XBOX 360
KINECT
abc
WIPEOUT

WARNING Before playing this game, read the Xbox 360® console instructions, KINECT sensor manual, and any other peripheral manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement hardware manuals, go to **www.xbox.com/support** or call Xbox Customer Support.

For additional safety information, see the inside back cover.

Important Health Warning About Playing Video Games

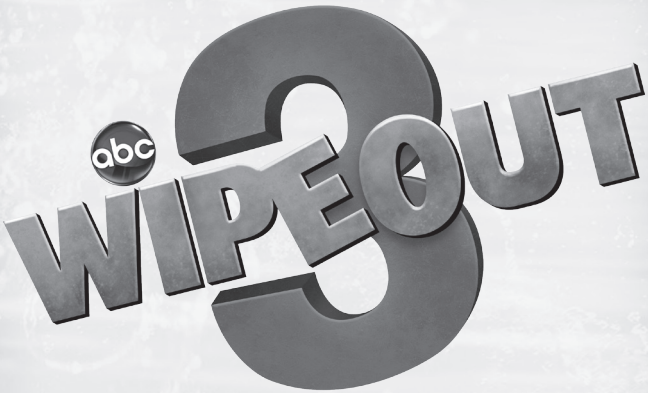
Photosensitive seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions: Sit farther from the screen; use a smaller screen; play in a well-lit room; do not play when you are drowsy or fatigued.

If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.



XBOX LIVE 4
HOW TO GET HELP WITH KINECT 4
PLAYING KINECT SAFELY 4
INTRODUCTION 5
WELCOME SCREEN 5
MAIN MENU 5
GAME MODES 5
KINECT CONTROLS 6
SOFTWARE LICENSE AGREEMENT 7
CUSTOMER SUPPORT . . . . . BACK COVER

Xbox LIVE

Xbox LIVE® is the online game and entertainment service for Xbox 360®. Just connect your console to your broadband Internet service and join for free. You can get free game demos and instant access to HD movies (sold separately)—with KINECT, you can control HD movies with the wave of a hand. Upgrade to an Xbox LIVE Gold Membership to play games online with friends around the world and more. Xbox LIVE is your connection to more games, entertainment, and fun. Go to **www.xbox.com/live** to learn more.

Connecting

Before you can use Xbox LIVE, connect your Xbox 360 console to a high-speed Internet connection and sign up to become an Xbox LIVE member. For more information about connecting, and to determine whether Xbox LIVE is available in your region, go to **www.xbox.com/live/countries**.

Family Settings

These easy and flexible tools enable parents and caregivers to decide which games young game players can access based on the content rating. Parents can restrict access to mature-rated content. Approve who and how your family interacts with others online with the Xbox LIVE service, and set time limits on how long they can play. For more information, go to **www.xbox.com/familysettings**.

How to Get Help with KINECT

Learn More on Xbox.com

To find more information about KINECT, including tutorials, go to **www.xbox.com/support**.

⚠ Playing KINECT Safely

Make sure you have enough space so you can move freely while playing. Gameplay with KINECT may require varying amounts of movement. Make sure you won't hit, run into, or trip over other players, bystanders, pets, furniture, or other objects when playing. If you stand or move during gameplay, you need good footing.

Before playing: Look in all directions (right, left, forward, backward, down, and up) for things you might hit or trip over. Be sure your play area is far enough away from windows, walls, stairs, etc. Make sure there is nothing you might trip on—for example, toys, furniture, loose rugs, children, pets, etc. If necessary, move objects or people out of the play area. Don't forget to look up—be aware of light fixtures, fans, or other objects overhead when assessing the play area.

While playing: Stay far enough away from the television to avoid contact. Keep enough distance from other players, bystanders, and pets—this distance may vary between games, so take account of how you are playing when determining how far away you need to be. Stay alert for objects or people you might hit or trip on—people or objects can move into the area during gameplay, so you should always be alert to your surroundings.

