

## ■ 安全情報

### 光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ビデオゲームを見ている間に、原因不明の光過敏てんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔のけいれん、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。

また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。

あなたやご家族、ご親戚の中に、ゲーム中、またはそれ以外の状況で、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

### ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- テレビから離れて座る
- 画面の小さいテレビを使う
- 明るい部屋でゲームをする
- 疲れているときや眠いときはゲームをしない

### そのほかの健康と安全についての重要なお知らせ

このソフトウェアをご使用になる前に、Xbox 360™本体の取扱説明書に記載されている「安全のために」、「健康のために」を必ずお読みください。

## ■ テレビの焼き付き現象について

プロジェクター（液晶方式を除く）やプラズマテレビなどに長時間同じ画像を表示すると、「焼き付き」現象により、ゲームの画像がスクリーンに残り、ゲームをしていないときにもその画面が現れたままになってしまうことがあります。テレビのマニュアルを読んで、ゲームをしても問題がないか確認してください。マニュアルで確認できない場合は、テレビを販売したお店か製造会社にお問い合わせください。

## ■ CERO マークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク（表面）及びアイコン（裏面）を表示しています。年齢区分マークは、CERO 倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。尚、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CERO の対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。

詳しくはCERO のウェブサイト(<http://www.cero.gr.jp/>)をご覧ください。

許諾を得ずに、このソフトウェアの複製、リバースエンジニアリング、配信、公共の場における実演、レンタル、商業目的での使用、またはコピーガードの解除を行うことは、固く禁じられています。

■ このゲームをセーブするためには、最低 1.6 MB の空き容量が必要です。

# CONTENTS

## 02 戦闘の操作

Xbox 360コントローラーの操作 / 各操作の詳細

## 10 開戦の準備

ゲームの始め方 / 各モードの内容 / セーブ / ロード / 宝物庫 / 戦国事典 / 各種設定

## 14 無双演武を戦う

無双演武はかく戦うべし！ / 情報画面の見方 / メイン画面の見方 / 合戦の進め方 / 合戦後

## 20 傭兵演武を戦う

傭兵演武とは / 戦支度画面 / 任務選択 / イベント選択 / 傭兵演武の合戦 / 任務達成後 / 配下傭兵の選び方 / 傭兵能力一覧

## 26 武将を強くする

階級を上げる / 技能の習得 / 武器の強化 / よろず屋の活用

## 32 無限城と双六

無限城モード / 双六モード

## 34 通信対戦

対戦の種類 / 対戦の準備 / 対戦の開始 / ランキング

## 38 兵法神髓～攻略のヒント～

## 39 スタッフ

## 41 ユーザーサポート

Produced by  
OMEGA Force

取扱説明書本文デザイン：宮下あやこ

※Microsoft、Xbox、Xbox 360、Xbox LIVE、Xbox関連ロゴは米国Microsoft Corporationおよび/またはその関連会社の商標です。  
※本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントを使用しています。フォントワークスの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、フォントワークス株式会社の商標または登録商標です。  
※本書に掲載されている画面写真は開発中のものです。

# 戦闘の操作

移動や攻撃の操作方法について説明します。

## Xbox 360™ コントローラーの操作

このゲームでのコントローラー使用法の詳しい説明は、本書またはゲーム画面に表示される説明をお読みください。

### LT トリガー

#### マップ切り替え [P.17]

全体マップと拡大マップを切り替える。

### LB ボタン

#### ガード [P.05]

後方からの視点に切り替わり、前方からの攻撃を防ぐ。

#### 受け身 [P.05]

空中で体勢を立て直す。

#### シフト移動 [P.04]

ボタンを押したまま左スティック/方向パッドを入力すると、正面を向いたまま移動する。

### 左スティック/方向パッド

#### 移動 [P.04]

Xboxガイドボタン

### RT トリガー

#### 緊急回避 [P.04]

前方へ回転して敵の攻撃をかす。

### RB ボタン

#### 特殊構え→特殊技 [P.08]

武将ごとに異なる特殊技を出す構えを取る。構えた状態で X ボタンを押すと特殊技1、Y ボタンを押すと特殊技2を出す。

### X ボタン

#### 通常攻撃 [P.06]

連続攻撃できる。

### Y ボタン

#### チャージ攻撃 [P.07]

強力な技で攻撃。通常攻撃やジャンプと組み合わせると特別な技を出す。

### A ボタン

#### ジャンプ/乗馬・下馬 [P.04/05]

### B ボタン

#### 無双奥義 [P.09]

必殺技で攻撃。無双ゲージが1本以上たまれば使用可能。2本以上ためれば追加効果あり。

### 右スティック

#### 視点移動

### STARTボタン

情報画面表示(ポーズ) / イベントのスキップ



## 移動

左スティック／方向パッド



左スティックを倒した方向へ移動します。

※左スティックを使う操作は、方向パッドでも操作できます。以降の操作も同様です。

## シフト移動

LB ボタン+左スティック



正面を向いたまま移動します。

※騎乗中でもシフト移動ができます。

## ジャンプ

A ボタン



左スティックを倒しながらだと、その方向にジャンプします。

※服部半蔵・風魔小太郎・ねねは、ジャンプ中に A ボタンを押すと、さらに高くジャンプできます。

## 緊急回避

RT トリガー



回転して敵の攻撃をかわします。

左スティックを倒しながらだと、その方向に緊急回避します。

## ガード

LB ボタン



武将後方からの視点に切り替わり、正面からの攻撃を防ぎます。

## 受け身

LB ボタン



敵に跳ね飛ばされたときに LB ボタンを押すと、空中で体勢を立て直します。

※敵の攻撃によっては、受け身を取れない場合もあります。

## 乗馬／下馬

A ボタン

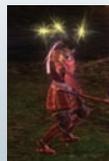
馬マーク  表示中に A ボタンを押すと、乗馬します。

騎乗中に A ボタンを押すと、下馬します。

## こんなときは、この操作！

## ●行動不能になったら…

気絶して動けなくなったら、LB/RB ボタンや、X/Y/A/B ボタンを連打しよう。回復が早くなる。



## ●つばぜり合い発生！

つばぜり合いになったら、X ボタンを連打しよう。勝てば相手にスキができ、負ければ無双ゲージが0になってしまう。



完勝すれば、相手に大ダメージを与えられる。

## 通常攻撃

X ボタン



通常の攻撃です。  
武将の成長に応じて連続攻撃できる数が増えます。

※成長タイプによって成長のしかたは異なります。

## ジャンプ攻撃

ジャンプ中に X ボタン



ジャンプしながら攻撃します。

## ダッシュ攻撃

しばらく走って X ボタン



武将や武器に応じて技を出します。  
多数の敵に斬り込むときに有効です。

## 騎乗攻撃

騎乗中に X ボタン / Y ボタン



馬に乗って攻撃します。  
X ボタンで通常攻撃、Y ボタンで踏みつけ攻撃を出します。  
しばらく走って Y ボタンを押すと、ジャンプして攻撃します。

## 追い討ち攻撃

ジャンプ中に Y ボタン



空中から地上の敵を、強力な技で攻撃します。  
ダウン中の敵にも有効です。

## チャージ攻撃

Y ボタン



武将ごとの強力な技で攻撃します。  
通常攻撃からつなげると、さまざまな連続チャージ攻撃を繰り出します。

※使用可能なチャージ攻撃は、情報画面の「アクション詳細」(→P.15)で確認できます。

### 連続チャージ

連続チャージを使うと、武将ごとに様々な技を繰り出します。

#### ●真田幸村の場合



X、Y ボタン



X、X、Y ボタン



X、X、X、Y ボタン

↓成長すると…↓



X、Y、Y ボタン



X、X、Y、Y ボタン



X、X、X、Y、Y ボタン

※さらに成長に応じて攻撃のバリエーションは増えていきます。

# 特殊技

RB ボタン + X ボタン / Y ボタン



武将固有の特殊な技を出します。武将ごとに2種類の特殊技を持っています。

RB ボタンで「特殊構え」をしながら、X ボタン / Y ボタンを押します。

※RB ボタン+左スティックで、特殊構えのまま移動できます。  
※武将の階級が上がると、特殊技が強化されることがあります。

## 特殊技の例

特殊技 1 RB + X ボタン



近くにいる味方武将を応援して、一時能力アップ状態にする。



一定範囲内の敵に対して、属性を利用した攻撃を行う。



無双ゲージを消費して、攻撃の術を出す。成長すると強力な術を使える。

※各武将の特殊技の内容は、「アクション詳細」(P.15)を確認できます。

特殊技 2 RB + Y ボタン



特殊技 1 で設置した罠を、起爆させる。罠は同時に複数設置できる。



軍馬を呼ぶ。最後に乗っていた軍馬が近くに現れる。



無双ゲージを消費して、音波攻撃で破裂する塊を放つ。

# 無双奥義

B ボタン



無双ゲージを1本以上ためているときに、無双奥義を出せます。成長すると無双ゲージが伸び、最大3本までためられるようになります。2本以上ためると無双奥義のレベルが上がり、特別な効果が加わります。

