

 XBOX 360.

Harry Potter

AND THE
DEATHLY
HALLOWS[™]
PART I





WAARSCHUWING Lees de instructies van de Xbox 360®-console, de handleiding van de KINECT-sensor en de handleidingen van overige randapparatuur voor belangrijke informatie in verband met veiligheid en gezondheid voordat je deze game gaat spelen. Bewaar alle handleidingen zodat je er later op kunt teruggrijpen. Als je een vervangende handleiding voor hardware nodig hebt, ga je naar www.xbox.com/support of neem je contact op met de Xbox-klantenservice.

Zie de binnenzijde van de achteromslag voor aanvullende veiligheidsinformatie.

Belangrijke gezondheidswaarschuwingen voor het spelen van videogames

Lichtgevoelige aanvallen

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames.

Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met verschillende symptomen, waaronder een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring of tijdelijk verlies van bewustzijn. Deze aanvallen kunnen ook leiden tot bewusteloosheid of stuiptrekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn.

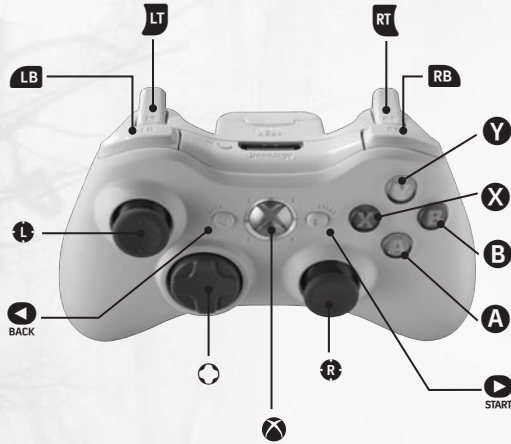
Wanneer je een van deze symptomen ondervindt, dien je onmiddellijk de game te staken en een arts te raadplegen. Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - het ondervinden van deze aanvallen treedt met meer waarschijnlijkheid op bij kinderen en tieners dan bij volwassenen. Het risico van lichtgevoelige epileptische aanvallen kan worden verminderd door de volgende voorzorgsmaatregelen te treffen: verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen wanneer je slaperig of moe bent.

Wanneer bij jezelf of een van je familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dien je een arts te raadplegen voordat je een game speelt.

INHOUD

NU IS HET OORLOG	2
VOLLEDIG BESTURINGSOVERZICHT.....	3
HET SPEL SPELEN	4
HARRY'S AVONTUUR.....	5
ANDERE SPELTYPEN.....	10
VERBINDING MAKEN MET XBOX LIVE.....	12
HELP-INFORMATIE VOOR KINECT.....	12
HINTS EN TIPS.....	13
GARANTIE.....	13
CUSTOMER SUPPORT.....	14

www.harrypotter.ea.com



NU IS HET OORLOG

Terwij Voldemort™ steeds meer grip op de toverwereld krijgt en het Ministerie van Toverkunst™ steeds machtiger wordt, zijn Harry, Ron en Hermelien vastbeslotener dan ooit om het werk van Perkamentus™ voort te zetten en de Heer van het Duister te verslaan. Maar waar zijn zijn Gruzielementen, wat zijn de Relieken van de Dood en hoe kunnen ze aan meer informatie komen, terwijl ze op de vlucht zijn?

Ga met Harry en zijn vrienden mee tijdens een wanhopige zoektocht naar een manier om het snode plan van Heer Voldemort te dwarsbomen. Dit avontuur is het gevaarlijkste tot nu toe.

VOLLEDIG BESTURINGSOVERZICHT

ALGEMENE BESTURING

Harry verplaatsen	⬇ bewegen.
Camerabesturing	⊗ bewegen.
Rennen	Ⓐ ingedrukt houden.
Een actie uitvoeren	Druk op Ⓐ.
Dekking	Druk op ⊗.
Camerapositie wijzigen	⊗ klikken.
Pauzemenu	Druk op ⏪.