Make sure you always have good footing while playing. Play on a level floor with enough traction for the game activities, and make sure you have appropriate footwear for gaming (no high heels, flip flops, etc.) or are barefoot if appropriate.

Before allowing children to use KINECT: Determine how each child can use KINECT and whether they should be supervised during these activities. If you allow children to use KINECT without supervision, be sure to explain all relevant safety and health information and instructions. **Make sure children using KINECT play safely** and within their limits, and make sure they understand proper use of the system.

To minimize eyestrain from glare: Position yourself at a comfortable distance from your monitor or television and the KINECT sensor; place your monitor or television and KINECT sensor away from light sources that produce glare, or use window blinds to control light levels; choose soothing natural light that minimizes glare and eyestrain and increases contrast and clarity; and adjust your monitor's or television's brightness and contrast.

Don't overexert yourself. Gameplay with KINECT may require varying amounts of physical activity. Consult a doctor before using KINECT if you have any medical condition or issue that affects your ability to safely perform physical activities or if: You are or may be pregnant; you have heart, respiratory, back, joint, or other orthopedic conditions; you have high blood pressure or difficulty with physical exercise; or you have been instructed to restrict physical activity. Consult your doctor before beginning any exercise routine or fitness regimen that includes KINECT. Do not play under the influence of drugs or alcohol, and make sure your balance and physical abilities are sufficient for any movements while gaming.

Stop and rest if your muscles, joints, or eyes become tired or sore. If you experience excessive fatigue, nausea, shortness of breath, chest tightness, dizziness, discomfort, or pain, STOP USING IMMEDIATELY, and consult a doctor.

See the Healthy Gaming Guide at **www.xbox.com** for more information.

INTRODUCTION

It's big balls time! Wipeout 3 brings the fun and excitement of the ever popular Wipeout TV show inside your living room like never before. Featuring a smoother, funnier and gooier experience chockfull of new obstacles, costumes and unlockables! This game brings the fun to the next level!

WELCOME SCREEN

Sign into your Xbox 360 Gamer Profile and bring your created Avatar into the world of Wipeout.

MAIN MENU

Select Single Player for some hard-fun hits while earning Ballsy Bucks and XP to level up and unlock items in the Wipeout Shop or grab some friends and prove who the best is in Wipeout Party. Can't make out all the hilarious commentary from the show's host? Go to the Options menu and adjust the volume and other game settings to make sure you have the best seat in the house for all the action. Visit the Wipeout Shop to view your unlocked items that can help you get a leg up on the competition.

GAME MODES

In both Single Player and Wipeout Party mode, players run four obstacle courses: Qualifier, Round 2, Round 3 and the Wipeout Zone.

SINGLE PLAYER

Compete in a series of 12 over-the-top Wipeout episodes designed to test your agility, endurance and ability to take a sweeper arm to the sternum! You'll collect Ballsy Bucks to spend in the Wipeout Shop to purchase new items and gear to gain the upper hand, or to just improve your character's fashion. Earn XP as you complete Episodes to increase your level, unlocking new characters and items in the Wipeout Shop.

PARTY MODE

Up to four players can enjoy getting a smack wall to the face as they race for ultimate bragging rights. Two players stand side by side running the course in a split-screen race, while two other players are able to up the ante by picking up a controller and unleashing a volley of thrown objects at the other two competing players' characters. Team up in a 2 vs. 2 style match, or set it to a Free For All Mode where only one person can be declared the ultimate Wipeout champion!

KINECT

COMMON MOVES

Standing / Stopping:

Stand straight with arms down by your sides to make your character stop and stand still.

Moving Forward:

Run in place or swing you arms in a running motion to move your character forward.

Moving Backwards:

Lean backwards to make your character slowly move backwards.

Jumping:

Jump up or lift your arms over your head to make your character jump forward.

Crouching:

Bend your knees to make your character crouch.

Balancing:

Balancing is achieved by simply tilting left or right. To move forward while balancing just stretch your arms out.

Air Control:

Lean forward and back or tilt side to side, controlling your character in the air.

