

⚠ WARNING Before playing this game, read the Xbox 360® console, Xbox 360 Kinect® Sensor, and accessory manuals for important safety and health information. www.xbox.com/support.

Important Health Warning: Photosensitive Seizures

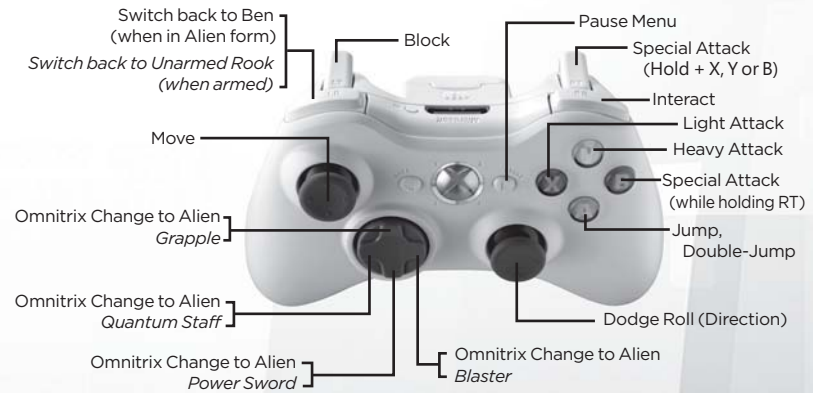
A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people with no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause "photosensitive epileptic seizures" while watching video games. Symptoms can include light-headedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, momentary loss of awareness, and loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects. **Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms.** Parents, watch for or ask children about these symptoms—children and teenagers are more likely to experience these seizures. The risk may be reduced by being farther from the screen; using a smaller screen; playing in a well-lit room, and not playing when drowsy or fatigued. If you or any relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

TABLE OF CONTENTS

- Game Controls** 1
- Saving Your Game** 1
- In Game HUD** 2
- Pick Ups** 2
- Customer Support** 3
- Limited Warranty** 3

GAME CONTROLS

Rook's Proto-Tool functions are shown in italics.



Hold down the D-pad in any direction to swap aliens.

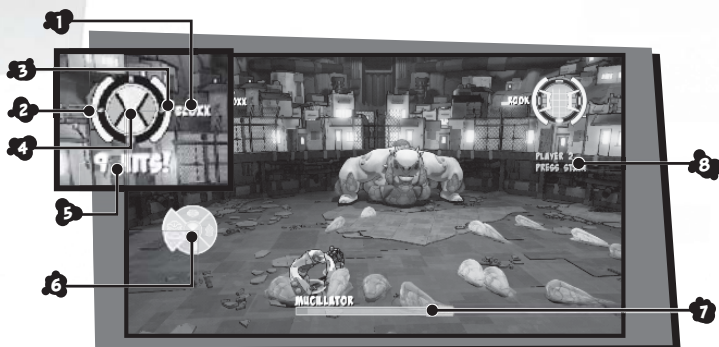
SAVING YOUR GAME

BEN 10 OMNIVERSE™ allows you to save your game progress at save points in each level. To save your progress, interact with the save point and select a save slot from the menu.

You need 376Kb of free space on the Storage Device in order to save your game.

BEN 10 OMNIVERSE, CARTOON NETWORK, the logos, and all related characters and elements are trademarks of and © Cartoon Network. (s12)
 Game and Software © 2012 D3PUBLISHER, Inc. Published and distributed in North America by D3Publisher of America, Inc. D3Publisher and its logo are trademarks or registered trademarks of D3Publisher of America, Inc. or its affiliates. Developed by Vicious Cycle Software, Inc. Vicious Cycle Software, Inc., Monkey Bar Games, and Vicious Engine and their logos are trademarks of Vicious Cycle Software, Inc. All Rights Reserved. All other trademarks and trade names are properties of their respective owners.

