

 XBOX 360



ACTIVISION®



AVVISO Prima di utilizzare il gioco, leggere il manuale della console Xbox 360®, il manuale del Sensore Kinect® per Xbox 360 e gli altri manuali delle periferiche per informazioni importanti relative alla sicurezza e alla salute. Visitare la pagina www.xbox.com/support.

Importanti avvertenze per la salute: disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare "attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità" durante l'utilizzo di videogiochi. I sintomi possono includere vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione, perdita temporanea dei sensi e perdita di conoscenza o convulsioni che possono generare infortuni dovuti a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti. **In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico.** Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi, i genitori sono tenuti a osservare o farsi descrivere l'eventuale insorgenza dei suddetti sintomi. È possibile ridurre il rischio di attacchi sedendosi lontano dallo schermo, utilizzando uno schermo di dimensioni inferiori, giocando in una stanza ben illuminata ed evitando di giocare quando si è stanchi o affaticati. Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

SOMMARIO

Menu Di Gioco	1
Comandi Predefiniti	2
Comandi Di Movimento E Controllo Della Visuale	3
Combattimento	4
Spider-Man™ Con Costume Nero	5
Informazioni Generali	6
Prove Di Forza E Agilità	6
Servizio Clienti	7
Licenza D'uso Del Prodotto	8

MENU DI GIOCO

Mapa della città

Per accedere alla mapa della città, premi il pulsante ◀ in qualunque momento mentre ti trovi in città. La mapa è utile per orientarti nelle vie di Manhattan e per trovare la strada che ti condurrà a una determinata destinazione. I comandi su schermo descrivono come passare da un punto di interesse all'altro, come ingrandire o ridurre la visuale e come muovere il cursore tra i diversi luoghi. Usa il tasto direzionale per posizionare gli indicatori sulla mapa e scorrere tra Missioni, Sfide e Indice della lotta al crimine. Dopo aver selezionato un punto di interesse, premi il pulsante A apparirà un indicatore sullo schermo che ti guiderà verso la direzione scelta.

Schermate del menu di pausa

Premi ▶ per accedere al menu di pausa mentre giochi a *Spider-Man 3*.™ Premi LB e RB per visualizzare le varie schermate nel menu di pausa.

Riepilogo

Questo sottomenu mostra i progressi di gioco. Qui puoi anche visualizzare l'indice della lotta al crimine in città, il numero di gettoni raccolti e le statistiche di gioco, oltre a poter salvare manualmente la partita.

Obiettivi

Controlla i tuoi obiettivi e accedi a contenuti extra attraverso il Marketplace Xbox Live®.

Extra

In questo menu puoi accedere al contenuto extra sbloccato, come ad esempio le arene di combattimento.

Potenziamenti

Qui puoi vedere come applicare i potenziamenti sbloccati, così come tutti i personaggi giocabili aggiuntivi guadagnati.

Opzioni

Questo menu ti permette di regolare le opzioni audio, visualizzare i comandi e regolare la visuale.

COMANDI PREDEFINITI



Selezione menu = **LB** e **RB** nel menu di pausa

Impostazioni familiari

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quale gioco possono accedere i giovani giocatori sulla base dell'età consigliata per il tipo specifico di contenuto. Per ulteriori informazioni, vai su www.xbox.com/familysettings.

COMANDI DI MOVIMENTO E CONTROLLO DELLA VISUALE

Usa **L** per muovere Spider-Man mentre cammina al suolo o quando oscilla in aria. Premi senza rilasciare **LT** mentre corri per eseguire uno scatto. Usa **R** per controllare manualmente la visuale di *Spider-Man 3*.™ Questa funzione ti sarà particolarmente utile per dare un'occhiata all'ambiente circostante, specialmente quando usi i sensi di ragno per individuare l'obiettivo di missione o un nemico in fuga. Puoi regolare i comandi della visuale nel menu di pausa.

Oscillazione

Premi senza rilasciare **RT** per lanciare una ragnatela e iniziare a oscillare. Puoi anche saltare prima di premere **RT** per iniziare l'oscillazione da un punto più alto. Mentre stai oscillando, usa **L** per dirigerti verso il punto desiderato. In qualsiasi momento durante l'oscillazione, puoi lanciare un'altra ragnatela premendo di nuovo **RT**.

