

取扱説明書

BIOHAZARD[®] -CODE: Veronica-

バイオハザード コード：ベロニカ ～完全版～ **完全版**



⚠ 警告 このゲームで遊ぶ前に、Xbox 360® およびアクセサリーの取扱説明書をお読みになり、安全と健康についての重要なお知らせをご確認ください。すべての取扱説明書は、後で参照できるように保管してください。Xbox 360 およびアクセサリーの取扱説明書の更新については、<http://www.xbox.com/jp/support/> をご覧ください。

ゲームで遊ぶ際の健康についての重要な警告

光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方もゲームを見ている間に、原因不明の光過敏てんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔の痙攣（けいれん）、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- ・テレビから離れて座る
- ・画面の小さいテレビを使う
- ・明るい部屋でゲームをする
- ・疲れているときや眠いときはゲームをしない

あなたやご家族、ご親戚の中に、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

CERO マークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク（表面）及びアイコン（裏面）を表示しています。年齢区分マークは、CERO 倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。なお、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CERO の対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくはCERO のウェブサイト (<http://www.cero.gr.jp/>) をご覧ください。

Contents

- 02 プロローグ/登場人物紹介
- 04 基本操作
- 06 GAMEを始めるには
- 07 Xbox LIVE®について
- 08 セーブ/ロード/リトライ
- 09 プレイヤーアクション
- 10 ステータス画面
 - 11 アイテム
 - 13 アイテムBOX
- 14 MAP/FILE
- 16 オプション画面

注意…このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担がかからないようにテレビ画面から十分に離れてください。また健康のため1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れている時や睡眠不足時の使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。

プロローグ Prologue

アメリカ中西部の小さな街「ラクーンシティ」
国際企業アンブレラ製薬が流出させた
T-ウイルスによって街は崩壊した

行方不明の兄を探し、ラクーンシティへ逃げ込んだ
クレア・レッドフィールドは
新任の警官レオン・S・ケネディと共に
からくも街から脱出したが
それで、すべてが終わったわけではなかった…

そして、三ヶ月後…

登場人物紹介

Claire Redfield,
who arrived in Raccoon City
to search for her lost brother Chris
and a rookie police officer
Leon Kennedy in order
to escape from the city.
But the ordeal was only
a prelude of things to come.



クレア・レッドフィールド

バイクに乗るのが好きで好奇心旺盛な
女子大生。行方不明の兄クリスを探し
にラクーンシティに来たことで、アンブ
レラが巻き起こした一連の事件に巻き
込まれる。新米警官のレオンと協力して
バイオハザードの起きたラクーンシティ
を脱出。わずかな手掛かりを元に兄の
後を追ってヨーロッパに渡るが、不覚に
もアンブレラの手落ち絶海の孤島に
ある刑務所に移送されてしまう。

Chris Redfield

クリス・レッドフィールド

特殊部隊S.T.A.R.S.の隊員で、隠す
ことを知らぬ精神力と鋼の肉体を兼ね
備えたタフガイ。銃器の扱いにも長け
ている。S.T.A.R.S.に入隊する前は空
軍でパイロットをしており、航空機
の操縦もお手の物。洋館での 猟奇事件
解決後、事件の真相を掴むために仲間
のジル、バリーと共にヨーロッパに渡る。



