XBOX 360

EL TESTAMENTO DE
SHERLOCK
HOLMES™
frogwares
FOCUS
HOME INTERACTIVE

ADVERTENCIA: Antes de empezar a jugar, lea los apartados de información de seguridad y salud de los manuales de la consola Xbox 360® y los accesorios. Guarde todos los manuales para poder consultarlos más adelante. Para conseguir los manuales de la consola y los accesorios, visite a **www.xbox.com/support**.

Información importante sobre la salud y la seguridad en los videojuegos

Ataques epilépticos fotosensibles
Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones, que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles que los adultos a estos ataques. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones: siéntese a una distancia considerable de la pantalla; utilice una pantalla más pequeña; juegue en una habitación bien iluminada; no juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

¿Qué es el sistema PEGI?
El sistema de clasificación por edades PEGI protege a los menores de los juegos no adecuados para un grupo de edad específico. TENGA EN CUENTA que no se trata de una guía de la dificultad del juego. Consta de dos partes y permite a los padres y a aquellos que adquieren juegos para niños, realizar la elección apropiada en función de la edad del jugador. La primera parte es una clasificación por edades:

La segunda muestra los iconos indicando el tipo de contenido del juego. Dependiendo del juego, puede haber un número diferente de iconos. La clasificación por edades refleja la intensidad del contenido del juego. Estos iconos son:

Para más información, visite http://www.pegi.info y pegionline.eu

CONTENIDO

INTRODUCCIÓN 4

CONTROLES DEL JUEGO 4

MENÚ PRINCIPAL 5

GUARDAR Y CARGAR 6

INVESTIGAR LAS ESCENAS DE LOS CRÍMENES 6
- Vista en 3ª persona 6
- Vista en 1ª persona 7
- Correr 7
- Icono del juego 8
- Rompecabezas 9
- Sistema de ayuda 9

HERRAMIENTA DE ANÁLISIS PARA LAS PISTAS Y LA INFORMACIÓN RECOGIDA 10

DEDUCCIÓN Y RESOLUCIÓN 12
- Tabla de deducciones 12

XBOX LIVE 13

GARANTÍA 13

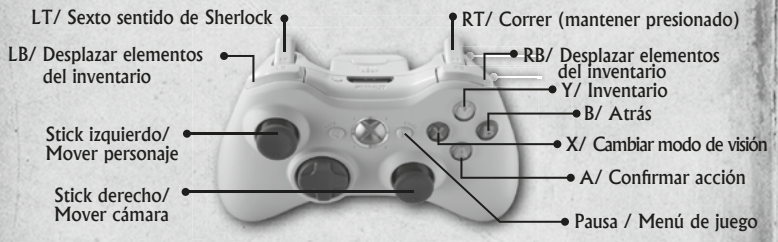
SERVICIO TÉCNICO 13

CRÉDITOS 14

INTRODUCCIÓN

1898, Londres. Sherlock Holmes es el principal sospechoso en un caso de robo, fraude y traición. La fe del doctor Watson en su amigo comienza a flaquear al ver que el famoso detective huye de Scotland Yard, sale de noche con propósitos poco claros y destruye pruebas... ¿Llegará Holmes tan lejos como para cometer un asesinato?

CONTROLES DEL JUEGO



Si estás usando un mando inalámbrico, asegúrate de que cuenta con carga suficiente.

Tendrás la ocasión de aprender más cosas sobre estas funciones y practicar con ellas en el tutorial que aparece al comienzo del juego.

MENÚ PRINCIPAL

Una vez iniciado “El testamento de Sherlock Holmes”, accederás al menú principal. En este tienes las opciones siguientes:

1. Cargar: este menú te permite cargar y jugar cualquiera de las partidas que hayas guardado.

2. Nuevo: inicia la investigación desde el principio con tu leal amigo el doctor Watson y descubre el secreto que se oculta tras El testamento de Sherlock Holmes.

3. Opciones: para disfrutar al máximo del juego, puedes modificar las opciones a tu gusto. Hay opciones gráficas y opciones de sonido.

Para confirmar los cambios que hagas, presiona el botón A.

4. Controles: aquí puedes ver más información sobre los controles del juego.

5. Créditos: aquí encontrarás los nombres de las personas que han trabajado en El testamento de Sherlock Holmes.

6. Trofeos: durante la aventura, Sherlock recibirá premios diversos que luego podrás consultar a través de este menú. ¡Así que haz justicia a la reputación de tu detective y consíguelos todos!

