

警告 このゲームで遊ぶ前に、Xbox 360® およびアクセサリーの取扱説明書をお読みになり、安全と健康についての重要なお知らせをご確認ください。すべての取扱説明書は、後で参照できるように保管してください。Xbox 360 およびアクセサリーの取扱説明書の更新については、<http://www.xbox.com/jp/support/> をご覧ください。

ゲームで遊ぶ際の健康についての重要な警告

光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ゲームを見ている間に、原因不明の光過敏でてんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔の痙攣（けいれん）、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- ・テレビから離れて座る
- ・画面の小さいテレビを使う
- ・明るい部屋でゲームをする
- ・疲れているときや眠いときはゲームをしない

あなたやご家族、ご親戚の中に、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

CERO マークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク（表面）及びアイコン（裏面）を表示しています。年齢区分マークは、CERO 倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。なお、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CERO の対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくは CERO のウェブサイト (<http://www.cero.gr.jp/>) をご覧ください。

■ このゲームをセーブするためには、最低、6MB の空き容量が必要です。

CONTENTS

伝説の始まり!	—プロローグ—	02	荒野を生き抜け!	—伝説編・幻闘編の進め方—	26
拳士を操れ!	—戦闘の基本操作—	06	ゲームの流れ	26	
メイン画面の見方	06	戦闘の準備	27		
基本操作	08	戦闘の進め方	28		
通常攻撃	10	アイテム	30		
強攻撃	11	戦闘評価	31		
伝承奥義 / 闘気覚醒	12	闘技を極める!	—拳士の成長—	32	
固有体術	13	技能 / 伝承奥義 / 習得の方法	32		
投げ	14	死闘は尽きず!	—その他の闘闘—	34	
その他の動作	15	実績 / 追加コンテンツ	34		
強敵に勝て!	—タイプ別アクション—	16	世紀末を生き残れ!	35	
北斗タイプ	16	CAST	36		
南斗タイプ	18	ユーザーサポート	37		
特殊タイプ	20				
世紀末への扉!	—ゲームの進め方—	22			
ゲームのスタート / メインメニュー	22				
セーブとロード	23				
挑戦編 / 入門編 / ギャラリー	24				
環境設定	25				

Xbox LIVE® について

Xbox LIVE は、いつでも好きなときに、世界中の誰とでも遊べるオンラインのゲーム環境です*。
Xbox LIVE では、自分の名刺代わりになるゲーマー カードを作って、好みにあったプレイヤーと友達になったり、一緒にゲームを遊んだりできるだけでなく、友達とボイスチャットをしたり、文字だけでなく音声やビデオでメッセージを送ることもできます*。
さらに、Xbox LIVE マーケットプレイスを通じて、ゲームのデモ版や予告編ムービー、ゲームをより楽しくする追加キャラクター、マップ、アイテムなど、さまざまなコンテンツをダウンロードできます*。
*各ゲームにより対応機能は異なります。

Xbox LIVE を利用するために

Xbox LIVE を利用するには、Xbox 360 本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox LIVE サービスにサインアップする必要があります。
Xbox LIVE サービスや Xbox 360 とブロードバンド回線の接続に関する詳細は <http://www.xbox.com/jp/> をご覧ください。

保護者による設定

保護者の方は、CERO年齢区分などに基づき、児童や青少年がプレイできるゲームを制限したり、Xbox LIVE の各機能・サービスのご利用を簡単に制限したりすることができます。また、ファミリー タイマーの設定によりプレイ時間を限定することもできます。
詳しくは Xbox 360 本体の取扱説明書および <http://www.xbox.com/jp/familysettings/> をご覧ください。

KINECT、Xbox、Xbox 360、Xbox LIVE、Xbox 関連ロゴは米国 Microsoft Corporation および/またはその関連会社の商標であり、Microsoft からのライセンスに基づき使用されています。Microsoft、Xbox、Xbox 360、Xbox LIVE、Xbox 関連ロゴは米国 Microsoft Corporation および/またはその関連会社の商標です。

※本書に掲載されている画面写真は、すべて開発中のものです。

時は世紀末。

世界は核の炎に包まれた。

かつて繁栄を謳歌した街は

一瞬にして荒野となり、

やがて暴力と絶望が支配する

時代が訪れた。

人々は渴望していた。

暗く閉ざされた乱世に、

光を灯してくれる救世主を——

伝説の始まり！ —プロローグ—

引き裂かれた愛

世紀末の荒野をさまよう男がいる。男の名は、**ケンシロウ**。一子相伝の暗殺拳・**北斗神拳**の正統伝承者である。彼には**ユリア**という婚約者がいた。幸せに暮らすはずだった二人を引き裂いたのは、**南斗聖拳**の使い手・**シン**。力こそ正義、執念こそが強さ——シンはそう言い捨て、ユリアを奪い去った。ケンシロウの胸に**七つの傷**を残して。



荒野に生きる者たち

無法の荒野と化した世界で、**Z (ゾード)** や **KING**、**牙一族** といった荒くれ者たちが、略奪と殺戮を繰り返していた。そんな時代を、遅く生きる者たちがいる。親を失い過酷な毎日を送る**リン**と**パット**。村を守るため女を捨てた**マミヤ**。妹を奪った者への復讐に燃える**レイ**。彼らはケンシロウと出会い、乱世に希望の先を見る。