## 真田幸村の場合

無双奥義レベル 2



無双奥義レベル 3



# 無双秘奥義

体力ゲージが赤色のときに B ボタン



強力な必殺技で攻撃します。攻撃には紅蓮属性がつきます(→P.38)。

# 無双最終奥義

特定の条件のとき B ボタン



より強力な必殺技で攻撃します。攻撃には閃光属性がつきます(→P.38)。2Pまたは護衛武将の近くで無双奥義を出すと、無双最終奥義が出ることがあります。

※相手と電撃で結ばれたら発動OKのサインです。

# 開戦の準備

ゲームの始め方や環境設定などについて説明します。

## ゲームの始め方

Xbox 360本体の取扱説明書に従って準備します。

タイトル画面で $\odot$ ボタンを押したあと、ストレージ機器を選択します。

新規にデータを作成するか、ロードするデータを選ぶと、メインメニューが表示されます。



## 各モードの内容

|      |  |
|------|--|
| 無双演武 | <p>武将を選び、武将ごとに設定されたシナリオをプレイします(⇒P.14)。<br/>           ※無双演武・模範演武では、1P・2Pの2人で協力してプレイできます。画面右上に「2P PRESS START」と表示されているときに、2Pが<math>\odot</math>ボタンを押すと参加できます。</p> |
| 模範演武 | <p>好きなシナリオを、好きな武将でプレイします。<br/>           武将の成長は「無双演武」「模範演武」「備兵演武」「無限城」とも共通です。</p>  |
| 備兵演武 | <p>好きな武将を選び、備兵となって戦います。<br/>           任務を繰り返しながら、戦国最強の備兵を目指します(⇒P.20)。</p>  |
| 無限城  | <p>無限に続く城内戦をプレイします。<br/>           依頼をこなしながら、踏破階数の記録更新を目指します(⇒P.32)。</p>   |
| 双六   | <p>最大4人まで参加できる双六をプレイします(⇒P.33)。</p>  |
| 宝物庫  | <p>武器・成長・ムービー・護衛武将・軍馬の一覧などを見ます(⇒P.12)。<br/>           携帯サイトと連動した特典もあります(⇒P.41)。</p>  |
| 戦国事典 | <p>ゲームに登場する武将や戦場などの、歴史的な解説を見ます(⇒P.12)。</p>   |
| 各種設定 | <p>環境設定を変えます(⇒P.13)。</p>   |
| 通信対戦 | <p>Xbox LIVE®による通信対戦をプレイします(⇒P.34/P.40)。</p>   |
| 再開   | <p>途中保存したゲームを再開します。</p>  |

## セーブ

### シナリオ終了後にセーブ

シナリオ終了後、結果表示の終わりにセーブするかどうか確認されます。

### プレイ中にセーブ



ステージの途中で $\odot$ ボタンを押し、情報画面で[途中保存]を選びます。セーブできるデータは1つのみです。

※シナリオクリア後にセーブすると、途中保存したデータは削除されます。  
 ※無限城では、5階ごとに途中保存できます(⇒P.32)。

## ロード

### クリア後のデータをロード

セーブしたデータがある場合は、タイトル画面で $\odot$ ボタンを押したあと、ストレージ機器を選び、ロードするデータを選びます。

[無双演武]を続きからプレイするには、メインメニューから[無双演武]を選び、プレイする武将と続きのシナリオを選びます。



### プレイ中のデータをロード

途中保存したデータがある場合は、メニューから[再開]を選びます。



## ■プロフィールの使い分けとサインイン

セーブデータは、ゲーマープロフィールごとに作成されます。Xbox ダッシュボードで複数のプロフィールを作成し、別のプロフィールでサインインすることで、複数のセーブデータを使い分けられます。

※セーブ・ロードするためには、サインインした状態でプレイしてください。また、サインインせずにゲームを開始し、プレイ中にサインインした場合は、タイトル画面のあとにストレージ機器を選び、ロードするデータを選びます。  
 ※詳しくはXbox 360 本体の取扱説明書をご覧ください。

## 宝物庫

武器・武将・護衛武将・軍馬の情報、ムービー、秘蔵武器獲得法を見ます。無双演武・模擬演武・傭兵演武でゲームを進めると、見られる情報やムービーを増やせます。

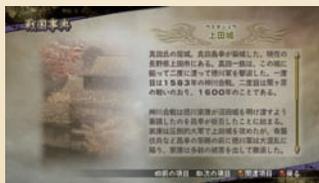
またMobileJOYで、携帯サイトと連携した特典を得られます(⇒P.41)。



## 戦国事典

ゲーム中に登場する武将・戦地・用語の、史実的な解説を見られます。

解説画面で👉ボタンを押すと、関連項目にジャンプします。



### ■秘蔵武器を手に入れる!

秘蔵武器とは、武将ごとに2ずつある強力な武器です。「無双演武」をクリアした後、難易度「難しい」以上で特定の戦場をプレイし、特定の条件を満たすと入手できます。

武将ごとの詳しい入手条件は、「宝物庫」の「秘蔵武器獲得法」で確認できます。

※阿国・森蘭丸のみ、入手場所は「無限城」(⇒P.32)になります。



## 各種設定

環境設定の変更などをします。



|          |         |                       |                          |
|----------|---------|-----------------------|--------------------------|
| 環境設定     | 表示      | 体力表示                  | 体力ゲージの表示。【ON/OFF】        |
|          |         | イベント                  | イベントの表示。【ON/OFF】         |
|          |         | ムービー字幕                | 字幕の表示。【ON/OFF】           |
|          | コントローラー | 振動機能                  | コントローラーの振動機能の有無。【ON/OFF】 |
|          |         | ボタン設定                 | ボタンの割り当てを変える。            |
|          | サウンド    | BGM音量                 | BGMの音量設定。【16段階】          |
| 効果音音量    |         | 効果音の音量設定。【16段階】       |                          |
| セリフ音量    |         | セリフの音量設定。【16段階】       |                          |
| サウンドテスト  |         | ゲームで聴いたBGMを再生する。      |                          |
| 武将能力初期化  |         | 成長させた武将の能力を初期状態に戻す。   |                          |
| セーブ/ロード  |         | 設定などのデータをセーブまたはロードする。 |                          |
| 中断データ無効化 |         | [途中保存]した中断データを無効にする。  |                          |

### ■サウンド設定方法

このゲームはドルビー® デジタル5.1に対応しています。

ドルビーデジタル5.1サウンド音響でお楽しみいただくためには、Xbox 360本体とドルビーデジタル対応サウンドシステムの接続が必要です。

光デジタルケーブルを、ドルビーデジタル対応サウンドシステムの光デジタル音声入力端子と、AVケーブル(Xbox 360 D端子 HD AVケーブル、Xbox 360コンポーネント HD AVケーブル、Xbox 360 VGA HD AVケーブル、Xbox 360 Sビデオ AVケーブル)の光デジタル音声出力端子に接続します。

Xbox 360本体にHDMI出力端子がある場合は、HDMIケーブルをご使用いただけます。

また、必ずXbox 360本体ダッシュボードの「システム」から「本体の設定」を選んだのち、「オーディオ設定」の中から「デジタル出力設定」を選んで、最後に「ドルビーデジタル5.1」を選んでください。