Un modo molto efficace per mantenere il controllo di Spider-Man è terminare l'oscillazione premendo **A**. Una volta smesso di oscillare, premi **RT** per lanciare un'altra ragnatela e iniziare di nuovo a oscillare. Inoltre, se carichi un salto premendo senza rilasciare **A** per circa due secondi, aumenterai la velocità appena rilascerai la rete.

Puoi premere **LT** in qualsiasi momento per effettuare un ulteriore scatto di velocità. L'aumento di velocità è più efficace nella parte inferiore dell'oscillazione.

L'uso e la pratica frequente di queste tecniche ti permetteranno di attraversare le strade di Manhattan in tempo record!

Potenziamenti di oscillazione – Mentre procedi nella tua avventura di *Spider-Man 3*,™ sbloccherai nuove abilità di oscillazione. Controlla i potenziamenti perché potrebbero essere necessari per completare alcune missioni, come ad esempio il potenziamento Yo-Yo con ragnatela (**↑** sul tasto direzionale una volta sbloccato).

COMBATTIMENTO

Spider-Man 3™ ha un sistema di combattimento completo e di semplice utilizzo che sfrutta appieno le sue abilità intrinseche di velocità, forza e acrobatiche. Usa una combinazione dei pulsanti **X**, **Y** e **B** per scagliare un'ampia varietà di combo contro il tuo nemico. Puoi inoltre usare il pulsante di salto per spostare il combattimento in aria e lanciare attacchi aerei devastanti. Usando il pulsante **B** da lunga distanza puoi anche lanciare la ragnatela contro l'avversario. Se usi il pulsante **B** mentre sei vicino a un nemico, potrai afferrarlo ed eseguire le prese.

Riflessi di ragno – Quando appare un'icona di pericolo gialla o rossa sopra la testa del nemico, attiva i riflessi di ragno premendo senza rilasciare **LB** per schivare l'attacco incombente.

I riflessi di ragno rallentano il mondo circostante, mettendoti in posizione di vantaggio durante i combattimenti o nelle situazioni più difficili. Schivando gli attacchi della maggior parte dei nemici, inclusi i boss, questi rimangono vulnerabili ai contrattacchi: durante il combattimento cerca di usare i riflessi di ragno. La barra blu nell'interfaccia misura l'efficacia dei riflessi residua.

Super mosse – L'indicatore della combo rossa situato nell'angolo superiore destro dello schermo si riempie al massimo quando attacchi efficacemente il nemico. Una volta pieno, puoi eseguire uno dei super attacchi sbloccati premendo senza rilasciare **RB** e il pulsante di attacco corretto.

Potenziamenti di combattimento – Mentre procedi nella tua avventura di *Spider-Man 3™*, sbloccherai nuove mosse di combattimento che ti consentiranno di avere la meglio sui tuoi avversari. Fai attenzione a questi potenziamenti: ti saranno di grande aiuto durante alcune delle sfide più impegnative che ti troverai ad affrontare.

Nella pagina seguente troverai un elenco di alcune delle combo di base a tua disposizione dall'inizio della partita. Consulta la tabella dei potenziamenti nel menu di pausa per visualizzare i potenziamenti guadagnati durante il gioco.

Nome attacco	Comando
<i>Combo di terra</i>	
Uppercut	X, X, X
Martello	Y, Y, Y
Calcio tornado	X, X, Y
Calcio celeste	X, Y, X
<i>Combo aeree (prima devi scagliare in aria il nemico)</i>	
Doppio schianto	X, X, X
Pugno potente	Y, Y, Y
Colpo alla testa	Y, Y, X
Lancio a scendere	X, X, Y
<i>Prese</i>	
Pugno del drago	LT + X
Lancio a salire	B, B
Assalto aereo	B, Y
Lancio con presa aerea	B, A
Rodeo con ragnatela	B, [ruota L]
<i>Attacchi speciali, aerei e a terra</i>	
Flipper	RB + X, X

SPIDER-MAN™ CON COSTUME NERO

Durante l'avventura di *Spider-Man 3*,™ il nostro eroe sarà sopraffatto dal suo lato oscuro e si trasformerà in Spider-Man™ con costume nero. Quando indossa il costume nero, Spider-Man è in grado di riportare meno danni, colpire con più forza, saltare più in alto e muoversi più velocemente, sfruttando appieno i suoi super poteri.

