



CONTENTS

最強 vs 最凶	2
登場キャラクター	4
基本操作	8
ゲームの始め方	10
画面の見方	12
ヤイバのアクション	14
ヤイバの成長	18
NINJA GAIDEN Z モード	20
クレジット	22
ユーザーサポート	25

▲警告 このゲームで遊ぶ前に、Xbox 360® 本体、Kinect® センサー、アクセサリーの取扱説明書をお読みになり、安全と健康についての重要なお知らせをご確認ください。詳しくは www.xbox.com/support をご覧ください。

健康についての重要な警告：光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ゲームを見ている間に、原因不明の光過敏でてんかん発作を起こすことがあります。この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔の痙攣（けいれん）、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。

保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- ・ テレビから離れる
- ・ 画面の小さいテレビを使う
- ・ 明るい部屋でゲームをする
- ・ 疲れているときや眠いときはゲームをしない

あなたやご家族、ご親戚の中に、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

CERO マークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク（表面）及びアイコン（裏面）を表示しています。年齢区分マークは、CERO 倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。なお、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CERO の対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくは CERO のウェブサイト (<http://www.cero.gr.jp>) をご覧ください。

Xbox Live

Xbox Live® は、Xbox 360 のオンラインのゲームとエンターテインメントのサービスです。本体をインターネットに接続するだけで無料で参加できます。ゲームの体験版を無料で入手できるほか、ハイビジョンムービーにすぐにアクセスすることもできます（別途費用がかかります）。Kinect を使用すると、簡単な操作で再生や早送りなどができます。有料の Xbox Live ゴールドメンバーシップにアップグレードすると、世界中のフレンドとオンラインでゲームができます。Xbox Live を利用すれば、さまざまなゲームやエンターテインメントに接続できます。詳しくは www.xbox.com/live をご覧ください。

Xbox Live を利用するために

Xbox Live を利用するには、Xbox 360 本体をインターネットに接続し、Xbox Live サービスに加入する必要があります。Xbox Live サービスや Xbox 360 とインターネット回線の接続に関する詳細は www.xbox.com をご覧ください。

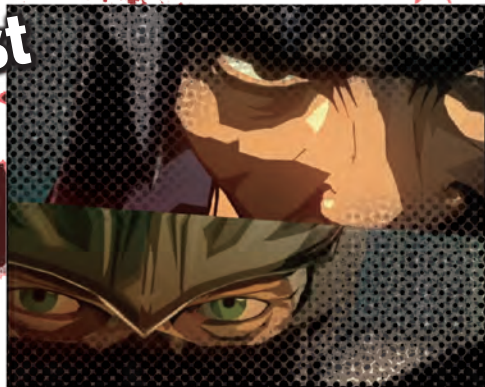
保護者による設定

保護者の方は、CERO 年齢区分などに基づき、児童や青少年がプレイできるゲームを制限したり、Xbox Live の各機能・サービスのご利用を簡単に制限したりすることができます。また、プレイ時間を限定することもできます。詳しくは Xbox 360 本体の取扱説明書および www.xbox.com/familysettings をご覧ください。



The Strongest vs The Deadliest

俺の名は、
カミカゼ・ヤイバ。
里を抜けた俺は、
最強とほざく忍びを
追っていた。



SKKRASHH!



THUNK



SPRASH!!!

紙一重だったよ。
愛刀ごと袈裟斬りに
されちまって、
血を噴き上げて
地獄行きす。

次に目覚めたとき、
俺は空の上にいた。
だが、天国じゃねえことは
すぐに分かった。



KTIK

見慣れねえもんが
肩から生えてやがる…

P...P...P...

あら もう
事故っちゃったの？



アゲけたネーちゃんだ…



CRASH!!!



UAAAAA...

なんで屍どもが動いてんのか
まったく意味が分からねえが
そんなことは、どうでもいい。

俺は、この地獄を生き延びて
リュウ・ハヤブサを殺る!!



