



XBOX  
LIVE

## ユーザー登録のご案内

<http://www.japan.ea.com/user>

このたびは弊社ソフトをお買い求めいただき、まことにありがとうございます。弊社では、お客様に各種サポートをスムーズに受けていただくため、ユーザー登録をお願いしております。お手数ですが上記アドレスにアクセスし、登録作業を行ってください。

### 個人情報のお取扱いについて

1. 弊社のプライバシーポリシーは、www.eajapan.co.jpサイトに掲載されているとおりです。必ずご一読してご理解ください。
2. 弊社は、上記サイトに掲載された方針のほか、お客様の個人情報を①キャンペーンの実施、②懸賞等ある場合の懸賞の受け渡しに伴う配送業者への連絡若しくは、③弊社に代わってキャンペーン業務等を行う外部委託業者との業務委託、④弊社商品に関する弊社及び弊社の国内外にあるグループ会社内でのマーケティング資料、及び⑤その他個別に利用目的を明らかにした個人情報収集の要領に定める目的以外に使用したり第三者に提供したりしません。また弊社は、外部委託等する場合には、契約に基づき個人情報の取扱を厳格に監督いたしますので予めご了承ください。ご不明な点は、弊社カスタマーサポート（〒160-0023 東京都新宿区西新宿4-33-4 住友不動産西新宿ビル4号館7F エレクトロニック・アーツ カスタマーサポート係 FAX番号03-5308-1805）までお知らせください。

## エレクトロニック・アーツ株式会社

〒160-0023 東京都新宿区西新宿4-33-4 住友不動産西新宿ビル4号館7F

商品に関するお問い合わせ：カスタマーサポート係

TEL 0570-081800（受付時間11:00～19:00/土日祝休）

FAX 03-5308-1805（終日受付）

WEB [www.eajapan.co.jp/ja-jp/support](http://www.eajapan.co.jp/ja-jp/support)

※ゲームの内容・攻略に関しましてはお答えしておりません。

© 2008 EA Digital Illusions CE AB. All rights reserved. Battlefield: Bad Company is a trademark or registered trademark of EA Digital Illusions CE AB in the U.S. and/or other countries. EA and the EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. RenderWare is a trademark or registered trademark of Criterion Software Ltd. Portions of this software are Copyright 1998-2007 Criterion Software Ltd. and its Licensors. All other trademarks are the property of their respective owners.  
Uses Bink Video technology Copyright © 1997-2008 by RAD Game Tools, Inc.  
Havok™; © Copyright 1999-2008 Havok.com Inc. (and its Licensors). All Rights Reserved. See [www.havok.com](http://www.havok.com) for details.  
Uses Granny Animation. Copyright © 1999-2008 by RAD Game Tools, Inc.

本ソフトはDynaFontを使用しています。DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。

0508 Part No. X14-59259-01



# BAD COMPANY™

## BATTLEFIELD

バトルフィールド：バッドカンパニー



## ■ 安全情報

### 光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ビデオゲームを見ている間に、原因不明の光過敏てんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔のけいれん、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。

また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。

あなたやご家族、ご親戚の中に、ゲーム中、またはそれ以外の状況で、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

### ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- テレビから離れて座る
- 画面の小さいテレビを使う
- 明るい部屋でゲームをする
- 疲れているときや眠いときはゲームをしない

### そのほかの健康と安全についての重要なお知らせ

このソフトウェアをご使用になる前に、Xbox 360™ 本体の取扱説明書に記載されている「安全のために」、「健康のために」を必ずお読みください。

## ■ テレビの焼き付き現象について

プロジェクター（液晶方式を除く）やプラズマテレビなどに長時間同じ画像を表示すると、「焼き付き」現象により、ゲームの画像がスクリーンに残り、ゲームをしていないときにもその画面が現れたままになってしまうことがあります。テレビのマニュアルを読んで、ゲームをしても問題がないか確認してください。マニュアルで確認できない場合は、テレビを販売したお店が製造会社にお問い合わせください。

## ■ CERO マークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク（表面）及びアイコン（裏面）を表示しています。年齢区分マークは、CERO 倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。なお、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CERO の対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくは CERO のウェブサイト (<http://www.cero.gr.jp/>) をご覧ください。