INFORMAZIONI GENERALI

Salute, riflessi di ragno e indicatore della combo – L'icona posta nell'angolo superiore sinistro dello schermo mostra la riserva di salute e di riflessi di ragno a tua disposizione. Quando subisci un danno, la barra rossa diminuisce. La barra rossa rappresenta i riflessi di Spider-Man. Quando usi questo super potere, la barra diminuisce finché non si esaurisce lo stato potenziato di riflesso di ragno. Il centro dell'icona rappresenta il tuo indicatore della combo; esso si riempie ogni volta che un attacco contro il nemico va a segno. Quando l'indicatore della combo è pieno, puoi effettuare un super attacco. Quando controlli Spider-Man con costume nero e l'indicatore della combo è pieno, puoi entrare in modalità Furia per un breve lasso di tempo.

Indicatore di inseguimento – Questo indicatore mostra a che distanza ti trovi rispetto all'obiettivo che stai inseguendo. Non rimanere troppo indietro, altrimenti fallirai la missione. Se stai cercando di agire con furtività, non seguire l'obiettivo a distanza troppo ravvicinata. Più il ragno è vicino al lato destro dello schermo, più tu ti avvicini all'obiettivo.

PROVE DI FORZA E AGILITÀ

Durante l'avventura di *Spider-Man 3* compariranno su schermo le icone dei pulsanti per suggerirti il pulsante da premere per superare una Prova di forza o una Prova di agilità. Segui le istruzioni su schermo per superare la prova.

Questo prodotto non supporta Xbox Live.

SUPPORTO TECNICO

Visita il sito <http://support.activision.com> per accedere al nostro ampio database di soluzioni e alle informazioni

più recenti su come ottenere aiuto.

Tariffe locali: 02 4032 6777 (Italia), 315280211 (Svizzera)

LICENZA D'USO DEL PRODOTTO

IMPORTANTE - LEGGERE CON ATTENZIONE: L'UTILIZZO DI QUESTO PRODOTTO È SOGGETTO AI TERMINI DI LICENZA INDICATI DI SEGUITO. LA DEFINIZIONE 'PRODOTTO' INCLUDE IL SOFTWARE, IL SUO SUPPORTO, OGNI MATERIALE STAMPATO E LA DOCUMENTAZIONE ON-LINE O ELETTRONICA, COME PURE TUTTE LE COPIE E I LAVORI DERIVATI DI QUESTO SOFTWARE E DEI SUOI MATERIALI. APRENDO LA CONFEZIONE E/O USANDO IL PRODOTTO ACCETTATE I TERMINI DI QUESTA LICENZA CON ACTIVISION PUBLISHING, INC. ('ACTIVISION').

LICENZA D'USO LIMITATA. Activision vi concede il diritto limitato, non esclusivo e non trasferibile di utilizzare una copia di questo prodotto soltanto ed esclusivamente per il vostro uso personale. Tutti i diritti non presi in considerazione in questa licenza d'uso rimangono di esclusiva proprietà di Activision, Inc. Questo prodotto vi è concesso in licenza, non vi è venduto. Questa licenza non vi concede alcun diritto di proprietà del prodotto e non può essere utilizzata per cedere un qualsiasi diritto sullo stesso.

POSSESSO. Tutti i diritti di possesso e intellettuali di questo prodotto, le sue parti e di tutte le sue copie (inclusi, ma non solo, i titoli, il codice, i temi, gli oggetti, i personaggi e i loro nomi, la storia, i dialoghi, le singole frasi, le traduzioni, le ambientazioni, i concetti, la realizzazione artistica, l'animazione, il sonoro, le musiche, gli effetti audio-video, i metodi operativi, i diritti morali e la documentazione allegata nel prodotto) sono di proprietà di Activision o dei suoi licenziatari. Questo prodotto è protetto dalle leggi sul copyright degli Stati Uniti, dai trattati internazionali sul copyright e da convenzioni e altre leggi. Questo prodotto contiene materiale concesso su licenza e i licenziatari di questo potrebbero far valere i propri diritti nel caso di una qualsiasi violazione di questo accordo.

