



OSTRZEŻENIE Przed przystąpieniem do gry należy zapoznać się z ważnymi informacjami na temat bezpieczeństwa i zdrowia w instrukcji obsługi konsoli Xbox 360®, podręczniku obsługi sensora Xbox 360 Kinect® oraz podręcznikach dotyczących akcesoriów. www.xbox.com/support.

Wpływ na twoje zdrowie: Ataki wywołane szkodliwym działaniem obrazu

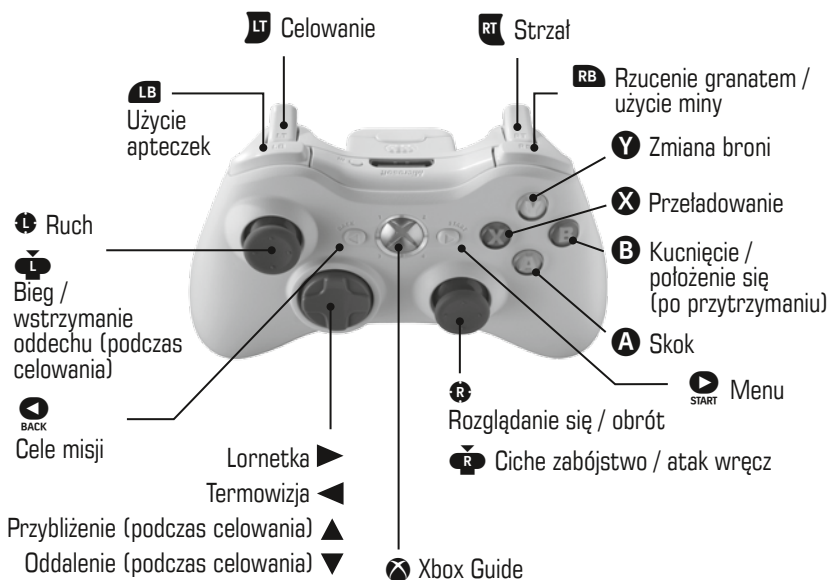
Niewielki odsetek osób może być narażony na dolegliwości wywołane określonymi obrazami, w tym migającym światłem lub układami obrazów, które mogą pojawiać się w grach wideo. Na dolegliwości wywołane szkodliwym działaniem obrazu w zetknięciu z grami wideo mogą być narażone nawet osoby, które nigdy nie miały tego typu problemów, ale mają niezdiagnozowaną chorobę wywołującą ataki epilepsji. Symptomy mogą być różne, w tym mroczki, problemy ze wzrokiem, drganie powiek lub twarzy, drganie lub trzęsienie rąk albo nóg, dezorientacja lub okresowa utrata koncentracji, utrata świadomości lub konwulsje, które z kolei mogą prowadzić do obrażeń spowodowanych upadkiem lub uderzeniem o przedmioty znajdujące się w pobliżu. **Jeśli wystąpi którykolwiek z tych objawów, należy natychmiast przerwać grę i skonsultować się z lekarzem.** Rodzice powinni obserwować dzieci i pytać, czy nie występują u nich wymienione objawy. Dzieci i nastolatki są bardziej narażone na te ataki niż dorośli. Ryzyko wystąpienia ataków można ograniczyć, poprzez siadanie w większej odległości od ekranu; korzystanie z mniejszego ekranu; granie w dobrze oświetlonym pomieszczeniu; unikanie grania w stanie senności lub zmęczenia. W stwierdzonych uprzednio przypadkach ataków epilepsji wywołanych wyświetlanymi obrazami przed przystąpieniem do gry należy skonsultować się z lekarzem.

Spis treści:

Sterowanie.....	3
Biografia głównego bohatera	4
Menu główne	4
Interfejs.....	5
Rozgrywka.....	5
Tryb wieloosobowy.....	6
Xbox Live	6
Pomoc techniczna.....	7
Tutorial.....	8

Sterowanie

Kontroler Xbox 360





Biografia głównego bohatera

Imię i nazwisko: Captain Cole Anderson

Przydomek: "Sandman"

