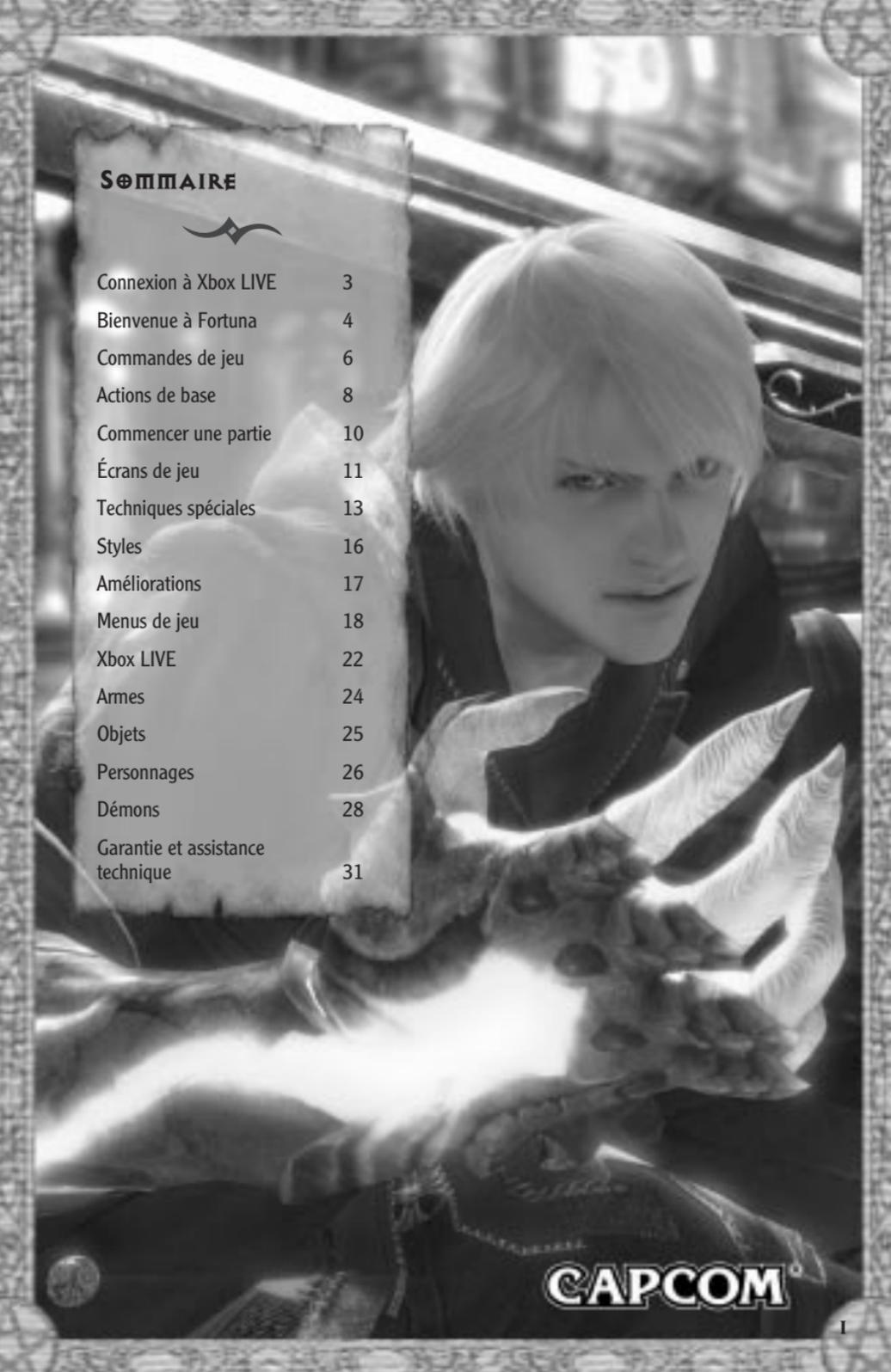


SOMMAIRE



Connexion à Xbox LIVE	3
Bienvenue à Fortuna	4
Commandes de jeu	6
Actions de base	8
Commencer une partie	10
Écrans de jeu	11
Techniques spéciales	13
Styles	16
Améliorations	17
Menus de jeu	18
Xbox LIVE	22
Armes	24
Objets	25
Personnages	26
Démons	28
Garantie et assistance technique	31



CAPCOM

UN GRAND MERCI

De la part de l'équipe de développement de Devil May Cry™. Le personnel de Capcom (Japon) vous remercie d'avoir acheté ce jeu et de soutenir notre travail!

Le développement de jeux pour consoles next-gen nous plaît énormément. C'est un véritable plaisir d'exploiter pleinement les capacités graphiques des nouveaux systèmes. Nous nous sommes beaucoup amusés à peaufiner le caractère unique de ce jeu d'action et à renouveler les défis qu'il propose, tout en respectant l'esprit de Devil May Cry.

Les fans de Capcom recherchent la qualité dans les jeux vidéo. Nous sommes fiers de vous présenter ce nouvel épisode de la saga Devil May Cry et nous espérons que vous prendrez plaisir à découvrir de nouvelles combos et à créer un style qui vous est propre. Nous sommes nous aussi des inconditionnels des jeux vidéo, et nous vous remercions de votre fidélité.

Connexion à Xbox LIVE

Sur Xbox LIVE®, vous pouvez affronter qui vous voulez, quand vous voulez, où vous voulez. Vous pouvez créer un profil (votre carte du joueur), discuter avec vos amis, télécharger du contenu sur le marché Xbox LIVE, ainsi qu'envoyer et recevoir des messages vocaux et vidéo. Connectez-vous et rejoignez la révolution.

Connexion

Pour utiliser le service Xbox LIVE, vous devez relier votre console Xbox 360 à une connexion Internet haut débit et vous inscrire sur Xbox LIVE. Pour obtenir de plus amples renseignements sur les connexions et savoir si le service Xbox LIVE est disponible là où vous habitez, visitez la page www.xbox.com/live.

Contrôle parental

Ces outils modulables et faciles à utiliser permettent aux parents et aux personnes qui s'occupent d'enfants de limiter l'accès de jeunes joueurs à certains jeux, grâce à la classification du contenu. Pour en savoir plus, visitez www.xbox.com/familysettings.