北斗の宿命を 負う者

北斗神拳の極意は、気の要所である**経絡秘孔**を突き、肉体を内部から破壊することにある。一八〇〇年にわたり受け継がれてきたこの秘拳は、四人の兄弟に伝授された。長兄・**ラオウ**、次兄・**トキ**、三兄・**ジャギ**、末弟・ケンシロウ。しかし、北斗神拳は**一子相伝**。死を司る北斗七星の宿命が、男たちを苛烈な闘いへ導く。



待ち受ける試練

乱において北斗を戦場へ導く天狼星・**リュウガ**。慈母星を宿す南斗六聖拳**最後の将**。慈母星を守護する山の**フドウ**、雲の**ジュウザ**ら**五車星**の戦士たち。そして**拳王**を称し天を目指すラオウ。北斗神拳の正統伝承者として生きるケンシロウは、待ち受ける過酷な試練を乗り越え、世紀末の救世主となれるのか――



乱れ 南斗の六星

北斗と南斗は二極一対。一子相伝の北斗神拳に対し、南斗聖拳は表の世界で様々に分派した。その頂点に立つのが**南斗六聖拳**である。その伝承者は、殉星の**シン**、義星の**レイ**、仁星の**シュウ**、妖星の**ユダ**、そして将星の**サウザ**。星の宿命は南斗に乱を呼び、北斗を誘う。血で血を洗う闘争が、幕を開ける。

拳士を操れ!

—— 戦闘の基本操作

メイン画面の見方

闘気ゲージ・闘気ストック

敵にダメージを与えたり、敵からダメージを受けたりすると、ゲージ(上)が増える。ゲージが最大になるごとに、ストック(下)が1本点灯する。伝承奥義(P.12)を使うと、明滅している本数分のストックを消費する。闘気覚醒を使うと、すべて消費する(P.12)。技能の習得で、ストックできる本数が増える(P.33)。

必殺ゲージ

攻撃や破壊によって増える。ダウンすると0に戻る。最大になると、真・伝承奥義マーカーが点灯する(P.12)。

真・伝承奥義マーカー

必殺ゲージが最大になると点灯し、闘気覚醒中に真・伝承奥義(P.12)が使えるようになる。

カルマポイント(現在値/最大値)

敵を撃破するとたまる。最大値に達するごとに、「技能ポイント」を獲得する。また、特定の技能を習得していると、最大値に達することに体力の最大値上昇などの効果を得られる(P.33)。

体力ゲージ

プレイヤーの体力。なくなるとゲームオーバー。

敵の体力

幻闘編は、拠点の守備兵に▶が付く(P.29)。



ターゲットカウンタ

ミッションに関係する者の生存数。



※ミッションに関係するキャラクターの頭上には
◆◆◆がつく。

ガードゲージ・アーマーゲージ

- 攻撃を受けると減り、なくなるとガードが崩れる。
- ゲージがなくなるまで、ダメージを受けず、のけぞらない。

状態マーカー

敵から大きなダメージを受けると状態が変わることがある。一定時間経過すると戻る。

毒手	徐々に体力が減少。
肉体軟化	受けるダメージが増加。
防御封印	ガードできない。
奥義封印	伝承奥義が使用できない。
絶妙撃	状態異常の効果時間が長くなる。
攻撃力アップ	攻撃力が上昇。
防御力アップ	防御力が上昇。

マップ

BACK ボタンで、表示を切り替える。

プレイヤー ▲

味方 ●

味方の将 ■

味方拠点 ●

敵 ●●●

敵の将 ■■

敵拠点 ●●●

※伝説編では、BACK ボタンを押すことに表示/非表示を切り替える。幻闘編では、全体/周囲/非表示を切り替える。

ボス体力ゲージ

追い詰められると、徐々に体力を回復する(紫色の長さが回復の上限)。ボスの体力が尽きると、無双闘舞(P.12)を出せる。

ミッションポイント

ミッションに成功したり、頭上に★の付いた敵を撃破したりすると、星が点灯し、「攻撃力UP」など特定の効果を得られる(P.28)。

死兆星

弱点奥義(P.29)に成功すると点灯。点灯すると、勝利後の戦闘評価(P.31)でボーナスを得られる。

基本操作

LB

ガード

正面の視点になり、敵の攻撃を防ぐ。ガードしたまま移動できる。

ジャストガード

敵の攻撃に合わせてガードすると、敵を弾き返す。

受け身

敵の攻撃で吹き飛ばされたとき、体勢を立て直す。

挑発

LB + 左スティック ボタンで、挑発して敵の攻撃を誘う。

左スティック

移動

方向パッド

奥義切替

使う伝承奥義(P.12)を切り替える。

LT 左トリガー

闘気覚醒 → P.12

闘気ゲージが1本以上たまったとき、闘気覚醒状態になる。

RB

固有体術 → P.13

拳士(キャラクター)ごとに固有の体術を出す。

RT 右トリガー

投げ → P.14

投げ技を出す。続けてXボタンを押すと、通常攻撃と組み合わせた攻撃になる。Yボタンを押すと別の技になる。

その他の動作 → P.15

「つかむ」「登る」などの動作を行う。画面上にガイドが表示されているときのみ有効。



Xbox 360® コントローラー

BACK ボタン

マップ切替 → P.07

マップ表示を切り替える。

START ボタン

情報画面表示 → P.29

情報画面を表示する。

イベントスキップ

表示中のイベントをスキップする。

右スティック

カメラ操作

右スティック ボタン(押し込む)

