

 XBOX 360.

# RESIDENT EVIL CODE: Veronica

# X

**CAPCOM**<sup>®</sup>

©CAPCOM CO., LTD. 2000, 2011 ALL RIGHTS RESERVED.

CE EUROPE LTD.  
26-28 Hammersmith Grove,  
London W6 7HA  
UK.

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE e i logo Xbox sono marchi di fabbrica del gruppo di società Microsoft e sono concessi in licenza da Microsoft.

**CAPCOM**<sup>®</sup>

**AVVISO** Prima di utilizzare questo gioco, leggere i manuali della console Xbox 360® e degli accessori per informazioni importanti relative alla sicurezza e salute. Si consiglia di conservare tutti i manuali per riferimento futuro. Per eventuali sostituzioni dei manuali della console e degli accessori, visitare il sito [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### Importanti avvertenze per la salute relative all'utilizzo dei videogame

#### Disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità adottando le seguenti precauzioni: sedersi lontano dallo schermo; utilizzare uno schermo di dimensioni inferiori; giocare in una stanza ben illuminata; evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.

Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

### Cosa è il sistema PEGI (Pan European Games Information)?

Il sistema di classificazione PEGI ha come obiettivo la tutela dei minori scoraggiando l'utilizzo di giochi non adeguati ad una determinata fascia d'età. Non si tratta di una guida alla difficoltà del gioco. Il sistema PEGI, che è composto da due diversi fattori, consente ai genitori o a chiunque acquisti dei giochi per bambini di effettuare una scelta informata e adeguata all'età del bambino per il quale si intende acquistare il gioco. Il primo fattore è una classificazione sulla base dell'età:-



Il secondo fattore è costituito da un'icona che indica il tipo di contenuto presente nel gioco. A seconda del gioco, possono essere visualizzate diverse icone. La classificazione in base all'età tiene conto della concentrazione dei contenuti indicati dalle icone del gioco. Le icone sono:-



Per ulteriori informazioni, visitare il sito <http://www.pegi.info> e [pegionline.eu](http://pegionline.eu)

# Sommario

- 2 PROLOGO / PERSONAGGI
- 4 COMANDI
- 6 INIZIARE UNA PARTITA
- 6 CLASSIFICHE
- 7 XBOX LIVE
- 8 SALVARE / CARICARE
- 9 AZIONI DEI PERSONAGGI
- 10 SCHERMATA STATO
- 11 OGGETTI
- 12 COMBINARE GLI OGGETTI
- 13 CONTENITORE DI OGGETTI
- 14 MAPPA / FILE
- 16 SCHERMATA OPZIONI

# Prologo

La cittadina americana di Raccoon City è stata decimata da un'epidemia di T-virus, un incidente provocato dalla multinazionale nota con il nome di "Umbrella". Claire Redfield, recatasi a Raccoon City alla ricerca del fratello scomparso Chris, è riuscita a fuggire insieme al poliziotto cadetto Leon S. Kennedy. Ma le loro peripezie non sono altro che l'inizio. Infatti, tre mesi più tardi...

## PERSONAGGI

Claire Redfield, who arrived in Raccoon City to search for her lost brother Chris and a rookie cop named Leon S. Kennedy, managed to escape from the city. But the ordeal was only a prelude of things to come.

# Claire Redfield

L'innata curiosità di Claire fa in modo che questo personaggio sia qualcosa di più di una semplice studentessa appassionata di motociclette. Claire si era recata a Raccoon City alla ricerca del fratello Chris, scomparso in circostanze misteriose, per trovarsi subito coinvolta in una serie di strani incidenti causati dalla Umbrella Corporation. Insieme al poliziotto cadetto Leon S. Kennedy, Claire era riuscita a fuggire dalla cittadina e ora, tre mesi più tardi, si dirige in Europa sulla scia di nuovi indizi che sembrano condurla da Chris. Ma ecco che viene catturata dalla Umbrella Corporation e condotta nella prigione dell'organizzazione, situata su un'isola deserta.