許諾を得ずに、このソフトウェアの複製、リバースエンジニアリング、配信、公共場における実演、レンタル、商業目的での使用、またはコピーガードの解除を行うことは、固く禁じられています。

■ このゲームをセーブするためには、最低1MBの空き容量が必要です。



## CONTENTS

基本操作方法 .....	2
メインメニュー .....	5
シングルプレイ .....	6
Xbox LIVE®について .....	14
マルチプレイ .....	15
マルチプレイのミッション .....	18
オプション .....	20
ゲームのヒント .....	21



このたびは「バトルフィールド：バッドカンパニー」をお買い上げいただきありがとうございます。プレイする前にマニュアルをお読みいただきますと、より一層楽しく遊ぶことができます。正しい使用方法でご愛用ください。なお、マニュアルは大切に保管してください。

※マニュアルに掲載されている画面写真は開発中のものです。

Microsoft、Xbox、Xbox 360、Xbox LIVE、Xbox 関連ロゴは  
米国 Microsoft Corporation および/または  
その関連会社の商標です。

## 基本操作方法



### コントローラーの各部名称

#### Xbox 360™ コントローラー



●振動機能の強弱やオン/オフを切り替える場合は「オプション」の「コントロール (P.20参照)」で「振動機能」を選択してください。

#### パッドカンパニーとは

"B"中隊、通称パッドカンパニーによるこそ。プレストン・マーロウは、本来なら軍刑務所の中にはいるはずの兵士だが、今は訳あって、不名誉除隊にされるようなハミ出し者や厄介者が集められた部隊に所属している。プレストンと2人の悪友、スウィットウォーターとハガードは、レッドフォード軍曹の戦術指揮のもと、終わりのない血みどろの戦いに挑むこととなった。しかし、彼ら4人にとって、戦争の勝敗など、どうでもいいことだ。勝利の栄光にも、誇り高き名誉にも、まったく価値はない。彼らが狙うのは、戦地に隠されているという金塊だ。巨万の富こそが、勝者に栄光と名誉をもたらすのだ!!

### 兵士の操作方法

移動	左スティック
ダッシュ	移動中に左スティック ボタン
視点移動	右スティック
しゃがむ	右スティック ボタン
射撃/選択したアイテムを使う	右トリガー
武器の切り替え/武器装備時のアタッチメントの切り替え	RBボタン
ズーム	左トリガー
アイテムの切り替え	LBボタン
リロード	Xボタン
ナイフを抜く	Yボタン
ジャンプ	Aボタン
入る/出る/使う/拾う	Bボタン
スクリーンショットを撮影 (マルチプレイのみ)	方向パッド↑
メニュー	STARTボタン
スコア (マルチプレイのみ)	BACKボタン

### 陸上車両の操作方法

ターン	左スティック
視点/砲塔旋回	右スティック
視点切り替え	右スティック ボタン
アクセル	左トリガー/Aボタン
ブレーキ	LBボタン/Xボタン
武器使用	右トリガー
座席の移動	Yボタン
降車する	Bボタン
ラジオの選局 (装備している車両のみ)	方向パッド↓
煙幕を展開 (装備している車両のみ)	RBボタン
スクリーンショットを撮影 (マルチプレイのみ)	方向パッド↑
メニュー	STARTボタン
スコア (マルチプレイのみ)	BACKボタン

●上記の操作方法は初期設定です。操作を別の設定に切り替える場合は「オプション」の「コントロール (P.20参照)」で「車両/ボートの操作」のタイプを変更してください。

## ヘリコプターの操作方法

ピッチ/ヨー (機首上下左右)	右スティック
上昇する	LBボタン
下降する	左トリガー
視点切り替え	右スティック ボタン
スロットル (マルチプレイのみ)	左スティック
前進/後進	左スティック↑↓
ロール	左スティック←→
射撃	右トリガー
座席の移動	Yボタン
降機する	Bボタン
スクリーンショットを撮影 (マルチプレイのみ)	方向パッド↑
メニュー	STARTボタン
スコア (マルチプレイのみ)	BACKボタン