Narodowość: Amerykanin

Przydział: Wyznaczony snajper oddziału poziomu pierwszego Task 121

Anderson dorastał w zimnej dzicy Alaski, gdzie od dziecka poznawał tajniki łowiectwa, strzelectwa

i tropienia. Gdy jego służący w piechocie ojciec poległ na polu bitwy w Wietnamie, Anderson na jego cześć zaciągnął się do armii. Cole dołączył do korpusu piechoty po szkole średniej i szkolił się na snajpera zwiadowcę, kończąc następnie elitarną szkołę rangersów armii USA. Szybko zrekrutowano go do programu Delta Force i po odbyciu misji w Iraku podczas operacji Pustynna Burza został przeniesiony do nowoutworzonego oddziału Task 121, który walczył z przemytem narkotyków i zbrojnymi grupami paramilitarnymi regionu Azji-Pacyfiku. Anderson jest lojalny i nieustępliwy, ale nieposkromiony język już nieraz wpakował go w tarapaty.

Menu główne

W menu głównym można rozpocząć nową grę, wznowić od momentu zapisu, uruchomić grę w trybie wieloosobowym lub skonfigurować ustawienia gry.

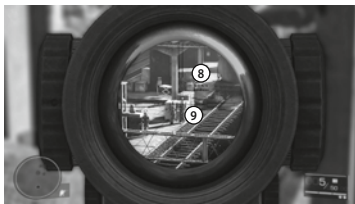
Rozgrywka dla jednego gracza — umożliwia rozpoczęcie gry w trybie dla jednego gracza.

Gra wieloosobowa — umożliwia rozpoczęcie gry w trybie wieloosobowym.

Opcje — umożliwia zmianę ustawień gry.

Twórcy — wyświetla listę twórców gry.

Interfejs



1. Wskaźnik widoczności — pokazuje, czy wróg wykrył gracza, z której strony, oraz czas pozostały do wykrycia gracza.
2. Ikona pozycji (postawy) — przedstawia pozycję gracza. Gracz może stać, kucać lub leżeć.
3. Energia — pokazuje pozostałą energię gracza.
4. Apteczka — pokazuje pozostałą liczbę strzykawkę z lekarstwem.
5. Licznik amunicji — pokazuje amunicję pozostałą dla aktualnie używanej broni oraz liczbę dostępnych granatów.
6. Minimapa — wskazuje pozycje gracza, sojuszników i wrogów.
7. Ikona interakcji — jest wyświetlana, gdy gracz może wykonać działanie związane z przedmiotem na ekranie, na przykład podnieść broń, wspiąć się na drabinę lub podłożyć ładunek wybuchowy.
8. Czujnik wiatru — przedstawia siłę i kierunek wiatru.
9. Wskaźnik trafienia — czerwona kropka lunety karabinu snajperskiego wskazuje punkt trafienia kuli. Jej pozycja zależy od siły wiatru i odległości. Nie jest ona dostępna na najwyższym poziomie trudności.
10. Znacznik nawigacyjny — określa miejsce warte uwagi.

Rozgrywka

Ruch

Do poruszania się służy **L**. Za pomocą **R** można się obracać i celować.

Zmiana broni

Broń główną można zmienić, naciskając przycisk **Y** (**Y**). Aby wybrać inny element wyposażenia, skorzystaj z pada kierunkowego.

Tryb skupienia

Tryb skupienia jest dostępny tylko podczas celowania przez lunetę. Podczas celowania naciśnij prawy drążek (R), aby spowolnić czas. Umiejętność ta zwiększa dokładność i zabójczość snajpera. Dzięki niej można z łatwością wyeliminować poruszających się lub ukrytych wrogów.

Tryb wieloosobowy

Rozgrywka wieloosobowa umożliwia zmierzenie się z innymi graczami w roli snajpera. Kluczem do zwycięstwa są precyzja i dobra kryjówka.



1. Minimapa — przedstawia pozycje gracza, sojuszników i wrogów.
2. Licznik punktów — wyświetla aktualny wynik.
3. Licznik amunicji — pokazuje amunicję pozostałą dla aktualnie używanej broni oraz liczbę dostępnych granatów.
4. Licznik czasu — przedstawia czas pozostały do zakończenia rundy.

Apteczki nie są dostępne w grze wieloosobowej. Włączony jest system automatycznej regeneracji. Nie doznawaj obrażeń przez pewien czas, a energia się odnowi.