GUARDAR Y CARGAR

El testamento de Sherlock Holmes no tiene un sistema de guardado automático, así que es muy recomendable que guardes la partida con regularidad a lo largo de la aventura. Para hacerlo, presiona **START** y selecciona «**Guardar**». Antes de confirmar la opción, asegúrate de que has iniciado sesión con su perfil de jugador habitual, porque los datos guardados están asociados a un perfil y no se pueden usar con otro.

Después de eso, si quieres cargar la partida guardada, tienes la oportunidad de usar «**Cargar**», o «**Reanudar**», si se trata de la última partida que guardaste.

¡Ten cuidado! ¡Asegúrate de que no apagas la consola mientras guardas o cargas una partida!

INVESTIGAR LAS ESCENAS DE LOS CRÍMENES

Para que te sea mucho más fácil meterte en la aventura, El testamento de Sherlock Holmes cuenta con dos modos de visión. Por un lado, así podrás disfrutar más del juego, pero sobre todo te permitirá explorar en mayor detalle los distintos lugares y escenas de los crímenes para ayudarte en tu investigación.

VISTA EN 3ª PERSONA

La «clásica» vista en tercera persona te ofrece una visión general de la escena, así como del personaje que controlas. Sherlock (o cualquier otro personaje que controles) se moverá y reaccionará en función de las órdenes que le des usando los controles del juego.

VISTA EN 1ª PERSONA

La vista subjetiva en primera persona te permite ver exactamente lo mismo que el personaje con el que estás jugando. Esta vista proporciona más información cuando estás buscando objetos o pistas que requieran una búsqueda exhaustiva. Para utilizarla, usa X.

Ten en cuenta que el menú de opciones también permite activar un cursor que aparecerá en el centro de la pantalla. Esto puede ser muy útil en aquellas situaciones donde esta vista resulte inconveniente.

CORRER

Por defecto, Sherlock se mueve por los escenarios caminando. Sin embargo, para investigar los escenarios más grandes, tienes la opción de correr. Para hacerlo solo tienes que presionar y mantener [RT]. Este modo de movimiento está disponible en las dos vistas.

ICONO DEL JUEGO

En este juego interpretas a un detective que, armado con su pipa y su lupa, es famoso por su capacidad de deducción y análisis. Pero para averiguar la realidad que se esconde detrás del turbio asunto que vas a investigar, tendrás que afinar al máximo tu sentido de la observación y recoger todas las pistas necesarias. Hay varias maneras de hacerlo:

- Observar y analizar con cuidado los distintos lugares y escenarios de los crímenes. En ocasiones descubrirás también cosas sobre el pasado.
- Buscar y recoger objetos en estos sitios. Puede que te sean útiles para el caso.
- Interrogar a los testigos o las personas relacionadas con el caso, que pueden tener información o pistas esenciales.

Por tanto, durante la investigación tendrás que explorar sitios distintos para recopilar todas estas pistas. En la pantalla inferior puedes ver las distintas acciones que puedes realizar con este fin.

1. La lupa: cuando aparezca una lupa de color azul, es que en ese sitio hay un objeto o una pista que puedes examinar. Para estudiarlo, presiona A. Cuando haya varias lupas azules en la misma escena, puedes escoger la que desees usando el stick izquierdo del mando. La que vayas a examinar aparecerá ampliada. Solo tienes que confirmar la acción con el botón A.

Ten en cuenta que una vez que examines una pista, el icono se volverá verde.

2. La mano: indica que hay un objeto que se puede coger o con el que se puede interactuar.

3. Bocadillo: este icono aparece cuando hay un posible diálogo con un personaje. Si hablas con él, podrás obtener datos de inapreciable valor para tu investigación. Para hacerlo, solo tienes que presionar A cuando aparezca el icono.

4. Objetos del inventario:

Objetos usados: es muy recomendable que, a lo largo de la investigación, recojas las pistas que encuentres. Las pistas pueden ser objetos, sustancias u otros elementos cualesquiera relacionados con el caso (o no). Te serán muy útiles para esclarecer todos los detalles de la investigación.

Todos los objetos que recojas quedarán almacenados en tu inventario. Luego podrás utilizarlos para avanzar en la investigación, combinándolos con otros elementos del entorno. Por ejemplo, puedes utilizar la lupa para examinar más de cerca una pista. Para usar un objeto tienes dos opciones:

- Abre el inventario con Y y selecciona el objeto elegido.
- Usa [LB] y [RB] para desplazarte entre los objetos hasta llegar al que desees.

