



XBOX 360



RACEDRIVER GRID²





警告 このゲームで遊ぶ前に、Xbox 360® 本体、Kinect® センサー、アクセサリーの取扱説明書をお読みになり、安全と健康についての重要なお知らせをご確認ください。詳しくは www.xbox.com/support をご覧ください。

健康についての重要な警告: 光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ゲームを見ている間に、原因不明の光過敏でんかん発作を起こすことがあります。この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔の痙攣 (けいれん)、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。**このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。**

保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- ・ テレビから離れる
- ・ 画面の小さいテレビを使う
- ・ 明るい部屋でゲームをする
- ・ 疲れているときや眠いときはゲームをしない

あなたやご家族、ご親戚の中に、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

CONTENTS

RACEDRIVER GRID 2へようこそ	2
ゲームを始める	3
画面上の表示	3
操作方法	4
フラッシュバック	4
オーディオオプション	4
リプレイ	5
ダメージ	6
レーストラック	6
キャリア	6
オンラインマルチプレイヤー	7
RaceNetのライバル	7
RaceNetグローバルチャレンジ	7
クレジット	7

Xbox LIVE

Xbox LIVE® は、Xbox 360 のオンラインのゲームとエンターテイメントのサービスです。本体をインターネットに接続するだけで無料で参加できます。ゲームの体験版を無料で入手できるほか、ハイビジョンムービーにすぐにアクセスすることもできます (別途費用がかかります)。Kinect を使用すると、簡単な操作で再生や早送りなどができます。有料の Xbox LIVE ゴールドメンバーシップにアップグレードすると、世界中のフレンドとオンラインでゲームができます。Xbox LIVE を利用すれば、さまざまなゲームやエンターテイメントに接続できます。詳しくは www.xbox.com/live をご覧ください。

Xbox LIVE を利用するために

Xbox LIVE を利用するには、Xbox 360 本体をインターネットに接続し、Xbox LIVE サービスに加入することが必要です。Xbox LIVE サービスや Xbox 360 とインターネット回線の接続に関する詳細は www.xbox.com をご覧ください。

保護者による設定

保護者の方は、CERO 年齢区分などにに基づき、児童や青少年がプレイできるゲームを制限したり、Xbox LIVE の各機能・サービスのご利用を簡単に制限したりすることができます。また、プレイ時間を限定することもできます。詳しくは Xbox 360 本体の取扱説明書および www.xbox.com/familysettings をご覧ください。



RACEDRIVER GRID 2

RACEDRIVER GRID 2 へようこそ

ワールド・シリーズ・レーシング—このモータースポーツ界における
今までに類を見ない最高の舞台には、世界から選りすぐられた最高の車両、
レーサー、イベントが集います。

あなたも、ここに出場する精鋭たちの仲間入りをしませんか？
限界を見極め、その先に行く。

RACEDRIVER GRID 2 はあなたを再びレースの世界へいざないます。

VIP PASS (ご利用コード)

VIP PASS (ご利用コード)を使用すると、3台の限定車両、
YouTubeでの動画共有、
RACEDRIVER GRID 2 マルチプレイヤーゲームモードを
アンロックすることができます。

ゲームパッケージ内には固有のコードが入っています。
Xbox Games ストアにてVIP PASS (ご利用コード)を
購入することができます。

※プロダクトコードは1回のみ利用可能です。



ゲームを始める

オートセーブ

RACEDRIVER GRID 2 は特定の箇所で進行状況を自動的にセーブします。

Xbox 360 に Xbox 360 ハードディスク、または Xbox 360 メモリーユニットが接続されている場合、GRID 2 はゲームを特定の箇所で自動的にセーブします。オートセーブの機能はドライバ詳細を編集することで無効化できます。

メニュー

メニューの操作は、方向パッド、または左スティックで行います。

▲ ボタンでメニュー項目の選択を行い、○ ボタンではキャンセル、前の画面に戻ることができます。中には追加情報が閲覧できるメニューもあります。この場合、X や Y ボタン、または LB や RB の使用の指示が表示されます。

画面上の表示

レース中はレースや運転をフォローするために、画面上にさまざまな有用な情報が表示されます。



メイン HUD

- 1 順位
- 2 対戦相手の順位
- 3 ミニマップ
- 4 フラッシュバック
- 5 インストルメント・クラスター
- 6 タイム/スコア情報
- 7 ラップ情報