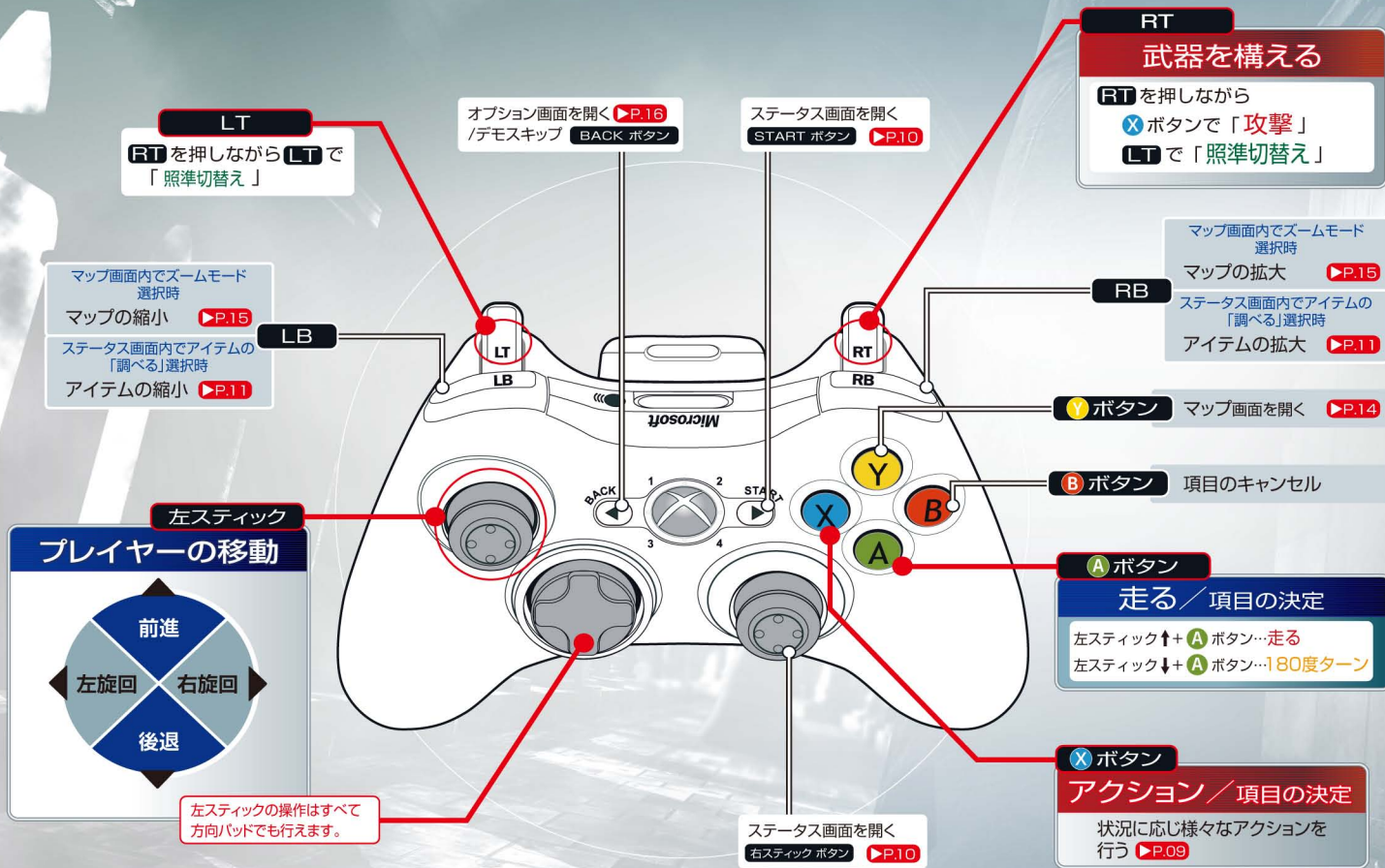
Steve Burnside

スティーブ・バーンサイド

若さゆえの無鉄砲さが玉に傷。
だが、本来は純粋で心やさしい少年。父
と共に孤島の刑務所に捕まっていた。理
由はわからないが、身内の者に対してひ
どい嫌悪感を抱いている。刑務所が謎の
組織の襲撃を受けた際の混乱に乗じて
脱走。そこで偶然出会ったクレアと行動
を共にすることになる。



●コントローラーの使い方



GAMEを始めるには

新しくゲームを始めるときはメインメニュー画面の「NEW GAME」を選択します。続いてモードが画面に表示されますので、モード選択後ゲームがスタートします。以前遊んだ続きからゲームを始めるときは、メインメニュー画面で「LOAD GAME」を選択します。▶P.08「ロード」このあとの難易度選択で「NORMAL」を選択するとクリアタイムがランキングに反映されます。



● オンラインランキングについて

Xbox LIVE にサインインしている状態で、メインメニュー画面の「LEADERBOARDS」を選択すると、全国のプレイヤーやフレンド同士のランキングを閲覧できます。また、ランキングへの登録はゲームクリア時に行えます。▶P.07「Xbox LIVE」



