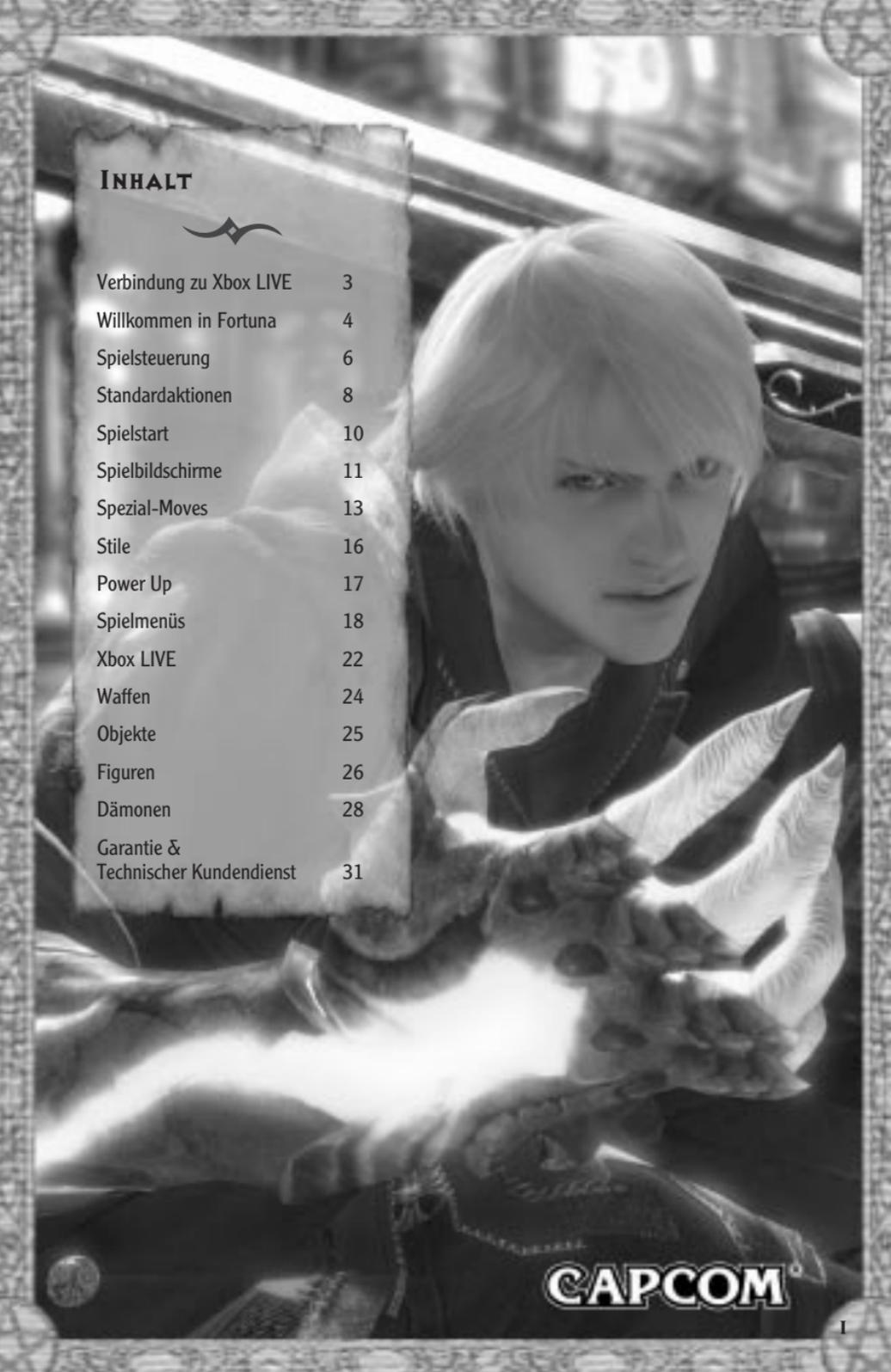


INHALT



Verbindung zu Xbox LIVE	3
Willkommen in Fortuna	4
Spielsteuerung	6
Standardaktionen	8
Spielstart	10
Spielbildschirme	11
Spezial-Moves	13
Stile	16
Power Up	17
Spielmenüs	18
Xbox LIVE	22
Waffen	24
Objekte	25
Figuren	26
Dämonen	28
Garantie & Technischer Kundendienst	31



CAPCOM

DANKE

Im Namen des Entwicklerteams von Devil May Cry™ in Japan möchten wir von Capcom uns bei Ihnen für den Kauf dieses Spiels und für Ihre Unterstützung bedanken!

Es hat uns eine Menge Spaß gemacht, mit den Konsolen der nächsten Generation zu arbeiten und die Grafikleistung optimal auszunutzen. Wir sind neue Wege gegangen, um dieses Action-Spiel zu einem einzigartigen Erlebnis zu machen, sind dabei aber immer dem zeitgemäßen Stil von Devil May Cry treu geblieben.

Die Fans von Capcom haben eine Leidenschaft für hervorragende Videospiele. Wir sind stolz, das nächste Kapitel der Devil May Cry-Saga für Sie aufzuschlagen, und wünschen Ihnen viele unterhaltsame Stunden beim Entdecken brandneuer Combos und Ihres individuellen Spielstils. Als Videospielefans möchten wir uns bei Ihnen als Gleichgesinnte bedanken.

Verbindung zu Xbox LIVE

Spielen Sie, gegen wen Sie wollen, jederzeit und überall auf Xbox LIVE®. Erstellen Sie Ihr eigenes Profil (Ihre Spielerkarte). Chatten Sie mit Freunden. Laden Sie Inhalte vom Xbox LIVE-Marktplatz herunter. Senden und empfangen Sie Sprach- und Video-Nachrichten. Gehen Sie online, und werden Sie Teil der Spiele-Revolution.

