



XBOX 360

XBOX
LIVE



©2008-09 5pb. Inc./CYBERFRONT



Memories Off
メモリーズ オフ シックス
T-wave



12才以上対象

■安全情報

光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ビデオゲームを見ている間に、原因不明の光過敏てんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔の痙攣（けいれん）、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。

また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。

保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。

あなたやご家族、ご親戚の中に、ゲーム中、またはそれ以外の状況で、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- テレビから離れて座る
- 画面の小さいテレビを使う
- 明るい部屋でゲームをする
- 疲れているときや眠いときはゲームをしない

そのほかの健康と安全についての重要なお知らせ

このソフトウェアをご使用になる前に、Xbox 360® 本体の取扱説明書に記載されている「安全のために」、「健康のために」を必ずお読みください。

■テレビの焼き付き現象について

プロジェクター（液晶方式を除く）やプラズマテレビなどに長時間同じ画像を表示すると、「焼き付き」現象により、ゲームの画像がスクリーンに残り、ゲームをしていないときにもその画面が現れたままになってしまふことがあります。テレビのマニュアルを読んで、ゲームをしても問題がないか確認してください。マニュアルで確認できない場合は、テレビを販売したお店が製造会社にお問い合わせください。

■CEROマークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク（表面）及びアイコン（裏面）を表示しています。年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。なお、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CEROの対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくはCEROのウェブサイト（<http://www.cero.gr.jp/>）をご覧ください。

許諾を得ずに、このソフトウェアの複製、リバースエンジニアリング、配信、公共の場における実演、レンタル、商業目的での使用、またはコピーガードの解除を行うことは、固く禁じられています。

- このゲームをセーブするためには、最低 6.3 MB の空き容量が必要です。



CONTENTS

目次

ストーリー	2
コントローラの使い方	3
ゲームの始め方	4
ゲームの進め方	5
オプションの設定	6
セーブとロード	7
メモリーズ（おまけ機能）	8
キャラクター紹介	9

弊社の商品にはアンケートハガキは封入されておりません。弊社ホームページにてアンケートを受け付けておりますので、お手数ですがご意見/ご感想などは下記のURLにアクセスして頂き、Web上に投稿して頂ければと思います。

株式会社5pbホームページアドレス <http://www.5pb.jp/games/>

Microsoft、Xbox、Xbox 360、Xbox LIVE、Xbox 関連ロゴは米国 Microsoft Corporation および/またはその関連会社の商標です。



かけがえのない想い……すぐそばに

私立澄空学園に向かう通路。秋は深まり、枯葉が道を彩っている。
いつもと変わらない風景。幼馴染と歩く通路。

「りりす……昔は可愛かったのになぁ」と、思い浮かべる志雄。
幼い頃は志雄の後から付いてくる感じだったりす。
しかし、しばらくこの土地を離れていたりすは随分と我侘な性格になっていた。
面倒見の良い志雄は、文句を言いながらも下僕一号のような扱いに……。
そんなりりすの存在のせいもあって、これまで「彼女」など縁遠い存在であった。

ある日、りりすに隣のクラスの箱崎智紗を紹介される。

「今度の後夜祭……一緒に踊ってもらえませんか？」

後夜祭で一緒に踊る。それは告白と同義だ。
戸惑う志雄。複雑な表情を見せるりりす。
三人の 때가、秋風に吹かれて動き出す――

Story



Control コントローラの使い方



Xbox 360® コントローラー



ボタン	操作説明
A ボタン	決定・メッセージ送り
B ボタン	キャンセル・テキスト消去
X ボタン	システムメニュー表示
Y ボタン	バックログ表示
○方向パッド	カーソル移動
左スティック	カーソル移動
左スティック ボタン	X ボタンと同様
右スティック	カーソル移動
右スティック ボタン	クイックセーブ
RB ボタン	スキップモード ON/OFF (Option 参照)
LB ボタン	A ボタンと同様
右トリガー	強制メッセージスキップ
左トリガー	B ボタンと同様
START ボタン	オートプレイ ON/OFF
BACK ボタン	Y ボタンと同様