The real fun begins,
I'm coming for you... **RYU!!**



Yaiba Kamikaze

不屈のダーティサイボーグニンジャ

俺はヤイバだ。ある忍びを追っている。
後一步まで追い詰めたが、クソ刀が折れて殺された…

だが、胡散クセエ野郎が俺をメカまみれにして甦らせやがった…
肩慣らしにクハ/ンピどもを掃除する羽目になったが、
まあいい…この腕はソコソコ使えるようだしな。

Miss Monday

不敵なエロティックガール

フォージンドストリーズって
どこで技術者やってるね。
こないだ蘇生させたニンジャくん、いろ
んな意味で元気のいい部品だったね。
ああいう暴れ馬もセクシーでいいわね、
でもハヤブサと違って男に夢中みたい。

彼のサポートをする仕事は楽しみよ、
ゾンビ地獄ショーの特等席だもの。
カレがどこまで行けるか、真っ赤な左目
から見物させてもらわう。



Alarico Del Gonzo

謎多きチヨイ悪ダンディプレジデント

いやあ、いい協業先が見つかったものだ！
カミカゼヤイバくん、彼は非常に優秀な
ニンジャウォリアーだ。これに我がフォー
ジンドストリーズが誇る技術力と、ミス
マンデーくんのサポート、これほど頼もし
い布陣があらうか！？

まあ、少し反抗的なところもあるようだが
…まだ寝起きでイラついているのだろう、
何も問題はない。私は飼い犬に首輪をは
めるのを忘れたりしないぞ！
ハッハッハッハッハ！！

Ryu Hayabusa

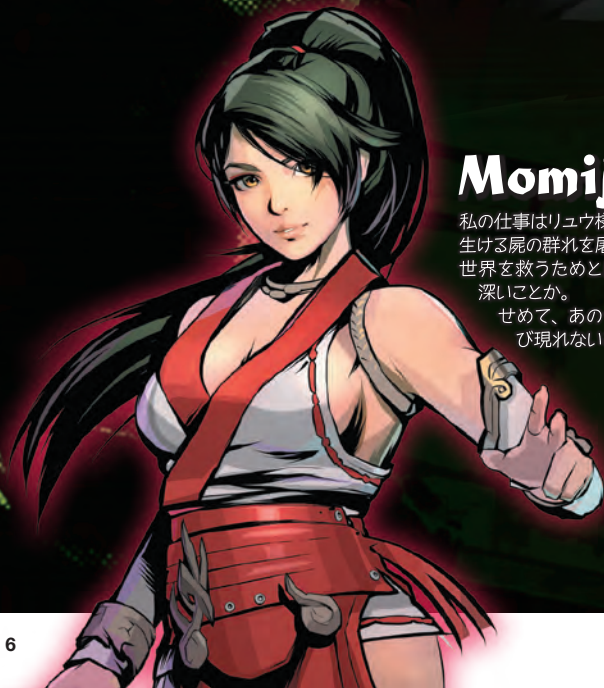
神風ヤイバ…危険な男だ。
一度殺したのに、まさか機械の身体を手
に入れて甦るとは。俺には任務がある
奴に関わっているヒマはないが…
あの男のこただ、もう一度地獄に
叩き落とさねばなるまい。



Momiji

私の仕事はリュウ様のサポート。
生ける屍の群れを屠り、血の池を渡る…
世界を救うためとはいえ、なんと業の
深いことか。

せめて、あのヤイバという男が再
び現れないことを祈ります。



Toxic Stiff

コボ…コボ…
おっと、シツレイ。
この胆汁ってやつで、
喉がつまっちゃった。



The Stiff

歩く、つかむ、食べる！
オレたちにできるのは
この三つだけ！

Burning Stiff

オレに触るとヤケドするぜ、
燃え移らないように気をつけな。



The Terrible Two

プープー、こわれた！ ニンゲン、こわれた！
はやくつぎのオモチャ、もってきて！

Zombride

どうしてそんなに
目玉しかめているの？
花嫁姿がまぶしすぎる？



CONTROLS

基本操作



A ボタン	ダッシュ
X ボタン	スラッシュ
B ボタン	フレイル/ゾンビ武器
Y ボタン	パンチ
LB	サイバービジョン
左トリガー	エグゼキュート (処刑)
RB	ブロック/カウンター
右トリガー	つかむ/投げる
右スティック ボタン +左スティック ボタン	スラッドラスト
左スティック	移動する
右スティック	視点を動かす
BACK ボタン	強化画面や各種情報を表示する
START ボタン	ポーズメニューを表示する

※コントローラーの操作方法は、メインメニューまたはポーズメニューの「オプション」から「操作方法」を選ぶと確認できる。



GETTING STARTED

ゲームの始め方



セーブ

ゲームデータは、ミッションをクリアするごとに自動的にセーブされる。
再開するには、メインメニューの「コンティニュー」を選ぶ。
※セーブには 768KB 以上の空き容量が必要。