Xbox LIVE®について

● Xbox LIVE

Xbox LIVE を利用するために

Xbox LIVE を利用するには、Xbox 360 本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox LIVE サービスに加入することが必要です。Xbox LIVE サービスや Xbox 360 とブロードバンド回線の接続に関する詳細は <http://www.xbox.com/jp/> をご覧ください。

保護者による設定

保護者の方は、CERO 年齢区分などに基づき、児童や青少年がプレイできるゲームを制限したり、Xbox LIVE の各機能・サービスのご利用を簡単に制限したりすることができます。また、プレイ時間を限定することもできます。詳しくは Xbox 360 本体の取扱説明書および <http://www.xbox.com/jp/familysettings/> をご覧ください。

● 実績

ゲーム中、さまざまな条件を満たすと、実績のロックが解除できます。解除時には、音によるお知らせとメッセージが表示されます。

セーブ/ロード/リトライ

●セーブ

ゲームを途中で記録するには以下の手順で行います。

- 1 セーブ用アイテム「インクリボン」をステージ内で見つけます。
- 2 ステージ内にあるタイプライターを見つけます。
- 3 タイプライターの前で **X** ボタンを押すと「調査状況をセーブできます。インクリボンを使いますか?」と表示されます。
- 4 「YES」を選択後に、セーブ場所を指定してセーブします。
※このときにインクリボンが1つ減ります。



※データ名の文字色で、プレイしたモードがわかるようになっています。

- ※ このゲームをセーブするためには、最低160KBの空き容量が必要です。
- ※ データのセーブ中や書き込み中はXbox 360 本体の電源を切らないでください。
- ※ セーブデータを上書きすると以前のデータはなくなってしまいます。ご注意ください。
- ※ 1つのストレージ機器に記録できるデータの数は15個までです。

●ロード

以前、セーブしたファイルでゲームを再開するときはゲームデータが保存されているストレージ機器を選択し、ゲームを開始します。メインメニュー画面の「LOAD GAME」を選択するとロードできるファイル選択画面が表示されます。セーブデータを選んでゲームを再開してください。

●Retry リトライ

プレイヤーがゲームオーバー状態になると、「Retry? Yes/No」と表示されます。ここで「Yes」を選ぶと、メインメニュー画面に戻らずにゲームを途中から再開できます。

- 再開できるのは下記のような条件の中で一番最後に条件をクリアした場所に限りです。
※ゲーム中に一度電源を切ってしまうと、Retryできなくなります。

- 1 **タイプライターでセーブする。**
最後にセーブした時の状態から再開します。
- 2 **パートナーと交代する。**
パートナーと交代した直後から再開します。
- 3 **ゲームを「後編」から始める。**
「後編」の最初から再開します。



プレイヤーアクション

■RTを押しながら **X** ボタン

プレイヤーが武器を装備していれば「攻撃」することができます。また、攻撃体勢をとった状態で左スティック上(下)を押すつづけると「上(または下)段攻撃体勢」をとります。武器の「装備」はステータス画面内で行います。

▶P.10 「ステータス画面」

※ある特定の武器を装備することでRTを押しながら攻撃体勢をとったときに、画面がスコープ画面に切り替わります。スコープ画面ではLTで表示範囲の切替え、左スティックで照準を動かすことができます。



ズームすると...



攻撃する

■左スティック上を押すつづける

ゲーム中には「押す」ことで動かせるものがあります。押したいと思うものに向かって左スティック上を押すつづけると押す動作をします。

※「押す」ことができないときは押す動作をしません。



押す

■ **X** ボタン

「昇る」または「降りる」ことができる場合があります。昇りたいまたは降りたいと思うものに向かって **X** ボタンを押すと「昇る」動作または「降りる」動作をします。

※「昇る」「降りる」ことができない時は昇る動作 / 降りる動作をしません。



昇る / 降りる

ステータス画面

通常画面でSTARTボタン(または右スティック ボタン)を押すとステータス画面が表示されます。ここでは、プレイヤーの状態把握やアイテムの取り扱いを一括して行います。画面左上のEXITを選択すると、再び通常画面に戻ります。