El objeto escogido aparecerá en la pantalla.

Nuevo elemento recuperado: cuando aparezca un nuevo elemento en el inventario (al que puedes acceder presionando el botón Y), sea una pista o un elemento que haya aparecido en el transcurso de una conversación, el juego te informará de ello.

5. Sexto sentido: cuando recurras al sexto sentido de Sherlock aparecerá este icono. Consulta la sección «Sistema de ayuda» para saber más sobre él.

ROMPECABEZAS

Durante su investigación, Sherlock tendrá que enfrentarse a montones de enigmas para proyectar un poco de luz sobre el caso. Para resolver estos rompecabezas tendrás que recurrir a tu sentido de la lógica, pero una vez resueltos te proporcionarán acceso a nuevos datos y pistas con los que podrás avanzar en la investigación. Cuando aparezca un rompecabezas, podrás ver sus instrucciones presionando [LT].

SISTEMA DE AYUDA

Si te quedas atascado en un punto o no consigues resolver un rompecabezas, puedes recurrir al sexto sentido de Sherlock. Presiona [LT] en cualquier zona y aparecerán todos los objetos con los que puedes interactuar. Dependiendo del nivel de dificultad, este sistema de ayuda tardará más o menos tiempo en volver a estar disponible después de que lo utilices. Además, en los rompecabezas, el sistema de ayuda te permite simular su resolución. Esto permite a los jugadores menos expertos avanzar en la historia aunque no consigan resolver todos los rompecabezas.

Sin embargo, para que te sea más fácil meterte en tu papel de detective, te recomendamos que recurras con moderación a este sistema.

HERRAMIENTA DE ANÁLISIS PARA LAS PISTAS Y LA INFORMACIÓN RECOGIDA

Por lo general, la segunda fase de una investigación consiste en hacer que las pistas que has encontrado te «hablen». Para ello cuentas con algunas herramientas.

Puedes recurrir a una serie de herramientas para analizar las pistas o buscar información. Aquí es donde encontrarás todos los datos y pistas que hayas reunido durante la investigación. Ten presente que cuando aparece un elemento nuevo en el inventario (diálogo, objeto de deducción...) aparece el icono correspondiente en la parte superior derecha de la pantalla. Para acceder al menú, presiona Y.

Luego utiliza el stick derecho para abrir y consultar cualquiera de las herramientas siguientes:

1. Inventario

El maletín del doctor Watson contiene el inventario, que es donde se utilizan todos los objetos recogidos durante la aventura. Usa el stick izquierdo para seleccionar un objeto y ampliar la información disponible sobre él. Para usar un objeto del inventario, tienes dos posibilidades:

- Seleccionarlo y presionar A para cogerlo e Y para volver a la partida.
- Durante la partida, puedes desplazarte entre los objetos con [RB] y [LB]. Los objetos pasarán por la parte superior derecha de la pantalla

También tienes la posibilidad de combinar objetos para crear uno nuevo. El objeto creado puede ayudarte a avanzar en la investigación.

Luego solo tienes que escoger un área de interacción (un diálogo, un examen más detallado o cualquier otra) y confirmar para usar el objeto.

2. Resumen de diálogos

Es posible que no recuerdes todas las conversaciones que has mantenido durante el juego. No te preocupes. Este icono aparece cuando hay un resumen de conversación disponible durante la partida. Puedes volver a leer el resumen de la conversación, donde tal vez encuentres datos clave que te ayudarán a avanzar en la investigación.

3. Documentos

Los documentos que encuentres, además de ayudarte a entender el contexto del caso o la personalidad de sus protagonistas, te proporcionarán pistas adicionales para resolver determinados rompecabezas.

4. Tabla de deducciones

Esta herramienta es sumamente útil, porque te permite ver todo el contexto de una situación de una manera muy concisa para así hacer tus conjeturas con más facilidad y verificar la verdad. Encontrarás más información sobre esto en el capítulo «Deducción y resolución».

Cuando aparezca esta imagen en el juego es que hay un nuevo elemento disponible en la tabla de deducciones.

5. Cambiar de personaje

En algunas situaciones podrás utilizar personajes distintos a Sherlock Holmes, como su leal amigo el doctor Watson. En este menú podrás escogerlo. Si la situación no lo permite, se te indicará a través de un mensaje.