オプション

サウンド	各種音量や字幕の有無を設定する
ビデオ	画面の明るさを設定する
操作方法	振動機能の有無を設定したり、操作方法を確認したりする
ゲーム	ゲームのプレイ環境を設定する
クレジット	スタッフロールを表示する

メインメニュー

ニューゲーム	新しくゲームを始める
コンティニュー	セーブしたところからゲームを再開する
ミッション選択	好きなミッションを選んでプレイする
NINJA GAIDEN Z	レトロアーケードスタイルの専用モードをプレイする
オプション	プレイ環境を設定する

※ “NINJA GAIDEN Z” は、本編クリア後に選べるようになる。



GAME SCREEN

画面の見方

スラッドラストゲージ

属性ダメージステータス

決まったコンボ技

ライフゲージ

連続ヒット数

スコア

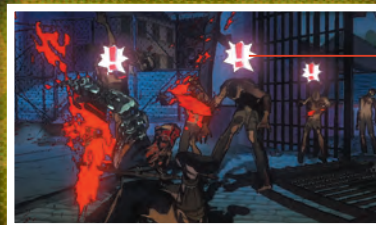


装備中の武器 (ゾンビ武器)



ゾンビくっつき状態

ゾンビがまとわりつく时表示される。
ダッシュで振り切れ!!



処刑マーカー

表示中に 左トリガーで、
エグゼキュート (処刑) 発動!!



連続処刑マーカー

連続エグゼキュート可能などに表示。
エグゼキュート完了後、スローになった
タイミングでさらに 左トリガーを
押せば、続けてエグゼキュート!!

※アップグレードツリーで「連続エグゼ
キュート」のアンロックが必要。

アイテム



体力回復キューブ
体力ゲージを回復。エグゼ
キュート成功で出現。



ライフピース
体力ゲージの最大値が
上がる。



炎耐性ピース
炎攻撃に対する耐性が
上がる。



胆汁耐性ピース
胆汁攻撃に対する耐性が
上がる。



電気耐性ピース
電気攻撃に対する耐性が
上がる。



ストーリーファイル
ストーリーやキャラクターな
どの情報が追加される。

※ライフピース、各種耐性ピースは、同じものを4つ拾うと効果を発揮する。

ACTIONS

ライバのアクション

スラッシュ/パンチ/フレイル、3種の基本技を使いこなせ。

スラッシュ

素早く、連続して、敵を斬る。一撃の攻撃力は低いが、量み掛けることで威力を発揮。あらゆる場面で有効な攻撃だ。

パンチ

フォージンダストリースの技術が生んだサイボーグアームから繰り出される、強烈な打撃。少数の敵には特に有効だ。

フレイル

サイボーグアームから放たれるチェーンを振り回す。攻撃範囲が広いので、多数の敵に有効。また、電気に耐性があるのも特徴。



SLASH
X ボタン



PUNCH
Y ボタン



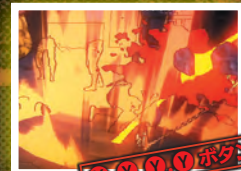
FLAIL
B ボタン

コンボ攻撃

基本の攻撃技（スラッシュ、パンチ、フレイル）を、特定の順序で出すと、強力なコンボ技を繰り出せる。成長メニューでスキルをアンロックすれば、新たなコンボ技も習得可能。

ステイングフックダウン	X, Y, Y, Y ボタン
ディスタントフラスター	X, B, B, B ボタン
カミカゼ・ドロップ	X, Y, Y, B ボタン
スクラス・オービタル	X, B, B, Y, Y ボタン

※組み合わせは他にもある。



X, Y, Y, Y ボタン



X, B, B, B ボタン



X, Y, Y, B ボタン



X, B, B, Y, Y ボタン

ダッシュ

素早く前方に移動して、敵の攻撃を避ける。しがみついて離れないゾンビを振りほどきたいときや、体についた炎を消したいときにも有効。

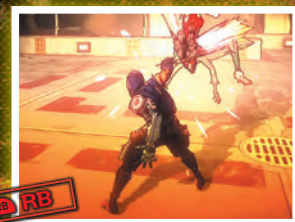


A ボタン

ブロック/カウンター

前方からの攻撃を防ぐ。ただし、一部の敵が繰り出す重い攻撃は防ぎきれないので要注意。

ヘリからのミサイル攻撃などは、攻撃が当たる直前にガードするとカウンター攻撃ができる。成功すれば痛烈なダメージを与えられる。



RB, RB




つかむ／投げる

ゾンビをつかんで武器として振り回したり、投げつけたりできる。また、ストーリーを進めるためには、ゾンビを特定の場所に投げ込むなどの工夫が求められる。



エグゼキュート

ゾンビの頭に  が表示されたら、エグゼキュート(処刑)のチャンス。トドメの一撃をキメれば、ブラッドラストゲージが上がり、体力回復キューブが出現。ゾンビ武器を入手できることも。



