

 XBOX 360

# BATTLESHIP



ACTIVISION



**ADVERTENCIA:** Antes de empezar a jugar, lea los apartados de información de seguridad y salud de los manuales de la consola Xbox 360® y los accesorios. Guarde todos los manuales para poder consultarlos más adelante. Para conseguir los manuales de la consola y los accesorios, visite a [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### **Información importante sobre la salud y la seguridad en los videojuegos**

#### **Ataques epilépticos fotosensibles**

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones, que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

**Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico.** Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles que los adultos a estos ataques. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones: siéntese a una distancia considerable de la pantalla; utilice una pantalla más pequeña; juegue en una habitación bien iluminada; no juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

# BATTLESHIP

CONNESSIONE A XBOX LIVE . . . . .	04
PER INIZIARE . . . . .	04
INTRODUZIONE . . . . .	04
COMANDI . . . . .	05
INTERFACCIA . . . . .	07
BONUS . . . . .	09
SERVIZIO CLIENTI . . . . .	10
ACCORDO DI LICENZA DEL PRODOTTO . . . . .	11

## XBOX LIVE

Xbox LIVE® è la tua connessione ad altri giochi, intrattenimento e divertimento. Per ulteriori informazioni, vai su [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live).

### CONNESSIONE

Per poter usare Xbox LIVE, devi dotarti di una connessione Internet a banda larga per la tua console Xbox 360 e abbonarti al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nella zona in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries).

### IMPOSTAZIONI FAMILIARI

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quale gioco possono accedere i giovani giocatori sulla base dell'età consigliata per il tipo specifico di contenuto. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia interagisce con altri utenti online grazie al servizio Xbox LIVE e stabilire il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, vai su [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

## PER INIZIARE

Per giocare a BATTLESHIP, assicurati che la tua console si accesa, apri il vano disco e inserisci il disco di gioco.

## INTRODUZIONE

Tu sei Cole Mathis, un tecnico artificiere, e stai svolgendo un'esercitazione nel corso del più importante raduno militare d'addestramento della Marina, la biennale "Rim of the Pacific Exercise" o RIMPAC. I tecnici artificieri sono membri altamente specializzati della Marina e sono i responsabili della scoperta e demolizione degli ostacoli sottomarini, naturali o artificiali, preparando le regioni costiere per il posizionamento di mezzi anfibi e fornendo informazioni sulle potenziali minacce negli Stati Uniti e all'estero. L'esperienza nel campo degli esplosivi, convenzionali e non, garantisce la disposizione sicura dell'artiglieria esplosiva.

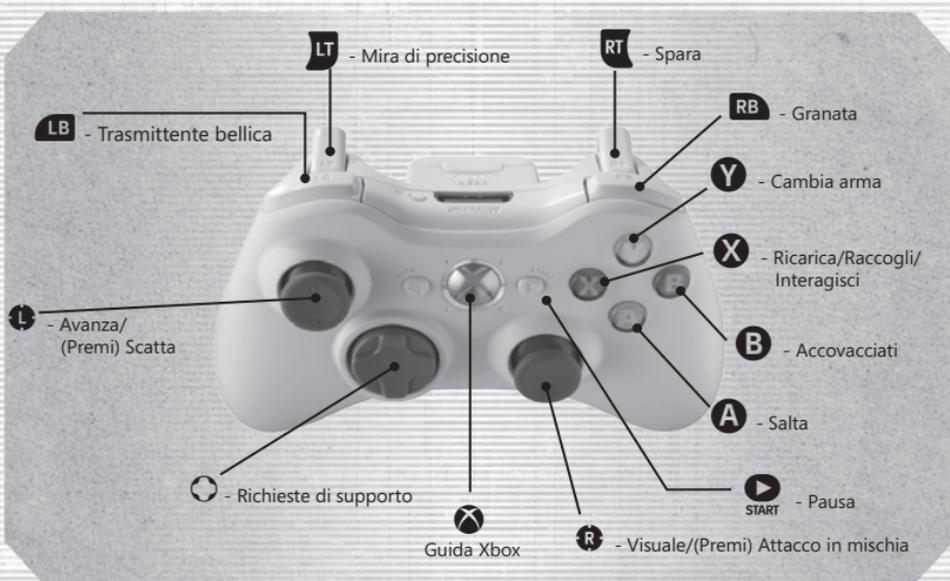
Durante la tua partecipazione al RIMPAC, tu e la tua unità state demolendo degli ordigni inesplosi della seconda guerra mondiale lungo le coste dell'arcipelago hawaiano settentrionale, quando scoprite qualcosa di terribile: un'ignota e misteriosa minaccia aliena incombe. Nel corso delle esercitazioni, gli alieni si manifestano bloccando tutte le comunicazioni e dando inizio alla realizzazione del loro piano.