# 無双演武を戦う

無双演武の流れやルールについて説明します。

## 無双演武はかく戦うべし！

無双演武は以下のような流れで進めます。

### 1 戦場を選ぶ

武将・難易度・シナリオを選択。  
シナリオ選択時には、よろす屋で買い物や武器強化もできる。



### 2 シナリオ背景

### 5 勝利条件達成！ (→P.19)

勝利条件を達成すればシナリオクリア。  
勲功に応じて武将がさらに成長。



### 3 合戦準備 (→P.15)

[身支度]で武器・技能・護衛武将・軍馬を選ぶ。勝敗条件や戦況も確認。



### 4 戦闘開始 (→P.16)

突発するミッションをこなしながら、勝利条件の達成を目指せ。  
撃破数を稼げば、合戦中でもリアルタイムに成長する。



## 情報画面の見方

合戦の前や、合戦中に○ボタンを押すと表示されます。

|                                 |                               |                |                                  |                                |
|---------------------------------|-------------------------------|----------------|----------------------------------|--------------------------------|
| <b>味方詰所</b><br>制圧されると味方の士気が下がる。 | <b>味方武将</b><br>               | <b>両軍の士気</b>   | <b>天守</b><br>天守に入ると城内戦になる。       |                                |
|                                 |                               |                |                                  |                                |
| <b>プレイヤー</b><br>                | <b>敵詰所</b><br>制圧すると味方の士気が上がる。 | <b>敵武将</b><br> | <b>扉</b><br>守備兵を撃破するなど、特定の条件で開く。 | <b>残り制限時間</b><br>なくなるとゲームオーバー。 |

|                   |   |
|-------------------|---|
| <b>身支度(個人情報)</b>  | 装備する武器・技能・秘技、連れていく護衛武将・軍馬を変更する(合戦中は確認のみ)。 |
| <b>勝敗条件</b>       | 合戦の勝敗条件を見る。                               |
| <b>武将情報</b>       | 参戦武将の、武力・士気・技能などを見る。                      |
| <b>(情報履歴)</b>     | 主要な情報やミッションの内容を確認する。                      |
| <b>アクション詳細</b>    | 戦闘の操作や特殊技の内容を確認する。                        |
| <b>(途中保存)</b>     | 途中保存する。                                   |
| <b>メインメニュー</b>    | メインメニューに戻る。                               |
| <b>戦闘開始(戦闘再開)</b> | 合戦を始める。                                   |

\*情報履歴・途中保存は、合戦中のみ選べます。

# メイン画面の見方

🕒 ボタンを押すと、情報画面になります(➡P.15)。

## 敵情報

戦闘中の敵武将の名前。ゲージは敵武将の体力。



## 勲功ゲージ

敵を倒したり、勲功アイテムを取ると増える(➡P.31)。MAXになると階級(レベル)が上がり、ゲージが0に戻る。



## 無双奥義レベル

使える無双奥義のレベル(➡P.09)。

## 無双ゲージ

成長してゲージが伸びると、最大3本になる。1本たまるごとに無双奥義のレベルが上がり、レベル2・3までためて無双奥義を出すと追加効果がある(➡P.09)。

## 能力マーカー

アイテムや階級(レベル)アップで、能力が一時的に強化されたときに点滅。残り時間が少なくなると、点滅が速くなる。

- 無双ゲージMAX ● 移動力MAX
- 防御力2倍 ● 攻撃力2倍

## 馬ゲージ

騎乗時の体力。攻撃を受けると減り、なくなると落馬する。

## 体力ゲージ

プレイヤーの体力。ダメージを受けると減り、色が変わる(青→黄→赤)。なくなるとゲームオーバー。

## 撃破数

撃破した敵の数。

## 進入禁止マーク

進入禁止



馬進入禁止



## 二段ジャンプマーク



服部半蔵・風魔小太郎・ねねのみ、二段ジャンプで進入できる。

## 両軍士気

両軍の士気(青:自軍、赤/黄:敵軍)。長いほど有利な状況にある(➡P.18)。

## マップ

- ▲ プレイヤー
- 護衛武将
- ◆ 騎乗馬
- 自軍
- 敵軍
- ミッション目標

## 戦況情報

- 👤 士気が上昇
- 👤 士気が下降
- 👤 詰所制圧(陥落)

※マーカーの色は青:自軍、赤/黄:敵軍。



## 連撃数

攻撃が連続でヒットした数(コンボ数)。一定時間内であれば、敵が複数でも続けてカウントする。

## ミッションメッセージ

発生中のミッション(➡P.18)。

## 2人プレイの画面

2人プレイでは、画面が2分割されます。



## 合戦の進め方

戦況に注意しながら、臨機応変に戦いましょう。

### ミッション発生！

戦場を移動すると、ミッションが発生することがあります。ミッションを達成すると、戦況が好転しやすくなります。同時に複数のミッションが発生することもあります。



### 詰所を潰せ！

敵の詰所からは、敵兵がどんどん現れます。新たな敵兵の登場を食い止めるため、詰所頭を撃破して詰所を制圧しましょう。制圧した詰所は、味方の詰所になります。



### 士気に注意

戦況に応じて士気(→P.17)が変化します。士気が高いほど味方は強くなり、低いと敗走しやすくなります。敵将を撃破したり、敵の詰所を制圧したりすると、士気が上がります。

### 武将が成長！

勲功ゲージが最大になると、その場で武将の階級(レベル)が上がります。また、敵武将を撃破すると、相手が持っている技能をスティール(奪取)することがあります(→P.27)。

## 合戦後

勝利条件を達成したら、戦果を確認します。

### 勲功の獲得

勝利条件を達成し、合戦に勝利すると、戦後ボーナスとして勲功と金を得られます。獲得した勲功に応じて、武将の階級が上がり、基本能力がアップします。

※アルファベットは総合評価(S>A>B>C>D)です。  
※敗北した場合は、合戦中に得た勲功と金のみ得られます。



### 宝珠と武器の獲得

合戦中に「桐箱」<sup>きりばこ</sup>を入手していれば、合戦後に武器を獲得できます。また、まれに宝珠(→P.30)を獲得することがあります。

※宝珠は、「よろず屋」で武器に合成できます。  
※武器は、合戦前の「身支度」で装備できます。



### アクションと技能の習得

新たに習得したアクションや技能を確認します。

※獲得した技能は、合戦前の「身支度」で、装備するか外すか選べます。

### 護衛武将の成長

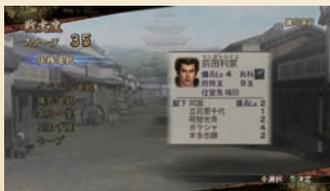
護衛武将も勲功に応じて階級が上がります(最大30)。各能力の上がり幅は、職業などに応じて決まります。

# 傭兵演武を戦う

傭兵演武の流れやルールについて説明します。

## 傭兵演武とは

傭兵となって、戦国の世を戦い抜きます。合戦(任務)を繰り返し、「玉」を入手することで、配下傭兵を増やしたり、特別なイベントを選んだりできるようになります。成長データや所持金は、他のモードと共通です。



### 傭兵演武のルール

- ▶ 戦場ごとに、特別なルール(戦場ルール)が適用される。
- ▶ ステージごとにセーブ可能。合戦中の途中保存はできない。
- ▶ 配下傭兵を5人まで雇用できる。うち2人まで合戦に参加させられる。
- ▶ 大名家に仕官して「天下統一戦」に勝利するか、名刀を集めて「天下無双決戦」に勝利すると、エンディングを迎える。

## 戦支度画面

合戦の準備をします。「任務選択」から任務を選ぶと、合戦になります。

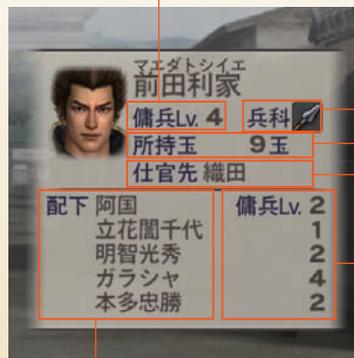
|        |   |                            |
|--------|---|----------------------------|
| 任務選択   | 請け負う任務(次の戦場)を選ぶ(→P.22)。                                   |                            |
| イベント選択 | 「玉」を消費して、特殊な任務を発生させたり、配下傭兵を雇ったりする。「玉」を得られるイベントもある(→P.22)。 |                            |
| 傭兵選択   | 合戦に参加させる配下傭兵を選ぶ(→P.24)。                                   |                            |
| 名刀一覧   | 入手した名刀を確認する。  |                            |
| よろず屋   | 武器を強化したり、技能を習得したりする。                                      |                            |
| セーブ    | 記録  | プレイ中のデータを保存する。保存できるデータは1つ。 |
|        | 終了  | メニュー画面に戻る。                 |