ゾンビ武器

中型のゾンビをエグゼキュートしてゾンビ武器を回収すれば、回数限定でゾンビ武器による攻撃が可能に。画面右下のアイコンで、ゾンビ武器の種類と使用可能な残り回数がわかる。

ブラッドラスト

ブラッドラストゲージが満タンになると、ブラッドラストを発動できる。発動後の一定時間、素早さと攻撃力が大幅に上昇する。



サイバービジョン



ヤイバの機械化された左目は、周囲の様々な情報を感知する。特定の場所で使用すれば、破壊可能な壁、推奨ルート、過去の出来事などが映し出される。

トラバース (ジャンプ移動)



ヤイバの身体能力をもってすれば、道なき道も進めるだろう。サイバービジョンで進むべきルートを確認したら、Aボタンでジャンプ! アンカーポイントを見つけたら、Bボタンでフレイムアームを使ってスイング! 壁に突き当たったら、パンチでプチ破れ!!

ゾンビの属性

特定のゾンビは属性(炎、電気、胆汁)を持っている。攻撃されると厄介な属性ダメージを受けるが、彼らをつかんで振り回したり、属性付きのゾンビ武器を回収したりすれば、ヤイバ自身も属性攻撃が可能。

さらに、電気属性のゾンビを投げつけて炎属性のゾンビに当たると、派手な爆発を引き起こすなど、属性の組み合わせによって追加ダメージを与えられることも。



LEVELING UP

ヤイバの成長

残りポイント



レベルアップするごとにポイントを稼げる。ポイントを使えば、アップグレードツリー (BACK ボタン → LB/RB で切替) で新たな能力をアンロックできる。

成長要素

アンロックできる能力は、全部で 24 種類。
以下は序盤でアンロックできるもの。

ソードオープナー		A ボタンに続いて X ボタンを長押しして放すと、敵に飛びかかり、刀を突き下ろす
チャクス		B ボタンでゾンビ武器 (ヌンチャク、ナムチャク) を使ったアビリティを使用可能。武器の耐久性も向上
ファイアリカバリ		ダッシュ時に体についた炎が消えやすくなる
サイボーグアームマスター		9 種類の新コンボを習得。パンチ (Y ボタン) からスラッシュとフレイルのコンボにつなげられる
ルースエンド		エグゼキュート (処刑) 可能な状態になっていなくてもレッグとトルソー (半身のゾンビ) をエグゼキュートできる
改良型グリップ		連打イベントで押し勝つパワーがアップする
連続エグゼキュート		敵を 10 体まで連続してエグゼキュートできる

体力と耐性の強化



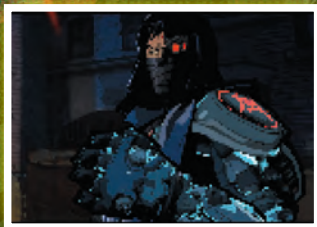
ライフピースや各種耐性ピースを集めると、体力の上限や各属性の耐性がアップする。収集状況は、ステータス (BACK ボタン → LB/RB で切替) で確認できる。

INJA GAIDEN Z

NINJA GAIDEN Z モード

本編クリアで遊べるようになる。レトロアーケードスタイルの横スクロールアクション!

プロローグ



おれはサイボーグニンジャ。それはどうでもいい。おれの酒「邪鬼王」はどこだ…?

幻の酒を求め旅立つヤイバに襲いかかるゾンビの群、ミス・マンデーと名乗る謎の美女、デル・ゴンゾなる男のたくらみ。果たしてヤイバは「邪鬼王」を見つけだし、最高の一杯を飲むことができるのか?