Lane Changing / Zip Lines::

To change lanes or to lean left or right on the zip lines, just tilt your body left or right.

Sliding:

Turn upper body sideways.

Swimming:

Swing your arms in a circular motion or bring them in close and then spread them wide to make your character swim through the water.

Griefing is done in Multiplayer with Xbox 360 controller by pressing the A Button when prompted.

SOFTWARE LICENSE AGREEMENT

IMPORTANT - READ CAREFULLY: USE OF THIS PROGRAM IS SUBJECT TO THE SOFTWARE LICENSE TERMS SET FORTH BELOW. "PROGRAM" INCLUDES THE SOFTWARE INCLUDED WITH THIS AGREEMENT, THE ASSOCIATED MEDIA, ANY PRINTED MATERIALS, AND ANY ON-LINE OR ELECTRONIC DOCUMENTATION, AND ANY AND ALL COPIES AND DERIVATIVE WORKS OF SUCH SOFTWARE AND MATERIALS. BY OPENING THIS PACKAGE, AND/OR USING THE PROGRAM, YOU ACCEPT THE TERMS OF THIS LICENSE WITH ACTIVISION PUBLISHING, INC. ("ACTIVISION").

LIMITED USE LICENSE. Activision grants you the non-exclusive, non-transferable, limited right and license to use one copy of this Program solely and exclusively for your personal use. All rights not specifically granted under this Agreement are reserved by Activision. This Program is licensed, not sold. Your license confers no title or ownership in this Program and should not be construed as a sale of any rights in this Program.

OWNERSHIP. All title, ownership rights and intellectual property rights in and to this Program and any and all copies thereof (including but not limited to any titles, computer code, themes, objects, characters, character names, stories, dialog, catch phrases, locations, concepts, artwork, animation, sounds, musical compositions, audio-visual effects, methods of operation, moral rights, and any related documentation, incorporated into this Program) are owned by Activision or its licensors.

This Program is protected by the copyright laws of the United States, international copyright treaties and conventions and other laws. This Program contains certain licensed materials and Activision's licensors may protect their rights in the event of any violation of this Agreement.

YOU SHALL NOT:

- Exploit this Program or any of its parts commercially, including but not limited to use at a cyber cafe, computer gaming center or any other location-based site. Activision may offer a separate Site License Agreement to permit you to make this Program available for commercial use; see the contact information below.
- Sell, rent, lease, license, distribute or otherwise transfer this Program, or any copies of this Program, without the express prior written consent of Activision.
- Reverse engineer, derive source code, modify, decompile, disassemble, or create derivative works of this Program, in whole or in part.
- Remove, disable or circumvent any proprietary notices or labels contained on or within the Program.
- Hack or modify (or attempt to modify or hack) the Program, or create, develop, modify, distribute or use any software programs, in order to gain (or allow others to gain) advantage of this Program in any on-line multiplayer game settings including but not limited to local area network or any other network play or on the internet.
- Export or re-export this Program or any copy or adaptation in violation of any applicable laws or regulations.

AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, lisez les instructions de la console Xbox 360[MD], le guide du sensor KINECT et la documentation de tout autre périphérique afin de prendre connaissance d'importantes informations relatives à la santé et à la sécurité. Conservez tous les guides pour consultation ultérieure. Pour obtenir les guides de remplacement du matériel, allez au **www.xbox.com/support** ou appelez le service à la clientèle de Xbox.

Pour de plus amples informations sur la sécurité, reportez-vous à l'intérieur du couvercle arrière.

Avis important sur la santé des personnes jouant aux jeux vidéo

Crises d'épilepsie photosensible

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie photosensible, même chez des personnes sans antécédent épileptique.

Les symptômes de ces crises peuvent varier; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus: les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible, il est préférable de prendre les précautions suivantes: s'asseoir à une distance éloignée de l'écran, utiliser un écran de petite taille, jouer dans une pièce bien éclairée et éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue.

Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

XBOX LIVE 10
OBTENIR DE L'AIDE AVEC KINECT 10
JOUER AVEC KINECT EN TOUTE SÉCURITÉ 10
INTRODUCTION 11
ÉCRAN D'ACCUEIL 11
MENU PRINCIPAL 11
MODES DE JEU 11
COMMANDES KINECT 12
SOUTIEN À LA CLIENTÈLE 14
LICENCE D'UTILISATION DU LOGICIEL 15

Xbox LIVE

Xbox LIVE[MD] est le service de jeu et de divertissement en ligne de la Xbox 360[MD]. Branchez votre console à votre service Internet à haute vitesse et inscrivez-vous gratuitement. Vous y obtiendrez des démos gratuites de jeu et l'accès instantané à des films en HD (vendus séparément) — avec KINECT, vous pouvez contrôler les films HD d'un simple mouvement de la main. Passez à un abonnement Xbox LIVE Gold pour jouer à des jeux avec des amis à travers le monde et plus encore. Xbox LIVE vous connecte à plus de jeux, de divertissement et de plaisir. Rendez-vous à l'adresse **www.xbox.com/live** pour en apprendre davantage.

Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site **www.xbox.com/live/countries.**

Contrôle parental

Ces outils faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site **www.xbox.com/familysettings.**

Obtenir de l'aide avec KINECT

Apprenez-en davantage sur Xbox.com

Pour obtenir de plus amples informations au sujet de KINECT, notamment des didacticiels, rendez-vous au **www.xbox.com/support.**

⚠ Jouer avec KINECT en toute sécurité

Assurez-vous de disposer d'assez d'espace pour vous déplacer librement pendant que vous jouez. Avec le système KINECT, un certain degré de mouvement est nécessaire. Faites attention de ne pas heurter ou trébucher sur d'autres joueurs, spectateurs, animaux domestiques, meubles ou autres objets pendant le jeu. Lorsque vous bougez durant le jeu, vous devez garder un bon équilibre.

Avant de jouer : Regardez aux alentours (à droite, à gauche, devant, derrière et en haut) pour vérifier qu'il n'y a pas d'objets qui pourraient vous gêner. Assurez-vous que votre zone de jeu est suffisamment éloignée des fenêtres, des murs, des marches, etc., et qu'il n'y a pas d'objets sur lesquels vous pourriez trébucher — par exemple des jouets, des meubles, des tapis non fixés, des enfants, des animaux domestiques, etc. Au besoin, déplacez des objets ou demandez à des personnes de sortir de votre zone de jeu. N'oubliez pas de regarder en haut — vérifiez la présence de lampes, de ventilateurs ou autres objets suspendus dans la zone de jeu.

Pendant le jeu : Restez assez loin du téléviseur afin de ne pas le toucher. Restez assez loin des autres joueurs, spectateurs et animaux domestiques — cette distance peut varier selon le jeu, donc tenez compte de la façon dont vous jouez afin de déterminer la distance nécessaire. Soyez toujours vigilant afin de ne pas heurter ou trébucher sur des objets ou des personnes pouvant entrer dans votre zone de jeu à tout moment.

Gardez toujours un bon équilibre pendant que vous jouez. Jouez sur un plancher plat offrant suffisamment d'adhérence pour les activités de jeu, et portez des chaussures appropriées (pas de talons hauts, tongs, etc.) ou jouez les pieds nus, selon le cas.

Avant de permettre aux enfants d'utiliser KINECT : Déterminez de quelle façon chaque enfant peut utiliser KINECT et s'il doit être supervisé pendant qu'il joue. Si vous permettez à des enfants d'utiliser KINECT sans supervision, expliquez-leur comment jouer en toute sécurité. Assurez-vous que les enfants qui utilisent KINECT le font de manière sécuritaire, en fonction de leurs limites, et qu'ils comprennent bien l'utilisation appropriée du système.

