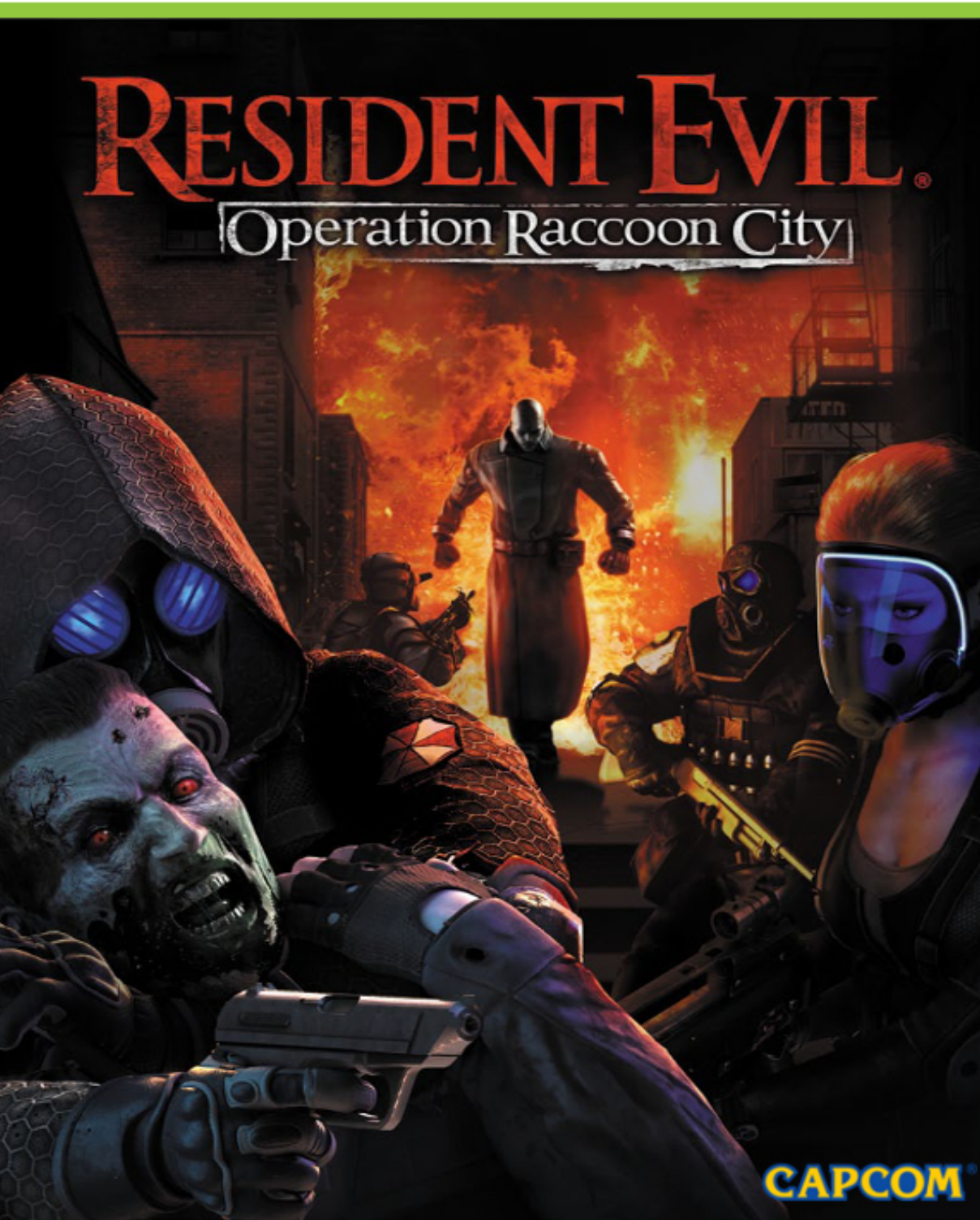
XBOX 360

RESIDENT EVIL®

Operation Raccoon City



CAPCOM®

WARNUNG Lesen Sie das Xbox 360® Handbuch und die Handbücher sämtlicher Peripheriegeräte, bevor Sie diesen Titel spielen, um wichtige Sicherheits- und Gesundheitsinformationen zu erhalten. Bewahren Sie alle Handbücher zum späteren Nachschlagen auf. Besuchen Sie **www.xbox.com/support**, um Ersatzhandbücher zu bekommen.

Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen

Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)
Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle" während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.
Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:
Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm, verwenden Sie einen kleineren Bildschirm, spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer und vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.
Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

RESIDENT EVIL™
Operation Raccoon City

INHALT

Geschichte 1
Xbox LIVE 1
Hauptmenü 2
Spielsteuerung 4
Spielbildschirm / HUD 6
System 8
Nahkampf 10
Multiplayer 12
Trupp-Auswahl / Schnelles Spiel 12
Garantie und Technischer Kundendienst 13

GESCHICHTE

Im September 1998 fiel die Stadt Raccoon City im Mittleren Westen Amerikas einer gewaltigen Seuche zum Opfer. Der Grund hierfür war das Austreten des T-Virus, einer biologischen Waffe, die vom internationalen Konzern Umbrella hergestellt worden war. Menschen und Tiere, die vom T-Virus infiziert wurden, verwandelten sich in ausgehungerte Zombies, die Unbefallene angriffen. Das hoch ansteckende Virus breitete sich in Windeseile in ganz Raccoon City aus. Die Folgen waren verheerend.

Aus Furcht davor, dass der Ausbruch bekannt werden könnte, entsandte Umbrella den U.S.S. (Umbrella Security Service). Sein Auftrag war es, alle Beweise zu vernichten, die Umbrella mit dem Ausbruch in Verbindung brachten.

Die ungewöhnliche Situation machte die amerikanische Regierung misstrauisch, und sie schickte ein Team ihrer SPEZIALEINHEIT nach Raccoon City.
Die Untersuchung der SPEZIALEINHEIT und die Mission des U.S.S. waren auf einem Kollisionskurs, der unter Garantie seine Opfer fordern würde.

Und so nahm der geheime Kampf um Raccoon City seinen Lauf ...

Xbox LIVE

Xbox LIVE® ist Ihre Verbindung zu mehr Spielen, Unterhaltung und Spaß. Weitere Informationen erhalten Sie unter **www.xbox.com/live.**

Anschließen

Bevor Sie Xbox LIVE nutzen können, müssen Sie Ihre Xbox 360 mit einem Breitband-Internetanschluss – beispielsweise DSL – verbinden und eine Xbox LIVE-Mitgliedschaft abschließen. Die kostenlose Xbox LIVE-Silbermitgliedschaft ist bereits im Kaufpreis der Xbox 360 enthalten, sodass Sie gleich loslegen können. Um in den Genuss aller Xbox LIVE-Funktionen und –Services zu kommen, müssen Sie eine kostenpflichtige Xbox LIVE-Goldmitgliedschaft abschließen. Weitere Informationen zur Verbindung mit Xbox LIVE und Hinweise zur Verfügbarkeit des Services erhalten Sie auf der Webseite **www.xbox.com/live/countries**.

Jugendschutz

Mithilfe der Xbox 360 Jugendschutzfunktion können Eltern und Erziehungsberechtigte bestimmen, welche Inhalte junge Spieler nutzen können und wie lange sie täglich spielen dürfen. Auch können Erziehungsberechtigte festlegen, mit wem und auf welche Weise auf Xbox LIVE kommuniziert werden darf. Zudem lässt sich vorgeben, wer auf für Erwachsene bestimmte Inhalte zugreifen darf. Weitere Informationen erhalten Sie auf **www.xbox.com/familysettings**.

Hauptmenü

Wenn du das Spiel startest, wird der Titelbildschirm angezeigt. Drücke die START-Taste, um ins Hauptmenü zu gelangen.

KAMPAGNE

Im Kampagnenmodus erlebst du die Geschichte des Spieles als Teil einer Eliteeinheit.

Du kannst mit der Erfahrung (EP), die du im Kampagnen- und Versus-Modus verdienst, Waffen und Fähigkeiten freischalten. Du kannst die Missionen auch online kooperativ mit anderen Spielern aus der ganzen Welt spielen.

VERSUS

Im Versus-Modus kämpfst du nach bestimmten Regeln online gegen andere Spieler. Du kannst aus einer Reihe unterschiedlicher Regeln auswählen.

Weitere Informationen auf S. 12.

