



©CAPCOM CO., LTD. 2000, 2011 ALL RIGHTS RESERVED.

CE EUROPE LTD.
26-28 Hammersmith Grove,
London W6 7HA
UK.

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE e i logo Xbox sono marchi di fabbrica
del gruppo di società Microsoft e sono concessi in licenza da Microsoft.

The cover art for Resident Evil 4, showing a dark, silhouetted figure of Leon S. Kennedy walking down a path in a forest with tall, thin trees. The sky is a deep red, and the overall atmosphere is ominous. The title "Resident Evil 4" is prominently displayed in the center, with the number "4" being particularly large and stylized.

4 resident evil™



AVVISO Prima di utilizzare questo gioco, leggere i manuali della console Xbox 360® e degli accessori per informazioni importanti relative alla sicurezza e salute. Si consiglia di conservare tutti i manuali per riferimento futuro. Per eventuali sostituzioni dei manuali della console e degli accessori, visitare il sito www.xbox.com/support.

Importanti avvertenze per la salute relative all'utilizzo dei videogame

Disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogame e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità adottando le seguenti precauzioni: sedersi lontano dallo schermo; utilizzare uno schermo di dimensioni inferiori; giocare in una stanza ben illuminata; evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.

Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

Cosa è il sistema PEGI (Pan European Games Information)?

Il sistema di classificazione PEGI ha come obiettivo la tutela dei minori scoraggiando l'utilizzo di giochi non adeguati ad una determinata fascia d'età. Non si tratta di una guida alla difficoltà del gioco. Il sistema PEGI, che è composto da due diversi fattori, consente ai genitori o a chiunque acquisti dei giochi per bambini di effettuare una scelta informata e adeguata all'età del bambino per il quale si intende acquistare il gioco. Il primo fattore è una classificazione sulla base dell'età:-



Il secondo fattore è costituito da un'icona che indica il tipo di contenuto presente nel gioco. A seconda del gioco, possono essere visualizzate diverse icone. La classificazione in base all'età tiene conto della concentrazione dei contenuti indicati dalle icone del gioco. Le icone sono:-



Per ulteriori informazioni, visitare il sito <http://www.pegi.info> e pegionline.eu

SOMMARIO

- 2 PROLOGO
- 4 PERSONAGGI
- 6 COMANDI
- 8 FAMILIARIZZARE CON IL GIOCO
- 10 AZIONI
- 11 SCHERMATA DI GIOCO / SALVATAGGIO E CARICAMENTO
- 12 SCHERMATA STATO
- 13 VALIGETTA
- 13 ARMAIOLO
- 14 SCHERMATA MAPPA
- 14 SCHERMATA OPZIONI
- 15 SCHERMATA OGGETTI
- 15 SCHERMATA DOCUMENTI
- 15 CLASSIFICHE
- 16 SUGGERIMENTI

Xbox LIVE

Xbox LIVE® permette di connettersi ad altri giochi, opzioni di intrattenimento e divertimento. Per ulteriori informazioni, visitare il sito www.xbox.com/live.

Connessione

Per poter usare Xbox LIVE, è necessario collegare la console Xbox 360 a una connessione Internet a banda larga e iscriversi al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nel paese in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su www.xbox.com/live/countries.

Impostazioni Familiari

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giocatori più giovani sulla base dei contenuti. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia può interagire con altri utenti online grazie al servizio LIVE. Si può persino decidere il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito Web www.xbox.com/familysettings.



Sono trascorsi diversi
anni dalla distruzione
di Raccoon City...



U
N
C
O
N
F
I
D
E
N
Z
I
A
L
E



Leon
S.
Kennedy



SONO UMANI?

UNA MALEDIZIONE CHE COLPISCE IL CORPO UMANO

CREATURE CHE SFIDANO LA NATURA...

UN VILLAGGIO MISTERIOSO



resident evil



resident evil™

PERSONAGGI

Bene...



Leon S. Kennedy

Agente del governo degli Stati Uniti. È stato inviato in Europa in missione solitaria per salvare la figlia rapita del presidente, Ashley. Leon è uno dei pochi superstiti della distruzione di Raccoon City di sei anni fa.