MAGIE

Van spreuk wisselen	Druk herhaaldelijk kort op RB.
Een spreuk uit het Spell Wheel (spreukenrad) kiezen	Houd RB ingedrukt, beweeg ⊗ om een spreuk te markeren en laat RB los om de spreuk te selecteren.
Richtstand	Houd LT ingedrukt.
Spreuk gebruiken	Druk op de RT (ingedrukt houden als je de spreuk op moet laden).
Wingardium Leviosa gebruiken	Houd de LB ingedrukt om een voorwerp op te tillen, beweeg ⊗ om het voorwerp te verplaatsen en laat de LB los om het voorwerp te gooien.
Protego gebruiken	LB ingedrukt houden.
Expecto patronum gebruiken	Druk tweemaal kort op LB en houd de knop ingedrukt.
Four-Points (Windroosbezweering) gebruiken	Druk op B.
Een toverdrank kiezen	Druk op ⊙ ⬆/⬇/⬅/➔.
Een toverdrank gooien	Druk op RT.
Een toverdrank opdrinken	Druk op A.
De Onzichtbaarheidsmantel dragen/afdoen	Druk op Y.

HET SPEL SPELEN

Je kunt aan een nieuw spel beginnen door **NEW GAME** (nieuw spel) te selecteren in het hoofdmenu en daarna een moeilijkheidsgraad te kiezen.

HOOFDMENU

Je kunt vanuit het hoofdmenu met een nieuw avontuur beginnen, verdergaan met een oud avontuur, een uitdaging aangaan en de voorkeuren voor je gameplay instellen.

HET SPELSCHERM



OPSLAAN EN LADEN

Tijdens het spel worden je vorderingen automatisch opgeslagen.

☛ Om door te kunnen gaan met je opgeslagen avontuur, moet je **CONTINUE GAME** (doorgaan met spel) selecteren in het hoofdmenu.

HARRY'S AVONTUUR

Harry en zijn vrienden moeten een aantal opdrachten vervullen tijdens hun avonturen. Met sommige opdrachten komen ze dichterbij hun einddoel en met andere opdrachten kunnen ze de mensen die ze tegenkomen helpen. Druk op **Ⓢ** om **Four Points** (Windroosbezwering) te gebruiken, om er zo achter te komen waar het volgende doel van Harry ligt.

EXPERIENCE POINTS (ERVARINGSPUNTEN)

Door de obstakels die Harry tijdens het avontuur overwint, loopt zijn ervaringsniveau (XP) op. Hierdoor wordt hij een steeds wijzere tovenaars, die telkens over nieuwe toverspreuken kan beschikken.

INFORMATIE OP HET SCHERM

GEZONDHEIDSMETER

De kleuren op het scherm worden matter naarmate de gezondheidstoestand van Harry verslechtert. Om weer op te knappen, moet hij aanvallen zien te ontwijken, tot zijn omgeving weer de normale felle kleuren terug heeft.

RADAR VOOR DEMENTORS™

De randen van het scherm zullen bevroren wanneer er Dementors in de buurt zijn. Zo weet Harry dat hij zich voor moet bereiden op de strijd.

SPREUKEN

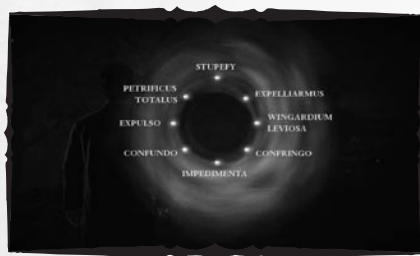
Doordat Harry XP (ervaringspunten) verdient, speelt hij nieuwe spreuken vrij. Bovendien worden de spreuken die hij al kent steeds krachtiger.

SPREUKEN SELECTEREN

Druk herhaaldelijk kort op **RB** om snel door de spreuken van Harry heen te bladeren. Houd **RB** ingedrukt om het Spell Wheel (spreukenrad) te openen. Beweeg **⬆** om een spreuk te markeren en laat **RB** vervolgens los.

OPMERKING: *Protego, expecto patronum* en *Four-Points* (Windroosbezwinging) worden anders bestuurd dan de overige spreuken en staan daarom ook niet in het Spell Wheel (spreukenrad).