BIENVENUE À FORTUNA

Sur la côte d'une terre lointaine, s'étend la ville de Fortuna, renommée pour son château.

C'est là qu'un groupe appelé l'Ordre de l'épée suit les préceptes d'une religion mystérieuse dont seuls les fidèles connaissent les secrets.

Dans le passé, l'Ordre de l'épée s'est mis au service de l'humanité en faisant tout pour la protéger. Les membres de l'Ordre vénèrent le démon Sparda comme un Dieu et vouent une haine farouche aux autres démons. Les adeptes n'ont qu'un seul objectif : exterminer les démons.

Lors des cérémonies du festival annuel de l'Épée, un homme puissant surgit de nulle part. Avant que quiconque ne puisse réagir, l'inconnu assassine le chef de file de l'Ordre !

Alors qu'il s'était jusqu'alors uniquement consacré à l'extermination des démons, un jeune chevalier qui appartient à l'organisation est chargé de retrouver le mystérieux assassin...

Apparue soudainement des profondeurs de la forêt Mitis, une horde de démons attaque la ville, détruisant plusieurs maisons et infligeant des blessures superficielles aux résidents.

Nero, chevalier appartenant à l'Ordre de l'épée, se trouve justement sur les lieux. Tous les démons sont éliminés. Lors de l'incident, une résidente qui accompagnait Nero est elle-même blessée. Nero ne subit pour sa part qu'une légère égratignure à l'épaule.

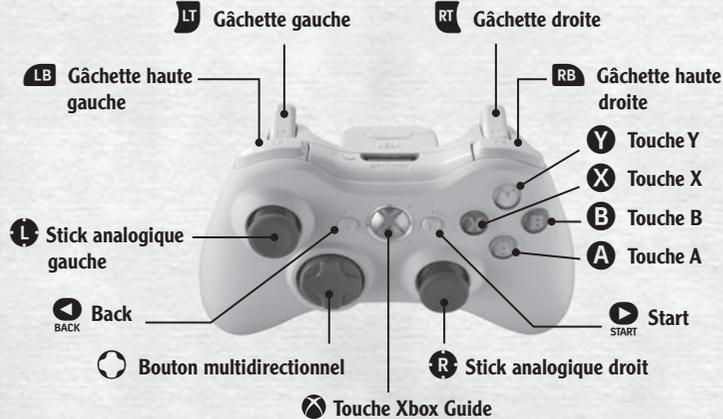
Selon le Ministère de la technologie, l'épée de Nero, surnommée Red Queen, est endommagée. Elle a donc été confiée à des réparateurs.

Malgré une fouille minutieuse du secteur, on ignore toujours les raisons de l'attaque démoniaque. Une autre enquête sera menée ultérieurement.

COMMANDES

Vous pourrez modifier la configuration par défaut à l'écran OPTIONS. Ce jeu est compatible avec la fonction de vibration (voir page 21 pour de plus amples informations).

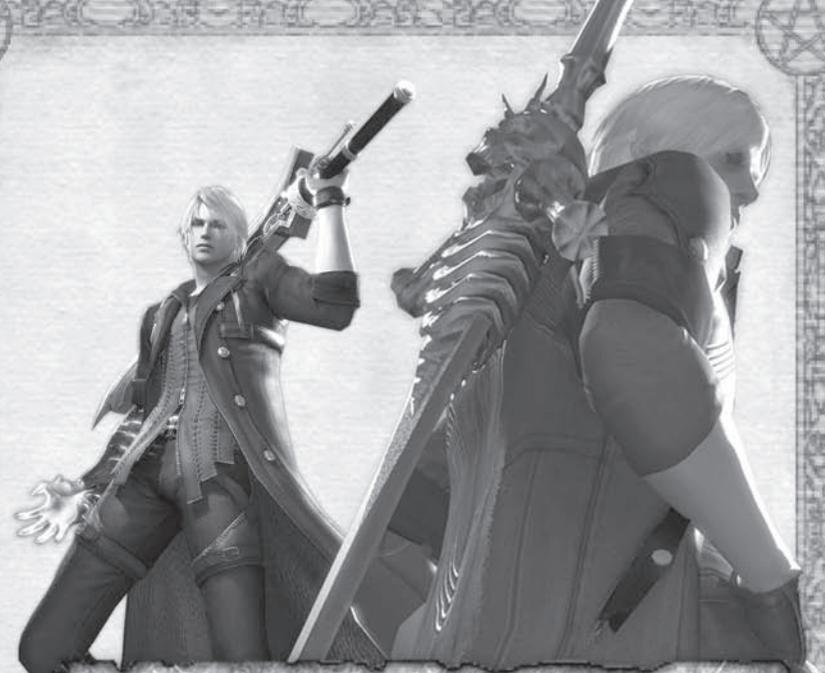
Manette



NERO



Touche Y	Attaque rapprochée
Touche X	Attaque à distance
Touche B	Examiner / Devil Bringer / Annuler
Touche A	Sauter / Examiner / Confirmer
RB Gâchette haute droite	Verrouillage de cible
LT Gâchette gauche	Système Exceed
L Stick analogique gauche	Déplacements / Verrouiller une autre cible (appuyer sur L)
R Stick analogique droit	Déplacer la caméra / Recentrer la caméra (appuyer sur R)
Touche START	Menu de pause
Touche BACK	Moquerie



DANTE

Dante deviendra un personnage jouable une fois que certains objectifs seront atteints.



Touche Y	Attaque rapprochée
Touche X	Attaque à distance
Touche B	Examiner / Action de style / Annuler
Touche A	Sauter / Examiner / Confirmer
LB Gâchette haute gauche	Devil Trigger
LT Gâchette gauche	Changer d'arme à distance
RB Gâchette haute droite	Verrouillage de cible
RT Gâchette droite	Changer d'arme à courte portée
L Stick analogique gauche	Déplacements / Verrouiller une autre cible (appuyer sur L)
R Stick analogique droit	Déplacer la caméra / Recentrer la caméra (appuyer sur R)
Bouton multidirectionnel	Changer de style
Touche START	Menu de pause
Touche BACK	Moquerie

ACTIIONS DE BASE

Marcher / Courir : stick analogique gauche

Inclinez légèrement le stick analogique gauche vers l'avant pour marcher et inclinez-le au maximum vers l'avant pour courir. Pour aller encore plus vite, maintenez le stick analogique gauche enfoncé.