# Chris Redfield

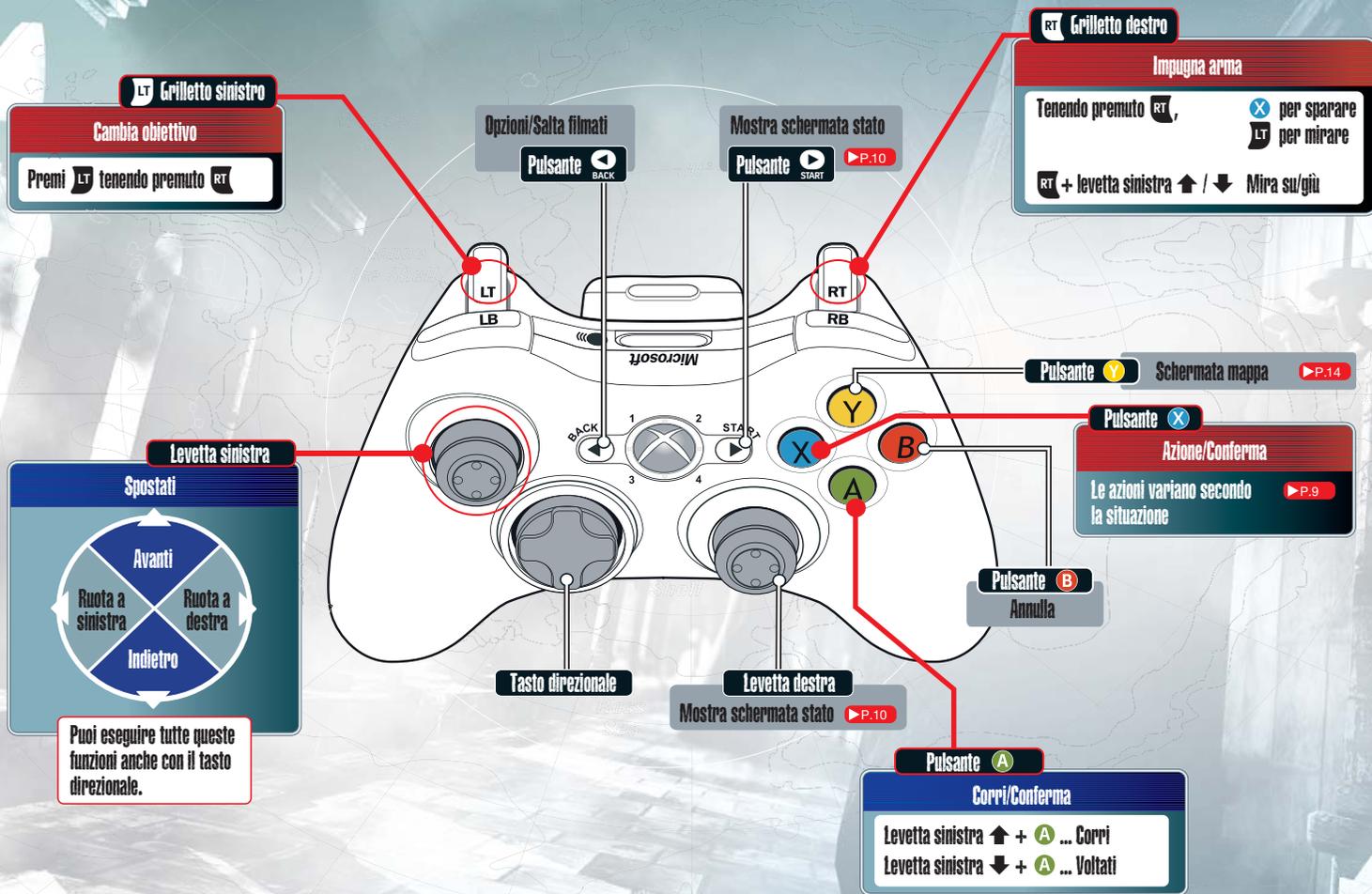
Membro della squadra speciale S.T.A.R.S., Chris è un coraggioso agente dalla volontà di ferro e dal corpo d'acciaio. Oltre a essere un esperto nell'uso delle armi, Chris è anche un ex pilota dell'aviazione altamente qualificato. Dopo aver risolto il "caso della tenuta", si è recato in Europa alla ricerca della verità insieme ai colleghi Jill e Barry.