È VIETATO:

- L'utilizzo di questo programma o di una sua parte per uso commerciale, incluso ma non limitato all'uso in un cyber cafe, un centro di giochi per computer o altri esercizi del genere. Activision può offrire una licenza di tipo diverso per consentirvi di usare questo prodotto a fini commerciali: consultate più avanti le informazioni di contatto.
- La vendita, l'affitto, il prestito, la concessione in licenza, la distribuzione o qualsiasi altro metodo di distribuzione del prodotto, in assenza di un preventivo consenso scritto di Activision.
- Decodificare il prodotto, il codice sorgente, modificare, decompilare, disassemblare o creare prodotti suoi derivati, in tutto o in parte.
- Rimuovere, disabilitare o eliminare qualsiasi informazione o marchio di copyright si trovi nel prodotto o in quanto allegato.
- Esportare o riesportare questo prodotto o qualsiasi sua copia o adattamento in violazione di qualsiasi legge o regolamento esistente.

LIMITAZIONI AI DANNI. Activision sarà responsabile per danni speciali, incidentali o consequenziali, derivanti dal possesso, dall'uso o dal malfunzionamento del prodotto, inclusi i danni alla proprietà, la perdita di fiducia, guasti o malfunzionamenti del computer e, nell'ambito consentito dalla legge, le lesioni derivanti alle persone, anche se Activision fosse stata messa al corrente della possibilità che simili lesioni si verificano. La responsabilità di Activision non supererà l'importo del prezzo pagato per la licenza d'uso di questo prodotto. Alcune/i nazioni/paesi non consentono l'esclusione o la limitazione di responsabilità per danni consequenziali o incidentali, pertanto le esclusioni sopra riportate potrebbero non essere applicabili al vostro caso.

TERMINE. Senza alcun obbligo da parte di Activision questa licenza d'uso terminerà automaticamente se non rispetterete in toto i suoi dettami. In questo caso dovrete distruggere immediatamente tutte le copie del prodotto in vostro possesso e tutto il materiale che lo accompagna.

INGIUNZIONE. Dal momento che Activision sarebbe irreparabilmente danneggiata se i termini di questa licenza non venissero imposti, accettate che Activision potrà, a sua completa discrezione, applicare i rimedi considerati necessari per garantire il rispetto di questo accordo; oltre a questi rimedi Activision potrebbe intraprendere altre azioni, variabili da giurisdizione a giurisdizione.

INDENNITÀ. Voi accettate di indennizzare, difendere e sostenere Activision, i suoi partner, affiliati, contraenti, direttori, impiegati e agenti per tutti i danni, le perdite e le spese che potrebbero derivare direttamente o indirettamente da vostri atti o omissioni di atti nell'uso del prodotto secondo i termini di questa licenza.

ALTRE CONSTATAZIONI. Quest'accordo rappresenta la licenza d'uso finale tra le due parti e rende nullo qualsiasi altro accordo esistente in precedenza tra di esse. Può essere emendato solo con una scrittura controfirmata da entrambe le parti. Se un qualsiasi termine di questa licenza risulta impraticabile per qualunque motivo, esso verrà modificato solo qual tanto che basta per renderlo eseguibile, senza per questo influenzare tutte le altre norme di licenza. Quest'accordo viene costituito sotto la legge della California, che si applica agli accordi tra residenti in California ed è valida in California, eccezion fatta per quanto regolamentato dalle leggi federali. Voi riconoscete la giurisdizione esclusiva per qualsiasi controversia alle corti statali e federali di Los Angeles, California.

Per qualsiasi domanda riguardante questa licenza d'uso potete contattare Activision al 3100, Ocean Park Boulevard, Santa Monica, California 90405, telefono +1 (310) 255-2000, all'attenzione del Dipartimento Commerciale e Legale, legal@activision.com.



www.marvel.com

Spider-Man e tutti i personaggi correlati: TM & © 2007 Marvel Characters, Inc.

Spider-Man 3, il fi Im: © 2007 Columbia Pictures Industries, Inc.

Tutti i diritti riservati. Elementi di gioco: © 2007 Activision Publishing, Inc.