「メモリーズオフ6～T-wave～」の起動

「メモリーズオフ6～T-wave～」のディスクを、Xbox 360本体に正しくセットし、起動すると、タイトル画面が表示されます。

スタートボタンもしくはAボタンを押した後に、ゲームデータを保存するストレージ機器を選択してください。

次に

【Initial Start】【Extra Story】【Continue】

【Memories】【Encyclopedia】【System】

といった、タイトルメニューが表示されます。

※いくつかの項目はプレイをしていくと、表示されます。



Initial Start

物語を最初から始めます。

Extra Story

おまけストーリーが楽しめます。

Continue

物語をセーブしたところから再開します。

【LOAD】【Quick Load】の2種類の再開方法があります。詳細については、下記をご覧ください。

Load

ストレージ機器に保存してある「セーブデータ」から1つ選択して、ゲームを再開します。

方向パッドで、再開したいデータを選び、Aボタンで決定します。

※セーブした時と同じ「ゲーマープロフィール」でサインインしていないとロードできません。

Quick Load

任意、もしくは自動セーブされた「クイックセーブデータ」から1つ選択して、ゲームを再開します。

方向パッドで、再開したいデータを選び、Aボタンで決定します。

System

ゲームのオプションを設定したり、ストレージ機器にシステムデータをセーブしたりします。

System Save

ゲームのシステムデータをセーブします。

Option

メッセージの表示速度や音量等の設定を変更することができます。
(→P6参照)

Memories

様々な追加要素を楽しめます。

Encyclopedia

ゲーム中に出てくる、用語を調べることができます。

※最初は何も登録されていません。ゲームの進行によって、項目が増えていきます。

あなたの選択しだけでストーリーは変化！

「メモリーズオフ6～T-wave～」は、ゲーム中のメッセージを読むことでストーリーが進行します。但し、単にメッセージを読み進めればよいというわけではありません。時には選択肢が表示されて、プレイヤーはなんらかの決断をしなければならないのです。もちろん、選択しだけでストーリーは様々な展開を迎えることでしょう。なお選択肢が表示された場合は、方向キーで左・右スティックの上下で任意の項目を選び、Aボタンで決定します。



選択



System Menu

ゲーム中にⓧボタンを押すとシステムメニューが表示され、「セーブ」「ロード」「クイックセーブ」「クイックロード」「オプション」「Encyclopedia」等を実行することができます。



オプション

- 音声ボリューム キャラクターの音声のボリュームを変更します
- BGMボリューム BGMのボリュームを変更します
- SEボリューム SEのボリュームを変更します
- ムービーボリューム ムービーのボリュームを変更します
- キャラ毎の音声 ON/OFF キャラクター毎に音声を再生するか設定します
- メッセージ速度 メッセージの表示速度を変更します
- オートモードの待ち時間 オートモード時のスピードを変更します
- 音声同期 音声とメッセージの表示を同期させるか設定します
- 音声スキップ メッセージを送った際、音声を止めるかを設定します
- スキップモード スキップのモードを変更します
- 自動クイックセーブ 自動でクイックセーブするポイントを設定します
- 振動 コントローラーの振動機能を有無を設定します
- エンサイクロペディア インフォ表示 新しい単語が登録された際、お知らせを出すかを設定します



セーブ

プレイを中断してゲームデータを保存するには、ⓧボタンを押してシステムメニュー内の「セーブ」を選択します。データの保存には6.3MB以上の空き容量のあるストレージ機器が必要になります。なお、保存できるセーブデータは50個までとなっています。任意のデータ欄を選び、⓪ボタンで決定してください。



ロード

以前に保存したデータを読み込んでゲームを再開するには、ⓧボタンを押してシステムメニュー内の「ロード」を選択します。保存されたデータの一覧が表示されますので、任意のデータ欄を選んで⓪ボタンで決定してください。

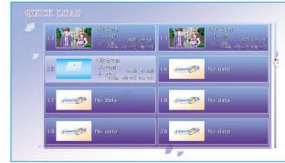


クイックセーブ&クイックロード

クイックセーブとクイックロードとは、簡易的にゲームデータの保存や読み込みを行う機能です。

初期状態では「選択肢+タイトル毎」に自動的にクイックセーブが行われます。クイックセーブのタイミングについてはオプション内の「自動クイックセーブ」の項で変更できます。保存されるセーブデータは50個までとなっています。50個以上保存されると、古いものから順に消去されます。

※ゲームを終了する際に「セーブ」を行うか、「タイトルに戻る」を選んだ後に、システムデータの保存を行わないと、クイックセーブの内容は、ストレージ機器に保存されません。

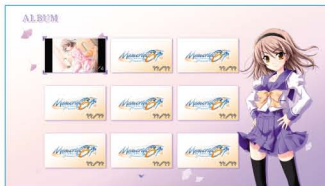


ゲームスタート時のメニューから「Memories」を選択すると、「Album」「Music」「Movie」「Clear List」といった追加機能(おまけ)が楽しめます。