●上記の操作方法は初期設定です。操作を別の設定に切り替える場合は「オプション」の「コントロール (P.20参照)」で「ヘリの操作」のタイプを変更してください。

### ピッチとヨー、ロールについて (マルチプレイ)

ヘリコプターの機首を上下に振ることをピッチ、左右に振ることをヨーといいます。右スティック↑を入力すると機首が下がって前に進み、↓を入力すると機首が上がって後ろにさがります。同様に、右スティック←を入力すると左方向へ進み、→を入力すると右方向へ進みます。また、ヘリコプターの機体を左右に倒すことをロールといい、倒した方向に曲がります。



## メニューの操作方法

項目を選択	方向パッド
項目の選択を決定/先に進む	Aボタン
キャンセル/戻る	Bボタン

## メインメニュー



### タイトル画面

ゲームを起動すると、最初にタイトル画面が表示されます。ここでSTARTボタンを押すと、オープニングムービーが始まり、ムービーが終了するとメインメニューが表示されます。



### メインメニュー

メインメニューでは、ゲームモードや各種メニューを選択できます。左スティック/方向パッド←→で項目を選択してください。



シングルプレイ	キャンペーンモードをプレイできます (P.6参照)
マルチプレイ	オンラインの対戦モードをプレイできます (P.15参照)
オプション	ゲームの設定を変更できます (P.20参照)
エキストラ	ゲームのクレジットやムービーを表示できます

## シングルプレイ



### シングルプレイメニュー

メインメニューで「シングルプレイ」を選択すると、キャンペーンモードをプレイできます。以前にプレイしたキャンペーンの続きをプレイする場合は「再開」、新規キャンペーンを始める場合は「新規ゲーム」を選択してください。「ミッション・セレクト」を選択すると、以前にプレイしたことのあるミッションに再度チャレンジできます。



### 新規ゲームの始め方

「新規ゲーム」を選択して新たなキャンペーンを始めます。初めにキャンペーンの難易度を決めてください。難易度は「イージー」「ノーマル」「ハード」の3種類が用意されています。



### チュートリアル

難易度を決めると、キャンペーンが始まります。スタート時は、所属する部隊が攻撃され、プレストーン（プレイヤー）と軍曹、スウィートウォーターとハガードの4人だけが生き残った状態です。ムービーによる状況説明が終わると、基本操作のチュートリアルが始まります。画面の指示に従いながら、チュートリアルを進めてください。ただし、ここは戦場です。チュートリアルといえど、指示に従わない行動をとると、命に関わる危険がたくさんあります。まずは、無事にチュートリアルを終了させてください。

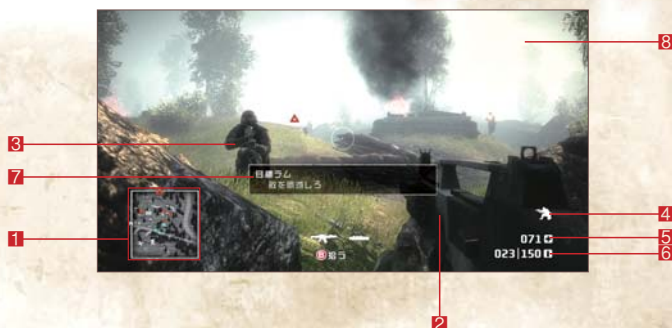
チュートリアルが終了し、基本操作に慣れてきたら、最初のミッションが始まります。用意されたハンヴィーに乗り込んで、敵の火砲を破壊するため戦場を駆け抜けましょう。



## シングルプレイの画面の見方

ミッションが始まると、周りの状況は刻一刻と変化していきます。ミッションクリアのためには、ゲーム画面に表示されている情報をつねに確認し、その場に応じた的確な状況判断をすることが必要です。

### ミッション中の画面



1 マップ	プレイヤーの周辺状況が表示されるミニマップです
2 武器	現在装備している武器です
3 敵	倒すべき敵の姿です
4 姿勢	プレイヤーがしゃがんでいるときに表示されます
5 体力	現在のプレイヤーの体力です
6 弾薬	現在の弾薬の残数です
7 目標	現在のミッションの目標です
8 メッセージ	字幕が表示されます

