

© 2011 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, Need for Speed, the "N" icon and the Need for Speed logo are trademarks of Electronic Arts Inc. "Aston Martin" and the Aston Martin Wings logo device (as well as individual model names, including "V12 Vantage" and "One-77") are trademarks owned and used by Aston Martin Lagonda Limited. This product is produced under license and incorporates such trademarks and other materials, such as copyright and designs, owned by Aston Martin. Such materials may not be reproduced, deleted, amended or otherwise used in any way except with the prior written permission of Aston Martin Lagonda Limited. Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner AUDI AG. The BMW logo, wordmark and model designations are trademarks of BMW AG and are used under license. Dodge, Ram, HEMI, vehicle nameplates and trade dress are trademarks of Chrysler Group LLC and used under license by Electronic Arts. © Chrysler Group LLC 2011. Ford Oval and nameplates are registered trademarks owned and licensed by Ford Motor Company. General Motors Trademarks used under license to Electronic Arts. The trademarks, copyrights and design rights in and associated with Lamborghini, Lamborghini with Bull and Shield Device, are used under license from Automobili Lamborghini S.p.A., Italy. Produced under license from Group Lotus plc. LOTUS, the Lotus Roundel, car names and all associated logos and distinctive designs are trademarks of Group Lotus plc. Mazda and all other associated marks, names, emblems and designs are used under approval of Mazda Motor Corporation. The McLaren name and logo are trademarks of the McLaren group of companies. "Mercedes-Benz" and "Three pointed star in a ring" are trademarks of Daimler AG and used under license to Electronic Arts Inc. Mitsubishi and Lancer Evolution names, emblems and body designs are trademarks and/or intellectual property rights of MITSUBISHI MOTORS CORPORATION and used under license to Electronic Arts Inc. Nissan Motor Co., Ltd. trademarks, designs, copyrights and/or other intellectual property rights are used under license. Pagani, Huayra, Zonda Cinque and designs are trademarks and/or other intellectual property of Horacio Pagani SpA and are used under license to Electronic Arts. Porsche, the Porsche crest, 911 and Carrera are registered trademarks of Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Licensed under certain patents. RENAULT Official License Products are vehicle models and trademarks protected by intellectual property laws. Used with permission from RENAULT. All rights reserved. SHELBY®, GT-500®, SHELBY COBRA "DAYTONA" COUPE®, THE SHAPE AND DESIGN (TRADE DRESS) OF THE SHELBY COBRA "DAYTONA" COUPE VEHICLE® AND SUPERSNAKE® are registered trademarks and/or the traddress of Carroll Shelby and Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). COBRA and the COBRA SNAKE Designs are trademarks of Ford Motor Company used under license. SUBARU trademarks and body designs are properties of FUJI HEAVY INDUSTRIES, LTD. and used under license to Electronic Arts Inc. Toyota, Corolla, Supra, Lexus, LFA and all other associated marks, emblems and designs are intellectual property rights of Toyota Motor Corporation and used with permission. Trademarks, design patents and copyrights are used with the permission of the owner VOLKSWAGEN AG. The names, designs, and logos of all products are the property of their respective owners and used by permission. All other trademarks are the property of their respective owners.



エレクトロニック・アーツ株式会社

〒160-0023 東京都新宿区西新宿 4-33-4 住友不動産西新宿ビル 4 号館 7F

商品に関するお問い合わせ：カスタマーサポート係

TEL 0570-081800 (受付時間 11:00 ~ 19:00 / 土日祝休)

WEB www.eajapan.co.jp/ja-jp/support

※ゲームの内容・攻略に関しましてはお答えしておりません。

本ソフトは DynaFont を使用しています。DynaFont は、DynaComware Taiwan Inc. の登録商標です。

Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, Xbox 関連ロゴは米国 Microsoft Corporation および/またはその関連会社の商標であり、Microsoft からのライセンスに基づき使用されています。

 XBOX 360



警告 このゲームで遊ぶ前に、Xbox 360® 本体およびアクセサリの取扱説明書をお読みになり、安全と健康についての重要なお知らせをご確認ください。すべての取扱説明書は、後で参照できるように保管してください。Xbox 360 およびアクセサリの取扱説明書の更新については、<http://www.xbox.com/jp/support/> をご覧ください。

ゲームで遊ぶ際の健康についての重要な警告

光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ゲームを見ている間に、原因不明の光過敏てんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔の痙攣（けいれん）、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- ・ テレビから離れて座る
- ・ 画面の小さいテレビを使う
- ・ 明るい部屋でゲームをする
- ・ 疲れているときや眠いときはゲームをしない