In BATTLESHIP le Hawaii vengono confinate sotto uno scudo meteorologico al fine di impedire ai vari gruppi di comando di partecipare alla RIMPAC. La tua è l'unica unità di terra della flotta in grado di comunicare con le navi che si trovano in quest'area, schierandole per resistere alle forze aliene.

Mathis, insieme alle navi della Marina americana, si muove da un'isola all'altra espandendo e rafforzando la propria flotta a ogni scontro con la misteriosa minaccia aliena.

## COMANDI

### PRIMA PERSONA



## TRASMITTENTE BELLICA



## COMBATTIMENTO NAVE CONTRO NAVE



## MENU PRINCIPALE E MENU DI PAUSA



## INTERFACCIA

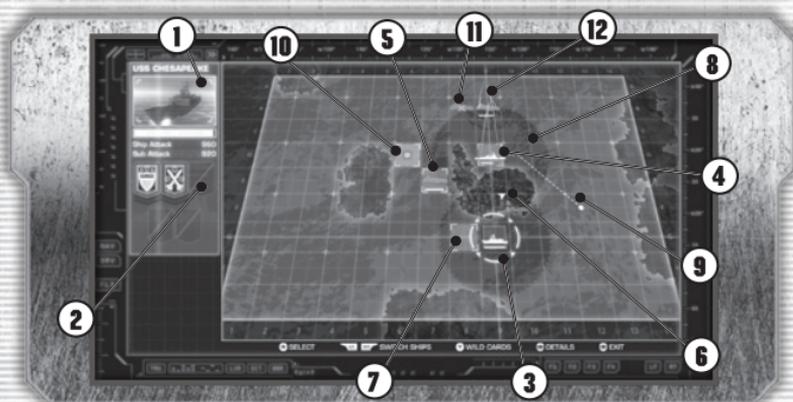
### PRIMA PERSONA



1. Obiettivo e distanza
2. Munizioni residue
3. Stato della richiesta di supporto alleato

4. Posizione di supporto occupata dal nemico
5. Salute della flotta
6. Stato della flotta

## TRASMITTENTE BELLICA



- |                               |   |
|-------------------------------|---|
| 1. Statistiche nave           | 7. Posizione di supporto                                |
| 2. Carte bonus equipaggiate   | 8. Radar/Raggio di attacco                              |
| 3. Reticolo di selezione nave | 9. Traiettoria  |
| 4. Nave giocatore             | 10. Navi nemiche sconosciute                            |
| 5. Nave nemica                | 11. Navi distrutte                                      |
| 6. Posizione giocatore        | 12. Vettore d'attacco<br>(Blu: giocatore/Rosso: nemico) |

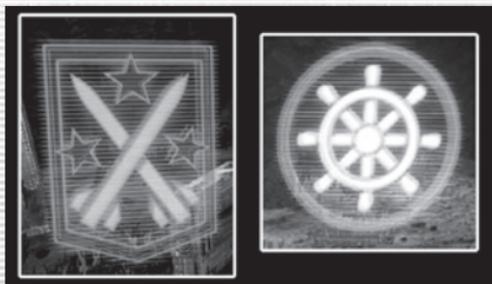
## NAVE CONTRO NAVE



- |  |                          |
|--|--------------------------|
| 1. Reticolo di individuazione bersagli | 3. Tempo residuo         |
| 2. Stato dell'arma                     | 4. Salute nave giocatore |
|  | 5. Salute nave nemica    |

# BONUS

## CARTE BONUS



premeando **X**. Puoi anche scartare delle carte bonus già equipaggiate, premeando **X** su una nave selezionata per vedere i dettagli e indicare la carta da rimuovere.

Talvolta i nemici abbandoneranno delle carte bonus che ti permettono di modificare e potenziare le navi della tua flotta. Le carte bonus blu modificano un'unità per tutta la durata della missione. Quelle dorate possono essere usate una volta sola, mentre quelle blu fino a tre. Premi **Y** e applica la carta bonus premeando **A**. È possibile scartare le carte bonus,

## CASSE DI MUNIZIONI



Le casse si trovano intorno alle isole e ti forniscono le munizioni e le granate di cui hai bisogno.