Il est impossible de courir ou de sprinter lorsque vous appuyez sur la touche **RB**. L'aptitude à sprinter ne peut être utilisée que lorsqu'elle a été achetée.

Examiner : touche **B**, touche **A**

Devil Bringer, Action de style : touche **B**

Pour examiner un objet ou franchir une porte et accéder à la salle suivante, placez-vous devant l'objet concerné et appuyez sur la touche **B** ou **A**.



Appuyez sur ces touches pour utiliser les techniques spéciales de Nero et Dante, le Devil Bringer et les actions de style.



Saut / Esquive : touche **A**

Appuyez sur la touche **A** pour sauter. Plus vous maintenez la touche enfoncée longtemps, plus vous sauterez haut. Lorsque vous êtes en plein saut et à proximité d'un mur, appuyez à nouveau sur la touche **A** pour prendre appui sur le mur et sauter ainsi encore plus haut. Pour esquiver, maintenez la touche **RB** enfoncée, effectuez un déplacement vers la gauche ou la droite et appuyez sur la touche **A**.

Verrouiller une cible : touche **RB**

Inclinez le joystick analogique gauche en direction d'un ennemi ou d'un objet que vous voulez prendre pour cible, puis appuyez sur la touche **RB** pour activer le verrouillage. Tant que le verrouillage restera actif, vos attaques atteindront cette cible. Si vous n'appuyez pas sur le stick analogique gauche, vous verrouillerez l'adversaire le plus proche (vous pouvez modifier le type de verrouillage à l'écran Options).



Attaque rapprochée : touche **Y**

Appuyez sur la touche **Y** pour utiliser votre épée ou une autre arme à courte portée. Appuyez plusieurs fois sur la touche **Y** pour effectuer un enchaînement d'attaques variées. Vous pouvez également appuyer sur cette touche tout en appuyant sur la touche **RB** et/ou le stick analogique gauche. Quand vous disposez d'au moins deux armes à courte portée, appuyez sur la touche **RT** pour les faire défiler et en changer instantanément.



Attaque à distance : touche **X**

Appuyez sur la touche **X** pour utiliser votre arme à feu ou une autre arme d'attaque à distance. Appuyez plusieurs fois sur la touche **X** ou maintenez-la enfoncée pour lancer une série d'attaques. Quand vous possédez au moins deux armes à longue portée, appuyez sur la touche **LT** pour les faire défiler et en changer instantanément.



Exceed : touche **LT** (uniquement pour Nero)

Lorsque vous contrôlez Nero, maintenez brièvement la touche **LT** enfoncée pour charger la jauge Exceed, qui possède trois niveaux de chargement. Quand l'épée Red Queen est alimentée par le carburant Exceed, vous pourrez porter des coups plus rapides et plus puissants.



Devil Trigger : touche **LB** (uniquement pour Dante)

Lorsque vous contrôlez Dante et que la jauge Devil Trigger atteint le troisième niveau, appuyez sur la touche **LB** pour vous transformer en démon. Dans son état diabolique, Dante est plus fort et plus rapide et sa santé se rétablit lentement. Cet effet n'est actif que si la barre Devil Trigger est remplie. Une fois qu'elle est vide, Dante reprend une forme humaine. Pour reprendre une forme humaine plus tôt, appuyez sur **LB**.

Caméra : stick analogique droit

Utilisez le stick analogique droit pour fouiller la zone des yeux pendant un affrontement ou lorsque vous examinez une pièce (dans certains secteurs, la caméra est fixe).

LANCER UNE PARTIE

Lorsque vous jouez à Devil May Cry 4 pour la première fois, les données de jeu sont installées sur le disque dur de la Xbox 360™. 200 Ko d'espace disponible sont nécessaires pour sauvegarder les données de jeu.

COMMENCER UNE PARTIE

Sélectionner COMMENCER à l'écran titre pour accéder au menu du même nom.

NOUVELLE PARTIE

Pour commencer le jeu au début.

Didacticiel ➤ Lorsque vous activez cette option, des conseils s'afficheront en cours de partie.

Humain/Chasseur de démons ➤ Sélectionnez le niveau de difficulté. Le mode Humain est conseillé aux débutants, tandis que le mode Chasseur de démons s'adresse aux joueurs expérimentés. Pour le personnage contrôlé par le joueur et les ennemis, diverses caractéristiques, telles que leur efficacité, dépendront du niveau de difficulté choisi.

Automatique ➤ Lorsque l'option Automatique est activée, toutes sortes de combos et d'attaques sont plus faciles à exécuter.

CHARGER PARTIE

Pour reprendre une partie depuis un emplacement de sauvegarde.

OPTIONS

Pour confirmer ou ajuster le réglage d'options de jeu (vous pouvez également accéder au menu Options à partir du menu Pause).

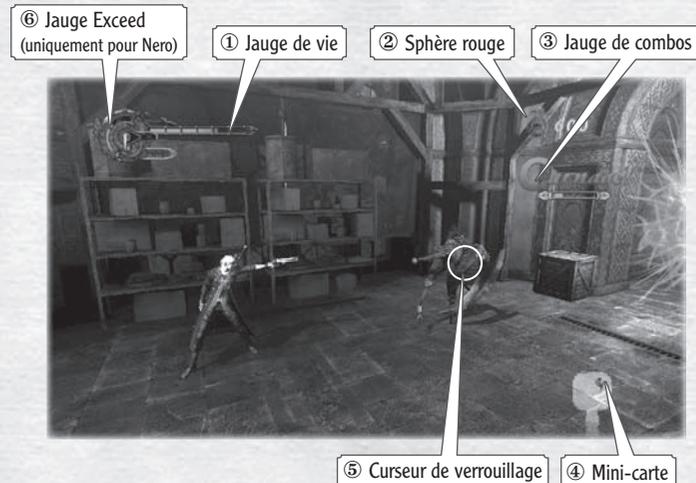
PARTIE TERMINÉE

Lorsque la jauge de vie de votre personnage est entièrement vide, la partie prend fin et l'écran Continuer s'affiche. Sélectionnez CONTINUER pour reprendre la mission à partir d'un point déterminé. Si vous avez une sphère dorée, utilisez-la pour ressusciter à partir de l'endroit où vous êtes mort.