カメラ切替(ボス戦のみ)

カメラ表示(ボスフォーカス/通常)を切り替える。

Y ボタン

練気攻撃 → P.11

長押しで、強力な練気攻撃になる。

強攻撃 → P.11

通常攻撃から連続して出す。

X ボタン

通常攻撃 → P.10

連続攻撃できる基本の技。

B ボタン

伝承奥義 → P.12

闘気ゲージを消費する必殺技。

A ボタン

ジャンプ

空中からも攻撃可能。

受け身

敵の攻撃で吹き飛ばされたとき、体勢を立て直す。

※情報画面などでの操作は、画面に表示されるキーガイドをご覧ください。

※各ボタンの割り当てや、カメラ操作の切り替えは、[環境設定]の[1P操作設定] / [2P操作設定]で変更できます。

伝説の伝説!

拳士を操れ!

強敵を倒せ!

世紀末の扉!

荒戦を生かす技!

闘技を極めろ!

通常攻撃

ⓧボタン

連続して繰り出せる基本の技。特定の技能を習得すると、さらに他の攻撃技をつなげられる。



ダッシュ攻撃

しばらく走ってⓧボタン

走りながら技を繰り出す。



空中攻撃

空中でⓧボタン

空中から技を繰り出す。



アクションの操作はここで確認

アクションのアクションの操作は、拳士や拳士のタイプ、習得済みの技能によって大きく異なる。操作中の拳士のアクションは、情報画面のアクション操作で確認できる(P.29)。



強攻撃

通常攻撃のあとⓧボタン

通常攻撃からつなげて、強力な技を出す。拳士によっては、ボタン操作の組み合わせに応じて技が変化する(P.16 / P.20)。



練気攻撃

ⓧボタン

闘気を込めた技を出す。

ⓧボタン長押しで、さらに強力な技になる。



空中強攻撃

空中でⓧボタン

空中から強力な技を出す。



秘孔効果と闘気効果

■秘孔効果(北斗タイプ・特殊タイプ)

北斗タイプ・特殊タイプは、敵に秘孔効果を与えることがある。効果中の敵は受けるダメージが大きくなる。連続攻撃すると効果を与えやすい。

■闘気効果(南斗タイプ)

南斗タイプは、攻撃中にⓧボタンが表示されたとき、すかさずⓧボタンを押すと、「見切り攻撃」を繰り出せる(P.18)。この攻撃を受けた敵は、闘気効果によって受けるダメージが大きくなる。



伝承奥義

闘気ストックが1本以上あるときに \odot ボタン

闘気ストックを消費して、強力な技を出す。複数の伝承奥義を装備しているときは、方向パッドで切り替えられる。

▲ 闘気ストックは、闘気ゲージが最大になることに点灯(P.06)。闘気ゲージをためる手段は、敵にダメージを与える、敵からダメージを受ける、水アイテム(P.30)を獲得する、の3つ。



真・伝承奥義

闘気覚醒中に \odot ボタン

闘気覚醒中に出すと、真・伝承奥義になる。技の種類は、真・伝承奥義マーカー (P.06) の数に応じて変わる。

▲ 技能「伝承者レベル上昇」を習得すると、真・伝承奥義の技が増える。



闘気覚醒

\odot 左トリガー

闘気ストックをすべて消費して、一定時間、闘気覚醒状態になる。闘気覚醒中は、以下の効果がある。

- 真・伝承奥義を出せる。
- 攻撃力が上がる。
- 攻撃が、敵のガードをはしく。
- 攻撃範囲が拡大する。
- 必殺ゲージが上がりやすくなる。



無双闘舞

ボス戦では、敵の体力を減らすだけでは勝利できない。最後は「無双闘舞」でとどめを刺すのだ。敵の体力が尽きて膝をついたら、敵の近くで \odot ボタンを押せ。画面に表示されるボタンを、制限時間内に正確に押すことができれば成功だ。失敗したり、放置したりしていると、敵は体力を回復してしまうので注意。