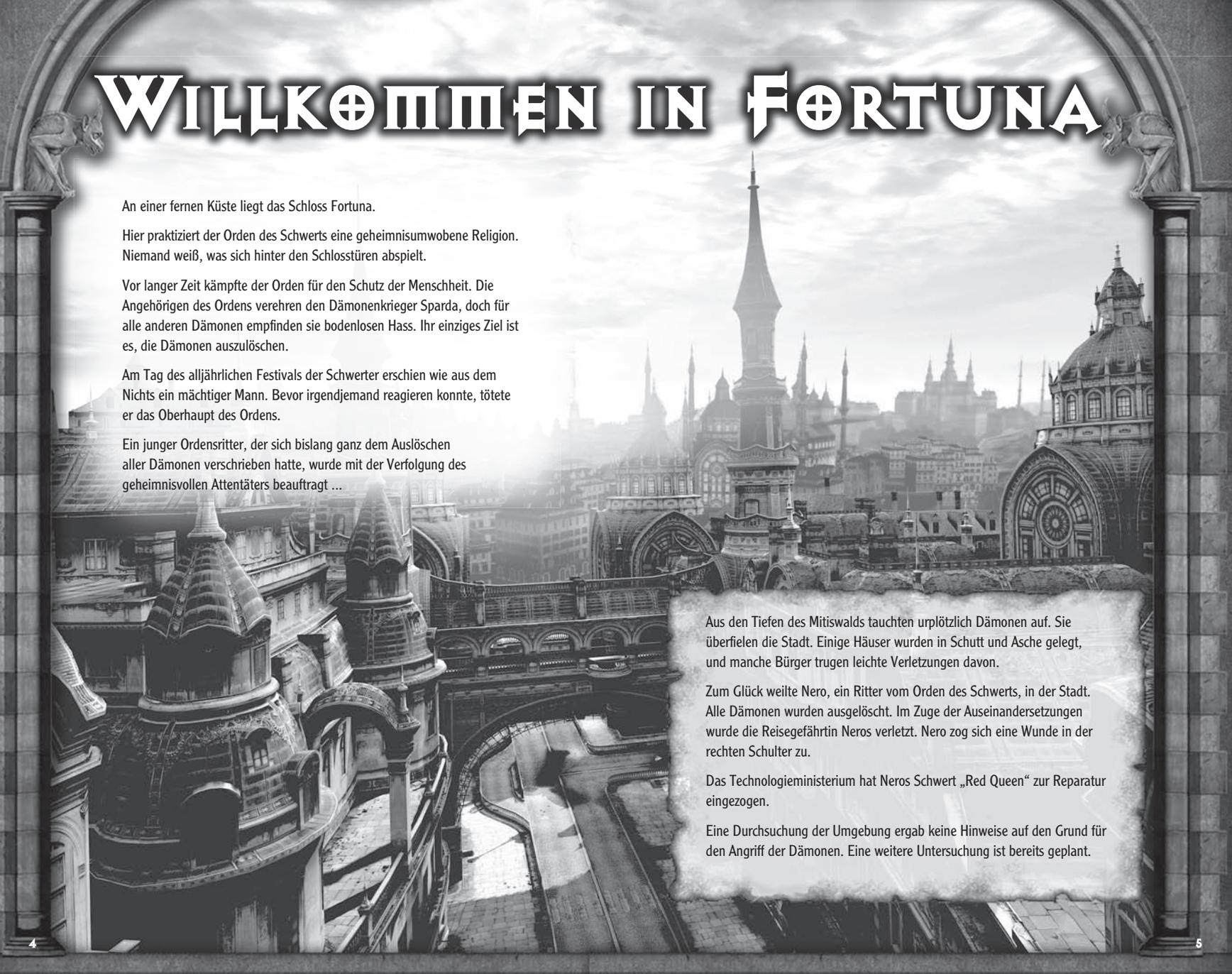
Verbindungsaufbau

Bevor Sie Xbox LIVE verwenden können, müssen Sie Ihre Xbox 360 an eine Hochgeschwindigkeits-Internetverbindung anschließen und den Xbox LIVE-Service abonnieren. Weitere Informationen zur Verbindung mit Xbox LIVE sowie zur Verfügbarkeit von Xbox LIVE in Ihrer Region erhalten Sie auf der Website www.xbox.com/live.

Jugendschutz

Mit diesen benutzerfreundlichen und flexibel einsetzbaren Tools können Eltern und Betreuer anhand der Altersfreigabe über die Spiele entscheiden, auf die junge Spieler zugreifen dürfen. Weitere Informationen erhalten Sie auf der Website www.xbox.com/familysettings.

WILLKOMMEN IN FORTUNA



An einer fernen Küste liegt das Schloss Fortuna.

Hier praktiziert der Orden des Schwerts eine geheimnisumwobene Religion. Niemand weiß, was sich hinter den Schlosstüren abspielt.

Vor langer Zeit kämpfte der Orden für den Schutz der Menschheit. Die Angehörigen des Ordens verehren den Dämonenkrieger Sparda, doch für alle anderen Dämonen empfinden sie bodenlosen Hass. Ihr einziges Ziel ist es, die Dämonen auszulöschen.

Am Tag des alljährlichen Festivals der Schwerter erschien wie aus dem Nichts ein mächtiger Mann. Bevor irjemand reagieren konnte, tötete er das Oberhaupt des Ordens.

Ein junger Ordensritter, der sich bislang ganz dem Auslöschen aller Dämonen verschrieben hatte, wurde mit der Verfolgung des geheimnisvollen Attentäters beauftragt ...

Aus den Tiefen des Mitiswalds tauchten urplötzlich Dämonen auf. Sie überfielen die Stadt. Einige Häuser wurden in Schutt und Asche gelegt, und manche Bürger trugen leichte Verletzungen davon.

Zum Glück weilte Nero, ein Ritter vom Orden des Schwerts, in der Stadt. Alle Dämonen wurden ausgelöscht. Im Zuge der Auseinandersetzungen wurde die Reisegefährtin Neros verletzt. Nero zog sich eine Wunde in der rechten Schulter zu.

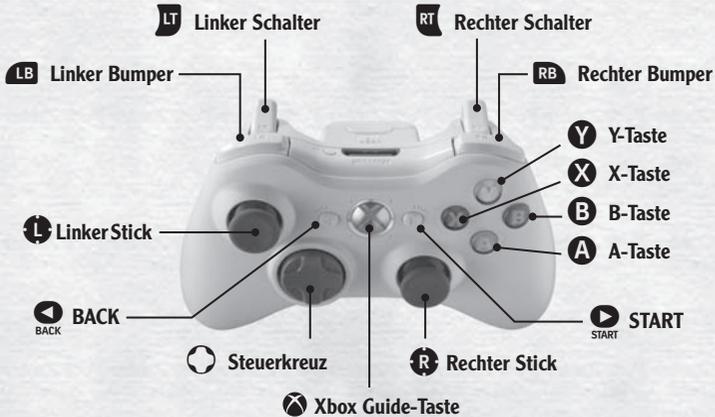
Das Technologieministerium hat Neros Schwert „Red Queen“ zur Reparatur eingezogen.

Eine Durchsuchung der Umgebung ergab keine Hinweise auf den Grund für den Angriff der Dämonen. Eine weitere Untersuchung ist bereits geplant.