SPREUKEN GEBRUIKEN



Om de spreuk die je op dat moment geselecteerd hebt nog preciezer uit te kunnen voeren, moet je **⬆** bewegen om het vizier zo goed mogelijk op je doelwit te richten. Houd vervolgens **LB** ingedrukt om de richtmodus te openen. Druk ten slotte op **RT** om de spreuk te gebruiken (voor spreuken die opgeladen dienen te worden, moet je **RT** ingedrukt houden en loslaten wanneer de spreuk volledig is opgeladen).

OPMERKING: Om sommige spreuken te gebruiken, heb je meer energie nodig dan voor andere. Als dat het geval is, moet Harry eerst even herstellen voor hij zijn volgende spreuk kan gebruiken.

GEVECHTSSPREUKEN

SPREUK

BESCHRIJVING

Stupefy (Paralitis)

Hiermee wordt het doelwit tijdelijk verdoofd, afhankelijk van de kracht waarmee de spreuk wordt uitgevoerd.

Expelliarmus

Andere tovenaars worden met geweld ontwapend en tegen de grond gewerkt.

Petrificus Totalus

Het doelwit wordt tijdelijk verlamd.

Confundo

Verwart het doelwit tijdelijk.

Confringo

Voorwerpen zullen dramatisch exploderen, waarbij de nabije omgeving hiervan de gevolgen ondervindt.

Impedimenta

Doelwitten zullen een korte periode stil worden gelegd. Doelwitten die herhaaldelijk geraakt worden, zullen bewusteloos raken.

Expulso

Vuur korte krachtige schoten af met het puntje van de toverstok, om het slachtoffer omver te blazen.

Protego

Creëert een magische barrière, die degene die de spreuk gebruikt beschermt tegen aanvallen.

Expecto patronum

Weert aanvallen van Dementors af.

HULPSPREUKEN

SPREUK

BESCHRIJVING

Four-Points (Windroosbezwinging)

Een spreuk waarmee Harry de weg kan vinden naar zijn volgende doel.

Wingardium Leviosa

Hiermee worden voorwerpen opgetild, zodat de gebruiker ze door de lucht kan bewegen.

TOVERDRANKEN

Door slim gebruik te maken van toverdranken, kan Harry zelfs voorbij de lastigste obstakels en vijanden komen.


TOVERDRANKEN GOOIEN

Harry kan flesjes met Exploding Potion (Exploderende Vloeistof), Peruvian Instant Darkness Powder (Duistergruis), Doxycide and Garrotting Gas (Worggas) verzamelen om hem uit benarde situaties te helpen. Om een flesje met een van deze krachtige toverdranken ergens naartoe te gooien, moet je eerst op   drukken om een toverdrank te selecteren. Druk vervolgens op .

TOVERDRANK	BESCHRIJVING	BESTURING
 Garrotting Gas	Hiermee komt en een gaswolk vrij, waar omstanders bewusteloos van raken.	 
 Doxycide	Helpt tegen horden Doxy's.	 
 Exploding Potion (Ontploffende toverdrank)	Een zeer onstabiele toverdrank, die tot ontploffing kan worden gebracht door het drankje te laten vallen, te schudden of ergens naartoe te gooien.	 
 Peruvian Instant Darkness Powder (Duistergruis)	De omgeving wordt plots pikdonker, zodat niemand toverspreuken goed op anderen kan richten.	 



TOVERDRANKEN DRINKEN

In de wereld om Harry heen liggen overal toverdranken verborgen, die hij op kan drinken om steeds verder te komen. Om Harry een toverdrank die hij gevonden heeft op te laten drinken, moet je er heen lopen en op  drukken.

TOVERDRANK

BESCHRIJVING

Felix Felicis (Felix Fortunatis)	Zorgt er tijdelijk voor dat spreuken perfect gebruikt worden. Bovendien kan degene die de toverdrank opdrint spreuken van vijanden beter ontwijken.
Strengthening Solution (Krachtwater)	Verbeterd tijdelijk de mogelijkheid van de drinker om spreuken van vijanden te absorberen, zonder schade op te lopen.
Fire-Protection Potion (Vuurbescherming)	Beschermt de gebruiker tijdelijk tegen vuur en vlammen.
Murtlap Essence (Murtlapextract)	Geneest lichte verwondingen.
Blood Replenishing Potion (Bloedversend Elixer)	Geneest zware verwondingen.
Elixir of Life (Levenselixer)	Geneest onmiddellijk alle verwondingen.
Polyjuice Potion™ (Wisseldrank)	Transformeert tijdelijk het uiterlijk van de drinker.