# Steve Burnside

Sebbene giovanissimo e spesso sconsiderato, Steve è in fondo un bravo ragazzo. Serba parecchio rancore nei confronti della sua famiglia, ma le ragioni di questo sentimento rimangono misteriose. Catturato insieme al padre e tenuto prigioniero nella prigione della Umbrella su un'isola deserta, è riuscito a fuggire durante l'incursione di un'organizzazione sconosciuta. Steve incontra Claire all'inizio dell'avventura.





N.B. Questo software è compatibile con la funzione di vibrazione. Puoi attivarla/disattivarla nelle opzioni. ▶ P.16

## INIZIARE UNA PARTITA

Per iniziare una nuova partita, seleziona **NUOVA PARTITA** nella schermata del titolo. Scegli **CARICA PARTITA** per riprendere una partita salvata (vedi **SALVA/CARICA ▶ P. 8**).



## CLASSIFICHE

Quando sei connesso a Xbox LIVE, seleziona **CLASSIFICHE** dalla schermata del titolo. Potrai controllare il livello dei tuoi amici o di altri giocatori. I tuoi dati verranno inviati alle **CLASSIFICHE** una volta completato il gioco. Per più informazioni su Xbox LIVE, consulta **▶ P. 7**.



## XBOX LIVE

### Xbox LIVE

Xbox LIVE® permette di connettersi ad altri giochi, opzioni di intrattenimento e divertimento. Per ulteriori informazioni, visitare il sito [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live).

### Connessione

Per poter usare Xbox LIVE, è necessario collegare la console Xbox 360 a una connessione Internet a banda larga e iscriversi al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nel paese in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries).

### Impostazioni Familiari

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giocatori più giovani sulla base dei contenuti. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia può interagire con altri utenti online grazie al servizio LIVE. Si può persino decidere il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito Web [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

## OBIETTIVI

Nel corso del gioco puoi sbloccare gli obiettivi soddisfacendo determinati requisiti. Sarai avvertito da un suono e da un messaggio su schermo.

## ● SALVATAGGIO

Per salvare la partita, trova un nastro inchiostro e utilizzalo con una macchina da scrivere. Premi il pulsante Azione davanti a una macchina da scrivere e ti verrà chiesto se desideri salvare la partita. Seleziona Sì per salvare la partita. Ogni volta che salvi la partita utilizzi un nastro inchiostro.



Questo titolo richiede almeno 160 KB di spazio per salvare i dati di gioco. Non spegnere la console durante il salvataggio e il caricamento dei dati. Sovrascrivendo i dati salvati, quelli precedenti andranno persi. È possibile conservare fino a 15 salvataggi di gioco.

## ● CARICAMENTO

Puoi caricare i dati di gioco salvati selezionando CARICA PARTITA dalla schermata del titolo.

## ● RIPROVARE

Quando la partita finirà, ti verrà chiesto: "Riprovare? Sì/No". Scegliendo Sì potrai continuare la partita dal punto in cui l'avevi salvata l'ultima volta.

Puoi riprovare dal punto in cui avevi salvato solo alle seguenti condizioni:

- 1 Se hai salvato con la macchina da scrivere, puoi riprendere dal punto dell'ultimo salvataggio.
- 2 Se hai scambiato posto con il partner, puoi iniziare da appena dopo lo scambio.
- 3 Inizia la partita dalla Parte 2. Ricomincia la partita dall'inizio della Parte 2.



■ Tenendo premuto **RT**, premi il pulsante **X**

Per poter attaccare, devi essere dotato di un'arma. Puoi mirare su/giù usando il tasto direzionale / la levetta sinistra mentre prepari l'arma. Puoi equipaggiare un'arma nella schermata stato. Visualizza la schermata stato ► **P.10**.