SPIELSTEUERUNG

Sie können die Standardkonfiguration auf dem Bildschirm OPTIONEN ändern. Dieses Spiel ist mit der Vibrationsfunktion kompatibel (weitere Informationen finden Sie auf Seite 21).

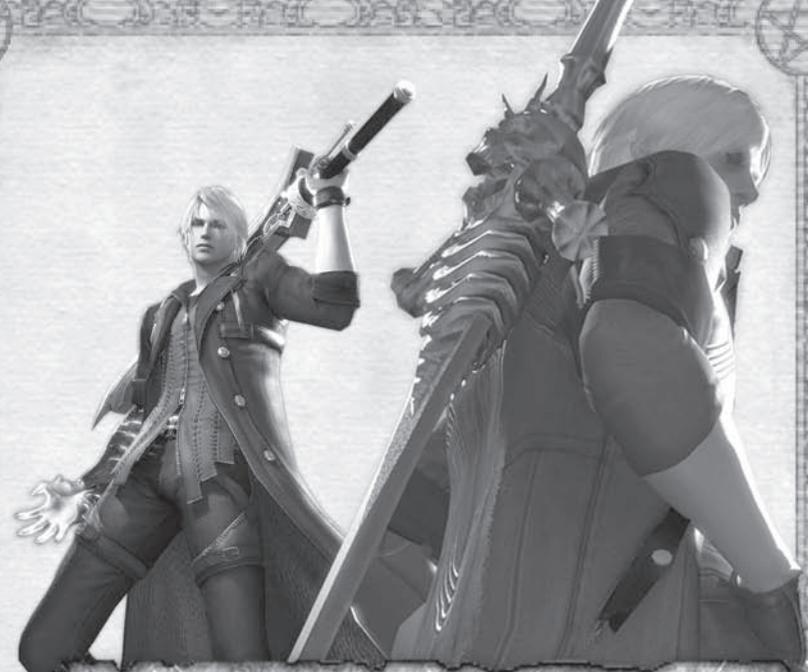
Steuerkreuz



NERO



Y -Taste	Nahkampfangriff
X -Taste	Distanzangriff
B -Taste	Untersuchen / Devil Bringer / Abbrechen
A -Taste	Springen / Untersuchen / Bestätigen
RB Rechter Bumper	Ziel erfassen
LT Linker Schalter	Exceed
L Linker Stick	Bewegen / Neues Ziel erfassen (L drücken)
R Rechter Stick	Kamera bewegen / Kamera zurücksetzen (R drücken)
START -Taste	Pausenmenü
BACK -Taste	Verspotten



DANTE

Dante wird erst zur spielbaren Figur, nachdem bestimmte Ziele erreicht wurden.



Y -Taste	Nahkampfangriff
X -Taste	Distanzangriff
B -Taste	Untersuchen / Stil-Aktion / Abbrechen
A -Taste	Springen / Untersuchen / Bestätigen
LB Linker Bumper	Devil Trigger
LT Linker Schalter	Distanzwaffe wechseln
RB Rechter Bumper	Ziel erfassen
RT Rechter Schalter	Nahkampfwaffe wechseln
L Linker Stick	Bewegen / Neues Ziel erfassen (L drücken)
R Rechter Stick	Kamera bewegen / Kamera zurücksetzen (R drücken)
Steuerkreuz	Stilwechseln
START -Taste	Pausenmenü
BACK -Taste	Verspotten

STANDARDAKTIONEN

Gehen / Laufen : Linker Stick

Drücken Sie den linken Stick ein wenig nach vorne, um zu gehen, oder ganz nach vorne, um zu laufen.

Untersuchen: **B**-Taste, **A**-Taste

Devil Bringer, Stil-Aktion: **B**-Taste

Um ein Objekt zu untersuchen oder durch eine Tür in den nächsten Raum zu gehen, stellen Sie sich davor und drücken die **B**- oder **A**-Taste.



Mit diesen Tasten aktivieren Sie die Spezial-Moves von Nero und Dante, den Devil Bringer und die Stil-Aktionen.



Springen / Ausweichen: **A**-Taste

Um zu springen, drücken Sie die **A**-Taste. Je länger Sie die Taste gedrückt halten, desto höher springen Sie. Wenn Sie während des Sprungs in die Nähe einer Wand oder eines Objekts kommen, können Sie sich durch erneutes Drücken der **A**-Taste davon abstoßen, um noch höher zu springen. Zum Ausweichen halten Sie die **RB**-Taste gedrückt, bewegen sich nach links oder rechts und drücken dann die **A**-Taste.

Ziel erfassen: **RB**-Taste

Drücken Sie den linken Stick in Richtung des zu erfassenden Gegners oder Objekts, und drücken Sie die **RB**-Taste. Das Ziel ist dann erfasst und alle Angriffe zielen automatisch darauf. Wenn Sie nicht den linken Stick drücken, wird der Gegner erfasst, der am nächsten steht. (Auf dem Optionsbildschirm können Sie den Zielerfassungstyp ändern.)



Nahkampfangriff: **Y**-Taste

Drücken Sie die **Y**-Taste, um mit dem Schwert oder einer anderen Nahkampfwaffe anzugreifen. Drücken Sie wiederholt die **Y**-Taste, um unterschiedliche Angriffe auszuführen, oder kombinieren Sie die Taste mit der **RB**-Taste und/oder dem linken Stick. (Wenn Sie mit zwei oder mehr Nahkampfwaffen ausgerüstet sind, können Sie mit der **RT**-Taste die Waffe auswählen und umgehend wechseln.)



Distanzangriff: **X**-Taste

Drücken Sie die **X**-Taste, um Ihre Schusswaffe oder eine andere Distanzwaffe einzusetzen. Drücken Sie wiederholt die **X**-Taste, oder halten Sie sie gedrückt, um unterschiedliche Angriffe auszuführen. (Wenn Sie mit zwei oder mehr Distanzwaffen ausgerüstet sind, können Sie mit der **LT**-Taste die Waffe auswählen und umgehend wechseln.)



Exceed: **LT**-Taste (nur Nero)

Wenn Sie Nero steuern, halten Sie **LT** kurz gedrückt, um die Exceed-Anzeige aufzuladen. Die höchste Stufe ist drei. Das Schwert „Red Queen“ schlägt schneller und härter zu, wenn es vom Exceed-System angetrieben wird.