固有体術

RB

拳士ごとに固有の動作を行う。別の操作を組み合わせると、強力な効果を得られる場合がある。



ケンシロウの場合

RBでバックステップ(後ろに飛び下がる)する。直後に \times ボタンを押すと、素早く敵のふところに入り、打撃を繰り返す。

▲ 移動中に \odot を押すと、前転して敵の攻撃を回避する。



レイの場合

RBでステップイン(前方にダッシュ)して敵との間合いを素早く詰める。直後に \times ボタンを押すと、さらに踏み込んで手刀を放つ。



マミヤの場合

RBを押している間、射撃状態になる。ボタンを離すと、照準に向けて練気射撃を行う。RBを長押しして離すと、より強力な練気射撃になる。

▲ 危険物ドラム缶(P.15)を狙い撃てば、遠くから爆破可能。



投げ

右トリガー

投げ技を出す。



投げ通常攻撃

投げ成功後にXボタン

投げた体勢のまま攻撃する。
連続して繰り返せる。



投げ強攻撃

投げ成功後にYボタン

投げた体勢から、強力な一撃を叩き込む。



攻撃と破壊を連鎖させる

蹴り飛ばすなどして、敵を壁やフェンスなどにぶつけると、追加ダメージ与えられる。さらに、ぶつかった壁やフェンスが壊れると、必殺ゲージ(P.06)が上がるボーナスがあるぞ。逆に、ドラム缶の山を崩したり、バリケードなどを壊して破片を飛ばしたりして、周囲の敵にまとめてダメージを与える戦法も有効だ。



その他の動作

右トリガー

状況に応じて、「つかむ」「登る」など、様々な動作ができる。特別な動作ができるときは、画面上にガイドが表示される。



振り回す

つかんだ状態でXボタン

鉄柱や電柱などをつかんだ状態でXボタンを押すと、振り回す。敵を攻撃したり、バリケードを壊したりできる。



物を投げる

つかんだ状態でYボタン

物をつかんだ状態でYボタンを押すと、照準が表示される。Yボタンを押したまま左スティックで狙いを定め、Yボタンを離すと投げる。



あらゆる物を利用して戦え！

■危険物ドラム缶



壊れる「爆発」はダメージを叩き込む

■鉄柱



振り回して攻撃や破壊ができるほか、Yボタンで遠距離武器としても使用可能。

■不発弾

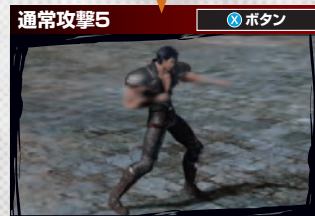
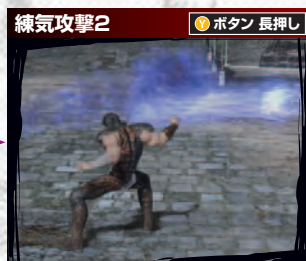


投げると落下地点で爆発。ドラム缶よりも威力が大きい。

強敵に勝て！—タイプ別アクション

北斗タイプ

ケンシロウなど、北斗神拳を極めた拳士。
状況に応じて多彩な強攻撃を使い分ける。



▲アクションは拳士によって異なる。操作は、
情報画面の「アクション操作」で確認できる。

成長すると

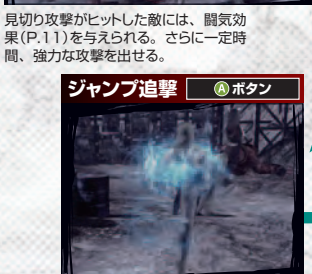
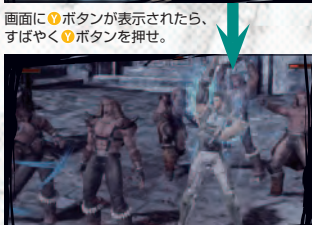
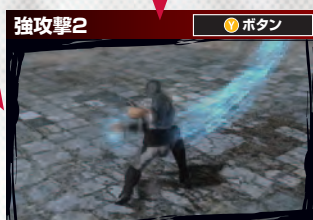
技能「アクション成長」を習得すると、以下の
ような成長が期待できる。

- 強攻撃が2段階になる。
(ⓧボタン→⓪ボタン→⓪ボタンなど)
- 通常攻撃の連続攻撃可能数が増える。



南斗タイプ

レイなど、南斗聖拳を極めた拳士。
見切り攻撃を生かして敵を仕留める。



通常攻撃直後にジャンプ。

ひょおおつ!

成長すると…

- 技能「アクション成長」を習得すると、以下のような成長が期待できる。
- 通常攻撃の連続攻撃可能数が増える。
 - 練気攻撃をためる段階が増える。
 - 見切り空中攻撃の連続攻撃可能数が増える。
 - 見切り強攻撃が2段階になる。

伝説の始まり!

拳士を操れ!

強敵に勝て!

世紀末の扉!

荒野を生き抜け!

闘技を極めろ!

伝説の始まり!

拳士を操れ!

強敵に勝て!

世紀末の扉!

荒野を生き抜け!

闘技を極めろ!

特殊タイプ

マミヤなど、遠距離武器を所持した拳士。
敵との間合いを保ち、練気射撃で狙撃する。

通常攻撃1

ボタン



通常攻撃2

ボタン



通常攻撃3

ボタン



通常攻撃4

ボタン



強攻撃2

ボタン



強攻撃3

ボタン



強攻撃4

ボタン



▲ 通常攻撃や強攻撃の種類は、拳士によって異なる。マミヤは、蹴り・熾爛刺(がびし)・ヨーヨーを駆使した技を繰り出す。

練気攻撃1

ボタン



練気攻撃2

ボタン 長押し



練気射撃1

RB



練気射撃2

RB 長押し



パニッシュ!