Pour minimiser la fatigue visuelle causée par les reflets : Placez-vous à une distance confortable de votre moniteur ou téléviseur et du sensor KINECT; placez votre moniteur ou téléviseur et le sensor KINECT à l'écart des sources de lumière produisant des reflets ou fermez les stores des fenêtres; privilégiez une lumière naturelle qui minimise les reflets et la fatigue visuelle et augmente le contraste et la clarté, et ajustez la luminosité et le contraste de votre moniteur ou téléviseur.

Ne vous fatiguez pas trop. Avec le système KINECT, un certain degré d'activité physique est nécessaire. Consultez un médecin avant d'utiliser KINECT si vous souffrez d'un problème médical limitant votre capacité à effectuer des activités physiques de manière sécuritaire, ou si vous êtes enceinte ou souffrez de problèmes cardiaques, respiratoires, orthopédiques, du dos ou des articulations, si votre tension artérielle est élevée ou si vous éprouvez des difficultés à faire des exercices physiques, ou si on vous a conseillé de limiter vos activités physiques. Consultez un médecin avant de débuter un programme d'exercices ou de conditionnement physique incluant le système KINECT. Ne jouez pas pendant que vous êtes sous l'influence de médicaments ou d'alcool, et assurez-vous que votre équilibre et vos capacités physiques vous permettent de faire des mouvements pendant le jeu.

Arrêtez-vous et reposez-vous si vos muscles, vos articulations ou vos yeux sont fatigués ou douloureux. Si vous éprouvez de la fatigue excessive, de la nausée, un essoufflement, une oppression thoracique, un étourdissement, un malaise ou une douleur, ARRÊTEZ IMMÉDIATEMENT D'UTILISER LE SYSTÈME et consultez un médecin.

Lisez le Guide du jeu sain sur le site **www.xbox.com** pour en savoir davantage.

INTRODUCTION

C'est le temps des gros ballons! Wipeout 3 offre comme jamais auparavant tout le plaisir et l'excitation de la très populaire émission de télévision Wipeout dans votre salon. Vivez une expérience plus intéressante, amusante et loufoque, débordant de nouveaux obstacles, costumes et articles à déverrouiller! Ce jeu vous fait connaître un nouveau niveau de plaisir!

ÉCRAN D'ACCUEIL

Ouvrez une session pour votre profil de joueur Xbox 360 et emmenez votre Avatar dans le monde de Wipeout.

MENU PRINCIPAL

Sélectionnez Joueur solo (Single Player) pour un échange de coups durs et amusants, tout en gagnant des Ballsy Bucks et de l'expérience (XP) pour monter de niveau et déverrouiller des articles dans la boutique Wipeout ou, affrontez des amis dans Wipeout Party pour déterminer qui est le meilleur. Vous ne comprenez pas les commentaires hilarants de l'hôte de l'émission? Allez au menu des Options et réglez le volume et autres paramètres du jeu pour vous assurer que vous avez la meilleure place pour toute l'action. Visitez la boutique Wipeout pour visionner vos articles déverrouillés qui peuvent vous aider à obtenir un avantage dans la compétition.

MODES DU JEU

Dans les modes Joueur solo et Wipeout Party, les joueurs courent sur quatre parcours d'obstacles : Qualification (Qualifier), 2e manche (Round 2), 3e manche (Round 3), et la Zone Wipeout (Wipeout Zone).

JOUEUR SOLO

Faites compétition dans une série de 12 épisodes Wipeout époustouflantes conçues pour tester votre agilité, endurance et habileté à subir des coups au sternum! Vous collectionnerez des Ballsy Bucks à dépenser dans la boutique Wipeout pour acheter de nouveaux articles et accessoires qui vous donneront l'avantage ou simplement pour améliorer la garde-robe de votre personnage. Gagnez des XP en complétant des épisodes pour monter de niveau, en déverrouillant de nouveaux personnages et articles dans la boutique Wipeout.