インストルメント・クラスター

- 8 タコメーター
- 9 スピードメーター
- 10 ギア
- 11 シフト (赤いリングが光る事でシフトタイミングを知らせます)
- 12 ダメージ警告

操作方法

Xbox 360 コントローラー

RACEDRIVER GRID 2の初期設定コントローラーの操作方法は以下の通りです。これは、メインメニュー内「オプション&エクストラ」やレース中のポーズメニューより「コントロール」を選択して頂く事で変更する事ができます。



※振動機能はゲーム内から変更する事ができます。

- 走行中: ポーズメニュー内「オプション」の中の「振動機能」のスライダーを調整する事で、ON/OFF及び強弱を調整する事ができます。
- メニュー画面: メニュー画面内の「オプション&エクストラ」より「オプション」を選択後、「振動機能」を選択する事で、ON/OFF及び強弱を調整する事ができます。

フラッシュバック

レース中にミスをして、レースをやり直す必要はありません。フラッシュバックが利用可能な場合は、これを使いましょう。

Yを押してフラッシュバックを起動すると、レースの巻き戻しが始まります。Yをもう一度押して失敗する前のポイントからレースを続けましょう。マルチプレイヤーレースでは、クイックフラッシュバックを使用することができます。これは、ミスをした場合、トラック上に自分の車両を即座に置き直す機能です。

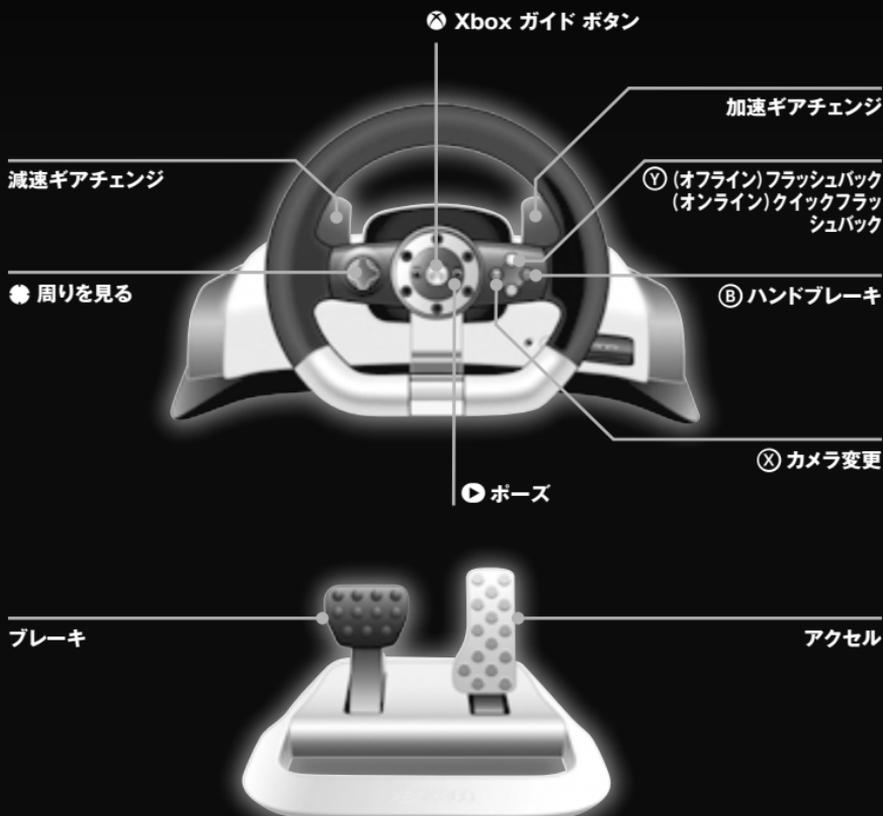
オーディオオプション

システム EQ: システム EQ は視聴環境に合わせて、音声出力を均一にする機能を持つオプションです。「フラット」は高品質なスピーカーシステム用です。「TV」は小さな TV スピーカー用に最適化されています。「ヘッドフォン」はヘッドフォンでの視聴体験に最適です。

ダイナミックレンジ: RACEDRIVER GRID 2 は原音への忠実性を最大限にするため、ワイドダイナミックレンジと組み合わせられています。初期設定は「高」になっています。小さな音を視聴したり、TV のスピーカーを使用したりする場合は、小さな音を聞き逃さないようにするため「低」に設定することをお勧めします。

Xbox 360 ワイヤレス レーシング ホイール

RACEDRIVER GRID 2 では Xbox 360 ワイヤレススピードホイールも使用可能です。



リプレイ

レースが終了すると、映画のようなリプレイを見ることができます。画面上で指示されたボタンを使用してリプレイを巻き戻したり、さまざまなカメラアングルから自分の走りを思う存分楽しむことができます。