STATISTIKEN

Hier kannst du deine Gesamtspielzeit, Versus-Spielzeit und andere detaillierte Statistiken abrufen.

RANGLISTEN

Vergleiche deine Ergebnisse im Kampagnen- und Versus-Modus online mit anderen Spielern.

OPTIONEN

Hier kannst du Lautstärke, Steuerung und andere Spieloptionen einstellen.

Du kannst auch während des Spiels durch Drücken der START-Taste auf die Optionen zugreifen.

INHALTE ZUM HERUNTERLADEN

Verbinde dich mit Xbox LIVE, um zusätzliche Inhalte herunterzuladen.

GALERIE

Wenn du die in der Kampagne auffindbaren Gegenstände, die mit Umbrella in Verbindung stehen, auf deinem Computer im Spiel speicherst, kannst du auf Spielentwicklungsmaterial wie etwa Konzeptbilder zugreifen.

ABSPANN

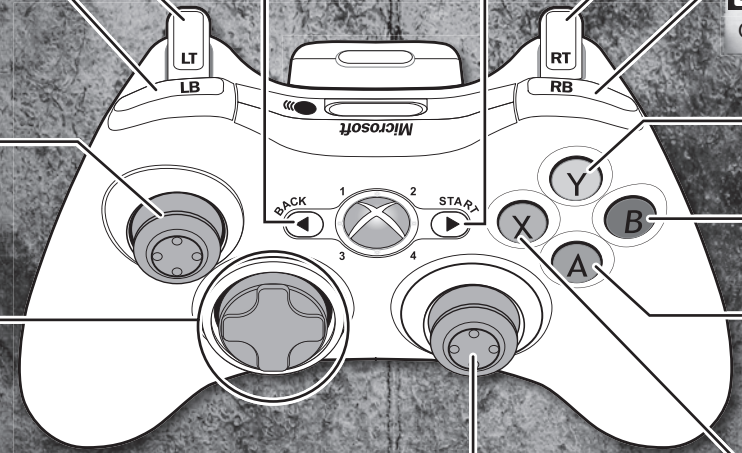
Hier siehst du die Mitwirkenden.

AUTOMATISCHES SPEICHERN

RESIDENT EVIL Operation Raccoon City verfügt über ein automatisches Speichersystem.

Der Spielfortschritt im Kampagnen- und Versus-Modus wird automatisch gespeichert. Zum Speichern des Spiels sind mindestens 1 MB freier Speicherplatz erforderlich.

Spielsteuerung



BACK-Taste
Missionsziele aufrufen (nur Kampagne)

Punktestand anzeigen (nur Versus)

START-Taste
Pause

LT
Konzentrationsmodus

LB
Waffe wechseln

Gedrückt halten zum Schnellziehen mit Handfeuerwaffe

RT
Waffe abfeuern

RB
Granate werfen

LINKER STICK
Spieler bewegen

LINKE STICK-TASTE
Sprinten

Y-Taste
Fähigkeit einsetzen

B-Taste
Nahkampfangriff

STEUERKREUZ
⬆ : Sicht-Fähigkeiten umschalten
⬅ : Erste-Hilfe-Spray verwenden
➡ : Granatentyp wechseln
⬇ : Antivirus-Spray verwenden

A-Taste
Aktion

Hechten (bei Verwendung mit dem linken Stick)

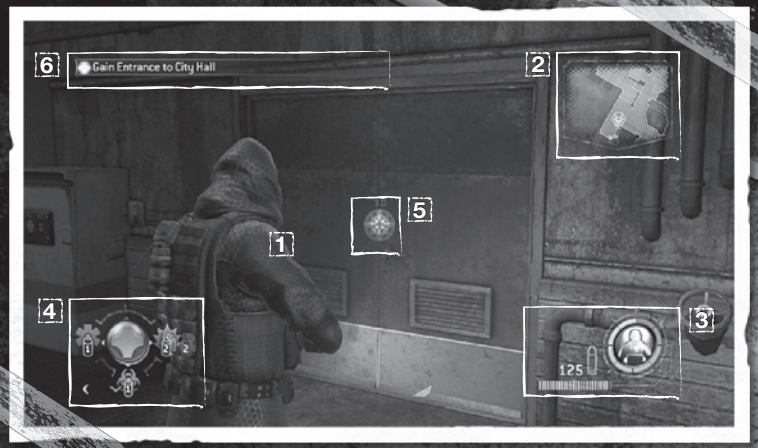
X-Taste
Nachladen

RECHTER STICK
Kamera bewegen

RECHTE STICK-TASTE
Benutzen/Aktiv für einige einzigartige Fähigkeiten

Dies sind die Standardeinstellungen. In den Optionen (S. 3) kannst du zwischen vier verschiedenen Controller-Layouts wählen.

