ÍNDICE DE CONTENIDO

PERSONAJES 02
MODOS DE JUEGO (CRONOMETRADO / MODO LIBRE / MULTIJUGADOR) 03
CONTROLES DEL JUEGO 04
INTERFAZ EN EL JUEGO 06
HABILIDADES 07
ACROBACIAS Y TRUCOS 07
SISTEMA DE COMBOS 08
GUARDAR LA PARTIDA 08
UBICACIONES Y ENTORNOS 09
PERSONALIZACIÓN 10
GARANTÍA DE VIDEOJUEGO 11
PORTUGUESE (QUICKSTART) 13
GARANTÍA DO VIDEOJOGO 19
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE 20

¡REVOLUCIONES A TOPE CON TURBO! COMPITE JUNTO CON EL FABULOSO EQUIPO DE TURBO, LÁTIGO, RUFIÁN, DERRAPE Y FUEGO. USA LAS HABILIDADES DE LOS PERSONAJES Y SUS TRUCOS PARA SALTAR, DERRAPAR, HACER RASCADOS Y DAR VOLTERETAS HASTA CRUZAR LA LÍNEA DE META. GANA RETOS Y DESCUBRE ATAJOS EN LOS FORMIDABLES ENTORNOS DEL MUNDO DE TURBO.

DreamWorks Turbo © 2013 DreamWorks Animation L.L.C.

Game and Software © 2013 D3 Inc. Published and Distributed by NAMCO BANDAI Games Europe S.A.S. D3Publisher and its logo are trademarks or registered trademarks of D3Publisher of America Inc. and its affiliates. D3Publisher is a brand of NAMCO BANDAI. Developed by Vicious Cycle Software, Inc. Vicious Cycle Software, Inc., Monkey Bar Games, and Vicious Engine and their logos are trademarks of Vicious Cycle Software, Inc. All Rights Reserved.

PERSONAJES

En Turbo: Super Stunt Squad puedes elegir entre 5 personajes para jugar. Cada uno de ellos representa un tipo distinto de corredor acrobático.

TURBO

Turbo es ágil y tiene aspecto de coche de carreras. Su habilidad especial es la "Concha de energía", que consiste en esconderse en su concha y rodar a gran velocidad.

LÁTIGO

Látigo tiene el aspecto de un coche de gran potencia. Es grande, fuerte y ruidoso. Su habilidad especial es Quemar rueda.

RUFIÁN

La apariencia de ***Rufián*** es la de un coche clásico americano. No es el más ágil ni el más rápido, pero está bien equilibrado y todo lo hace con mucho estilo. Su habilidad especial es el Hidrabote, un supersalto de altura.

FUEGO

Fuego es como un coche tuneado de alto rendimiento. Su conducción es sorprendente y destaca sobre sus rivales. Su habilidad especial es el Impulso por derrape

DERRAPE

Derrape es un divertido coche de carreras. Tiene una impresionante aceleración, pero las curvas no son lo suyo. Su habilidad especial es la potente Nitropropulsión.

MODOS DE JUEGO

Hay 2 tipos de modo de juego en Turbo: Super Stunt Squad.

El ***modo cronometrado*** tiene un límite de tiempo establecido en el que debes completar objetivos. Cada nivel empieza con una lista tde objetivos que según se van completando, se desbloquean objetivos adicionales.

El ***modo libre*** no tiene límite de tiempo para que puedas explorar el nivel y realices todas tus acrobacias favoritas sin tener que estar pendiente del reloj

Nota: El modo libre se desbloquea en cada nivel completando algunos objetivos dentro del modo cronometrado.

El modo dos jugadores (multijugador) se puede jugar en modo "cronometrado" y en "modo libre", con 2 jugadores.

CONTROLES

Los controles en tierra se muestran en negrita.
Los controles en el aire se muestran en cursiva.

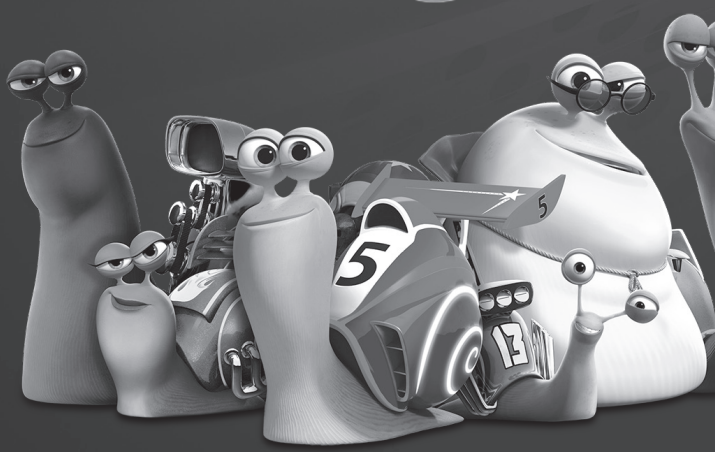
Frenar
Transición del tubicol / Pisar la pare (en el aire)

