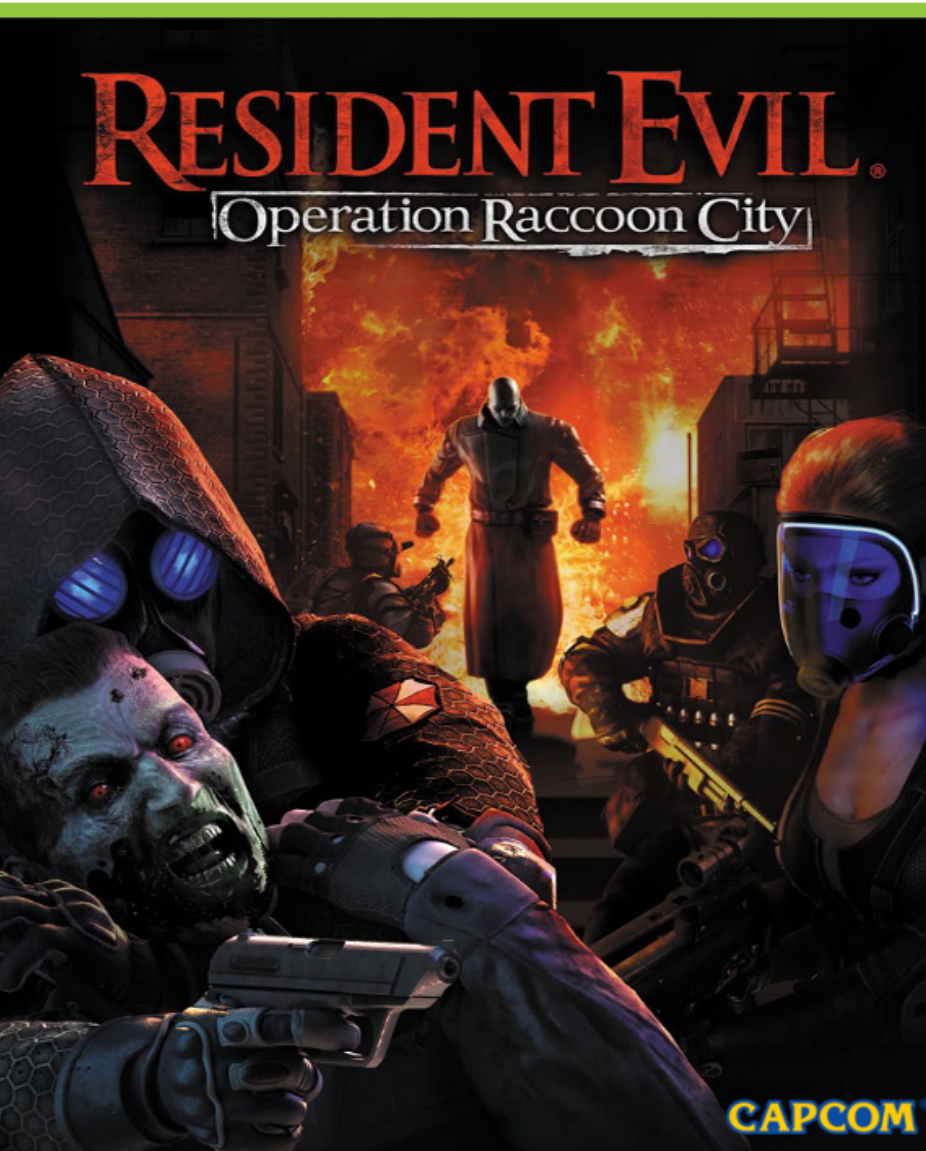
XBOX 360

RESIDENT EVIL

Operation Raccoon City



CAPCOM

ADVERTENCIA: Antes de empezar a jugar, lea los apartados de información de seguridad y salud de los manuales de la consola Xbox 360® y los accesorios. Guarde todos los manuales para poder consultarlos más adelante. Para conseguir los manuales de la consola y los accesorios, visite a **www.xbox.com/support**.