YouTube 用サポート

RACEDRIVER GRID 2 は、ゲーム内のリプレイからお気に入りの場面を保存し、オンラインで他のプレイヤーと共有できるような YouTube 用の完全統合されたサポート機能を有しています。

シングルプレイヤーレースのリプレイ視聴中に、YouTube ボタンを押すことでリプレイエディタを開きます。エディタを使用して、開始点と終了点を指定することで動画の一部をハイライトします。気に入った動画は、自分の YouTube チャンネルに直接アップロードすることができます。RaceNet ウェブサイトで RaceNet と YouTube アカウントをリンクしましょう。

ダメージ

レース中に車体へのダメージが起きると、ハンドリングへの影響をリアルに体験することができます。ひどいクラッシュが起きてダメージが致命的になると、フラッシュバックを使うか、レースのやり直し、あるいは完全にリタイアということもあり得ます。

シングルプレイヤーのカスタムイベントやオンラインのカスタムイベントでは、ダメージをオフにすることができます。

車両が引っかけってしまったら、ボースメニューの「車両の置き直し」でトラック上に戻りましょう。車両が動いている場合は置き直しができません。

レーストラック

RACEDRIVER GRID 2 ではシカゴの街中から、奥多摩の山道、一流のフランス・ハッチのサーキットまで、幅広いトラックをフィーチャーしています。昼間、夜間両方のレースを体験しましょう。

RACEDRIVER GRID 2 で新しく導入されるのは街中での LiveRoutes™ です。これは、レース中に選択された分岐点でバリアが開いたり閉じたりすることによりルートが変更する機能です。このため、ラップがまったく同じということがなくなるのです。

キャリア

RACEDRIVER GRID 2 では、スターレーサーであるあなたは、新しいレーシングリーグを無名の状態から世界的な現象へと展開することを目標にしなければなりません。

ガレージを探索してみると、ビデオウォールからイベントを見つけたり、カスタマイズメニューから車両をカスタマイズしたり、アワードセクションで実績を見たりすることができます。

車両

RACEDRIVER GRID 2 では、車両は4段階のグループに分けられています。それぞれの段階の間には、大幅な性能の差があります。キャリアにおける重要な節目の時期には、投資家から新しい車両がプレゼントされます。さらに、より速い車両をアンロックしていくにつれて、「Vehicle Challenges」をクリアすることができるようになります。

それぞれの車両でハンドリングに特徴があるのですが、これがレースタイプによってはメリットとなったり、逆にデメリットとなったりします。最適な車両とイベントのコンビネーションを実験して探してみましょう。

ビデオウォールから「テストドライブ」を選択すると、レースの練習をしたり、障害の全くないイベントや完全なオープンスペースで車両の性能を試したりすることができます。

車両のカスタマイズ

車両メニューでは、車両の外観をカスタマイズすることができます。さまざまなイベント模様、色、仕上げから好みのものを選びましょう。スポンサーステッカーも選択することができます。スポンサーによってファン獲得の条件が違うので注意してみましょう。仕上げとして、車体の横に表示されるレース番号を選びましょう。

クラブイベント

これらのアマチュアイベントはキャリア構築に最適な開始地点と言えます。シーズン最後のワールド・シリーズ・レーシング・チャンピオンシップで競う前に、アメリカ、ヨーロッパ、アジアの地域イベントで実力を示し、ファンやスポンサーの注目を集めましょう。

ワールド・シリーズ・レーシング (WSR)

ファン層が固まったら、次はワールド・シリーズ・レーシングに挑戦しましょう！ WSR には世界中の凄腕レーサーが集まり、それぞれ世界一のレーサーを目指してレースをします。さあ、自分が世界一の名にふさわしいプレイヤーになったかどうか、確かめてみましょう！

カスタムイベント

ここでは、シングルプレイヤーのイベントを自分の好きな設定にすることができます。キャリアで既にアンロックされている好きなゲームモード、トラック、車両を選びましょう。

分割画面

1台のゲーム機本体とテレビで、2人のプレイヤーが同じイベントでレースをすることが可能です。分割画面マルチプレイヤーは、キャリアモードのガレージにあるPCまたはビデオウォールからアクセスできます。