心電図

プレイヤーのダメージの度合いが確認できます。



GAME OVERの条件

プレイヤーは敵の攻撃を受けるとダメージを受け、一定以上のダメージが蓄積するとプレイヤーは死亡し、ゲームオーバーとなります。また、パートナーが死亡してもゲームオーバーになります。

アイテム

●アイテムを使う

ステータス画面を開き、アイテムリストで使いたいアイテムにカーソルを合わせ、**X**ボタンまたは**A**ボタンを押します。アイテムコマンドが表示され、「使う」を選択し、決定するとそのアイテムを使用できます。



●アイテムを装備する

アイテムリストで選択したアイテムが武器の場合「使う」の他に「装備」がアイテムコマンドに表示されます。この「装備」を選択するとその武器を装備します。手に入れても「装備」しなければ攻撃することはできません。



- ※武器を選択した場合、「使う」の欄に「装備」が表示され、「使う」が一番下に表示されますので注意してください。
- ※武器以外にも「ライター」は「装備」することができます。
- ※装備ができるのは1つの武器(アイテム)だけです。

●アイテムを調べる

ステータス画面を開き、アイテムリストで調べたいアイテムにカーソルを合わせて**X**ボタンまたは**A**ボタンを押します。アイテムコマンドが表示され、「調べる」を選択すると、画面にそのアイテムが拡大して表示されます。表示されたアイテムモデルを左スティックで回転することができます。



また、**LB**/**RB**で拡大・縮小させることができます。調べたい場所を正面に向け**X**ボタンまたは**A**ボタンを押すと、アイテムを調べることができます。名前のわからないアイテムや、使い道のわからないアイテムのヒントが現れるかもしれません。

● アイテムを組合せる

ステータス画面を開き、アイテムリストで組合せたいアイテムにカーソルを合わせて **X** ボタンまたは **A** ボタンを押します。アイテムコマンドが表示され、「組合せ」を選択し、組合せたい他のアイテムにカーソルを合わせて **X** ボタンまたは **A** ボタンを押すと組合せることができます。アイテムの中には他のアイテムと組合せることで役に立つもの（マガジン等）や特殊な効果を生むもの（ハーブ等）があります。



例えば、ハンドガンとハンドガン強化パーツを組合せてカスタムハンドガンにすることができます。



※カスタムハンドガンはステータス画面の中で切替ができます。▶P.10
 ※「MANUAL」(単発)と「AUTO」(3連発)に切替が可能です。

ゲーム内のどこかにあるアイテムBOXを利用してアイテムを管理することができます。アイテムBOXの前に立って **X** ボタンを押すと、アイテムBOXが開き「アイテムBOX画面」が表示されます。



アイテムBOXでは

アイテムを保管できます。

※アイテムは特定の場合を除いて捨てることはできません。

アイテムBOX画面では

アイテムの交換や保管、取り出しができます。
 扱いたいアイテムにカーソルを合わせて **X** ボタンまたは **A** ボタンを押してください。

※アイテムBOXに保管したアイテムは、他の場所にあるアイテムBOXからでも交換や保管、取り出しができます。



セキュリティBOX



金属製品をセキュリティBOXにあずけてください。



ゲーム中にはセキュリティBOXという、アイテムBOXによく似たBOXが登場しますがセキュリティBOXに保管したアイテムは、保管した場所でのしか取り出せないの请注意してください。

MAP/FILE

ゲームをプレイしていると地図 (MAP) や資料 (FILE) 等を入力することがあります。これらはアイテムと別に持つことができます。ステータス画面を開き、ゲームコマンドの「MAP」を選択すると「MAP画面」が、ゲームコマンドの「FILE」を選択すると「FILE画面」が表示されます。