Devil Trigger: **LB**-Taste (nur Dante)

Wenn Sie Dante steuern und die Devil-Trigger-Anzeige Stufe drei erreicht, drücken Sie die **LB**-Taste, um zum Dämon zu werden. In seiner Dämonenform ist Dante viel stärker und schneller. Gleichzeitig erholt sich seine Gesundheit allmählich. Die Wirkung hält nur an, bis die Anzeige leer ist. Anschließend kehrt Dante zu seiner Menschenform zurück. Sie können die Dämonenform auch eher beenden, indem Sie **LB** drücken.

Kamera: Rechter Stick

Mit dem rechten Stick können Sie sich während der Kämpfe und beim Durchsuchen von Räumen genauer umsehen. (In einigen Bereichen ist die Kamera allerdings nicht beweglich.)

SPIELSTART

SPIELSTART

Drücken Sie auf dem Titelschirm START, um das Startmenü zu öffnen.

NEUES SPIEL

Starten Sie ein Spiel.

Tutorial ✂ Ist diese Option aktiviert, werden während des Spiels Hinweise eingeblendet.

Mensch / Teufelsjäger ✂ Wählen Sie den Schwierigkeitsgrad aus. („Mensch“ = Anfänger / „Teufelsjäger“ = erfahrene Spieler) Der Schwierigkeitsgrad bestimmt die Kraft und Geschicklichkeit von Spielern und Gegnern.

Automatisch ✂ Ist „Automatisch“ aktiviert, sind die Combos und Angriffe einfacher auszuführen.

SPIEL LADEN

Setzen Sie ein gespeichertes Spiel fort.

OPTIONEN

Bestätigen oder ändern Sie die Spieleinstellungen. (Sie können auch über das Pausenmenü auf das Optionsmenü zugreifen.)

SPIEL VORBEI

Wenn die Lebenskraftanzeige Ihrer Spielfigur auf null fällt, ist das Spiel vorbei und der Bildschirm „Weiter“ wird angezeigt. Wählen Sie „WEITER“, um die Mission von einem Speicherpunkt aus fortzusetzen. Wenn Sie eine goldene Kugel haben, können Sie dort fortfahren, wo Sie ein Leben verloren haben.



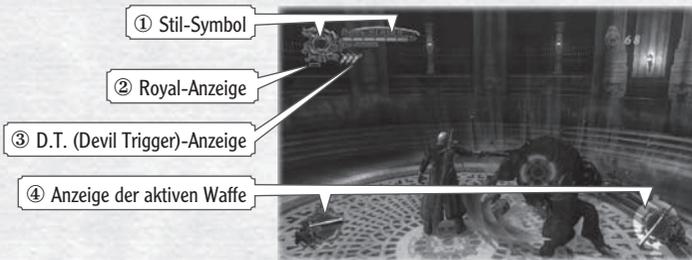
SPIELBILDSCHIRME

HAUPTBILDSCHIRM



- 1 Lebenskraftanzeige** ✂ Wenn Sie Treffer einstecken, kostet das Lebenskraft. Erreicht die Anzeige null, ist das Spiel vorbei.
- 2 Rote Kugel** ✂ Hier sehen Sie die Anzahl Ihrer roten Kugeln.
- 3 Combo-Anzeige** ✂ Die Combo-Anzeige bewertet Ihr Geschick beim Kombinieren von Angriffen. Je beeindruckender Ihre Angriffs-Combo, umso höher die Punktzahl.
- 4 Mini-Karte** ✂ Eine Karte des aktuellen Raums wird angezeigt. Auf der Karte werden der Standort des Spielers und die Position von Türen angezeigt.
- 5 Zielerfassungs-Cursor** ✂ Wenn ein Ziel erfasst ist, zeigt dieser Cursor dessen Lebenskraft an.
- 6 Exceed-Anzeige** ✂ Neros Exceed-Anzeige misst den Energiestand im Schwert „Red Queen“.

SPIELBILDSCHIRM DANTE



- 1 **Stil-Symbol** ➤ Zeigt Namen und Logo des verwendeten Stils an.
- 2 **Royal-Anzeige** ➤ Diese Anzeige füllt sich beim Abblocken gegnerischer Angriffe durch den Royalguard-Stil.
- 3 **D.T. (Devil Trigger)-Anzeige** ➤ Diese Anzeige füllt sich, wenn Dante Gegner angreift oder Schaden erleidet. Wenn drei (oder mehr) Einheiten gefüllt sind, können Sie den Devil Trigger einsetzen.
- 4 **Anzeige der aktiven Waffe** ➤ Hier wird beim Ausrüsten mit Waffen kurz die aktuelle Waffe angezeigt. Distanzwaffen sind links zu sehen, Nahkampfwaffen rechts.

MISSION

Das Spiel ist in Missionen unterteilt. In jeder Mission müssen bestimmte Ziele erreicht werden, bevor die nächste Mission freigeschaltet wird. Sobald eine Mission abgeschlossen ist, wird der Ergebnis-Bildschirm mit dem Punktestand und der Gesamtzahl der eingesammelten stolzen Seelen angezeigt.



SPEICHERN

Wählen Sie auf dem Ergebnis-Bildschirm die Option SPEICHERN, um Ihr Spiel zu speichern. Das Speichern ist auch im Pausenmenü, auf dem Bildschirm „Weiter“ und auf dem Bildschirm zur Missionsauswahl möglich. Falls Sie während einer Mission speichern, wird das Spiel beim Fortsetzen zu Beginn des Levels geladen. Zum Speichern von Spieldaten werden 200 KB freier Speicher benötigt.

SPEZIAL-MOVES

Je nach ausgerüsteten Waffen und Stil können Sie eine Vielzahl von Moves und Fähigkeiten einsetzen. Manche Spezial-Moves sind von Anfang an verfügbar, andere können im Menü „Aufwerten“ erworben werden. Nero hat z. B. folgende Sonderfähigkeiten:

RED QUEEN-MOVES

HIGH ROLLER

Halten Sie **RB** gedrückt, ziehen Sie den linken Stick zurück, und drücken Sie **Y**.

Treten Sie nahe an den Gegner heran und lassen Sie ihn dann mit einem mächtigen Schwerthieb durch die Luft fliegen!



STREAM

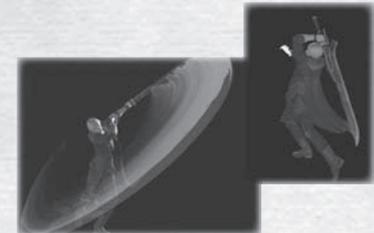
Halten Sie **RB** gedrückt, drücken Sie den linken Stick vorwärts, und drücken Sie **Y**.