タイムライン

キャリアイベントやカットシーンのリプレイ、さらにキャリアモードの進行状況をチェックするには、ガレージでタイムラインを選びます。

オンライン マルチプレイヤー

車両のアンロックと購入

オンラインゲームモードでレースをして、経験値やお金を稼ぎましょう。経験値を積みレベルが上がると、新しい車両をアンロックすることができます。頑張ってお金を稼いで、これらの車両を購入しましょう。

車両のアップグレード

車両のアップグレードパックを購入して性能を上げましょう。アップグレードが適用されると、スポイラー、エアロパーツ、ボディキットなどの追加とともに車両の外見が自動的に変わります。アップグレードを車両から外すこともできます。車両が完全にアップグレードされると、1段階上のグループの車両とも同等に競うことができます。

※車両のアップグレードはオンラインのみの機能です。オフライン時に車両のアップグレードを行う事は出来ません。

車両のカスタマイズ

マルチプレイヤーモードでは、キャリアモードと同様に車両のカラーリングをカスタマイズすることができます。

オンラインプレイリスト

オンラインプレイリストには、さまざまなゲームモードのセットがあり、素早く簡単なゲーム参加を可能にしてくれます。以下の設定済みプレイリストから選択できます。

- ・ **すべて**：すべてのゲームモードです。
- ・ **レース**：純粋なレースのみで、レースゲームモードのみが含まれます。
- ・ **レース以外**：レースゲームモード以外のすべてで、何か別のことをしたいときに最適です。

オンラインカスタムイベント

特定の種類のイベントをプレイしたいときには、オンラインカスタムイベントメニューでいくつかの検索条件を指定して検索しましょう。そうすると、ゲームが自動的に類似のイベントを探しているプレイヤーとマッチしてくれます。

RaceNetのライバル

ライバルとはあなたと同等のスキルを持ったプレイヤーのことです。そのようなライバルをマルチプレイヤーイベントやランキング上で倒して、報酬を獲得しましょう！ RaceNet ウェブサイトのライバル管理を利用して、ライバルの情報を集めたり、RaceNet ライバル画面を利用して、ゲーム内で自分をライバルと比べたりすることができます。

RaceNetグローバル チャレンジ

RaceNet にサインアップして、グローバルチャレンジモードに参加しましょう。ここでは、毎週新しいチャレンジポイントが見つかります。チャレンジで競争してチャレンジポイントを獲得し、ランキングの上位を目指しましょう。週の終わりのランキングが高ければ高いほど、報酬となる経験値とお金は多くなっていきます。地域のすべてのチャレンジ友達やライバルを倒して支配することにより、ボーナスチャレンジポイントが獲得できます。

クレジット

RACEDRIVER GRID 2 の完全なライセンス・クレジットは www.codemasters.com/grid2credits をご覧ください。

© 2013 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"®, "Ego"®, the Codemasters logo and "Race Driver GRID"® are registered trademarks owned by Codemasters. "Race Driver GRID 2"™, "Codemasters Racing"™ and "RaceNet"™ are trademarks of Codemasters. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. This game is NOT licensed by or associated with the FIA or any related company. Developed and published by Codemasters. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2013 by RAD Game Tools, Inc. All rights reserved. YouTube and the YouTube logo are trademarks of Google Inc.



YouTube

GRIDGAME

GRIDGAME.COM

FOR THE LATEST GAME RELEASES AND NEWS VISIT
WWW.CODEMASTERS.JP

RaceNetにサインアップして
CODEMASTERS GRID 2™ のレースキャリアを築け!

RACENET.CODEMASTERS.COM

RaceNet™は、Codemasters®のレーシング世界を一つにまとめます。

ゲーム内から、またはRaceNetのウェブサイトからRaceNetにサインアップすると、RACEDRIVER GRID 2での

自分の進行状況をチェックしたり、コミュニティイベント、

ゲームプレイのヒントや統計などにアクセスしたりすることができます。

また、Facebookコネクトを利用すると、詳細な情報が自動的に記入されます。

RaceNetでは、RACEDRIVER GRID 2で遊んでいる世界の友達、ライバル、その他のプレイヤーに関する最新情報を常に手に入れることができます。RACEDRIVER GRID 2でのオンライン活動で、RaceNetのフォロワーを増やすこともできます。フォロワーを増やして、世界ランキングの頂点に立ち、世界中でもっとも成功したレーサーを目指しましょう!

カスタマーサポート **011-204-6339**

受付時間 10:00～17:00 月～金（祝日及び弊社指定休日を除く）

※ ゲームの内容や攻略法に関するお問い合わせにはお答えしておりません。

※ 通話料がかかります。

コードマスターズ公式サイト

<http://www.codemasters.jp/>