ステップ射撃

LB + 左スティック左右 + ボタン



素早く身をかかわりて射撃する。

▲ 矢や弾は自動的に装填する。装填中はスキが
できるので要注意。
▲ 練気射撃を使うと、遠くの物を破壊(爆破)で
きる。

成長すると…

技能「アクション成長」を習得すると、以下のような成長が期待できる。

- 練気攻撃・練気射撃のための段階が増える。
- 強攻撃の段階が増える(3段階まで)。



世紀末への扉! — ゲームの始め方

ゲームのスタート

- ①データが保存されているときは、ロードするデータを選ぶ。
 - ②オープニングのあと、タイトル画面になる。START ボタンを押すと、メインメニューが表示される。
- ▲ オープニングはSTARTボタンでスキップできる。



※セーブ・ロードするためには、サインインした状態でプレイしてください。また、サインインせずにゲームを開始し、プレイ中にサインインした場合は、ストレージ機器とロードするデータを選びます。

※セーブデータは、ゲーマープロフィールごとに作成されます。Xbox ダッシュボードで複数のプロフィールを作成し、別のプロフィールでログインすると、複数のセーブデータを使い分けられます。詳しくは Xbox 360 本体の取扱説明書をご覧ください。

メインメニュー

プレイするモードを選ぶ。

伝説編	原作ストーリーを体験できる。	P.26
幻闘編	仮想ストーリーを体験できる。伝説編を進めると、選べるようになる。	P.26
挑戦編	強敵と連続して戦い、ランキングを競う。伝説編を進めると、選べるようになる。	P.24
	追加コンテンツをダウンロードすると、ここからプレイできる。	P.34
入門編	チュートリアル戦闘を通じて、ゲームの基本操作を学ぶ。	P.24
ギャラリー	人物や用語を解説する北斗事典の閲覧、ムービーやサウンドの鑑賞ができる。伝説編・幻闘編を進めると、選べる項目が増える。	P.24
環境設定	ゲームのプレイ環境を設定する。データのセーブやロードをする。	P.25
再開	戦闘中にセーブ(途中セーブ)されたところから、ゲームを再開する。	P.23

セーブとロード

拳士(キャラクター)の成長データは、「伝説編」「幻闘編」「挑戦編」で共通。

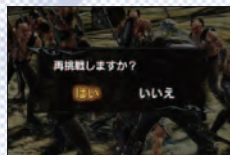
セーブ

シナリオ終了後、戦闘評価のあとにセーブするか確認される。また、[環境設定] からセーブできる。

[CHECK POINT と再挑戦]

伝説編では、戦闘中の「CHECK POINT」で、中断データが一時的にセーブされる。ゲームオーバーになっても、その場面から「再挑戦」できる。

▲「再挑戦しますか?」の表示で「いいえ」を選ぶと、技能ポイントを獲得して戦闘を終了する。中断データは消去される。



[中断データのセーブ]

伝説編では、「CHECK POINT」通過後に、情報画面(P.29)から[中断]して、メインメニューの[環境設定](P.25)で[セーブ]すると、中断データがセーブされる。次回は「CHECK POINT」から[再開](P.22)できる。幻闘編では、情報画面から[中断]→[途中セーブ]を選ぶと、中断データがセーブされる。次回は、途中セーブした場面から[再開]できる。

▲シナリオをクリアしたり、新しくゲームを始めたりすると、中断データは消去される。

ロード

ゲームスタート時、またはサインインしたときに、使用するストレージ機器とロードするデータを選ぶ。また、[環境設定]からもロードできる。

幻闘編で2人プレイ

「幻闘編」では、2人で協力プレイができる。拳士選択画面で「2P PRESS START」と表示されているとき、2PがSTARTボタンを押すと参加できる。戦闘画面では、左右に2分割される(1Pが左、2Pが右)。

△ 2Pは、1Pが選択可能な拳士から選んで参加する。
△ 1Pと2Pどちらかの体力が尽きるとゲームオーバー。



挑戦編

「北斗」または「南斗」の強敵たちと戦い、ランキングを競う。

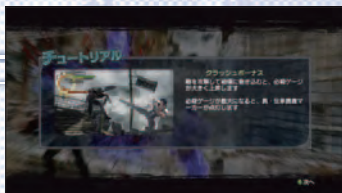
- ▲ 伝説編を進めると選べるようになる。
- ▲ ダウンロードコンテンツの追加シナリオも、ここからプレイする。



入門編

チュートリアル戦闘で、ゲームの基本操作などを学ぶ。

- ▲ 伝説編を進めると、南斗タイプ・特殊タイプのチュートリアルも選べるようになる。



ギャラリー

「北斗事典」で登場人物や用語の解説を見たり、ゲームに登場したムービーやBGMを鑑賞したりできる。

「北斗事典」は、ゲームを進めると見られる項目が増えていく。



サラウンド設定方法

このゲームはドルビー®デジタル5.1に対応しています。ドルビーデジタル5.1サラウンド音響でお楽しみいただくためには、Xbox 360 本体とドルビーデジタル対応サラウンドシステムの接続が必要です。光デジタルケーブルを、ドルビーデジタル対応サウンドシステムの光デジタル音声入力端子と、AVケーブル (Xbox 360 D端子 HD AV ケーブル、Xbox 360 コンポーネントHD AV ケーブル、Xbox 360 VGA HD