Información importante sobre la salud y la seguridad en los videojuegos

Ataques epilépticos fotosensibles
Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones, que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles que los adultos a estos ataques. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones: siéntese a una distancia considerable de la pantalla; utilice una pantalla más pequeña; juegue en una habitación bien iluminada; no juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

RESIDENT EVIL™
Operation Raccoon City

ÍNDICE

Historia 1
Xbox LIVE 1
Menú principal 2
Controles de juego 4
Pantalla de juego / Interfaz 6
Sistema 8
CEC 10
Multijugador 12
Selección de pelotón / Partida rápida 12
Garantía y asistencia técnica 13

HISTORIA

Septiembre de 1988, Racoon City, una ciudad del medio oeste americano cae víctima de una gran epidemia. La causa había sido una fuga del virus T, un arma biológica desarrollada por la corporación internacional conocida como Umbrella. La gente y los animales contagiados del virus T se convirtieron en zombis hambrientos que atacaban a quienes no estaban infectados. El virus, muy contagioso, barrió Racoon City con resultados devastadores.

Temiendo que la fuga se extendiera, Umbrella desplegó el USS (Umbrella Security Service). Su misión consistía en destruir cualquier prueba que relacionara Umbrella con la epidemia.

El gobierno de Estados Unidos, al percatarse de lo extraño del incidente, desplegó su equipo SPEC OPS en Racoon City. La investigación de SPEC OPS y la misión del USS eran totalmente incompatibles, lo que garantizaba unos resultados sangrientos.

Y así, la batalla sereta de Raccoon City iba a comenzar...

Xbox LIVE

Xbox LIVE® es tu conexión a más juegos, más entretenimiento, más diversión. Para obtener más información, visita **www.xbox.com/live**.

Conectando

Antes de poder utilizar Xbox LIVE, debe conectar su consola Xbox 360 a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarse en el servicio de Xbox LIVE. Para comprobar si Xbox LIVE se encuentra disponible en su territorio y para obtener información sobre cómo conectarse a Xbox LIVE, visite **www.xbox.com/live/countries**.

Control Parental

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y cuidadores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos. Decida con quién y cómo interactúa su familia en Internet con el servicio Xbox LIVE y establezca un límite de horas de juego. Para más información, visite **www.xbox.com/familysettings**.

Menú principal

Cuando inicies el juego, se mostrará la pantalla de título.
Pulsa el botón START para acceder al menú principal.

CAMPAÑA

En el modo campaña, jugarás la historia del juego como miembro de un pelotón de élite.

Las armas y habilidades se pueden desbloquear mediante la experiencia obtenida en los modos campaña y versus. También puedes jugar las misiones de forma cooperativa con jugadores de todo el mundo en línea.

VERSUS

En el modo versus, competirás contra otros jugadores en línea con unas reglas determinadas. Hay muchas reglas entre las que escoger.

Consulta la pág. 12 si deseas más información.

RÉCRODS

Aquí podrás comprobar el tiempo total de juego, el tiempo en versus y otras estadísticas detalladas.

MARCADORES

Compara tu puntuación de los modos campaña y versus en línea con otros jugadores.

OPCIONES

Puedes ajustar las opciones de sonido, controles y otros parámetros desde aquí.

También puedes pulsar el botón START durante la partida para acceder a las opciones.

CONTENIDO DESCARGABLE

Conéctate a Xbox LIVE para descargar contenido adicional.

GALERÍA

Si guardas objetos relacionados con Umbrella que encuentres durante el modo campaña en tu PC del juego, podrás ver material del desarrollo como bocetos.

CRÉDITOS

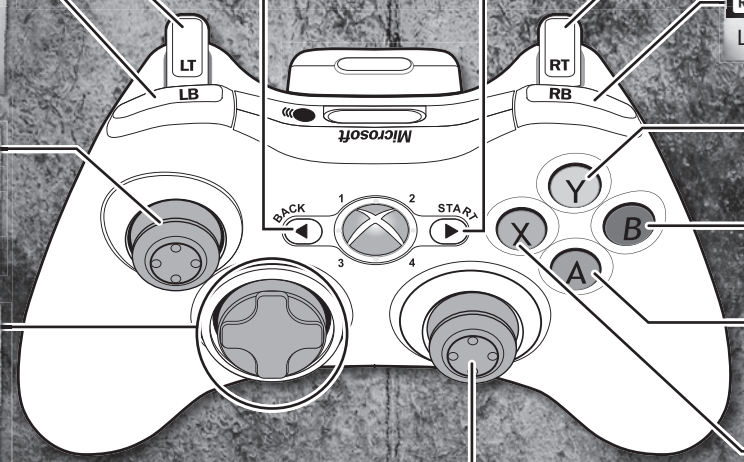
Mira los créditos del equipo.