あなたやご家族、ご親戚の中に、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

CERO マークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク（表面）及びアイコン（裏面）を表示しています。年齢区分マークは、CERO 倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。なお、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CERO の対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。

詳しくは CERO のウェブサイト (<http://www.cero.gr.jp/>) をご覧ください。

NEED FOR SPEED THE RUN

ニード・フォー・スピード ザ・ラン

CONTENTS

基本操作方法	2
ドライビングテクニック	4
画面の見方	5
メインメニュー	6
▶ ザ・ラン	8
▶ チャレンジシリーズ	11
▶ マルチプレイヤー	13
▶ マシンを見る	15
▶ 設定	16
▶ エクストラ	17

はじめに

このたびは「ニード・フォー・スピード ザ・ラン」をお買い上げいただきありがとうございます。プレイする前にマニュアルをお読みいただけますと、より一層楽しく遊ぶことができます。正しい使用方法でご愛用ください。なお、マニュアルは大切に保管してください。

※マニュアルに掲載されている画面写真は開発中のものです。

基本操作方法

※ コントローラー各部の名称



※ メニューの操作

メニュー選択時の操作方法です。メニュー画面の下部にもおなじな操作方法が表示されます。

操作	アクション
方向パッド/左スティック	項目の選択/項目の切り替え
A ボタン	項目の決定/次の画面へ進む
B ボタン	画面のキャンセル/前の画面に戻る
BACK ボタン	オートログ(→P.6)画面を表示する

※ レース中の操作

レース中の操作方法です。なお、マニュアル内に記載されている操作は初期設定のもので、設定は「操作方法(→P.16)」で変更できます。

操作	アクション
左スティック	ステアリング
右スティック	カメラ変更
右トリガー	アクセル
左トリガー	ブレーキ/バック
RB	視点変更
LB	後方を見る
A ボタン	ナイトロ(→P.4)
X ボタン	サイドブレーキ
Y ボタン	シフトアップ
B ボタン	シフトダウン
BACK ボタン	チェックポイントリセット(→P.12)
START ボタン	ポーズメニュー(→P.10)

※ Y ボタン(シフトアップ)と B ボタン(シフトダウン)は、トランスミッションを「マニュアル」に設定しているときのみ使用します(下記参照)。初期設定では「オートマチック」に設定されているため使用しません。

CHECK トランスミッションの設定を好みで選ぶ

トランスミッションを「マニュアル」に設定すると、自分でシフトチェンジを行って、マシンを操作できます。「オートマチック」に設定すると、シフトチェンジが自動的に行われ、ステアリングとアクセルの操作に集中できます。トランスミッションの設定は P.16 「トランスミッション」で行ってください。



ドライビングテクニック

ドリフト

急コーナーを高速で抜けるためには、サイドブレーキを使っただけのドリフトが有効です。コーナーでXボタンを押してサイドブレーキをかけると後輪が滑り、マシンの角度を変えることができます。この状態でコーナーを抜ければドリフトが成功し、減速を最小限に抑えることができます。また、ブレーキを使っただけのドリフトも可能です。コーナーの角度に合わせて使い分けてください。



ナイトロ

一定の速度以上で走行していると、ナイトロメーター(→P.5)がたまっていきます。ナイトロメーターがたまっているときにAボタンを押すと「ナイトロ」を起動して急加速することができます。Aボタンを押し続けている間は加速が続き、Aボタンを離すか、ナイトロメーターがすべてなくなると加速が終了します。なお、ナイトロはゲーム開始時には使用できません。レースに勝利し、XPを入手していくことでドライバーレベルが上がり、ドライバースキルがアンロックされて、使用できるようになります(下記参照)。



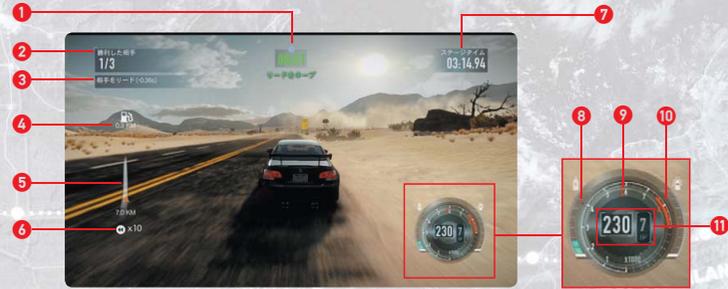
CHECK XPの入手

レース中に、ライバルに接触して抜き去る「ダーティパス」、ライバルをきれいに抜き去る「クリーンパス」などの操作を行うと、XP(経験値)を獲得できます。なお、レース中に獲得したXPは、レースに勝利した時点で合計値を入手できます。一定のXPを入手することで、ドライバーレベルが上がり、オートログのドライバースキル(→P.7)をアンロックして、マシンを強化できます。