AVケーブル、Xbox 360 S ビデオ AV ケーブル) の光デジタル音声出力端子に接続します。Xbox 360 本体にHDMI出力端子がある場合は、Xbox 360 HDMI AV ケーブルをご使用いただけます。また、必ずXbox 360 本体タッチボードの「システム」から「本体の設定」を選んだのち、「オーディオ設定」の中から「デジタル出力設定」を選んで、最後に「ドルビーデジタル5.1」を選んでください。

環境設定

ゲームのプレイ環境を設定する。



【ゲーム設定】

難易度	【やさしい／普通／難しい】 ゲームの難しさ。
字幕表示	【ON / OFF】 ムービーの字幕表示の有無。
バイオレンス表現	【HARD / MILD】 特定の演出の有無。
体力ゲージ表示	【ON / OFF】 体力ゲージ表示の有無。

- ▲ 難易度を難しいにすると、敵が手強くなるが、獲得できるカルマポイントの量が増える。

【サウンド設定】

BGM 音量	【16段階】 BGMの音量。
効果音音量	【16段階】 効果音の音量。
ボイス音量	【16段階】 セリフの音量。
ムービー音量	【16段階】 ムービーの音量。

【1P操作設定 / 2P操作設定】

振動	【ON / OFF】 Xbox 360 コントローラーの振動機能の有無。
上下カメラ操作	【標準 / 反転】 カメラの上下操作。
左右カメラ操作	【標準 / 反転】 カメラの左右操作。
ボタン設定	ボタンの割り当て。

【セーブ / ロード】

現在のデータをセーブしたり、保存しているデータをロードしたりする。

荒野を生き抜け!

— 伝説編・幻闘編の進め方

ゲームの流れ

① 拳士選択

プレイする拳士(キャラクター)を選ぶ。

▲ゲームを進めると、選べる拳士が増える。



② シナリオ選択

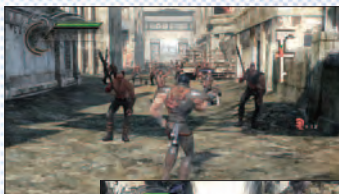
プレイするシナリオを選ぶ。

▲幻闘編では、Xボタンでフリーモードになる。フリーモードでは、LB/RBで、他の拳士のシナリオも選べる。



③ 戦闘の準備

技能や伝承奥義の習得や装備をする(P.27)。



④ 戦闘開始!

ミッションを成功させながら、勝利条件の達成を目指せ(P.28)。



⑤ ボスとの死闘!

最後に待ち構えているボスとの死闘に勝て。

⑥ 勝利!

戦闘評価が表示され、技能ポイントを獲得する(P.31)。



戦闘の準備

戦闘の前に、技能の習得や装備、戦場の確認などをする。



技能装備	習得済みの装備技能を装備する(P.32)。3つまで装備できる。 ▲自発技能(P.32)は、装備不要。
伝承奥義装備	習得済みの伝承奥義を装備する(P.32)。4つまで装備できる。 ▲戦闘中は、方向パッドで使用する伝承奥義を切り替える。
経絡究明図	技能ポイントを使って、技能や伝承奥義を習得する(P.33)。
アクション操作	アクションの操作方法を確認する(P.10)。
ミッションポイント	ミッションポイント(P.28)の効果内容を確認する。
軍勢情報(幻闘編のみ)	敵味方の主な将の位置を確認する。LB/RBで、表示する勢力を切り替える。
勝敗条件(幻闘編のみ)	勝利条件と敗北条件を確認する。
戦闘開始	戦闘を開始する。

▲幻闘編では、制限時間も表示される。制限時間、軍勢情報、勝敗条件は、戦闘中の情報画面(P.29)でも確認できる。



伝説の始まり!

拳士を操れ!

強敵に勝て!

世紀末の扉!

荒野を生き抜け!

闘技を極めろ!

戦闘の進め方

★ ミッションポイントを獲得しろ!

次々に発生するミッションに成功したり、頭上に★の付いた敵を撃破したりすると、最大7つのミッションポイントを獲得できる。ミッションポイントを1つ獲得するごとに、「敵戦闘力低下」「攻撃力UP」などの効果を得られるぞ。

▲「ミッションポイント」の効果内容は、情報画面の「ミッションポイント」で確認できる。



★ カルマポイントをためろ!

敵を撃破するごとに、カルマを吸収できる。カルマポイントが最大値になると、戦闘評価で得られる技能ポイントが増える。

また、技能「体力の才」などを装備していると、カルマポイントが最大値になると、体力の最大値が上昇するなどの対応する効果を得られるのだ (P.33)。



★ ギミックを乗り越えろ!

戦場には様々なギミック (仕掛け) が待ち構えている。落ちていたり、敵や味方のセリフに注意して、突破口を開け。ギミックに近づくと、「登る」など特別な動作ができる場合もある (P.15)。



☀ 敵の拠点を落とせ!