操作方法

基本操作は、本編の操作と同じだ。ただし、エグゼキュートはなく、限られた場面でしか体力回復ができない。また、ブラッドラストは、ゲーム中に入手できるレイジアイテムを消費して発動する。



画面の見方

トータルスコア

所持レイジアイテム

残りクレジット

ライフゲージ



コンティニュー

体力ゲージが尽きると、ゲームオーバー。クレジットが残っていれば、死亡した場面からコンティニューできる。

CREDITS

Development Team
Project Directors
 Game Director
 Art Director
 Tech Director
 Producer

Spark Unlimited
 Toby Gard
 Richard Smith
 Cary Hara
 John Garcia-Shelton

Project Leads
 Tech Art Director
 Lead Designer
 Lead Combat Designer
 Animation Lead
 Lead Gameplay Engineer
 Audio Lead
 QA Lead

Bennie Terry
 Cory Davis
 Mike McTyre
 Jason Shum
 George Mawle
 Grant Kirkhope
 Adam Root

Design
 Designer
 Tech Designer
 Designer
 Designer
 Designer
 Combat Designer
 Script Writer
 Design Intern

Daniel Arteaga
 Brian Bekian
 John Castro
 Keith Nakamura
 Brandon Popovich
 Mark Vernon
 Bryan Keithley
 Bright Akyempon

Art
Environment Art
 Environment Artist

Kristen Altamirano
 Eric Beyhl
 Shawnell Priester
 Stephen Ratter
 Zach Reinhardt
 Ben Springer
 Paul Tran

Animation
 Animator

Christian Brierley
 Nathan Dunlap
 Daniel Edwards
 Craig McPherson
 Shawn Wilson
 Terry Chiem
 Quoc Nguyen

Additional Animations
Character Art
 Character Artist
 Additional Character Art

Jaeyoon Oh
 Alex Valdes
 Eric Valdes
 Scott Eaton
 Mike Fudge

Concept Art
 Concept Artist

Rodrigo Ribeiro
 Imran Sheikh
 Eduardo Borrego
 Tyler West
 Six More Vodka

Concept Art Intern
Additional Concept Art

VFX
 VFX Artist

Sean Applegate
 Forest Baker
 Abel Zhang

UI Art
 UI Artist
Tech Art
 Tech Art

Chris Stuart
 Brian Escribo
 Bryan Money

Engineering
 Engineer

Yanny Cheng
 Puya Dadgar
 Brad Fitzgerald
 Albert Lo
 Adrian Sotello
 Daniel Zeligman

Audio
 Audio Designer
 Soundtrack

Brian Didomenico
 Grant Kirkhope

Production
 Associate Producer

Charles Babb
 John Swift

QA
 QA Tester

Stephanie Anderson
 Michael Arrevalo
 Jawann Bowie
 Scott Eades

Josh Green
 Kory Krasnasky
 Dustin Portesi
 Carlos Restrepo
 Bennett Weisman

Global Business Division

Hidetoshi Nakatsukasa
 Tomohiro Tanimura
 Riho Tsurmaki
 Hidekiyo Kobayashi
 Takahiro Yamamoto
 Minglu Li
 Yumiko Katagiri
 Mina Saito
 Carol Suzuki

IT
 IT

Jeff Kuhn
 Shawn Hoffman

Spark Corporate
 CEO
 COO/ CFO
 CTO
 Sr Staff Accountant
 Operations Coordinator
 Office Assistant
 Administrative Intern
 HR Manager

Craig Allen
 Avi Bachar
 John Butrovich
 Richelle Crook
 Luke McLaughlin
 Shelley Roe
 Madeline Olin
 Kate Temple

Public Relations & Marketing Dept.

Hiroshi Murai
 Hideyasu Matsuo

Software Manual

Ryohei Hayashi
 Minako Abe
 Natsuki Hirano
 Daisuke Hano
 Hidenobu Kawabata

Art Work

Japanese Web Design

TECMO KOEI AMERICA CORPORATION

SVP & General Manager
 Senior Manager, Business Development
 Sales & Operations Manager
 Production Specialist
 Controller
 ONE PR Studio
 Off Base Production

Concept
 Conceptor/CEO
 Game Director
 Art Director
 Producer
 Associate Producer
 PR Art Support

Keiji Inafune
 Masahiro Yasuma
 Shinsuke Komaki
 Shinsaku "Shin" Ohara
 Nick Yu
 Daisuke Kasubuchi

TECMO KOEI GAMES

Executive Producer
 Series Director
 Art Director
 Oversea Producer
 Producer
 Associate Producer

Yosuke Hayashi
 Fumihiko Yasuda
 Hirohisa Kaneko
 Peter Garza
 Kohei Shibata
 Naoki Tamura

TECMO KOEI EUROPE LIMITED

General Manager
 PR & Marketing Manager
 Sales Manager
 Community Manager

Yasutomo Watanabe
 Marilena Papacosta
 David Edwards
 Chin Soon Sun

TECMO KOEI TAIWAN CO., Ltd.