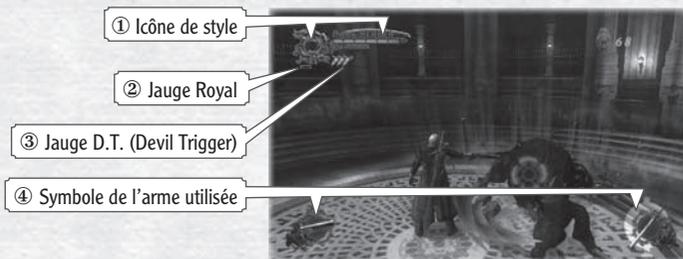
ÉCRANS DE JEU

ÉCRAN DE JEU PRINCIPAL



- 1 Jauge de vie** ➤ Sous l'effet des coups que vous subissez, votre jauge de vie diminue. Une fois qu'elle est entièrement vide, la partie prend fin.
- 2 Sphère rouge** ➤ Nombre de sphères rouges obtenues.
- 3 Jauge de combos** ➤ La jauge de combos évalue la qualité de vos enchaînements d'attaque. Plus vos combos d'attaque sont sophistiqués et plus la note est élevée.
- 4 Mini-carte** ➤ Carte de la zone actuelle. L'emplacement de votre personnage et celui des portes s'affichent.
- 5 Curseur de verrouillage** ➤ Lorsque vous avez verrouillé une cible, ce curseur s'affiche. Il indique les réserves de vie de la cible.
- 6 Jauge Exceed** ➤ La jauge Exceed de Nero indique la quantité d'énergie stockée dans l'épée Red Queen.

ÉCRAN DE JEU DE DANTE



- ① **Icône de style** ➤ Nom et symbole du style actuellement sélectionné.
- ② **Jauge Royal** ➤ Lorsque vous utilisez le style Royal Guard, cette jauge se remplit à mesure que vous bloquez les attaques ennemies.
- ③ **Jauge D.T. (Devil Trigger)** ➤ Quand Dante frappe ses ennemis ou qu'il est touché par des attaques, cette jauge se remplit. Une fois qu'au moins trois blocs sont remplis, vous pouvez activer l'état diabolique (Devil Trigger).
- ④ **Symbole de l'arme utilisée** ➤ Lorsque vous vous équipez d'une arme, elle s'affiche brièvement. Les armes d'attaque à distance s'affichent à gauche et les armes à courte portée se situent à droite.

MISSION

Le jeu se divise en missions, chacune étant assortie d'objectifs spécifiques que vous devez accomplir pour accéder à la mission suivante. Lorsque vous avez terminé une mission, l'écran Résultats s'affiche. Vous y verrez votre score ainsi que le nombre d'Âmes Fières obtenues.



SAUVEGARDER

Sélectionnez SAUVEGARDER à l'écran Résultats pour sauvegarder votre progression. Vous pouvez également sauvegarder à partir du menu Pause, de l'écran Continuer et de l'écran de sélection de mission. Si vous sauvegardez la partie lors d'une mission, le chargement s'effectuera à partir du début de la mission. La sauvegarde des données de ce jeu nécessite 200 Ko d'espace libre sur le disque dur de la Xbox 360™. (vous ne pourrez charger des données réseau que par le biais du chargement automatique, en début de partie).

TECHNIQUES SPÉCIALES

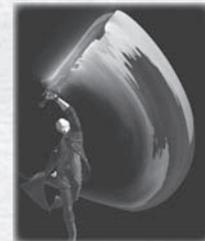
Les techniques et aptitudes que vous pourrez utiliser dépendent des armes dont vous êtes équipé et des styles adoptés. Certaines techniques spéciales sont disponibles dès le début du jeu, tandis que d'autres ne pourront être obtenues que par le biais du menu Amélioration. Vous trouverez ci-dessous une liste des aptitudes spéciales de Nero.

TECHNIQUES RED QUEEN

HIGH ROLLER

Tout en maintenant la touche **RB** enfoncée, inclinez le stick analogique gauche dans la direction opposée à l'ennemi et appuyez sur la touche **Y**.

Rapprochez-vous de votre adversaire, puis d'un coup d'épée puissant, projetez-le !



STREAK

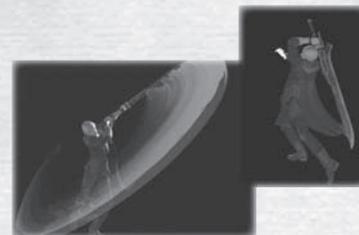
Tout en maintenant la touche **RB** enfoncée, inclinez le stick analogique gauche vers l'ennemi et appuyez sur la touche **Y**.

Foncez sur vos ennemis et terrassez-les sous l'effet de votre vitesse phénoménale !

SHUFFLE

Tout en maintenant la touche **RB** enfoncée, inclinez rapidement le stick analogique gauche dans la direction opposée à l'ennemi et appuyez sur la touche **Y**.

Reculez d'un pas et enchaînez rapidement en portant un coup puissant vers l'avant !



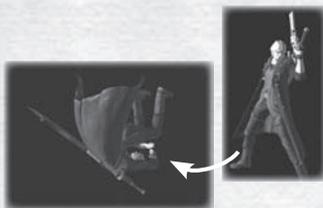
SPLIT

Lors d'un saut, maintenez la touche **RB** enfoncée, inclinez rapidement le stick analogique gauche vers l'ennemi et appuyez sur la touche **Y**.

Retombez violemment pour couper votre ennemi en deux !

ROULADE LATÉRALE

Tout en maintenant la touche **RB** enfoncée, déplacez-vous latéralement et appuyez sur **A**. Effectuez une roulade rapide vers la gauche ou la droite pour esquiver une attaque !