...ma ora sono solo un buono a nulla che sa cavarcela bene con il gentil sesso.



Luis Sera

Come Leon, anche Luis dice di essere un ex poliziotto. Questo misterioso spagnolo nasconde però più di quanto non si creda. Si dice perfino che suo nonno visse in passato in quella zona.

Leon, è pericoloso!



Ashley Graham

Figlia del presidente degli Stati Uniti. È stata rapita da un gruppo misterioso mentre tornava a casa dal college in Massachusetts. Sembra che sia stata vista in un villaggio in Europa, ma da allora non si è più avuta alcuna sua notizia!



resident evil™

COMANDI

LT Grilletto sinistro

Prepara il pugnale

Premi **X** tenendo premuto **LT** per usare il pugnale

Opzioni/Salta filmati

Pulsante **BACK**

Mostra schermata stato

Pulsante **START** ▶ P.12

RT Grilletto destro

Prepara l'arma

Tenendo premuto **RT**,
X per attaccare
A per ricaricare

Ruota oggetto nella valigetta

LB Pulsante dorsale sinistro

Comanda Ashley

RB Pulsante dorsale destro

Passa da "Aspetta"
a "Seguimi"

Ruota oggetto nella valigetta

Pulsante **Y** Schermata mappa ▶ P.14

Levetta sinistra

Spostati



Mira

Mira con l'arma in qualsiasi direzione

Tutte le azioni menzionate
possono essere eseguite
anche con il tasto direzionale.

Tasto direzionale

Levetta destra
Controlla la visuale

Pulsante **X**

Azione

Calcio, ecc.

▶ P.10



Pulsante **B**

Pulsante **A**

Corri

Levetta sinistra **↑** + **A** ... Corri
Levetta sinistra **↓** + **A** ... Voltati

Comandi

Questa è la configurazione predefinita dei comandi.
Puoi reimpostare gli abbinamenti dei pulsanti nelle opzioni.

Pulsante **X** / **Pulsante** **A** Conferma **Pulsante** **B** Annulla

N.B. Questo software è compatibile con la funzione di vibrazione.
Puoi attivarla/disattivarla nelle opzioni. ▶ P.14

resident evil™

FAMILIARIZZARE CON IL GIOCO

Premi il tasto direzionale o muovo la levetta sinistra per selezionare l'oggetto e quindi premi il pulsante **A** per confermare.



INIZIA UNA PARTITA

NUOVA PARTITA

Inizia una nuova partita dal principio. Seleziona il livello di difficoltà.

CARICA

Carica i progressi di gioco salvati e continua la partita. Selezionando l'ultimo file salvato (pag. 11) potrai riprendere la partita dove l'avevi interrotta.

CLASSIFICHE

Controlla il livello degli altri giocatori (pag. 15).

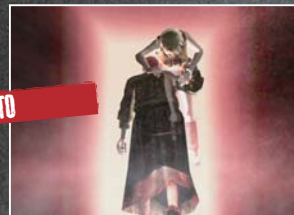
GUIDA E OPZIONI

Modifica varie impostazioni di gioco (pag. 14).
Puoi modificare le impostazioni di gioco e visualizzare "COME GIOCARE" per un breve tutorial del gioco.

FINE PARTITA



SEI MORTO



Essere attaccato dai nemici e cadere nelle loro trappole fa diminuire il livello dell'indicatore di salute. Quando il livello diventa zero, la partita termina. Potrà concludersi anche se non riuscirai a soddisfare i requisiti della missione.

CONTINUA

Soddisfa determinati requisiti per sbloccare gli Obiettivi. Quando accade, apparirà un messaggio e sentirai un suono di notifica.



OBIETTIVI

Soddisfa determinati requisiti per sbloccare gli Obiettivi. Quando accade, apparirà un messaggio e sentirai un suono di notifica.



AZIONI

MIRA E ATTACCA



Tieni premuto **TRI**, usa la levetta sinistra per mirare e premi **X** per attaccare.