Sie preschen vor und säbeln Ihre Gegner mit einem Höllentempo um!

SHUFFLE

Halten Sie **RB** gedrückt, ziehen Sie den linken Stick schnell zurück, dann vorwärts, und drücken Sie **Y**.

Treten Sie einen Schritt zurück, und führen Sie dann in einem schnellen Zug einen mächtigen Hieb auf den Gegner aus!



SPLIT

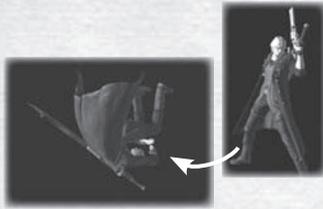
Halten Sie im Sprung **RB** gedrückt, drücken Sie den linken Stick vorwärts, und drücken Sie **Y**.

Sie fallen von oben auf den Gegner und teilen ihn in zwei Hälften!

ROLLE SEITWÄRTS

Halten Sie **RB** gedrückt, bewegen Sie sich nach links oder rechts, und drücken Sie **A**.

Mit einer schnellen Rolle nach rechts oder links bringen Sie sich in Sicherheit!



AIR HIKE

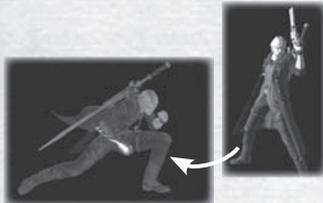
Drücken Sie im Sprung **A**.

Sie zaubern sich eine Plattform unter die Füße, damit Sie noch höher springen können!

TABLE HOPPER

Halten Sie **RB** gedrückt, bewegen Sie sich nach links oder rechts, und drücken Sie **A**, sobald der Gegner angreift.

Sie weichen dem Angriff mit atemberaubendem Tempo aus!



BLUE ROSE-MOVES

AUFGELADENER SCHUSS

Halten Sie **X** mindestens eine Sekunde lang gedrückt, bevor Sie loslassen.

Sie feuern einen Schuss voller starker Magie aus Neros rechtem Arm!



DEVIL BRINGER-MOVES

BUSTER

Drücken Sie **B**, wenn Sie einen Gegner direkt vor sich haben.

Sie packen den Gegner mit ihrem rechten Arm und werfen ihn mit magischer Kraft! (Nicht alle Gegner lassen sich packen.)



SNATCH

Halten Sie **RB** gedrückt, und drücken Sie **B**.

Sie strecken den rechten Arm aus, packen den Gegner und ziehen ihn zu sich. (Nicht alle Gegner lassen sich packen. Nur wenn alle Bedingungen erfüllt sind, kann der Snatch ausgeführt werden.)



Mit einem Snatch können Sie:



✦ zerstörbare Objekte aus der Entfernung erreichen



✦ Objekte packen und nutzen, um sich fortzubewegen



✦ Objekte einsammeln, z. B. rote Kugeln



STILE

Als Dante können Sie unter einer Vielzahl von Kampfstilen wählen und die individuellen Fähigkeiten ausprobieren. Drücken Sie die **B**-Taste, um einen Stil-Move durchzuführen. Durch das Drücken der Richtungstasten während des Kampfes wechseln Sie den Stil.

TRICKSTER ◯ ↑

Akrobatische Manöver und ein hohes Tempo kennzeichnen diesen Stil. Weichen Sie mit blitzschnellen Moves Angriffen aus und täuschen Sie die Gegner!

SWORDMASTER ◯ →

Schöpfen Sie das Potenzial der Nahkampfwaffen durch überragende Kampfkunst aus. Zeigen Sie sich als Meister des Schwertkampfes!

GUNSLINGER ◯ ←

Halten Sie sich die Gegner vom Hals, indem Sie eine Vielzahl von Distanzwaffen einsetzen. Mit Ihrer Schießkunst dürfen Sie getrost angeben!

ROYALGUARD ◯ ↓

Drehen Sie den Angriff des Gegners um! Dieser Verteidigungsstil erlaubt Ihnen, gegnerische Angriffe zu kontern und die Lage zu Ihrem Vorteil zu nutzen.

STIL-STAND

Wenn Sie stolze Seelen sammeln, können Sie auf dem Fähigkeiten-Bildschirm jeden Ihrer Stile optimieren und neue Stil-Moves erhalten.



Level 1

Level 2

Level 3

POWER UP

Wählen Sie auf dem Bildschirm „Mission beginnen“ die Option „Power Up“, oder greifen Sie während einer Mission über eine Götterstatue auf den „Power Up“-Bildschirm zu. Sie können stolze Seelen zum Power Up verwenden oder mit roten Kugeln neue Objekte kaufen.



FÄHIGKEITEN

Durch den Einsatz stolzer Seelen verbessern Sie die Fähigkeiten Ihrer Spielfigur. Sie können Ihre Figur auch wieder zurücksetzen und die stolzen Seelen später für eine andere Fähigkeit einsetzen.



Nahkampfwaffen ✦ Erhöhen / Verringern Ihrer Fähigkeiten im Umgang mit Schwertern und anderen Nahkampfwaffen.

Distanzwaffen ✦ Erhöhen / Verringern Ihrer Fähigkeiten im Umgang mit Schusswaffen und anderen Distanzwaffen.

Devil Bringer ✦ Erhöhen / Verringern der Kraft Ihrer Devil Bringer-Fähigkeiten und anderer besonderer Fähigkeiten.

Fähigkeiten ✦ Erhöhen / Verringern der Kraft Ihrer Devil Trigger-Fähigkeiten und anderer besonderer Fähigkeiten

Optimieren ✦ Optimieren Ihrer Figur auf eine von drei Arten, je nach Spielstil.

Fähigkeitenliste ✦ Anzeigen einer Liste aller derzeit verfügbaren Fähigkeiten und erworbenen Waffen.

Alle zurück ✦ Alle bislang erworbenen Fähigkeiten werden zurückgesetzt.

OBJEKT

Auf diesem Bildschirm können Sie mit roten Kugeln Objekte kaufen.



BEENDEN

Verlassen Sie den „Power Up“-Bildschirm.

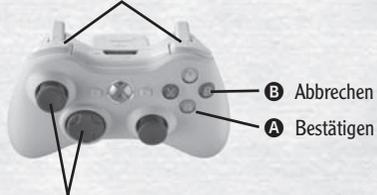
SPIELMENÜS

PAUSEMENÜ

Drücken Sie während des Spiels die START-Taste, um das Pausenmenü zu öffnen. Auf diesem Bildschirm können Sie das Spiel speichern, Objekte und Karten abrufen, Fähigkeiten überprüfen und Optionen ändern.