INVISIBILITY CLOAK (ONZICHTBAARHEIDSMANTEL)

De Onzichtbaarheidsmantel is een van de meest waardevolle instrumenten die Harry heeft. Hiermee kan hij ongemerkt rond dwalen en zijn vijanden besluiten om hen van dichtbij met toverspreuken te belagen. Denk er wel aan dat hij niet onzichtbaar blijft tijdens het gebruiken van spreuken!

Harry heeft meer kans om ontdekt te worden als hij veel beweegt en dicht in de buurt van zijn vijanden komt. Terwijl hij onder de Onzichtbaarheidsmantel vijanden besluipt, zal de Sluipmeter linksonder in de hoek van het scherm verschijnen. Deze meter loopt langzaam leeg en zal uiteindelijk rood kleuren. Om de meter te vullen en onzichtbaar te blijven, moet Harry stil blijven staan en op voldoende afstand blijven van zijn vijanden.

SLUIPEN

Voor een tovenaar op de vlucht is het belangrijk om onopgemerkt. Dit is net zo belangrijk als de strijd tegen vijanden. Harry kan behalve zijn Onzichtbaarheidsmantel ook Polyjuice Potion (Wisseldrank) en Peruvian Instant Darkness Powder (Duistergruis) gebruiken om zich voor zijn vijanden te verbergen.

SPULLEN DIE VERZAMELD KUNNEN WORDEN

Behalve toverdranken liggen er nog een hoop spullen in de wereld, die Harry allemaal kan vinden.

Potterwatch (Met het Oog op Potter) Harry kan wachtwoorden verzamelen om het radioprogramma van Fred en George en favoriete uitzendingen te beluisteren.

Kranten Harry kan op de hoogte blijven van de gebeurtenissen in de toverwereld door *The Quibbler* (De Kibbelaar) en de *Daily Prophet*™ (De Ochtendprofeet) te lezen.

Symbolen van de Deathly Hallows (reliëken van de dood) Harry moet alle symbolen zien te vinden die in de wereld verborgen liggen.

OPMERKING: Open het pauzemenü en selecteer COLLECTABLES om te zien wat Harry allemaal al verzameld heeft tijdens het avontuur.

ANDERE SPELTYPEN

CHALLENGE MODE (SPELTYPE UITDAGINGEN)

Test je tovercapaciteiten en haal zo hoog mogelijke scores tijdens een reeks spannende uitdagingen. Om een spel te starten, selecteer je UITDAGINGEN in het hoofdmenu.

OPMERKING: Je kunt uitdagingen zo vaak als je wilt opnieuw spelen, om zo te proberen om je score te verbeteren.

KINECT CHALLENGES (KINECT-UITDAGINGEN)

Spelers die een Xbox 360 KINECT-sensor hebben, kunnen het op geheel nieuwe wijze opnemen tegen de vijanden van Harry. Hiermee kunnen posen en gebaren worden gebruikt om spreuken te gebruiken en tegenstanders te verslaan. Selecteer KINECT in het hoofdmenu om deze exclusieve avonturen voor één of meerdere spelers te spelen.

BESTURING

UITDAGING KIEZEN

Door de menuschermen bewegen/
een optie selecteren

MENU BESTUREN

Houd je hand boven de gekozen optie.

ALGEMENE BESTURING

Pauzemenü

Strek je linkerarm uit, onder een hoek van 45 graden van je lichaam af.

SPREUKEN EN TOVERDRANKEN

ACTIE

BESCHRIJVING VAN GEBAREN

GEBAAAR

Stupefy (Paralitis)

Til je rechterarm op en sla met je hand in de richting van het doelwit.



Confringo

Til je linkerhand op tot boven schouderhoogte. Til je rechterhand op en richt op je doelwit.



Expelliarmus

Til je rechterhand boven je schouder uit om de spreuk op te laden. Strek je rechterarm in de richting van je doelwit om de spreuk te gebruiken, alsof je een bal werpt.



Expulso

Houd je rechterarm gekruisd voor je borst, zwaai je arm naar voren in de richting van je doelwit, alsof je een backhand uitvoert met tennis.