### ミニマップ画面の見方

ミニマップには、周辺の地形やプレイヤーと仲間たち、そして目標や敵の位置が表示されます。それぞれの位置関係を把握しながらゲームを進めましょう。また、STARTボタンを押してポーズメニューを開くと、マップが大きく表示されます。



## キャンペーンの進め方

キャンペーンは、指示されたミッションを次々とクリアしていくことで進んでいきます。



### 1 新しいミッションの指令を受ける

無線でミッションの内容が伝えられます。ミッションの目標は、どんな方法でクリアするのも自由です。自分に合った方法を探してください。

### 2 目標の場所を確認して移動する

ミニマップで目標の場所を確認します。移動は徒歩でも可能です。戦場のあちこちには、車両が敵味方なく乗り捨てられています。車両を利用してすばやく移動しましょう。

### 3 敵を倒して目標を達成

目標の周りには敵兵たちが待ち構えています。周辺にいる敵をすべて倒して安全になったら、目標を達成してください。

### 4 すべての目標をクリアする

多くの場合、目標は複数個存在しています。1つでも残すとミッションクリアになりません。すべての目標を達成してミッションクリアへの第一歩を踏み出しましょう。

### 5 スモークの場所に移動する

目標を達成すると、スモークを焚いた場所へ向かうようにと指示されます。スモークに近づくとミッションクリアとなり、1と同様に、次の目標への指示が入ります。

### 6 ミッションクリア

## 敵との戦闘

ミッションクリアのために、敵との戦闘は避けられません。戦闘は、プレイヤーが装備している武器を使用します。武器を装備した状態で、画面中央に表示されている白い照準を敵に合わせて射撃すると、赤い色のマークが表示されます。右スティックでプレイヤーの向きを調整しながら、右トリガーで攻撃してください。



## 銃（射撃武器）

プレイヤーは、スタート時から基本装備としてアサルトライフルを持っています。アサルトライフルは右トリガーを1度押すと1発だけの点射、押し続けると連射が可能です。RBボタンを押すと破壊力の大きいグレネードランチャーに切り替えることができます。また、左トリガーでズームして、遠くの敵を狙撃することもできます。



### 銃を持ち替える

もっとも基本的な武器は銃（射撃武器）です。ゲームを進めると、さまざまな武器を入手できますが、一度に複数の銃は装備できないので、武器を持ち替えてゲームを進めてください。

## 銃以外の武器やアイテム

プレイヤーが扱うことのできる武器は、銃（射撃武器）の他にさまざまな種類があります。武器にはそれぞれ特徴があるので、状況に合わせて使いこなし、戦闘を有利に展開してください。



グレネードランチャーと銃はRBボタン、銃とナイフはYボタンで持ち替えることができます。ナイフを装備した状態で右トリガーを押すと、目の前の敵を攻撃します。C4爆弾やオートインジェクターは、LBボタンで持ち替えて、右トリガーで使用してください。Xボタンを押してから右トリガーを押すと、C4爆弾を連続して使用できます。

ナイフ	接近戦に強く、物音をたてずに敵を攻撃できるので、こっそりと目標に近づきたいときなどに便利です
C4爆弾	目標に設置し、手元のスイッチを押すと爆発する武器です。爆発に巻き込まれないように離れてください
オートインジェクター	ダメージを受けて体力が減った場合に、アドレナリン注射を打って回復することができます

## 搭乗車両

ミッション中には、プレイヤーが搭乗できる車両が多数登場します。それぞれの車両には強力な武器も搭載されているので、上手に利用して敵を殲滅してください。車両の運転席と銃座の位置が異なる場合は、Yボタンで操作を切り替えることができます。



## 固定兵器

敵の陣地や施設などでは、備え付けの武器を発見できる場合があります。これらを使用して敵を攻撃することも可能です。機銃タイプの固定兵器は弾薬が無制限なので、簡単に近くの敵を殲滅できます。ミサイルタイプの固定兵器はヘリを撃ち落とすときなどに有効です。