Steuerung im Pausenmenü

LB / RB Durch die Seiten schalten



Linker Stick (Richtungstasten) Auswahl-Cursor bewegen

Objekt ✦ Überprüfen Sie, über welche Objekte Sie verfügen.

Fähigkeitenliste ✦ Sehen Sie sich die Fähigkeiten an, die Ihnen mit Ihren derzeitigen Waffen und Ihrem Kenntnisstand zur Verfügung stehen.

Karte ✦ Sehen Sie sich eine Karte des aktuellen Levels an.

Systeme ✦ Hier können Sie die laufende Mission abbrechen oder neu starten, den Spielstand speichern oder die Spieleinstellungen ändern.

Pausenmenü verlassen ✦ Damit schließen Sie das Pausenmenü und kehren zum Spiel zurück.

Objekt

Prüfen und aktivieren Sie Ihre erworbenen Objekte und Schlüsselobjekte.

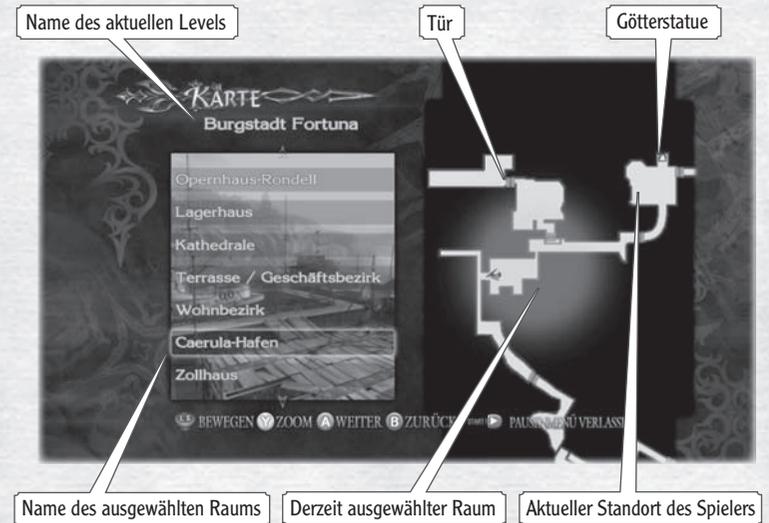


Fähigkeitenliste

Sie sehen eine Liste der Fähigkeiten, die Ihnen mit Ihren derzeitigen Waffen und Ihrem Kenntnisstand zur Verfügung stehen. Durch Auswählen der verfügbaren Fähigkeiten rufen Sie die entsprechende Erläuterung ab.

Karte

Sie können eine Karte des aktuellen Gebiets abrufen.



Bereits betretene Räume und deren Türen sind auf der Karte eingezeichnet. Räume, in denen Sie noch nicht waren, werden nicht angezeigt. Der ausgewählte Raum wird gelb hervorgehoben.

SYSTEME

Im Systemmenü können Sie Spieldaten speichern, die laufende Mission abbrechen oder neu starten oder die Spieleinstellungen ändern.



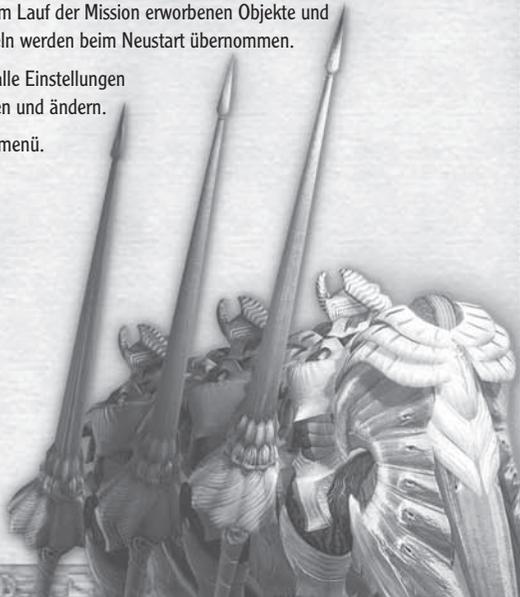
Daten speichern ✦ Hier speichern Sie den Spielstand.

Mission beenden ✦ Wählen Sie „Ja“, um die laufende Mission zu beenden. Die Spieldaten werden dabei nicht gespeichert.

Mission neu starten ✦ Laufende Mission von vorne beginnen. Die im Lauf der Mission erworbenen Objekte und Kugeln werden beim Neustart übernommen.

Optionen ✦ Hier können Sie alle Einstellungen für das Spiel sehen und ändern.

Zurück ✦ Zurück zum Pausenmenü.



OPTIONEN

Spieloptionen

Dieser Bildschirm bietet detailliertere Informationen zu den Einstellungen als das Pausenmenü.

Zielerfassungsbildschirm ✦ Sie können die Zielerfassung ein- oder ausschalten.

Zielerfassungstyp ✦ Hier wählen Sie die Art der Zielerfassung aus.

Mini-Karte ✦ Die Einstellungen für die Anzeige der Mini-Karte im Spiel werden hier vorgenommen.

Kamera ✦ Hier ändern Sie die Einstellungen der Kamerasteuerung.

Tutorial ✦ Sie können die Tutorial-Anzeige ein- oder ausschalten.

Sound

Anpassen der Einstellungen für Musik und Soundeffekte

Helligkeit

Regeln der Helligkeit der Spielanzeige

Steuerung

Spielsteuerung anpassen

Untertitel

Sie können die Untertitel ein- oder ausschalten.

Vibration

Sie können die Vibrationsfunktion des Controllers ein- oder ausschalten.

Standard

Zurücksetzen der Spieloptionen auf die Standardeinstellungen

Beenden

Beenden des Spiels und Rückkehr zum vorherigen Bildschirm.



XBOX LIVE

Im Netzwerkmenü werden Ranglisten für die Spieler nach Schwierigkeitsgrad sowie diverse Spielfortschritte angezeigt. Der Xbox LIVE-Service umfasst Bestenlisten und Informationen über Spieler aus aller Welt.



Rangliste

Die Bestenlisten werden entsprechend dem Schwierigkeitsgrad angezeigt.