6. Condecoraciones y honores

Como leal servidor de su majestad y detective de inigualable talento, tus hazañas tendrán su reflejo en numerosas distinciones. Estas quedarán recogidas aquí, para que puedas recrearte recordándolas.

7. Mapas de Londres

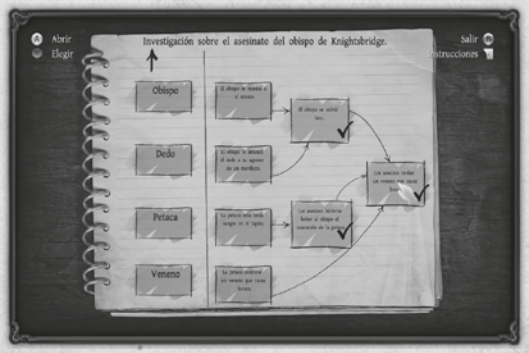
El mapa de Londres te permite desplazarte por la ciudad para conocer a otros protagonistas de la aventura o investigar distintos lugares.

DEDUCCIÓN Y RESOLUCIÓN

TABLA DE DEDUCCIONES

Todo buen detective posee un talento innato para la deducción y tú, como Sherlock Holmes, destacas especialmente en este aspecto. Gracias a la tabla de deducciones creada por el buen doctor Watson puedes ordenar toda la información que hayas recogido, deducir el desenlace lógico de los acontecimientos y hacerte una idea más clara de los diferentes escenarios que se te presenten.

Durante la investigación reunirás datos y pistas que te permitirán elaborar tus propias teorías. Para confirmarlas, busca las conclusiones utilizando la lógica. Si la cadena de deducciones es correcta, aparecerá en verde.



Ten cuidado, porque a veces te parecerá que te quedas atrapado. Vuelve a consultar con regularidad la tabla para asegurarte de que has deducido correctamente y puedes continuar con tu investigación.

XBOX LIVE

Xbox LIVE® es tu conexión a más juegos, más entretenimiento, más diversión. Para obtener más información, visita www.xbox.com/live.

Conectando

Antes de poder utilizar Xbox LIVE, debe conectar su consola Xbox 360 a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarse en el servicio de Xbox LIVE. Para comprobar si Xbox LIVE se encuentra disponible en su territorio y para obtener información sobre cómo conectarse a Xbox LIVE, visite www.xbox.com/live/countries.

Control Parental

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y cuidadores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños de acuerdo con la clasifi cación del contenido del juego. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos. Decida con quién y cómo interactúa su familia en Internet con el servicio Xbox LIVE y establezca un límite de horas de juego. Para más información, visite **www.xbox.com/familysettings.**

GARANTÍA

NOMBRE DEL PRODUCTO : El testamento de Sherlock Holmes

Focus Home Interactive garantiza hasta noventa (90) días desde la fecha de compra del producto que el método de grabación en el que se suministra el producto está exento de defectos latentes y errores de fabricación bajo condiciones normales de uso (excluyendo negligencia, abuso o uso incorrecto). En caso de que el método de grabación resulte defectuosos dentro de este período, Focus Home Interactive garantiza, a su criterio, reemplazar el producto (siempre que el producto lo siga fabricando Focus Home Interactive) o a suministrar un producto de valor igual o inferior bajo las condiciones descritas a continuación. Para poder cambiar el producto, debe enviarlo en su embalaje original (los gastos de envío corren a cargo del cliente), adjuntando el ticket de compra original, una descripción del problema y su dirección completa y detalles de contacto al departamento de asistencia técnica de Focus Home Interactive. Le recomendamos enviar el paquete por correo certifi cado a la dirección siguiente:

Focus Home Interactive,
Support Technique,
100 avenue du général Leclerc,
93692 PANTIN CEDEX FRANCE

SERVICIO TÉCNICO

Si tienes dificultades a la hora de instalar o usar el juego, no dudes en ponerte en contacto con nuestro departamento de servicio técnico:

Email : support@sherlockholmes-thegame.com

Por teléfono: +33 1.48.10.75.95 (lunes a viernes, de 9:00 a 13:00)