### 陸上車両やヘリの移動

敵の陣地をめざす場合は、徒歩で進むと時間がかかるうえ、敵の攻撃にさらされて大きなダメージを受けやすくなります。壁や物陰に隠れながら移動すると、多少安全にはなりますが、移動速度はさらに遅くなります。陸上車両やヘリコプターに乗れば、敵の猛攻撃から逃れることはもちろん、敵に対して効果的に攻撃することもできます。陸上車両やヘリコプターを積極的に利用しましょう。



車両の種類	名称
非装甲	軽ジープ/固定兵器/PBL/カーゴトラック
軽装甲	ハンヴィー/ヴォドニク/コブラ(ATMランチャー)/マークV SOC(警備艇)
中装甲	ブラッドレー/BMP-3/自走対空砲
重装甲	エイブラムス/T-90/ブラックイーグル
攻撃ヘリ	アパッチ/ホーカム/ハヴォック/ハインド
汎用ヘリ	ブラックホーク

### プレイヤーの体力

プレイヤーの体力が敵の攻撃などで著しく減ってしまうと、画面全体の視界が狭くなり、赤くなっていきます。体力を回復しないまま体力が0になると、プレイヤーは死亡してしまいます。死亡すればミッションは失敗となり、チェックポイントからやり直すか、ミッションを最初からやり直すか、ゲームを終了させるかを選択する必要があります。



### バッドカンパニーのメンバー情報

バッドカンパニーは、4人のメンバーで構成されています。

#### プレストン・マーロウ

ゲームの主人公で、プレイヤーが操作します。本来なら収監中の身ですが、招集されてバッドカンパニーで任務を遂行します。

#### レッドフォード軍曹

バッドカンパニーの指揮官です。彼の戦術指揮のもと、数多くのミッションが繰り返されます。叩き上げの気持ちのいい男です。

#### スウィートウォーター

軽い性格ですが、悪知恵が働くため戦場では頼もしい連れとなります。眼鏡がトレードマークです。

#### ハガード

バッドカンパニーでの爆破係は、彼が務めています。血の巡りは悪い男ですが、自分の役割はきちんとこなします。

### ポーズメニュー

ゲーム中にSTARTボタンを押すと、ゲームが中断し、ポーズ状態になります。ポーズ中は、マップとミッションの進行状況を確認でき、下記のメニューを選択できます。マップは右スティックでスクロール、Xボタンで拡大/縮小が可能です。



ゲーム	ゲームを最後のチェックポイントやミッションの最初からリスタート/終了できます
コレクタブル	発見したコレクタブルアイテムを確認できます
オプション	ゲームの設定を変更できます (P.20参照)
ゲームを終了する	ゲームを終了できます

### オートセーブ

ゲーム中は、新しいチェックポイントに到達したときや、ミッションをクリアしたときにオートセーブが行われます。クリアしたミッションは、シングルプレイメニューの「ミッション・セレクト」(P.6参照) から何度でもプレイすることができます。見逃したアイテムなどを探することも可能です。



## Xbox LIVE について

Xbox LIVE は、いつでも好きなときに、世界中の誰とでも遊べるオンラインのゲーム環境です\*。

Xbox LIVE では、自分の名刺代わりになるゲーマー カードを作って、好みにあったプレイヤーと友達になったり、一緒にゲームを遊んだりできるだけでなく、友達とボイスチャットをしたり、文字だけではなく音声やビデオでメッセージを送ることもできます\*。

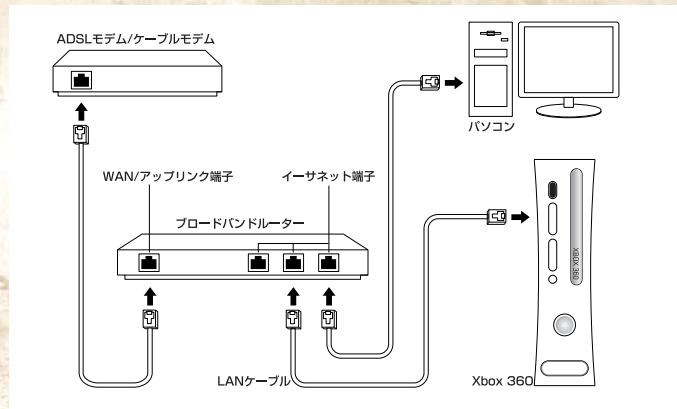
さらに、Xbox LIVE マーケットプレースを通じて、ゲームをより楽しむさまざまなコンテンツをダウンロードできます\*。