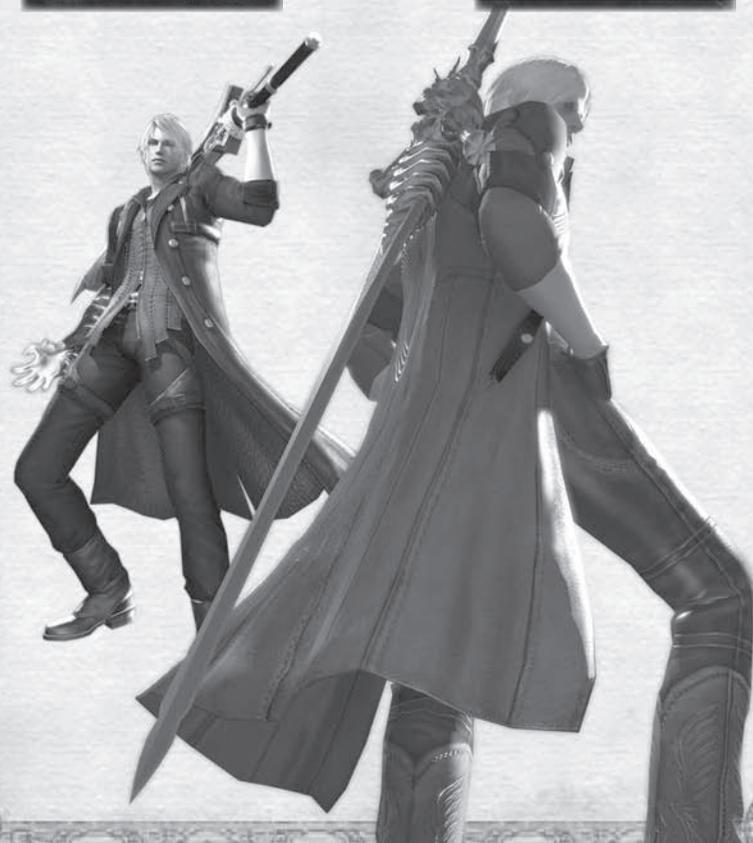
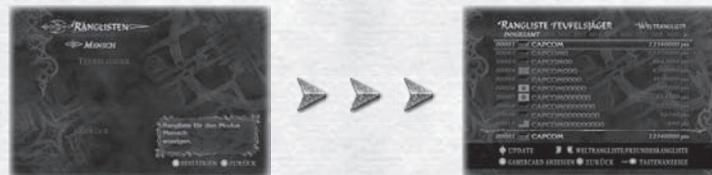
Beenden

Verlassen Sie das Network-Menü und kehren Sie zum vorherigen Bildschirm zurück.



RANGLISTE

Hier sehen Sie Bestenlisten für die einzelnen Schwierigkeitsgrade und Missionen. In den Bestenlisten wird Ihr Rang neben den besten zehn Spielern der Welt angezeigt. In den Freundesranglisten wird Ihr Rang neben den Bewertungen Ihrer Freunde angezeigt.



WAFFEN

NERO'S WAFFEN

RED QUEEN

Der Ordens des Schwerts hat diese Klinge geschaffen und Nero hat sie genau auf seine Anforderungen abgestimmt.



BLUE ROSE

Ein Revolver, dem Nero einen Doppellauf gegeben hat. Er kann mehrere Gegner auf einmal und Gegner in Rüstungen ausschalten.



DANTES WAFFEN

EBONY & IVORY

Diese von Dante entworfenen Pistolen sind ideal für Schnellfeuer.



REBELLION

Diese mächtige Klinge verkörpert Dantes Kraft. Dante erbt sie von seinem Vater.



COYOTE-A

Diese Jagdflinte streut Schrot mit einem großen Streuradius. Aus geringer Entfernung hat sie eine verheerende Wirkung.



OBJEKTE

KUGELN

Rote Kugel

Opfern Sie rote Kugeln an Götterstatuen, um neue Objekte zu erhalten.



Grüne Kugel

Stellt Gesundheit teilweise wieder her.

Weißer Kugel

Füllt die Devil-Trigger-Anzeige teilweise auf.

Teil einer Blauen Kugel

Vier Teile einer blauen Kugel entsprechen einer blauen Kugel.

Goldene Kugel*

Setzen Sie das Spiel dort fort, wo Sie ein Leben verloren haben.

Blaue Kugel*

Steigert die Kapazität der Lebenskraftanzeige ein wenig.

Violette Kugel*

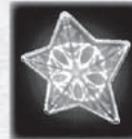
Steigert die Kapazität der Devil-Trigger-Anzeige.

*Einige dieser Objekte können mit roten Kugeln erworben werden.

STEINE

Lebenskraft-Stein

Mit Lebenskraft-Steinen können Sie Lebenskraft wiederherstellen. Es gibt drei Arten: S, M und L.



Teufelsstern

Damit wird ein Teil Ihrer Devil-Trigger-Anzeige aufgefüllt. Es gibt zwei Arten: S und L.

STOLZE SEELE



Opfern Sie stolze Seelen an Götterstatuen, um neue Fähigkeiten zu erwerben.

WEIHWASSER



Nutzen Sie die Kraft des Wassers, um allen Gegnern im Level schweren Schaden zuzufügen.



FIGUREN



KYRIE

Kyrie ist die Sängerin beim Festival der Klinge und die jüngere Schwester des obersten Generals der Heiligen Ritter, Credo. Sie nahm den verwaisten Nero als Kind auf, und die Beziehung der beiden reicht von Familie und Freundschaft bis zu Liebe.

NERO

Die Heiligen Ritter respektieren Neros Begabung, doch seine Witzeleien gehen ihnen gegen den Strich. Nero arbeitet am liebsten im Alleingang und wird oft mit der Drecksarbeit des Ordens betraut.

CREDO

Als oberster General der Heiligen Ritter war Credo mit dem Schutz Fortunas gegen Dämonen betraut. Seine Kunst als Schwertkämpfer brachte ihm den Respekt der Ordensmitglieder und der Hunderten von Kämpfern unter seinem Befehl ein. Als Bruder Kyries hat auch er Nero als Familienmitglied akzeptiert, trotz dessen ständigen Ungehorsams.



DANTE

Dante, der Sohn des Schwarzen Ritters Sparda, ist der Held, der den Dämonenherrscher bezwang und die Menschheit rettete, indem er das Reich der Dämonen verschloss. Seinen Lebensunterhalt verdient er sich jetzt als Teufelsjäger. Im Laufe seiner langen Laufbahn als Bezwinger von Dämonen, die sich gegen die Menschheit zu erheben wagten, hat sich Dante zum überragenden Krieger entwickelt. Man sagt, dass sein Können und seine Kraft die des legendären Sparda noch übertreffen.