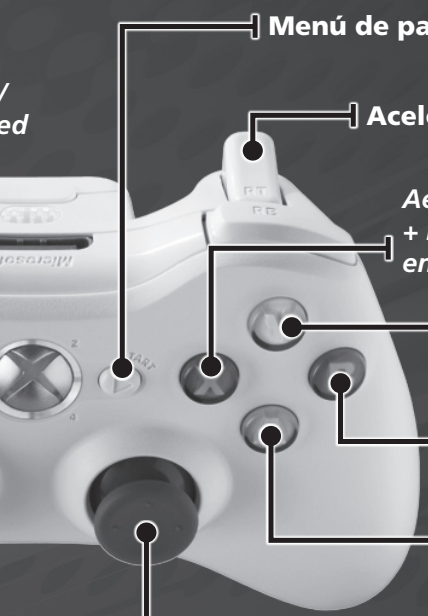
Habilidad especial
Truco especial (cuando se llena el contador especial)

Caballito: Mover el stick izquierdo rápidamente hacia delante y hacia atrás

Invertido: Mover el stick izquierdo rápidamente hacia atrás y hacia delante

Cambiar pista musical
Cambiar pista musical





Menú de pausa

Acelerar

Aéreos (stick izquierdo + Botón X mientras estás en el aire)

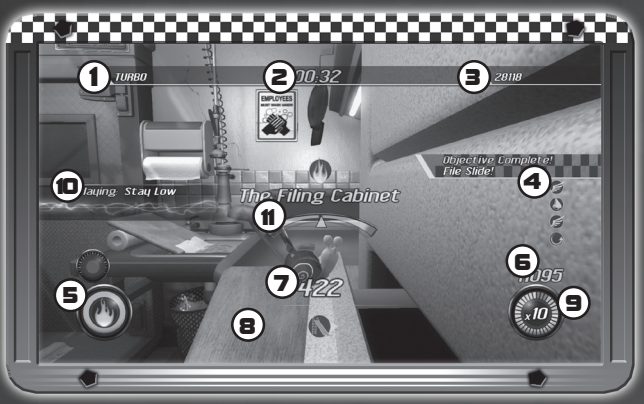
Deslizarse
Aterrizar en deslizamiento (Botón Y durante un salto)

Agarre (con el stick izquierdo + Botón B mientras estás en el aire)

Mantener pulsado para preparar un salto / Soltar para saltar

Control de la cámara

INTERFAZ EN EL JUEGO



1. **Nombre del personaje:** El personaje con el que se está jugando.
2. **Tiempo restante:** El tiempo que queda para que se acabe el nivel.
3. **Puntuación total:** El total de puntos conseguidos en la sesión de juego actual.
4. **Objetivo o notificación:** Muestra los objetivos completados o indica un avance importante resaltándolo.
5. **Contador especial:** Cuando este contador está lleno, puedes usar habilidades especiales o realizar trucos especiales. Rellénalo realizando trucos.
6. **Contador de combos:** Muestra cuánto tiempo queda para realizar otro truco manteniendo el combo activo. El número que aparece en medio es el multiplicador del truco actual.
7. **Puntos obtenidos:** Muestra los puntos ganados por realizar los trucos.
8. **Combos de trucos:** Muestra la cadena actual de trucos que el jugador ha realizado. Aquí solo se mostrarán los trucos realizados de forma consecutiva en un combo activo. El combo puede terminar si el jugador falla o si se agota el tiempo del combo actual.
9. **Tacómetro:** Registra tus revoluciones por minuto.
10. **Selección actual de música:** Muestra el título de la canción que está sonando**.**
11. **Contador de equilibrio:** Aparece cuando estás realizando un caballito / invertido o un deslizamiento.

HABILIDADES

Cada personaje comienza con una serie de habilidades básicas que pueden mejorarse. Estas se basarán en las siguientes características:

Velocidad
Lo rápido que puede ir tu corredor.

Salto
La altura a la que puede saltar el corredor.

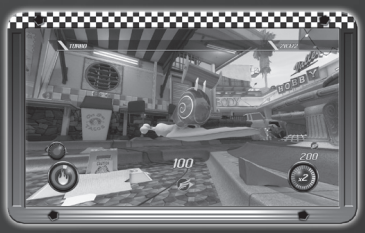
Conducción
La capacidad del corredor para girar.