Xbox LIVE

Xbox LIVE® umożliwia dostęp do większej liczby gier, lepszej rozrywki i zabawy. Więcej informacji można znaleźć pod adresem www.xbox.com/live

Połączenie

Aby korzystać z usługi Xbox LIVE, należy podłączyć konsolę Xbox 360 do sieci obsługującej szybkie połączenie internetowe i zarejestrować się w tej usłudze. Więcej informacji na temat połączenia i dostępności usługi

Xbox LIVE w danym regionie można znaleźć na stronie internetowej pod adresem **www.xbox.com/live/countries**

Ustawienia filtra rodzinnego

Łatwe i elastyczne narzędzie pozwala rodzicom i opiekunom decydować na podstawie oceny zawartości, do jakich gier mają dostęp młodszy gracze. Rodzice mogą ograniczyć dostęp do zawartości przeznaczonej dla dorosłych. Zdecyduj, z kim i w jaki sposób kontaktują się przez Internet członkowie rodziny za pośrednictwem usługi Xbox LIVE, i ogranicz czas spędzany na graniu. Więcej informacji można uzyskać pod adresem **www.xbox.com/familysettings**

Pomoc techniczna

Dostęp do pomocy technicznej uzyskasz przez naszą stronę internetową:

<http://www.cigames.com>

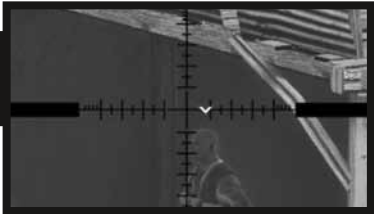
lub e-mail: **support@cigames.com**

Tutorial

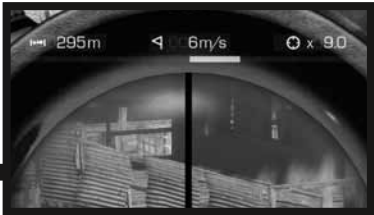
BALISTYKA

Kucnij lub połóż się, aby zwiększyć dokładność celownika.

Wspomaganie celowania jest dostępne na podstawowym i średnim poziomie trudności. Wyświetla dokładny punkt wlotu kuli.



Trafienie celu na poziomie eksperckim wymaga zwracania uwagi na wskaźniki odległości i wiatru.



Naciśnij delikatnie przycisk RT (domyślny)/LT (ustawienie dla leworęcznych), aby zmniejszyć odrzut i oddać udany strzał.





ALARM

Zawsze pozostawaj w ukryciu. Nie stój na otwartej przestrzeni, ponieważ odbicie światła w celowniku zdradzi przeciwnikom pozycję.

Aby uniknąć nadchodzących wrogów, ucieknij im z pola widzenia.

Korzystaj z liści i innych osłon do pozostania w ukryciu.

Gdy droga będzie wolna, przekradnij się lub znajdź dobrą pozycję do ostrzału.

Jeśli oddział wroga odkryje Twoje położenie, podejmie próbę zmniejszenia odległości.

Jeśli liczba wrogów jest mała — jeden lub dwóch — prawdopodobnie spróbują uniknąć walki. Unikaj walki bezpośredniej i strzelaj z dogodnej pozycji.

LORNETKA

Zawsze dokonuj zwiadu nowego obszaru przed wyruszeniem. Lornetka zapewni informacje o pozycji wroga, jego zachowaniach, wzajemnej odległości i umożliwi opracowanie dogodnej strategii.



Szkolenie ułatwi zapamiętanie pozycji wroga. Po dostrzeżeniu przeciwnika za pomocą lornetki zostanie on oznaczony.

NOC / TERMOWIZJA

Gogle noktowizyjne to podstawowe narzędzie w warunkach słabego oświetlenia. W połączeniu z układem optycznym karabinu umożliwiają zaskoczenie wroga.

Termowizja umożliwia patrzenie przez przeszkody i śledzenie ruchów wroga. W połączeniu z karabinem snajperskim umożliwia strzelanie przez słabsze materiały, takie jak szkło czy cienki metal.

W przeciwieństwie to noktowizji termowizja jest przydatna przy dobrym oświetleniu do odnajdowania odsłoniętych celów.



SKRADANIE

Ogranicz działania na otwartej przestrzeni. Kamuflaż ghillie ułatwi wtopienie się w otoczenie, takie jak wysoka trawa i rośliny, dzięki czemu będzie można bezpiecznie obserwować wrogów.

Unikaj źródeł światła.

Nawet stłumiony strzał jest słyszalny, więc staraj się jak najczęściej korzystać z noża do eliminowania przeciwników.