CRÉDITOS

FROGWARES

Alexander Masliukivskyi
Alexander Novak
Alexander Panenko
Alexandr Donets
Alexandr Kuzmin
Alexey Yurkin
Alexey Zaryuta
Andrey Sibiryakov
Artyom Kravchenko
Aurelie Ludot
Dima Kryzhanovskiy
Dmitriy Eremenko
Dmitriy Martynenko
Eugene Musienko
Evgenia Leonova
Igor Dyakov
Ilya Rubinskiy
Katerina Kovalchuk
Kateryna Isaeva
Lesia Hvorostina
Ljudmila Starodub
Marina Orlova
Maxim Shcherbakov
Olga Ryzhko
Pascal Ensenat
Pavel Kostuchenko
Roman Litvin
Sergei Chervonnyi
Sergey Gulevatiy
Sergey Salnikov
Sergey Usachev
Svetlana Gunchenko
Vadim Kalinichenko
Valeria Sheveleva
Valeriy Drobyazhenko
Viktor Myhno
Vitaliy Tetiora
Wael Amr
Yevgen Fiklistov
Yura Boyko
Yuriy Sholudchenko

Tabatha Reed (Dialogues)
Franck Scharff (Game Design)
Alexandr Dudko (Music)
Alexandr Ohota (Lipsynch)

Face Motion Capture (Cubic-Motion)
Gareth Edwards
Simon Elms
Steven Dorning

Motion Capture (Atopos)
Stéphane Dalbera
Laurent Helmlinger
Richard Le Bihan

SPIDERS

Amine Tahri
Bertrand Carré
Emmanuel Julien
Guillaume Munier-Richard
Guillaume Werlé
Jehanne Rousseau
Julien Lecorre
Nicolas Bertrand
Vincent Jérôme
Walid Miled
Wilfried Mallet

FOCUS HOME INTERACTIVE

Metropolitan Police Commissionner
Cédric Lagarrigue

MP Assistant Commissioners
Thomas Barrau
Xavier Assémat
Anne-Sophie Vernhes
Adrien Rotondo
Sandra Mauri
Tristan Hauvette
Special crime Inspectors
Luc Heninger
Mohad Semlali
Nathalie Phung
Thierry Ching
Florent D'Hervé

Dream dealers
John Bert
Aurélie Rodrigues
Aline Janzekovic
Vincent Chataignier
Pierre Vinson
Yann Le Guellaut
Vincent Duhnen

Whitechapel beggars
François Weytens
Diane Dufraisy-Couraud
Manon Lestrade

MP Spokeswoman
Marie-Caroline Le Vacon

Incriminating evidences guards
Jean-Michel Hellendorff
Damien Duca
Jean-Joseph Garcia
Gildas Souka

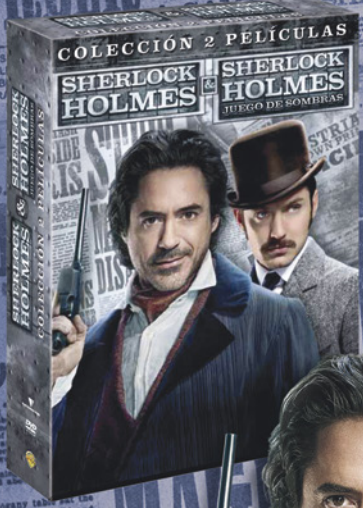
Lumières' Brothers
Stéphan Le Gac Savoye
Camille Lallement

Informers
Naddir Meridji
Olivier Baudart
Marie-Thérèse Nguyen
Julian Ricq
Jean Tramier
Larbi Ghalem
Xavier Sanson
Bank of England
Nathalie Jérémie
Adrien Bro
Florette Nsele
Sebastien Lin
Maureen BOLGER
Stéphane FIGON
Lasconie Lukusa M.
Ramata Diallo.

Queen Victoria
Deborah Bellangé

Prime Minister
Jean-Pierre Bourdon

A PARTIR DEL 23 DE OCTUBRE
DISFRUTE POR FIN DEL PACK



SHERLOCK HOLMES
Y
SHERLOCK HOLMES
JUEGO DE SOMBRAS

Warner Bros. Entertainment Inc. All rights reserved.

The Testament of Sherlock Holmes©Copyright 2012 Frogwares. Published under license and authorization of Frogwares. All rights reserved. Copyright 2000-2012 "Sherlock Holmes" and Frogwares and their respective logos are trademarks of Frogwares. Focus, Focus Home Interactive and its logos are trademarks or registred trademarks of Focus Home Interactive. All rights reserved. All other company names, brand names and logos are property of their respective owners. "Sherlock Holmes", inspired by the Adventures of Sherlock Holmes written by Sir Arthur Conan Doyle.

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logotipos Xbox son marcas comerciales del grupo de empresas Microsoft y se utilizan bajo licencia de Microsoft.