### 傭兵 Lv

特定のイベントを起こすと上がる。傭兵レベルに応じて「傭兵能力」(→P.25)を習得する。

### 兵科

兵科に応じて、アクションが増える(下記「3つの兵科」参照)。



### 所持している「玉」の数

「イベント選択」(→P.22)に使用する。任務やイベントで入手できる。

### 仕官先大名家

同じ大名家に何度も味方して戦うと、「イベント選択」(→P.22)で仕官できる。

### 配下傭兵

「イベント選択」(→P.22)で、5人まで雇用できる。「傭兵選択」で、2人まで合戦に参加させられる。

### 配下傭兵の傭兵 Lv

特定のイベントを起こすと上がる。

## 3つの兵科

傭兵は1つの兵科を持ち、兵科に応じて戦闘時のアクションが増える。引率傭兵(合戦に参加させる配下傭兵)の兵科も使えるので、傭兵の組み合わせ次第で3つのアクションすべてを使うことも可能だ(→P.24)。

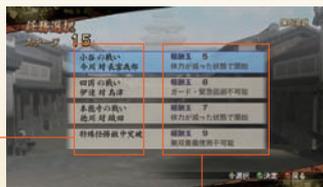


|    |  |          |      |                                |
|----|--|----------|------|--------------------------------|
| 槍  |  | マリンダの槍   | 槍襲   | RB ボタンを押しながら前方に移動すると、槍会で攻撃できる。 |
| 鉄砲 |  | いっせいしゃげき | 一斉射撃 | RB ボタンを押すと、一斉射撃で攻撃できる。         |
| 騎馬 |  | てっぺきつげき  | 鉄壁突撃 | 一定時間移動していると、触れた敵を吹き飛ばせる状態になる。  |

※配下傭兵の兵科は、傭兵選択で確認できる。

## 任務選択

請け負う任務(次の戦場)を選びます。戦場ごとに「戦場ルール」や報酬として得られる「玉」の数が異なります。



### 参戦大名

左が味方する大名、  
右が敵対する大名。

### 戦場ルール

その戦場でのみ適用されるルール。  
合戦中の情報画面でも確認できる。

## イベント選択

任務達成で得られる「玉」を使って、イベントを起こします。  
特殊な任務を発生させたり、配下備兵を雇ったりできます。

### 特殊任務



「任務選択」に特殊な任務が追加される。特殊任務をうまくこなせば多くの「玉」を得られる。

### 備兵雇用



配下備兵を雇う。5人まで雇える。「備兵選択」で2人まで合戦に参加させることができる。

### 褒美・お礼



任務達成後、褒美として金をもらえたり、お礼として報酬とは別に「玉」をもらえたりすることがある。

### 備兵強化・激励



備兵強化を行うと「備兵LV」(⇒P.21)が上がる。また、激励を受けると配下備兵が強くなる。

### 贈り物・献上品



民からの贈り物として「玉」をもらえることがある。商人から「名刀」を献上されることもある。

### 大名家仕官



仕官後、任務選択で他の大名との「侵攻戦」「防衛戦」を選ぶようになる。

## 備兵演武の合戦

任務を選ぶと合戦になります。



### 備兵演武の合戦の特徴

- ▶ 戦場ルールが適用される。その戦場でのみ、敵味方両方に適用される。
- ▶ 特定の備兵能力(⇒P.24)がないと、回復アイテムは出現しない。
- ▶ 敵が「火計」などの計略を仕掛けてくることがある。
- ▶ 合戦中に特別なミッションを達成すると、報酬とは別に「玉」や金を得られる。

## 任務達成後

勝利して任務を達成すると、報酬として「玉」を獲得できます。



### 基本報酬

任務を達成すると得られる基本的な報酬。

### 追加報酬

合戦中の特別なミッションによって得られる報酬。

### 備兵能力報酬

特定の備兵能力(⇒P.24)によって得られる報酬。

## 3つの計略

合戦中、敵が「計略」を仕掛けてくることがある。仕掛けてきた敵武将を撃破すると無効にできる。また、特定の備兵能力(⇒P.24)を持っている場合も、計略を無効化できる。



### 火計

体力が減少する。

### トリモチ

移動速度・攻撃速度などが下がる。

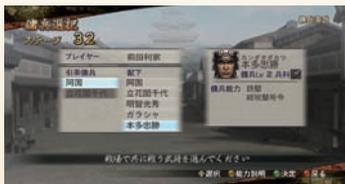
### 毒計

体力が減少し続ける。

## 配下傭兵の選び方

「イベント選択」で「傭兵雇用」を選ぶと、配下傭兵を増やせます。

配下傭兵にできるのは5人まで。「傭兵選択」で、合戦に連れていけます。



### 兵科に注目

傭兵はそれぞれ「兵科」(→P.21)があります。プレイヤーは、引率傭兵の兵科に対応したアクションも使えるので、プレイヤーと引率傭兵3人の兵科がバラバラになっているほうが、戦闘が有利になります。

### 傭兵能力に注目

傭兵は、「傭兵Lv」(→P.21)に応じて、最大4つの「傭兵能力」(→P.25)を習得します。傭兵能力を見て、引率傭兵の組み合わせを考えれば、戦闘をより有利にできます。

※プレイヤー武将の傭兵能力は、「傭兵選択」でプレイヤー武将を選ぶと確認できる。

※傭兵能力は、「傭兵選択」で武将を選び、●ボタンを押すと表示される。

## あると便利な傭兵能力

### ▼薬草の心得

傭兵演武では、戦場で体力回復アイテムが出現しないが、「薬草の心得」を持っていれば出現するようになる。難しい任務を確実にこなすために、必須の能力といえるだろう。

### ▼車懸かりの陣

やっかいな戦場ルールを無効にできるのが「車懸かりの陣」だ。「緊急回避不可能」などの厄介なルールも、これがあれば気にせず戦える。

### ▼鍵開け

「牢獄」に閉じ込められている武将がいる場合、「鍵開け」があれば門を開けて救出できる。救出すれば、もちろんお礼ももらえる。牢獄以外の、閉じた城門も開けられるので、重宝するだろう。

## 傭兵能力一覧

|        |                           |
|--------|---------------------------|
| 鉄壁     | 敵から受けるダメージを軽減する。          |
| 総攻撃号令  | 号令すると、一定時間、攻撃力が上昇する。      |
| 練心     | 無双ゲージが、時間とともに増加する。        |
| 火計看破   | 敵の計略「火計」を見破って無効にする。       |
| 無双防壁   | 無双ゲージが最大の時、○ボタンを押すとバリア発動。 |
| 人徳     | 任務達成時に得られる玉の数が増える。        |
| 鍵開け    | 鍵のかかっている城門を開ける。           |
| 五十人当玉  | 50人撃破するごとに玉を得る。           |
| トリモチ切断 | 敵の計略「トリモチ」を無効にする。         |
| 薬草の心得  | 体力回復アイテムが出現するようになる。       |
| 毒消し    | 敵の計略「毒計」を特効薬で無効にする。       |
| 賦活     | 徐々に体力が回復する。               |
| 鋼尖槍袂   | 槍袂の威力が上がる。                |
| 鋼弾射撃   | 射撃の威力が上がる。                |
| 車懸かりの陣 | 戦場ルールの効果を無効にする。           |
| 奮起     | 体力が少ないときに、攻撃力が上昇する。       |
| 粘り     | 体力が少ないときに、防御力が上昇する。       |
| 金剛鎧    | 敵の攻撃による気絶やふっとびを無効にする。     |
| 強打槍袂   | 槍袂で敵を気絶させる。               |
| 三段射撃   | 射撃の発射間隔が短くなる。             |
| 粘り号令   | 号令すると、一定時間、防御力が上昇する。      |
| 神速     | 移動力が最高になる。                |
| 幸運     | 運が最高になる。                  |
| 無双号令   | 号令すると、一定時間、無双ゲージが減らない。    |
| 強襲突撃   | 鉄壁突撃時に一定時間、攻撃力が上昇する。      |