Album

ゲーム中に登場したグラフィックを鑑賞するモードです。ゲームの進行に応じて、鑑賞できるグラフィックの数は増えます。



Movie

エンディングやオープニングなどのムービーが鑑賞できます。



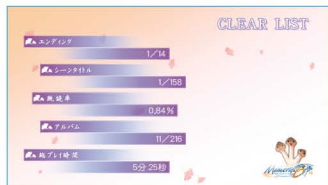
Music

ゲーム中で使用されているBGMやテーマソングなどを聴くことができます。



Clear List

クリアしたエンディングの数、シーンタイトル達成数など、ゲームをどれだけ攻略したかを確認できます。



TOHMINÉ RIRISU

遠峯 りりす

CV：新名 彩乃

- ・年齢：17歳
- ・誕生日：8月10日[獅子座]
- ・身長：152cm
- ・趣味：歌を歌うこと
- ・好き：おばあちゃん、ロリポップキャンディー
- ・嫌い：すぐに反応しない相手

澄空学園2年生。

志雄の幼なじみで今も同じクラス。

昔はおとなしい子だったのだが、いつの間にか傍若無人な行動をするように。

しかし、基本的に無茶を言うのは志雄に対しでのみ。

時折昔を思わせる、可愛らしい女の子的な面を覗かせる。

言葉遣いは言いたいことを言うため少々乱暴ではあるが、汚い言葉は使わない(おばあちゃんに怒られる)。

かなりのおばあちゃん子で、祖母の営む小料理屋を手伝っている。

智紗の親友で、志雄のことを紹介することになる。



HAKOSAKI CHISA

箱崎 智紗

CV：平野 綾

- ・年齢：16歳
- ・誕生日：12月23日
- ・身長：159cm
- ・趣味：インターネット、読書
- ・好き：動物全般、甘いもの
- ・嫌い：水辺

澄空学園2年生。
りすとは高校に入ってからからの友達。
一学期までは非常に地味な存在だったが、
りすの言葉がきっかけで、一歩踏み出す
ことを決意。
ずっと気になっていた志雄へのアプローチ
を開始。
今は別のクラスだが、志雄が文化祭運営に
関わることを知りすから聞き、少しでも近
づくために文化祭の実行委員に立候補する。

何かするとき、一緒にいる人に「～して
いい?」と許可を求める傾向がある。依存
気質。



KAGAMIGAWA CHLOE

嘉神川 クロエ

CV：後藤 邑子

- ・年齢：18歳
- ・誕生日：7月2日
- ・身長：167cm
- ・趣味：乗馬、アーチェリー
- ・好き：裁縫
- ・嫌い：ニンジン、ピーマン……好き嫌が多い

澄空学園3年生。
生徒会長を務めており、生徒たちの憧れの的。
特に女子生徒からの人気は抜群。
……だが近寄りたいたいと感じている生徒も少なからず
いる。

日仏のハーフで、母親がフランス人。
普段は淡泊ではあるが、自信に満ちた物言いをする。
志雄は彼女に憧れを感じている。
家は代々続いてきた食料品製造加工業会社「カガミ食
品株式会社」。
つまり、クロエは社長令嬢でもある。



SUZUSHIRO REIN

鈴代 黎音

CV：田中 理恵

- ・年齢：24歳
- ・誕生日：1月3日
- ・身長：172cm
- ・趣味：ツーリング、格闘技観戦
- ・好き：バイク、お酒
- ・嫌い：スジを通さないこと、編集者

職業は作家（少女向け小説を書いているらしい）。

バイク好きで、綺麗で格好いいお姉さん。さばさばとした江戸っ子気質。義理堅く、純情。

節を曲げないため、損をしてばかり。酔っぱらうと、違う側面も覗かせる。志雄から見ると「大人」だと思う部分は、それは黎音自信が大人であろうとしているだけで……中身そのものはやはり女の子？

路上でおなかがついて動けなくなっているところを、志雄に助けられ、一時的に志雄の管理するマンションに住むことになる。

KASUGA YUNO

春日 結乃

CV：宮崎 羽衣

- ・年齢：15歳
- ・誕生日：2月28日[魚座]
- ・身長：157cm
- ・趣味：不明
- ・好き：KANATA（芸能人）
- ・嫌い：不明

澄空学園1年生。いっこ下の後輩。最近転校してきたばかりで、まだ学校に慣れていない。生徒会の一人でもあり、そこで志雄と出会うことになる。見た目は活発な傾向。若干、人見知りな部分あり。好奇心旺盛。

ラジオなどの趣味的な面で、志雄とは結構ウマが合う。

基本的に明るく、友人も多い。だがそのほとんどが“広く浅く”の付き合いで、親友と呼べる存在はいないらしい。





©2008-09 5pb. Inc./CYBERFRONT

開発・販売元: **株式会社 5pb.**

〒154-0003 東京都世田谷区野沢4-21-13 野沢STUDIO

5pb.カスタマーサポート TEL.03-6824-9707

受付時間: 月～金・祝日を除く 13:00～18:00

ホームページアドレス <http://www.5pb.jp/games/>