## ATTACCO

Quando utilizzi determinate armi, puoi visualizzare la schermata del raggio d'azione (visuale in prima persona) tenendo premuto **RT** e attaccando. In questa schermata puoi effettuare lo zoom avanti e indietro con **LT** e spostare il mirino con il tasto direzionale o la levetta sinistra.



Quando aumenti l'ingrandimento



■ Tieni premuto il tasto direzionale / mantieni la levetta sinistra **▲**

Alcuni oggetti possono essere spostati spingendoli. Posizionati di fronte all'oggetto che vuoi spingere e tieni premuto il tasto direzionale / mantieni la levetta sinistra **▲**. Se non è possibile spingerlo, il personaggio non eseguirà l'azione.



## SPINGERE

■ Premi il pulsante Azione

## SALIRE E SCENDERE DAGLI OGGETTI

Posizionati di fronte all'oggetto su cui desideri salire o da cui vuoi scendere e premi il pulsante Azione.



# SCHEMATA STATO

Premi il pulsante START per visualizzare la schermata stato, che ti consente di controllare la salute del tuo personaggio e di gestire gli oggetti. Seleziona ESCI per tornare al gioco.

**Personaggio**

**Oggetto standard**

**Messaggio oggetto**

**Lista oggetti**

**Comandi di gioco**

**Oggetto equipaggiato**

**Comandi oggetto**

## Condizioni del personaggio

Puoi controllare lo stato di salute del tuo personaggio.

OK    Attenzione    Attenzione    Pericolo

**FINE PARTITA**

## FINE PARTITA

Il tuo personaggio subisce danni quando viene attaccato. Quando i danni si fanno troppo gravi, il personaggio muore e la partita finisce. Ciò avviene anche se muore il tuo partner.

# OGGETTO

## USARE UN OGGETTO

Accedi alla schermata stato, evidenzia l'oggetto che desideri utilizzare e premi il pulsante Azione. Quando vengono visualizzati i comandi oggetto, seleziona USA per utilizzarlo.



## EQUIPAGGIARE UN OGGETTO

Se l'oggetto selezionato è un'arma, tra i comandi visualizzati comparirà EQUIPAGGIA. Per poter attaccare, il tuo personaggio deve essere dotato di un'arma.



**NOTA:** quando selezioni un'arma, verrà mostrato il comando EQUIPAGGIA e USA apparirà in fondo. Anche gli accendini si possono equipaggiare. Puoi equipaggiare una sola arma o oggetto per volta.

## CONTROLLARE UN OGGETTO

Accedi alla schermata stato, evidenzia l'oggetto che desideri utilizzare e premi il pulsante Azione. Quando vengono visualizzati i comandi oggetto, seleziona CONTROLLA e l'oggetto verrà visualizzato nella finestra principale. Potrai ruotarlo con il tasto direzionale o con la levetta sinistra e aumentare/ridurre lo zoom con i pulsanti RB/LB.



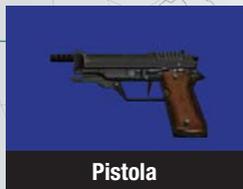
Per controllare una parte specifica di un oggetto, posiziona la parte desiderata di fronte a te e premi il pulsante Azione. Potresti trovare indizi per risolvere i puzzle.

## COMBINARE GLI OGGETTI

Apri la schermata stato, evidenzia l'oggetto che vuoi combinare e premi il pulsante Azione. Quando appariranno i comandi dell'oggetto, seleziona COMBINA, evidenzia l'oggetto da unire al primo e premi il pulsante Azione per effettuare la combinazione. Alcuni oggetti devono essere combinati per avere effetto.



Ad esempio: unendo una pistola a un componente M93R potrai creare una pistola personalizzata.



Pistola



Componente M93R



Pistola personalizzata

**NOTA:** puoi cambiare pistola personalizzata nella schermata stato, passando da MANUALE (1 colpo) ad AUTOMATICA (3 colpi).

## CONTENITORE DI OGGETTI

Puoi gestire gli oggetti attraverso i contenitori di oggetti, disponibili in diversi punti del gioco.