Protego

Strek beide armen uit op schouderhoogte, alsof je tegen een groot rotsblok aan drukt.



Een toverdrank gooien

Houd beide handen ontspannen langs je lichaam, til je linkerhand op in de richting van het doelwit, alsof je een bal gooit.



XBOX LIVE

Xbox LIVE® is de online game- en entertainmentservice voor Xbox 360®. Sluit je console aan op je breedbandinternetservice en meld je gratis aan. Je hebt dan direct toegang tot gratis gamedemo's en tot HD-films (apart verkrijgbaar). Met KINECT kun je de HD-films met je hand besturen. Upgrade naar een Gold Xbox LIVE-lidmaatschap als je online wilt gamen, en nog meer, met vrienden uit de hele wereld. Xbox LIVE geeft je toegang tot meer games, entertainment en plezier. Surf naar www.xbox.com/live voor meer informatie.

VERBINDING MAKEN

Voordat je Xbox LIVE kunt gaan gebruiken, moet je je Xbox 360-console aansluiten op een high-speed internetverbinding en je aanmelden als lid van Xbox LIVE.

Ga naar www.xbox.com/live/countries voor meer informatie over het maken van verbinding en om te zien of Xbox LIVE beschikbaar is in jouw regio.

FAMILY SETTINGS

Met deze eenvoudige en flexibele hulpmiddelen kunnen ouders en verzorgers, gebaseerd op de content rating, beslissen tot welke games jonge gamers toegang hebben. Ouders kunnen de toegang tot leeftijdsgebonden content beperken, toestemming geven met wie en op welke manier de familieleden online met de Xbox LIVE-service omgaan met anderen en tijdslimieten instellen voor de maximale tijd die ze kunnen spelen. Voor meer informatie, ga naar www.xbox.com/familysettings.

EA KAN BEPAALD EXTRA MATERIAAL EN/OF UPDATES GRATIS TER BESCHIKKING STELLEN, ALS EN WANNEER DEZE BESCHIKBAAR ZIJN.

HELP-INFORMATIE VOOR KINECT

MEER INFORMATIE OP XBOX.COM

Surf naar www.xbox.com/support voor meer informatie over KINECT, inclusief zelfstudies.

HINTS EN TIPS

- ☠ Als vijanden verslagen zijn, laten ze vaak in de haast om te ontsnappen spullen vallen.
- ☠ Probeer de juiste toverspreuk of de juiste toverdrank te gebruiken bij iedere situatie. Sommige methoden werken beter bij bepaalde vijanden en obstakels!
- ☠ Je kunt terwijl je beschermd bent door *Protego* wel je gezondheid herstellen, van toverspreuk wisselen en toverdranken selecteren.
- ☠ Het radioprogramma Potterwatch (Met het Oog op Potter) van Fred en George kan via het pauzemen menu beluisterd worden.
- ☠ Door *Confundo* uit te spreken kun je vijanden in de war brengen en tegen elkaar opzetten om te winnen.
- ☠ De zeldzame toverdrank Felix Felicis (Felix Fortunatis) kan Harry zeer goed van pas komen tijdens de strijd. Harry zal na het drinken van deze toverdrank bijna niet geraakt kunnen worden en bovendien kan hij zijn spreuken nog veel beter richten!



HARRY POTTER characters, names and related indicia are trademarks of and
© Warner Bros. Entertainment Inc.

Harry Potter Publishing Rights © JKR.

WB GAMES LOGO, WBIE LOGO, WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc.
(s10)

HARRY POTTER AND THE DEATHLY HALLOWS DEEL 1 Software © 2010 Electronic Arts Inc.
EA and the EA logo are trademarks of Electronic Arts Inc. All other trademarks are the property of
their respective owners.

EAH07607374MT

Veilig gamen met KINECT

Zorg ervoor dat je voldoende ruimte hebt, zodat je je tijdens het spelen vrij kunt bewegen. Tijdens het spelen met KINECT zal je waarschijnlijk allerlei bewegingen moeten maken. Let er op dat je tijdens het spelen niet tegen andere spelers, toeschouwers, huisdieren, meubels of andere objecten kunt opbotsen of erover kunt vallen. Als je staat of beweegt tijdens het spelen, moet je ervoor zorgen dat je stevig staat en niet kunt uitglijden.