Usa il mirino laser dell'arma.



Tieni premuto **TRI** + **A**

Ricarica.
Il tempo di ricarica varia a seconda dell'arma.

ATTACCA CON IL PUGNALE



Tieni premuto **TRI** + **X**

Usa il pugnale, indipendentemente dall'arma equipaggiata.

PULSANTE AZIONE



Mira alla testa di un nemico e attacca!

Quando vedi l'indicatore del pulsante Azione...



Avvicinati e... **X**



Calcio!

Voltati

Levetta sinistra **↓** + **A**

Premi **A** mentre cammini all'indietro per eseguire un "dietro-front".



SCHERMATA DI GIOCO/SALVATAGGIO E CARICAMENTO

SCHERMATA DI GIOCO



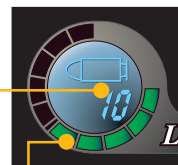
GIOCATORE

SALTARE FUORI

INDICATORE PULSANTE AZIONE

MUNIZIONI RIMANENTI

Quando finisci le munizioni, l'Indicatore Munizioni rimanenti segna VUOTO. Se ciò accade, devi passare a un'altra arma.



LA TUA SALUTE

Una volta che Ashley si unisce a te, il suo livello di salute appare qui accanto al tuo.

SALVA I PROGRESSI DI GIOCO

Usa le macchine da scrivere che troverai in ogni livello per salvare i tuoi progressi di gioco.



Questo titolo richiede almeno 2 MB di spazio per salvare i dati di gioco.

Non spegnere la console durante il salvataggio e il caricamento dei dati. Sovrascrivendo i dati salvati, quelli precedenti andranno persi. È possibile conservare fino a 20 salvataggi di gioco.

CARICAMENTO DATI SALVATI

Puoi caricare i dati di gioco salvati selezionando **CARICA** nella schermata di selezione modalità. Puoi anche caricare durante la partita selezionando **CARICA PARTITA** dalla schermata pausa/opzioni (pag. 14).



SCHERMATA STATO

Premi il pulsante **START** per aprire la schermata stato

Azioni disponibili:

- Equipaggia armi e combina componenti per migliorare le armi esistenti.
- Usa oggetti che ripristinano la salute o combina erbe e altri oggetti.
- Organizza gli oggetti nella valigetta.

COMANDO

SOLDI



NOME OGGETTO SELEZIONATO

EQUIPAGGIA/USA OGGETTI

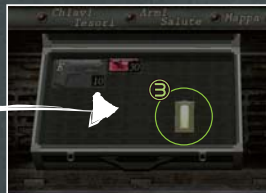
- ① Evidenzia l'oggetto da equipaggiare o da usare e premi il pulsante **X** per mostrare i comandi.
- ② Seleziona EQUIPAGGIA o USA per eseguire il comando.

COMBINA OGGETTI

Combinando oggetti correlati puoi liberare spazio nell'inventario e perfino potenziare le armi.

Esempio - combinare erbe:

- ① Premi il pulsante **Y** per selezionare l'erba che vuoi combinare.
- ② Raccogli, sovrapponi alla seconda erba e premi il pulsante **Y**.
- ③ Fatto!



Puoi eseguire questa operazione con "Combina" nel menu dei comandi.

VALIGETTA

Premi **Y** nella schermata stato

ORGANIZZA OGGETTI NELLA VALIGETTA

- ① Evidenzia l'oggetto che vuoi spostare, quindi premi il pulsante **Y**.
- ② Sposta il cursore su uno spazio vuoto.
- ③ Premi il pulsante **Y**, **X** o **A** per completare lo spostamento.

Premi **LB** o **RB** per ruotare l'oggetto selezionato



Puoi raccogliere oggetti solo se hai spazio libero nella valigetta. Organizzali in modo da avere sempre con te gli oggetti più importanti per la missione in corso.

SPAZIO TEMPORANEO



Se raccogli un oggetto e non hai abbastanza spazio per portarlo, verrà messo nello spazio temporaneo. Riorganizza gli oggetti per fare spazio per quello nuovo. Gli oggetti lasciati nello spazio temporaneo saranno eliminati.