### NEL CONTENITORE DI OGGETTI

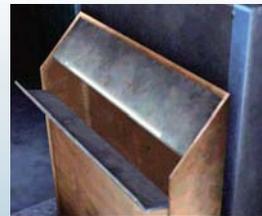
Una volta trovato un oggetto, non è più possibile perderlo (tranne che per alcune eccezioni).

### SCHERMATA CONTENITORE DI OGGETTI



Puoi scambiare, tenere o eliminare un oggetto. Evidenzia l'oggetto che vuoi gestire e premi il pulsante Azione. Puoi fare lo stesso da altri contenitori di oggetti.

### CASSETTA DI SICUREZZA



Nel gioco troverai inoltre una cassetta di sicurezza, molto simile a un contenitore di oggetti. Mettendovi dentro un oggetto, potrai gestirlo solo da quella particolare cassetta.

Proseguendo nel gioco, scoprirai mappe e file (annotazioni, messaggi o altre informazioni che vengono automaticamente trasferite nel taccuino del tuo personaggio). Per visualizzare una mappa o un file acquisito, accedi alla schermata stato e seleziona il comando MAPPA o FILE.

## MAPPA

Le aree già esplorate vengono automaticamente contrassegnate. La tua posizione è indicata da una freccia che punta nella direzione in cui è rivolto il personaggio. I colori delle porte hanno i seguenti significati:

### GIALLO

La porta non è chiusa a chiave.

### VERDE

La porta è chiusa e ne possiedi la chiave.

### ROSSO

La porta è chiusa e non ne possiedi la chiave.



### OGGETTO

Se hai trovato un oggetto ma non lo hai raccolto, la sua posizione verrà indicata.

### SALVATAGGIO

Indica la posizione di una macchina da scrivere.

### CONTENITORE DI OGGETTI

Indica la posizione di un contenitore di oggetti.

Vengono mostrati solo in modalità zoom.

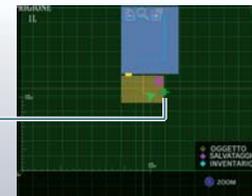
## MODALITÀ MAPPA

La schermata della mappa si apre in modalità mappa, con la stanza in cui ti trovi indicata in rosso. Usa il tasto direzionale o la levetta sinistra  $\uparrow/\downarrow$  per cambiare piano. Usa il tasto direzionale o la levetta sinistra  $\leftarrow/\rightarrow$  per cambiare area.



## MODALITÀ ZOOM

In modalità zoom, puoi ridurre l'ingrandimento premendo **LB** e aumentarlo premendo **RB**. Usa la levetta sinistra per cambiare stanza. La stanza su cui hai effettuato lo zoom viene evidenziata in arancione.



Le porte a senso unico sono indicate da una freccia direzionale.

**NOTA:** premi il pulsante  $\text{Y}$  per annullare sia la modalità mappa che quella zoom e tornare alla schermata stato.

## FILE

Seleziona i file che desideri visualizzare. Leggili attentamente: questi messaggi possono contenere utili suggerimenti.

Sono ormai quattro anni che lavoro al servizio di Sir Alfred.

Non si fida di nessuno! Sebbene sia il suo assistente personale, mi è proibito accedere alla sua abitazione privata. Ma quale sarà mai la sua ossessione?!

## SCHERMATA OPZIONI



Per visualizzare il menu opzioni, seleziona OPZIONI dalla schermata del titolo o premi il pulsante BACK durante la partita. Se premi il pulsante BACK durante un filmato, lo interromperai.

### RESET GIOCO

Consente di interrompere la partita e tornare alla schermata del titolo. Se non hai effettuato un salvataggio, i dati non salvati andranno persi.

### REGOLAZIONE MONITOR

Regola la luminosità dello schermo seguendo le indicazioni del sottomenu. Per utilizzare questa opzione, il tuo schermo deve consentire la regolazione della luminosità.

### IMPOSTAZIONI SCHERMO

Regola le dimensioni dello schermo.

### VIBRAZIONE

Attiva o disattiva la funzione di vibrazione.

### PREDEFINITI

Ripristina i valori predefiniti di tutte le opzioni.

### ESCI

Chiude la schermata opzioni.