Spielbildschirm / HUD



1 Spielercharakter

Der vom Spieler gesteuerte Charakter.

2 Minikarte

Eine Karte, die das umliegende Gebiet anzeigt. Teamkameraden und Gegner erscheinen als Symbole.

3 Spielerinformation

Informationen zu deiner Gesundheit, deinen Fähigkeiten und deiner Munition.
Weitere Informationen auf der nächsten Seite.

4 Gegenstandsinformationen

Informationen zu deinen Gegenständen und der ausgewählten Art der Granaten.
Weitere Informationen auf der nächsten Seite.

5 Missionsziel (Bestimmungsort-Symbol)

Zeigt dein nächstes Ziel als Symbol an. Die Entfernung wird in Zahlen angezeigt.

6 Missionsinformationen

Zeigt Informationen über deine Mission an.
Du kannst während des Spieles die BACK-Taste drücken, um Missionsinformationen abzurufen.

SPIELERINFORMATIONEN

1 Spielergesundheit.

2 Zeigt die gewählte Fähigkeit und ihre Verfügbarkeit an. (Fähigkeitsanzeige)

3 Verbleibende Munition.

4 Munition in der aktuell ausgerüsteten Waffe.

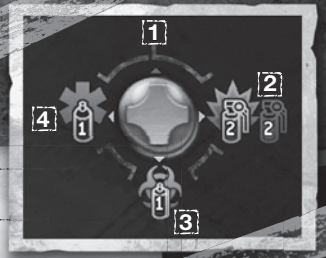
FÄHIGKEITEN

In RESIDENT EVIL Operation Raccoon City verfügt jeder Charakter über eine einzigartige Fähigkeit.

Einige Fähigkeiten sind nützlich im Kampf, während andere nützlich sind zum Sammeln von Informationen. Du kannst mit im Spiel verdienter Erfahrung (EP) neue Fähigkeiten erwerben.

GEGENSTANDSINFORMATIONEN

Wie im Bereich des Steuerkreuzes angezeigt, wird jedem Gegenstand eine eigene Richtung zugewiesen.



1 Sicht-Fähigkeit (Oben auf dem Steuerkreuz zum Umschalten)

2 Zahl und Art der Granaten (Rechts auf dem Steuerkreuz zum Umschalten)

3 Zahl der Antivirus-Sprays (Unten auf dem Steuerkreuz zum Verwenden)

4 Zahl der Erste-Hilfe-Sprays (Links auf dem Steuerkreuz zum Verwenden)

System

INFEKTION

Wenn ein Spieler von einer Kreatur angegriffen wird, kann er möglicherweise mit dem T-Virus infiziert werden.

Wenn du dich mit dem Virus ansteckst und deine gesamte Gesundheit verlierst, wirst du zum Zombie.

Sobald der Spieler ein Zombie ist, kann er nicht mehr gesteuert werden. Du musst entweder getötet werden oder warten, bis du dich erholt hast.

* Du kannst Antivirus-Spray oder bestimmte Fähigkeiten einsetzen, um dich von einer Infektion zu erholen.

Ist ein Spieler infiziert ...

... und verliert seine gesamte Gesundheit, wird er zum Zombie ...

... und du musst womöglich deine eigenen Teamkameraden ausschalten.

BLUTRAUSCH

Spieler und gegnerische Soldaten, die viel Schaden eingesteckt haben, fangen an zu bluten und lösen einen "Blutrausch" aus.

Zombies werden vom Geruch des Blutes angelockt und starten einen Angriff.

Verursache Blutungen bei gegnerischen Soldaten, damit sie Zombies anlocken und angegriffen werden.

Wenn du blutest ...

... verfallen Zombies in einen Blutrausch.

DECKUNG

Nähere dich Mülltonnen und Autos auf der Karte, um sie als Deckung zu verwenden.

Du kannst aus der Deckung mit Waffen und Granaten angreifen.

