officer/ Videogame Creative Director

Jeffrey Perlman

Associate Producer

Juliana Sartori

Art Direction

Hilary Fitch

Music Direction

Sergio Minski

Sandra Castro

Zumba Fitness, Chief Executive Officer

Alberto Perlman

Zumba Fitness, Chief Operating Officer

Alberto Aghion

Zumba Fitness, Chief Creative Officer

Beto Perez

Zumba Fitness, Vice President, Consumer Products

Adele Harrington

Zumba Fitness Special Thanks

Stacey Zaff

Johanna Velez

Jonathan Perlman

Allison Robins

Zumba Apparel and Accessories Team

Orly Romay

Isaac Lustgarten

Morella Nunez

Kyra Ozuna

Reina Lima

Yamile Fernandez

David Topel

Virtual Production and Motion Capture

Digital Domain

Chief Creative Officer

Ed Ulbrich

Virtual Production Supervisor

Gary Roberts

Executive Producer

Rich Flier

Head of Finance

Sammy Balimbin

Head of Production

Scott Gemmell

Production Supervisor

Gaby Rios

Senior Technical Director

Damon Shelton

Lab Supervisor

April Warren

Motion Capture Artists

Ryan Beagan

Ronaldo Benaraw

Alia Dong-Stewart

Jeremy Schichtel

Ron Rhee

Matt Valverde

Motion Editors

Mike Quim

Jessica Wu

Matt O'Callaghan

Dave Preciado

Digital Script Supervisor

Louis Silverstien

Systems and IT Manager

Steve Madonna

Transportation

Rod McClain

Opening Cinematic

Quest Pictures/ Pacifica Cinema

Produced, Directed, Edited by

Katie Boyum

Jeff Murphy

Director of Photography

Scott Peck

Producer

David Murphy

Camera Operator

Katie Boyum

1st Assistant Camera

Tony Gutierrez

Alan Newcomb

PA

Jason Harmon

Bonus Videos

Quest Pictures/Pacifica Cinema

Produced, Edited by

Katie Boyum

Jeff Murphy

Directed by

Katie Boyum

Camera Operators

Katie Boyum

Mike Ferris

Hank Baumert

Music Credits

"Ain't Nothing Wrong With That"

Performed by Robert Randolph and the Family Band.

Written by Robert J. Randolph, Maxwell A. Ramsey,

Shannon Sanders Courtesy of Warner Bros. Records.

By arrangement with Warner Music Group Video Game

Licensing.

"Bailamos"

Performed by Enrique Iglesias. Written by Paul Barry,

Mark Taylor. Courtesy of Interscope Records. Under

license from Universal Music Enterprises.

"Balans"

Performed by K-liber4Life. Written by K-liber. Courtesy of Likido Music, Ltd.

"Boogie Shoes"

Performed by Jagger. Written by Harry Casey, Rick Fitch. Courtesy of One Media Publishing Group.

"Brokenhearted"

Performed by Kármán. Written by Amy Renee Heidemann, John Graham Hill, Claude Kelly, Nicholas Louis Noonan, Richard Head, Henry Walter, Emily. Courtesy of Sony Music Entertainment. By arrangement with Sony Music.

"Dance Of The Sugar Plum Fairy (from The Nutcracker)"

Performed by Ryan Franks. Written by Peter I. Tchaikovsky. Courtesy of Crucial Music Corp.

"Dancing With Myself"

Performed by The Dommaz. Written by Billy Idol and Anthony James. Courtesy of Purple Feather Records.

"Drop It Low"

Performed by Kat DeLuna. Written by Sebastian LaMar Jones, Dallas Diamond. Courtesy of Epic Records, a unit of Sony BMG Music Entertainment. By arrangement with Sony Music Licensing.

"Gati Bongo"

Performed by Orchestre Baka de Gbine. Written by Pelembri Dieudonne, Mbèh Prosper, Aloula Basil, Martin Cradick. Courtesy of March Hare Music.

"Ho Jayegi Balle Balle"

Performed by Daler Mehndi. Written by Daler Mehndi. Courtesy of Magnasound. By arrangement with the Royalty Network.

"Jamming"

Performed by Bob Marley & The Wailers. Written by Robert Nesta Marley. Courtesy of The Island Def Jam Music Group. Under license from Universal Music Enterprises.

"Jhoom"

Performed by Shankar Mahadevan. Written by Shankar Mahadevan, Ehsaan Noorani, Loy Medonsa. Courtesy of Yas Raj Music, Pty. By arrangement with The Royalty Network.