画面の見方

走行中に表示される各種情報



1 タイマー

制限時間が設定されているレースでのみ表示されます。

2 レース目標

制限時間以内に通過しなければならないチェックポイント数、抜かなければならないライバル数などが表示されます。

3 レース目標までの距離

プレイヤーに最も近いレース目標までの距離が表示されます。

4 ガソリンスタンドアイコン

ガソリンスタンドまでの距離を表しています。ガソリンスタンドに入れば、マシンを交換することができます。

5 ミニマップ

現在の走行中のコースとゴールまでの距離を表しています。コース上のオレンジのアイコンはプレイヤーのマシン、青色のアイコンはライバルのマシンを表しています。また、オレンジ色のコースは近道を表しています。

6 チェックポイントリセットの残り回数

チェックポイントリセット(→P.12)の残数を表しています。

7 経過時間

プレイ中のステージでの経過時間が表示されます。

8 ナイトロメーター

ナイトロ(→P.4)の残量が表示されます。

9 タコメーター

エンジンの回転数を示すタコメーターが表示されます。

10 ドラフトメーター

前のマシンに張りついて走行することでドラフトメーターがたまっていきます。メーターが満タンになると、スリップストリームによりマシンが一気に加速します。

11 スピードメーター/現在のギア

現在の走行速度とギア数が表示されます。

メインメニュー

※ メインメニューを選択

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、セーブデータが自動的にロードされ、メインメニューが表示されます。メインメニューからは下記の各種モードを選択できます。方向パッド/左スティック↑↓でメニューを選択して、Aボタンで決定してください。なお、ゲームはオートセーブとなっているので、自動的にセーブされます。



メインメニューの項目

ザ・ラン	※ P.8	アメリカ西海岸から大陸を横断するレースイベント「ザ・ラン」の優勝をめざす、ストーリー仕立てのモードです
チャレンジシリーズ	※ P.11	使用するマシンが制限される中で、さまざまな勝利条件のレースに挑戦し、高タイムを狙うモードです
マルチプレイヤー	※ P.13	オンラインに接続して他のプレイヤーと対戦できるモードです
マシンを見る	※ P.15	ゲームに登場するマシンを確認できます
設定	※ P.16	ゲームの各種設定の変更や確認を行います
エクストラ	※ P.17	ゲーム内ヘルプやクレジットの表示、プロモーション・コードの入力などを行います
Xbox LIVE マーケットプレイス		さまざまな追加コンテンツをダウンロードできます

※ オートログでプレイの記録を確認

メインメニューを含む各種メニュー画面でBACKボタンを押すと「オートログ」画面が表示されます。オートログには、ゲームのプレイ内容が自動的に記録されます。また、オンラインに接続していれば、フレンドとゲームプレイの記録を競い合うことや、比較することもできます。なお、オートログは5種類のページに分かれ(→P.7)、LB / RBで切り替えができます。



《プロフィール》

「ザ・ラン(→P.8)」の進行状況や「チャレンジシリーズ(→P.11)」のクリア状況、今まで最も多く使用しているマシンなど、プレイヤーのさまざまなゲームプレイの記録を確認できます。また、プロフィールの編集や、レースで達成した「ドライバースキル」や「アワード」などの確認を行うこともできます。



- 1 プロフィールアイコン
- 2 プロフィール背景
- 3 モットー表示欄
- 4 ドライバーレベル

★ プロフィールアイコンの編集

プロフィールアイコンを変更できます。

★ プロフィール背景の編集

プロフィール背景を変更できます。

★ ドライバースキルを見る

レースをより有利に運ぶための能力「ドライバースキル」の獲得状況を確認できます。ドライバースキルは、XPをためてドライバーレベルを上げることでアンロックされていきます。