IN-GAME HUD



1. Character Name: Your character's name.
2. Health: Your character's Health.
3. Experience: Your Experience level. When this bar fills up, you can upgrade your characters' attacks and combos.
4. Omnitrix Power: The amount of Omnitrix power available. When you are out of power, you change to Ben and cannot transform to an alien until the Omnitrix is recharged.
5. Hit Count: Displays the number of consecutive hits you have landed on enemies.
6. Omnitrix: Shows the four aliens currently available in Ben's Omnitrix.
7. Boss Health: The current Health of a boss enemy.
8. Player 2 Start Message: In single player mode, Player 2 can join the game at any time.

PICK UPS



Health (Yellow): Recharges Ben and Rook's Health.

Energy (Green): Recharges Ben's Omnitrix and Rook's Proto-Tool.

Experience (Red): Increases Ben and Rook's Experience level.

CUSTOMER SUPPORT

Website: www.d3publisher.us

The best place to go for tips and strategies on playing our games!

Phone: (480)-517-4900

Work Hours: Monday – Friday, 9am – 5pm PST

Email: support@d3p.us

LIMITED WARRANTY

D3Publisher warrants to the original purchaser that this D3Publisher game pack shall be free from defects in material and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day limited warranty period, D3Publisher will repair or replace the defective game pack or component part, at its option, free of charge.

This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tampering, or any other cause not related to defective material or workmanship.

LIMITATIONS ON WARRANTY

Any applicable implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are hereby limited to (90) days from the date of purchase and are subject to the conditions set forth herein. In no event shall D3Publisher be liable for consequential or incidental damages resulting from the possession or use of this product.

The provisions of the limited warranty are valid in the United States only. Some states do not allow limitations on how long an implied warranty lasts, or exclusion of consequential or incidental damages, so the above limitation or exclusion may not apply to you. This limited warranty provides you with specific legal rights. You may have other rights which vary from state to state.

DEFECTIVE PRODUCT RETURNS OR EXCHANGES

Before returning any defective materials to us, please contact us for a Return Merchandise Authorization (RMA) number. You can reach us at the address below, via email at support@d3p.us or contact us at (480)-517-4900. Please note that any materials sent to us without an RMA number will be refused and returned. We highly recommend that you use a traceable and / or insured method of shipping the materials to us.

Please visit www.d3p.us/Support.asp for our customer support mailing address.

⚠ AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire les manuels d'instructions de la console Xbox 360^{MD}, du capteur Kinect^{MD} et des périphériques afin de prendre connaissance de renseignements importants relativement à la santé et à la sécurité. www.xbox.com/support.

Importante mise en garde relative à la santé : Épilepsie photosensible

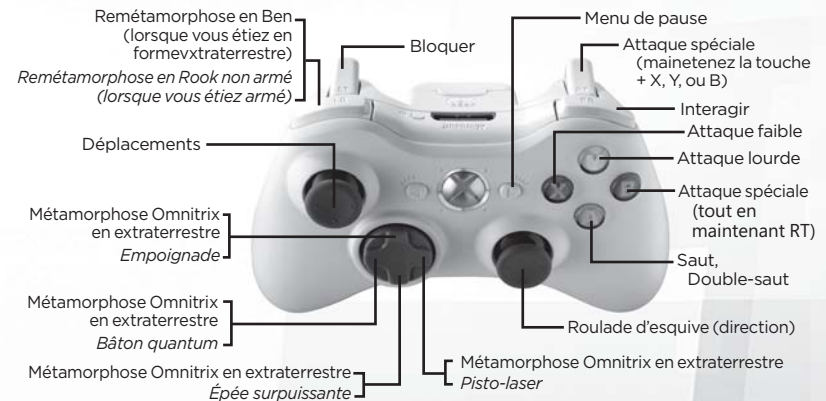
Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants qui peuvent apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie. Même des personnes sans antécédents épileptiques peuvent souffrir d'une affection non diagnostiquée qui risque de provoquer une « crise d'épilepsie photosensible » lorsqu'elles regardent l'écran d'un jeu vidéo. Parmi les symptômes figurent des étourdissements, des problèmes de vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, la désorientation, la confusion, la perte de conscience momentanée et une perte de connaissance ou des convulsions pouvant causer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets à proximité. **Si vous ressentez l'un ou l'autre de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.** Les parents doivent surveiller leurs enfants et les interroger à propos des symptômes ci-dessus : les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque, il est conseillé de s'asseoir à bonne distance de l'écran, d'utiliser un écran de petite taille, de jouer dans une pièce bien éclairée et d'éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue. Si vous ou un membre de votre famille avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