Senior Vice President of Sales & Marketing
 Product and PR Manager
 A.V.P of Technical Support Division

Sammy Liu
 Claire Yang
 Philip Chang

Creative Director
 Coordinator
 Global Marketing Dept.

Tom Lee
 Toru Akutsu
 Hiroshi Suzuki
 Yasushi Tani

Voice Overs

English Cast

Yaiba, Bruiser, Scorch VO Ian Gary
Miss Monday VO Anastasia Baranova
Del Gonzo, Shredder, Clown VO

Tony Alvarez

Momiji, Bride, Blister VO Kate Higgins

Casting

Debbie Sheridan Casting

Japanese Cast

Yaiba Masato Obara

Miss Monday Shizuka Itoh

Del Gonzo Masashi Ebara

Ryu Hayabusa Hideyuki Hori

Momiji Shino Kakinuma

Masafumi Kimura

Yasuhiro Mamiya

Toa Yukinari

Localization Testing

Pole To Win Co., Ltd.

Pole To Win Europe Glasgow

QA Manager Liam Ross

Senior Localization Test Lead Steven Sutherland

Localization Lead Tester Selen Ceri

Localization Tester Alex Lorente Rivera

Bee Jee Chew

David Wu

Dominique Morris

Janin Benecke

Jean-Philippe Bouancheau

Laurent Pointal

Monica Zamboni

Nayira Sanchez Jozami

Nicholas Furcillo

Additional Vendors

'8-4

Dirty Robber

Earbash

Fat Grid

Special Thanks

Althea Gata

Alyssa Gentile

Amy Allison

Brandon Pham

Christopher Donley

Christopher Thompson

Dan Smith

Danielle Valentino

Darrell Lopez

David Manners

Doug Olephant

Eden Garcia-Shelton

Edmund Miyashiro

Ezra Cohen

Fisa Castellanos

Gabriel Peregrino

GeRon Thompson

Hung Pham

Izzy Arias

James Garcia

Jed Pasco

Jeff Rose

John Brennan

Joseph Olin

Justin Cory

Kai Oehler

Katherine Barnes

Keith Boesky

Keith Elder

Kyle Hall

Kyoko Higo

Leonard Gonzales

Linda Petch

Lucius and Jason Garcia-Shelton

Matt hall

Matty Gregg

Meagin Scott

Melvin Rivas

Micaela Stepanovich

Michael Giacchino

Michael Heiman

Noah Applegate

Odell Richards

Randall Becerra

Ryan Hauer

Ryan Lockhart

Sam Wey

Sara Stringfellow

Scott Langteau

Shane Zuanich

Spark LP3 Team

Vincent Ybarra

Yoshi Maruyama

Naoto Miyadera

Jonathan Leflore

Richard W. Vandeventer

Production Babies

Elnora Dunlap

Alex Toshiro Wong Nakamura

Production Tools

Unreal Engine 3

Autodesk GAMEWARE Scaleform

RadTools BINK VIDEO

Dolby Digital

SPARK

concept

Team NINJA

◆ユーザーサポート

本製品が正常に動作しない場合は、ユーザーサポート係までお問い合わせください。

で
た
わ



0570-00-3594

(PHS・一部のIP電話などからは045-561-8181)

ナビダイヤル 月～金(祝祭日・休業日を除く) 10:00～17:00 おかけ間違いのないようにお願いします。

株
主
サ
ポ
ー
ト

〒223-8503 横浜市長北区箕輪町1-18-12

株式会社コーエーテクモゲームス

Xbox 360 ゲーム オン デマンド 版

「YAIBA: NINJA GAIDEN Z」ユーザーサポート係

- ゲームの攻略法やデータなどのご質問にはお答えいたしかねます。
- 誠に勝手ながら本製品のサポートは発売日より3年間とさせていただきます。
- お買い間違いによる交換等は一切いたしておりません。

新製品のご案内 (ホームページ) <http://www.gamecity.ne.jp/>

本文デザイン 松井 淳 (PlusPlan)