MAP

探索済みの部屋は自動的にマッピングされます。プレイヤーの位置はマップ上に ▲ で表示されています。また、扉の色は下記の条件で色分けされています。

黄

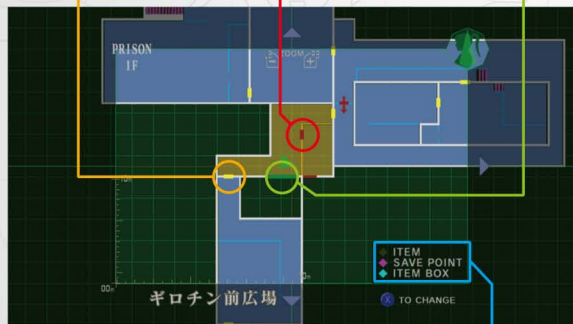
鍵が掛かってないドア

赤

鍵が掛かっていて、アイテムリストに入っているアイテムでも開けられないドア

緑

鍵は掛かっているが、アイテムリストに入っているアイテム等で開けることのできるドア



◆ ITEM アイテム

キーアイテムを一度調べて取らなかった場合に
表示されます。

◆ SAVE POINT セーブポイント

タイプライターのある位置に表示されます。

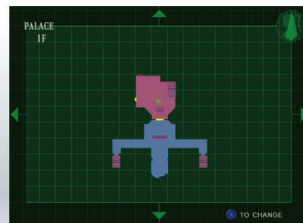
◆ ITEM BOX アイテムボックス

アイテムBOXのある位置に表示されます。
※ズームモードのみ表示されます。

マップモード

マップ画面は、最初に「マップモード」で表示されます。マップモードでは自分のいる部屋は赤色で表示され、左スティック上下でステージ内の階層表示、左右でステージ表示が切替わります。

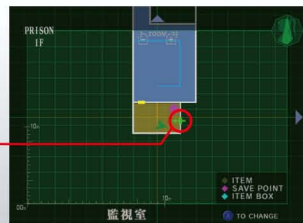
また、マップモードで **X** ボタンまたは **A** ボタンを押すと「ズームモード」に切替わります。



ズームモード

「ズームモード」では、**LB** で縮小、**RB** で拡大ができ左スティックで表示している部屋を切り替えることができます。ズームした部屋はオレンジ色で表示されます。

一方通行のドアには矢印で
通れる方向が表示されます。



※マップ/ズームどちらのモードの時でも **Y** ボタンで画面をキャンセルしてステータス画面に戻ることができます。

FILE

FILE画面で資料を選択すると詳細が表示されます。
ひょっとしたらゲームのヒントになる情報が隠されているかもしれません。

私がアルフレッド閣下にお任せするようになり、今年で今年目になる。

だが、例え側近であろうと閣下が気を許される事はない。
今もなお、閣下の私邸に出入りする事は固く禁じられている。

オプション画面



メインメニュー画面の「OPTION」を選択するとオプション画面に移り、プレイ環境を変えることができます。またゲーム中、BACKボタンを押しても「オプション画面」に切替わります。

※ムービーやイベント時に押すと、ムービーやイベントがキャンセルされますのでご注意ください。

GAME RESET ゲームリセット

ゲームを中断し、メインメニュー画面に戻ります。その際、セーブしていないデータは失われてしまいますのでご注意ください。

MONITOR TUNING モニターチューニング

ご使用のテレビ本体の明るさを調整して、画面上の赤いラインより下のカラーバーが見えないようにすると、本ゲームをより良い状態で楽しめます。

※ご使用のテレビ本体に明るさ設定がない場合、モニターチューニングはできません。

SCREEN SETTINGS スクリーンセッティング

画面の大きさを調整します。

VIBRATION バイブレーション

バイブレーション機能のON/OFFを設定します。

DEFAULT デフォルト

すべての項目を初期設定に戻します。

EXIT イグジット

「オプション画面」を終了します。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤作動を起こすような場合がございましたら、おそれりますが弊社お客様相談室 家庭用ゲームサポートまでご連絡ください。
なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんので、ご了承ください。

※画面写真は開発中のものであり、実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。
※このゲームはフィクションです。実在の人物、団体、事件等とは無関係です。

困ったときの サポート情報

こんなときはどうしたらいい?

- ゲームが起動しない
- 操作手順がわからない
- 取扱説明書に載っていない
- プレイ中にゲーム画面が止まる
- セーブデータはコピーできるの?

カプコン サポートページの Q&A をチェックしてみましょう!