ARMAIOLO

Parla all'armaiolo per vendere e acquistare oggetti. Azioni disponibili:



ACQUISTA

Acquista armi e componenti.

METTI A PUNTO

Aumenta potenza e velocità di fuoco, capienza e velocità di ricarica delle armi possedute.

VENDI

Vendi gioielli e altri tesori per ottenere denaro.

NOTA: se non hai abbastanza spazio nella valigetta, potresti non essere in grado di effettuare acquisti.

SCHERMATA MAPPA

Seleziona MAPPA dalla schermata stato o premi il pulsante **Y** durante il gioco per accedere rapidamente alla mappa.

NOME MAPPA

DESTINAZIONE



POSIZIONE ATTUALE

INDICATORI

Seleziona un oggetto che vuoi vedere e apparirà sulla mappa, indicandoti la sua posizione.



SCHERMATA OPZIONI

Pulsante **BACK**

Seleziona opzioni dalla schermata di selezione modalità o premi il pulsante **BACK** durante il gioco per aprire il menu pausa/opzioni. Qui potrai modificare le impostazioni di gioco.

- **RIPROVA o CARICA** — Riprendi la partita dall'ultimo punto di salvataggio (disponibile solo durante il gioco).
- **IMPOSTAZIONI CONTROLLER** — Modifica le impostazioni del controller.
- **REGOLA LUMINOSITÀ** — Ottimizza la luminosità dello schermo.
- **IMPOSTAZIONI SCHERMO** — Regola le impostazioni dello schermo.

NOTA: fai riferimento alle indicazioni sullo schermo quando modifichi le impostazioni.

SCHERMATA OGGETTI

- Evidenzia l'oggetto chiave o il tesoro e premi il pulsante **A** per visualizzare l'elenco dei comandi.
- Seleziona il comando e premi il pulsante **A**.

OGGETTO CHIAVE



TESORO



Combinando alcuni tesori potrai aumentarne il valore.

SCHERMATA DOCUMENTI

Visualizza i documenti acquisiti durante il gioco.



CLASSIFICHE

Quando sei connesso a Xbox LIVE, seleziona CLASSIFICHE dalla schermata del titolo. Puoi controllare il livello dei tuoi amici o di altri giocatori. I tuoi dati verranno inviati alle CLASSIFICHE una volta completato il gioco. Per più informazioni su Xbox LIVE, consulta pag. 1.

CLASSIFICHE - Solo nuova partita

Game principale | Tutto

NORMALE

POSIZIONE	CAMERTAG	TEMPO
1	CAPCOM 01	1:59:00
2	CAPCOM 02	1:59:00
3	CAPCOM 03	1:59:00
4	CAPCOM 04	1:59:00
5	CAPCOM 05	1:59:00
6	CAPCOM 06	1:59:00
7	CAPCOM 07	1:59:00
8	CAPCOM 08	2:10:00
9	CAPCOM 09	2:20:00
10	CAPCOM 10	2:30:00

Tua posizione: 10

3.5

• Scheda giocatore • Solo amici • Vista • Tira posizione • Indietro



SUGGERIMENTI

MIRA AI PIEDI

- I nemici cadranno più rapidamente se miri a gambe e piedi.
- Premi il pulsante Azione al momento giusto e i nemici nell'area verranno spazzati via.

SPARA ALLE PORTE

- Spara alle porte per raggiungere i nemici!
- Alcune porte di legno e muri sbarcati con assi possono essere abbattuti per raggiungere i nemici dall'altra parte o per aprirsi nuove strade.



OGGETTI DISTRUTTIBILI



- Spara ai contenitori rossi e ai fusti da trasporto per farli esplodere, elimina i nemici nelle vicinanze e infliggi ancora più danni!

NUOVE MODALITÀ DI GIOCO

Funzioni segrete

Una volta completata l'avventura principale, potrai accedere a nuove modalità di gioco dall'opzione EXTRA.