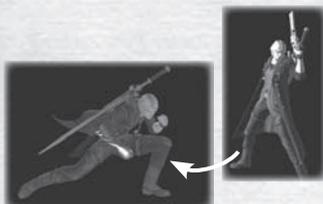


AIR HIKE

Appuyez sur **A** lors d'un saut. Créez une plate-forme magique sous vos pieds pour sauter encore plus haut !

TABLE HOPPER

Tout en maintenant la touche **RB** enfoncée, déplacez-vous latéralement et appuyez sur **A** au moment précis où l'ennemi lance son attaque. Effectuez un déplacement éclair pour esquiver une attaque !



TECHNIQUES BLUE ROSE

CHARGE SHOT

Maintenez la touche **X** enfoncée pendant au moins une seconde, puis relâchez-la.

Décochez un tir renforcé par les pouvoirs magiques puissants provenant du bras droit de Nero !



TECHNIQUES DEVIL BRINGER

BUSTER

Appuyez sur la touche **B** lorsque vous êtes très proche d'un ennemi.

Saisissez un ennemi de votre bras droit et projetez-le à l'aide de votre force magique ! Remarque : il est impossible de saisir certains ennemis.



SNATCH

Tout en maintenant la touche **RB** enfoncée, appuyez sur **B**. Allongez le bras droit, saisissez un ennemi et tirez-le vers vous. Il est impossible de saisir certains ennemis. Vous ne pourrez exécuter la technique Snatch qu'à certaines conditions.



Vous pouvez également utiliser le Snatch pour...



✦ Atteindre des objets éloignés pouvant être brisés.



✦ Saisir des objets et les utiliser pour traverser les niveaux.



✦ Saisir des objets tels que des sphères rouges, etc.



STYLES

Lorsque vous contrôlez Dante, vous pouvez utiliser plusieurs styles de combat et exploiter les caractéristiques de chacun. Appuyez sur la touche **B** pour effectuer une technique de Style. Lors d'un combat, vous pouvez changer de style en appuyant sur le bouton multidirectionnel.

TRICKSTER ◯ ↑

Ce style permet d'exécuter des esquives spectaculaires et rapides. Esquivez les attaques et faites tourner l'ennemi en bourrique en déployant une panoplie d'acrobaties rapides et démentes !

SWORDMASTER ◯ →

Exploitez la puissance de vos armes de mêlée dans les combats rapprochés. Devenez un expert du maniement de l'épée !

GUNSLINGER ◯ ←

Tenez vos ennemis en respect à l'aide de vos armes d'attaque à distance. Faites étalage de vos talents de tireur !

ROYALGUARD ◯ ↓

Retournez les attaques de votre ennemi contre lui ! Ce style défensif vous permet de contrer les attaques ennemies, afin de retourner la situation à votre avantage.

AMÉLIORATION DE STYLE

En utilisant vos Âmes Fières à l'écran Amélioration, vous pourrez améliorer vos capacités dans les styles que vous avez choisis et acquérir de nouvelles actions de style.



Niveau 1



Niveau 2



Niveau 3

AMÉLIORATIONS

Pour accéder au mode Amélioration, sélectionnez l'option du même nom à l'écran Début de mission. Vous pouvez également utiliser les statues divines en cours de mission. Pour effectuer des améliorations, utilisez des Âmes Fières ou achetez de nouveaux objets par le biais des Sphères rouges.



AMÉLIORATION

Utilisez les Âmes Fières pour améliorer les aptitudes de votre personnage, ou rétablissez le statut précédent de votre personnage afin de récupérer des Âmes Fières et les utiliser pour améliorer une autre aptitude ultérieurement.



Armes de combat rapproché ✂ Améliorez/réduisez l'aptitude de votre personnage à utiliser des épées et autres armes de combat rapproché.

Armes d'attaque à distance ✂ Améliorez/réduisez l'aptitude de votre personnage à utiliser des armes à feu et autres objets de combat à distance.

Devil Bringer ✂ Améliorez/réduisez la puissance du Devil Bringer et d'autres aptitudes spéciales.

Aptitudes ✂ Améliorez/réduisez l'efficacité du Devil Trigger et d'autres aptitudes spéciales.

Amélioration auto ✂ Vous pouvez activer une amélioration automatique de votre personnage par le biais de trois méthodes différentes.

Liste d'aptitudes ✂ Consultez la liste de toutes les aptitudes dont vous disposez actuellement et des armes que vous avez acquises.

Annuler tout ✂ Permet d'abandonner toutes les aptitudes acquises pour l'instant.

OBJET

Utilisez vos sphères rouges pour utiliser des objets à cet écran.



QUITTER

Pour quitter l'écran Amélioration.

MENUS DE JEU

MENU DE PAUSE

Appuyez sur la touche START en cours de partie pour accéder au menu Pause. À cet écran, vous pourrez sauvegarder la partie, examiner des objets, consulter la carte, passer en revue vos aptitudes et modifier le réglage des options.

Commandes du menu pause

LB/ RB Faire défiler les pages



B Annuler

A Confirmer



Stick analogique gauche (bouton multidirectionnel)
Déplacer le curseur de sélection

Objet ✂ Pour passer en revue les objets dont vous disposez.

Liste d'aptitudes ✂ Pour voir les aptitudes actuellement utilisables compte tenu des armes et des aptitudes que vous avez acquises.

Carte ✂ Pour consulter une carte du niveau actuel.

Système ✂ Pour annuler ou recommencer la mission en cours, sauvegarder votre progression ou modifier la configuration des options.

Quitter le menu pause ✂ Pour quitter le menu Pause et reprendre la partie.

Objet

Pour examiner ou utiliser les objets obtenus ou achetés.