## RAZZI



Su ogni isola ci sono dei piccoli razzi nascosti. Raccogliendoli puoi sbloccare contenuti extra, raggiungibili dal menu principale. Non confondere questi razzi con quelli dei nemici che verranno sparati dalle loro navi con effetti devastanti.

# SERVIZIO CLIENTI ITALIA

<http://support.activision.com>

Visita il sito <http://support.activision.com> per accedere al nostro ampio database di soluzioni e alle informazioni più recenti su come ottenere aiuto.

Tariffe locali: 02 4032 6777 (Italia), 315280211 (Svizzera)

MIT201207

# LICENZA D'USO DEL PRODOTTO

**IMPORTANTE - LEGGERE CON ATTENZIONE:** L'UTILIZZO DI QUESTO PRODOTTO È SOGGETTO AI TERMINI DI LICENZA INDICATI DI SEGUITO. LA DEFINIZIONE 'PRODOTTO' INCLUDE IL SOFTWARE, IL SUO SUPPORTO, OGNI MATERIALE STAMPATO E LA DOCUMENTAZIONE ON-LINE O ELETTRONICA, COME PURE TUTTE LE COPIE E I LAVORI DERIVATI DI QUESTO SOFTWARE E DEI SUOI MATERIALI. APRENDO LA CONFEZIONE E/O USANDO IL PRODOTTO ACCETTATE I TERMINI DI QUESTA LICENZA CON ACTIVISION PUBLISHING, INC. ('ACTIVISION').

**LICENZA D'USO LIMITATA.** Activision vi concede il diritto limitato, non esclusivo e non trasferibile di utilizzare una copia di questo prodotto soltanto ed esclusivamente per il vostro uso personale. Tutti i diritti non presi in considerazione in questa licenza d'uso rimangono di esclusiva proprietà di Activision, Inc. Questo prodotto vi è concesso in licenza, non vi è venduto. Questa licenza non vi concede alcun diritto di proprietà del prodotto e non può essere utilizzata per cedere un qualsiasi diritto sullo stesso.

**POSSESSO.** Tutti i diritti di possesso e intellettuali di questo prodotto, le sue parti e di tutte le sue copie (inclusi, ma non solo, i titoli, il codice, i temi, gli oggetti, i personaggi e i loro nomi, la storia, i dialoghi, le singole frasi, le traduzioni, le ambientazioni, i concetti, la realizzazione artistica, l'animazione, il sonoro, le musiche, gli effetti audio-video, i metodi operativi, i diritti morali e la documentazione allegata nel prodotto) sono di proprietà di Activision o dei suoi licenziatari. Questo prodotto è protetto dalle leggi sul copyright degli Stati Uniti, dai trattati internazionali sul copyright e da convenzioni e altre leggi. Questo prodotto contiene materiale concesso su licenza e i licenziatari di questo potrebbero far valere i propri diritti nel caso di una qualsiasi violazione di questo accordo.

**È VIETATO:**

- L'utilizzo di questo programma o di una sua parte per uso commerciale, incluso ma non limitato all'uso in un cyber cafe, un centro di giochi per computer o altri esercizi del genere. Activision può offrire una licenza di tipo diverso per consentirvi di usare questo prodotto a fini commerciali: consultate più avanti le informazioni di contatto.
- La vendita, l'affitto, il prestito, la concessione in licenza, la distribuzione o qualsiasi altro metodo di distribuzione del prodotto, in assenza di un preventivo consenso scritto di Activision.
- Decodificare il prodotto, il codice sorgente, modificare, decompilare, disassemblare o creare prodotti suoi derivati, in tutto o in parte.
- Rimuovere, disabilitare o eliminare qualsiasi informazione o marchio di copyright si trovi nel prodotto o in quanto allegato.
- Esportare o riesportare questo prodotto o qualsiasi sua copia o adattamento in violazione di qualsiasi legge o regolamento esistente.

[ENGAGE]

**ACTIVISION**

activision.com



Activision Blizzard UK, Ltd., Ground Floor, 3 Roundwood Avenue, Stockley Park, Uxbridge, UB11 1AF.

BATTLESHIP is a trademark of Hasbro and is used with permission. © 2012 Hasbro. All Rights Reserved. BATTLESHIP motion picture. © 2012 Universal Studios. All Rights Reserved. © 2012 Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark of Activision Publishing, Inc. All rights reserved. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logotipos Xbox son marcas comerciales del grupo de empresas Microsoft y se utilizan bajo licencia de Microsoft.

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE e i logo Xbox sono marchi di fabbrica del gruppo di società Microsoft e sono concessi in licenza da Microsoft.

769142261S