カプコン サポートページには、ゲームの機種、タイトルごとによくあるお問い合わせと回答を掲載しているため、内容によっては、すぐに解決できるかもしれません。

また、Q&Aで探している情報が見つからなかった場合も、サポートページのお問い合わせフォームから直接お問い合わせいただけます。

カプコン サポートページ
<http://www.capcom.co.jp/support/> 携帯電話でもアクセス可能! ➔



カプコンお客様相談室 家庭用ゲームサポート

TEL/06-6946-3099 9:00~17:30(土・日・祝を除く) ※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

発売元

株式会社カプコン

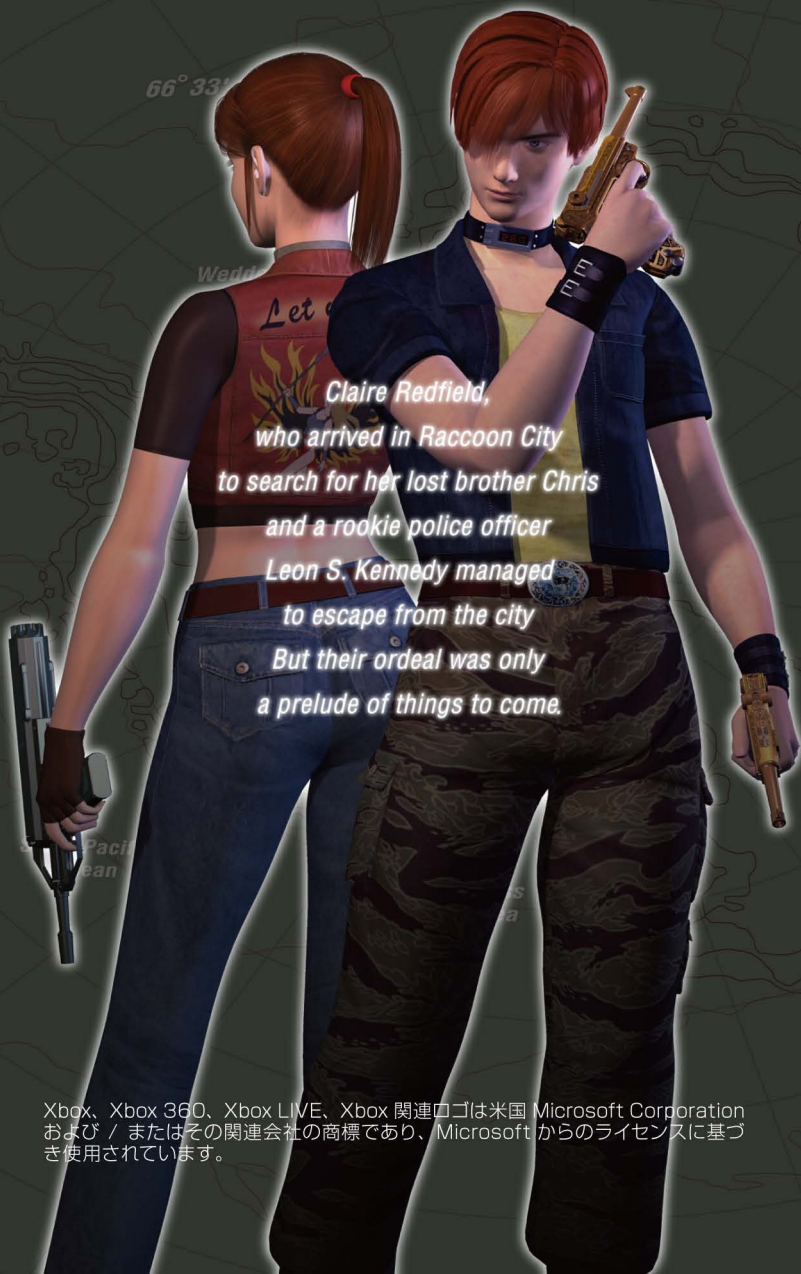
〒540-0037 大阪市中央区平野町3丁目1番3号

当社は本ソフトの無断複製、賃貸、営業使用を一切許しておりません。
FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

カプコン公式サイト <http://www.capcom.co.jp/>
— ゲーム情報・ショッピング・ファンサイト・メルマガ —
携帯コンテンツ <http://ktai.capcom.co.jp/park/>



NO COPY
©2007 CAPCOM CO., LTD.



*Claire Redfield,
who arrived in Raccoon City
to search for her lost brother Chris
and a rookie police officer
Leon S. Kennedy managed
to escape from the city
But their ordeal was only
a prelude of things to come.*