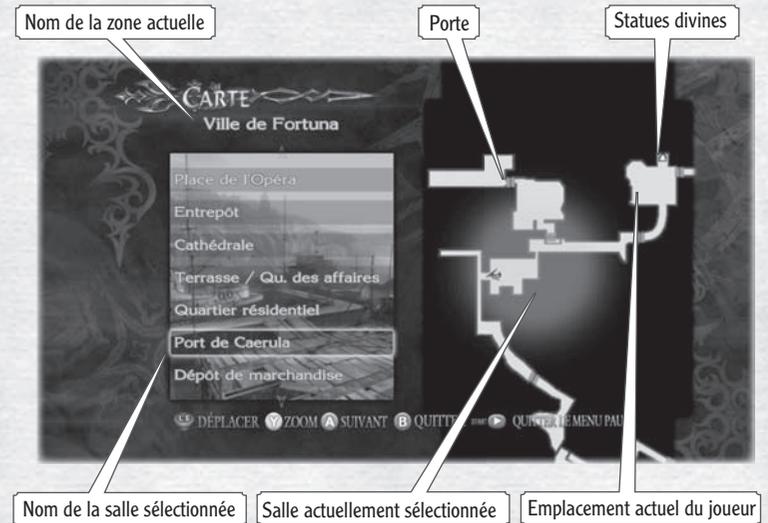


Liste d'aptitudes

Pour voir une liste d'aptitudes utilisables compte tenu des armes et des aptitudes dont vous disposez actuellement. Vous pourrez consulter une explication de chaque aptitude en la sélectionnant.

Carte

Pour afficher une carte de la zone dans laquelle vous vous trouvez.



Vous verrez sur la carte les salles que vous avez déjà visitées ainsi que les portes permettant d'accéder à ces pièces. Les salles dans lesquelles vous n'êtes pas encore entré ne s'affichent pas. La salle actuelle est en surbrillance jaune.

Systèmes

Le menu système permet de sauvegarder des données de jeu, d'abandonner ou de recommencer la mission en cours et de modifier le réglage des options de jeu.



Sauvegarder données ↗ Pour sauvegarder votre progression dans le jeu.

Quitter la mission ↗ Sélectionnez Oui pour quitter la mission en cours. Les données de jeu ne seront pas sauvegardées.

Réessayer la mission ↗ Recommencer la mission actuelle au début. Lorsque vous utilisez cette option, vous conservez les sphères et les objets obtenus lors de la mission.

Options ↗ Pour voir et modifier les réglages du jeu.

Quitter ↗ Retourner à l'écran de pause.

OPTIONS

Options de jeu

Cet écran propose des réglages plus détaillés que ceux du menu Pause.

Verrouillage de cible ↗ Activez/désactivez le verrouillage de cible.

Type verrouillage ↗ Sélectionnez le type de verrouillage de cible.

Mini-carte ↗ Paramètres d'affichage de la mini-carte du jeu.

Caméra ↗ Modifiez les paramètres de contrôle de la caméra.

Didacticiel ↗ Pour activer ou désactiver l'affichage des messages du didacticiel.

Son

Pour régler le volume de la musique et des bruitsages du jeu.

Luminosité

Pour modifier la luminosité du jeu.

Commandes

Pour personnaliser les commandes du jeu.

Sous-titres

Pour activer ou désactiver l'affichage des sous-titres lors des cinématiques.

Vibration

Pour activer ou désactiver la fonction de vibration.

Par défaut

Pour rétablir la valeur par défaut des options.

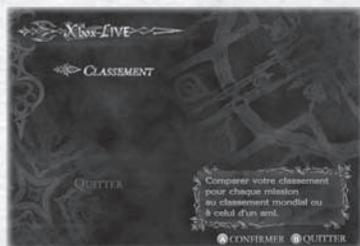
Quitter

Quitter le menu Options et revenir à l'écran précédent.



XBOX LIVE

Dans le menu Réseau, vous pouvez consulter les classements des joueurs en fonction du niveau de difficulté ainsi que de divers exploits réalisés. Grâce au service Xbox LIVE, vous pouvez consulter les classements mondiaux ainsi que des informations sur les joueurs du monde entier.



Classement

Pour afficher les classements selon le niveau de difficulté.

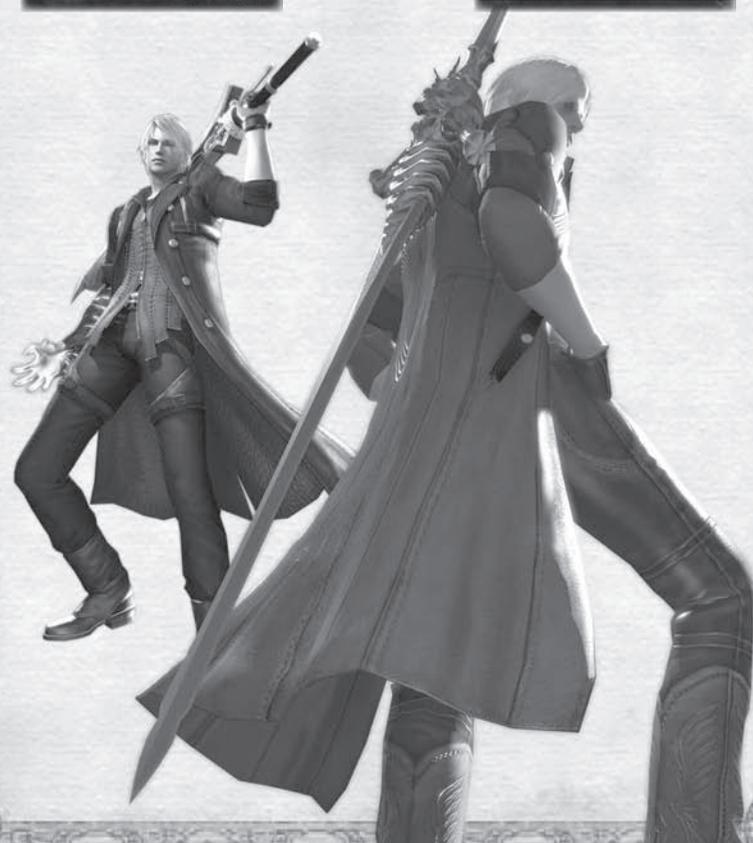
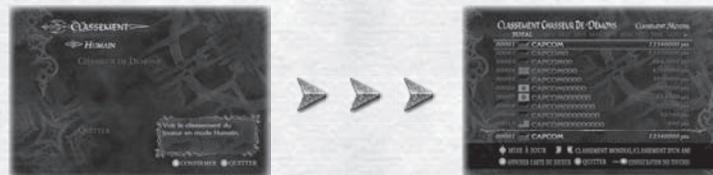
Quitter

Pour quitter le menu Réseau et revenir à l'écran précédent.