\* 各ゲームにより対応機能は異なります。

## Xbox LIVE を利用するために

Xbox LIVE を利用するには、Xbox 360 本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox LIVE サービスにサインアップすることが必要です。

Xbox LIVE サービスや Xbox 360 とブロードバンド回線の接続に関する詳細は <http://www.xbox.com/jp/> をご覧ください。



## 保護者による設定

保護者の方は、児童や青少年がプレイできるゲームや Xbox LIVE の各機能・サービスのご利用および制限について CERO 年齢区分などに基づき簡単に設定することができます。

詳しくは Xbox 360 本体の取扱説明書および <http://www.xbox.com/jp/familysettings/> をご覧ください。

# マルチプレイ



## マルチプレイによる対戦モード

マルチプレイでは、オンラインを介して世界中のプレイヤーと対戦できます。

## マルチプレイの進め方

マルチプレイで目標とミッションをクリアすると、ランキングが上がります。プレイするゲームの条件を設定すれば、条件に合ったマッチの一覧が表示されます。



## マルチプレイの内容

マルチプレイでは、激しい紛争の真只中に飛び込みます。戦線を離脱して個人的な利益を追求すれば、部隊全体を危険にさらすことになりかねません。戦場は流動的なので、つねにすばやい判断を心がけてください。



## マルチプレイメニュー

メインメニューから「マルチプレイ」を選択すると、マルチプレイモードに入ります。

クイックマッチ	ランクマッチまたはアンランクマッチでゲームを検索し、マルチプレイに参加します
カスタムマッチ	条件を設定してゲームを検索し、マルチプレイに参加します。
アンロック	武器やアイテムの確認、アンロックを行います
勳章	マルチプレイで獲得した勳章を確認します
ステータス	ランキングやドッグタグを確認します

## ゲームの検索/参加

カスタムマッチを行えば、難易度などを指定してマップやランクマッチを検索できます。

また、あらかじめオンライン上のフレンドと部隊を組むこともできます。Xボタンを押して、部隊を編成してください。アタッカーチームとディフェンダーチームでそれぞれ3部隊（計6部隊）を編成でき、1部隊に4人まで参加できます（計24人）。



## 出撃

ゲームに参加した後で、メニューから「出撃」を選択するとマルチプレイがスタートします。また、出撃前や出撃中に、これまでのゲームの成績や獲得した勳章の確認、オプションによる操作設定の変更ができます。「ゲームを終了する」でゲームから抜けることができます。



## ミッション中の画面



1 マップ	プレイヤーの周辺状況が表示されるミニマップです
2 武器	現在装備している武器です
3 耐久力/ライフ	青いバーが金塊の箱の耐久力/赤いバーがアタッカーチームのライフです
4 姿勢	プレイヤーがしゃがんで则表示されます
5 体力	現在のプレイヤーの体力です
6 弾薬	現在の弾薬の残数です

## アタッカーチームとディフェンダーチーム

### 😊 アタッカーチーム:

アタッカーチームの目標は、拠点に保管されているすべての金塊の箱を破壊することです。2つの箱を破壊すると拠点は破壊され、次の拠点に進むことができます。アタッカーチームは、すべてのライフが失われると負けです。

※アタッカーチームは箱を破壊すると増援(追加ライフ)を獲得できます。

### 😊 ディフェンダーチーム:

金塊を保管している拠点を守り、アタッカーチームのライフをゼロにしなければなりません。2つの箱を失うと、撤退を余儀なくされます。すべての拠点を破壊されたら、ディフェンダーチームの負けです。

## マルチプレイのミッション



### マルチプレイのミッションの紹介

クリアすべきミッションを紹介します。行く手をふさぐものは爆弾と銃弾で吹き飛ばしましょう。木々、壁、ドラム缶など、ゲーム内にあるものは、ほぼ100%破壊できます。バッドカンパニーのメンバーが通ったあとは、あらゆるものがなぎ倒されているということです。