マップ上、☀や☼が表示されている場所は敵の拠点だ。ここから敵の増援が現れる。敵拠点の守備兵には、体力バーに▶▶がついている。倒し続けると、敵拠点は陥落し、味方拠点になるぞ。



☀ ボスとの死闘に勝て!

伝説編のボス戦は、一筋縄ではいかない。体力を削り、無双闘舞でとどめを刺せ!



ダメージを避けつつ攻撃をヒットさせる。アーマーゲージ (P.07) を持つ敵は、ゲージが0になったタイミングを見逃さずに連続攻撃をたたき込め!

敵を追い詰めると、敵が体力を回復し始める。このとき、敵の弱点となる伝承奥義 (弱点奥義) を出すと、死兆星が輝き、大ダメージを与えられるぞ!

敵の体力が尽き、膝をついたら無双闘舞 (P.12) を出すチャンス。無双闘舞に成功しないと勝利はない。すかさず敵に駆け寄り、とどめを刺すのだ!

情報画面

メイン画面でSTARTボタンを押すと、情報画面が表示される。

装備確認	装備中の装備技能・伝承奥義、習得済みの自発技能を確認する (P.32)。
アクション操作	操作可能なアクションを確認する。
ミッションポイント	ミッションポイントの効果内容を確認する。
戦況メッセージ	表示されたメッセージの履歴を見る。
中断	ゲームを中断してメインメニューに戻る。幻闘編では、現在の状況を保存できる。



伝説の始まり!

拳士を倒れ!

強敵勝て!

世紀末の扉

無敵生返!

闘技を極めろ!

アイテム

戦場に置かれている箱や自動販売機を壊すと、アイテムが出現する。



壊すと食料が出現。



壊すと秘伝書が出現。



壊すと水が出現。

アイテム	効果
 パン	体力を 1000 回復する。
 ハム	体力を 3000 回復する。
 チキン	体力を完全に回復する。
 水ボトル	闘気ストックを 1 本分回復する。
 水タンク	闘気ストックを最大本数分回復する。
 秘伝書 (小)	技能ポイントを 3 獲得。
 秘伝書 (大)	技能ポイントを 15 獲得。

戦闘評価

勝利後、獲得した技能ポイントと、戦闘の評価が表示される。



【獲得技能ポイント】

この戦闘で獲得した技能ポイント。

項目	内容
戦闘中獲得	アイテム「秘伝書」などによって獲得したポイント。
シナリオクリア	戦闘の勝利によって獲得したポイント。

▲ 技能ポイントは、闘技 (技能・伝承奥義) の習得に使用する (P.32)。

▲ 弱点奥義 (P.29) を敵に当てた場合、さらにポイントが加算される。

【総合評価】

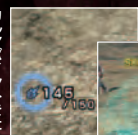
以下の項目を総合した評価。評価は 5 段階 (S、A、B、C、D)。

項目	内容
ミッションポイント	獲得したミッションポイント (P.28) の数。
被ダメージ	受けたダメージの量。
撃破数	撃破した敵の数。
伝承奥義撃破数	伝承奥義、真・伝承奥義で撃破した敵の数。

技能ポイントを稼げ

「弱点奥義」(P.29) を敵に当てたり、「ミッションポイント」(P.28) の効果「技能ポイント獲得」を発動して勝利したりすると、戦闘評価で得られる技能ポイントにボーナスが加算される。また、戦闘中のカルマポイント (P.28) やアイテム「秘伝書」(P.30) の入手、強敵の撃破によっても技能ポイントを稼げるぞ。

カルマポイントをためてポイントを得よう。



アイテム「秘伝書」でポイントを得よう。

伝説の始まり！

拳士を操れ！

強敵を倒せ！

世紀末の扉

荒野を生き抜く！

闘技を極める！

闘技を極める! — 拳士の成長

拳士は、様々な闘技を習得していくことで、より強く成長していく。闘技には、戦闘に有利な効果をもたらす「技能」と、強力な攻撃技である「伝承奥義」がある。

技能

「自発技能」は習得するだけで、自動的に効果を得られる。一方、「装備技能」は装備しなければ効果は得られない。同時に選べる装備技能は最大3つ。戦闘前の「技能装備」で、装備する技能を選べる(P.27)。



伝承奥義

伝承奥義は、戦闘前の「伝承奥義装備」で4つまで装備できる(P.27)。戦闘中は、方向パッドで技を切り替える。



習得の方法

新たな技能や伝承奥義は、戦闘前の「経絡究明図」によって順に習得する(P.27)。習得には、技能や伝承奥義の種類に応じた「技能ポイント」(P.31)が必要となる。



経絡究明図

最初は「闘気の源」の周囲から、闘技(技能・伝承奥義)を習得していく。闘技を習得すると、習得した闘技の周囲が見えるようになる。



主な技能

種類	技能名	効果
自発技能	体力上昇	体力の最大値が上昇する。
	攻撃力上昇	攻撃力が上昇する。
	防御力上昇	防御力が上昇する。
	闘気ゲージ上昇	闘気ゲージの最大ストック本数が増える。
	伝承者レベル上昇	真・伝承奥義の種類が増える。
	アクション成長	アクションの種類が増える。
	雷光練気	攻撃中に練気攻撃をつなげられる。
	神速の投げ	攻撃中に投げをつなげられる。
装備技能	体力の才	カルマポイントをためると体力の最大値が上昇する。
	滋養の知識	回復アイテムの効果を増幅させる。
	臨死闘神	体力減少時、攻撃力が1.5倍になる。
	討空衝舞	空中にいる敵に与えるダメージが上昇する。
	烈空弾	遠距離攻撃のダメージが上昇する。
	天賦の才	ためなければならぬカルマポイントが減る。
防御封印	秘孔効果・闘気効果中の敵がガードできなくなる。	

伝説の拳士!