AUTOGUARDADO

RESIDENT EVIL Operation Raccoon City utiliza un sistema de autoguardado.

El progreso del juego en los modos campaña y versus se guardará de forma automática. Para guardar la partida debes tener al menos 1MB de espacio libre.

Controles de juego



Botón BACK
Comprobar objetivos (solo campaña)
Mostrar clasificación (solo versus)

Botón START
Pausa

LT
Modo de enfoque

LB
Cambiar de arma
Mantener para realizar un desenfunde rápido con pistola

STICK IZQUIERDO
Mover jugador

Botón de STICK IZQUIERDO
Correr

MANDO DE DIRECCIÓN
⬆ : Activar/Desactivar habilidades de visión
⬅ : Utilizar spray médico
➡ : Cambiar de tipo de granada
⬇ : Utilizar spray antiviral

RT
Disparar arma

RB
Lanzar granada

Botón Y
Utilizar habilidad

Botón B
Ataque cuerpo a cuerpo

Botón A
Acción
Lanzarse (si se usa con el stock izquierdo)

Botón X
Recargar

STICK DERECHO
Mover cámara

Botón de STICK DERECHO
Usar/Atacar con ciertas habilidades únicas

Estos son los ajustes predeterminados. Puedes elegir entre cuatro tipos de configuración de mando a través de Opciones (pág. 3).

Pantalla de juego/Interfaz

1 Personaje del jugador

El personaje que controla el jugador.

2 Minimapa

Un mapa que muestra la zona circundante. Los compañeros de equipo y los enemigos aparecerán como iconos.

3 Información del jugador

Información acerca de tu salud, habilidades y munición. Consulta la página siguiente si deseas más información.

4 Información de objeto

Información acerca de tus objetos y el tipo de granada seleccionada. Consulta la página siguiente si deseas más información.

5 Objetivo (icono de destino)

Muestra el siguiente objetivo con un icono. La distancia aparece reflejada con un número.

6 Información de misión

Muestra información acerca de la misión.

Puedes pulsar el botón BACK durante la partida para comprobar la información de misión.

INFORMACIÓN DE JUGADOR

1 Salud del jugador.

2 Muestra la habilidad elegida y si está disponible o no. (Medidor de habilidad)

3 Munición restante.

4 Munición equipada en el arma actual.

HABILIDADES

En RESIDENT EVIL Operation Raccoon City cada personaje tiene una habilidad única (habilidad especial) asignada.

Algunas habilidades son útiles para combatir, mientras que otras son útiles para lograr información. Puedes utilizar la experiencia que consigas jugando para obtener nuevas habilidades.

INFORMACIÓN DE OBJETO

Como se muestra en el espacio del mando de dirección, cada objeto está asignado a una dirección diferente.

1 Habilidad de visión (mando de dirección hacia arriba para activar)

2 Número y tipo de granadas (mando de dirección hacia la derecha para activar)

3 Número de sprays antivirales (mando de dirección hacia abajo para utilizar)

4 Número de sprays médicos (mando de dirección hacia la izquierda para utilizar)

Sistema

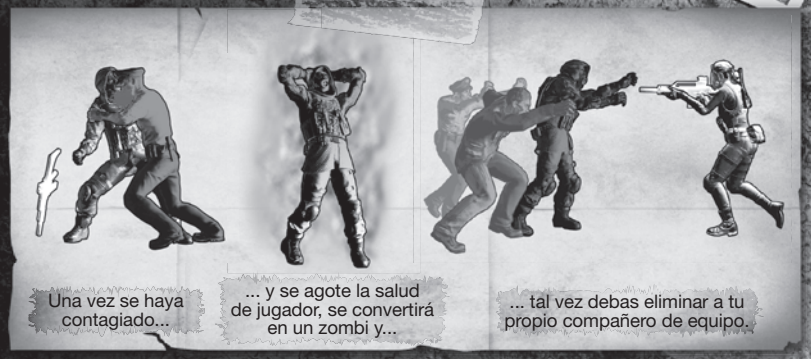
CONTAGIO

Si una criatura ataca a un jugador, puede contagiarse con el virus T.

Si contraes el virus y pierdes toda la salud, te convertirás en un zombi.