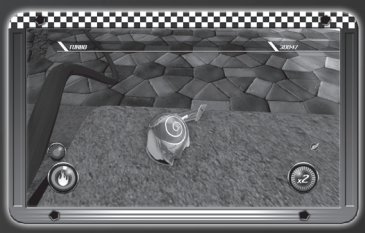
Hacer trucos
Lo rápido que tu corredor puede realizar trucos.

Habilidad especial
La cantidad de habilidades especiales que tiene tu corredor.

ACROBACIAS Y TRUCOS

En Turbo: Super Stunt Squad se pueden realizar montones de acrobacias y trucos. El aterrizaje es la parte final y crucial de un buen movimiento o una buena acrobacia. Si aterrizas mal, puede que no consigas la mejor puntuación para la acrobacia, o incluso puedes llevarte un "tortazo".





SISTEMA DE COMBOS

***Turbo: Super Stunt Squad* tiene un sistema de combos que te permite crear un combo realizando otro truco antes de que se agote el tiempo del combo actual para conseguir una puntuación alta.**

Puntos de bonificación: Consigue puntuaciones altas realizando acrobacias múltiples consecutivas.

Puntos favoritos: Cruzar o encontrar un punto favorito también puede sumar puntos.

Juega con diferentes combinaciones de acrobacias para encontrar tus favoritas. Procura no caerte o tu combo se acabará.

GUARDAR LA PARTIDA

El juego se guarda de forma automática. Por favor, no apagues tu consola ni salgas del juego mientras se muestre el icono de guardado automático.

UBICACIONES y ENTORNOS

Hay seis niveles que se pueden jugar en Turbo: Super Stunt Squad. Todas se encuentran alrededor del pequeño centro comercial de la Plaza Estelar.

Tacos Dos Bros

Esta es la cocina del puesto de tacos. Salta y deslízate por el fogón, la freidora e incluso sobre los burritos.

Patio de Dos Bros

El patio exterior de Tacos Dos Bros tiene vistas al resto de la Plaza Estelar. Está lleno de bancos, bandejas de tacos y todo tipo de objetos que ofrecen una amplia variedad de posibilidades de acrobacia.

El Jardín de la Azotea

La noche en la azotea de Tacos Dos Bros es poco menos que el sueño de un corredor hecho realidad. La azotea está iluminada con llamativas luces de neón, y en ella abundan puntos ideales para acrobacias, incluyendo las parcelas de tomates y pimientos y medio tubo de un taco gigante.

Maquetas del Valle

Desde el suelo hasta el techo, la tienda de maquetas está llena de puntos para superacrobacias, y ofrece todo tipo de posibilidades para acciones "de altos vuelos". ¡No pierdas de vista el tren!

Salón de Manicura

El Salón de Manicura tiene de todo, desde tubicoles enormes en sillones hasta palanganas para el baño de pies y lavabos, objetos con los que un corredor acrobático se volvería loco.

Reparaciones Paz

Reparaciones Paz está lleno de estupendas herramientas, gatos para coche, rampas neumáticas y otros estupendos puntos para acrobacias. Aquí, un hábil corredor acrobático con puede conseguir muchos puntos.

PERSONALIZACION

Ciertas conchas de carrera se pueden personalizar. Puedes hacerlo en el menú Seleccionar personaje.

Puestas a punto

Las habilidades del personaje se pueden reajustar encontrando grupos de iconos de Puesta a punto en cada una de las tiendas. Cada corredor puede conseguir puestas a punto en cinco categorías distintas: velocidad, truco, salto, conducción y especial.

Conchas nuevas

Cuando se han desbloqueado conchas nuevas, estas pueden cambiarse y personalizarse en la pantalla Seleccionar personaje

Nuevo aspecto

Puedes desbloquear nuevas pinturas, acabados y pegatinas completando objetivos en el juego. Se pueden aplicar a una concha personalizable en el menú Personalización. También puedes hacerte con colores para las conchas y para algunas de las pegatinas.

GARANTÍA DE VIDEOJUEGO

Este videojuego tiene una garantía acorde con las leyes del país en el que fue adquirido, y válida por una duración no inferior a 90 (noventa) días posteriores a la fecha de compra - (prueba de compra necesaria).

La garantía no es válida en los siguientes casos:

1/ el videojuego fue adquirido para uso comercial o profesional (ambos usos están estrictamente prohibidos).

2/ el videojuego está dañado debido a manejo incorrecto, accidente o uso impropio por parte del consumidor.

Para más información acerca de esta garantía, se invita al consumidor a ponerse en contacto con el detallista que vendió el juego, o con la línea de atención al cliente del editor del videojuego en el país en el que fue adquirido.