# 武将を強くする

武将の成長や武器の強化などについて説明します。

## 階級を上げる

獲得した勲功に応じて、階級(レベル)が上がります。最大70まで上げられます。

階級が上がると、体力ゲージ・無双ゲージの長さが伸び、攻撃力・防御力などの各能力値が上がります。また、新しいアクション(攻撃技)や技能を習得することもあります。

| 敵の種類   | 獲得勲功    |
|--------|---------|
| 総大将    | 300(50) |
| 無双武将   | 200(50) |
| 名のある武将 | 100(50) |
| 小隊長    | 5(2)    |
| 一般兵    | 2(2)    |

※( )内は、無限城での獲得勲功。

## 合戦中のレベルアップ

合戦中は、勲功ゲージ(→P.16)がMAXになるごとに階級が上がります。

勲功ゲージは、敵の兵士や武将を撃破するごとに増えます。得られる勲功値は、撃破した相手の種類によって変わります。



## 戦後のレベルアップ

シナリオ終了後、勲功に応じてさらに階級が上がります。ここで得られる勲功は、撃破数・クリアタイム・コンボの最高記録によって決まります。

※無限城では、合戦中に敵を倒した分の勲功しか入りません。



## 技能の習得

武将は、戦闘が有利になる様々な技能を習得できます。技能には、共通技能、固有技能、秘技の3種類があります。

### 共通技能

すべての武将が習得できる技能です。習得するには、①武将の階級を上げる、②敵武将からスティール(奪取)する、③よろず屋で購入する、の3つの手段があります。

※技能の装備と取り外しは、合戦前の情報画面で「身支度」から「技能装備」を選ぶ。

### ●敵武将から奪うには

敵武将を撃破したとき、相手が持っている技能の1つをスティールすることができます。技能「会得」を習得していると、スティール確率が高くなります。



### ●技能レベル

共通技能にはレベルがあり、高いほど効果が大きくなります。



技能レベル

### 固有技能・秘技

固有技能は、武将が成長することのみで習得する武将固有の技能です。秘技は、武将がある程度成長したのちに、「よろず屋」で購入できるようになる技能です。習得した固有技能と秘技は、いずれか1つだけ装備できます。

※固有技能・秘技の装備は、合戦前の情報画面で「身支度」から「秘技装備」を選ぶ。



## 技能の種類

技能には、共通技能・固有技能・秘技があります(⇒P.27)。

### ◆ 共通技能一覧

**RARE**は習得が難しいレア技能です。

| 能力値         |                           | 成長          |                          |
|-------------|---------------------------|-------------|--------------------------|
| <b>鍛身の技</b> | 体力ゲージの最大値が上昇する。           | <b>鍛身の才</b> | 階級上昇時、体力ゲージが成長しやすくなる。    |
| <b>練心の技</b> | 無双ゲージの最大値が上昇する。           | <b>練心の才</b> | 階級上昇時、無双ゲージが成長しやすくなる。    |
| <b>猛攻の技</b> | 攻撃力が上昇する。                 | <b>猛攻の才</b> | 階級上昇時、攻撃力が成長しやすくなる。      |
| <b>堅守の技</b> | 防御力が上昇する。                 | <b>堅守の才</b> | 階級上昇時、防御力が成長しやすくなる。      |
| <b>騎戦の技</b> | 馬術が上昇する。                  | <b>騎戦の才</b> | 階級上昇時、馬術が成長しやすくなる。       |
| <b>俊足の技</b> | 移動力が上昇する。                 | <b>俊足の才</b> | 階級上昇時、移動力が成長しやすくなる。      |
| <b>飛天の技</b> | 瞬発力が上昇する。                 | <b>飛天の才</b> | 階級上昇時、瞬発力が成長しやすくなる。      |
| <b>開運の技</b> | 運が上昇する。                   | <b>開運の才</b> | 階級上昇時、運が成長しやすくなる。        |
| <b>指南の技</b> | 護衛武将の能力値が上昇する。            | <b>指南の才</b> | 護衛武将の階級上昇時、成長しやすくなる。     |
| <b>英傑の技</b> | 武将の全能力値が上昇する。 <b>RARE</b> | <b>立志の才</b> | 得られる勲功が増加する。 <b>RARE</b> |

| 戦闘        |                             | 回復／特殊     |                                   |
|-----------|-----------------------------|-----------|-----------------------------------|
| <b>居合</b> | 攻撃範囲が広がる。                   | <b>薬活</b> | 回復アイテムの効果が増加する。                   |
| <b>秘剣</b> | 一定確率でクリティカルヒット(⇒P.38)が発生する。 | <b>破竹</b> | 100人倒すごとに体力が一定量回復する。              |
| <b>怒髪</b> | 無双ゲージがたまりやすくなる。             | <b>撃蹄</b> | 騎乗している軍馬の能力が増加する。                 |
| <b>乱撃</b> | コンボ数に応じ与えるダメージが増加する。        | <b>再臨</b> | 体力が尽きたとき、一度だけ一定量回復する。 <b>RARE</b> |
| <b>意地</b> | ふらついたり気絶したりしにくくなる。          | <b>精鋭</b> | 回復アイテムの護衛武将への効果が上昇する。             |
| <b>地流</b> | 通常攻撃に属性がつく。                 | <b>会得</b> | スティール確率が上昇する。                     |
| <b>天流</b> | チャージ攻撃に属性がつく。               | <b>自利</b> | いい武器を得やすくなる。                      |
| <b>神流</b> | 無双秘奥義(⇒P.09)で発動する属性が強力になる。  | <b>千金</b> | 得られる金が増加する。 <b>RARE</b>           |
| <b>阿吽</b> | 無双最終奥義(⇒P.09)で発動する属性が強力になる。 | <b>靈験</b> | 能力アップアイテムの効果時間が増加する。              |
| <b>虎乱</b> | 無双奥義が強力になる。 <b>RARE</b>     | <b>真眼</b> | 一定範囲のアイテムを戦況マップに表示する。 <b>RARE</b> |

### ◆ 固有技能一覧

|             |                               |             |                                  |
|-------------|-------------------------------|-------------|----------------------------------|
| <b>金剛堅固</b> | ガードしたときに <b>X</b> ボタンで敵を押し返す。 | <b>大山鳴動</b> | 無双ゲージが最大のときにふらつきにくくなる。           |
| <b>千里天眼</b> | 後方からの攻撃をガードできる。               | <b>虎視眈々</b> | 攻撃をガードしたときに無双ゲージが上昇する。           |
| <b>明鏡止水</b> | タイミングよくガードすると硬直が短くなる。         | <b>天命反転</b> | ガードしたときに間接攻撃を跳ね返す。               |
| <b>現世御身</b> | 受け身を取りやすくなる。                  | <b>快刀乱麻</b> | 特殊技による武器強化がさらに強力になる。             |
| <b>獅子奮迅</b> | 攻撃を受けたときに <b>O</b> ボタンで反撃できる。 | <b>気焰万丈</b> | 攻撃中に特殊構えができる。                    |
| <b>青雲之志</b> | チャージ攻撃がヒットした後にジャンプできる。        | <b>永劫回帰</b> | 徐々に無双ゲージが増加する。                   |
| <b>行雲流水</b> | チャージ攻撃中に緊急回避ができる。             | <b>為虎添翼</b> | 特殊構え開始時に衝撃波が発生する。                |
| <b>電光石火</b> | チャージ攻撃中に特殊構えができる。             | <b>背水之陣</b> | 体力ゲージが、赤いときにダウンすると、一定時間、攻撃力が上がる。 |
| <b>一射神通</b> | 間接攻撃が貫通ようになる。                 |             |                                  |