★ アワードを見る

レース中にさまざまなアクションを起こすことで獲得できる「アワード」を確認できます。

★ モットーを変更

プロフィール欄に表示するモットーを変更できます。

《推奨》

フレンドが各種レースでプレイヤーを上回る記録を達成した場合に、その記録に挑戦できます。

《フレンド》

フレンドのゲームプレイの記録を確認できます。また、フレンドとのプロフィール比較を行うこともできます。

《ギャラリー》

フォトモード(→P.10)で撮影したマシンの写真をフレンドと共有できます。

《ニュース》

ゲームに関する最新情報と更新プログラムを確認できます。

プレイヤーはお尋ね者の主人公「ジャック」として、サンフランシスコからニューヨークを横断する非合法的なレース「ザ・ラン」に出場することになります。

※ **ザ・ランの開始**

「ザ・ラン」を初めてプレイする場合、または最初からプレイする場合は「ニューゲーム」を選択してください。難易度を選択すると、ゲームが開始されます。前回の続きからプレイする場合は「ザ・ランを続ける」を選択してください。なお「ステージ選択」を選択すると、クリア済みのステージをプレイし直すことができます。また「ザ・ランのランキング」を選択すると、自分の最高走行タイムをフレンドと比較することができます。



※ **ザ・ランの流れ**



01 ※ **レースを開始する**

ゲームを開始すると、ストーリーに関するムービーが挿入されます(ムービーが挿入されないステージもあります)。ムービーの終了と同時にシームレスでレースへと移行するので、右トリガーでアクセルを踏んで走り出しましょう。

CHECK ムービー中のアクション

「ザ・ラン」のムービー中には、特殊なアクションが必要になるイベントが発生することがあります。画面の表示に合わせて、すばやく左/右スティックやボタンの入力を行い、アクションを成功させてください。一定時間内にアクションを成功できなかった場合はマシンの大破や逮捕となり、チェックポイントリセット(→P.12)が実行されます。なお、ムービーはレース中やレース勝利後に挿入されることもあります。



02 ※ **レースに勝利する**

レースを開始すると、画面上部に勝利条件が表示されます。勝利条件の達成をめざしてレースに挑みましょう。なお、レースごとに勝利条件は異なります。下記「レースの種類」を参照してください。

レースの種類	
スプリント・レース	ライバルと順位を競うレースです。ライバルを抜き去り、1位でゴールすることが勝利条件となります
チェックポイントレース	コース上の各チェックポイントを制限時間内に通過しながらゴールをめざします。制限時間はチェックポイントごとに設定されていて、通過時の残り制限時間が多いほど、XPを多く獲得できます
バトルモード	先を走る1台のライバルを追い抜き、一定時間リードを続けてください。成功すると前方に新たなライバルが出現します。それを数回繰り返し、すべてのライバルを抜き去って、ゴールすることが勝利条件となります
サバイバル	警察の追撃をかわしながらゴールをめざします
プレビュー	ロックされているマシンに試乗して、規定時間内のゴール通過をめざします



03 ※ **結果を確認する**

レースに勝利すると、現在の総合順位が表示されます。また、レース中に獲得したXPの合計値をここで入手できます。入手したXPによって、ドライバーレベルが上がり、オートログ(→P.6)のドライバーズキルやプロフィールアイコンがアンロックされる場合があります。アンロックされたスキルなどの情報は、この結果確認画面の最後に表示されるので、確認しておきましょう。



04 ※ 次のレース/ステージへ進む

各ステージは複数のレースがセットになって構成されていて、各ステージ内の全レースに勝利することで、ステージクリアとなります。「ザ・ランを続ける」を選択すると、次のレース/ステージへと進み、「イベントをリトライ」または「このステージをリトライ」を選択すると、直前のレース/ステージを最初からやり直します。また「メニューに戻る」を選択すると、メインメニューへ戻ります。

※ ポーズメニュー

レース中にSTARTボタンを押すと、レースが一時停止され、ポーズメニューが表示されます。なお、フォトモードはオンラインに接続時のみ表示されます。

ポーズメニューの項目	
再開	レースを再開します
ステージをリスタート	レースを初めからやり直します
フォトモード	マシンの写真を撮ることができます(下記参照)
設定	ゲームの各種設定(→P.16参照)を変更します
終了	レースを終了し、メインメニューに戻ります

《 フォトモード 》

レース中のさまざまなシーンで、アングルや倍率を設定し、マシンを撮影できます。フォトモードで撮影した写真は、オートログのギャラリー(→P.7)でフレンドと共有することができます。