拳士を極め!

強敵を倒せ!

世紀末の扉

究極の闘技!

闘技を極め!

死闘は尽きず！ — その他の要素

伝説は終わらない。さらなる高みを目指して死闘に挑め。

実績

シナリオのクリアなど、特定の条件を満たすと、「実績」がアンロック（解除）される。すべての実績のアンロックを目指せ！

※「実績」がアンロックされると、「ゲームスコア」を獲得できます。「実績」や「ゲームスコア」は、ゲーマープロフィールに蓄積され、Xbox LIVE®を通じて、他のプレイヤーに公開できます。



追加コンテンツ

追加コンテンツをダウンロードすれば、新コスチュームや追加シナリオを楽しめる。

ダウンロードとプレイ

Xbox LIVE®の「マーケットプレイス」から、コンテンツをダウンロードする。ダウンロード後にゲームを始めると、ダウンロードしたコンテンツがゲーム中に追加されている。

追加シナリオをプレイするときは、メインメニューの「挑戦編」(P.24)を選ぶ。

世紀末を生き残れ!

拳士の力を侮るな!

ケンシロウが持ち上げられるのは、鉄柱やドラム缶だけではなく、常人では動かすこともできないようなデカイ物も、持ち上げて投げられるのだ。また、押したり引いたりして動かせる物もある。高所に登りたいときは、近くに足場になるような物がないか探してみるといい。



バイクを飛ばせ!

広大なマップも、バイクに乗ればラクに移動できるぞ。倒れているバイクを見つけたら、近づいてAボタンを押せ。敵にぶつかっても、構わず走れ!

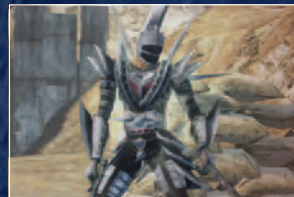


バイクの操作

アクセル…[R]右トリガー ジャンプ…[X]/[Y]ボタン
ブレーキ…[L]左トリガー 降りる…[A]ボタン

トゲトゲ野郎をぶちのめせ!

トゲ鎧をまとう将は、直接攻撃するとダメージを食らってしまう。奴が現れたら、木や柱を探せ。つかんで振り回せば、直接触れることなく攻撃できるぞ。手ごろな物が落ちていなければ、立っている木や電柱をぶっ倒して使え。



CAST

ケンシロウ	小西克幸	ユダ/将兵1	馬場圭介
ラオウ	立木文彦	シュウ	吉水孝宏
トキ/アミバ	関 智一	リュウガ/兵士1	森 岳志
ジャギ	高木 渉	ブドウ/牙一族	宮崎寛務
レイ	子安武人	ジュウザ/将兵2	高塚正也
シン	杉田智和	ジード/兵士2	宮坂俊蔵
サウザー	神奈延年	ハート/巨漢1	藤本たかひろ
マミヤ	進藤尚美	牙大王/巨漢2	福原耕平
		ウイグル	大友龍三郎
リン	伊藤かな恵		
パット/アイリ	庄司宇芽香	将兵3/将兵4	赤羽根健治
ユリア	桑島法子	民	会 一太郎
		暴徒	角田雄二郎
ナレーション	若本規夫		

※本ソフトウェアでは、フロントワークス株式会社のフォントを使用しています。フロントワークスの社名、フロントワークス、Fontworks、フォントの名称は、フロントワークス株式会社の商標または登録商標です。

※本ソフトウェアでは、株式会社イワタのフォントを使用しています。イワタの社名、フォントの名称は、株式会社イワタの商標または登録商標です。

取扱説明書 本文デザイン：株式会社ケイズ / 伊藤 学



ユーザーサポート

本製品が正常に動作しない場合は、ユーザーサポート係までお問い合わせください。

でんわ **045-561-8181**
月～金（祝日を除く）10:00～17:00
※おかけ間違いのないよう、お願いいたします。

お問い合わせ <http://www.gamecity.ne.jp/support/>

〒223-8503
横浜市港北区箕輪町1-18-12 株式会社コーエーテックモゲームス

Xbox 360 DL版『北斗無双』ユーザーサポート係

- ゲームの攻略法やデータなどのご質問にはお答えいたしかねます。
- 誠に勝手ながら本製品のサポートは発売日より3年間とさせていただきます。
- お買い間違いによる交換等は一切いたしていません。
- 複製品、無許諾のレンタル品、営業使用品等はサポートいたしません。

新製品のご案内（ホームページ）

<http://www.gamecity.ne.jp/>