#### HARVEST DAY

これは農家の青空市場ではありません。ごちんまりした集落は重装甲の戦車や軽装甲の戦車で戦闘にもっとも適しています。本格的な戦いになることを覚悟しておきましょう。東欧軍が戦車を配置しているので気をつけてください。



#### OVER AND OUT

家から家へと戦いを進めていきます。こうした建物が密集するマップは、歩兵による接近戦となります。最終的には堅牢な城に置かれている東欧軍の通信センターを攻め落とさなければなりません。敵軍には戦車などの支援もありますが、根性と努力で乗り切れるでしょう。

#### VALLYRUN

霧が立ち込め、閑散とした山のふもとにある工業地帯へ進入します。しかし、そこに進入すれば激しい攻撃を受けるのは確実です。この直線型のマップでは消耗戦を強いられ、ミッションをクリアするには、かなりの損害を覚悟する必要があります。

#### DECONSTRUCTION

放棄された建設現場がこの戦いの舞台となりますが、釘を打ったり、石壁を立てたりするわけではありません。やるのはまったく逆の事です。歩兵と車両を組み合わせ、襲い来る敵を排除してください。

#### OASIS

砂漠の町は洪水に見舞われ、道は泥に覆われて滑りやすくなっています。青々と茂るヤシの木も、主力戦車が通ったあとには、マッチ棒のように燃え盛ることになるでしょう。ここでは建物から建物へと攻撃を進めていくことになります。厳しい戦いになるのを覚悟してください。

#### FINAL IGNITION

ガスタンクの近くでは、一瞬の判断ミスが命取りになります。燃料精製所での戦いは危険です。大爆発に備えてください。頭脳プレイで敵と製油所を焼き尽くしてやりましょう！

#### END OF THE LINE

ここは広い戦場ですが、工場や漁港はゴミゴミとしています。陣地を構築したら、車両などを回りこませて敵防衛線を突破してください。空間は広いものの、吹き飛ばさなければならない場所も数多くあります。

#### ASCENSION

高い山の頂にある寒村に攻めこむ歩兵は過酷な戦いを強いられます。たくさんのロケット弾やグレネードランチャーに集中砲火を浴びますが、もたもたしている暇はありません。間もなくこの陣地は跡形もなく破壊されるのです。



## オプション



### オプション画面

メインメニューで「オプション」を選択すると、ゲームの設定を変更できます。設定の種類は「ゲームプレイ」「グラフィック」「サウンド」「コントロール」の4種類に分かれています。各種設定の変更後は、Yボタンで設定をセーブしてください。BACKボタンを押すと、初期設定に戻ります。

### ゲームプレイ

字幕やゲーム中のヘルプ表示、照準の自動補正機能など、ゲームの設定を変更できます。項目を選択してAボタンでON/OFFを切り替えてください。

### グラフィック

画面の設定を変更できます。項目を選択してから、左スティック/方向パッド◀▶で調整してください。

### サウンド

ゲーム中のサウンドや音声の設定を変更できます。バーが出ている項目は左スティック/方向パッド◀▶で調整し、ON/OFFを切り替える項目はAボタンで切り替えてください。

### コントロール

操作感度の調整や振動機能など、ゲーム中の操作設定を変更できます。バーが出ている項目は左スティック/方向パッド◀▶で調整し、ON/OFFを切り替える項目はAボタンで切り替えてください。

20



## ゲームのヒント



### 壁を破壊して狙撃ポイントを作る

戦場には大切にしておくべき建物などありません。もし、敵がこちらを狙っていて建物の陰から出られないなら、壁の一部破壊して狙撃ポイントを作りましょう。敵の前に身体をさらさず、安全に攻撃することが生き残るための条件です。



### 戦車を隠れ家に横付けする

戦車を入手したら、その攻撃力と防御力を多めに活用しましょう。敵が家屋の中に潜んでいる場合は、戦車を家の横へ直進させ、車載されている機銃で家屋を掃射してください。敵を早く片付けることができます。



### クリアしたミッションに再挑戦

クリアしたミッションは、メインメニューの「ミッション・セレクト」から再挑戦が可能です。プレイした経験のあるマップを繰り返し攻略することで、操作テクニックを磨くことができます。腕に自信が付いたら、新しいミッションを進めてみましょう。



21