Un jugador que se ha convertido en un zombi, ya no se puede controlar. Debe morir o esperar hasta que se recupere.

* Se puede utilizar el spray antiviral o ciertas habilidades para recuperarse de una infección.



FRENESÍ SANGRIENTO

Los jugadores y los soldados enemigos que han recibido una gran cantidad de daño comenzarán a sangrar y activarán un "Frenesí sangriento".

Los zombis olerán la sangre y comenzarán a atacar muy nerviosos.

Haz sangrar a los soldados enemigos para que los zombis los ataquen.

CUBRIR

Acércate a los cubos de basura y los coches que aparecen en el mapa para utilizarlos como cobertura.

También puedes utilizar armas y granadas para atacar mientras estás a cubierto.

LANZARSE

Puedes utilizar el stick izquierdo y el botón Ⓐ para lanzarte en varias direcciones.

Mientras te lanzas, pulsa RT para disparar el arma.

DESENFUNDE RÁPIDO

Mantén LB para equipar la pistola.

Mueve el stick derecho en cualquier dirección para disparar a los enemigos de forma automática.

También puedes disparar con RT.

CEC Combate de cerca

ATAQUE CUERPO A CUERPO

Pulsa el botón Ⓑ para realizar un ataque cuerpo a cuerpo.

Pulsa el botón Ⓑ varias veces para realizar una combinación.

Utiliza el stick izquierdo mientras pulsas el botón Ⓑ para dirigir tu ataque cuerpo a cuerpo en cualquier dirección.

MUERTE BRUTAL

Si has derribado a un enemigo durante un ataque cuerpo a cuerpo, pulsa el botón Ⓐ para realizar una muerte brutal. Eliminarás a un enemigo de un solo golpe, pero, cuidado, mientras lo realices estarás indefenso.

Pulsa el botón Ⓨ mientras tu medidor de habilidad está al máximo para realizar una muerte brutal característica de tu personaje.

*Además, se vaciará tu medidor de habilidad y no podrás utilizar ninguna habilidad durante un corto periodo de tiempo.

PLACAJE

Mientras corres, pulsa el botón Ⓑ para realizar un placaje.

Los placajes harán caer al suelo a los enemigos de tamaño humano. Es un modo efectivo de abrirse paso entre un grupo de zombis.

ESCUDO ZOMBI

Si has derribado a un zombi con un ataque cuerpo a cuerpo, mantén el botón Ⓑ para agarrar el zombi y utilizarlo de escudo. Este es un modo efectivo de cubrirse frente a ataques frontales.

Pulsar ciertos botones mientras se utiliza un escudo zombi, hará que se realicen varias acciones.

*Si el enemigo es humano, realizarás un CEC especial.

Multijugador

CAMPAÑA

Si estás en línea, podrás jugar a una versión cooperativa de la campaña con otros jugadores.

VERSUS

ATAQUE EN EQUIPO

Los jugadores se dividen en equipos de USS y SPEC OPS e intentan obtener puntos. Se ganan puntos matando criaturas y enemigos rivales. El equipo que alcance la puntuación límite o tenga más puntos cuando se agote el tiempo ganará.

PELIGRO BIOLÓGICO

Consigue puntos recuperando muestras del virus G y devolviéndolas a tu zona. El equipo que alcance la puntuación límite en primer lugar ganará.

HÉROES

Los jugadores controlan personajes héroes de varios juegos de la franquicia Resident Evil. El equipo que mate a todos los personajes del equipo rival ganará.

SUPERVIVENCIA

Cada equipo debe cooperar para sobrevivir hasta que llegue un helicóptero de rescate. Hay un número limitado de asientos en el helicóptero de rescate, así que tal vez debas engañar a tus compañeros de equipo.

SELECCIÓN DE PELOTÓN

Pulsa el botón Ⓧ mientras estés en el menú principal para mostrar la pantalla de selección de pelotón.

Podrás invitar a usuarios que hayas registrado como amigos desde esta pantalla.

PARTIDA RÁPIDA

Si seleccionas PARTIDA RÁPIDA, irás de forma automática a una partida en línea.

SITIO WEB

Si deseas una información más detallada acerca de los juegos, sistemas, biografías de los personajes, etc., visita este sitio web

http://www.capcom.co.jp/manual/bhorc/

Nota: también puedes acceder a este sitio web desde un teléfono móvil inteligente.