"Jump Jive and Wail"

Performed by the Charlotte Swing Band. Written by Louis Prima. Courtesy of Prime Entertainment Group.

"Lift Ya Leg Up"

Performed by Spice and Company. Written by B. Henry, Alan Sheppard, Dean Straker. Courtesy of CRS Music and Media Pty.

"Magalenha"

Performed by Carlinhos Brown. Written by Carlinhos Brown. Courtesy of Candyall Music.

"Mirage"

Performed by Naked Rhythm. Written by Au Sillis, Alex Spurke. Courtesy of Naked Rhythm Entertainment. By arrangement with BOK Music and the Royalty Network.

"Nyana"

Performed by Tiesto. Written by Tijs Verwest. Courtesy of Black Hole Recordings by arrangement with The Netwerk Music Group.

"Paris (Ooh La La)"

Performed by Grace Potter and The Nocturnals. Written by Grace Potter. Courtesy of Hollywood Records.

"Roll Wid Di Don"

Performed by Sean Paul. Written by Sean Paul Henriques, Nigel Andrew Staff. Courtesy of Atlantic Recording Corp. By arrangement with Warner Music Group Video Game Licensing.

"Shake It"

Performed by Anane feat. Mr. Vegas and Tony Touch. Written by Ana Martins-Vega, Luis F. Vega, Duane Harden, Joseph Hernandez, Jay Dabhi, Moses Modesto. Courtesy of Nervous Music by special arrangement with Nervous, Inc.

"Suave (Kiss Me)"

Performed by Nayer feat. Pitbull and Mohombi. Written by Nadir Khayat, Nayer Regalado, Mohombi Nzasi Moupondo, Elvis Crespo. Courtesy of 2101 Records. Under license from Universal Music Enterprises.

"The Trip"

Performed by Tres Mundos. Written by Kevin Brewster, Isai Cotto. Courtesy of Copeland International.

"Zumba"

Performed by Don Omar. Written by William Landron, Xavier S. Rivera, Ramon Casillas, Robin Mendez, Christian Ramos. Courtesy of Universal Music Latino. Under license from Universal Music Enterprises.

Zumba Originals

"Vamos Pa' la Pista"

Zumba Fitness
© 2012 Zumba Sounds Publishing (SESAC)

"Desert Groove"

Zumba Fitness
© 2012 Zeta Direct Publishing (BMI)

"Bem Vindos"

Zumba Fitness
© 2012 Zeta Direct Publishing (BMI)

"Hola My Friend"

Zumba Fitness
© 2012 Zeta Direct Publishing (BMI)

"La Bomba"

Zumba Fitness
© 2012 Zeta Direct Publishing (BMI)

"Taki Contry"

Zumba Fitness
© 2012 Zeta Direct Publishing (BMI)

"Ella Me Copia"

Zumba Fitness
© 2012 Zeta Direct Publishing (BMI)

"Sweet Girl"

Zumba Fitness
© 2012 Zeta Direct Publishing (BMI)

"Alegria Pa Zumar"

Zumba Fitness
© 2007 Zeta Direct Publishing (BMI)

"Surf to the World (Groove To The World)"

Zumba Fitness
© 2012 Zeta Direct Publishing (BMI)

"For You"

Zumba Fitness
© 2012 Zumba Fitness Publishing (ASCAP)

"Queibra"

Zumba Fitness
© 2012 Zumba Fitness Publishing (ASCAP)

"Vem Vem - Remix"

Zumba Fitness
© 2012 Zumba Fitness Publishing (ASCAP)

"Kazachok in Habana"

Zumba Fitness
© 2012 Zeta Direct Publishing (BMI)

"Cumbia Flow"

Zumba Fitness
© 2012 Zumba Fitness Publishing (ASCAP)

"Zupersonic Luv"

Zumba Fitness
© 2012 Zumba Fitness Publishing (ASCAP)

"Las Gaititas"

Zumba Fitness
© 2011 Zeta Direct Publishing (BMI)

"Crazy Love"

Zumba Fitness & Mara
© 2012 Zeta Direct Publishing (BMI) / Zumba Fitness Publishing (ASCAP)

PONTE A LA ÚLTIMA MODA
VIRTUAL CON LA COLECCIÓN
ZUMBA® WEAR
PARA TU AVATAR



ZUMBA®
fitness

YA DISPONIBLE EN
EL BAZAR DE
XBOX LIVE®