TABLE DES MATIÈRES

Commandes	5	Sauvegarder	5
Écran de Jeu	6	Éléments à ramasser	6
Garantie Limitée	7	Service Clientèle	7

COMMANDES

**Proto-Canon Rook les fonctions sont indiquées en italique*



Maintenez n'importe quel bouton multidirectionnel pour changer d'extraterrestres.

SAUVEGARDER

BEN 10 OMNIVERSE™ vous permet d'enregistrer votre progression à divers stades de chaque niveau. Pour cela, il vous suffit d'interagir avec le point de sauvegarde et de sélectionner un emplacement de sauvegarde dans le menu.

Vous aurez besoin de 376 Ko d'espace disponible sur le périphérique de stockage pour sauvegarder

BEN 10 OMNIVERSE, CARTOON NETWORK, the logos, and all related characters and elements are trademarks of and © Cartoon Network. (s12)
Game and Software © 2012 D3PUBLISHER, Inc. Published and distributed in North America by D3Publisher of America, Inc. D3Publisher and its logo are trademarks or registered trademarks of D3Publisher of America, Inc. or its affiliates. Developed by Vicious Cycle Software, Inc. Vicious Cycle Software, Inc., Monkey Bar Games, and Vicious Engine and their logos are trademarks of Vicious Cycle Software, Inc. All Rights Reserved. All other trademarks and trade names are properties of their respective owners.

ÉCRAN DE JEU



1. Nom du personnage : nom de votre personnage.
2. Santé : niveau de santé de votre personnage.
3. Expérience : votre niveau d'expérience. Une fois cette barre remplie, vous pouvez améliorer les attaques et les combos de votre personnage.
4. Pouvoir Omnitrix : quantité de pouvoir Omnitrix dont vous disposez. Lorsque cette capacité surnaturelle est épuisée, vous vous transformez en Ben et devez attendre que l'Omnitrix soit chargé pour vous métamorphoser à nouveau en extraterrestre.
5. Compteur de coups : affiche le nombre de frappes consécutives que vous avez exécutées et qui ont atteint leurs cibles.
6. Omnitrix: Montre les quatre extraterrestres actuellement disponible en Omnitrix de Ben
7. Santé du boss : santé actuelle du boss que vous affrontez.
8. Message de démarrage du joueur 2 : en mode solo, le Joueur 2 peut rejoindre la partie à tout moment.

ÉLÉMENTS À RAMASSER



Énergie (verte): permet de recharger l'Omnitrix de Ben et le Proto-Tool de Rook.

Santé (jaune): permet de recharger la santé de Ben et de Rook.

Expérience (rouge): permet d'augmenter le niveau d'expérience de Ben et de Rook.

SERVICE CLIENTÈLE

L'endroit par excellence où vous trouverez des trucs et des stratégies pour nos jeux
Site Web: www.d3publisher.us

Assistance aux clients:

Téléphone: (480)-517-4900

Heures de travail: lundi au vendredi, de 9h00 à 17h00 (HNP)

Courriel: support@d3p.us

GARANTIE LIMITÉE

D3Publisher garantit à l'acheteur original que cet ensemble de jeu de D3Publisher doit être exempt de défauts de matériaux et de fabrication pendant un délai de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Si un tel défaut couvert par cette garantie limitée se produit pendant la période de garantie limitée de 90 jours, D3Publisher réparera ou remplacera l'ensemble de jeu ou la pièce présentant un défaut, à son gré, gratuitement.