MODE PARTY

Jusqu'à quatre joueurs peuvent s'amuser en recevant des murs coup de poing dans le visage durant une course échevelée pour gagner l'ultime droit de se vanter. Deux joueurs peuvent jouer côte à côte en courant sur le parcours dans une course sur écran divisé, lorsque deux autres joueurs peuvent augmenter l'enjeu en ramassant un contrôleur et en lançant une volée d'objets sur les deux autres personnages en compétition. Faites équipe dans un match à 2 contre 2, ou réglez le jeu pour un mode sans limite (Free For All) où un seul joueur peut être déclaré l'ultime champion de Wipeout!

KINECT

MOUVEMENTS

Debout/Arrêter :

Tenez-vous debout avec les bras de chaque côté pour arrêter votre personnage en position verticale.

Avancer :

Courrez sur place ou balancez vos bras comme si vous couriez pour faire avancer votre personnage.

Reculer :

Penchez-vous vers l'arrière pour faire reculer lentement votre personnage.

Sauter :

Sautez ou soulevez vos bras au-dessus de votre tête pour faire sauter votre personnage vers l'avant.

S'accroupir :

Pliez vos genoux pour faire accroupir votre personnage.

Glisser :

Tournez le haut de votre corps vers le côté.

Nager :

Balancez vos bras dans un mouvement circulaire ou ramenez-les près du corps et ensuite ouvrez-les grand pour faire nager votre personnage.

Équilibrer :

Pour vous équilibrer, inclinez-vous simplement vers la gauche ou la droite. Pour avancer en gardant votre équilibre, ouvrez grand vos bras.

Contrôle dans les airs :

Inclinez-vous vers l'avant et l'arrière ou d'un côté à l'autre, pour contrôler votre personnage dans les airs

Changer de voie/ Tyroliennes :

Pour changer de voie ou pour vous incliner à gauche ou à droite sur les tyroliennes, inclinez simplement votre corps vers la gauche ou la droite.

Harcèlement (Griefing) a lieu en mode Multijoueur en appuyant sur le bouton A du contrôleur Xbox 360 lorsqu'on vous le demande.

NOTES :

SOUTIEN À LA CLIENTÈLE

Ne communiquez pas avec le soutien à la clientèle pour des indices/codes/tricheries.

Internet : support.activision.com

Notre section de soutien à la clientèle sur le Web offre l'information la plus à jour qui soit. Comme les pages de soutien sont mises à jour quotidiennement, nous vous invitons à les consulter d'abord pour obtenir une solution. Si vous ne trouvez aucune réponse à votre problème, vous pouvez communiquer avec nous par téléphone au numéro de téléphone ci-après.

Nota : Notre service de soutien est offert en anglais seulement.

Téléphone : 1.800.225.6588

LICENCE D'UTILISATION DU LOGICIEL

IMPORTANT - LISEZ ATTENTIVEMENT : L'UTILISATION DE CE PROGRAMME EST ASSUJETTIE AUX CONDITIONS DE LA LICENCE DU LOGICIEL ÉNONCÉES CI-DESSOUS. LE TERME « PROGRAMME » COMPREND LE LOGICIEL ACCOMPAGNANT CET ACCORD, LES SUPPORTS CONNEXES, TOUT IMPRIMÉ AINSI QUE TOUTE DOCUMENTATION ÉLECTRONIQUE OU EN LIGNE, TOUTE COPIE ET TOUT MATÉRIEL DÉRIVÉ. LE FAIT D'OUVRIR L'EMBALLAGE ET/OU D'UTILISER LE PROGRAMME VOUS OBLIGE À ACCEPTER LES CONDITIONS DE CETTE LICENCE AVEC ACTIVISION PUBLISHING, INC. (« ACTIVISION »)

LICENCE À USAGE LIMITÉ. Activision vous accorde la licence et le droit limités, non transférables et non exclusifs, d'utiliser un exemplaire de ce Programme uniquement à titre personnel. Activision se réserve tout droit non expressément concédé dans cet accord. Ce Programme vous est livré sous licence, il ne vous est pas vendu. Votre licence ne vous accorde aucun titre ni droit de propriété sur ce Programme et ne peut en aucun cas être considérée comme une acquisition des droits liés à ce Programme.