CLASSEMENT

Vous pouvez consulter des statistiques de classement de joueurs du monde entier, en fonction du niveau de difficulté et de la mission. Dans le Classement Mondial, votre place au classement s'affiche en compagnie des dix meilleurs joueurs. Sélectionnez Classement ami pour comparer votre place avec celle de vos amis.



ARMES

ARMES DE NERO

RED QUEEN

Arme développée par l'Ordre de l'épée. Nero l'a personnalisée afin de l'adapter à ses besoins.



BLUE ROSE

Ce six-coups personnalisé par Nero possède un double canon. Il permet d'éliminer plusieurs ennemis protégés par une armure.



ARMES DE DANTE

EBONY & IVORY

Conçus par Dante, ces pistolets sont particulièrement adaptés aux situations nécessitant une cadence de tir élevée.



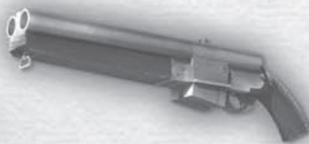
REBELLION

Cette arme redoutable est une manifestation physique du pouvoir de Dante. Le père de Dante lui a légué cette arme.



COYOTE-A

Fusil de chasse projetant de la chevrotine sur une zone étendue. D'une efficacité redoutable à bout portant.



OBJETS

SPHÈRES

Sphère rouge

Offrez les sphères rouges aux statues divines pour obtenir de nouveaux objets.



Sphère verte

Rétablit une partie de vos réserves de vie.

Sphère blanche

Rétablit une partie de la jauge Devil Trigger.

Fragments de sphère bleue

Rassemblez 4 fragments de sphère bleue pour former une sphère bleue complète.

Sphère dorée*

Pour reprendre la partie à l'endroit où vous êtes mort.

Sphère bleue*

Pour augmenter légèrement la taille maximale de votre jauge de vie.

Sphère violette*

Pour augmenter la taille maximale votre jauge Devil Trigger.

*Certains de ces objets peuvent être achetés à l'aide de sphères rouges

ÉTOILES

Étoile de vie

Les étoiles de vie permettent de récupérer de l'énergie vitale. Il existe trois formats d'étoile : P, M et G.



Étoile diabolique

Les étoiles du diable permettent de remplir une partie de votre jauge Devil Trigger. Elles sont disponibles en deux formats : P et G.

ÂME FIÈRE



Offrez des Âmes Fières aux statues divines pour obtenir de nouvelles aptitudes.

EAU BÉNITE



Utilisez le pouvoir sacré de l'eau bénite pour infliger d'importants dégâts à tous les ennemis se trouvant dans la même zone que vous.



PERSONNAGES



KYRIE

Choriste du festival de l'Épée, Kyrie est appréciée de tous. Son frère aîné n'est autre que Credo, le Général suprême des Chevaliers sacrés. Depuis que sa famille a recueilli le petit orphelin Nero, la relation qui unit la jeune femme à ce dernier est ambiguë, puisqu'il est à la fois un frère, un ami et un amant pour elle.

NERO

Malgré le respect que lui témoignent les Chevaliers sacrés pour ses talents, l'attitude sardonique de Nero prouve qu'il lui est difficile de s'intégrer à une équipe. Préférant agir seul, Nero se voit souvent confier les sales boulots par l'Ordre de l'épée.

CREDO



Général suprême des Chevaliers sacrés, Credo est chargé de protéger Fortuna des démons. Il est parvenu à ce grade grâce à son exceptionnelle maîtrise de l'épée. Ce faisant, il a su gagner le respect des membres de l'Ordre et des centaines de guerriers qu'il commande. Frère de Kyrie, il considère lui aussi Nero comme un membre de sa famille, malgré la constante insubordination du jeune homme.

DANTE

Fils de Sparda, le chevalier sombre, Dante est le héros qui a sauvé l'humanité en terrassant Mundus, l'Empereur démoniaque avant de le bannir. Depuis, Dante exerce le métier de chasseurs de démons. Ayant pendant toute sa carrière affronté des démons qui menaçaient l'humanité, il est devenu un guerrier suprême. Certains affirment que ses aptitudes guerrières et sa puissance surpassent celles de son père, le légendaire Sparda.

DÉMONS

BERIAL

Démon venant d'un cercle cruel du monde inférieur appelé Enfer de feu. Les flammes sumaturelles qui entourent le corps de Berial le protègent des attaques magiques. Cependant, quand ces flammes s'éteignent, Berial est très vulnérable.

MEPHISTO

Démon flottant entouré d'une cape noire faite d'un gaz spécial lui permettant de traverser des objets. Pour ses ennemis, Mephisto est un démon noir de la mort, mais sa véritable forme est celle d'un lâche.

FRÖST

Démons d'élite créés par l'empereur des démons, les Frost sont des soldats polyvalents intervenant dans toutes sortes de situations. Ils créent autour d'eux un cocon de glace pour se soigner. Il est donc crucial de détruire rapidement ce cocon.

ÉPOUVANTAIL

Ce démon prend la forme de poches remplies de Trypoxylus. Malgré leur intelligence limitée, ces insectes agissent collectivement et forment un être ressemblant à un épouvantail. Avec leur bras doté d'une lame, ces épouvantails jouent souvent le rôle du bourreau.

**Un chevalier de l'ombre se leva,
Brandissant une épée qui portait mon nom.
Cette lame allait bouleverser le règne du Mal.**

**Après avoir anéanti les sbires des ténèbres
dressés sur son chemin,
le Chevalier affronta le plus redoutable des démons.
Malheureusement, il n'était pas de taille à contenir la
colère sombre du démon.**

Après avoir été vaincu, il sombra dans l'oubli.