Vóór het spelen: Kijk goed in alle richtingen (rechts, links, naar voren, naar achteren, omhoog en omlaag) of er dingen zijn waar je tegenop kunt botsen of over kunt vallen. Zorg ervoor dat de plek waar je speelt, ver genoeg is verwijderd van ramen, muren, trappen en dergelijke. Zorg er ook voor dat je nergens over kunt struikelen (denk aan speelgoed, meubels, vloerkleden, kinderen, huisdieren, enzovoort). Verwijder zo nodig objecten of personen uit het speelgebied. En vergeet niet ook omhoog te kijken: let bij het bepalen van het speelgebied op lampen, ventilatoren of andere objecten boven je hoofd.

Tijdens het spelen: Houd voldoende afstand tot de tv, om contact te vermijden. Bewaar voldoende afstand tot andere spelers, toeschouwers en huisdieren. Deze afstand kan per game verschillen, dus houd er bij het bepalen van de afstand rekening mee hoe je gaat spelen. Tijdens het spelen kunnen personen of objecten het speelgebied binnenkomen. Wees dus ook tijdens het spelen alert op objecten of personen waar je tegenaan kunt botsen of over kunt struikelen.

Zorg er altijd voor dat je tijdens het spelen stevig staat en niet kunt uitglijden. Speel op een vlakke vloer met voldoende grip voor de bewegingen die je moet maken en zorg ervoor dat je de juiste schoenen draagt (geen hoge hakken, (teen)slippers, enzovoort) of dat je op je blote voeten speelt, als dat mogelijk is.

Voordat je kinderen toestemming geeft KINECT te gebruiken: Bepaal hoe ieder kind KINECT kan gebruiken en of het wenselijk is toezicht te houden tijdens het spelen. Als je kinderen KINECT zonder toezicht laat gebruiken, leg hen dan eerst alle relevante informatie en instructies in verband met veiligheid en gezondheid uit. **Let er op dat kinderen die KINECT gebruiken op een veilige manier en binnen hun mogelijkheden spelen.** Zorg er tevens voor dat ze begrijpen hoe het systeem moet worden gebruikt.

Vermoeide ogen als gevolg van schitteringen beperken: Ga op een comfortabele afstand van je monitor of televisietoestel en de KINECT-sensor zitten of staan. Plaats je monitor of televisietoestel en de KINECT-sensor niet in de buurt van lichtbronnen die schitteringen kunnen veroorzaken of gebruik de juiste raambekleding (bijvoorbeeld jaloezieën) om het lichtniveau te regelen. Kies rustgevend, natuurlijk licht dat zo min mogelijk schitteringen en vermoeide ogen veroorzaakt en dat het contrast en de helderheid verhoogt. Pas ook de helderheid en het contrast van je monitor of televisietoestel aan.

Pas op dat je je niet te veel inspant. Tijdens het spelen met KINECT zal je waarschijnlijk allerlei bewegingen moeten maken. Raadpleeg een arts voordat je KINECT gebruikt als je een aandoening of een probleem hebt waardoor je vermogen om fysieke activiteiten op een veilige manier uit te voeren wordt beïnvloed, of als: je (misschien) zwanger bent, iets mankeert aan je hart of luchtwegen, rug- of gewrichtsklachten of een andere orthopedische aandoening hebt, een hoge bloeddruk of problemen met fysieke inspanning hebt of je je slechts beperkt mag inspannen. Raadpleeg je arts voordat je KINECT gaat gebruiken voor een fitnessoefening of een trainingsprogramma. Speel nooit onder invloed van alcohol of drugs en zorg ervoor dat je je evenwicht voldoende kunt bewaren en fysiek in staat bent om tijdens het spelen de bewegingen uit te voeren.

Stop en neem rust als je pijnlijke of vermoeide spieren, gewrichten of ogen krijgt. STOP ONMIDDELIJK MET SPELEN en raadpleeg een arts als je last krijgt van bovenmatige vermoeidheid, misselijkheid, kortademigheid, druk op de borst, duizeligheid of pijn, of als je je naar begint te voelen.

Zie de Handleiding voor gezond spelen op www.xbox.com voor meer informatie.