操作	アクション
左スティック	カメラの回転
右スティック	カメラの移動
左トリガー/右トリガー	ズームアウト/ズームイン
方向パッド	焦点の調整
LB/RB	カメラの傾きの調整
Aボタン	写真を撮る
Xボタン	マシンのダメージのオン/オフ
Yボタン	フィルターの変更
Bボタン	ポーズメニューに戻る

メインメニュー

チャレンジシリーズ

さまざまな種類のレースに挑む

使用するマシンが制限される中で、レースごとに定められたさまざまな勝利条件に挑戦するモードです。高タイムをたたき出し、メダル獲得をめざしましょう。

※ チャレンジシリーズ画面の見方

「ザ・ラン」での画面の見方(→P.5)に加え、「チャレンジシリーズ」では、メダル目標が表示されます。



メダル目標

現在狙うことのできる最高ランクのメダルです。レースにはそれぞれプラチナ、金、銀、銅のクリアタイムが定められています。いずれかのクリアタイムを満たすことで、タイムに見合ったメダルを獲得できます。なお、メダルを獲得することによってアンロックされるマシンも存在します。

※ チャレンジシリーズの流れ



01 ※ ステージを選択する

方向パッド/左スティック◀▶でステージを選択してAボタンで決定してください。なお、ロックされているステージは「ザ・ラン」のステージをクリアすることで、アンロックされていきます。



02 ※ レース/マシンを選択する

各ステージはすべて5レースのセットになっていて、上から順にクリアしていく必要があります。方向パッド/左スティック↑↓でレースを選択してAボタンで決定してください。さらに、方向パッド/左スティック←→でマシンを選択してAボタンで決定すると、レース開始となります。



03 ※ 結果の確認

レース終了後に、レース中に獲得したXPの合計値を入手できます。また、クリアタイムがメダル目標(→P.11)のタイムを切っていた場合は、獲得したメダルが表示されます。最後に、この結果確認画面で「イベントをリトライ」を選択すると、レースを最初からやり直し、「メニューに戻る」を選択すると、STEP2のレース選択画面に戻ります。

CHECK チェックポイントリセット

レース中に一定のダメージを受け、マシンが大破したり、警察(パトカー)に長時間囲まれて、逮捕されたりした場合には「チェックポイントリセット」が実行され、最後のチェックポイントからレースをやり直すことになります。レースによってはチェックポイントリセットの回数に制限があり、回数制限を超えてしまうとレース失敗となります。逆に、チェックポイントリセットの回数制限があるレースでは、ゴール時のチェックポイントリセットの残数によって、XPを入手することもできます。なお、BACKボタンを押すと、自分でチェックポイントリセットを行うことも可能です。

※パトカーには耐久値が設定されていて、体当たりをして耐久値ゲージを減らすことができれば、追跡不能に持ち込むことができます。



マシンが大破/逮捕された場合



チェックポイントリセットが実行される

メインメニュー

マルチプレイヤー

オンラインで他のプレイヤーと対戦する

オンラインで、世界中のプレイヤーやフレンドとのレースを楽しむことができます。「マルチプレイヤー」をプレイするためには、ジャケット内面に記載されているオンラインパスを入力する必要があります。オンラインパスに関する画面が表示されたら、画面の指示に従って入力してください。



オンラインパス有効化メニューの項目

オンラインパス購入	新しいオンラインパスを購入できます
オンラインパスコードの引き換え	オンラインパスを入力し、オンラインモードをスタートできます
フリートライアルを開始	オンラインパスを入力しないでオンラインモードを一定期間自由にプレイできます

※ マルチプレイヤーの流れ

01 ※ プレイリストを選択する

方向パッド/左スティック←→でプレイリスト(ゲームモード)を選択してAボタンで決定してください。ロックされているプレイリストは「マルチプレイヤー」でのプレイを重ね、プレイリストごとに定められている条件を満たすことでアンロックされます。プレイリストの詳細については、P.14「プレイリスト一覧」を参照してください。

プレイリスト一覧	
ミックスレース	レベルやレース、ゲームモード、時間や天候がランダムに組み合わせられた中で他のプレイヤーと競い合います
エキゾチックスプリントレース	エキゾチックカーで最高の走りを見せ、ベストタイムをめざします
マッスルカーバトル	クラシックかつモダンな、伝説のマッスルカーで全米を舞台に熱く激しいレースを行います
アンダーグラウンド	スポーツコンバクトカーを使った、不法なストリートレースを行います
NFS エディションレース	NFS エディションカーのみが参加を認められるレースです
スーパーカーチャレンジ	最速のコースで最速のマシンを使用してレースを行います