**Le peuple se confondit en prières,
Persuadé qu'un jour, les ténèbres seraient balayées,
Et entonnant des chants en souvenir du Chevalier
terrassé.**

**Ces prières devinrent notre force, notre miracle,
Et ce miracle redonna vie au Chevalier sombre,
Qui affronta une nouvelle fois le pouvoir maléfique.**

**Comme le proclama le Chevalier de l'ombre,
Les ténèbres se sont dissipées.**

GARANTIE ET ASSISTANCE TECHNIQUE

GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS

CE EUROPE LTD. (« CAPCOM ») garantit au client qui a acheté ce DVD-Rom Xbox 360 que ce produit ne comportera aucun défaut matériel ou vice de fabrication, pendant une période de 90 jours à compter de la date d'achat et que si un défaut couvert par la présente garantie limitée venait à survenir lors de cette période de 90 jours, CAPCOM remplacera le produit gratuitement dans le cadre des dispositions indiquées ci-dessous. Pour recevoir un remplacement dans le cadre de la présente garantie limitée :

- 1 En premier lieu, vous devez contacter le service d'assistance clientèle de CAPCOM afin de signaler le problème en envoyant un e-mail à l'adresse suivante : feedback@capcomeuro.com. Vous pourrez contacter notre service d'assistance clientèle de 9h à 17h, du lundi au vendredi.
- 2 Si le représentant du service d'assistance de CAPCOM ne parvient pas à résoudre le problème au téléphone, il vous autorisera à renvoyer à CAPCOM l'intégralité du produit, selon les modalités indiquées ci-dessous, accompagné d'une note indiquant votre nom, votre adresse, votre numéro de téléphone et de l'original du ticket de caisse ou de la preuve d'achat (les photocopies ne seront pas acceptées) afin de démontrer que l'achat du produit a eu lieu dans la période de 90 jours. Vous devez envoyer le produit (frais de port payés), en assumant tous les risques de perte ou de dégâts.

Nous vous conseillons d'envoyer le produit en recommandé. [Le prix de l'appel et de l'envoi du produit ne sera pas remboursé.]

CE EUROPE LTD.

9th Floor, 26-28 Hammersmith Grove,
Hammersmith, London W6 7HA
Royaume-Uni

Cette garantie limitée ne saurait s'appliquer si le produit a été endommagé suite à une négligence, un accident, un usage déraisonnable ou non conforme aux instructions, une modification apportée au produit ou par toute autre cause indépendante des matériaux ou du processus de fabrication. Notre engagement dans le cadre de la présente garantie limitée se limite au remplacement tel qu'indiqué ci-dessus.

REMPLACEMENT APRÈS LA PÉRIODE DE 90 JOURS

Si un problème survient après la période de garantie limitée de 90 jours, nous vous recommandons de contacter le service d'assistance clientèle de CAPCOM en composant le numéro figurant en page précédente. Si le représentant du service d'assistance CAPCOM ne parvient pas à résoudre le problème par téléphone, il vous proposera peut-être de renvoyer le produit défectueux à CAPCOM (frais de port payés). Vous devrez pour cela assumer tous les risques de perte ou de dégâts, et joindre un exemplaire du ticket de caisse ou de la preuve d'achat, ainsi qu'un chèque ou un mandat postal à l'ordre de CE EUROPE LTD. d'une valeur de 15 £/25 €. Nous vous conseillons d'envoyer le produit en recommandé. Nous remplacerons alors le produit en respectant les mêmes conditions applicables à la période de garantie limitée de 90 jours présentée ci-dessus, et en fonction des stocks disponibles. Si le produit n'est plus disponible, votre produit vous sera renvoyé et votre paiement de 15 £/25 € vous sera remboursé (le prix de l'appel et de l'envoi du produit ne sera pas remboursé).

LIMITATIONS DE GARANTIE ET DE RESPONSABILITÉ

TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES, Y COMPRIS, SANS QUE CETTE LISTE SOIT EXHAUSTIVE, TOUTE GARANTIE DE COMMERCIALISATION, DE QUALITÉ SATISFAISANTE ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, SONT ICI EXCLUES DANS LA LIMITE MAXIMALE PERMISE PAR LES LOIS APPLICABLES, À L'EXCEPTION DES DISPOSITIONS EXPRESSÉMENT COUVERTES PAR LA PRÉSENTE GARANTIE LIMITÉE. CAPCOM, AINSI QUE SES DISTRIBUTEURS OU AGENTS REJETTENT TOUTE RESPONSABILITÉ EN CAS DE DOMMAGES OU PERTES INDIRECTES, ACCESSOIRES OU SPÉCIFIQUES, Y COMPRIS, SANS LIMITATION, UNE DÉFICIENCE DU MATÉRIEL INFORMATIQUE, MAIS ILS RESTERONT ASSUJETTIS AUX DISPOSITIONS LÉGALES APPLICABLES ET INCONTOURNABLES. LA PRÉSENTE GARANTIE EST SOUMISE AU DROIT ANGLAIS.

ASSISTANCE TECHNIQUE

En cas de problèmes techniques liés à ce jeu Capcom, notre service d'assistance technique se tient à votre disposition de 10h à 17h, du lundi au vendredi.

CE EUROPE LTD.

9th Floor, 26-28 Hammersmith Grove
Hammersmith, London W6 7HA, Royaume-Uni
E-mail : feedback@capcomeuro.com

En Australie, pour faire appel au service d'assistance technique et recevoir des conseils et astuces, composez le 1902 263 555. Prix des appels : 2,48 \$ par minute (y compris GST).

En Nouvelle-Zélande, pour faire appel au service d'assistance technique, composez le 0800 160 110.

Activision Asia-Pacific
Level 5, 51 Rawson St,
Epping, NSW, 2121, Australie

Devil May Cry™



Devil May Cry™ arrive sur téléphones portables dans une aventure 3D* époustouflante basée sur Devil May Cry™ 3

Orange: envoyez **DEVIL** au **23333**

SFR: envoyez **DEVIL** au **5389**

(SMS 3 ou 5 ou PC + coût de la connexion wap)

Bouygues: envoyez **DEVIL** au **31313**

01313. Sous mes coordonnées. Mineurs, demander l'approbation à vos parents

pour le télécharger immédiatement

ou, pour plus de détails

www.capcom-world.com

*Devil May Cry™ est arrivé sur les ordinateurs dans une aventure 3D époustouflante basée sur Devil May Cry™ 3

Le prix du téléchargement ne comprend pas le coût d'envoi des SMS ni le coût d'accès au wap (selon tarif de votre opérateur).

*Une version 2D ou 3D sera disponible selon les capacités de votre téléphone.

**Les photos d'écran sont tirées de la version 3D.

CAPCOM®