HECHTEN

Du kannst den linken Stick und die Ⓐ-Taste verwenden, um in verschiedene Richtungen zu hechten.

Halte beim Hechten RT gedrückt, um deine Waffe abzufeuern.

SCHNELLZIEHEN

Halte LB gedrückt, um deine Handfeuerwaffe auszurüsten.

Bewege den rechten Stick in eine beliebige Richtung, um automatisch auf Gegner zu schießen.

Du kannst auch mit RT schießen.

NAHKAMPFANGRIFF

Drücke die Ⓑ-Taste, um einen Nahkampfangriff auszuführen.

Drücke wiederholt die Ⓑ-Taste, um eine Kombination auszuführen.

Verwende den linken Stick, während du die Ⓑ-Taste drückst, um deinen Nahkampfangriff in eine bestimmte Richtung zu lenken.

TODESSTOSS

Wenn du einen Gegner mit einem Nahkampfangriff aus dem Gleichgewicht gebracht hast, drückst du die Ⓐ-Taste für einen Todesstoß. Du erledigst den Gegner mit einem einzigen Angriff, aber sei vorsichtig: Während du ihn ausführst, bist du wehrlos.

Drücke die Ⓨ-Taste, während deine Fähigkeitsanzeige voll ist, um einen charakterspezifischen Todesstoß auszuführen.

*Dies verbraucht zusätzlich deine Fähigkeitsanzeige, weshalb du für kurze Zeit nicht in der Lage bist, Fähigkeiten einzusetzen.

REMPELN

Drücke beim Rennen die Ⓑ-Taste, um zu rempeln.

Rempler werfen menschengroße Ziele zu Boden. Auf diese Weise kannst du dir effektiv einen Weg durch eine Zombiegruppe bahnen.

ZOMBIESCHILD

Wenn du einen Gegner mit einem Nahkampfangriff aus dem Gleichgewicht gebracht hast, hältst du die Ⓑ-Taste gedrückt, um den Zombie festzuhalten und als Schild zu benutzen. Das ist eine effektive Möglichkeit, sich vor Frontalangriffen zu schützen.

Durch Drücken bestimmter Tasten beim Einsatz eines Zombieschilds kannst du verschiedene Aktionen ausführen.

*Wenn der Gegner menschlich ist, dann führst du einen speziellen Nahkampfangriff aus.

Multiplayer

KAMPAGNE

Wenn du online bist, kannst du eine kooperative Version der Kampagne mit anderen Spielern spielen.

VERSUS

TEAM-ATTACK

Die Spieler werden in die U.S.S.- und SPEZIALEINHEIT-Teams aufgeteilt und versuchen, Punkte zu machen. Du erhältst Punkte für das Ausschalten von Kreaturen und gegnerischen Spielern. Das Team, das zuerst das Punktelimit erreicht oder mehr Punkte hat, wenn die Zeit abläuft, gewinnt.

BIOHAZARD

Du erhältst Punkte, indem du Proben des G-Virus sammelst und zu deinem Gebiet zurückbringst. Das Team, das zuerst das Punktelimit erreicht, gewinnt.

HELDEN

Spieler kontrollieren Helden-Charaktere aus vorherigen Spielen der "Resident Evil"-Reihe. Das Team, das alle Charaktere des gegnerischen Teams ausschaltet, gewinnt.

ÜBERLEBENDER

Jedes Team muss zusammenarbeiten, um zu überleben, bis ein Rettungshelikopter eintrifft. Im Rettungshelikopter gibt es nur eine begrenzte Anzahl Sitze, also musst du womöglich deine Teamkameraden überlisten.

TRUPP-AUSWAHL

Drücke die Ⓧ-Taste im Hauptmenü, um den Trupp-Auswahlbildschirm aufzurufen.

Du kannst auf diesem Bildschirm andere Benutzer einladen, die dich als Freund registriert haben.

SCHNELLES SPIEL

Wenn du "Schnelles Spiel" wählst, erhältst du automatisch einen Platz in einem Online-Spiel.

WEBSITE

Weitere Informationen über Spiele, Systeme, Charakterbiografien usw. auf folgender Website:

http://www.capcom.co.jp/manual/bhorc/

Hinweis: Du kannst auch mit einem Smartphone auf die Website zugreifen.