### ◆ 秘技一覧

|           |               |                              |
|-----------|---------------|------------------------------|
| <b>戦闘</b> | <b>飛翔の域</b>   | チャージ攻撃のヒット後にジャンプできる。         |
|           | <b>堅牢の域</b>   | 無双ゲージ最大時にふらつきにくくなる。          |
|           | <b>槍叢の域</b>   | 特殊構え前方移動時に槍叢を発生させる。          |
| <b>防御</b> | <b>一斉射撃の域</b> | 特殊構え開始時に一斉射撃を行う。             |
|           | <b>鉄壁突撃の域</b> | しばらく移動すると敵を弾く光をまとう。          |
|           | <b>四方の護り</b>  | 後方からの攻撃をガードできる。              |
|           | <b>敵弾きの護り</b> | ガードしたとき <b>X</b> ボタンで敵を押し返す。 |
|           | <b>刹那の護り</b>  | タイミングよくガードすると硬直が短くなる。        |
| <b>特殊</b> | <b>活心の護り</b>  | 攻撃をガードしたときに無双ゲージが増加する。       |
|           | <b>反射の護り</b>  | ガードしたときに間接攻撃を跳ね返す。           |
|           | <b>波動の構え</b>  | 特殊構え開始時に衝撃波が発生する。            |
|           | <b>転身構え・攻</b> | 攻撃中に特殊構えができる。                |
|           | <b>転身構え・防</b> | ガード中に特殊構えができる。               |
|           | <b>空中総受身</b>  | 受身を取りやすくなる。                  |
|           | <b>転身回避・攻</b> | 攻撃中に緊急回避ができる。                |

## 武器の強化

合戦中、葛箆<sup>つばら</sup>を壊したり、敵武将を撃破したりすると、桐箱<sup>きりばこ</sup>が出現することがあります。桐箱を入手すると、シナリオクリア後に武器を獲得できます。武器は8つまで所有できます。



## 武器の付加効果

入手した武器には、属性(→P.38)があったり、付加効果があったりすることがあります。

空の効果枠がある武器は、よろず屋の「武器鍛工」で効果を追加できます。また、「宝珠」を持っている場合は「宝珠合成」で任意の属性や効果を追加できます。



空の効果枠 付加効果

※「宝珠」は、合戦後に入手できることがある。

## よろず屋の活用

シナリオ選択画面で「よろず屋」を選ぶと入れます。

よろず屋では、所持金と引き換えに、戦闘を有利に進めるための準備を行います。



|        |                        |
|--------|------------------------|
| 武器鍛工   | 武器に効果を追加する。効果の内容は選べない。 |
| 技能習得   | 共通技能(→P.27)を習得する。      |
| 護衛武将雇用 | 護衛武将を雇用する。8人まで雇える。     |
| 軍馬購入   | 軍馬を購入する。3頭まで保有できる。     |
| 宝珠合成   | 武器に宝珠を合成し、属性や効果を追加する。  |
| 秘技習得   | 秘技を習得する。               |

※技能習得、秘技習得の画面で ボタンを押すと、習得済みの技能を確認できる。

## □ 通常アイテム

### ● 回復

|                                  |                               |                                |
|----------------------------------|-------------------------------|--------------------------------|
| ミニ握り飯<br>【みににぎりめし】<br>体力ゲージ+20   | 団子<br>【だんご】<br>体力ゲージ+50       | 握り飯<br>【にぎりめし】<br>体力ゲージ+100    |
| 握り飯三個<br>【にぎりめしさんご】<br>体力ゲージ+200 | 飯櫃<br>【めしびつ】<br>体力ゲージ全回復      | ミニどぶろく<br>【みにどぶろく】<br>無双ゲージ+20 |
| どぶろく<br>【どぶろく】<br>無双ゲージレベル回復     | 般若湯<br>【はんげとう】<br>体力・無双ゲージ全回復 |                                |

### ● 一時能力アップ

|                                |                                |                                |
|--------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|
| 黒漆太刀<br>【くろしつたち】<br>30秒間、攻撃力2倍 | 当世具足<br>【とうせいそく】<br>30秒間、防御力2倍 | 戦草鞋<br>【いくさわらじ】<br>30秒間、移動力MAX |
| 銅鏡<br>【どうきょう】<br>5秒間、無双ゲージMAX  | 靈鏡<br>【れいきょう】<br>10秒間、無双ゲージMAX |                                |

## □ 金・勲功アイテム

### ● 所持金アップ

|                        |                             |
|------------------------|-----------------------------|
| 小銭<br>【こぜに】<br>所持金+5   | 小判<br>【こぼん】<br>所持金+25       |
| 大判<br>【おおぼん】<br>所持金+50 | 千両箱<br>【せんりょうばこ】<br>所持金+100 |

### ● 勲功・武器獲得

|                           |                        |
|---------------------------|------------------------|
| ミニ巻物<br>【みにまきもの】<br>勲功+50 | 巻物<br>【まきもの】<br>勲功+100 |
| 大巻物<br>【おおまきもの】<br>勲功+200 | 桐箱<br>【きりばこ】<br>武器入り   |

# 無限城と双六

無限城モードと双六モードについて説明します。

## 無限城モード

無限に続く城を上り続け、踏破階数の記録更新を目指すモードです。成長データや所持金は、他のモードと共通です。上の階へ行くほど、成功報酬の高い依頼を受けられるので、一攫千金を狙えます。



### 無限城のルール

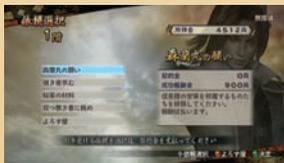
- ▶ 難易度は選べない。
- ▶ 各階の制限時間は20分。
- ▶ プレイヤーの体力がなくなるとゲームオーバー。
- ▶ 10階以上踏破すると、通行料を支払うことで途中階から始められるようになる。
- ▶ 5階ごとに途中保存できる。

### 依頼をこなしながら進め

所持金は「依頼」で増やします。5階ごとに依頼を1つ選び、契約料を支払います。

無限城の中で依頼内容を達成できれば、5階ごとに成功報酬を得られます。

※失敗すると報酬はもらえず、契約料も戻ってきません。  
※依頼によっては、失敗するとゲームオーバーになることがあります。



### 無限城内のよろず屋

依頼選択画面から「よろず屋」(→P.30)に入れます。

無限城のよろず屋でできることは、無双演武と同じです。ただし、特定の依頼を成功させると、無双演武のよろず屋にはない、貴重な品が出現することがあります。

## 双六モード

双六で遊ぶモードです。4人まで参加できます。

短時間で遊べる「本州版」と、じっくり遊べる「全国版」があります。

※2人以上で遊ぶには、コントローラーが2つ以上必要です。

### 双六のルール

- ▶ 最初に目標金額に到達したプレイヤーが勝利。終了時の所持金で順位が決まる。
- ▶ 所有者のいない通常マスは、金を支払うと自分の領地にできる。
- ▶ 旗を3本入手して本拠地に戻ると、領地の「石高」に応じた金が入り、階級が上がる。

### 双六の流れ

#### サイコロを振る



順番が回ってきたら、サイコロを振ろう。

#### 旗を目指して移動



出た目の数だけ、矢印の方向に進める。自分の色の旗を目指して移動し、3本集めよう。

#### 領地拡大!



#### 通行料を払う



他のプレイヤーの領地に止まると、石高に応じた通行料を支払う。

所有者のいない通常マスは、金を支払ってそのマスを自分の領地にできる。金額はそのマスの石高で決まる。自分の領地の隣接マスを、さらに自分の領地にすると、「連鎖」が成立。石高が上がって収入を増やせる。

#### 本拠地で金獲得



旗を3本集めたら、本拠地(スタート地点)に戻ろう。階級数に応じた俸禄と、石高に応じた上納金を獲得できるぞ。

最初に目標金額に  
達したプレイヤーが

**勝利!**

# 通信対戦

通信対戦のルールなどについて説明します。

## 対戦の基本ルール

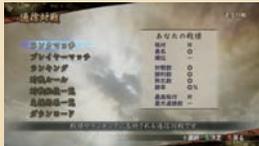
- ▶ お互いに相手を選んだ武将(総大将1人、副将3人)と戦う。
- ▶ 先に自分の戦場にいる敵総大将を撃破するか、相手プレイヤーが敗走すると勝利。
- ▶ 制限時間は20分。時間切れの場合は総大将の残り体力で勝敗が決まる。
- ▶ 戦場に軍馬やアイテムは出現しない。

## 対戦の種類

Xbox LIVE(▶P.40)に接続して、離れた場所にいるプレイヤーと対戦を楽しめます。

メインメニューから[通信対戦]を選び、対戦の種類を選びます。

対戦相手がみつかると、武将選択の画面に移ります。



|          |                               |
|----------|-------------------------------|
| ランクマッチ   | 対戦結果が、戦績やランキングに反映される。         |
|          | <b>クイックマッチ</b> 成長を適用して対戦。     |
|          | <b>カスタムマッチ</b> お好みの設定で対戦。     |
| プレイヤーマッチ | 対戦結果が、戦績やランキングに反映されない。        |
|          | <b>クイックマッチ</b> 成長を適用して対戦。     |
|          | <b>カスタムマッチ</b> お好みの設定で対戦。     |
|          | <b>プライベートマッチ</b> 特定の人を招待して対戦。 |