PROPRIÉTÉ. Tout titre, droit de possession et droit de propriété intellectuelle dans et de ce Programme, ainsi que de toute copie dudit programme (y compris, mais sans s'y limiter, les titres, codes informatiques, thèmes, objets, personnages, noms de personnages, récits, dialogues, slogans, accroches, sites, concepts, graphismes, animations, sons, compositions musicales, effets audiovisuels, méthodes d'exploitation, droits moraux et toute documentation liée, incorporés dans ce Programme) appartiennent à Activision ou à l'un de ses concédants de licence.

Ce Programme est protégé par les lois américaines sur le droit d'auteur et les conventions, traités et autres lois sur le droit d'auteur à l'échelle internationale. Ce Programme contient des éléments sous licence et les concédants d'Activision peuvent protéger leurs droits en cas de violation du présent accord de licence.

VOUS NE DEVEZ PAS :

- Exploiter ce Programme, en tout ou en partie, à des fins commerciales, ou, entre autres, l'utiliser dans un cybercafé, dans un centre de jeux électroniques ou tout autre site de jeux vidéo. Activision peut vous proposer une licence d'utilisation pour site (Site License Agreement) distincte, afin de vous permettre de l'utiliser à des fins commerciales; voir les détails ci-après.
- Vendre, louer, louer à bail, accorder une licence, distribuer ou transférer par quelque moyen que ce soit ce Programme ou une copie de ce Programme sans le consentement écrit préalable d'Activision.
- Extraire les codes sources du Programme, le modifier, le décompiler, le désassembler, en faire la rétroingénierie ou en créer des produits dérivés, en tout ou en partie.
- Supprimer, désactiver ou détourner toute information ou étiquette de propriété sur ou dans ce Programme.
- Bidouiller ou modifier (ou tenter de bidouiller ou modifier) le Programme, ou créer, développer, modifier, distribuer ou utiliser tout logiciel afin de gagner (ou de permettre à d'autres de gagner) avantage de ce Programme dans des jeux multijoueurs en ligne y compris, mais sans s'y limiter, aux réseaux locaux ou toute autre partie sur réseau ou sur Internet.
- Exporter ou ré-exporter ce Programme ou toute copie ou adaptation sans respecter les lois et règlements applicables.

CUSTOMER SUPPORT

Please do not contact Customer Support for hints / codes / cheats.

Internet: support.activision.com

Our support section of the web has the most up-to-date information available. We update the support pages daily, so please check here first for solutions. If you cannot find an answer to your issue, you can call us at the phone number below.

Note: All support is handled in English only.

Phone: (800) 225-6588

ACTIVISION.

activision.com

Activision Publishing, Inc., P.O. Box 67713, Los Angeles, CA 90067

© 2012 American Broadcasting Companies, Inc. The ABC logo is a trademark of American Broadcasting Companies,Inc. All Rights Reserved. Game © 2012 Activision Publishing Inc. Activision is a registered trademark of Activision Publishing, Inc. All rights reserved. Endemol logo © and ™ Endemol International, B.V. All rights reserved. The ratings icon is a registered trademark of the Entertainment Software Association. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.
2012 American Broadcasting Companies, Inc. Le logo ABC est une marque de commerce de American Broadcasting Companies,Inc. Tous droits réservés. Jeu © 2012 Activision Publishing Inc. Activision est une marque déposée de Activision Publishing, Inc. Tous droits réservés. Logo Endemol © et ™ Endemol International, B.V. Tous droits réservés. L'icône de classification est une marque déposée de Entertainment Software Association. Kinect, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE et les logos Xbox sont des marques commerciales du groupe de sociétés Microsoft et sont utilisées sous licence de Microsoft. Toutes les autres marques de commerce et tous les autres noms de marque sont la propriété de leurs détenteurs respectifs. **76933226US**