Cette garantie limitée ne s'applique pas, si les défauts ont été causés par la négligence, les accidents, l'utilisation abusive, la modification, l'altération ou toute autre cause non liée à un défaut de matériel ou de fabrication.

RESTRICTIONS DE GARANTIE

Toutes les garanties applicables implicites de qualité marchande et d'adéquation à un usage particulier, sont limitées à une période de (90) jours à compter de la date d'achat et sont soumis aux conditions énoncées dans les présentes. En aucun cas, D3Publisher être tenu responsable des dommages indirects ou accessoires résultant de la possession ou de l'utilisation de ce produit.

Les dispositions de la garantie limitée sont valables aux États-Unis seulement. Certains états ne permettent pas de limiter la durée d'une garantie implicite, ni d'exclure des dommages indirects ou accidentels. Donc, il se peut que les restrictions ou exclusions qui précèdent ne s'appliquent à vous. Cette garantie limitée vous confère des droits juridiques spécifiques. Il se peut que vous bénéficiiez de d'autres droits, qui varient d'état en état.

RETOURS OU ÉCHANGES D'UN PRODUIT DÉFECTUEUX

Avant de nous retourner tout matériel défectueux, veuillez nous contacter pour obtenir une autorisation de retour de marchandise (NRM). Vous pouvez nous joindre à l'adresse ci-dessous, par courriel à support@d3p.us ou par téléphone au (480)-517-4900. Veuillez noter que tous les documents envoyés ne comportant pas de numéro NRM seront refusés et retournés. Nous vous recommandons fortement d'utiliser un mode d'expédition traçable et / ou assuré, pour l'envoi du matériel.

Veuillez consulter www.d3p.us/Support.asp pour obtenir l'adresse postale de notre assistance clientèle.

⚠️ ADVERTÊNCIA Antes de jogar, leia os manuais do console Xbox 360®, do Sensor Kinect® ou dos acessórios para obter informações importantes sobre saúde e segurança. www.xbox.com/support.

Advertência de Saúde Importante: Ataques decorrentes da fotossensibilidade

Uma pequena parcela da população pode apresentar ataques epiléticos ou convulsões quando exposta a certas imagens, incluindo os flashes das luzes ou padrões que aparecem nos video games. Mesmo as pessoas sem histórico de ataques ou epilepsia podem ser portadoras de condição não diagnosticada que pode causar "ataques epiléticos convulsivos" ao se expor aos video games. Os sintomas podem incluir vertigem, visão alterada, torção de olhos e rosto, movimentos abruptos ou tremor nos braços ou pernas, desorientação, confusão, perda momentânea da consciência ou convulsões que podem ocasionar ferimentos em decorrência de queda ou choque contra objetos. **Pare imediatamente de jogar e procure um médico se você tiver algum desses sintomas.** Os pais devem ficar atentos ou perguntar às crianças sobre esses sintomas—crianças e adolescentes são mais suscetíveis que os adultos a esses ataques. O risco pode ser reduzido posicionando-se mais distante da tela; utilizando-se uma tela menor, jogando em uma sala bem iluminada; e não jogar quando estiver se sentindo sonolento ou cansado. Se você ou qualquer membro da sua família tiverem histórico de ataques ou de epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

ÍNDICE

Controles do Jogo	9	Como Salvar	9
HUD do Jogo	10	Ícones	10
Garantia Limitada	11	Suporte ao Cliente	11

CONTROLES DO JOGO

**Rook do Proto-Tool funções são mostrados em itálico*



Para mudar de alienígena, mantenha pressionado o botão direcional em qualquer direção.

COMO SALVAR

BEN 10 OMNIVERSE™ permite salvar seu progresso em pontos de salvamento espalhados por cada fase. Para salvar seu progresso, basta interagir com o ponto de salvamento e selecionar um dos espaços do menu.

Você precisa de 376 Kb de espaço livre no dispositivo de armazenamento a fim de salvar o seu jogo.