※「成長適用」が「なし」の場合、プレイヤーの階級は70。武器は第一武器という同じ条件での対戦となります。プレイヤーにしたい武将が成長するまでは、カスタムマッチの成長適用「なし」でのプレイがお勧めです。

※プライベートマッチの「招待」で自動作成されるメッセージでは、「戦国無双2 猛将伝」ではなく「SAMURAI WARRIORS 2 XL」というタイトル名になります。

## 勇名と格付

「勇名」は、プレイヤーの強さの目安です。ランクマッチの対戦内容に応じて変動します。「勇名」が一定値に達するごとに、「格付」(ランク)が上がります(A~Hの8ランク、Aが最高)。

※対戦相手の「勇名」が自分より高いほど、勝利したときに自分の「勇名」が大きく上がり、敗北しても下がりにくくなります。

## 対戦の準備

プレイヤー武将と副将を3人選び、武将配置と武器の装備を行います。

### 武将選択

プレイヤー武将は、相手の戦場では総大将として登場します。

副将は相手の戦場に登場し、同じ戦場にいる総大将をパワーアップさせたり、相手のプレイヤー武将を弱体化させたりする「支援効果」を持ちます(▶P.36)。

※プレイヤー以外の武将(総大将および副将)は、成長適用の設定に関わらず固定の能力になります。

### 武将配置

選んだ武将4人を相手の戦場に配置します。総大将がより長く生き残れるように工夫して配置しましょう。1カ所に固めるか、要所ごとに置くか…。



## 対戦の開始

お互いに対戦の準備が終わると、対戦が始まります。

### 対戦画面の見方



## 副将の支援効果

戦場にいる副将は、総大将をパワーアップさせたり、プレイヤー武将を弱体化させたりする「支援効果」を持っています。敵副将を撃破すると、敵の支援効果を無効にできます。

| 所持武将   | 表示    | 対象  | 支援効果の内容                    |
|--------|-------|-----|----------------------------|
| 真田幸村   | 攻▲防▲  | 総大将 | 攻撃力、防御力ともに強化する。            |
| 前田慶次   | 背水    | 総大将 | 体力が半分をきったら、攻撃力と防御力を激増。     |
| 織田信長   | 攻▲防▲  | 総大将 | 攻撃力を大きく強化し、防御力も少し強化する。     |
| 明智光秀   | 攻▲防▲  | 総大将 | 防御力を大きく強化し、攻撃力も少し強化する。     |
| 上杉謙信   | 攻▲    | 総大将 | 攻撃力を劇的に高める。                |
| お市     | 体▲    | 総大将 | 徐々に体力を回復させる。               |
| 阿国     | 秘技    | 相手P | 瀕死になるまで秘技を封印する。            |
| 雑賀孫市   | 狙撃    | 相手P | 2分に1回瀕死にする。                |
| 武田信玄   | 防▲    | 総大将 | 防御力を劇的に高める。                |
| 伊達政宗   | チャージ  | 相手P | チャージ攻撃を封印し、攻撃力も少し下げる。      |
| 濃姫     | 体力    | 相手P | 徐々に体力を減らす。                 |
| 服部半蔵   | 潜伏    | 総大将 | 総大将の位置をマップで見られなくする。        |
| 森蘭丸    | 奥義    | 相手P | 瀕死になるまで無双奥義を封印する。          |
| 豊臣秀吉   | 50%無双 | 相手P | 敵50人撃破ごとの闘志上昇を無効化する。       |
| 本多忠勝   | 無増    | 相手P | 無双ゲージの増加量を減らす。             |
| 稲姫     | 特殊技   | 相手P | 特殊技を封印し、攻撃力も低下させる。         |
| 徳川家康   | 剛胆    | 総大将 | ふらつきと気絶を抑え、防御力も強化する。       |
| 石田三成   | 闘志1   | 相手P | 闘志の上限を1つにし、攻撃力も低下させる。      |
| 浅井長政   | 体▲攻防  | 総大将 | 攻撃力・防御力を少し強化し、体力も徐々に回復。    |
| 島左近    | 闘志    | 相手P | 30秒に1つ闘志を減らす。              |
| 島津義弘   | 攻     | 相手P | 攻撃力を大幅に低下させる。              |
| 立花闇千代  | 防     | 相手P | 防御力を大幅に低下させる。              |
| 直江兼統   | 移動    | 相手P | 移動力を大幅に低下させる。              |
| ねね     | 身代わり  | 総大将 | 総大将が倒されたときに身代わりとなる。        |
| 風魔小太郎  | 無双    | 相手P | 徐々に無双ゲージを減らす。              |
| 宮本武蔵   | 再臨    | 相手P | 技能「再臨」の効果を封印する。            |
| 前田利家   | 体▲防   | 総大将 | 防御力を高め、体力を徐々に回復させる。        |
| 長宗我部元親 | 無増    | 相手P | 無双ゲージの増加量をやや減らす。           |
| ガラシャ   | 無双    | 総大将 | 3分に1回、無双ゲージを満タンにする。        |
| 今川義元   | 体力奪取  | 相手P | 2分に1回、体力を奪い取って味方総大将に付加する。  |
| 佐々木小次郎 | 無増移   | 相手P | 無双ゲージの増加量をやや減らし、移動力もやや下げる。 |
| 柴田勝家   | 闘志+1  | 自軍P | 4分に1回、闘志を1増やす。             |

※「対象」の「総大将」は相手の戦場にいる味方総大将、「相手P」は相手プレイヤーが操作する武将、「自軍P」はプレイヤー自身が操作する武将です。

## 対戦秘技

プレイヤー武将は「対戦秘技」を使えます。左スティックボタンを押すと、使える対戦秘技が表示されます。闘志が1つ以上あるとき、左スティックボタンを押したまま対応するボタンを押すと、対戦秘技を使えます。



| 対戦秘技名 | 対象戦場  | 効果                           |
|-------|-------|------------------------------|
| 闘気充足  | 自分・相手 | 一定時間、味方全員の攻撃力が激増する(30秒)。     |
| 金剛鉄壁  | 自分・相手 | 一定時間、味方全員の防御力が激増する(30秒)。     |
| 天の恵み  | 自分・相手 | 味方全員の体力を回復させる。               |
| 神出鬼没  | 相手    | 自分以外の味方全員をランダムに瞬間移動。         |
| 急襲    | 相手    | 味方副将全員を相手プレイヤー周囲に瞬間移動。       |
| 伏兵    | 相手    | 相手プレイヤーの周囲に伏兵を出現させる。         |
| 蘇生    | 相手    | プレイヤーの体力を削り、副将を1人復活させる。      |
| 修羅の舞  | 自分    | 味方副将1人を犠牲にしてプレイヤーを強化する(20秒)。 |
| 疾風怒濤  | 自分    | 一定時間、移動力が増加し、敵を弾き飛ばす(30秒)。   |
| 韋駄天   | 自分    | 一定時間、移動力が激増する(30秒)。          |
| 囃の挑発  | 自分    | 敵全員の防御力を低下させ、おびき寄せる(45秒)。    |
| 封印    | 相手    | 一定時間、相手プレイヤーの対戦秘技を封じる(45秒)。  |

※「対象戦場」は、対戦秘技が有効な戦場。「自分」は自分の戦場、「相手」は相手の戦場でのみ有効です。

## ランキング

「通信対戦」のメニューで「ランキング」を選べ、「勇名ランキング」「連勝数ランキング」「週間勝利数ランキング」を閲覧できます。

※操作は画面下の操作ガイドに従ってください。



## ～攻略のヒント～

## 兵法神髓

## 特殊技を使いこなす

特殊技(RB ボタン+X ボタン/RB ボタン+O ボタン)は武将ごとに様々。効果を熟知して使いどころを見極めよう。

## ▶受け返し

明智光秀・宮本武蔵の特殊技。RB ボタンで特殊構えをして、相手の攻撃に合わせてタイミングよく特殊技(明智光秀はO ボタン、宮本武蔵はX ボタン)を出すと、相手をダウンさせる強力なカウンター攻撃ができる。