02 ※ ソロ目標を確認する

プレイリストを選択すると「ソロ目標」が表示されます。それぞれのプレイリストには、いくつかのソロ目標が定められていて、レース中に目標を完了するごとに、XPを入手できます。また、一定数のソロ目標を完了させると、リワード(報酬)として新しいマシンを獲得できます。

03 ※ レースを開始する

ソロ目標の確認後に、Xボタンで「フレンドの招待」、またはAボタンで「セッションを検索」を行って、レースを開始します(下記参照)。

★ フレンドの招待

プレイグループを作成してリーダーとなり、フレンドをレースに招待します。対戦したいフレンドを選択してマイ・プレイグループに招待してください。

★ セッションを検索

すでに他のプレイヤーが作成しているセッションを検索して参加します。

メインメニュー

マシンを見る

マシンの情報を確認する

ゲームに登場するマシンの情報を確認できます。ロックされているマシンは、ゲームを進めることでアンロックされていきます。

※ 画面の見方

LB / RB でクラスを切り替え、方向パッド / 左スティック ◀▶ でマシンを選択してください。選択しているマシンのグラフィックとトップスピードや難易度などの情報が表示されます(表示内容は自動的に切り替わります)。



1 トップスピード

マシンが出ることのできる最高速度です。

2 ハンドリング

マシンの扱いやすさです。

3 マシンのクラス

マシンはそれぞれ「マッスル」「スーパーカー」「スポーツ」「エキゾチック」の4種類のクラスに分類されています。「チャレンジシリーズ」や「マルチプレイヤー」では、レースの出場条件にマシンのクラスが指定される場合があります。

※ マシンのカラー/キットの変更と購入

マシンを選択している状態でAボタンを押すと、マシンのカラーを変更できます。マシンによっては、ここでXボタンを押すと、キットを選択でき、マシンの外観を変更することもできます。また、オンライン接続時にRBを押すと、フォトモード(→P.10)を起動して、マシンの撮影が可能になります。なお、ロックされているマシンを選択した場合は、マシンを購入することもできます。



ゲームの設定の変更や操作方法の確認などができます。

※ **オーディオ**

各種オーディオの調整ができます。

オーディオの項目	
オーディオミックス	BGMの音量を抑えてレースに集中したい場合は「レースタイプのミックス」に合わせてゲージを減らしてください。映画のような演出にしたい場合は「映画タイプのミックス」に合わせてゲージを増やしてください。ゲージの量は方向パッド/左スティック ←→ で調整できます
レースミュージック	レース中のBGMのオン/オフを設定できます

※ **ゲームプレイ**

コントローラーの操作方法、ドライビングオプションを設定します。「難易度」はレース中のみ、「操作方法」はメインメニューからのアクセス時のみ選択できます。

ゲームプレイの項目	
難易度	ゲームの難易度を「イージー」「ノーマル」「ハード」「エクストリーム」のいずれかに設定できます
トランスミッション	トランスミッションを「オートマチック」「マニュアル」のいずれかに設定できます
スピードメーター	スピードメーターの表示をMPH (マイル/h)とKPH (キロメートル/h)のいずれかに設定できます
振動	コントローラーの振動のオン/オフを設定できます
操作方法	コントローラーのボタン配置を変更できます

※ **ディスプレイ(スクリーンの調整)**

画面の色調や明るさを調整できます。画面に表示される文章を読む明るさが、ゲームプレイに適した明るさです。適した表示になるように、テレビを調整してください。



※ **アカウント管理**

利用規約、プライバシー設定、EAアカウント情報にアクセスします。

アカウント管理の項目	
利用規約	オンライン規約を確認できます
EAアカウント	EAアカウントのメールアドレスとパスワードを変更できます。またEAに関する情報をメールで受け取るかどうかを設定します
プライバシー設定	フレンドを他のフレンドに紹介するかどうかを設定します

ゲーム内ヘルプやクレジットの表示、プロモーションコードの入力などを行います。

※ **ゲーム内ヘルプ**

本ソフトの説明を表示できます。LB / RB でページの変更、X ボタンでコンテンツ一覧を表示します。

※ **プロモーションコードの入力**

プロモーションコードを入力できます。

※ **オンラインバスを有効化する**

オンラインバスの有効化に関する設定画面が表示されます (→P.13)。

※ **ニード・フォー・スピードVIPステータスを認証**

ニード・フォー・スピードVIPステータスの条件を満たしているかどうか確認できます。

※ **クレジット**

スタッフクレジットを表示します。