BEN 10 OMNIVERSE, CARTOON NETWORK, the logos, and all related characters and elements are trademarks of and © Cartoon Network. (s12)

Game and Software © 2012 D3PUBLISHER, Inc. Published and distributed in North America by D3Publisher of America, Inc. D3Publisher and its logo are trademarks or registered trademarks of D3Publisher of America, Inc. or its affiliates. Developed by Vicious Cycle Software, Inc. Vicious Cycle Software, Inc., Monkey Bar Games, and Vicious Engine and their logos are trademarks of Vicious Cycle Software, Inc. All Rights Reserved. All other trademarks and trade names are properties of their respective owners.

HUD DO JOGO



1. Nome do personagem: Nome do seu personagem.
2. Saúde: Os pontos de vida de seu personagem.
3. Experiência: Seu nível de experiência. Quando esta barra se preencher, você poderá aumentar o nível dos ataques e combos de seu personagem.
4. Energia Omnitrix: A quantidade de energia Omnitrix disponível. Quando você estiver sem energia, você será automaticamente transformado em Ben e não poderá utilizar a forma Alien até que a Energia Omnitrix seja recarregada.
5. Contador de golpes: Mostra o número de golpes consecutivos que você acertou nos inimigos.
6. Omnitrix: Mostra os quarto alienígenas disponíveis atualmente em Omnitrix Ben.
7. Saúde do Chefe: Os pontos de vida atuais de um chefe inimigo.
8. Mensagem de início do Jogador 2: Mesmo no modo solo, o Jogador 2 pode participar do jogo a qualquer momento.

ÍCONES



Saúde (Saúde): Recarrega os pontos de vida de Ben e Rook.

Energia (Verde): Recarrega a Omnitrix de Ben e a Proto-Tool de Rook.

Experiência (Vermelho): Aumenta o nível de experiência de Ben e Rook.

SUORTE AO CLIENTE

Website: www.d3publisher.us

O melhor endereço para obter dicas e estratégias para nossos jogos!

Telefone: (480)-517-4900

Horário: de segunda-feira a sexta-feira, das 9h00 às 17h00 (PST)

Email: support@d3p.us

GARANTIA LIMITADA

A D3Publisher garante ao comprador original que este pacote de jogos da D3Publisher está isento de defeitos de material e produção, por um período de noventa (90) dias contados da data de compra. Caso seja constatado um defeito abrangido por esta garantia limitada nesse período de 90 dias, a D3Publisher promoverá o reparo ou substituição do pacote de jogos defeituoso ou do componente, a seu critério, isento de custos.

Esta garantia limitada não se aplicará caso os defeitos tenham sido causados por negligência, acidente, mau uso, modificação, violação ou qualquer outra causa não relacionada ao material defeituoso ou a sua produção.

RESTRIÇÕES À GARANTIA

Todas as garantias implícitas aplicáveis e adequação a um uso específico são estabelecidas por noventa (90) dias contados da data da compra e estão sujeitas às condições aqui definidas. A D3Publisher não deverá ser responsabilizada em nenhum caso por danos indiretos ou acessórios resultantes da posse ou uso deste produto.

As disposições da garantia limitada são válidas apenas nos Estados Unidos. Alguns Estados não permitem restrições ao período de duração de uma garantia limitada, nem exclusão de danos indiretos ou acessórios, portanto a limitação ou exclusão acima talvez não se aplique a seu caso. Esta garantia limitada lhe confere direitos legais específicos. Outros direitos poderão ser considerados, variando de Estado para Estado.

DEVOLUÇÃO OU TROCA DE PRODUTO DEFEITUOSO

Antes de nos devolver qualquer material defeituoso, por favor, entre em contato conosco para obter o número de Autorização de Devolução de Produto (cf. RMA, em inglês). Podemos ser contatados através do endereço abaixo, via e-mail, em support@d3p.us, ou por telefone, (480) 517-4900. Considere, por favor, que qualquer material que nos for enviado sem um número RMA será recusado e devolvido. Recomendamos optar por método de remessa que permita rastreamento e/ou com garantia para a devolução do material.

Visite www.d3p.us/Support.asp para obter o endereço de nosso suporte ao cliente.