DÄMONEN

BERIAL

Ein Dämon aus einem grausamen Zirkel der Unterwelt, der als Höllenfeuer bekannt ist. Die unheimlichen Flammen, die Berials Gestalt umhüllen, schützen ihn vor magischen Angriffen. Doch wenn seine Flammen erlöschen, wird ein Berial verwundbar.

MEPHISTO

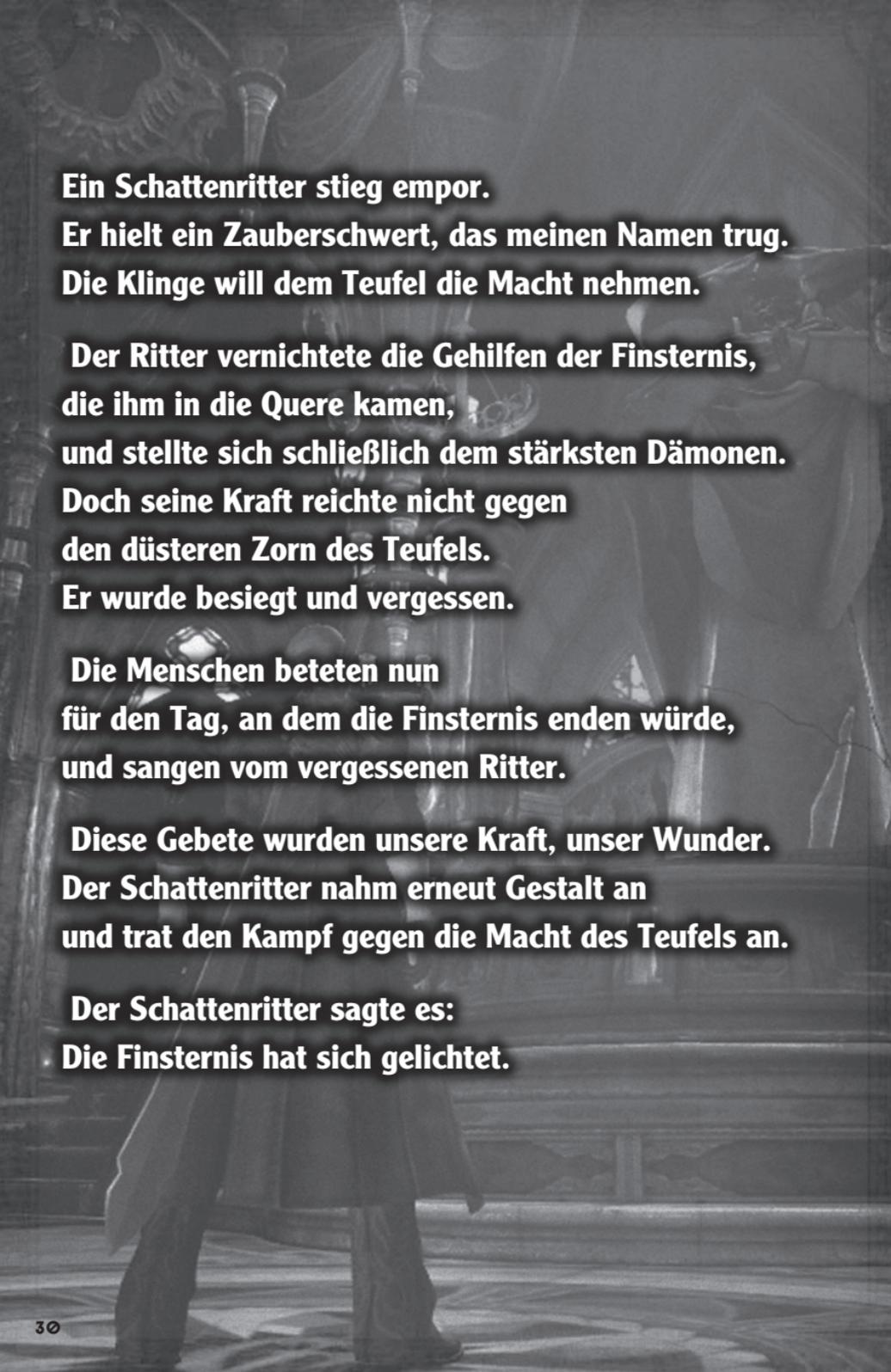
Ein schwebender Dämon in einem schwarzen Cape aus Spezialgas, mit dem er durch Objekte hindurch gleiten kann. Mephisto erscheint seinen Gegnern als schwarzer Dämon des Todes, doch in seiner wahren Form ist er nur ein feiger Winzling.

FRÖST

Frosts sind Elitedämonen und Abkömmlinge des Herrschers der Dämonenwelt. Sie kommen in einer Vielzahl von Situationen zum Einsatz. Wenn sie Kraft schöpfen müssen, hüllen sie sich in Eis. Wer sie besiegen will, sollte ihren Eismantel möglichst schnell zerstören.

SCARECROW

Dieser Dämon tritt in Form von Säcken voller Trypoxylus auf. Diese Insekten sind unintelligent, bewegen sich jedoch als Einheit und wirken wie eine Vogelscheuche. Aufgrund ihres Klingenarms wird diese Form der Vogelscheuche häufig als Vollstrecker eingesetzt.



**Ein Schattenritter stieg empor.
Er hielt ein Zauberschwert, das meinen Namen trug.
Die Klinge will dem Teufel die Macht nehmen.**

**Der Ritter vernichtete die Gehilfen der Finsternis,
die ihm in die Quere kamen,
und stellte sich schließlich dem stärksten Dämonen.
Doch seine Kraft reichte nicht gegen
den düsteren Zorn des Teufels.
Er wurde besiegt und vergessen.**

**Die Menschen beteten nun
für den Tag, an dem die Finsternis enden würde,
und sangen vom vergessenen Ritter.**

**Diese Gebete wurden unsere Kraft, unser Wunder.
Der Schattenritter nahm erneut Gestalt an
und trat den Kampf gegen die Macht des Teufels an.**

**Der Schattenritter sagte es:
Die Finsternis hat sich gelichtet.**

Devil May Cry™



Devil May Cry™ auf Deinem Handy! In einem 3D* Abenteuer basierend auf Devil May Cry™ 3

Sende DMC an **32222** für sofortigen Download!

Oder erhalte mehr Informationen unter www.capcom-world.com

Es fallen die üblichen Gebühren für SMS und Inhalte an.
*Angebot der verschiedenen technischen Filesysteme von Mobiltelefonen ist eine 2D auf eine 3D Version des Spiels selbstlich.

**Bildschirmstruktur von der 3D Version des Spiels.

CAPCOM™

O₂

e-plus⁺

vodafone

..T..Mobile..