## ▶挑発

伊達政宗・豊臣秀吉の特殊技。挑発して、周囲の敵の防御力を下げる。ただし、攻撃力を上げてしまうので、相手に攻撃のスキを与えず一気に撃破してしまおう。

## クリティカルヒット

クリティカルヒットとは、一定の確率で1.5倍のダメージを与える攻撃。運が高いほど、クリティカルヒットの発生確率は高い。また、技能「秘剣」を習得していれば、発生確率をさらに高められる。

## 技能を奪う

レベルの高い技能やレア技能はスティールしにくいので、レベルの低い普通の技能から狙おう。確実にスティールを成功させる手段はないが、「短時間で、ダメージを受けずに撃破する」ほど成功しやすくなる。また、技能「会得」を習得していれば、さらに成功しやすくなるだろう。



## 属性攻撃

戦闘技能「地流」「天流」を習得し、属性のある武器を装備すると、無双ゲージが1本以上たまっているとき、攻撃に属性の効果が付くようになる。

|  |          |   |
|--|----------|---|
|  | 紅蓮【くれん】  | 敵を炎で包み、敵にダメージを与え続ける。                                  |
|  | 閃光【せんこう】 | 周囲に放電し、広範囲の敵にダメージを与える。                                |
|  | 凍牙【とうが】  | 相手を一定時間だけ凍りつかせ、動きを止める。                                |
|  | 烈空【れつくう】 | 敵のガードを無視して一定のダメージを与える。                                |
|  | 修羅【しゆら】  | 一定の確率で、敵兵(武将以外)を一撃で倒す。<br>敵武将には、その敵の現在体力に応じたダメージを与える。 |

## STAFF

オープニングムービー監督・インゲームムービー監督

竹内幹

声優

|             |        |           |       |
|-------------|--------|-----------|-------|
| 真田幸村        | 草尾毅    | 豊臣秀吉      | 石川英郎  |
| 前田慶次・佐々木小次郎 | うえだゆうじ | 本多忠勝      | 大塚明夫  |
| 織田信長        | 小杉十郎太  | 稲姫        | 大本真基子 |
| 明智光秀        | 緑川光    | 石田三成・柴田勝家 | 竹本英史  |
| 上杉謙信・徳川康    | 中田譲治   | 浅井長政      | 神谷浩史  |
| お市          | 前田愛    | 島左近       | 山田真一  |
| ねね・阿国       | 山崎和佳奈  | 島津義弘      | 江川央生  |
| 雑賀孫市        | 磯部弘    | 直江兼続      | 高塚正也  |
| 武田信玄・ナレーション | 郷里大輔   | 宮本武蔵      | 金子英彦  |
| 風魔小太郎・伊達政宗  | 檜山修之   | 前田利家      | 小西克幸  |
| 濃姫          | 鈴木麻里子  | 今川義元      | 河内孝博  |
| 服部半蔵        | 黒田崇矢   | 長宗我部元親    | 置鮎龍太郎 |
| 立花闇千代・森蘭丸   | 進藤尚美   | ガラシャ      | 鹿野潤   |

## ORIGINAL STAFF

オープニングムービー監督・インゲームムービー監督

佐藤信介

作編曲・音楽監修

向谷実

## ■ Xbox LIVE について

Xbox LIVE は、いつでも好きなときに、世界中の誰とでも遊べるオンラインのゲーム環境です\*。

Xbox LIVE では、自分の名刺代わりになるゲーマーカードを作って、好みにあったプレイヤーと友達になったり、一緒にゲームを遊んだりできるだけでなく、友達とボイスチャットをしたり、文字だけではなく音声やビデオでメッセージを送ることもできます\*。

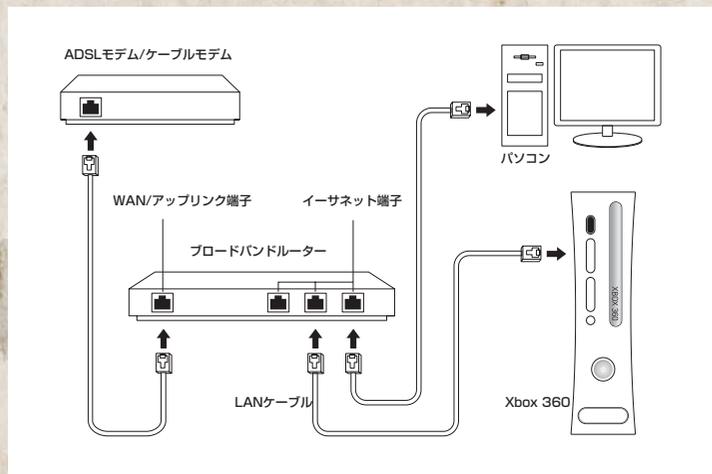
さらに、Xbox LIVE マーケットプレースを通じて、ゲームをより楽しくするさまざまなコンテンツをダウンロードできます\*。

\*各ゲームにより対応機能は異なります。

## ■ Xbox LIVE を利用するために

Xbox LIVEを利用するには、Xbox 360本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox LIVE サービスにサインアップする必要があります。

Xbox LIVE サービスやXbox 360 とブロードバンド回線の接続に関する詳細は <http://www.xbox.com/jp/> をご覧ください。



## ■ 保護者による設定

保護者の方は、児童や青少年がプレイできるゲームやXbox LIVE の各機能・サービスの利用および制限についてCERO 年齢区分などに基づき簡単に設定することができます。

詳しくはXbox 360 本体の取扱説明書および

<http://www.xbox.com/jp/familysettings/> をご覧ください。

## タイトルの表示について

Xbox ダッシュボードおよびXbox ガイドで表示されるタイトル名は、『戦国無双2 猛将伝』ではなく『SAMURAI WARRIORS 2 XL』になります。『SAMURAI WARRIORS 2 XL』は、『戦国無双2 猛将伝』の英語版タイトルです。

## 『無双 モバイル』で特典獲得

携帯コンテンツ「無双 モバイル」にアクセスし、パスワードを入力すると、ゲーム中で使える特典を入手できます。

- 1  ゲーム中の「宝物庫」で「MobileJOY」を選び、MobileJOYキーを確認する。
- 2  携帯コンテンツにアクセスし、MobileJOYキーを入力。パスワードを入手する。
- 3  MobileJOYキーを確認した画面でパスワードを入力すると、特典が手に入る。

### 『無双 モバイル』



<http://www.gamecity.ne.jp/>  
へアクセス  
→ MobileJOY → 「無双 モバイル」

●「無双 モバイル」のご利用には、携帯サイトへの登録(月額利用料315 円[税込])が必要です。●通信料(パケット料金など)はお客様のご負担になります。●ご利用前に、サイト内のMobileJOY 説明ページも一読ください。●「無双 モバイル」に関するお問い合わせは、サイト内のメール送信フォームからお願いします。● MobileJOY は、コーエーテクモゲームスネットワーク利用規約ののったサービスです。規約については、下記サイトをご確認ください。

【コーエーテクモゲームスネットワーク利用規約】

[http://www.gamecity.ne.jp/net/support/net\\_rules.htm](http://www.gamecity.ne.jp/net/support/net_rules.htm) (PC)

<http://www.gamecity.ne.jp/m/kiyaku/zn/index.jsp> (携帯電話)

本サービスは当社が定める期間ご利用できます。期間に関しては、携帯コンテンツにおいて、期間終了の60日前までに告知するものとします。

## ユーザーサポート

本製品が正常に動作しない場合は、ユーザーサポート係までお問い合わせください。

でんわ **045-561-8181** 月～金 (祝日を除く) 10:00～17:00  
※おかけ間違いのないよう、お願いいたします。

お問い合わせ <http://www.gamecity.ne.jp/support/>

〒223-8503 横浜市港北区箕輪町1-18-12 株式会社コーエーテクモゲームス

Xbox 360 DL版『戦国無双2 with 猛将伝』ユーザーサポート係

- ゲームの攻略法やデータなどのご質問にはお答えいたしかねます。
- 誠に勝手ながら本製品のサポートは発売日より3年間とさせていただきます。
- お買い間違いによる交換等は一切いたしておりません。
- 複製品、無許諾のレンタル品、営業使用品等はサポートいたしません。

新製品のご案内(ホームページ)

<http://www.gamecity.ne.jp/>